

ARTIKEL ILMIAH SI/MI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PRODUKSI

FURNITURE PADA KARYA INDAH KUSEN

Reza Alvino Octavian¹, Yasmi Afrizal, S.Kom., M.Kom

¹ Universitas Komputer Indonesia
Email : rezaalvinotavian@gmail.com

Abstrak - Karya Indah kusen ialah bentuk usaha perorangan yang beroperasi di bidang usaha penjualan *furniture* berupa pintu, kusen, jendela. Karya indah kusen sendiri berada di Jl. Antapani Lama (Perum Persona) No.1 Bandung. Permasalahan yang terjadi pada karya indah kusen yaitu setiap prosesnya masih memakai Sistem manual Seperti pencatatan dibuku seperti pencatatan stok barang , dan pencatatan penjualan dan pembelian barang masih memakai dokumen atau kertas, selain itu juga masalah pada penyimpanan dokumen yang masih menggunakan arsip sehingga rawan untuk hilang atau rusak .Tujuan pada penelitian ini ialah untuk membuat Sistem Informasi pemesanan dan produksi yang telah terkomputerisasi dan dapat memudahkan sstiap aktifitas pada CV tersebut. Metode yang digunakan dalam dalam rancangannya adalah metode objektif. Diharapkan dengan dirancangnya suatu Sistem Informasi ini dapat menyelesaikan permasalahan yang ada pada CV.Karya Indah Kusen secara mudah.

Keyword : Sistem Informasi, website, penjualan, pemasaran, produk

Abstract - Karya Indah Kusen is a form of individual business engaged in the business of selling furniture in the form of doors, frames, windows. The beautiful work of the frame itself is on Jl. Antapani Lama (Perum Persona) No.1 Bandung. The problems that occur in the work of beautiful frames, namely each process is still using the manual system such as recording in books such as recording inventory, and recording sales and purchases of goods still using documents or archives, but also problems with storing documents that still use archives so vulnerable to lost or damaged. The purpose of this research is to create an ordering and production information system that has been computerized and can facilitate every activity on the CV. The method used in the design is the objective method. It is expected that with the design of an Information System can solve the problems that exist in the CV. Kusen Indah Works easily.

Keyword: Information Systems, websites, sales, marketing, products

I. Pendahuluan

Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi dan informasi terus mengalami kemajuan di era globalisasi yang semakin modern. Semua kegiatan di lapangan mengharuskan Anda untuk melakukan semuanya dengan cepat dan akurat. Oleh karena itu, diperlukan suatu teknologi informasi yang menggabungkan teknologi komunikasi komputer yang saling melengkapi. Untuk alasan ini, penulis melihat perlunya sistem informasi online di masyarakat, di mana penulis berusaha untuk mengkompensasi perkembangan pesat teknologi informasi.

Penjualan dan pembelian adalah aktivitas yang mempengaruhi inventaris. Menurut informasi yang dihasilkan, pemilik dapat menentukan dan mengontrol ukuran stok yang akan dibeli, jumlah yang akan dijual dan ukuran aktivitas stok. Karya Indah Kusen adalah bentuk properti individu yang menjual furnitur dalam bentuk pintu, kusen dan jendela.

Dalam proses penjualan barang Karya Indah Kusen masih menggunakan sistem manual seperti pencatatan di dalam buku besar seperti pencatatan stok barang dan pencatatan penjualan dan pembelian masih menggunakan dokumen kertas/arsip yang dilakukan secara manual sehingga memungkinkan dokumen hilang atau rusak serta pengolahan dan pencarian data pun lama. Kelemahan-kelemahan tersebut tentu saja mempengaruhi pembuatan laporan seperti pembuatan laporan data transaksi penjualan barang dan laporan transaksi pembelian barang serta laporan pembelian bahan baku.

Identifikasi Masalah

Penulis mengidentifikasi masalah yang terdapat sesuai latar belakang masalah. Identifikasi masalah adalah sebagai berikut :

1. Karya Indah Kusen masih melakukan sistem penjualan dan produksi manual seperti pencatatan pada buku sehingga memungkinkan terjadinya kesalahan dalam jumlah penjualan dan produksi.

2. Sering terjadi selisih persediaan antara produksi dan penjualan sehingga menyulitkan dalam proses transaksi penjualan.
3. Persediaan barang tidak terkontrol dengan baik sehingga menyebabkan proses transaksi jual beli sedikit memakan waktu.
4. Proses pembuatan laporan transaksi pembelian dan produksi menjadi lebih lama karena sulitnya pencarian data kembali .

Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini ialah untuk membuat sebuah sistem informasi pemesanan dan produksi yang terdapat di Karya Indah Kusen ,dan juga sebagai implementasi dari Ilmu yang selama ini penulis dapatkan.

Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini ialah :

1. Menghasilkan dan memahami sistem informasi yang berjalan pada Karya Indah Kusen.
2. Menghasilkan sistem informasi penjualan dan produksi yang baik dan untuk membantu proses perbaikan dari sistem yang berjalan.
3. Menghasilkan sistem informasi penjualan dan produksi pada Karya Indah Kusen yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.
4. Menghasilkan aplikasi perangkat lunak berupa sistem informasi penjualan dan produksi yang baik pada Karya Indah Kusen.

II. Kajian Pustaka

A. Sistem

Bonnie Soeherman dan Marion Pinontoan (2008) berpendapat, bahwa sistem ialah serangkaian komponen-komponen yang berhubungan dengan satu sama lain lalu bekerja sama untuk bisa mencapai suatu tujuan tertentu/yang sudah di tentukan [1]

B. Pengertian Sistem Informasi

Banyak orang menggunakan sistem informasi untuk berinteraksi dengan perangkat yang disimpan dalam berbagai alat, input, output, manajemen informasi, komunikasi, jaringan data, atau sumber daya data. Di bidang di mana sistem komputer menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak, peralatan basis data telekomunikasi, berbagai jenis teknologi dapat mengubah data menjadi berbagai jenis informasi yang dibutuhkan pengguna. Output dari sistem informasi adalah informasi, dan kualitas informasi yang dihasilkan sepenuhnya tergantung pada keinginan pengguna.

C. Pengertian Penjualan

Definisi penjualan ialah proses dimana kebutuhan pelanggan dan kebutuhan penjualan dipenuhi melalui pertukaran informasi dan keuntungan. Oleh karena itu, konsep penjualan adalah cara untuk meyakinkan konsumen untuk membeli produk yang mereka tawarkan.

D. Pengertian Furniture

Kata "*furniture*" diterjemahkan ke dalam furniture dalam bahasa Inggris, dan istilah "furniture" digunakan sebagai produk massal karena sifat gerakan atau mobilitasnya. Kata "furnitur" berasal dari diskusi tentang Prancis, yaitu furnitur atau mobil Jerman.

Definisi furnitur secara umum terletak pada kenyataan bahwa hal-hal yang dapat ditransfer dapat digunakan dan berguna bagi kehidupan manusia: mulai dari duduk, tidur, bekerja, makan, bermain, dll., Memberikan kenyamanan dan kemudahan bagi pengguna.

III. Metode Penelitian

A. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Dalam pembuatan suatu sistem informasi, memerlukan suatu metodologi yang menjadi dasar suatu pedoman oleh penulis dan dapat mengetahui apa yang dapat dilakukan selama pembuatan sistem, di antaranya adalah, salah satu metode sistem pendekatan dan metode pengembangan sistem yang akan dibuat. Dalam metode penelitian pendekatan sistem akan menggunakan metode Berorientasi Objek dan untuk mengembangkan sistem informasinya menggunakan metode pendekatan prototipe.

B. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan

Ada beberapa alat bantu dalam menganalisis dan merancang sistem informasi ini diantaranya : *Usecase diagram, scenario usecase, class diagram* serta *activity diagram*.

IV. Hasil Dan Pembahasan

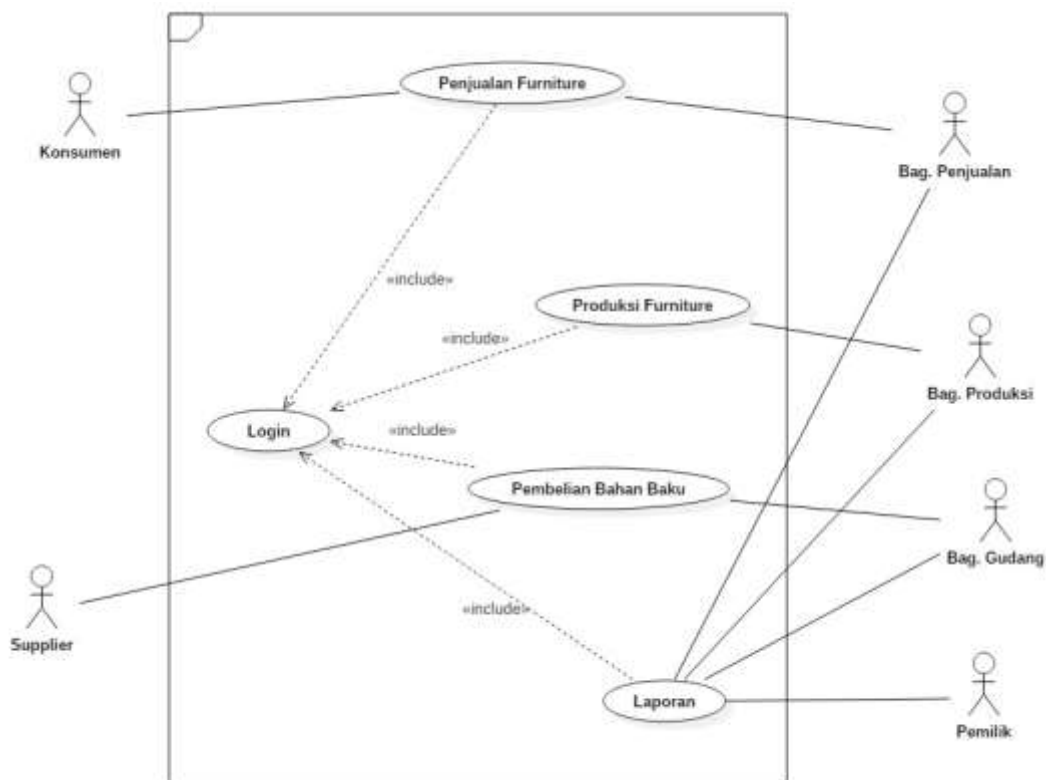
A. Perancangan Sistem

Desain sistem adalah tahap setelah menganalisis sistem yang sedang berjalan, pada tahap ini diusulkan tahap desain sistem baru. Desain sistem berarti sistem baru untuk menggantikan sistem lama secara keseluruhan atau meningkatkan sistem yang ada.

B. Perancangan prosedur yang diusulkan

Merancang prosedur sistem dapat memudahkan seseorang untuk membuat sistem. Sehingga sistem dapat dengan mudah dipahami oleh orang yang menggunakan sistem. Desain sistem akan dijelaskan dalam diagram di bawah ini.

Berikut ini merupakan usecase dari sistem informasi penjualan dan produksi furniture di Karya Indah Kusen :

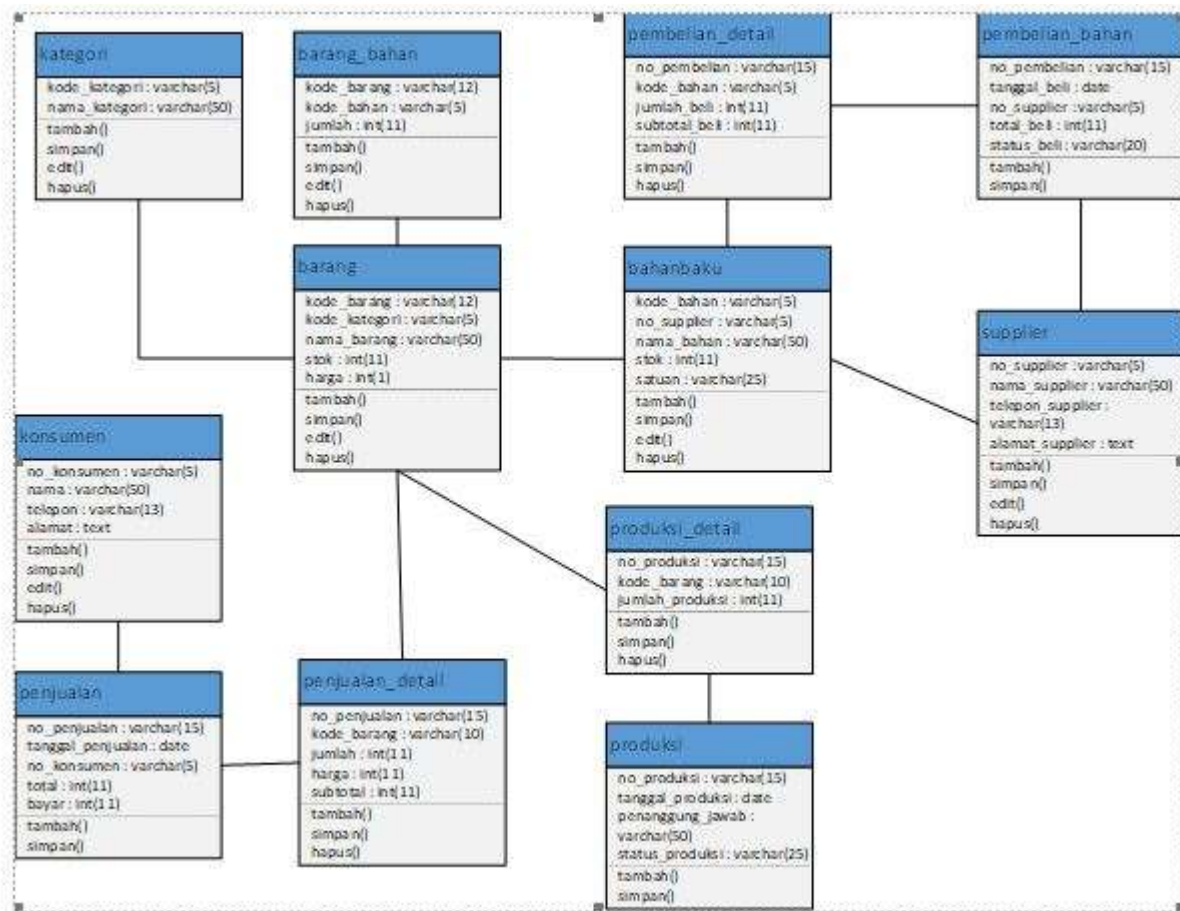


Gambar Use Case Diagram yang diusulkan

C. Class Diagram diusulkan

Diagram kelas digunakan untuk menampilkan kelas dan paket dalam sistem. Class diagram memberikan

gambaran umum tentang sistem secara statis dan hubungan di antara mereka. Dengan melihat karakteristik sistem beserta proses yang terjadi, diagram kelas dapat dibuat sebagai berikut:



Gambar Class Diagram

D. Implementasi dan Pengujian Sistem

Implementasi program adalah proses yang mengimplementasikan desain program yang telah dibuat menjadi aplikasi pemrograman. Dimana implementasi dan pengujian sistem adalah kegiatan terkait setelah perancangan sistem dan dapat dilihat sebagai upaya mewujudkan sistem yang dirancang. Keberhasilan implementasi dapat dilihat dari program yang dirancang dengan dasar yang jelas, dengan kelompok sasaran dan tujuan yang jelas.

Sementara pengujian adalah bagian yang sangat penting dari siklus pengembangan perangkat lunak. Tes itu sendiri mengevaluasi urutan kegiatan yang sistematis dalam mencapai tujuan sistem. Dalam hal ini dengan menguji input, manajemen (proses) dan output sistem. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*.

E. Implementasi

Implementasi dalam sistem informasi ini meliputi implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat perangkat keras, implementasi basis data, antarmuka dan penggunaan program.

a. Implementasi Perangkat Lunak

- Sistem operasi Windows 7,8,10
- Xampp
- Neatbeans

b. Implementasi Perangkat Keras

- Processor Intel core i3
- RAM 2GB
- Hardisk 500MB
- Monitor LCD

c. Implementasi Antar Muka

Berikut ini ialah tampilan awal dari karya indah kusen :

1. Tampilan Awal



2. Login

3. Data User

Data User

Nama

Username

Password

Hak Akses

Simpan Ubah

Hapus Batal

Data User

Cari

No	Nama User	Username	Password	Hak Akses
1	sudiah sudyati	a	a	Pemilik
2	Gungun Gunawan	b	b	Bagian Produksi
3	Ruly Putri	c	c	Bagian Penjualan
4	Tutungku	d	d	Bagian Gudang

4. Form data bahan baku produksi

Data Bahan Baku Produksi

Kode Bahan

Nama Bahan

Satuan

Stok

Simpan Hapus

Edit Batal

Data Bahan Baku Produksi

Cari

No	Kode Bahan	Nama Bahan	Stok	Satuan
1	BB001	Kayu Jati	207	Lembar
2	BB002	Mur Baut L	164	Pasang
3	BB003	Lem Kayu	218	Pcs

5. Form data barang

Data Barang

Kategori:

Kode Barang:

Nama Barang:

Harga Barang:

Stok Barang:

Data Barang

No	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Stok
1	CAT01-001	Kursi Goyang	150.000	7
2	CAT02-001	Meja Goyang	100.000	5

6. Laporan Penjualan Barang

KARYA INDAH KUSEN

Jl. Antapani Lama (Perum Persona) No.1 Bandung

LAPORAN PENJUALAN BARANG

Tanggal Awal : 2019/07/01

Tanggal Akhir : 2019/07/31

Kode Penjualan	Tanggal Penjualan	Nama Pembeli	Total
PJ-190713002	2019-07-13	Reza	350,000
PJ-190718003	2019-07-18	Reza	250,000
Total Keseluruhan			600,000

Dicetak pada, 18/07/2019

Mengetahui Pemilik

(Bpk. Muslih)

V. Kesimpulan dan Saran

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan yang telah dilakukan peneliti, kesimpulan yang didapat adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi penjualan dan produksi dapat meminimalkan kesalahan pada proses pencatatan dan produksi.
2. Sistem yang telah terkomputerisasi ini memudahkan karyawan Karya Indah Kusen dalam berbagai proses seperti transaksi penjualan, produksi yang semula masih manual.
3. Dengan adanya sistem ini proses pencarian data menjadi lebih mudah dan praktis.
4. Dalam proses pembuatan laporan pembelian dan penjualan barang lebih mudah.

B. Saran

Berdasarkan hasil dari proses pengembangan sistem yang telah dibangun, maka peneliti terdapat saran untuk diusulkan sebagai berikut:

1. Disarankan untuk tahap pengembangan selanjutnya sistem ini dapat mencakup area yang lebih luas tidak hanya seputar Bandung saja.
2. Disarankan untuk tahap pengembangan selanjutnya sistem ini dibuat menjadi berbasis web agar dapat mudah diakses secara online dan meningkatkan kualitas pelayanan terhadap konsumen.
3. Disarankan untuk tahap pengembangan selanjutnya menambahkan fitur retur barang.
4. Disarankan untuk tahap pengembangan selanjutnya transaksi penjualan tidak hanya melayani pembayaran secara tunai akan tetapi bias juga menggunakan debit/kredit.

VI. Daftar Pustaka

- [1] Agus Mulyanto, "Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi", Pustaka Pelajar, 2009
- [2] Bella Hardiyana, "Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Obat (Studi Kasus : Apotek Adi Cipta Parma Jl. Sirnarasa No.49 Cimahi)", Jurnal Manajemen Informatika vol.1 No.12, Oktober 2016
- [3] Citra Noviyasari, "Sistem Informasi Penjualan Tas (Studi Kasus : CV.Pengrajin Tas Jhoni Tham), Jurnal FTIK Unikom vol.1 No.1, Desember 2015
- [4] Daryanto, "Teknologi Jaringan Internet .PT.Sarana Tutorial Nurani Sejahtera", Bandung 2010
- [5] Jogiyanto Hartono, "Pengenalan Komputer" Yogyakarta : Andi, 2005
- [6] Jogiyanto Hartono, "Analisis dan Desain Sistem Informasi. Pendekatan terstruktur teori dan praktis aplikasi bisnis" Yogyakarta : Andi, 2005
- [7] Kotler Rusli, (10 juni 2019), "Manajemen Pemasaran"[online], 2008, available: <https://www.bangtohir.com/pengertian-penjualan-menurut-para-ahli-lengkap-landasan-teori-skripsi/>
- [8] Nurahmadiyah, "Pengertian Furniture". Sumber dari buku berjudul desain interior, Bandung 2005
- [9] Richard F. Neuschel, "Pengertian Prosedur". Sumber dari buku analisis dan desain Jogiyanto, Yogyakarta 2005
- [10] Sutono, "Perangkat Keras Komputer dan Tools Pendukung", Madula. Bandung 2010
- [11] ArtikelEkonomi.com, (20 juli 2019), Pengertian Penjualan[online], 2007, <https://www.artikelEkonomi.com/2007/10/pengertian-penjualan-tujuan-jenis.html>