

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xv</b>

### BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Dan Perumusan Masalah .....	4
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	4
1.2.2. Rumusan Masalah .....	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian .....	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian .....	5
1.4. Kegunaan Penelitian .....	6
1.5. Batasan Masalah .....	7
1.6. Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian .....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2. Waktu Penelitian.....	8
1.7. Sistematika Penulisan .....	9

## **BAB 2 LANDASAN TEORI**

2.1. Penelitian Terdahulu .....	11
2.2. Konsep Dasar Sistem .....	12
2.2.1. Elemen Sistem .....	12
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	13
2.3.1. Kualitas Informasi.....	15
2.3.2. Ciri-Ciri Informasi .....	16
2.3.3. Siklus Informasi.....	17
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi .....	18
2.4.1. Peranan Sistem Informasi.....	19
2.4.2. Komponen Sistem Informasi .....	20
2.5. Konsep Dasar E-Learning .....	21
2.5.1. Definisi E-Learning.....	21
2.5.2. Karakteristik E-Learning .....	21
2.6. Perangkat Pendukung.....	22
2.6.1. XAMPP .....	22
2.6.2. My SQL.....	22
2.6.3. Sublime Text 3.....	23
2.7. Bahasa Pemrograman.....	23
2.7.1. HTML.....	23
2.7.2. PHP .....	23
2.7.3. Java Script .....	24
2.7.4. CSS.....	24
2.8. Basis Data.....	24
2.9. Jaringan Komputer.....	25

2.9.1. Definisi Jaringan Komputer.....	25
2.9.2. Jenis-Jenis Jaringan Komputer .....	26
<b>BAB 3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN</b>	
3.1. Objek Penelitian .....	27
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	27
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan .....	30
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan .....	31
3.1.4 Deskripsi Tugas .....	31
3.2. Metode Penelitian .....	37
3.2.1 Desain Penelitian .....	37
3.2.2 Jenis dan Metode Penelitian Data.....	37
3.2.2.1 Sumber Data Primer .....	37
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder .....	38
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem.....	39
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....	40
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	40
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perencanaan.....	41
3.2.4. Pengujian Software .....	43
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan.....	44
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....	44
3.3.2. Use Case Diagram.....	47
3.3.2.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya .....	47
3.3.2.2 Definisi Use Case Dan Deskripsinya .....	48
3.3.2.3 Skenario Use Case .....	49
3.3.3. Activity Diagram .....	53

3.3.4. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan .....	56
---	----

## **BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1. Perancangan Sistem.....	57
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem .....	57
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan .....	58
4.1.3 Perancangan Sistem Yang Diusulkan .....	58
4.1.3.1 Use Case Diagram .....	59
a. Definisi Aktor Dan Deskripsinya	
b. Definisi Use Case Dan Deskripsinya	
c. Skenario Use Case	
4.1.3.2 Activity Diagram .....	67
4.1.3.3 Sequence diagram .....	71
4.1.4. Perancangan Data .....	73
4.1.4.1 Class Diagram .....	73
4.1.4.2 Deployment Diagram.....	73
4.1.4.2 Component Diagram.....	74
4.2. Perancangan Antar Muka.....	74
4.2.1 Struktur Menu.....	75
4.2.2 Perancangan Input .....	76
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	81
4.4. Pengujian .....	82
4.4.1 Rencana pengujian.....	83
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian .....	84
4.4.3 Kesimpulan dan hasil pengujian.....	88
4.5. Implementasi.....	88
4.5.1 Implementasi perangkat lunak .....	88
4.5.2 Implementasi perangkat keras .....	89
4.5.3 Implementasi basis data .....	89
4.5.4 Implementasi antar muka .....	94

4.5.5 Implementasi instalasi program.....	102
4.5.6 Penggunaan Program .....	104
4.5.6.1. Penggunaan Program Admin .....	104
4.5.6.2. Penggunaan Program Guru.....	107
4.5.6.3. Penggunaan Program Siswa .....	109

## **BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan .....	113
5.2 Saran.....	113

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**