

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Penelitian Terdahulu.....	11
2.2 Sistem Informasi.....	12
2.2.1 Pengertian Sistem	12

2.2.2 Penjelasan Sistem.....	12
2.2.3 Siklus Informasi	12
2.3 Pengertian Persediaan	13
2.4 Pengertian <i>Inventory</i>	13
2.5 Defenisi Persediaan	14
2.6 Pengertian Penjualan	14
2.7 Pengertian Data.....	14
2.7.1. Tahapan Proses Data	15
2.8 Pengertian Basis Data	15
2.9 Database	15
2.10 <i>MySQL (My Structure Query Language)</i>	16
2.11 PHP	16
2.12 <i>Website</i>	17
2.13 Xampp	17
2.14 <i>Internet</i>	17
2.15 Defenisi UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	18
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	19
3.1 Objek Penelitian.....	19
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	19
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan.....	19
3.1.2.1 Visi.....	19
3.1.2.2 Misi.....	20
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	20
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	20
3.2 Metode Penelitian	21
3.2.1 Desain Penelitian	21
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	22
3.2.2.1 Sumber Data Primer	22
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder	23
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	23

3.2.4 Pengujian Software	24
3.2.4.1 Metode Pendekatan Sistem	24
3.2.4.2 Metode Pengembangan Sistem.....	25
3.2.4.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	27
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	30
3.3.1 <i>Use Case</i> Diagram	30
3.3.1.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	31
3.3.1.2 Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	32
3.3.1.3 Skenario <i>Use Case</i>	32
3.2.2 <i>Activity</i> Diagram.....	36
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Perancangan Sistem	42
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	42
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	43
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan	43
4.1.3.1 <i>Use Case</i>	44
4.1.3.2 <i>Activity</i> Diagram.....	50
4.1.3.3 <i>Class</i> Diagram.....	55
4.1.3.4 <i>Sequence</i> Diagram yang Diusulkan.....	56
4.1.3.5 <i>Deployment</i> Diagram.....	60
4.2 Perancangan Antar Muka	60
4.2.1 Struktur Menu.....	61
4.2.2 Perancangan <i>Input</i>	62
4.2.3 Perancangan <i>Output</i>	68
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	69
4.4 Pengujian	70
4.4.1 Rencana Pengujian.....	70
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	71
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	75

4.5 Implementasi.....	76
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	76
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras.....	76
4.5.3 Implementasi Basis Data.....	77
4.5.4 Implementasi Antar Muka.....	85
4.5.4.1 Antar Muka User.....	85
4.5.5 Implementasi Instalasi Program.....	91
4.5.6 Penggunaan Program.....	97
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	101
5.1 Kesimpulan.....	101
5.2 Saran.....	102

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN