

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABLE.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	4
1.3.1 Kegunaan secara teoritis	5
1.3.2 Kegunaan secara praktis.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II	8
LANDASAN TEORI	8
2.1 Penelitian Terdahulu	8
2.2 Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1 Definisi sistem.....	9

2.2.2	Karakteristik sistem.....	10
2.2.3	Klasifikasi sistem	13
2.3	Konsep Dasar Informasi	14
2.3.1	Definisi Data	14
2.3.2	Definisi informasi.....	15
2.2.1.	Informasi yang berkualitas	15
2.2.2.	Siklus Informasi	16
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi	17
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi	18
2.3.2	Tujuan Sistem Informasi	18
2.3.3	Komponen-Komponen Sistem Informasi	20
2.4	Pengertian Penyewaan	20
2.5	Pengertian <i>Outdoor</i>	21
2.6	Pengertian Aplikasi Desktop.....	21
2.7	Basis Data.....	22
2.8	Perangkat Lunak Pendukung.....	23
2.8.1	Java.....	23
2.8.2	Netbeans IDE	23
2.8.3	XAMPP	23
2.8.4	Advance Installer	25
BAB III.....		26
OBJEK DAN METODE PENELITIAN		26
3.1	Objek Penelitian	26
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	26
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	26
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	27
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	28
3.2	Metode Penelitian	28
3.2.1	Desain Penelitian.....	28
3.2.2	Jenis dan Metode PengumpulanData	29
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	30
3.2.4.	Pengujian Software	33

3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	34
3.3.1	<i>Use case diagram</i>	34
3.3.2	Activity diagram	41
3.3.3	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	43
BAB IV		46
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		46
4.1.	Perancangan Sistem.....	46
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	46
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	46
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan.....	47
4.2.	Perancangan Antar Muka	63
4.2.1.	Struktur menu.....	64
4.2.2.	Perancangan input	64
4.2.3.	Perancangan <i>output</i>	69
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	72
4.4.	Pengujian	72
4.4.1.	Rencana pengujian	73
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	73
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian	84
4.5.	Implementasi	84
4.5.1.	Implementasi perangkat lunak	84
4.5.2.	Implementasi perangkat keras.....	85
4.5.3.	Implementasi basis data	85
4.5.4.	Implementasi antar muka	101
4.5.5.	Implementasi instalasi program	113
4.5.6.	Penggunaan program.....	128
BAB V		157
KESIMPULAN DAN SARAN.....		157
5.1	Kesimpulan.....	157
5.2	Saran	158
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		