

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan rumusan masalah.....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1 Maksud Penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1 Kegunaan Akademis.....	5
1.4.2 Kegunaan Praktis.....	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian Terdahulu.....	9
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	10
2.2.1 Pengertian Sistem.....	10
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	11

2.2.3.	Klasifikasi Sistem.....	13
2.3.	Konsep Dasar Informasi.....	15
2.3.1	Pengertian Informasi.....	15
2.3.2	Siklus Informasi.....	16
2.3.3	Kualitas Informasi.....	17
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	18
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi.....	18
2.4.2	Komponen Sistem Informasi.....	19
2.5.	Pengertian Sistem Informasi Akademik.....	21
2.6.	Jaringan Komputer.....	21
2.8.1	Jenis – Jenis Jaringan.....	22
2.8.2	Topologi Jaringan.....	26
2.8.3	Web.....	31
2.7.	Definisi Basis Data.....	31
2.8.	Pemograman Web.....	33
2.10.1	HTML.....	33
2.10.2	PHP.....	33
2.10.3	CSS.....	34
2.10.4	JavaScript.....	34
2.10.5	MySQL.....	34
2.10.6	Bootstrap.....	35
2.9.	Perangkat Pendukung.....	35
2.11.1	Notepad++.....	35
2.11.2	XAMPP (64-Bit).....	36
2.11.3	Web Server.....	36
2.12	Teknik Pengujian Sistem.....	37
2.12.1	Black Box Testing.....	38
2.12.2	White Box Testing.....	39
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	40
3.1	Objek Penelitian.....	40
3.1.1.	Sejarah Singkat Bimbingan Belajar.....	40

3.1.2.	Visi Dan Misi Perusahaan.....	40
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	41
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	41
3.2	Metode Penelitian.....	42
3.2.1.	Desain Penelitian.....	43
3.2.2.	Jenis Dan Metode Penelitian.....	43
3.2.2.1.	Sumber Data Primer.....	44
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder.....	45
3.2.3.	Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem.....	45
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	45
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	46
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis Dan Perancangan.....	47
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	50
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	51
3.3.1.	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....	51
3.3.2.	Usecase Diagram.....	53
3.3.2.1	Definisi Aktor Dan Deskripsi.....	54
3.3.2.2	Definisi <i>Usecase</i> dan Deskripsi.....	55
3.3.3.	Skenario <i>usecase</i>	56
3.3.4.	Activity Diagram.....	60
3.3.5.	Evaluasi Sistem Yang Berjalan.....	64
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		66
4.1.	Perancangan Sistem.....	66
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem.....	66
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....	67
4.1.3.	Perancangang Prosedur Yang Diusulkan.....	68
4.1.3.1.	<i>Usecase</i> Diagram Yang Diusulkan.....	68
4.1.3.2.	Skenario <i>Usecase</i>	71
4.1.3.3.	Activity Diagram.....	78
4.1.3.3.	Class Diagram.....	83
4.1.3.4.	Sequence diagram.....	84

4.2.	Perancangan Antar Muka.....	89
4.2.1	Struktur Menu.....	89
4.2.2	Perancangan Antar Input.....	90
4.2.3	Perancangan <i>Output</i>	95
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	99
4.4.	Pengujian.....	100
4.4.1	Rencana Pengujian.....	100
4.4.2	Kasus Dan Hasil Pengujian.....	101
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	111
4.5.	Implementasi.....	111
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	112
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras.....	112
4.5.3	Implementasi Basis Data.....	113
4.5.4	Implementasi Antarmuka.....	115
4.5.5	Implementasi Instalasi Program.....	118
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	124
5.1.	Kesimpulan.....	124
5.2.	Saran.....	125

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN