UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN UNIKOM

BAB V
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menempuh kerja praktek di PT. Gapura Puteranugra penulis memperoleh banyak sekali pangalaman yang dapat dijadikan bekal untuk menapakkan karier lebih baik lagi nantinya. Dalam menuntut ilmu di perusahaan sangat berbeda dengan proses perkuliahan yang berlangsung di kampus, di perusahaan mahasiswa harus lebih aktif lagi dalam mencari sumber-sumber ilmu baru karena, jika tidak maka sangat kecil pengaruh program kerja praktek terhadap diri mahasiswa sendiri.

Selain beberapa pengalaman diluar materi ilmu, penulis dapat simpulkan beberapa masukan yang didapat selama kerja praktek sebagai berikut:

1. Dalam menuntut ilmu terutama bidang Desain Komunikasi Visual yang sedang marak sangat memerlukan peran aktif mahasiswa.
2. Ilmu-ilmu yang terkait dengan Desain komunikasi Visual sangat fleksibel, dalam artian dapat diaplikasikan pada bidang-bidang kerja yang lebih luas.
3. Kerja praktek diperusahaan dapat lebih memacu mahasiswa dalam membentuk kepribadian yang disiplin dan kooperatif.

5.2 Saran

Dari apa yang telah penulis simpulkan diatas, program kerja praktek ini dapat berhasil dengan kerja sama yang timbal balik, untuk itu kiranya dapat penulis ajukan saran sebagai berikut:

1. Guna membina kerja sama yang baik dan menghargai, pihak universitas harus senantiasa mengadakan kunjungan ke perusahaan tempat mahasiswa praktek dengan lebih intensif.
2. Mahasiswa dalam kerja praktek masih dalam tanggung jawab universitas, maka hendaknya dapat menjagaja citra universitas dan melaksanakan tugas dalam kerangka-kerangka bimbingan dari perusahaan dan universitas.

3. Bagi perusahaan-perusahaan yang memiliki bidang kerja berupa desain, hendaknya lebih responsif terhadap para mahasiswa yang akan melaksanakan kerja praktek, khususnya bidang desain komunikasi visual, karena sangat penting untuk kemajuan ilmu desain ditanah air.