BAB V
KESIMPULAN & SARAN

V.1. Kesimpulan

Bahwa dalam suatu majalah sangat diperlukan suatu konsep agar terdapat batasan yang jelas dalam pembuatan majalah sehingga membantu mempercepat dalam proses penerbitan. Dalam pengerjaannya software-sofware yang banyak dipakai dalam membantu pembuatan majalah adalah Adobe Photoshop, Macromedia Freehand, CorelDraw dan Microsoft Word untuk membuat isi dari suatu berita. Selain itu file suatu image yang akan dimuat dalam majalah haruslah memiliki resolusi yang tinggi (min. 300 dpi) sehingga file image yang akan dicetak tersebut tidak pecah, dan juga format file dalam mode CMYK agar lebih banyak dalam pemilihan warna dan separasi warna.

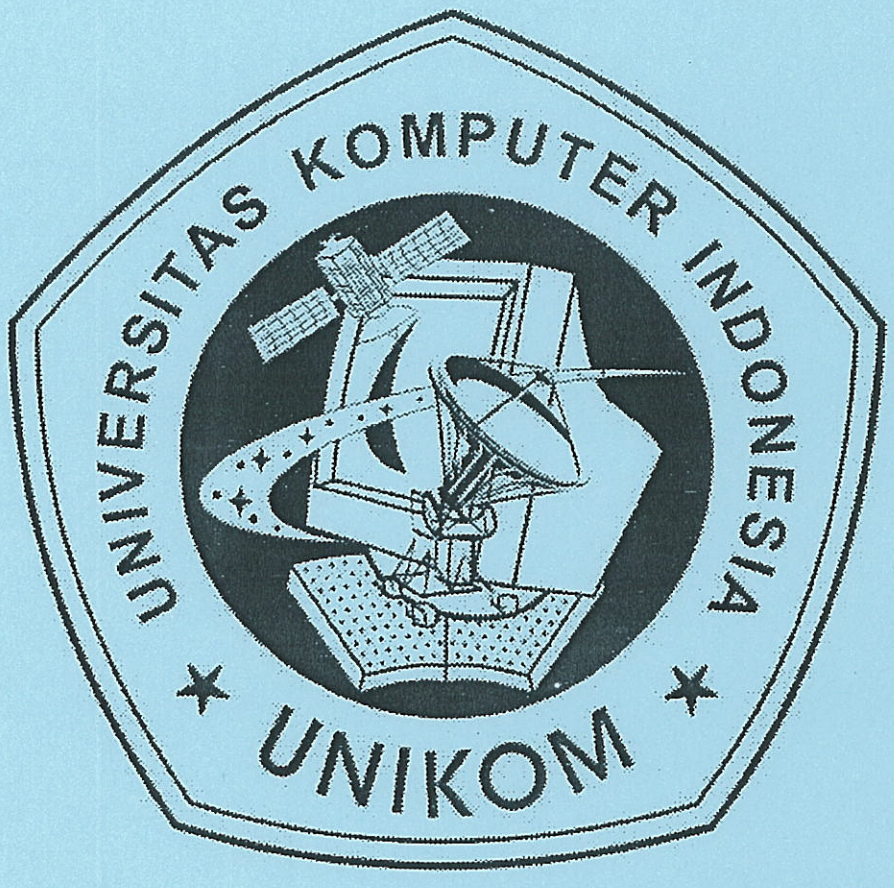
Setiap membuat ukuran halaman suatu bidang kertas, kita diharuskan melebihi min. 0,4 cm sebagai bidang yang akan terpotong sehingga pembuatan majalah akan lebih rapi karena terukur.

V.2. Saran

Dalam mendesain kita diharuskan untuk tidak ragu-ragu dalam setiap penempatan suatu unsur visual sehingga menghasilkan sesuatu yang tidak setengah-setengah alias tanggung, dan juga dalam setiap desain kita harus memiliki alternatif-alternatif lainnya agar dapat kita bandingkan dan kita pilih mana yang lebih baik.

Untuk pihak universitas disarankan agar kegiatan praktikum di lab waktunya diperpanjang, serta menyediakan buku-buku yang

lebih bervariasi (untuk bahan referensi bagi mahasiswa/i) dalam ruang perpustakaan dan alat-alat praktikum untuk melengkapi bahan belajar mahasiswa/i Desain Komunikasi Visual.


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM