

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitian	4
1.4 Kegunaan Penelitian	4
1.4.1 Kegunaan Praktis	4
1.4.2 Kegunaan Akademis	5
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1 Lokasi Penelitian	6
1.6.2 Waktu Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Penelitian Terdahulu.....	9
2.1.1 Penelitian Syahrul Mauluddin dan Nakya Santini	9
2.1.2 Penelitian Reza Fahlevi Ahmad dan Novrini Hasti	9

2.2	Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2.2.1	Pengertian Sistem.....	10
2.2.2	Pengertian Informasi	12
2.2.3	Pengertian Sistem Informasi	12
2.3	Konsep Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian	13
2.3.1	Pengertian Penjualan	13
2.3.2	Pengertian Pembelian.....	13
2.3.3	Pengertian Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian.....	13
2.4	Bahasa Pemrograman yang Digunakan	14
2.4.1	PHP	14
2.4.2	CodeIgniter.....	14
2.4.3	HTML	14
2.4.4	CSS.....	14
2.4.5	Javascript.....	14
2.5	Aplikasi Pendukung.....	15
2.5.1	MySQL.....	15
2.5.2	Bootstrap	15
2.5.3	Sublime Text.....	15
BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN		16
3.1	Objek Penelitian.....	16
3.1.1	Sejarah.....	16
3.1.2	Visi Misi.....	16
3.1.3	Struktur Organisasi	17
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	17
3.2	Metode Penelitian	18
3.2.1	Desain Penelitian.....	18
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	18
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	20
3.2.4	Pengujian Software	22
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	23
3.3.1	<i>Use case diagram</i>	24

3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	29
3.3.3	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		33
4.1	Perancangan Sistem	33
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	33
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	33
4.1.3	Perancangan Prosedur yang Diusulkan	34
4.2	Perancangan Antar Muka	58
4.2.1	Struktur Menu	59
4.2.2	Perancangan Input	60
4.2.3	Perancangan Output	71
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	75
4.4	Pengujian	75
4.4.1	Rencana Pengujian	75
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian	77
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	88
4.5	Implementasi	88
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak	88
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras	89
4.5.3	Implementasi Basis Data	89
4.5.4	Implementasi Antar Muka	93
4.5.5	Implementasi Instalasi Program	116
4.5.6	Penggunaan Program	120
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		135
5.1	Kesimpulan	135
5.2	Saran	135
DAFTAR PUSTAKA		137
LAMPIRAN		