BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini sangat pesat, sehingga manusia dalam mengerjakan setiap pekerjaan selalu membutuhkan komputer. Komputer memiliki peranan yang sangat vital dalam pemecahan masalah khusus dalam pengolahan data, karena komputer memiliki kecepatan tingkat akurasi yang tinggi dalam pemrosesan data, sehingga dapat mempermudah pekerjaan manusia. Dalam pengembangan Ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini, menjadikan informasi memiliki peranan yang sangat penting dalam usaha menciptakan kemajuan disemua bidang kehidupan manusia. Dengan adanya teknologi informasi telah banyak dirasakan kemudahan dalam mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Adanya sistem komputer sangat membantu dalam pemecahan masalah terutama dalam hal pengolahan data. Penggunaan komputer juga dapat dijadikan alat untuk mencapai tujuan dan mencari kemudahan dalam melakukan suatu proses pekerjaan, terutama yang melibatkan banyak data. Hampir di semua instansi - instansi baik yang bersifat negeri maupun swasta menggunakan sistem komputer, bahkan usaha - usaha kecil, menengah pun sudah memanfaatkan keberadaan sistem komputer. Sejak munculnya teknologi desktop penerimaan informasi menjadi lebih cepat dan efektif. Seiring berkembangnya teknologi desktop, maka aplikasi desktop atau yang sering disebut perangkat lunak berbasis

desktop ini baik dari segi penggunaan, ukuran, dan bahasa pemrograman yang digunakan serta kompleksitasnya juga ikut berkembang, aplikasi bersifat *portable*.

Sistem Informasi yang digunakan di PT. Telekomunikasi Indonesia, Tbk di bagian absensi pegawai pada saat ini masih bersifat manual, sehingga informasi yang dihasilkan berjalan tidak efektif dan efisien. Sistem Informasi Absensi pegawai proseduralnya diawali saat pegawai datang dan kemudian petugas menginputkan identitas pegawai melalui kartu kehadiran kedalam mesin absen. Hal tersebut tidaklah efektif dan efisien karena banyak sekali kecurangan-kecurangan yang bisa dilakukan baik itu oleh pegawai ataupun petugas itu sendiri. Penyimpanan laporan data-data absensi pegawai tidak terorganisir dengan baik. Laporan hanya berupa arsip-arsip data absensi harian dan direkap setiap akhir bulan untuk dijadikan laporan absensi. Laporan absensi tidak tersedia secara periodik karena membutuhkan waktu yang lama untuk membuat laporan absensi tersebut.

Dengan pertimbangan diatas dan pribadi penulis yang ingin menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh selama ini maka penulis memutuskan untuk membuat suatu aplikasi desktop yang berjudul : **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI PEGAWAI BERBASIS *DESKTOP* DI PT. TELEKOMUNIKASI INDONESIA, TBK"**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Penulis mengindentifikasi beberapa masalah dalam absensi pegawai yang timbul yaitu :

1. Sistem yang digunakan pada PT. Telekomunikasi Indonesia, Tbk terutama pada bagian absensi pegawai masih bersifat manual.
2. Penyimpanan laporan data-data absensi pegawai banyak yang masih tidak terorganisir dengan baik.
3. Penyusunan laporan absensi membutuhkan waktu yang lama.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi absensi yang berjalan di PT. Telekomunikasi Indonesia, Tbk.
2. Bagaimana merancang sistem informasi absensi.
3. Bagaimana menguji sistem informasi absensi.
4. Bagaimana mengimplementasi sistem informasi absensi.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah :

1. Bagaimana sistem informasi absensi yang berjalan di PT. Telekomunikasi Indonesia, Tbk.
2. Bagaimana merancang sistem informasi absensi.
3. Bagaimana menguji sistem informasi absensi.
4. Bagaimana mengimplementasi sistem informasi absensi.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian yang dilakukan ini adalah :

1. Untuk mengetahui sistem informasi absensi yang berjalan di PT. Telekomunikasi Indonesia, Tbk.
2. Untuk merancang sistem informasi absensi.
3. Untuk menguji sistem informasi absensi.
4. Untuk mengimplementasi sistem informasi absensi.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dengan penelitian ini, penulis berharap dapat mempunyai kegunaan bagi beberapa pihak sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi petugas, dengan adanya penelitian ini akan menghasilkan sebuah aplikasi absensi yang akan membantu dalam pembuatan laporan absensi.

2. Bagi Pegawai, dengan adanya penelitian ini akan mempermudah pegawai dalam melakukan input data masuk dan pulang dalam sistem absensi.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi pengembangan Ilmu, hasil penelitian ini dapat menambah pengetahuan bagi peneliti khususnya dan dapat memberikan karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan Ilmu pengetahuan.
2. Bagi peneliti lain, hasil penelitian ini diharapkan menjadi bahan referensi bagi peneliti lain dalam kajian yang sama.
3. Bagi peneliti, dengan adanya penelitian ini peneliti dapat menambah Ilmu pengetahuan yang baru dan bermanfaat mengenai objek penelitian dan hasil pengembangan sistem informasi yang dihasilkan.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tidak menyimpang dari tujuan penelitian, maka berikut adalah beberapa batasan yang perlu dibuat, yaitu :

1. Ruang Lingkup Sistem Informasi yang dibuat adalah mengenai rekapitulasi (perhitungan) absensi pegawai.
2. Perhitungan absensi dihitung berdasarkan jumlah kehadiran pegawai.
3. Perhitungan rekap absensi dikumulatifkan setiap bulan.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi dan waktu penelitian adalah sebagai berikut.

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di PT. Telekomunikasi Indonesia, Tbk yang beralamatkan di Jl. Japati No. 1 Bandung.

1.6.2 Waktu Penelitian

Waktu penelitian dilakukan selama 4 bulan dari Bulan September sampai dengan Desember 2017, berikut table waktu penelitian :

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

Kegiatan	**Tahun 2017**															
	September				**Oktober**				**November**				**Desember**			
	1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
Mengidentifikasi kebutuhan pemakai																
Mengembangkan Prototype																
Prototype ditolak																
Mengidentifikasi kebutuhan pemakai (iterasi)																
Prototype diterima																
Gunakan Prototype																

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Dalam bab ini penulis menguraikan Latar Belakang Penelitian, Identifikasi dan Rumusan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Kegunaan Penelitian, Batasan Masalah, Lokasi dan Waktu Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Dalam bab ini penulis menguraikan Penelitian Terdahulu dan teori – teori atau definisi-definisi apa saja yang digunakan dalam penelitian.

BAB III : Objek dan Metode Penelitian

Dalam bab ini penulis menguraikan Objek Penelitian, Metode Penelitian, dan Analisis Sistem yang Berjalan.

BAB IV : Hasil dan Pembahasan

Dalam bab ini penulis menguraikan Perancangan Sistem, Perancangan Antar Muka, Perancangan Arsitektur, Pengujian, dan Implementasi.

BAB V : Kesimpulan dan Saran

Dalam bab ini penulis menguraikan Kesimpulan dan Saran.