

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	9
1.2.1 Rumusan Masalah Makro .....	9
1.2.2 Rumusan Masalah Mikro.....	9
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	10
1.3.1 Maksud Penelitian .....	10
1.3.2 Tujuan Penelitian .....	10
1.4 Kegunaan Penelitian .....	11
1.4.1 Kegunaan Teoritis.....	11
1.4.2 Kegunaan Praktis .....	11
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN KERANGKA PEMIKIRAN.....</b>	<b>13</b>
2.4 Tinjauan Pustaka.....	13

2.1.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	13
2.1.2 Tinjauan Tentang Ilmu Komunikasi.....	18
2.1.2.1 Pengertian Ilmu Komunikasi .....	18
2.1.2.2 Fungsi Komunikasi .....	20
2.1.2.3 Unsur-Unsur Komunikasi .....	22
2.1.2.4 Tujuan Komunikasi.....	23
2.1.3 Tinjauan Tentang Komunikasi Kelompok.....	24
2.1.3.1 Pengertian Komunikasi Kelompok.....	24
2.1.3.2 Klasifikasi Komunikasi Kelompok.....	26
2.1.3.3 Pengaruh Komunikasi Kelompok.....	28
2.1.3.4 Fungsi Komunikasi Kelompok .....	30
2.1.4 Tinjauan Tentang Perilaku Komunikasi .....	31
2.1.4.1 Pengertian Perilaku Komunikasi.....	31
2.1.4.2 Faktor yang Mempengaruhi Perilaku.....	32
2.1.5 Tinjauan Tentang Pengunjung.....	35
2.1.6 Tinjauan Tentang Permainan Tradisional.....	36
2.1 Kerangka Pemikiran .....	38
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>48</b>
3.1 Desain Penelitian .....	48
3.2 Informan Penelitian .....	51
3.2.1 Informan Kunci.....	52
3.2.2 Informan Pendukung .....	53
3.3 Teknik Pengumpulan Data .....	54
3.3.1 Studi Pustaka .....	55
3.3.2 Studi Lapangan .....	56
3.4 Uji Keabsahan Data .....	59
3.5 Teknik Analisis Data .....	61
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	63
3.6.1 Lokasi Penelitian .....	63
3.6.2 Waktu Penelitian.....	63

<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>65</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	65
4.1.1 Objek Penelitian.....	70
4.1.1.1 Sejarah Singkat Komunitas Hong.....	70
4.1.1.2 Logo Komunitas Hong.....	72
4.1.2 Profil Informan .....	72
4.1.2.1 Deskripsi Identitas Informan Kunci dan Informan Pendukung.....	72
4.1.3 Analisis Deskripsi Hasil Penelitian .....	79
4.1.3.1 Komunikasi Verbal Mentor di Komunitas Hong Dengan Pengunjung Dalam Memperkenalkan Permainan Tradisional Sunda.....	79
4.1.3.2 Komunikasi Non Verbal Mentor di Komunitas Hong Dengan Pengunjung Dalam Memperkenalkan Permainan Tradisional Sunda.....	88
4.1.3.3 Hambatan Komunikasi Mentor di Komunitas Hong Dengan Pengunjung Dalam Memperkenalkan Permainan Tradisional Sunda.....	96
4.2 Pembahasan.....	102
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>112</b>
5.1 Kesimpulan.....	112
5.2 Saran.....	113
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>116</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>119</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....</b>	<b>178</b>

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	13
Tabel 3.1 Informan Kunci .....	53
Tabel 3.2 Informan Pendukung.....	54
Tabel 3.3 Jadwal Penelitian.....	64
Tabel 4.1 Jadwal Wawancara Informan Kunci .....	69
Tabel 4.2 Jadwal Wawancara Informan Pendukung.....	70

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1	Alur Kerangka Pemikiran..... 47
Gambar 3.1	Komponen dalam Analisis Data: Model Kualitatif..... 61
Gambar 4.1	Logo Komunitas Hong ..... 72
Gambar 4.2	Informan Penelitian ..... 73
Gambar 4.3	Informan Penelitian ..... 74
Gambar 4.4	Informan Penelitian ..... 75
Gambar 4.5	Informan Penelitian ..... 77
Gambar 4.6	Informan Penelitian ..... 78
Gambar 4.7	Komunikasi Verbal Mentor di Komunitas Hong Dengan Pengunjung Dalam Memperkenalkan Permainan Tradisional Sunda..... 87
Gambar 4.8	Komunikasi Non Verbal Mentor di Komunitas Hong Dengan Pengunjung Dalam Memperkenalkan Permainan Tradisional Sunda.....95
Gambar 4.9	Hambatan Komunikasi Mentor di Komunitas Hong Dengan Pengunjung Dalam Memperkenalkan Permainan Tradisional Sunda.....101
Gambar 4.10	Model Perilaku Komunikasi Mentor di Komunitas Hong Dengan Pengunjung Dalam Memperkenalkan Permainan Tradisional Sunda..... 111

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Permohonan Menjadi Pembimbing .....	119
Lampiran 2 Surat Pendaftaran Mengikuti Sidang Skripsi.....	120
Lampiran 3 Surat Rekomendasi Pembimbing Mengikuti Sidang Skripsi..	121
Lampiran 4 Berita Acara Bimbingan .....	122
Lampiran 5 Lembar Revisi Seminar Usulan Penelitian .....	123
Lampiran 6 Lembar Revisi Sidang Skripsi .....	124
Lampiran 7 Surat Publikasi.....	125
Lampiran 8 Pedoman Observasi .....	126
Lampiran 9 Hasil Observasi.....	128
Lampiran 10 Pedoman Wawancara .....	133
Lampiran 11 Hasil Wawancara Informan Penelitian .....	138
Lampiran 12 Dokumentasi.....	171