BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan serta perbaikkan terhadap sebuah sistem yang sedang berjalan. Pada tahap ini dilakukan upaya untuk memperbaiki sistem ataupun membangun dan menghasilkan sistem yang baru dengan memanfaatkan teknologi terbaru dan fasilitas yang tersedia untuk mengurangi dan mengatasi berbagai permasalahan yang telah terjadi pada sistem yang lama. Sistem informasi yang dirancang diharapkan memberi solusi alternatif baru yang memberi kemudahan terhadap pembelian dan penjualan pada UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk menghasilkan suatu perancangan yang dapat membantu proses pembelian dan penjualan di UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur. Perancangan aplikasi yang diusulkan merupakan langkah untuk lebih mudah dalam bekerja dari sistem yang berjalan.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Sistem informasi pembelian dan penjualan di UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur yang diusulkan adalah pengolaan data penjualan ke konsumen yang dimana akan menghasilkan laporan bahan baku dan bahan penunjang yang telah dipakai dan yang telah habis, laporan barang, serta laporan pendapatan.

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diuusulkan

Dalam perancangan prosedur yang diusulkan mencakup gambaran umum sistem informasi penjualan yang diusulka penulis. Perancangan ini mencakup,flow map, data flow diagram (DFD), kamus data, perancangan basis data, relasi tabel, sampai dengan relasi dan entitas.

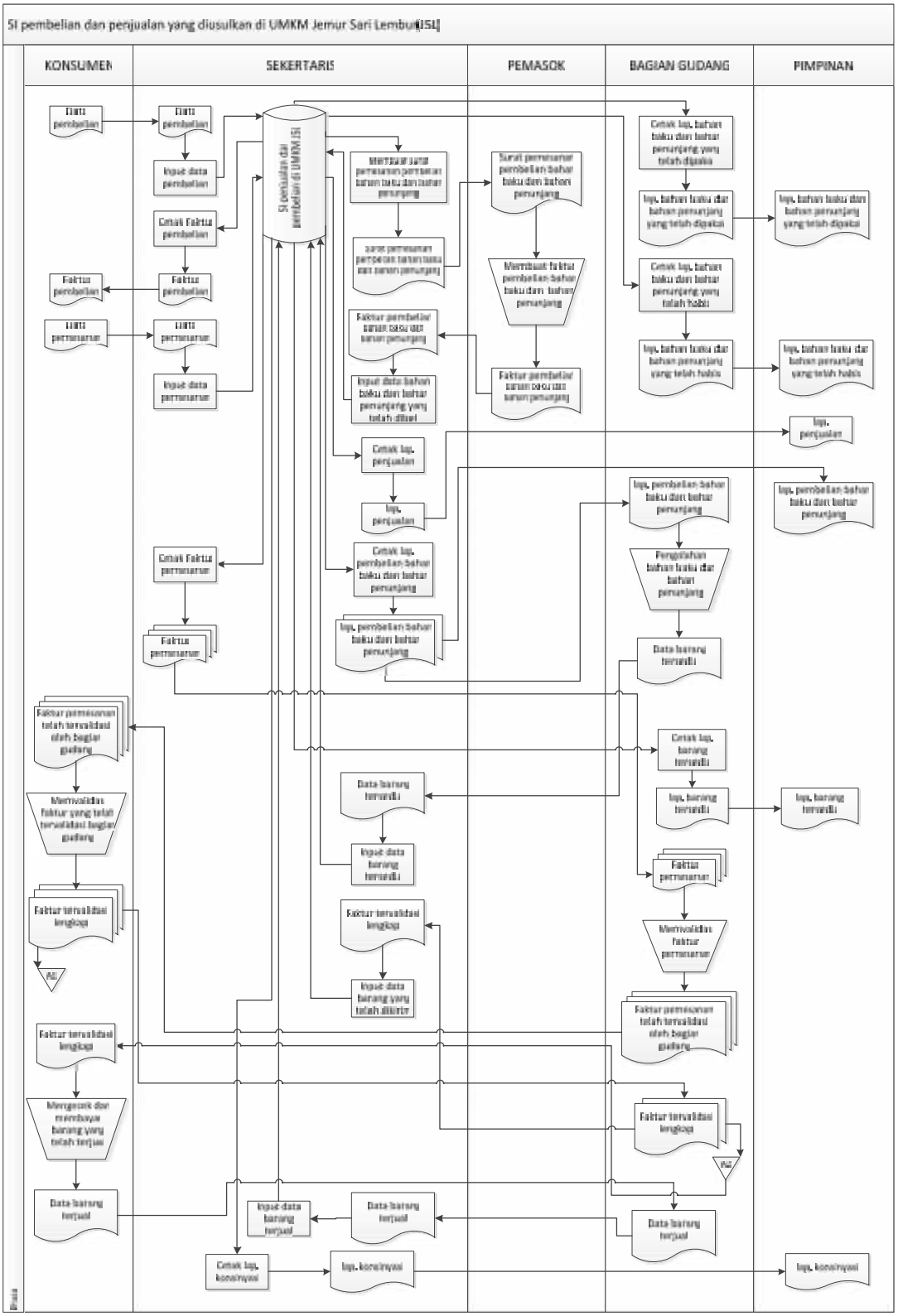
1. Konsumen melakukan pemesanan atau melakukan teransaksi langsung dengan sekertaris sebagai kasir.
2. Sekertaris melakukan penginputan barang apa saja yang dibeli konsumen.
3. Pembeli membayar kemudian diberi faktur pembelian.
4. Untuk pemesanan sekertaris membuatkan faktur tiga rangkap yang nantinya akan diberikan kepada bagian gudang untuk divalidasi dan dikirim kepada konsumen.
5. Setelah menerima faktur dan barang yang dipesan konsumen lalu memvalidasi faktur yang telah tervalidasi oleh bagian gudang maka menghasilkan faktur tervalidasi lengkap.
6. Faktur tervalidasi lengkap ini tiga rangkap, satu dibuat untuk arsip konsumen yang nantinya sebagai tanda bukti bahwa barang telah dikirim ke tokonya, kedua untuk arsip bagian gudang sebagai barang bukti kepada konsumen atau toko bahwa barang yang dipesannya telah diterima olehnya, dan yang ketiga sebagai data barang yang telah dikirim diberikan kepada sekertaris.
7. Seminggu kemudian bagian gudang mendatangi dan meberikan faktur tervalidasi lengkap dari arsip bagian gudang untuk diberikan kepada konsumen, konsumen lalu mengecek dan membayar barang yang terjual.

8. Data barang terjual diberikan kepada sekertaris untuk diinputka ke *database.*
9. Dari penjualan tersebut maka dihasilkan data bahan baku yang habis.
10. Membuat surat pemesanan bahan baku kepada pemasok, pemasok mengirim bahan baku dan bahan penujang yang dipesan dan memberikan faktur pembelian bahan baku dan bahan penunjang.
11. Sekertaris lalu membuat data bahan baku dan bahan penunjang yang dibeli yang ditujukan untuk pemimpin dan bagian gudang.
12. Bagian gudang lalu mengolah bahan baku dan bahan penunjang hingga menjadi barang siap di pasarkan.
13. Dari pengolahan dihasilkan data bahan baku dan bahan penunjang yang telah dipakai dan yang telah habis.
14. Dari semua peroses di atas maka dihasilakan laporan pendapatan yang berisi data-data pembelian dan data-data penjualan.

Berikut flowmap sistem informasi pembelian dan penjualandi UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur yang di usulkan :

4.1.3.1.Flow map

Adapun Flow Map yang diusulkan dari rancangan sistem informasi yang penulis buat, dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



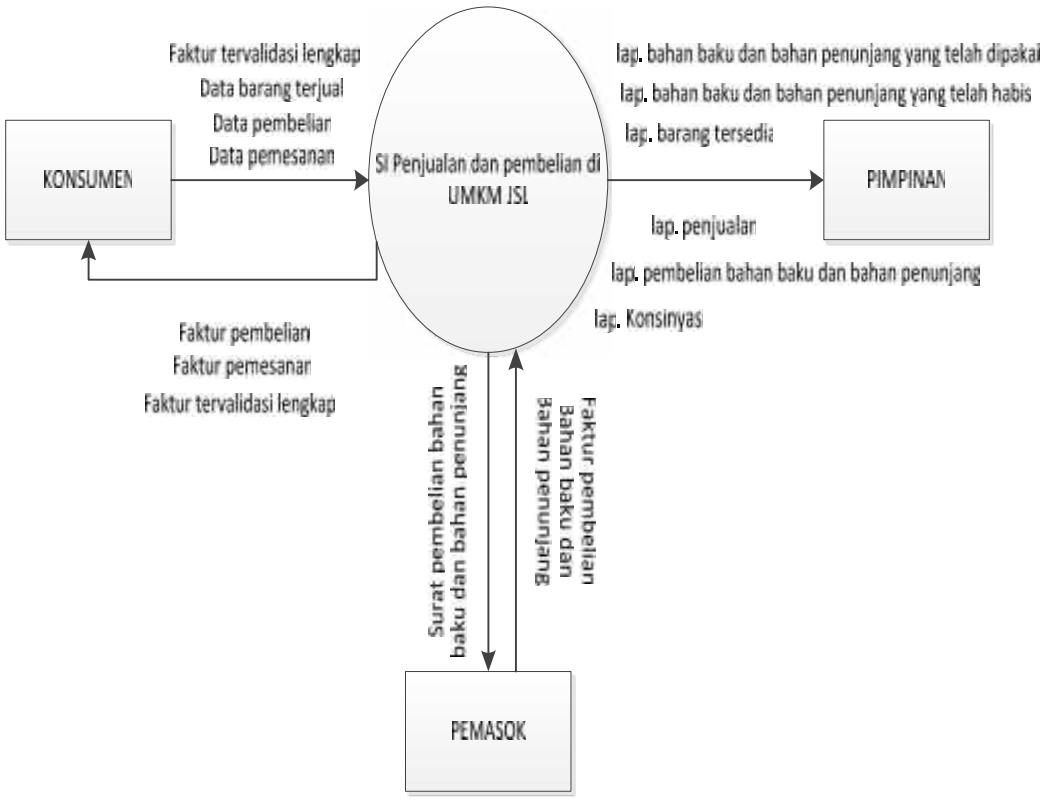
Gambar 4.1. Flow map yang diusulkan sistem informasi pembelian dan penjualan di UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur.

Keterangan : A1 = Faktur tervalidasi lengkap sebagai arsip konsumen.

A2 = Faktur tervalidasi lengkap sebagai arsip bagian gudang.

4.1.3.2.Diagram Konteks

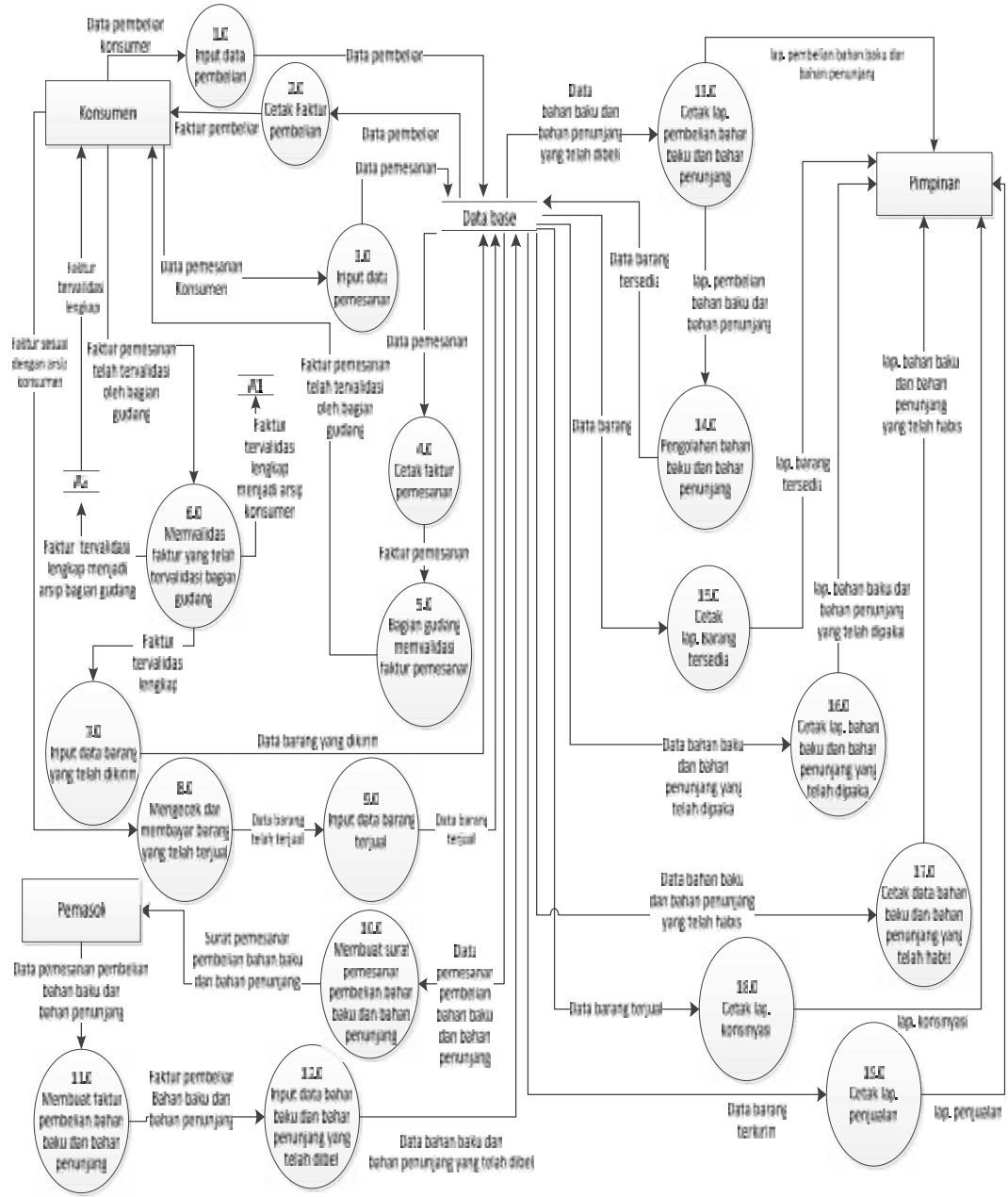
Diagram konteks adalah lingkup suatu sistem, yaitu keterkaitan sistem dengan lingkungan. Lingkup ini ditentukan dari besarnya pengaruh data yang diterima dan informasi yang dihasilkan lingkungan ini diwakili oleh entitas-entitas luar, dimana digambarkan tentang entitas yang memberikan sesuatu kepada atau dari sistem.



Gambar 4.2. Diagram konteks sistem pembelian dan penjualan di UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur yang diusulkan.

4.1.3.3.Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) merupakan proses yang menggambarkan suatu alir informasi yang lebih detail dan terperinci yang merupakan pengembangan dari diagram konteks. Berikut ini gambar DFD untuk penjualan yang diusulkan :



Gambar 4.3. Data Flow Diagram sistem penjualan dan pembelian di UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur yang diusulkan.

Keterangan : A1 = Faktur tervalidasi lengkap sebagai arsip konsumen.

A2 = Faktur tervalidasi lengkap sebagai arsip bagian gudang.

4.1.3.4.Kamus Data

Kamus data adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem dengan lengkap. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di data flow diagram. Arus data dan flow diagram sifatnya global hanya ditujukan nama arus datanya saja. Berikut ini adalah kamus data dari sistem informasi pembelian dan penjualan UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur yaitu :

Tabel 4.1. Kamus data faktur pembelian

Nama Data	Faktur pembelian
Alias	-
Bentuk Data	Dokumen cetak Komputer
Aliran Data	Konsumen - proses 1 – proses 2.
Struktur Data	Banyaknya, Nama_barang, harga_satuan, jumlah.

Tabel 4.2. Kamus data faktur pemesanan

Nama Data	Faktur pemesanan
Alias	-
Bentuk Data	Dokumen cetak Komputer
Aliran Data	Konsumen – proses 2 – proses 4 – bagian gudang-proses 5-konsumen – proses 6 - proses 7 - proses 8 - proses 9
Struktur Data	Banyaknya, Nama_barang, harga_satuan, jumlah.

Tabel 4.3. Kamus data laporan pembelian bahan baku dan bahan penunjang

Nama Data	Laporan pmbelian bahan baku dan bahan penunjang
Alias	-
Bentuk Data	Dokumen cetak Komputer
Aliran data	Proses 5 - pemasok - proses 6 - proses 7 – database - proses 8 - pimpinan.
Struktur Data	-

Tabel 4.4. Kamus data laporan bahan baku dan bahan penunjang yang dipakai

Nama Data	Laporan bahan baku dan bahan penunjang yang dipakai
Alias	-
Bentuk Data	Dokumen cetak Komputer
Aliran data	Database – proses 9 – pimpinan
Struktur Data	-

Tabel 4.5. Kamus data laporan bahan baku dan bahan penunjang yang habis

Nama Data	Laporan bahan baku dan bahan penunjang yang habis
Alias	-
Bentuk Data	Dokumen cetak Komputer
Aliran data	Database - proses 10 - pimpinan.
Struktur Data	-

Tabel 4.6. Kamus data laporan konsinyasi

Nama Data	Laporan bahan baku dan bahan penunjang yang habis
Alias	-
Bentuk Data	Dokumen cetak Komputer
Aliran data	Database - proses 18 - pimpinan.
Struktur Data	-

Tabel 4.7. Kamus data laporan penjualan

Nama Data	Laporan penjualan
Alias	-
Bentuk Data	Dokumen cetak Komputer
Aliran data	Database - proses 19 - pimpinan.
Struktur Data	-

4.1.4. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan perancangan dari sekumpulan data yang saling berhubungan satu sama lain yang disimpan secara bersama-sama sedemikian rupa serta tanpa pengulangan (*Redudansi*) yang tidak perlu untuk memenuhi berbagai kebutuhan. Unsur-unsur yang mempengaruhi dalam perancangan basis data ini yaitu berupa Normalisasi, Relasi Tabel, ERD (*Entity Relationship Diagram*) serta Struktur *File*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat dibawah ini.

4.1.4.1.Normalisasi

Adapun normalisasi pada sistem informasi penjualan dan pembelian di UMKM Jemur Sari Lembur adalah sebagai berikut :

1. **Bentuk Tidak Normal**

Berikut ini merupakan bentuk tidak normal atau *Unnormalized Form* dari sistem informasi pembelian dan penjualan UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur yaitu sebagai berikut :

{kode_bahan, nama_bahan, tgl_kadarluarsa, harga_beli, satuan, stok, kode_bahan, nama_bahan, harga_beli, stok, satuan kode_bahan,

nama_bahan, harga_beli, stok, kode_barang, nama, stok, harga_satuan, no_faktur, kode_bahan, jml_beli, total, no_faktur, no_konsumen, kode_barang, jml_jual, total, kode_pesan, kode_barang, harga_satuan, jml_pesan, total, kode_pesanan, kode_bahan, nama_bahan, harga_satuan, satuan, jml beli, total_harga, NoKonsmen, Nama, alamat, NoTelepon, kode_pemasok, nama_pemasok, no_telepon, alamat, email, fax, no_faktur, tgl_beli, kode_pemasok, subtotal, kode_pesan, NoKonsumen, tgl_pesan, subtotal, no_olah, jenis_bahan, kode_bahan, nama_barang, jml_barang, tgl_pembuatan, tgl_kadarluarsa_brg, no_faktur, no_konsumen, total_penjualan, tgl_penjualan, no_faktur, no_konsumen, total_penjualan, tgl_penjualan, kode_pesan, tgl_pesan, kode_pesan, subtotal}.

2. Betuk Normal Pertama

Langkah berikutnya adalah dengan cara memisahkan atribut-atribut yang nialinya sama akan ditulis hanya satu kali. Bentuk normal pertama atau *First Norm Form* (aNF) yaitu :

{kode_bahan*, nama_bahan, tgl_kadarluarsa, harga_beli, satuan, stok, kode_bahan*, nama_bahan, harga_beli, stok, satuan kode_bahan*, nama_bahan, harga_beli, stok, kode_barang*, nama, stok, harga_satuan, no_faktur, kode_bahan, jml_beli, total, no_faktur, no_konsumen, kode_barang, jml_jual, total, kode_pesan, kode_barang, harga_satuan, jml_pesan, total, kode_pesanan, kode_bahan, nama_bahan, harga_satuan, satuan, jml beli, total_harga, NoKonsmen*, Nama, alamat, NoTelepon, kode_pemasok*, nama_pemasok, no_telepon, alamat, email, fax, no_faktur*, jml_beli, subtotal, NoKonsumen*, tgl_pesan, subtotal,

no_olah*, jenis_bahan, kode_bahan*, nama_barang, jml_barang, tgl_pembuatan, tgl_kadarluarsa_brg, no_faktur*, no_konsumen*, total_penjualan, tgl_penjualan, no_faktur*, no_konsumen**, total_penjualan, tgl_penjualan, kode_pesan*, tgl_pesan, kode_pemasok, subtotal}.

Ket : Primary key = *

Foreign key = **

3. Bentuk Normal Kedua

Langkah selanjutnya adalah dengan cara menentukan ketergantungan fungsional. Bentuk normal kedua atau *Second Norm Form* (2NF) yaitu :

bahan={kode_bahan*, nama_bahan, tgl_kadarluarsa, harga beli, satuan, stok}.

bahan_bahan={kode_bahan*, nama_bahan, harga_beli, stok, satuan}.

bahan_utama={kode_bahan*, nama_bahan, harga_beli, stok}.

barang={kode_barang*, nama, stok, harga_satuan}.

detail_beli={no_faktur, kode_bahan, jml_beli, total}.

detail_jual={no_faktur, no_konsumen, kode_barang, jml_jual, total}.

detail_pemesanan_barang={kode_pesan, kode_barang, harga_satuan, jml_pesan, total}.

detail_pemesanan_bahan={kode_pesanan, kode_bahan, nama_bahan, harga_satuan, satuan, jml beli, total_harga}.

konsumen={NoKonsmen*, Nama, alamat, NoTelepon}.

pemasok={kode_pemasok*, nama_pemasok, no_telepon, alamat, email, fax}.

pembelian={no_faktur*, tgl_beli, kode_pemasok, subtotal}.

pemesanan_barang={kode_pesan*, NoKonsumen**, tgl_pesan, subtotal}.

pengolahan{no_olah*, jenis_bahan, kode_bahan, nama_barang, jml_barang, tgl_pembuatan, tgl_kadarluarsa_brg}.

penjualan={no_faktur*, no_konsumen**, total_penjualan, tgl_penjualan}.

konsinyasi={no_faktur*, no_konsumen**, total_penjualan, tgl_penjualan}.

pesanan_bahan={kode_pesan*, tgl_pesan, kode_pemasok, subtotal}.

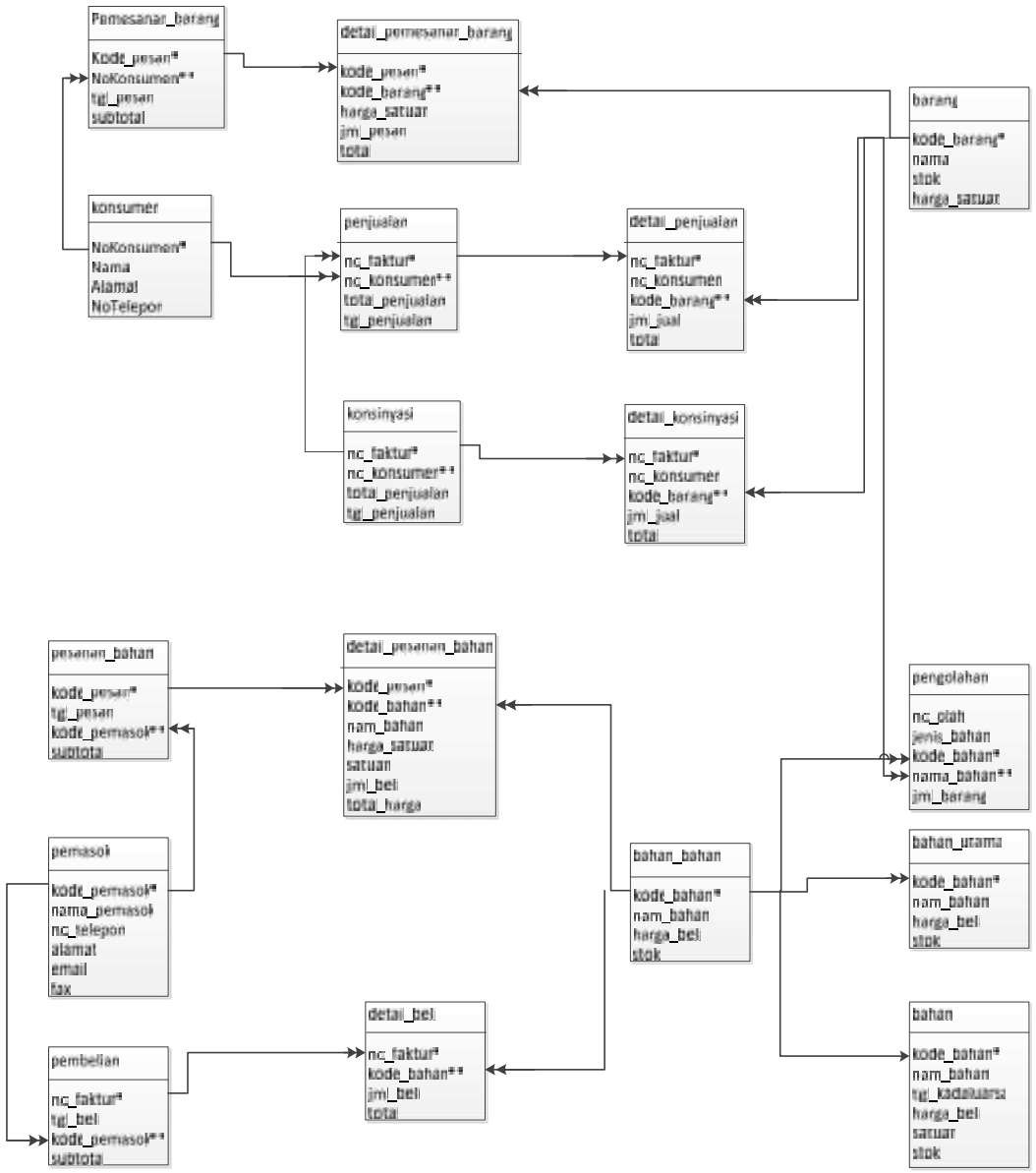
Ket : Primary key = *

Foreign key = **

4.1.4.2. Tabel Relasi

Tabel relasi merupakan gambaran dari kelompok penyimpanan data yang ada pada suatu sistem informasi yang menunjukkan hubungan antar kelompok beserta atribut yang dimilikinya setelah proses normalisasi. Hal ini bertujuan untuk membantu mengetahui semua kelompok penyimpanan data yang terdapat pada sistem informasi. Model basis data menunjukkan suatu cara mekanisme yang digunakan untuk mengelola atau mengorganisasi data secara fisik. Kemudahan dalam menerapkan dan kemampuannya dalam mengakomodasi berbagai kebutuhan pengelolaan basis data yang ada di dunia nyata menjadi alasan mengapa model ini lebih populer untuk diterapkan. Adapun saling keterkaitan

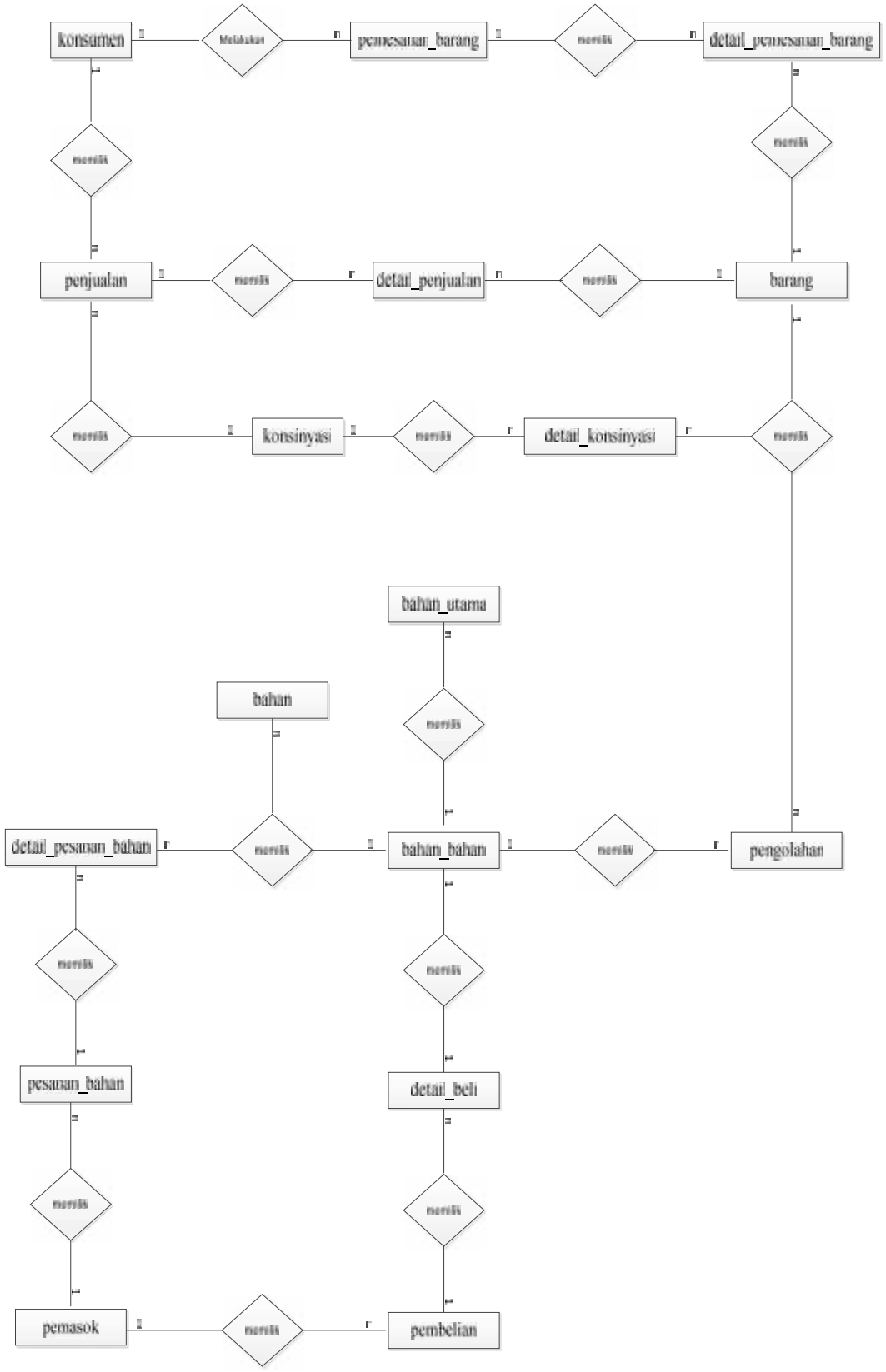
antar tabel atau relasi tabel digunakan dalam sistem informasi absensi, kinerja dan penggajian adalah sebagai berikut:



Gambar 4.4. Tabel Relasi

4.2.4.3.Entity Relationship Diagram (ERD)

Diagram hubungan entitas atau di kenal dengan diagram ER adalah rotasi grafik dari sebuah model data atau sebuah model jaringan yang menjelaskan tentang data yang tersimpan dari sebuah sistem.



Gambar 4.5 *Entity Relationship Diagrams (ERD)*

4.1.4.4.Struktur *File*

Langkah berikutnya yang harus dilakukan adalah menentukan file-file apa saja yang harus disediakan dalam aktivitas kerja jika sistem ini diimplementasikan. Pemilihan file yang akan dibentuk dapat ditentukan dari skema ERD yang telah ditransformasikan ke dalam bentuk tabel yang lebih normal. Tabel yang sudah normal tersebut selanjutnya akan dibuatkan struktur filenya. Struktur file berisi data yang harus disimpan oleh instansi terkait beserta bagaimana data tersebut akan diakses oleh pemakai data.

Dalam pembuatan data ke file database adalah sebagai berikut:

Tabel 4.8. bahan

Field Name	Type	Size	Key
kode_bahan	VARCHAR	15	*
nama_bahan	VARCHAR	30	
tgl_kadarluarsa	DATE	-	
harga_beli	INTEGER	15	
Satuan	VARCHAR	10	
Stok	DOUBLE	-	

Tabel 4.9. bahan_bahan

Field Name	Type	Size	Key
kode_bahan	VARCHAR	15	*
nama_bahan	VARCHAR	25	
harga_beli	INTEGER	11	
Stok	FLOAT	-	
Satuan	VARCHAR	15	

Tabel 4.10. bahan_utama

Field Name	Type	Size	Key
kode_bahan	VARCHAR	10	*
nama_bahan	VARCHAR	30	
harga_beli	INTEGER	15	
Stok	DOUBLE	11	

Tabel 4.11. barang

Field Name	Type	Size	Key
kode_barang	VARCHAR	15	*
Nama	VARCHAR	25	
Stok	INTEGER	11	
harga_satuan	INTEGER	11	

Tabel 4.12. deatil_beli

Field Name	Type	Size	Key
no_fakur	VARCHAR	15	*
kode_bahan	VARCHAR	15	**
jml_beli	INTEGER	11	
Total	INTEGER	11	

Tabel 4.13. detail jual

Field Name	Type	Size	Key
no_faktur	VARCHAR	15	*
no_konsumen	VARCHAR	15	**
kode_barang	VARCHAR	15	
jml_jual	INTEGER	11	
Total	INTEGER	11	

Tabel 4.14. detail_pemesanan_barang

Field Name	Type	Size	Key
kode_pesanan	VARCHAR	15	*
kode_barang	VARCHAR	15	
harga_satuan	INTEGER	11	
jml_pesanan	INTEGER	11	
Total	INTEGER	11	

Tabel 4.15. detail_pemesanan_bahan

Field Name	Type	Size	Key
kode_pesanan	VARCHAR	15	*
kode_bahan	VARCHAR	15	
nama_bahan	VARCHAR	25	
harga_satuan	VARCHAR	20	
Satuan	VARCHAR	10	
jml_beli	INTEGER	11	
total_harga	INTEGER	11	

Tabel 4.16. konsumen

Field Name	Type	Size	Key
NoKonsumen	VARCHAR	15	*
Nama	VARCHAR	25	
alamat	VARCHAR	35	
NoTelepon	VARCHAR	15	

Tabel 4.17. pemasok

Field Name	Type	Size	Key
kode_pemasok	VARCHAR	10	*
nama_pemasok	VARCHAR	25	
no_telepon	INTEGER	15	
alamat	INTEGER	50	
email	VARCHAR	30	
fax	VARCHAR	20	

Tabel 4.18. pembelian

Field Name	Type	Size	Key
no_faktur	VARCHAR	15	*
tgl_beli	DATE	-	
kode_pemasok	VARCHAR	15	
subtotal	INTEGER	11	

Tabel 4.19. pemesanan_barang

Field Name	Type	Size	Key
no_pesan	VARCHAR	15	*
NoKonsumen	VARCHAR	15	
tgl_pesan	DATE	15	
subtotal	INTEGER	11	

Tabel 4.20. pengolahan

Field Name	Type	Size	Key
no_olah	VARCHAR	15	*
jenis_bahan	VARCHAR	15	
kode_bahan	VARCHAR	15	
nama_bahan	VARCHAR	20	
jml_barang	INTEGER	11	
tgl_pembuatan	DATE	-	
tgl_kadarluarsa_br	DATE	-	

Tabel 4.21. penjualan

Field Name	Type	Size	Key
no_faktur	VARCHAR	15	*
no_konsumen	VARCHAR	15	**
total_penjualan	INTEGER	11	
tgl_penjualan	DATE	-	

Tabel 4.22. Konsinyasi

Field Name	Type	Size	Key
no_faktur	VARCHAR	15	*
no_konsumen	VARCHAR	15	
total_penjualan	INTEGER	11	
tgl_penjualan	DATE	-	

Tabel 4.23. pesanan bahan

Field Name	Type	Size	Key
no_pesanan	VARCHAR	15	*
tgl_pesanan	DATE	15	
kode_pemasok	VARCHAR	11	
subtotal	INTEGER	-	

4.1.4.5.Kodifikasi

Pengkodean ini berfungsi untuk mendefinisikan suatu objek secara singkat, dan mengklasifikasikan data. Selain itu, kode dapat ditentukan dari kumpulan huruf, angka dan karakter khusus. Pada sistem informasi penggajian ini terdapat urutan pengkodean yang digunakan dalam mengidentifikasikan objek-objek tersebut dapat dihindarkan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :

a. kode_bahan

   XXX-XXXXX

   A B C

   Keterangan :

   A : 3 *digit* menunjukan kode bahan

   B : 2 *digit* menunjukan nama bahan

   C : 3 *digit* menunjukan nomor bahan

b. kode_barang

   XXX-XXX

   A B

Keterangan :

A : 3 *digit* menunjukan kode barang

B : 2 *digit* menunjukan nomor urut barang

c. no_faktur

XX-XXXXXXXX

A B C

Keterangan :

A : 2 *digit* menunjukan nama faktur

B : 6 *digit* menunjukan tanggal faktur

C : 3 *digit* menunjukan kode barang

d. kode_pesanan

XX-XXXXXXXX

A B C

Keterangan :

A : 3 *digit* menunjukan kode pemesanan

B : 6 *digit* menunjukan tanggal pesanan

C : 3 *digit* menunjukan kode barang

e. kode_konsumen

XX-XXX

A B

Keterangan :

A : 2 *digit* menunjukan kode konsumen

B : 3 *digit* menunjukan nomor urut konsumen

f. kode_pemasok

XXXX-XXX

A B

Keterangan :

A : 4 *digit* menunjukan nama faktur pembelian

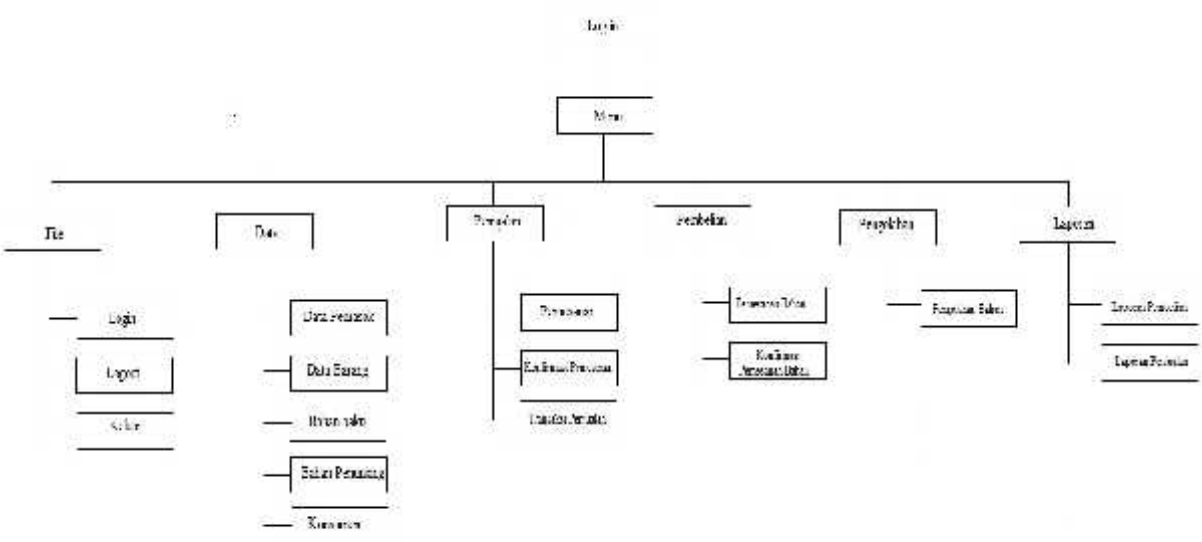
B : 3 *digit* menunjukan nomor urut pemasok

4.2. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka dirancang untuk memudahkan pemakai dalam mengakses informasi yang dibutuhkan.

4.2.1. Struktur Menu

Rancangan struktur menu digunakan untuk memudahkan pemakai dan juga sebagai petunjuk dalam mengoperasionalisasikan sistem pembelian dan penjualan UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur agar pemakai tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan. Bentuk rancangan menu adalah sebagai berikut:



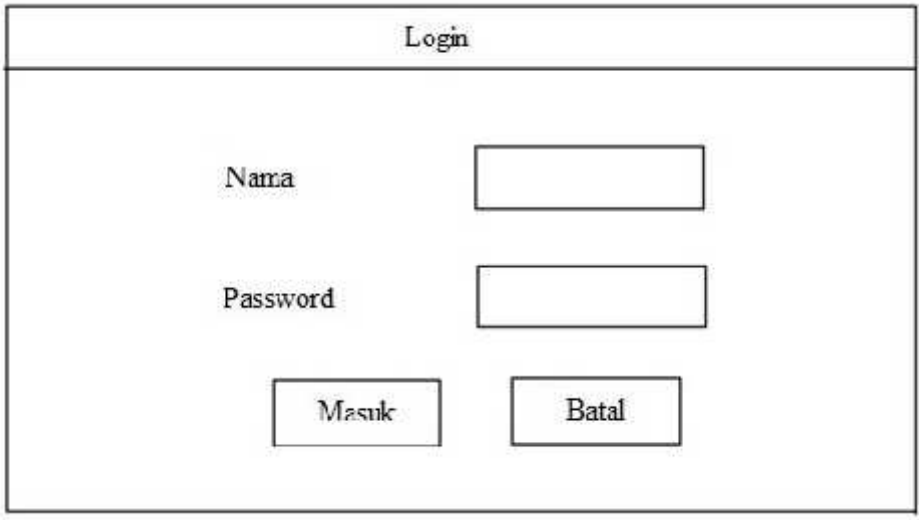
Gambar 4.6. Struktur Menu

4.2.2. Perancangan Input

Desain input merupakan awal dimulainya suatu proses informasi, dimana informasi atau data, yang terdiri dari transaksi, angka-angka, dan grafik atau tabel yang dilakukan oleh suatu organisasi, akurat tidaknya suatu data dari sistem informasi tidak lepas dari data yang dimasukkan. Adapun perancangan input dari sistem informasi pembelian dan penjualan UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur adalah sebagai berikut :

1. **Rancangan Tampilan *Input Login***

   Form ini digunakan untuk pengguna aplikasi yang mempunyai akses.



Gambar 4.7. Rancangan Tampilan *Form login*

Keterangan :

Tabel 4.24. Keterangan *Form Login*

No.	Objek	Fungsi
1.	Nama	Untuk memasukan Nama
2.	*Password*	Untuk memasukan *Password*
3.	*Button* Masuk	Untuk memasukan ke menu utama
4	*Button* Batal	Untuk membatalkan masuk ke menu utama

2. Design Form Menu

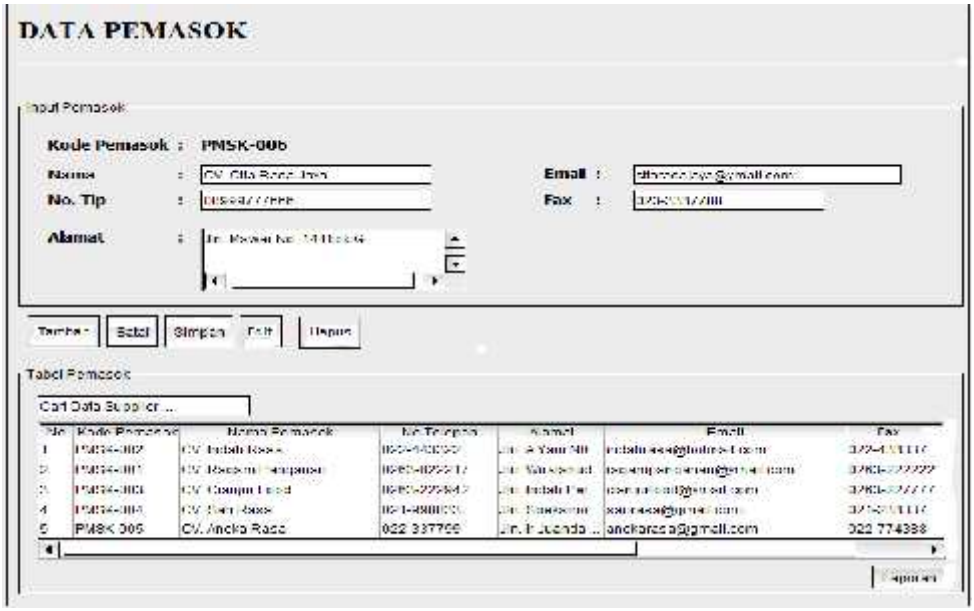
Dalam perancangan program yang akan penulis buat tampilan menu utama terdapat 6 bagian yaitu, *File*, Data, Penjualan, Pembelian Pengelolaan, dan Laporan. *Form* menu tersebut merupakan menu utama dimana *form* ini akan tampil jika *user* berhasil masuk ke *form login*.

Gambar 4.8. Rancangan Tampilan Menu Utama

Setelah berada pada menu utama, maka pada perancangan input yang penulis buat berdasarkan tema dari sistem informasi penjualan dan pembelian ini adalah sebagai berikut :

1. Submenu Data Terdiri Dari :

a). Desain *Form* Data Pemasok berfungsi untuk menambah, menyimpan, mengubah dan mengahapus data pemasok



Gambar 4.9. Rancangan Tampilan Data Pemasok

Keterangan :

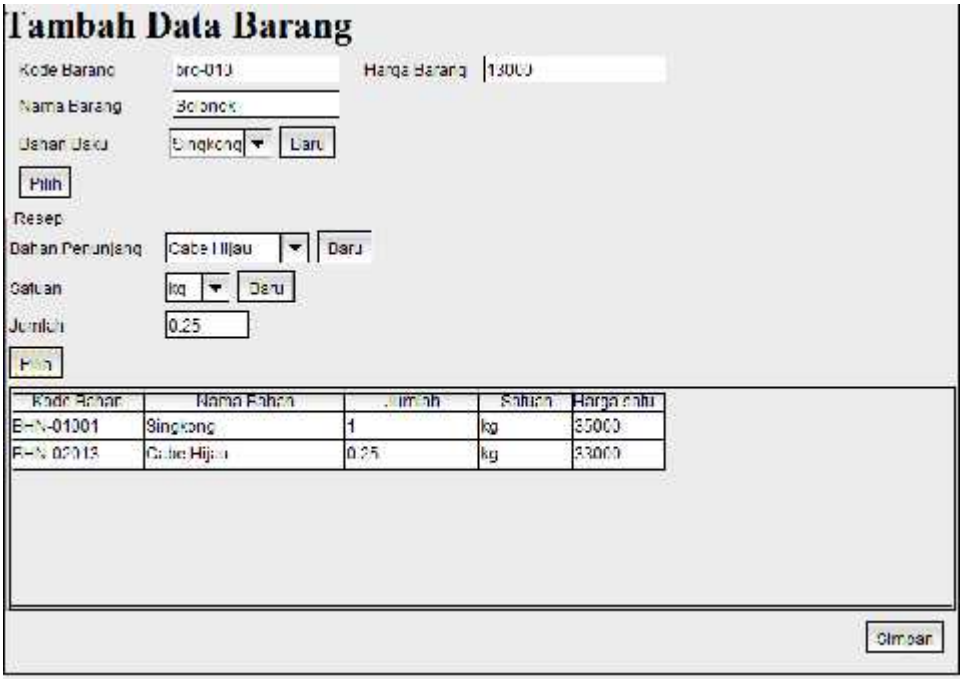
Tabel 4.25. Keterangan *form* Data Pemasok

No.	Objek	Fungsi
1.	Kode Pemasok	Untuk menampilkan kode pemasok
2.	Nama	Untuk memasukan nama pemasok
3.	No. Tlp	Untuk memasukan no.tlp
4	Alamat	Untuk memasukan alamat
5.	*Email*	Untuk memasukan *email*
6.	Fax	Untuk memasukan *fax*
7.	Tambah	Untuk menambahkan Data Baru
8.	Batal	Untuk membatalkan prngisian data baru
9.	Simpan	Untuk menyimpan data baru
10.	Edit	Untuk mengubah data
11.	Hapus	Untuk menghapus data
12.	Tabel	Untuk menampilkan data yang telah di masukan

b). Desain *Form* Data barang berfungsi untuk menambah, menyimpan, mengubah dan mengahapus data barang.



Gambar 4.10. Rancangan Tampilan *Form* Data Barang



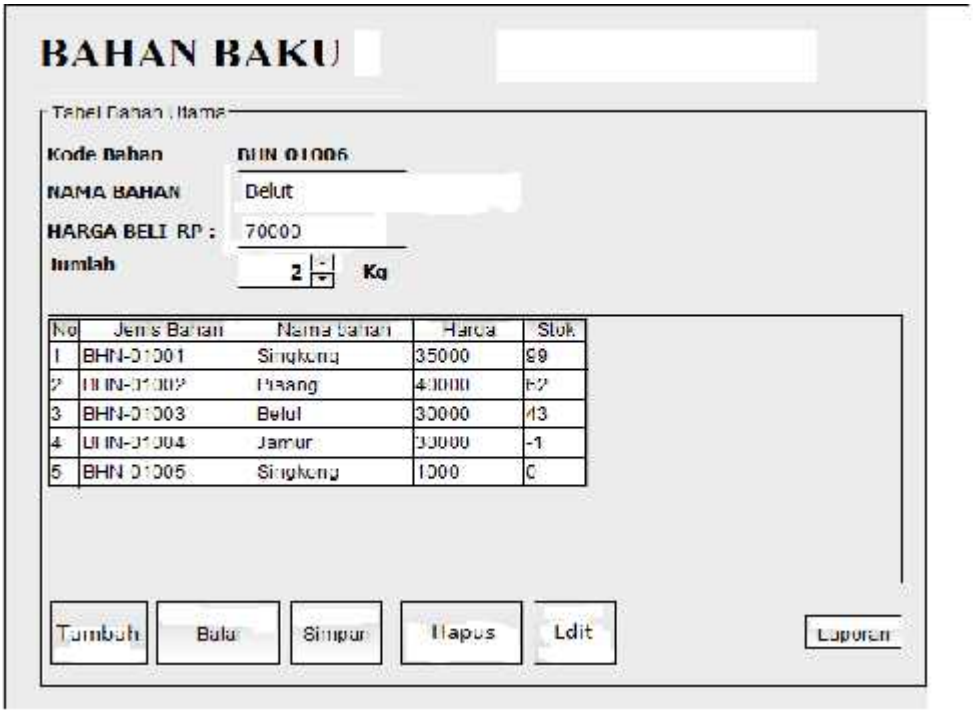
Gambar 4.11. Rancangan Tampilan *Form* Tambah Data Barang

Keterangan :

Tabel 4.26. Keterangan *Form* Data Barang dan Tambah Data Barang

No.	Objek	Fungsi
1.	Kode Barang	Untuk menampilkan kode barang
2.	Nama Barang	Untuk memasukan nama barang
3.	Satuan	Untuk memasukan satuan
4	Jumlah	Untuk memasukan jumlah
5.	Pilih	Untuk memilih data barang
6.	Tabel	Untuk menampilkan data barang
7.	*Button* Simpan	Untuk menyimpan data barang
8.	*Button* Tambah	Untuk menambah data barang
9.	*Button* Baru	Untuk memasukan data barang baru

c). Desain *Form* Data bahan baku berfungsi untuk menambah, menyimpan, mengubah dan mengahapus data bahan baku.



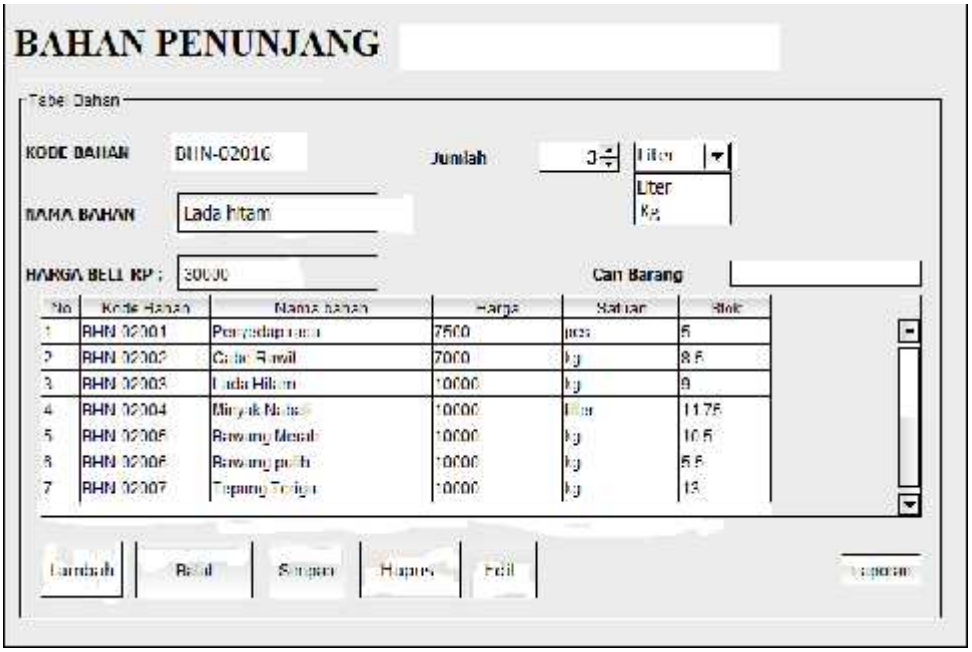
Gambar 4.12. Rancangan Tampilan *Form* Bahan Baku

Keterangan :

Tabel 4.27. Keterangan *Form* Bahan Baku

No.	Objek	Fungsi
1.	Kode Bahan	Untuk menampilkan kode bahan
2.	Nama Bahan	Untuk memasukan utama
3.	Harga Beli	Untuk memasukan harga beli bahan utama
4	Jumlah	Untuk menampilkan jumlah yang diinginkan
5.	Tabel	Untuk menampilkan data yang telah masuk
6.	Tambah	Untuk menambahkan Data Baru
7.	Batal	Untuk membatalkan prngisian data baru
8.	Simpan	Untuk menyimpan data baru
9.	Edit	Untuk mengubah data
10.	Hapus	Untuk menghapus data
11.	Laporan	Untuk mencetak laporan

d). Desain *Form* Data bahan penunjang berfungsi untuk menambah, menyimpan, mengubah dan mengahapus data bahan penunjang.



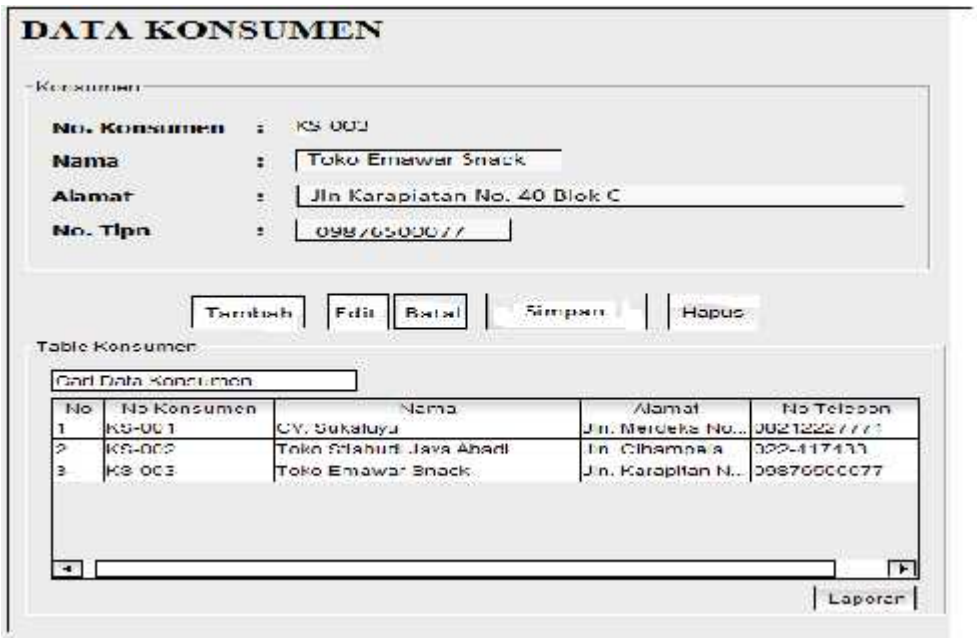
Gambar 4.13. Rancangan Tampilan *Form* Bahan Penunjang

Keterangan :

Tabel 4.28. Keterangan *Form* Bahan Penunjang

No.	Objek	Fungsi
1.	Kode Bahan	Untuk menampilkan kode bahan penunjang
2.	Nama Bahan	Untuk memasukan nama bahan penunjang
4	Harga	Untuk memasukan harga bahan penunjang per satuan
5.	Cari Bahan	Untuk mencari daftar bahan penunjang
6.	Tabel	Untuk menampilkan data yang telah di input
7.	Tambah	Untuk menambahkan Data Baru
8.	Batal	Untuk membatalkan prngisian data baru
9.	Simpan	Untuk menyimpan data baru
10.	Edit	Untuk mengubah data
11.	Hapus	Untuk menghapus data
12.	Laporan	Untuk mencetak laporan

e). Desain *Form* Data Konsumen berfungsi untuk menambah, menyimpan, mengubah dan mengahapus pada data konsumen.



Gambar 4.14. Rancangan Tampilan *Form* Data Konsumen

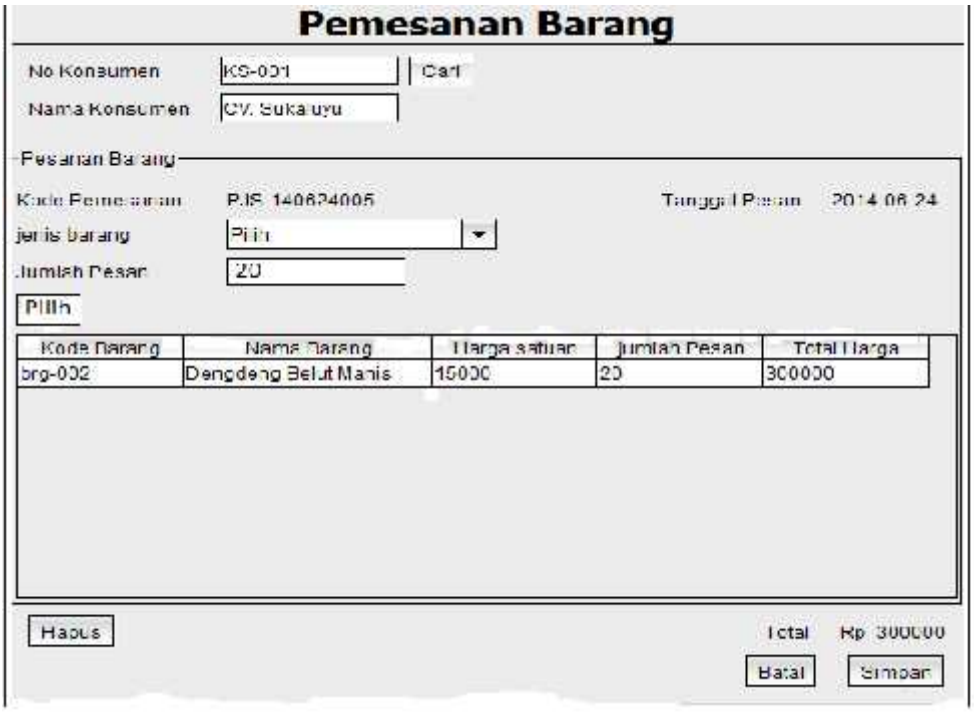
Keterangan :

Tabel 4.29. Keterangan *Form* Data Konsumen

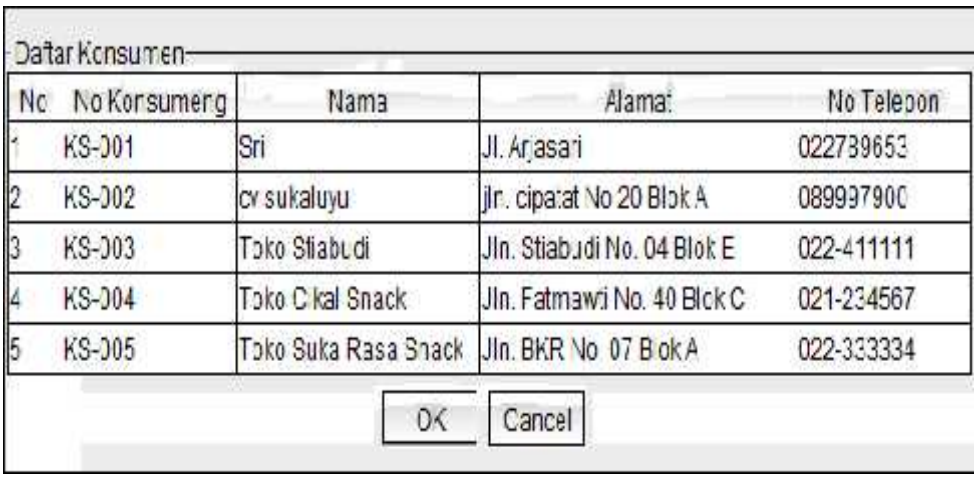
No.	Objek	Fungsi
1.	No Konsumen	Untuk menampilkan no konsumen
2.	Nama	Untuk memasukan nama
3.	Alamat	Untuk memasukan alamat
4	No Telepon	Untuk memasukan no telepon
5.	Cari Konsumen	Untuk mecari daftar konsumen
6.	Tabel	Untuk menampilkan data yang telah di input
7.	Tambah	Untuk menambahkan data Baru
8.	Batal	Untuk membatalkan prngisian data baru
9.	Simpan	Untuk menyimpan data baru
10.	Edit	Untuk mengubah data
11.	Hapus	Untuk menghapus data
12.	Laporan	Untuk mencetak laporan

3. Submenu Penjualan Terdiri Dari :

a). Desain *Form* Pemesanan berfungsi untuk menambah, menyimpan, mengubah dan mengahapus data pemesanan.



Gambar 4.15. Rancangan Tampilan *Form* Pemesanan Barang



Gambar 4.16. Rancangan Tampilan Tabel Pemesanan Barang

Keterangan :

Tabel 4.30. Keterangan *Form* Pemesanan Barang dan Tabel Pemesanan

No.	Objek	Fungsi
1.	No Konsumen	Untuk menampilkan no konsumen
2.	Nama	Untuk memasukan nama
3.	Kode Pemesanan	Untuk menampilkan kode pemesanan
4	Jenis Barang	Untuk memasukan jenis barang
5.	Cari Konsumen	Untuk mecari daftar konsumen
6.	Tabel	Untuk menampilkan data yang telah di input
7.	Pilih	Untuk memasukan data pada tabel
8.	Tambah	Untuk menambahkan Data Baru
9.	Batal	Untuk membatalkan prngisian data baru
10.	Simpan	Untuk menyimpan data baru
11.	Edit	Untuk mengubah data
12.	Hapus	Untuk menghapus data
13.	*Cancel*	Untuk membatalkan pemilihan konsumen
14.	Laporan	Untuk mencetak laporan

b). Desain *Form* Data Konfirmasi Penjualan berfungsi untuk menambah, menyimpan, mengubah, mengahapus dan mengkonfirmasi pemesanan konsumen.



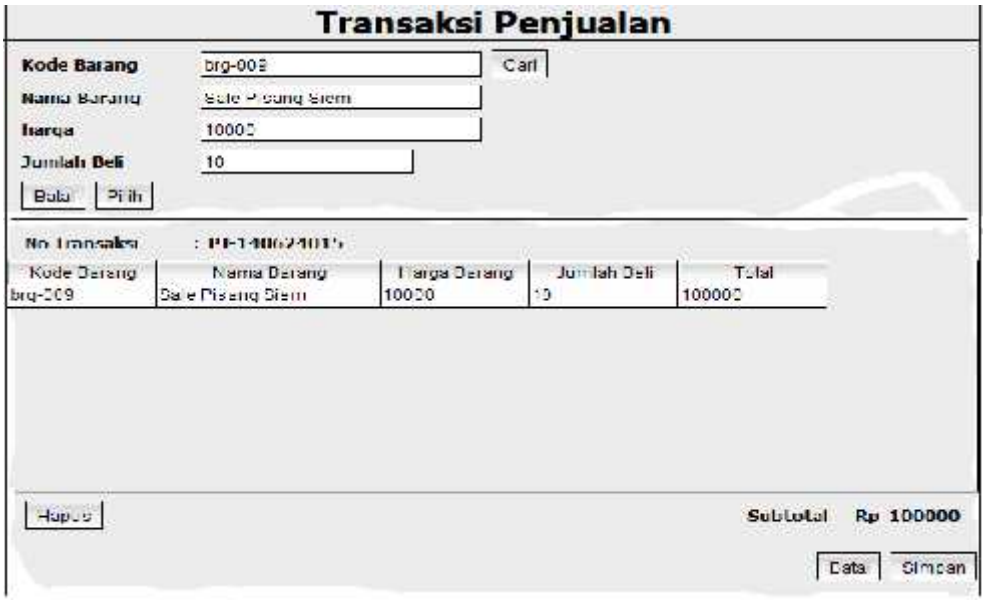
Gambar 4.17 Rancangan Tampilan *form* Konfirmasi Penjualan

Keterangan :

Tabel 4.31 Keterangan *Form* Konfirmasi Penjualan

No.	Objek	Fungsi
1.	Kode Pemesanan	Untuk menampilkan kode pemesanan
2.	Nama	Untuk memasukan nama
3.	Kode Pemesanan	Untuk menampilkan kode pemesanan
4	Jenis Barang	Untuk memasukan jenis barang
5.	Cari	Untuk mecari kode pemesanan
6.	Tabel	Untuk menampilkan data
7.	Tambah	Untuk menambahkan Data Baru
8.	Batal	Untuk membatalkan prngisian data baru
9.	Simpan	Untuk menyimpan data baru
10.	Edit	Untuk mengubah data
11.	Hapus	Untuk menghapus data
12.	Laporan	Untuk mencetak laporan

c). Desain *Form* Transaksi Penjualan berfungsi untuk menambah, menyimpan, mengubah dan mengahapus data transaksi penjualan bila ada konsumen yang melakukan pembelian langsung melalui kasir.



Gambar 4.18. Rancangan Tampilan *Form* Transaksi Penjualan

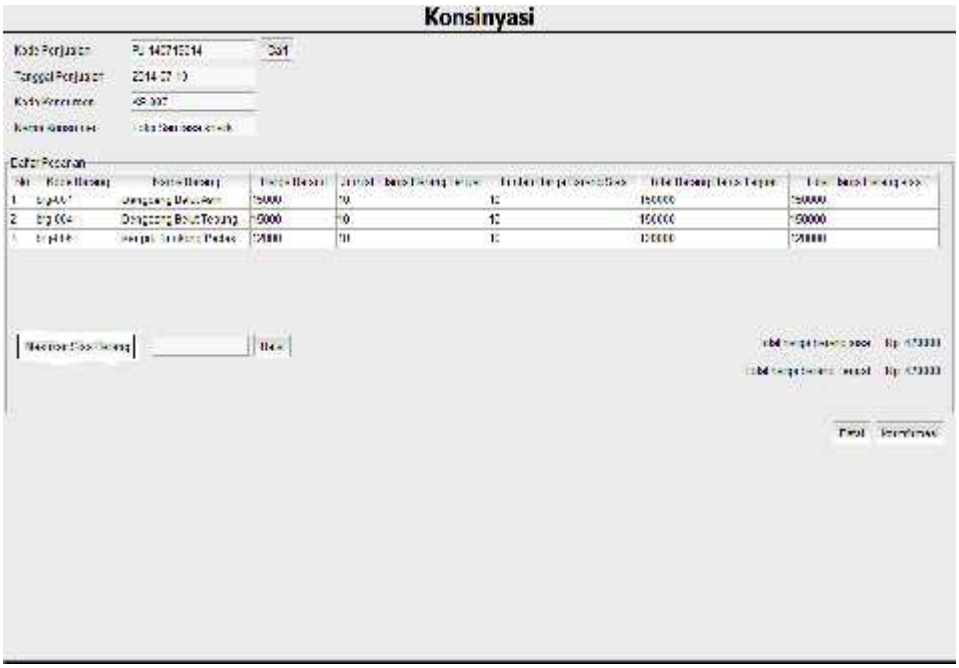


Gambar 4.19. Rancangan Tampilan Cari Pada *Form* Transaksi Penjualan

Keterangan :

Tabel 4.32. Keterangan *Form* Transaksi Penjualan dan Tabel Barang

No.	Objek	Fungsi
1.	Kode Barang	Untuk menampilkan kode barng
2.	Nama	Untuk memasukan nama
3.	Harga	Untuk memasukan harga
4	Jumlah Beli	Untuk memasukan jumlah beli
5.	Cari	Untuk mecari kode barang
6.	Pilih	Untuk menampilkan data pada tabel
7.	Tabel	Untuk menampilkan data barang yang di beli
8.	Tambah	Untuk menambahkan Data Baru
9.	Batal	Untuk membatalkan prngisian data baru
10.	Simpan	Untuk menyimpan data baru
11.	Edit	Untuk mengubah data
12.	Hapus	Untuk menghapus data
13.	*Cancel*	Untuk membatalakan penginputan
14.	Ok	Untuk memilih dan menampilkan data
15.	No Transaksi	Untuk menampilkan no transaksi
16.	Laporan	Untuk mencetak laporan



Gambar 4.20. Rancangan Tampilan *Form* Konsinyasi

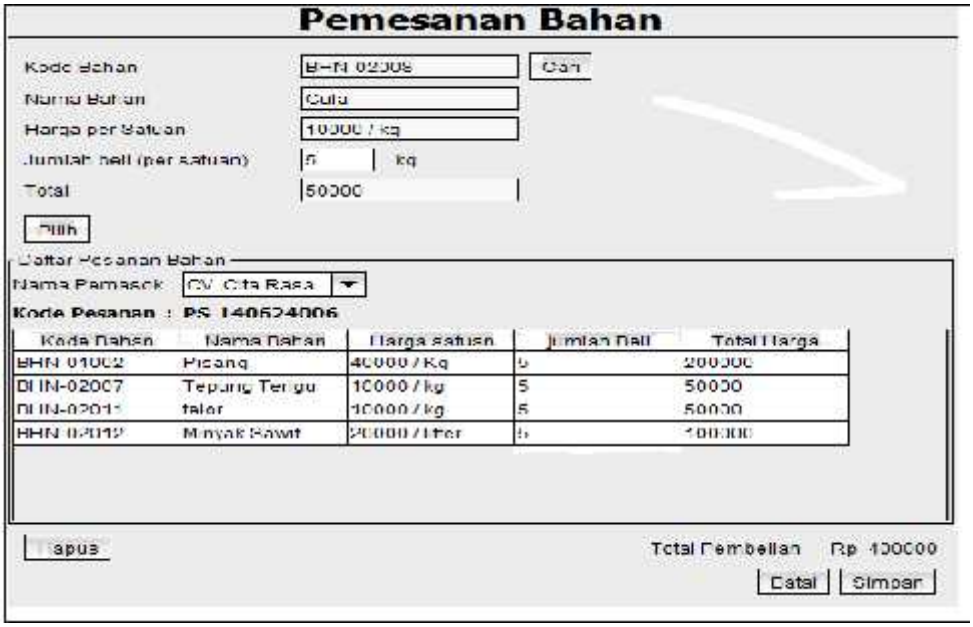
Keterangan :

Tabel 4.33. Keterangan Rancangan Tampilan *Form* Konsinyasi

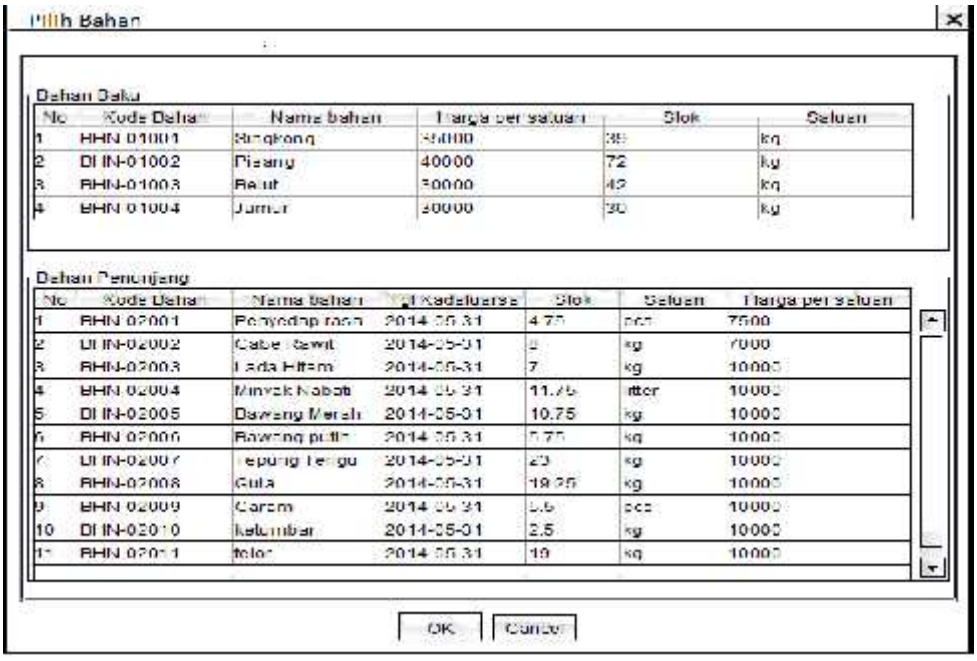
No.	Objek	Fungsi
1.	Kode Penjualan	Untuk menampilkan kode penjualan
2.	Tanggal Penjualan	Untuk menampilkan tanggal penjualan
3.	Kode Konsumen	Untuk menampilkan kode konsumen
4	Nama Konsumen	Untuk menampilkan nama konsumen
5.	Cari	Untuk mecari daftar konsumen
6.	Tabel	Untuk menampilkan data yang telah di input
7.	Masukan Sisa Barang	Untuk memasukan jumlah brang sisa
8.	Total harga barang sisa	Untuk menampilkan total harga sisa barang
9.	Total harga barang terjual	Untuk Untuk menampilkan total harga barang yang terjual
10.	Konfirmasi	Untuk mengkonfirmasi data yang telah di*input*
11.	Batal	Untuk membatalkan

4. Submenu Pembelian Terdiri Dari :

a). Desain *Form* Pemesanan Bahan berfungsi untuk membuat, menambah, menyimpan, mengubah dan mengahapus data pemesanan bahan baku da bahan penunjang.



Gambar 4.21. Rancangan Tampilan *Form* Pemesanan Bahan



Gambar 4.22. Rancangan Tampilan Cari Pada *Form* Pemesanan Bahan

Keterangan :

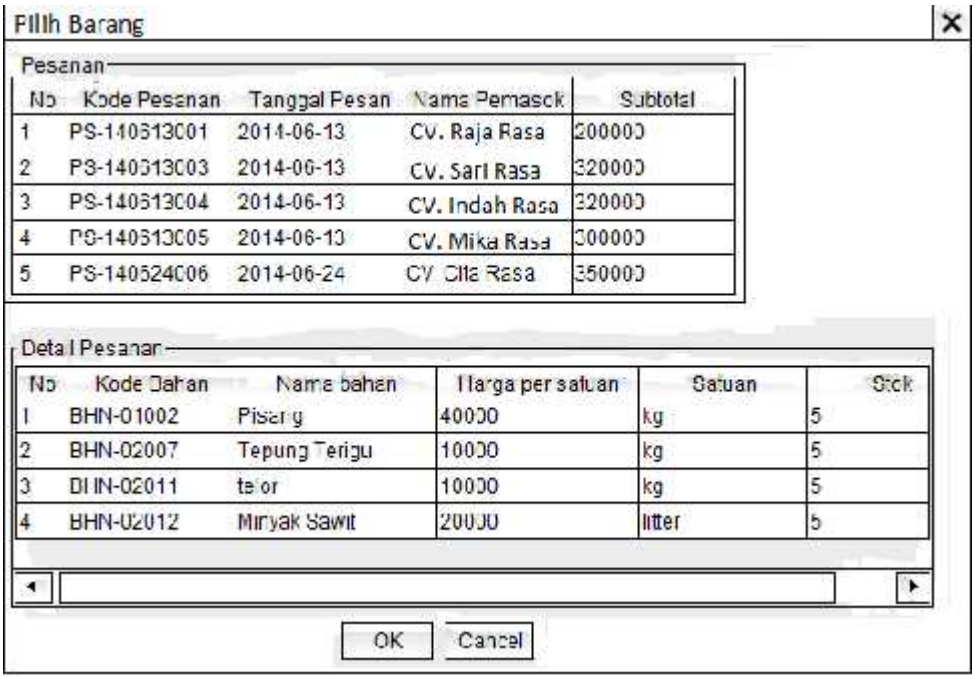
Tabel 4.34. Keterangan *Form* Pemesanan Bahan

No.	Objek	Fungsi
1.	Kode Bahan	Untuk menampilkan kode bahan
2.	Nama Bahan	Untuk memasukan nama
3.	Kode Pemesanan	Untuk menampilkan kode pemesanan
4	Nama Pemasok	Untuk memasukan nama pemasok
5.	Cari	Untuk mecari kode bahan
6.	Tabel	Untuk menampilkan data yang telah di input
7.	Tambah	Untuk menambahkan Data Baru
8.	Batal	Untuk membatalkan prngisian data baru
9.	Simpan	Untuk menyimpan data baru
10.	Edit	Untuk mengubah data
11.	Hapus	Untuk menghapus data
12.	Laporan	Untuk mencetak laporan
13.	Total Pembelian	Untuk menunjukan total harga

b). Desain *Form* Konfirmasi Pemesanan Bahan berfungsi untuk menambah, menyimpan, mengubah dan mengahapus data pemesanan bahan.



Gambar 4.23. Rancangan Tampilan *Form* Konfirmasi Pemesanan Bahan



Gambar 4.24. Rancangan Tampilan Tabel Detail Pesan

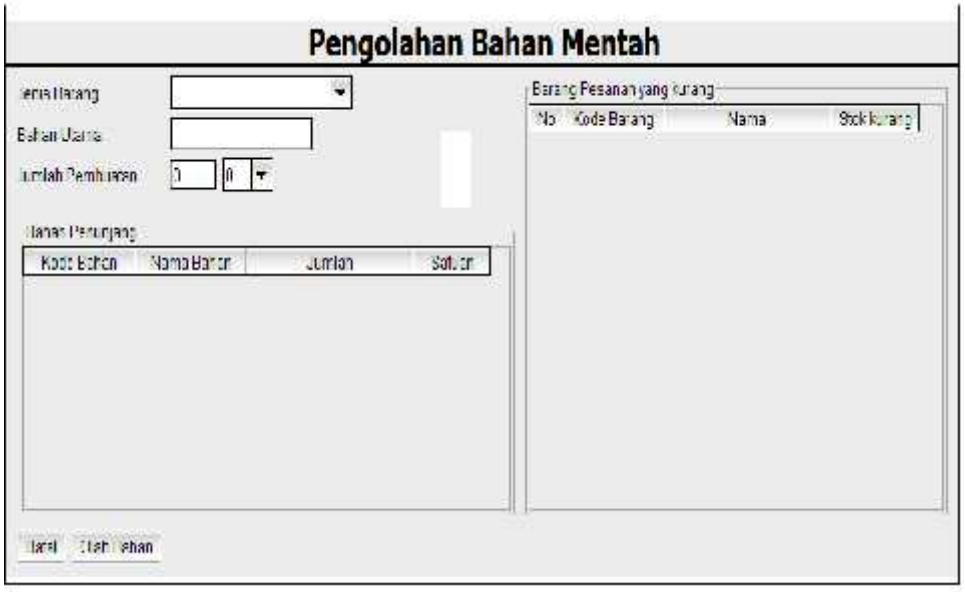
Keterangan :

Tabel 4.35. Keterangan *Form* Konfirmasi Pemesanan Bahan dan Tabel Detail Pesanan

No.	Objek	Fungsi
1.	Kode Pemesanan	Untuk menampilkan kode pemesanan
2.	Nama Pemasok	Untuk memasukan nama
3.	Tanggal Pemesanan	Untuk menampilkan tanggal pemesanan
4	Kode Pemasok	Untuk memasukan kode pemasok
5.	Cari	Untuk mecari kode pesanan
6.	Tabel	Untuk menampilkan data yang telah di *input*
7.	Tambah	Untuk menambahkan Data Baru
8.	Batal	Untuk membatalkan prngisian data baru
9.	Konfirmasi	Untuk menyimpan data
10.	Edit	Untuk mengubah data
11.	Laporan	Untuk mencetak laporan
12.	No Faktur Pembelian	Untk menampilkan no faktur pembelian

5. Submenu Pengolahan Terdiri Dari :

a). Desain *Form* Pengolahan berfungsi untuk membuat, menambah, menyimpan, mengubah dan mengahapus data pengolahan bahan.



Gambar 4.25. Rancangan Tampilan *Form* Pengolahan

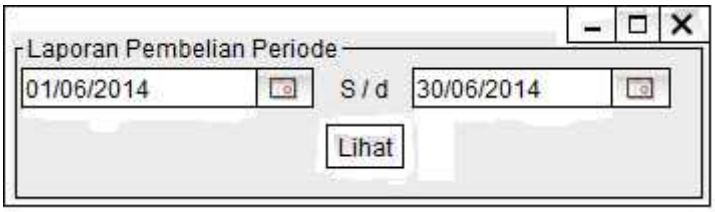
Keterangan :

Tabel 4.36. Keterangan *Form* Pengolahan

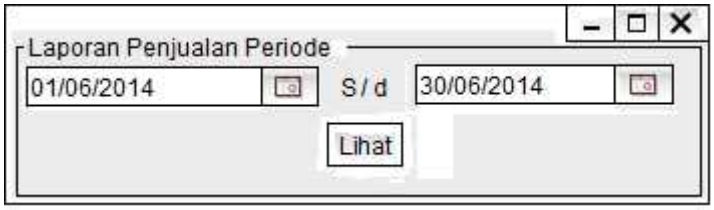
No.	Objek	Fungsi
1.	Jenis Barang	Untuk memasukan jenis barng
2.	Bahan Utama	Untuk memasukan bahan utama
3.	Jumlah Pembuatan	Untuk memasukan jumlah pembuatan
4	Tabel 1	Untuk menampilkan data bahan yang akan diolah
5.	Tabel 2	Untuk menampilkan data bahn yang kurang
6.	Batal	Untuk membatalkan proses pengolahan
7.	Olah	Untuk melakukan pengolahan
8.	Laporan	Untuk menampilkan data yang telah diolah

6. Submenu Laporan Terdiri Dari :

a). Desain *Form* Laporan berfungsi untuk mencari serta menampilkan data yang kita inginkan perperiode.



Gambar 4.26. Rancangan Tampilan *Form input* Laporan Pembelian Periode

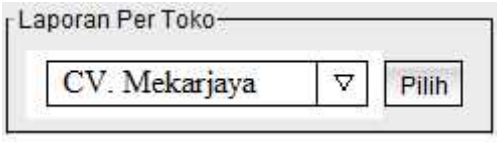


Gambar 4.27. Rancangan Tampilan *Form Input* Laporan Penjualan Priode

Keterangan :

Tabel 4.37. Keterangan *Form input* Laporan Pembelian dan *Input* Laporan Penjualan

No.	Objek	Fungsi
1.	Kalender 1	Untuk memasukan tanggal mulai laporan yang diinginkan
2.	Kalender 2	Untuk memasukan tanggal akhir laporan yang diinginkan
3.	Lihat	Untuk mnampilkan laporan



Gambar 4.28. Rancangan Tampilan *Form Input* Laporan Penjualan Pertoko

Keterangan :

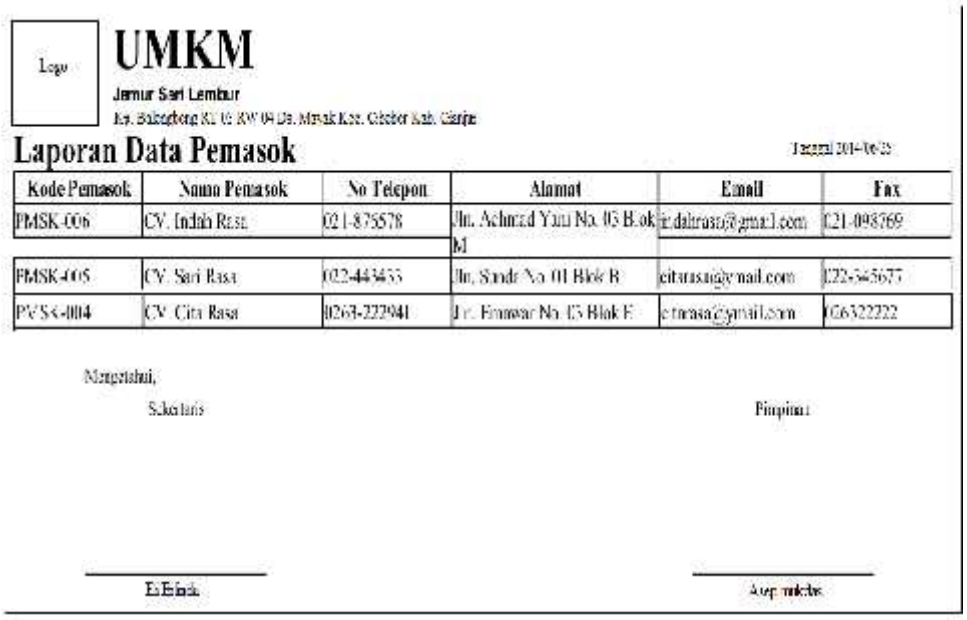
Tabel 4.38. Keterangan *Form input* Laporan Pembelian dan *Input* Laporan Penjualan Pertoko

No.	Objek	Fungsi
1.	Form	Untuk memilih toko
2.	*Button* Pilih	Untuk menampilkan laporan pertoko

4.2.3. Perancangan Output

Perancangan output dapat digunakan untuk menghasilkan suatu informasi. Perancangan output ini akan menampilkan data keluaran atau laporan yang diinginkan untuk siap melakukan percetakan dengan sumber data. Adapun bentuk tampilan keluaran berupa laporan-laporan seperti yang dijelaskan dibawah ini.

1. Desain *Form* Laporan Data Pemasok.


Logo

UMKM

Jamur Sari Lembur

Laporan Data Pemasok

Kode Pemasok	Nama Pemasok	No Telepon	Alamat	Email	Fax
PMSK-006	CV. Indah Rasa	021-875578	Jln. Achmad Yani No. 05 Blok M	indahrasa@gmail.com	021-098769
PMSK-005	CV. Sari Rasa	022-443455	Jln. Sindi No. 01 Blok B	citrarasa@gmail.com	022-565677
PVSK-004	CV. Citra Rasa	0263-222941	Jln. Kemawar No. 05 Blok F	citrasa@gmail.com	026322222

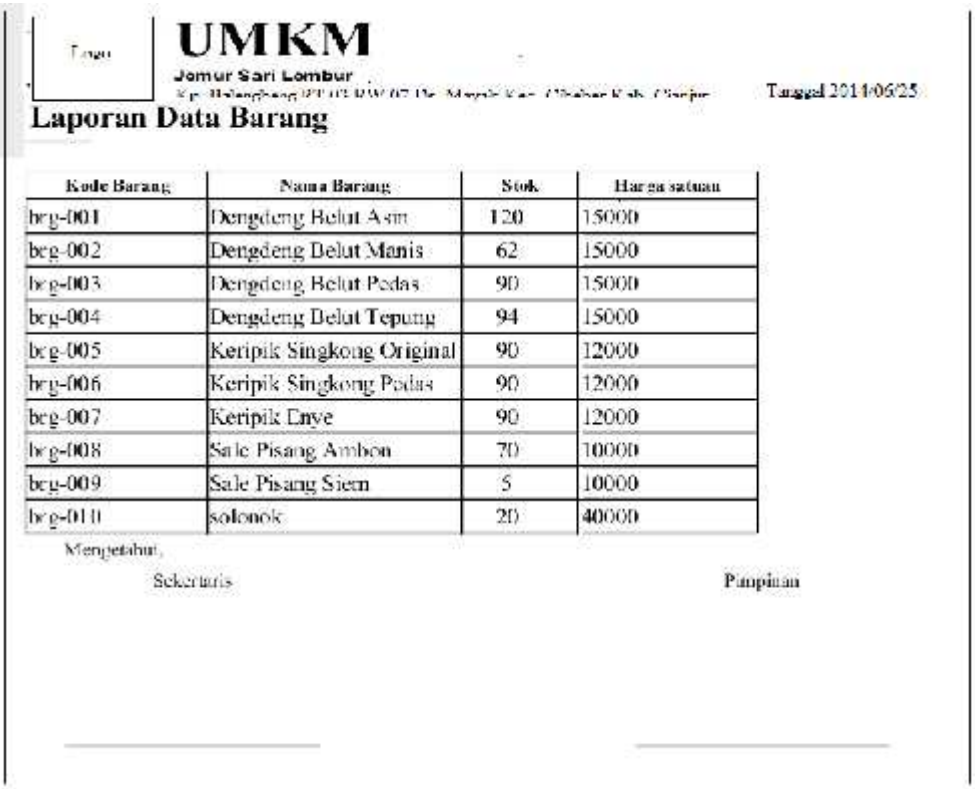
Mengetahui,

Sekretaris

Pimpinan

Gambar 4.29. Rancangan Tampilan Laporan Data Pemasok

2. Desain *Form* Laporan Data Barang.



UMKM

Jamur Sari Lombur

Tanggal 2014/06/25

Laporan Data Barang

Kode Barang	Nama Barang	Stok	Harga satuan
brg-001	Dengdeng Belut Asin	120	15000
brg-002	Dengdeng Belut Manis	62	15000
brg-003	Dengdeng Belut Pedas	90	15000
brg-004	Dengdeng Belut Tepung	94	15000
brg-005	Keripik Singkong Original	90	12000
brg-006	Keripik Singkong Pedas	90	12000
brg-007	Keripik Enye	90	12000
brg-008	Sale Pisang Ambon	70	10000
brg-009	Sale Pisang Siem	5	10000
brg-010	solonok	20	40000

Mengetahui,

Sekretaris

Pimpinan

Gambar 4.30. Rancangan Tampilan Laporan Data Barang

3. Desain *Form* Laporan Data Bahan Baku.



UMKM

Jamur Sari Lombur

Tanggal 2014/06/25

Laporan Data Bahan Baku

Kode Bahan	Nama Bahan	Harga Beli	Stok
BHN-01001	Singkong	35000	35.0
BHN-01002	Pisang	40000	78.0
BHN-01003	Belut	30000	40.0
BHN-01004	Jamur	30000	30.0

Mengetahui,

Sekretaris

Pimpinan

Gambar 4.31. Rancangan Tampilan Laporan Data Bahan Baku

4. Desain *Form* Laporan Data Bahan Penunjang.

Logo **UMKM**

Jemur Sari Lembur

Kp. Balengbeng RT 03 RW 07 Ds. Mayak Kec. Cibeber Kab. Cianjur

Laporan Data Bahan Penunjang Tanggal 2014/06/25

Kode Bahan	Nama Bahan	Harga Beli	Satuan	Stok
BHN-02002	Cabe Rawit	7000	kg	8.0
BHN-02001	Penyedap rasa	7500	pcs	1.75
BHN-02003	Lada Hitam	10000	kg	7.0
BHN-02004	Minyak Nabati	10000	litter	10.25
BHN-02005	Bawang Merah	10000	kg	10.25
BHN-02006	Bawang putih	10000	kg	5.25
BHN-02007	Tepung Terigu	10000	kg	29.0
BHN-02008	Gula	10000	kg	21.25
BHN-02009	Garam	10000	pcs	3.5
BHN-02010	ketumbar	10000	kg	1.5
BHN-02011	telor	10000	kg	29.0
BHN-02012	Minyak Sawit	20000	litter	23.0
BHN-02013	Cabe Hijau	33000	kg	3.0

Mengetahui.

Sekertaris Pimpinan

Gambar 4.32. Rancangan Tampilan Laporan Data Bahan Penunjang

5. Desain *Form* Laporan Data Konsumen.

Logo **UMKM**

Jemur Sari Lembur

Kp. Balengbeng RT 03 RW 07 Ds. Mayak Kec. Cibeber Kab. Cianjur Tanggal 2014/06/25

Laporan Data Konsumen

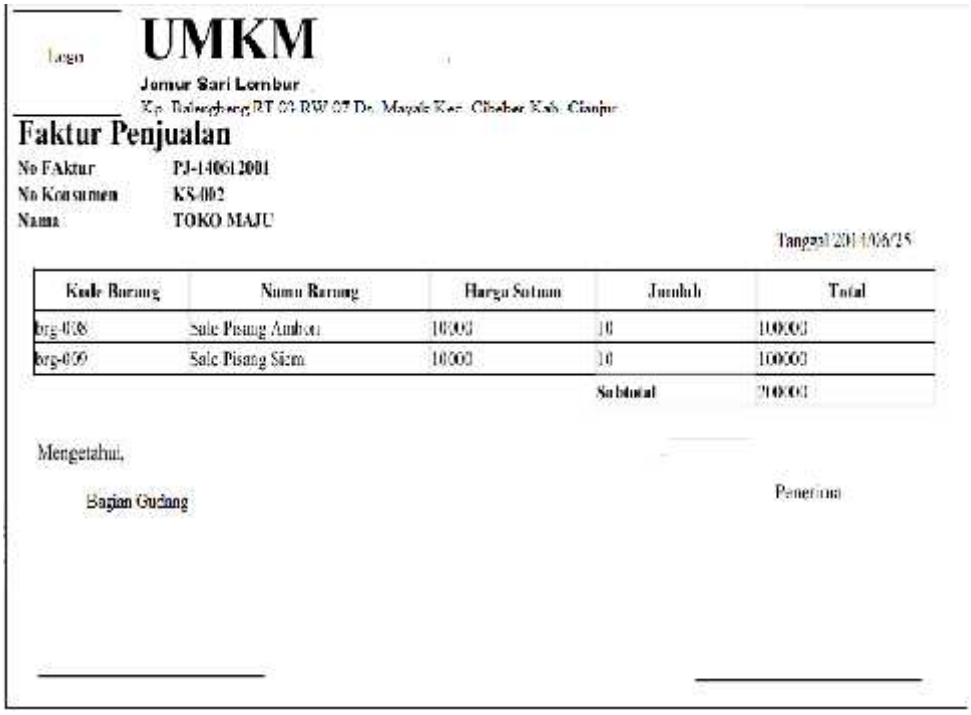
Kode Konsumen	Nama	Alamat	No Telepon
KS-001	Sri	Jl. Arjasari	022780653
KS-002	cv sukaluyu	Jln. ciputat No 20 Blok A	089997900
KS-003	Toko Sriabudi	Jln. Sriabudi No. 04 Blok T.	022-411111
KS-004	Toko Cikal Snack	Jln. Fatmawti No. 40 Blok C	021-234567
KS-005	Toko Suka Rasa Snack	Jln. BKR No. 07 Blok A	022-333334

Mengetahui,

Sekertaris Pimpinan

Gambar 4.33. Rancangan Tampilan Laporan Data Konsumen

6. Desain Faktur Transaksi Penjualan.



Gambar 4.34. Rancangan Tampilan Faktur Penjualan

7. Desain *Form* Laporan Konfirmasi Pemesanan Penjualan.



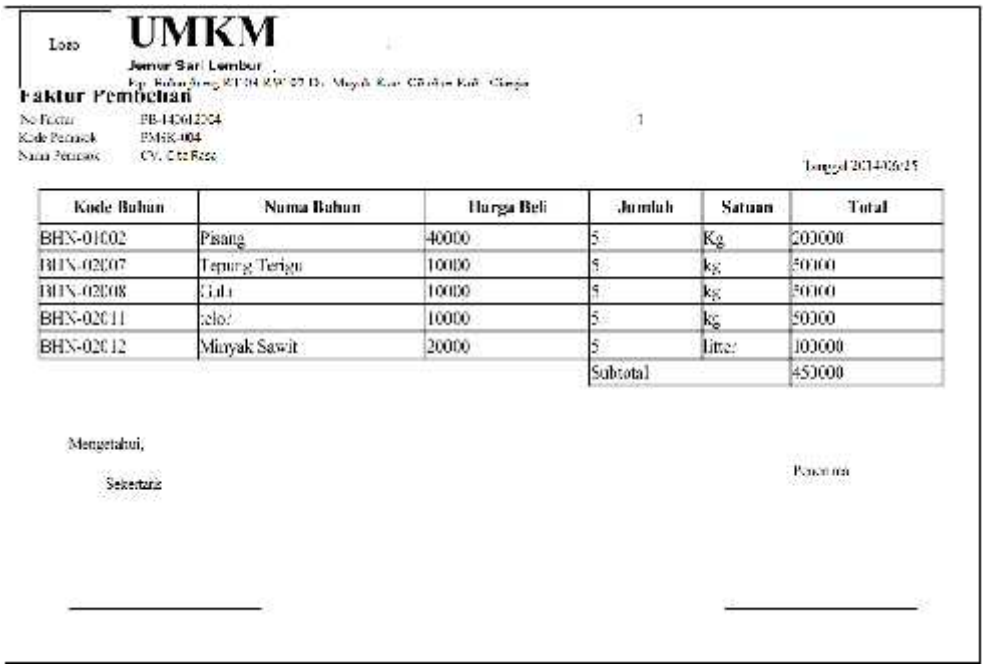
Gambar 4.35. Rancangan Tampilan Faktur Pemesanan Penjualan

8. Desain Faktur Pemesanan Pembelian.



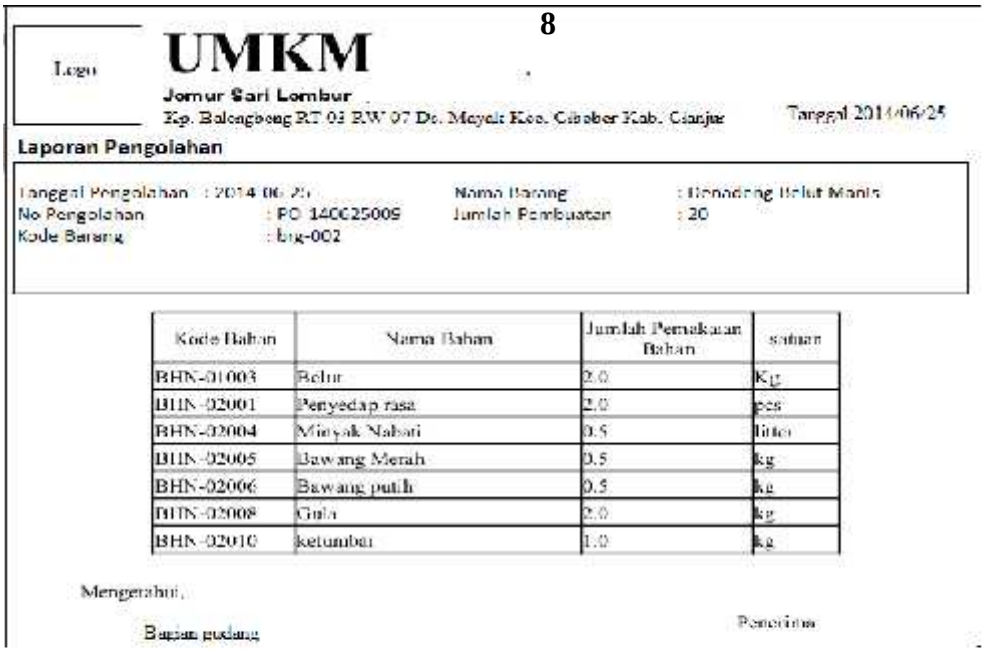
Gambar 4.36. Rancangan Tampilan Faktur Pemesanan Pembelian

9. Desain Faktur Pembelian.



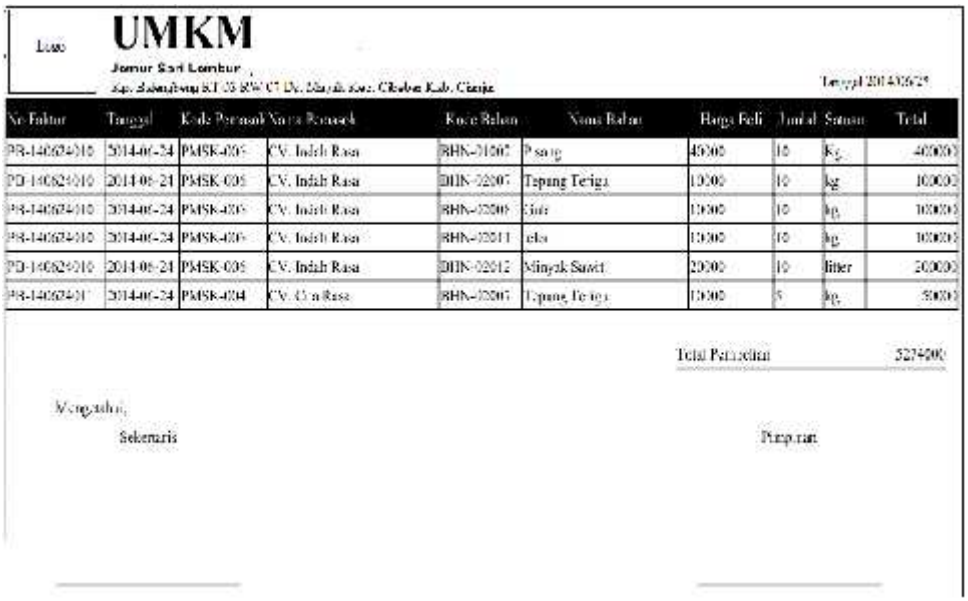
Gambar 4.37. Rancangan Tampilan Faktur Pembelian

10. Desain *Form* Laporan Pengolahan Bahan.



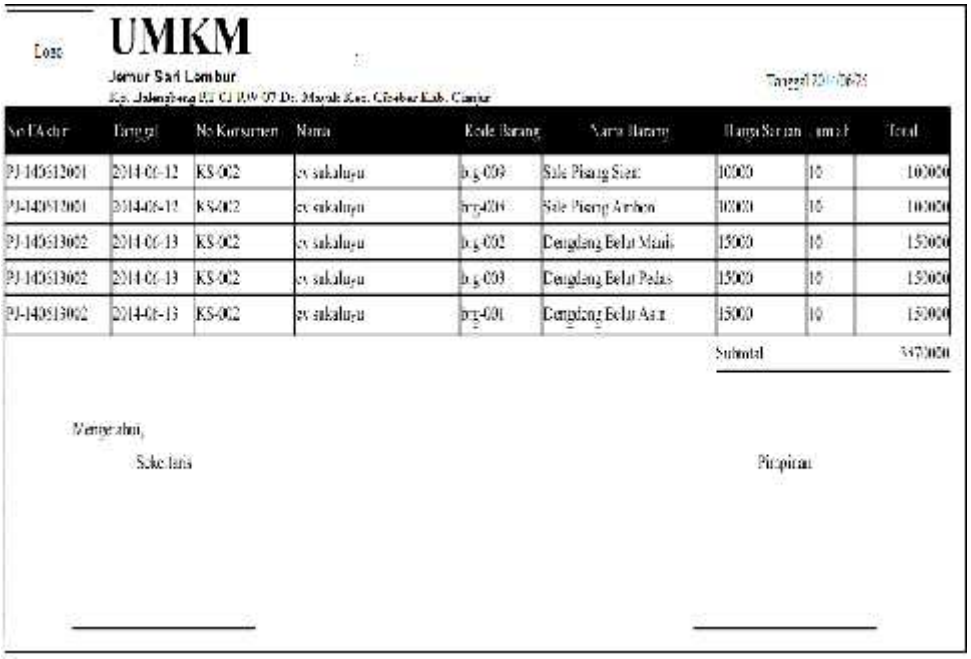
Gambar 4.38. Rancangan Tampilan Laporan Pengolahan Bahan

11. Desain *Form* Laporan Pembelian.



Gambar 4.39. Rancangan Tampilan Laporan Pembelian

12. Desain *Form* Laporan Penjualan Pertoko.


Logo

UMKM

Jamur Sari Lembur

Kp. Balengbeng RT 02 RW 07 Ds. Mayak Kec. Cibeber Kab. Cianjur

No TAstur	Tanggal	No Konsumen	Nama	Kode Barang	Nama Barang	Harga Satuan	Jumlah	Total
PJ-140512001	2014-05-12	KS-002	cv sukaluyu	b.g-009	Sale Pisang Siam	10000	10	100000
PJ-140512001	2014-05-12	KS-002	cv sukaluyu	brg-009	Sale Pisang Ambon	10000	10	100000
PJ-140513002	2014-05-13	KS-002	cv sukaluyu	b.g-002	Dengdeng Belut Manis	15000	10	150000
PJ-140513002	2014-05-13	KS-002	cv sukaluyu	b.g-003	Dengdeng Belut Pedas	15000	10	150000
PJ-140513002	2014-05-13	KS-002	cv sukaluyu	brg-001	Dengdeng Belut Asin	15000	10	150000
						Subtotal		3470000

Mengetahui,

Sekretaris

Pimpinan

Gambar 4.40. Rancangan Tampilan Laporan Penjualan Pertoko

13. Desain *Form* Laporan Penjualan.


Logo

UMKM

Jamur Sari Lembur

Kp. Balengbeng RT 02 RW 07 Ds. Mayak Kec. Cibeber Kab. Cianjur

No TAstur	Tanggal Transaksi	Kode Barang	Nama Barang	Harga Satuan	Jumlah	Total
PJ-140719013	2014-07-19	b.g-012	Kripik Basreng	13000	49 Pcs / 100 gram	637000
PJ-140719022	2014-07-19	b.g-001	Dengdeng Belut Asin	15000	7 Pcs / 100 gram	105000
PJ-140719022	2014-07-19	b.g-002	Dengdeng Belut Manis	15000	8 Pcs / 100 gram	120000
PJ-140719022	2014-07-19	b.g-003	Dengdeng Belut Pedas	15000	10 Pcs / 100 gram	150000
					Subtotal	1012000

Mengetahui,

Sekretaris

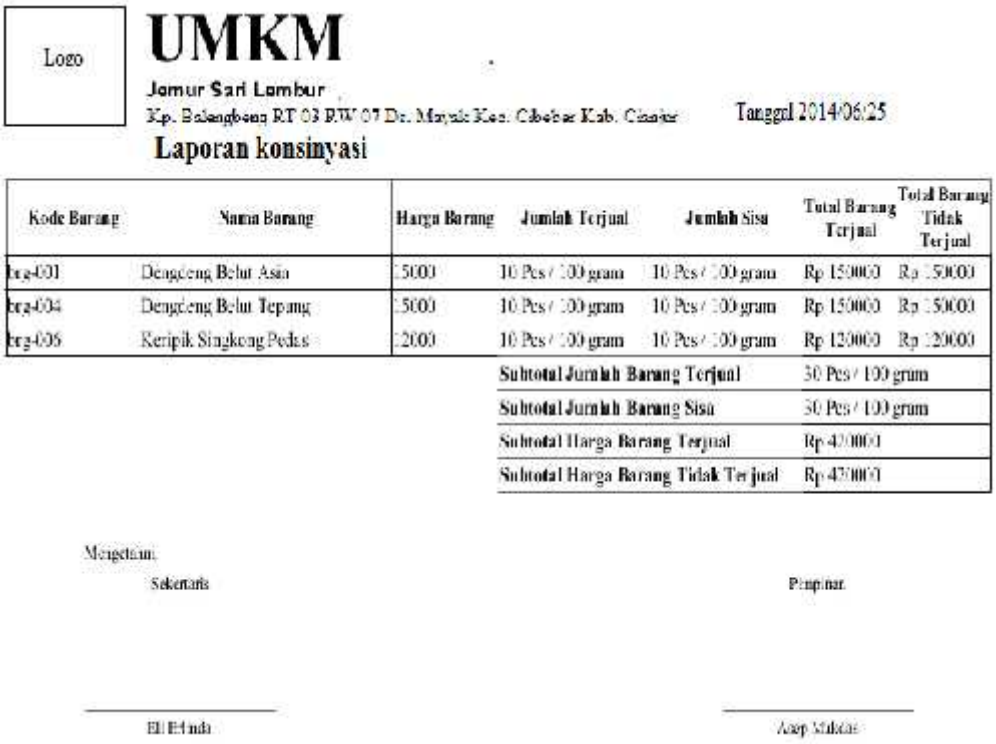
Pimpinan

Ririn Irmiati

Asep Mukmin

Gambar 4.41. Rancangan Tampilan Laporan Penjualan

14. Desain *Form* Laporan Konsinyasi



Logo

UMKM

Jamur Sari Lembur

Kp. Balangbeng RT 03 RW 07 Ds. Mayak Kec. Cibeber Kab. Cianjur

Tanggal 2014/06/25

Laporan konsinyasi

Kode Barang	Nama Barang	Harga Barang	Jumlah Terjual	Jumlah Sisa	Total Barang Terjual	Total Barang Tidak Terjual
brg-001	Dengdeng Belut Asin	15000	10 Pcs / 100 gram	10 Pcs / 100 gram	Rp 150000	Rp 150000
brg-004	Dengdeng Belut Tepung	15000	10 Pcs / 100 gram	10 Pcs / 100 gram	Rp 150000	Rp 150000
brg-006	Keripik Singkong Pedas	12000	10 Pcs / 100 gram	10 Pcs / 100 gram	Rp 120000	Rp 120000
			Subtotal Jumlah Barang Terjual		30 Pcs / 100 gram	
			Subtotal Jumlah Barang Sisa		30 Pcs / 100 gram	
			Subtotal Harga Barang Terjual		Rp 420000	
			Subtotal Harga Barang Tidak Terjual		Rp 420000	

Mengetahui,

Sekertaris

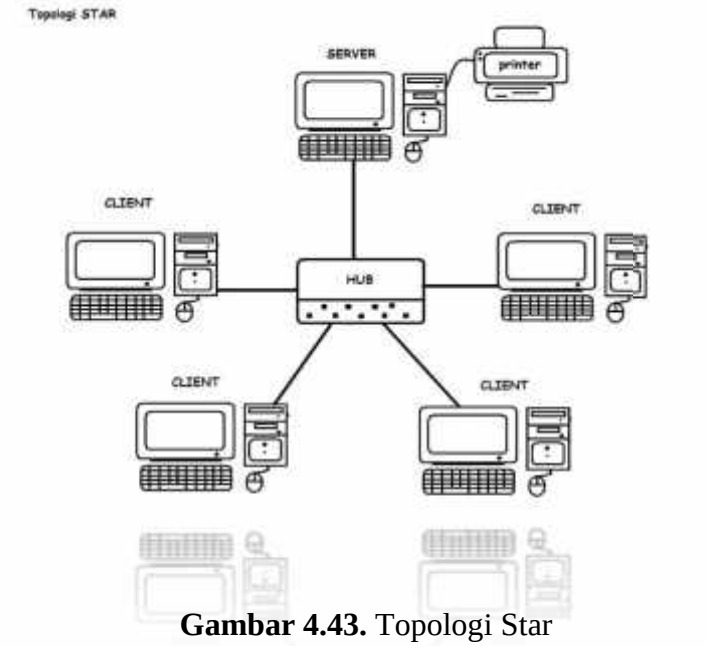
Pimpinan

Eli Erlinda

Asep Maksan

Gambar 4.42. Rancangan Tampilan Laporan Konsinyasi

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan



Gambar 4.43. Topologi Star

Analisis terhadap denah ruangan dan letak komputer dimaksudkan untuk memudahkan dalam menggambarkan jaringan yang akan dibangun. Jaringan ini berfungsi untuk sebagai penghubung antara komputer yang satu dengan yang lainnya.

Topologi yang digunakan dalam pembangunan jaringan ini adalah menggunakan topologi star implementasi topologi star memerlukan hardware tambahan, yaitu konsentrator berupa hub yang berfungsi untuk mengatur lalu lintas data.

4.4. Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan kegiatan yang dilakukan setelah tahap perancangan selesai dilaksanakan. Tujuan yang ingin dicapi pada tahap ini adalah dapat dioperasikannya hasil perancangan sistem yang dibuat. Implementasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan yang dilakukan menggunakan bahasa pemrograman *NetBeans 7.1.2*, dan basis data yang digunakan ialah MySQL.

4.4.1. Batasan Implementasi

Dalam rencana penerapan sistem yang terkomputerisi, yakni agar sistem siap dioperasikan, maka perlu diadakan kegiatan-kegiatan dari penerapannya. Adapun langkah-langkah yang perlu dilakukan untuk menerapkan sistem tersebut adalah pembuatan program, testing program, pelatihan serta terima dokumentasi, akan tetapi dalam penulisan tugas akhir ini implementasi sistem yang dilakukan hanya sampai pada tahap pembuatan program.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung kelancaran sistem informasi yang dirancang, maka sistem ini memerlukan perangkat lunak. Perangkat lunak digunakan untuk mendukung kinerja sistem operasi dan aplikasi database.

Adapun perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Sistem operasi Windows 8.
2. Program compiler Java NeatBeans IDE 7.1.2 .
3. XAMPP for Windows Version 3.2.4.
4. iReport-4.0.2 untuk pembuatan Report.
5. Install Creator untuk Instalasi Program

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Selain membutuhkan perangkat lunak sistem ini juga memerlukan perangkat keras. Adapun perangkat keras yang diperlukan adalah sebagai berikut :

1. Harddisk minimum 20 GB.
2. RAM minimum 1 GB .
3. Processor minimum Pentium IV.
4. DVD RW.
5. Monitor.
6. Keyboard.
7. Mouse.
8. Printer

4.4.4. Implementasi Basis Data(Sintax SQL)

1. Buat database db_jsl

   CREATE DATABASE ‘db_jsl’;

2. Buat tabel bahan

   CREATE TABLE `bahan` (

   `kode_bahan` varchar(15) NOT NULL,

   `nama_bahan` varchar(30) NOT NULL,

   `tgl_kadaluarsa` date NOT NULL,

   `harga_beli` int(15) NOT NULL,

   `satuan` varchar(10) NOT NULL,

   `stok` double NOT NULL,

   PRIMARY KEY (`kode_bahan`));

3. Buat tabel bahan-bahan

   CREATE TABLE `bahan_bahan` (

   `kode_bahan` varchar(15) NOT NULL,

   `nama_bahan` varchar(25) NOT NULL,

   `harga_beli` int(11) NOT NULL,

   `stok` float NOT NULL,

   `satuan` varchar(15) NOT NULL,

   PRIMARY KEY (`kode_bahan`));

4. Buat tabel bahan_utama

   CREATE TABLE `bahan_utama` (

   `kode_bahan` varchar(15) NOT NULL,

   `nama_bahan` varchar(30) NOT NULL,

```
`harga_beli` int(15) NOT NULL,
`stok` double NOT NULL,
PRIMARY KEY (`kode_bahan`));
```

5. Buat tabel barang

```
CREATE TABLE `barang` (
`kode_barang` varchar(15) NOT NULL,
`nama` varchar(25) NOT NULL,
`stok` int(11) NOT NULL,
`harga_satuan` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`kode_barang`));
```

6. Buat table detail_beli

```
CREATE TABLE `detail_beli` (
`no_faktur` varchar(15) NOT NULL,
`kode_bahan` varchar(15) NOT NULL,
`jml_beli` int(11) NOT NULL,
`total` int(11) NOT NULL);
```

7. Buat table detail_jual

```
CREATE TABLE `detail_jual` (
`no_faktur` varchar(15) NOT NULL,
`no_konsumen` varchar(15) NOT NULL,
`kode_barang` varchar(15) NOT NULL,
`jml_jual` int(11) NOT NULL,
```

```
`total` int(11) NOT NULL);
```

8. Buat tabel detail_pemesanan_barang

```
CREATE TABLE `detail_pemesanan_barang` (
 `kode_pesan` varchar(15) NOT NULL,
 `kode_barang` varchar(15) NOT NULL,
 `harga_satuan` int(11) NOT NULL,
 `jml_pesan` int(11) NOT NULL,
 `total` int(11) NOT NULL);
```

9. Buat tabel detail_pesanan

```
CREATE TABLE `detail_pesanan_bahan` (
 `kode_pesanan` varchar(15) NOT NULL,
 `kode_bahan` varchar(15) NOT NULL,
 `nama_bahan` varchar(25) NOT NULL,
 `harga_satuan` varchar(20) NOT NULL,
 `satuan` varchar(10) NOT NULL,
 `jml_beli` int(11) NOT NULL,
 `total_harga` int(11) NOT NULL);
```

10. Buat tabel konsumen

```
CREATE TABLE `konsumen` (
 `NoKonsumen` varchar(15) NOT NULL,
 `Nama` varchar(25) NOT NULL,
 `alamat` varchar(35) NOT NULL,
 `NoTelepon` varchar(15) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`NoKonsumen`));
```

11. Buat tabel pemasok

```
CREATE TABLE `pemasok` (
 `kode_pemasok` varchar(10) NOT NULL,
 `nama_pemasok` varchar(25) NOT NULL,
 `no_telepon` varchar(15) NOT NULL,
 `alamat` varchar(50) NOT NULL,
 `email` varchar(30) NOT NULL,
 `fax` varchar(20) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`kode_pemasok`));
```

12. Buat tabel pembelian

```
CREATE TABLE `pembelian` (
 `no_faktur` varchar(15) NOT NULL,
 `tgl_beli` date NOT NULL,
 `kode_pemasok` varchar(15) NOT NULL,
 `subtotal` int(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`no_faktur`));
```

13. Buat tabel pengolahan

```
CREATE TABLE `pengolahan` (
 `no_olah` varchar(10) NOT NULL,
 `jenis_bahan` varchar(15) NOT NULL,
 `kode_bahan` varchar(15) NOT NULL,
 `nama_barang` varchar(20) NOT NULL,
 `jml_barang` int(11) NOT NULL,
```

```
`tgl_pembuatan` date NOT NULL,
`tgl_kadaluarsa_brg` date NOT NULL);
```

14. Buat tabel penjualan

```
CREATE TABLE `penjualan` (
`no_faktur` varchar(15) NOT NULL,
`no_konsumen` varchar(15) NOT NULL,
`total_penjualan` int(11) NOT NULL,
`tgl_penjualan` date NOT NULL,
PRIMARY KEY (`no_faktur`));
```

15. Buat tabel pesanan_bahan

```
CREATE TABLE `pesanan_bahan` (
`kode_pesanan` varchar(15) NOT NULL,
`tgl_pesan` date NOT NULL,
`kode_pemasok` varchar(15) NOT NULL,
`subtotal` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`kode_pesanan`));
```

16. Buat tabel konsinyasi

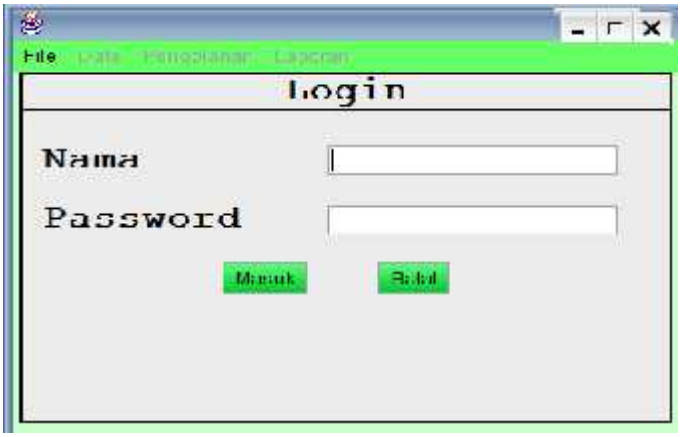
```
CREATE TABLE `konsinyasi` (`no_faktur` varchar(15) NOT NULL,
`no_konsumen` varchar(15) NOT NULL,
`total_penjualan` int(11) NOT NULL,
`tgl_penjualan` date NOT NULL,
PRIMARY KEY (`no_faktur`)
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Dalam pemrograman java netbeans, implementasi antar muka dibuat dalam sebuah Form. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman pada program aplikasi.

Dalam penggunaan program aplikasi yang dibuat, penulis menyertakan tata cara penggunaan program aplikasi ini.

1. Tampilan *login*



Gambar 4.44. Tampilan *login*

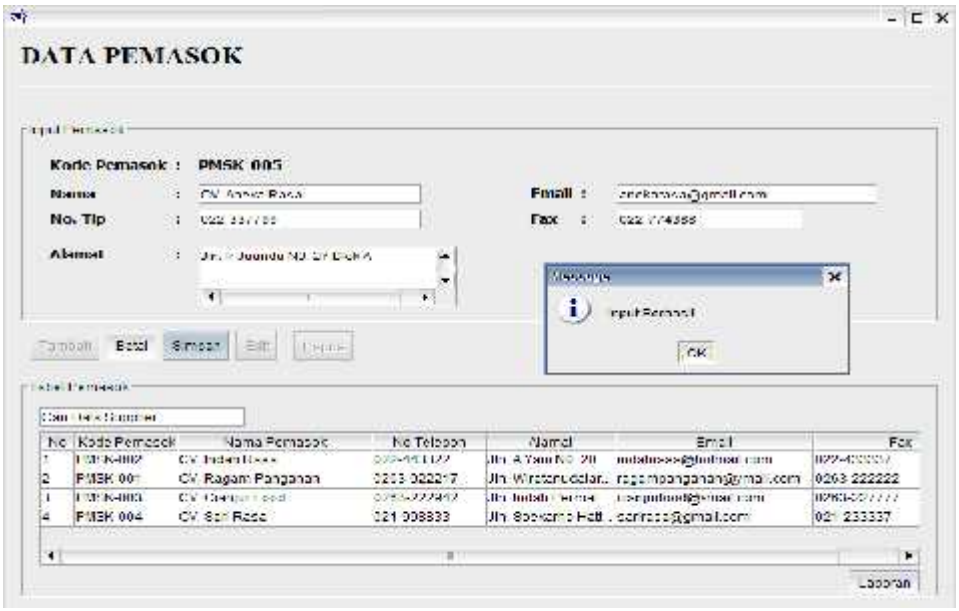
2. Tampilan menu



Gambar 4.45. Tampilan Menu

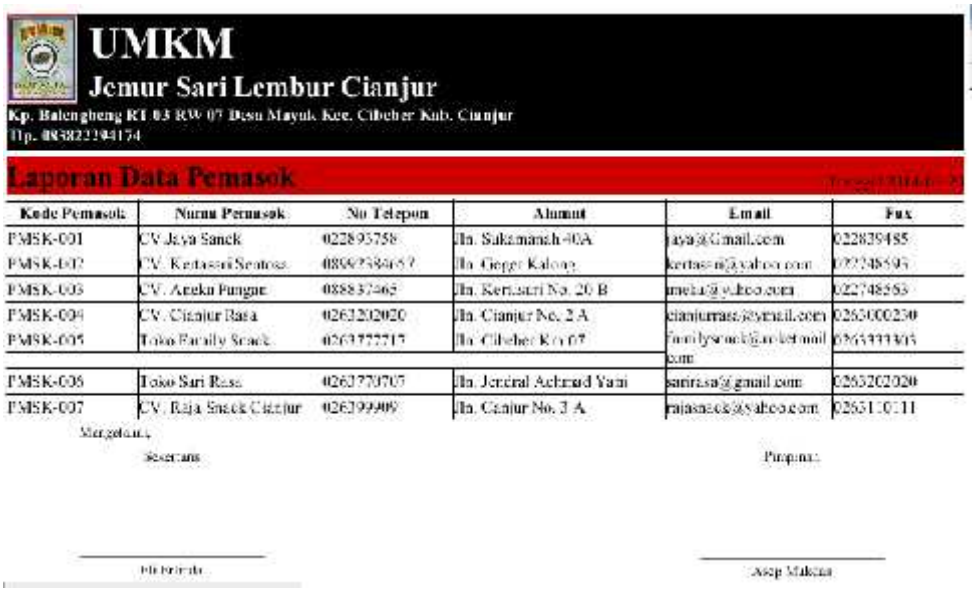
Tampilan menu setelah berhasil melakukan *login*, maka di tampilan menu terdapat submenu *file*, submenu data sebagai data master, submenu penjualan, submenu pembelian, submenu pengolahan serta submenu laporan.

3. Tampilan *form* data pemasok



Gambar 4.46. Tampilan *Form* Data Pemasok

4. Tampilan laporan data pemasok



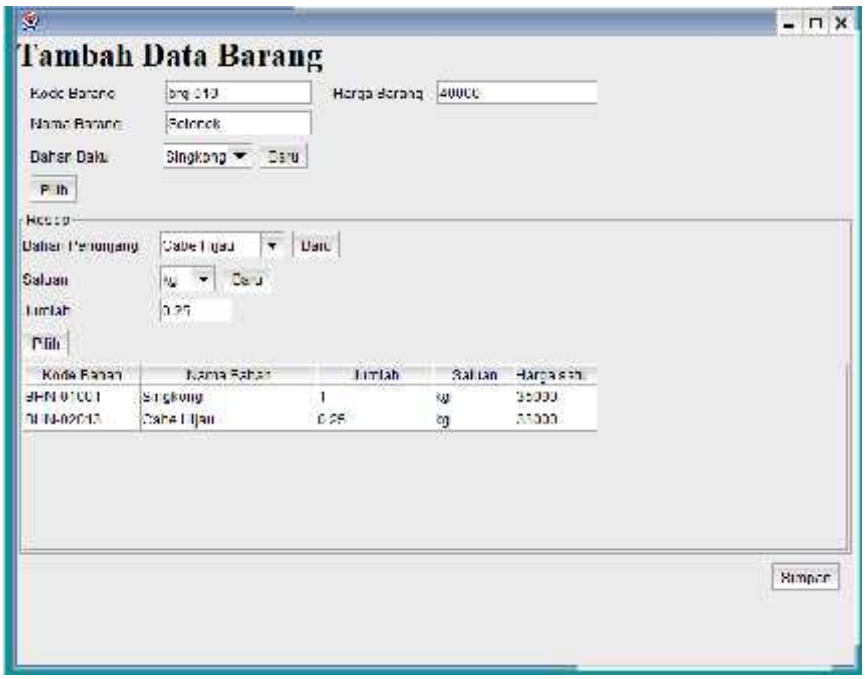
Gambar 4.47. Tampilan Laporan Data Pemasok

5. Tampilan *form* Data Barang



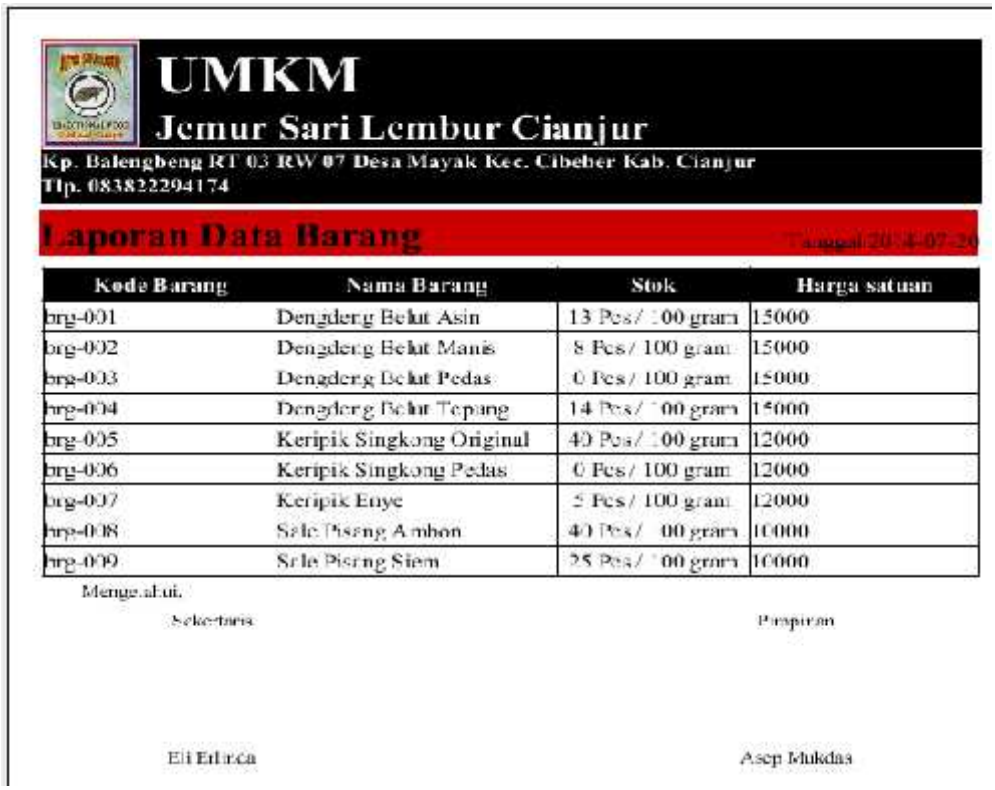
Gambar 4.48. Tampilan *Form* Data Barang

6. Tampilan *form* tambah data barang



Gambar 4.49. Tambah Data Barang

7. Tampilan laporan data barang



UMKM

Jemur Sari Lembur Cianjur

Kp. Balengbeng RT 03 RW 07 Desa Mayak Kec. Cibeber Kab. Cianjur
Tlp. 083822294174

Laporan Data Barang

Kode Barang	Nama Barang	Stok	Harga satuan
brg-001	Dengdeng Belut Asin	13 Pcs/ 100 gram	15000
brg-002	Dengdeng Belut Manis	8 Pcs/ 100 gram	15000
brg-003	Dengdeng Belut Pedas	0 Pcs/ 100 gram	15000
brg-004	Dengdeng Belut Tepung	14 Pcs/ 100 gram	15000
brg-005	Keripik Singkong Original	40 Pcs/ 100 gram	12000
brg-006	Keripik Singkong Pedas	0 Pcs/ 100 gram	12000
brg-007	Keripik Enye	5 Pcs/ 100 gram	12000
brg-008	Sale Pisang Ambon	40 Pcs/ 00 gram	10000
brg-009	Sale Pisang Siem	25 Pcs/ 00 gram	10000

Mengetahui,

Sekertaris

Pimpinan

Eli Erlinda

Asep Mukdas

Gambar 4.50. Tampilan Laporan Data Barang

8. Tampilan *form* data bahan baku



Gambar 4.51. Tampilan *form* Data Bahan Baku

9. Tampilan laporan data bahan baku



UMKM

Jemur Sari Lembur Cianjur

Kp. Balengbeng RT 03 RW 07 Desa Mayak Kec. Cibeber Kab. Cianjur
Tlp. 083822294174

Laporan Data Bahan Baku

Tanggal 2014-07-20

Kode Bahan	Nama Bahan	Harga Beli	Stok
BHN-01001	Singkong	55000	37.0
BHN-01002	Pisang	40000	84.0
BHN-01005	Belut	50000	27.0

Mengetahui,

Sekretaris

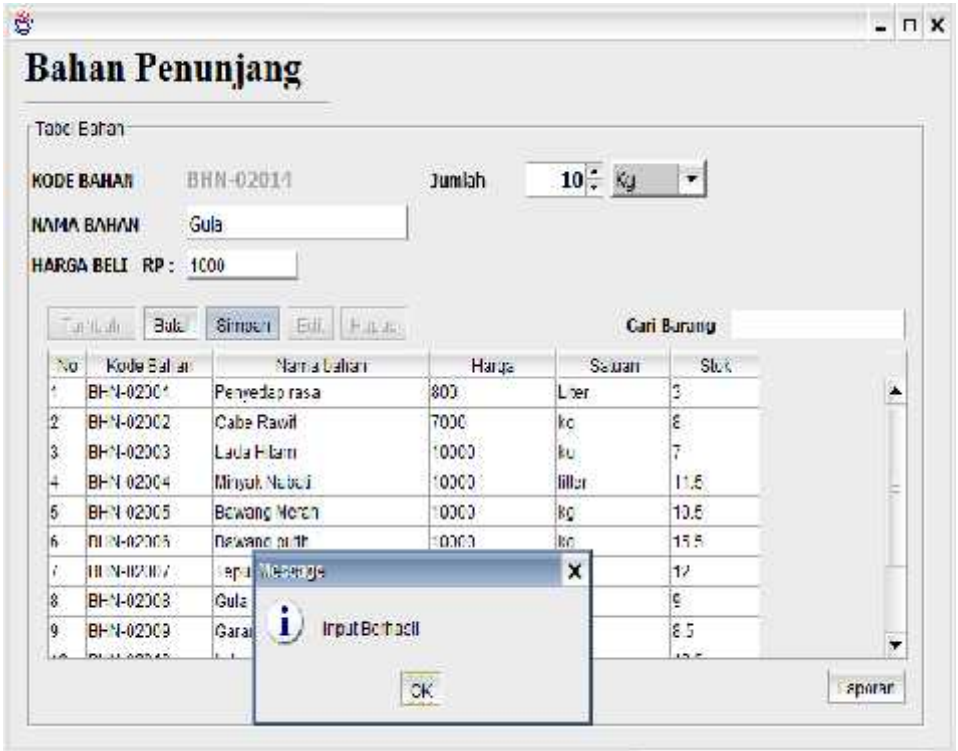
Pimpinan

Eli Erlinda

Asep Maksas

Gambar 4.52. Tampilan Laporan Data Bahan Baku

10. Tampilan *form* data bahan penunjang



Gambar 4.53. Tampilan *form* Data Bahan Penunjang

11. Tampilan laporan data bahan penunjang



UMKM

Jemur Sari Lembur Cianjur

Kp. Balengbeng RT 03 RW 07 Desa Mayak Kec. Cibeber Kab. Cianjur
Tlp. 083822294174

Laporan Data Bahan Penunjang

Tanggal 2014-07-20

Kode Bahan	Nama Bahan	Harga Beli	Stok	Satuan
BHN-02002	Cabe Rawit	7000	39.75	Kg
BHN-0200	Penyedap rasa	7500	959.75	pcs
BHN-02003	Lada Hitam	.0000	4.25	Kg
BHN-02004	Minyak Nabati	.0000	9.0	litter
BHN-02005	Bawang Merah	.0000	5.25	Kg
BHN-02006	Bawang putih	.0000	9.25	Kg
BHN-02007	Tepung Terigu	.0000	12.0	Kg
BHN-02009	Garam	.0000	5.5	pcs
BHN-02010	ketumbar	.0000	9.5	Kg
BHN-0201	telor	.0000	15.25	Kg
BHN-02012	Minyak Sawit	20000	28.0	litter
BHN-02013	Cabe Hijau	30000	58.0	Kg
BHN-02014	Gula Merah	.500	101.0	Kg

Mengetahui,

Sekertaris

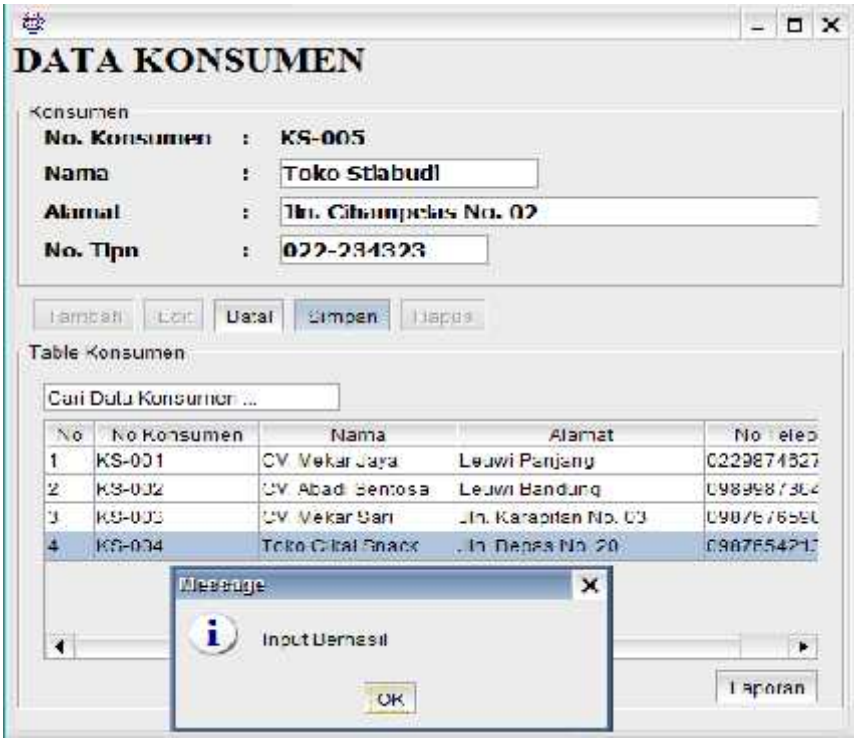
Pimpinan

Eli Erlinda

Asep Mukdas

Gambar 4.54. Tampilan Laporan Data Bahan Penunjang

12. Tampilan *form* data konsumen



Gambar 4.55. Tampilan *form* Data Konsumen

13. Tampilan laporan data konsumen



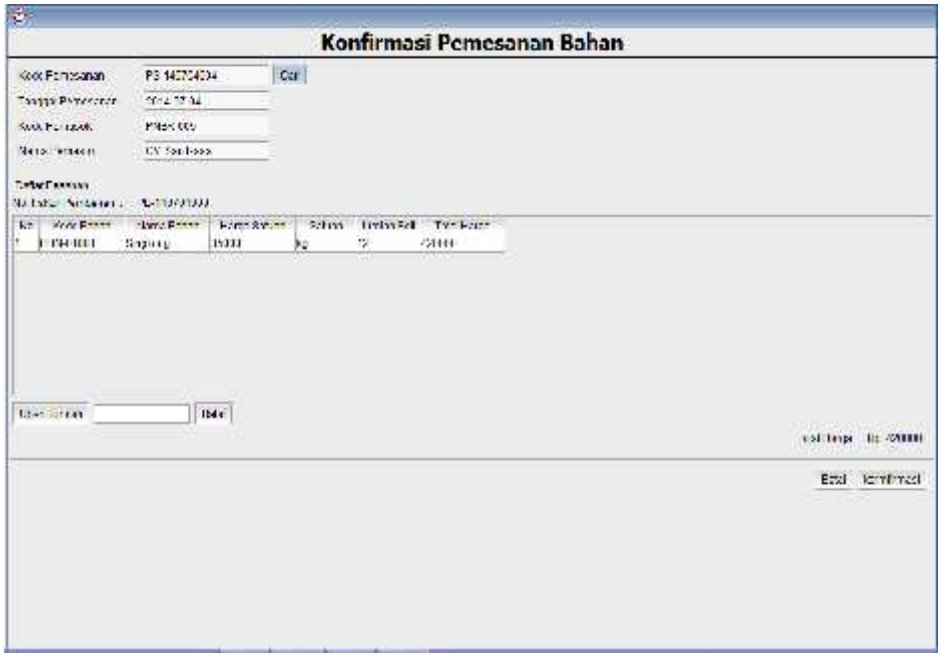
Gambar 4.56. Tampilan Laporan Data Konsumen

14. Tampilan *form* pemesanan barang.



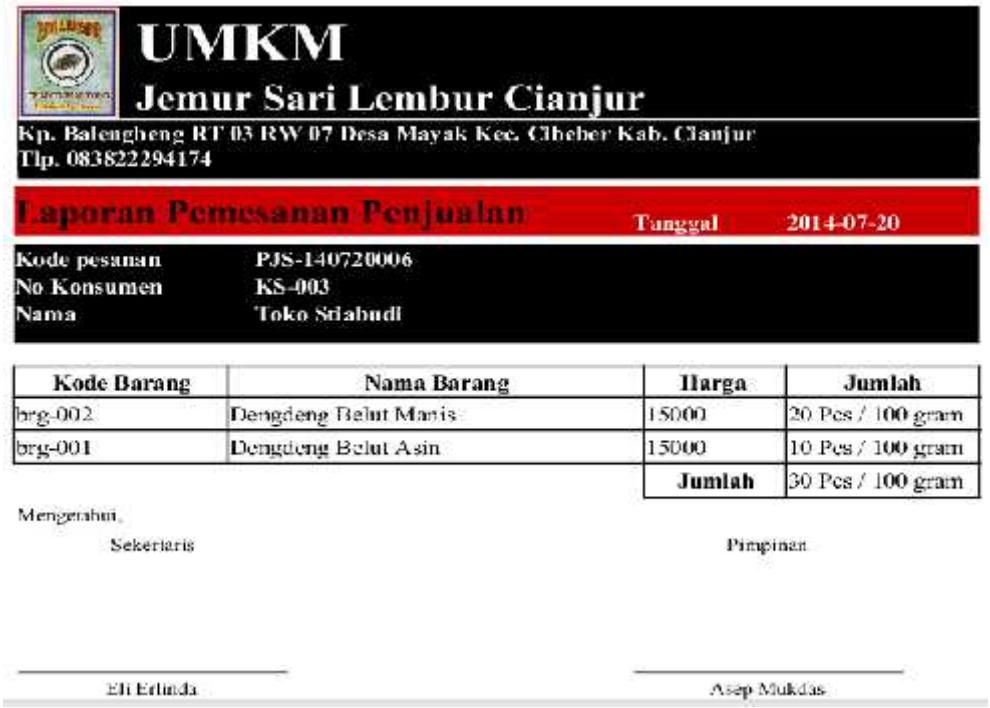
Gambar 4.57. Tampilan *Form* Pemesanan Barang

15. Tampilan *form* kofirmasi pemesanan bahan



Gambar 4.58. Tampilan *Form* Konfirmasi Pemesanan Bahan

16. Tampilan laporan pemesanan penjualan



UMKM
Jemur Sari Lembur Cianjur
Kp. Balengheng RT 03 RW 07 Desa Mayak Kec. Cibeber Kab. Cianjur
Tlp. 083822294174

Laporan Pemesanan Penjualan Tanggal 2014-07-20

Kode pesanan PJS-140720006
No Konsumen KS-003
Nama Toko Sriabudi

Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah
brg-002	Dengdeng Belut Manis	15000	20 Pcs / 100 gram
brg-001	Dengdeng Belut Asin	15000	10 Pcs / 100 gram
		Jumlah	30 Pcs / 100 gram

Mengetahui,
Sekretaris

Pimpinan

Eli Erlinda

Asep Mukdas

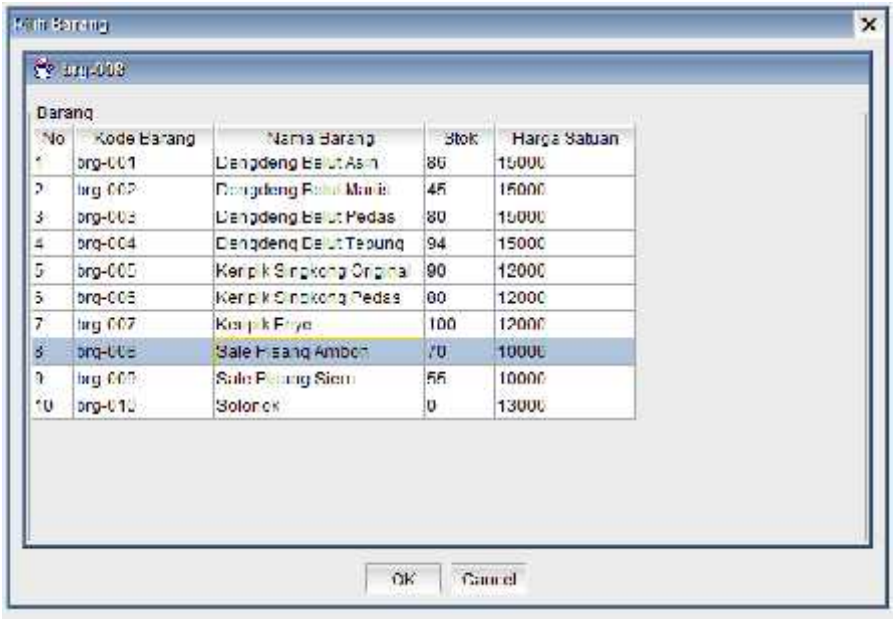
Gambar 4.59. Tampilan Faktur Pemesanan Penjualan

17. Tampilan *form* Transaksi penjualan



Gambar 4.60. Tampilan *Form* Transaksi Penjualan

18. Tampilan daftar kode barang ketika *button* pilih barang ditekan.



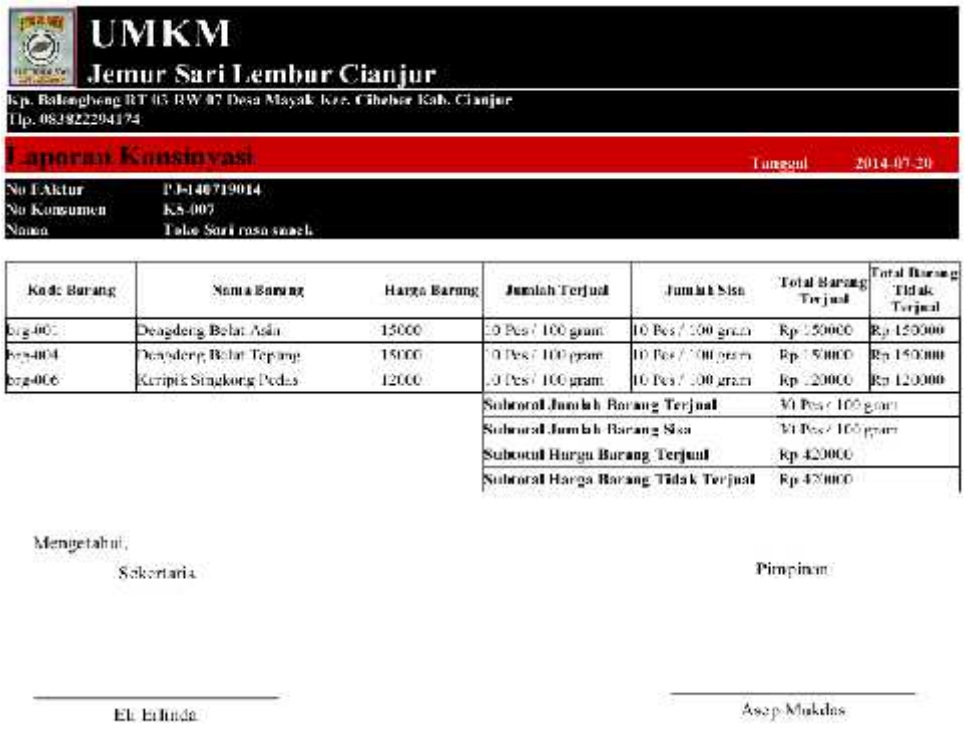
Gambar 4.61. Tampilan *Form* Cari Barang pada Transaksi Penjualan

19. Tampilan faktur transaksi penjualan



Gambar 4.62. Tampilan Faktur Transaksi Penjualan

20. Tampilan laporan konsinyasi



UMKM

Jemur Sari Lembur Cianjur

Kp. Balangheng RT 05 RW 07 Desa Mayak Ke. Cibeber Kab. Cianjur
Tlp. 083822294174

Laporan Konsinyasi — Tanggal 2014-07-20

No Faktur P3-1407190014
No Konsumen KS-007
Nama Toko Sari rasa snack

Kode Barang	Nama Barang	Harga Barang	Jumlah Terjual	Jumlah Sisa	Total Barang Terjual	Total Barang Tidak Terjual
brg-003	Deagdeng Bolat Asin	15000	10 Pcs / 100 gram	10 Pcs / 100 gram	Rp 150000	Rp 150000
brg-004	Deagdeng Bolat Tepung	15000	10 Pcs / 100 gram	10 Pcs / 100 gram	Rp 150000	Rp 150000
brg-006	Keripik Singkong Pedas	12000	10 Pcs / 100 gram	10 Pcs / 100 gram	Rp 120000	Rp 120000
			Subtotal Jumlah Barang Terjual		VI Pcs / 100 gram	
			Subtotal Jumlah Barang Sisa		VI Pcs / 100 gram	
			Subtotal Harga Barang Terjual		Rp 420000	
			Subtotal Harga Barang Tidak Terjual		Rp 420000	

Mengetahui,
Sekertaris

Pimpinan

Eli Erlinda

Asep Muklas

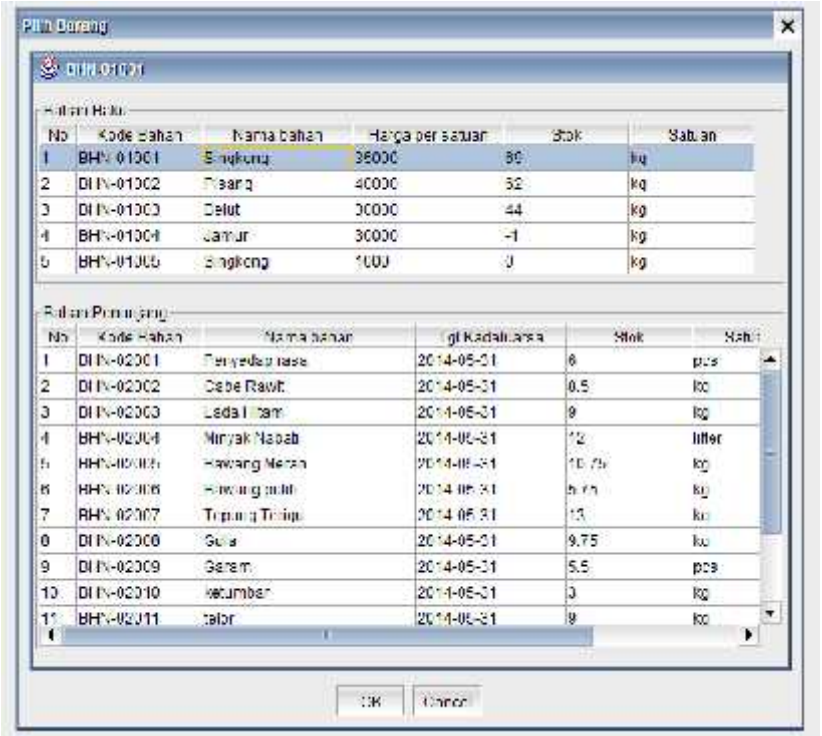
Gambar 4.63. Tampilan Laporan Konsinyasi

21. Tampilan *form* pemesanan bahan baku.



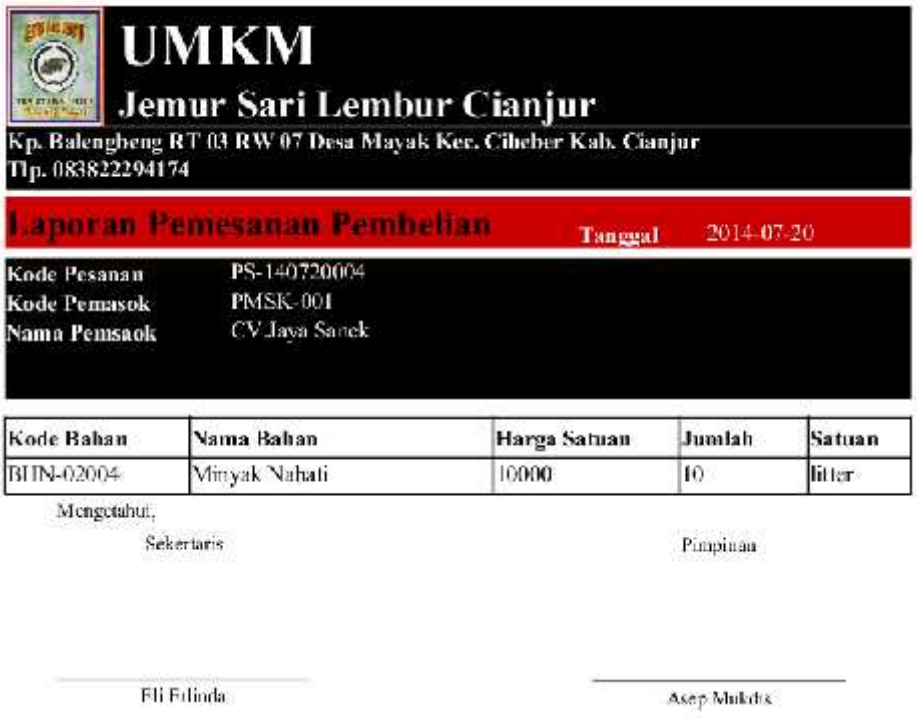
Gambar 4.64. Tampilan *Form* Pemesanan Bahan

22. Tampilan daftar bahan ketika *button* cari ditekan.



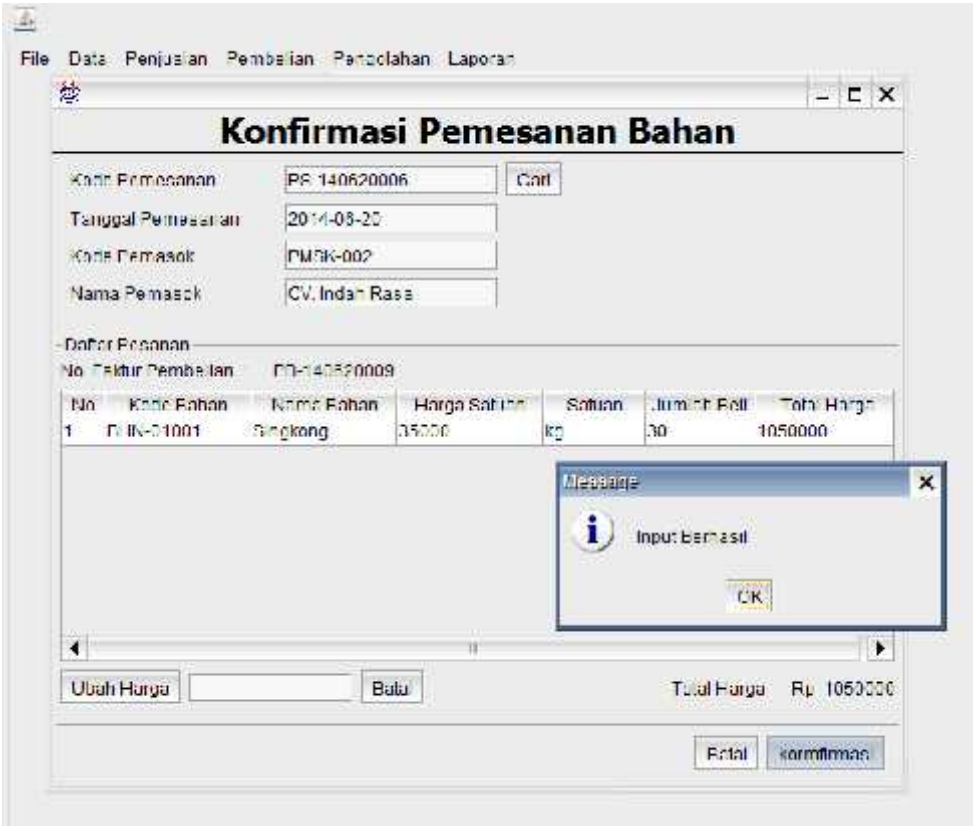
Gambar 4.65. Tampilan *Form* Daftar Cari Bahan Pada Pemesanan Bahan

23. Tampilan laporan pemesanan pembelian



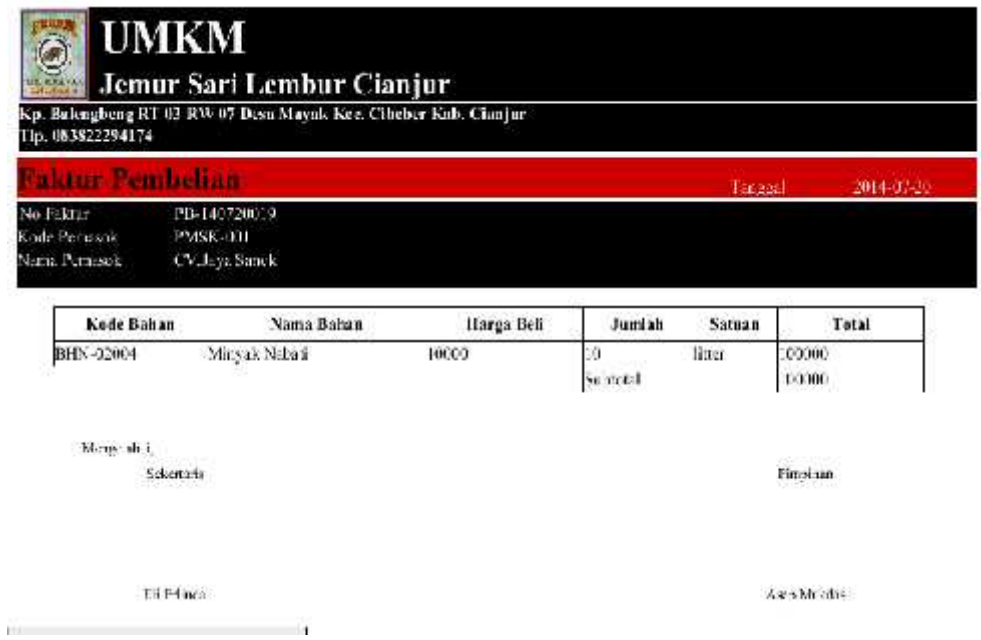
Gambar 4.66. Tampilan Laporan Pemesanan Pembelian

24. Tampilan *form* konfirmasi pemesanan bahan



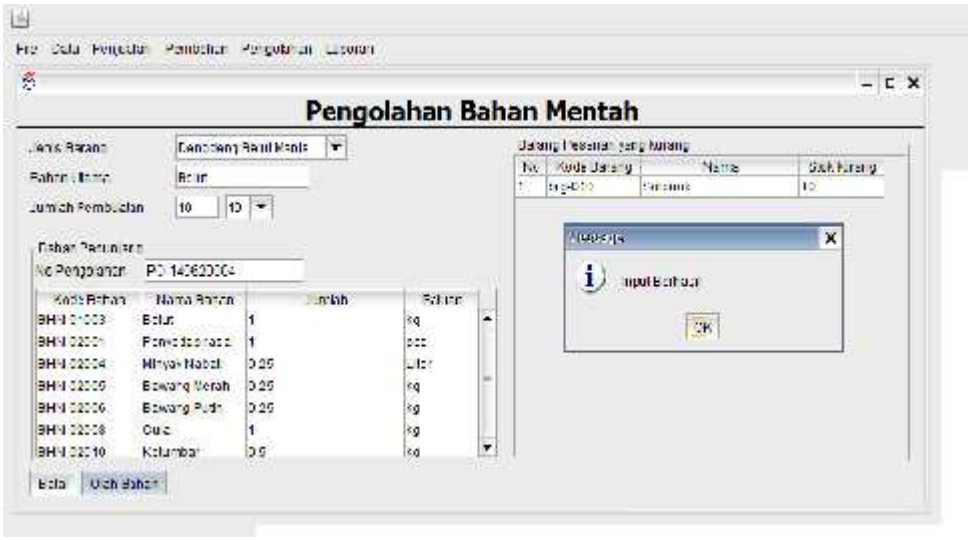
Gambar 4.67. Tampilan *Form* Konfirmasi Pemesanan Bahan

25. Tampilan faktur pembelian



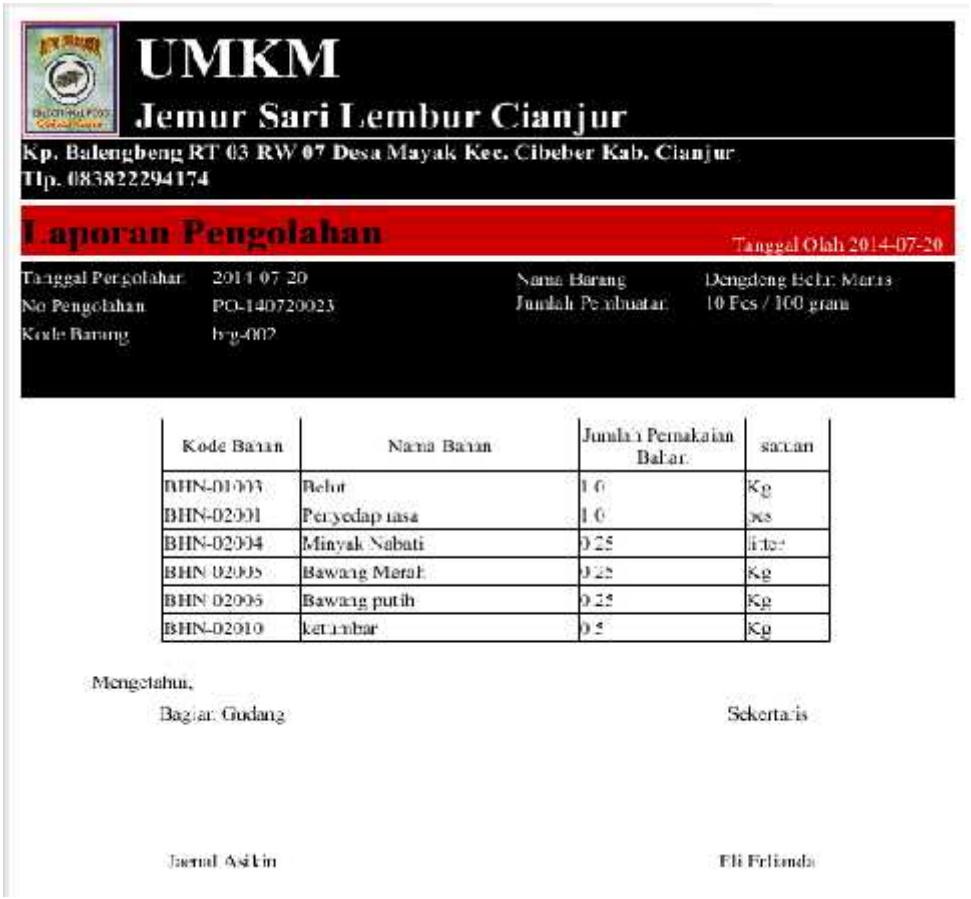
Gambar 4.68. Tampilan Faktur Pembelian

26. Tampilan pengolahan



Gambar 4.69. Tampilan *Form* Pengolahan Bahan Mentah

27. Tampilan laporan pengolahan.



UMKM

Jemur Sari Lembur Cianjur

Kp. Balengbeng RT 03 RW 07 Desa Mayak Kec. Cibeber Kab. Cianjur

Tlp. 083822294174

Laporan Pengolahan

Tanggal Olah 2014-07-20

Tanggal Pengolahan	2014 07 20	Nama Barang	Dengdeng Beki Manis
No Pengolahan	PO-140720023	Jumlah Pembuatan	10 Pcs / 100 gram
Kode Barang	brg-002		

Kode Bahan	Nama Bahan	Jumlah Pemakaian Bahan	satuan
BHN-01003	Belut	1.0	Kg
BHN-02001	Penyedap rasa	1.0	pcs
BHN-02004	Minyak Nabati	0.25	liter
BHN-02005	Bawang Merah	0.25	Kg
BHN-02006	Bawang putih	0.25	Kg
BHN-02010	ketumbar	0.5	Kg

Mengetahui,

Bagian Gudang

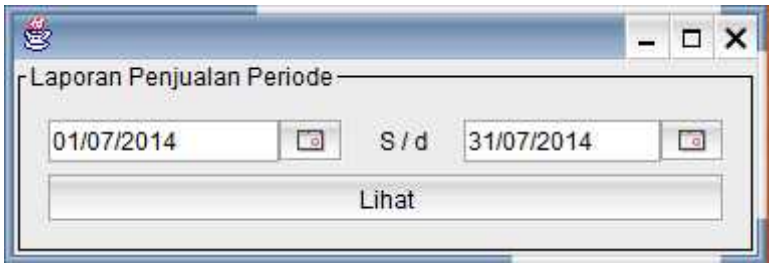
Sekretaris

Jamal Asikin

Eli Erlinda

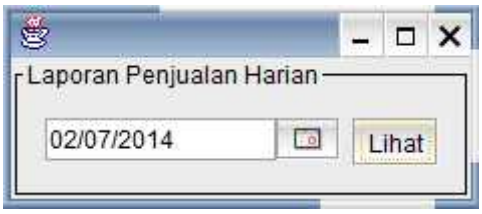
Gambar 4.70. Tampilan Laporan Pengolahan

28. Tampilan *form* untuk menampilakan data penjualan periode



Gambar 4.71. Tampilan *Form* Untuk Menampilkan Data Penjualan Periode

1. Tampilan *form* input laporan harian



Gambar 4.72. Tampilan *Form* Menampilkan Data Penjualan Harian

2. Tampilan laporan penjualan periode.



Gambar 4.73. Tampilan Laporan Penjualan periode

3. Laporan penjualan harian


UMKM
Jemur Sari Lembur Cianjur
Kp. Balengbeng RT 03 RW 07 Desa Muyuk Kec. Cibeber Kab. Cianjur
Hp. 083822294174
Laporan Penjualan
Tanggal : 2014-07-20

No Faktur	Tanggal	No Konsumen	Nama	Kode Barang	Nama Barang	Harga Satuan	Jumlah	Total
FJ-140720024	2014-07-20	KS-007	Toko Sari rasa manis	brg-001	Pengeleng Beli Asin	15000	7 Pcs / 100 gram	105000
FJ-140720026	2014-07-20	KS-007	Toko Sari rasa manis	brg-002	Pengeleng Beli Manis	15000	9 Pcs / 100 gram	135000
FJ-140720026	2014-07-20	KS-007	Toko Sari rasa manis	brg-001	Pengeleng Beli Asin	15000	9 Pcs / 100 gram	135000
FJ-140720027	2014-07-20	KS-001	CV. Maju Jaya	brg-001	Pengeleng Beli Asin	15000	7 Pcs / 100 gram	105000
FJ-140720031	2014-07-20	KS-003	Toko Sukanti	brg-002	Pengeleng Beli Manis	15000	10 Pcs / 100 gram	150000
FJ-140720031	2014-07-20	KS-003	Toko Sukanti	brg-001	Pengeleng Beli Asin	15000	10 Pcs / 100 gram	150000
						Sub total		930000

Mengetahui,
Sekretaris

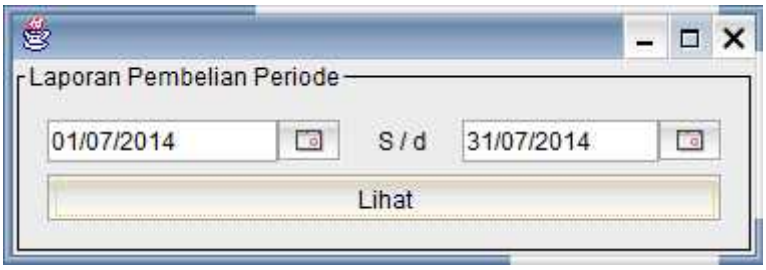
Pimpinan

Eli Erlinda

Asep Mualim

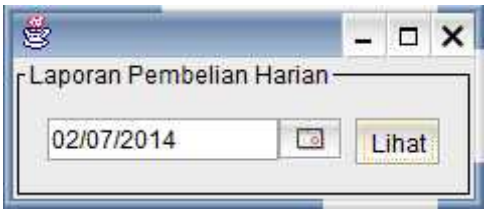
Gambar 4.74. Tampilan Laporan Penjualan Harian

3. Tampilan *form* untuk menampilakan data pembelian periode



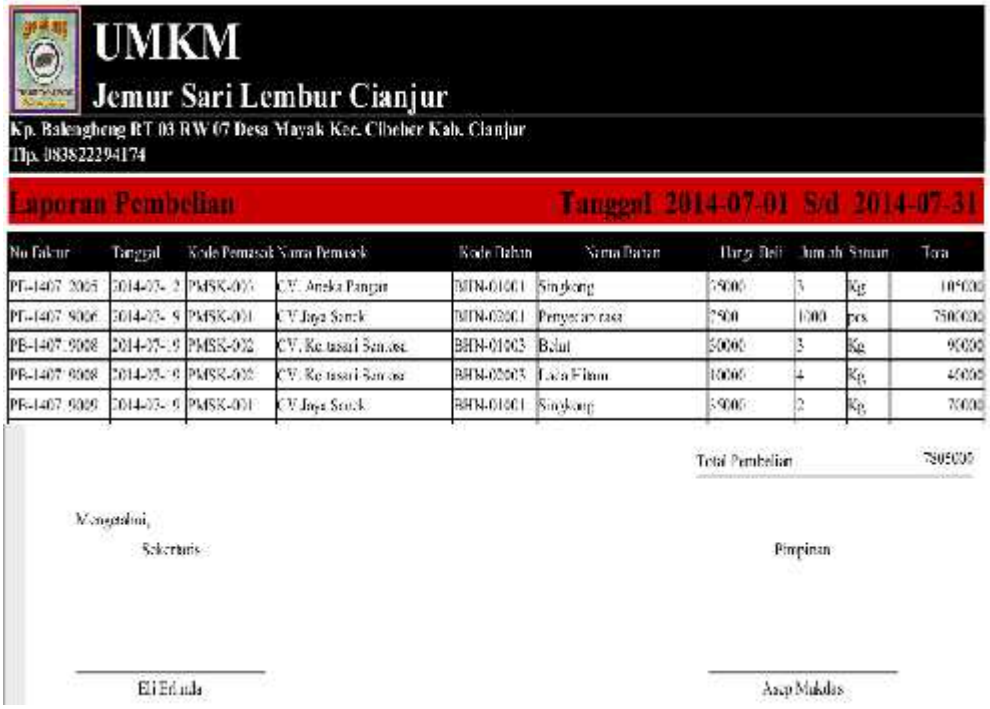
Gambar 4.75. Tampilan *Form* Untuk Menampilakan Data Pembelian periode

4. Tampilan form untuk menampilkan data pembelian harian



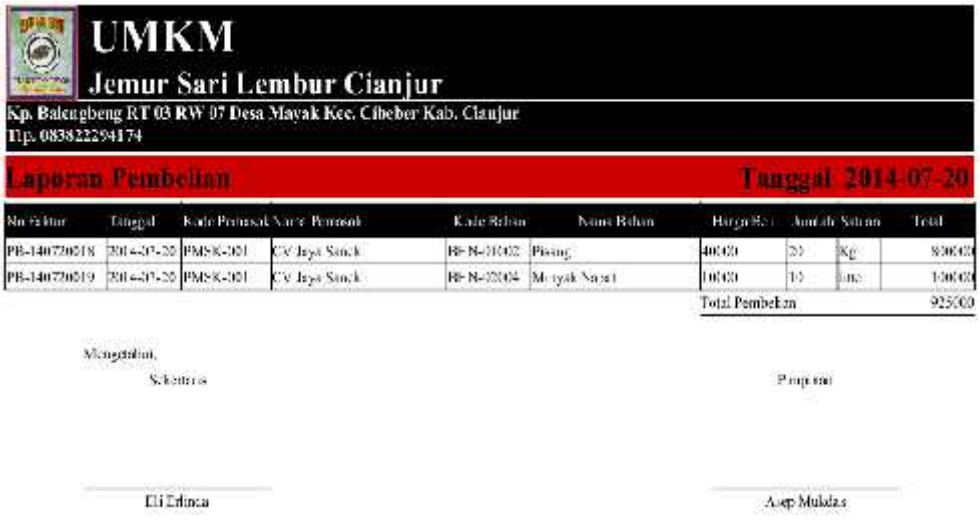
Gambar 4.76. Tampilan *Form* Untuk Menampilakan Data Pembelian Harian

5. Tampilan laporan pembelian periode


UMKM
Jemur Sari Lembur Cianjur
Kp. Balengbeng RT 03 RW 07 Desa Mayak Kec. Cibeber Kab. Cianjur
Tlp. 083822294174
Laporan Pembelian
Tanggal 2014-07-01 S/d 2014-07-31
No Faktur | Tanggal | Kode Pemasok | Nama Pemasok | Kode Bahan | Nama Bahan | Harga Beli | Jumlah | Satuan | Total
PB-1407-0005 | 2014-07-2 | PMSK-003 | CV. Aneka Pangan | BHN-01001 | Singkong | 5000 | 3 | Kg | 105000
PB-1407-0006 | 2014-07-8 | PMSK-001 | CV Jaya Sarek | BHN-02001 | Penyedap rasa | 7500 | 1000 | pcs | 7500000
PB-1407-0008 | 2014-07-9 | PMSK-002 | CV. Ketasari Sentosa | BHN-01003 | Bakal | 30000 | 3 | Kg | 90000
PB-1407-0008 | 2014-07-9 | PMSK-002 | CV. Ketasari Sentosa | BHN-02003 | Lada Hitam | 10000 | 4 | Kg | 40000
PB-1407-0009 | 2014-07-9 | PMSK-001 | CV Jaya Sarek | BHN-01001 | Singkong | 5000 | 2 | Kg | 70000
Total Pembelian 7805000
Mengetahui,
Sekretaris
Pimpinan
Eli Erlinda
Asep Mukdas

Gambar 4.77. Tampilan Laporan Pembelian Periode

6. Tampilan laporan pembelian harian


UMKM
Jemur Sari Lembur Cianjur
Kp. Balengbeng RT 03 RW 07 Desa Mayak Kec. Cibeber Kab. Cianjur
Tlp. 083822294174
Laporan Pembelian
Tanggal 2014-07-20
No Faktur | Tanggal | Kode Pemasok | Nama Pemasok | Kode Bahan | Nama Bahan | Harga Beli | Jumlah | Satuan | Total
PB-1407200018 | 2014-07-20 | PMSK-001 | CV Jaya Sarek | BHN-01002 | Pisang | 40000 | 20 | Kg | 800000
PB-1407200019 | 2014-07-20 | PMSK-001 | CV Jaya Sarek | BHN-02004 | Minyak Sayur | 10000 | 10 | Ltr | 100000
Total Pembelian 925000
Mengetahui,
Sekretaris
Pimpinan
Eli Erlinda
Asep Mukdas

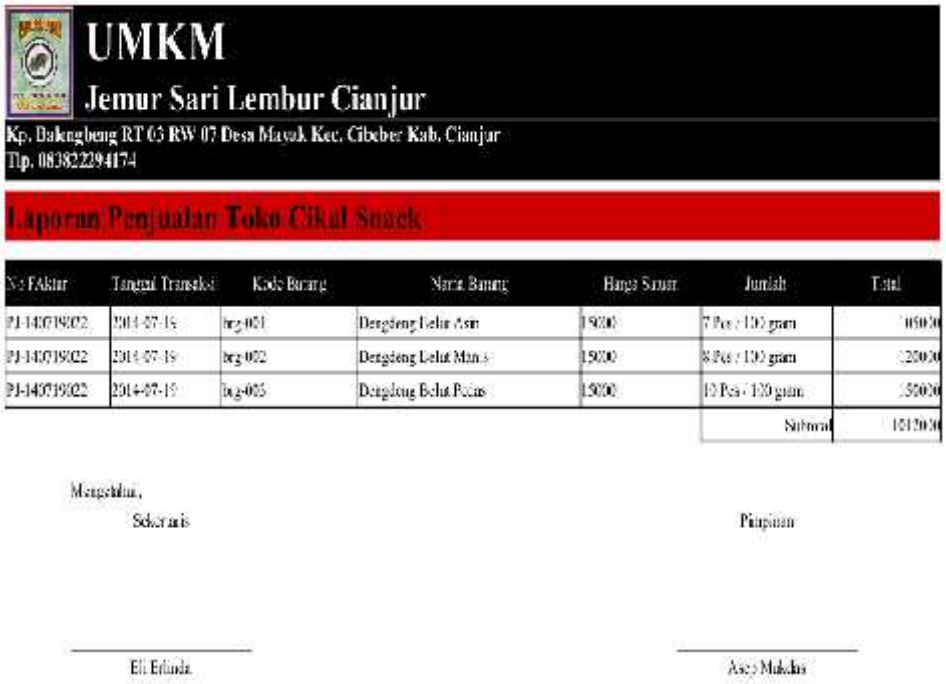
Gambar 4.78. Tampilan Laporan Pembelian Harian

7. Tampilan *form* Pertoko



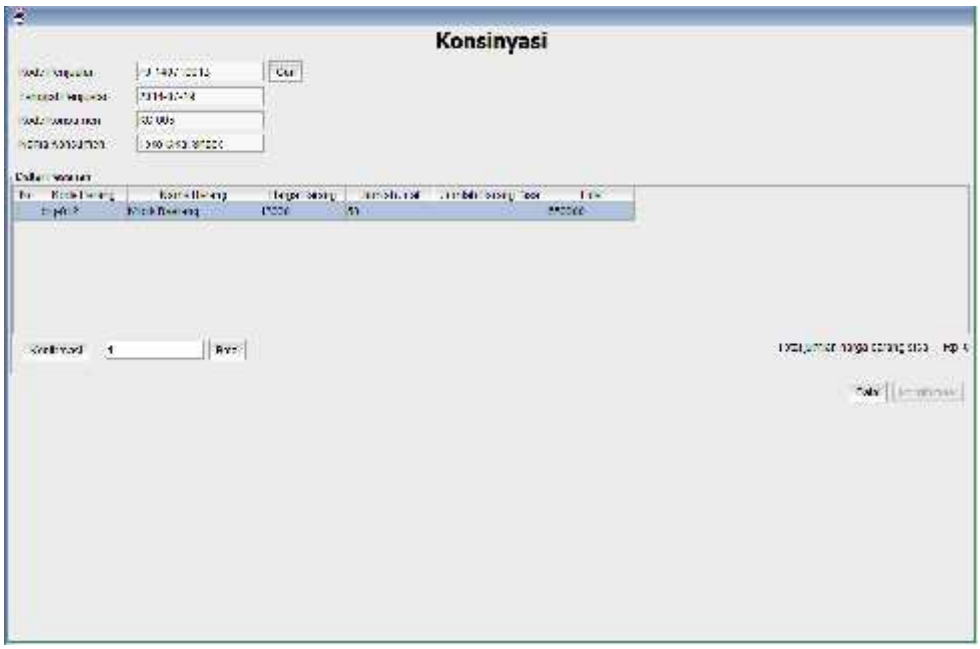
Gambar 4.79. Tampilan *Form* Pertoko

8. Tampilan laporan pertoko



Gambar 4.80. Tampilan Laporan Pertoko

9. Tampilan *form* Konsinyasi



Gambar 4.81. Tampilan Laporan Konsinyasi

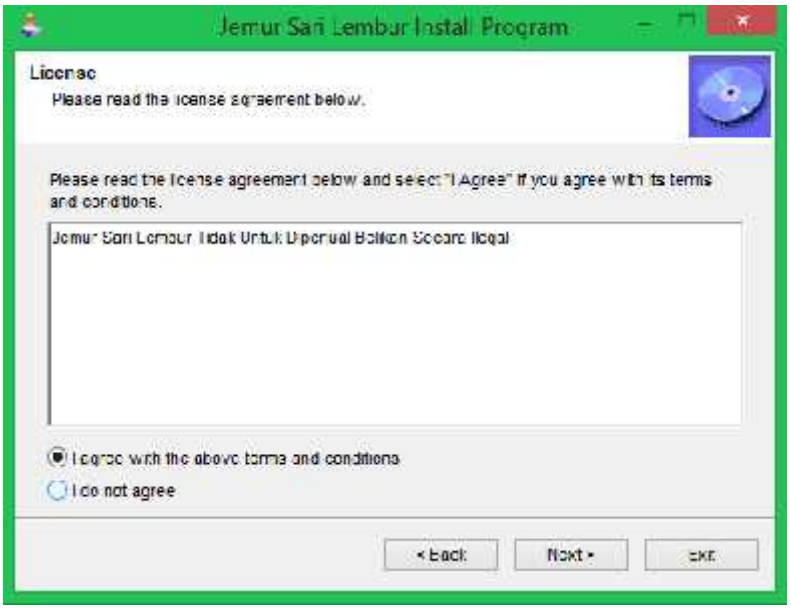
4.4.6. Implementasi Instalasi Program

1. Tampilan awal yang akan muncul pada instalasi program adalah sebagai berikut :klik →*Next* >



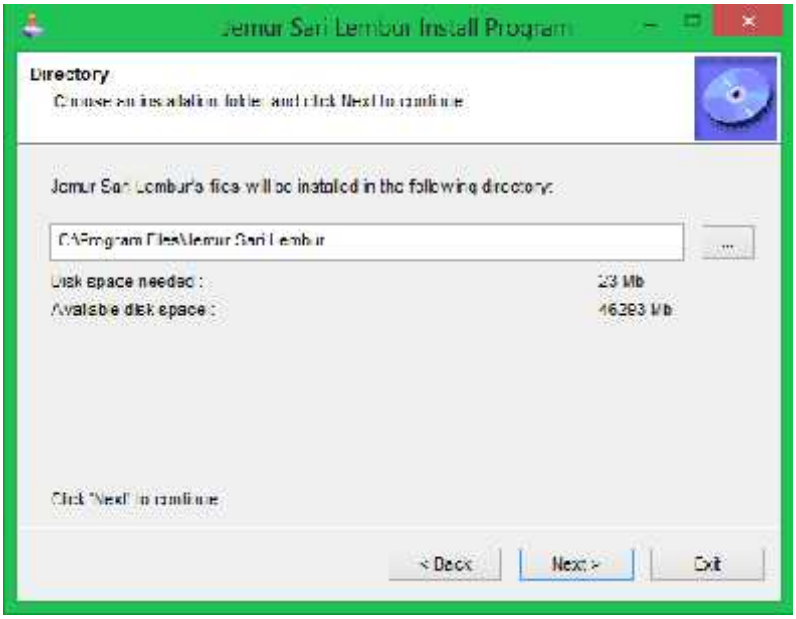
Gambar 4.82. Tampilan Setup

2. Cek pada " *I accept the agreement* " dan selanjutnya klik → *Next* >



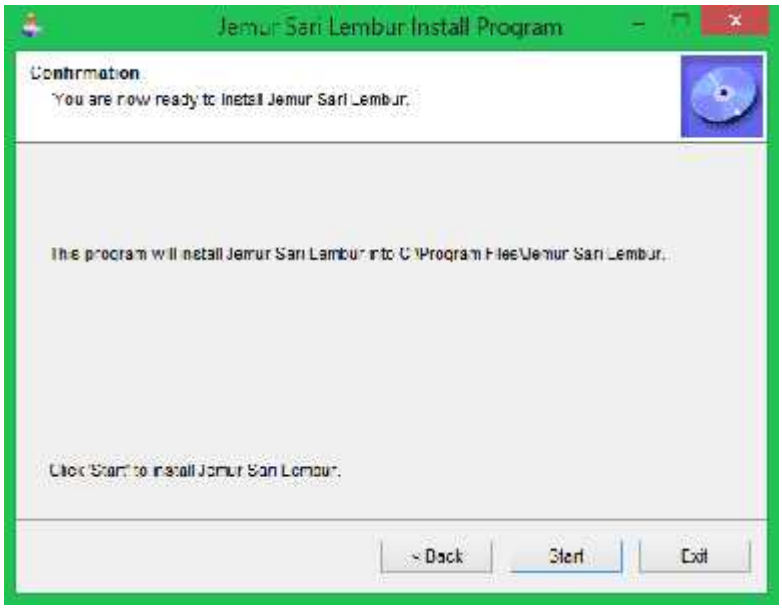
Gambar 4.83. Tampilan *lisence*

3. Klik → *Next* tanpa perlu merubah nama file dan lokasi (*location*) install.



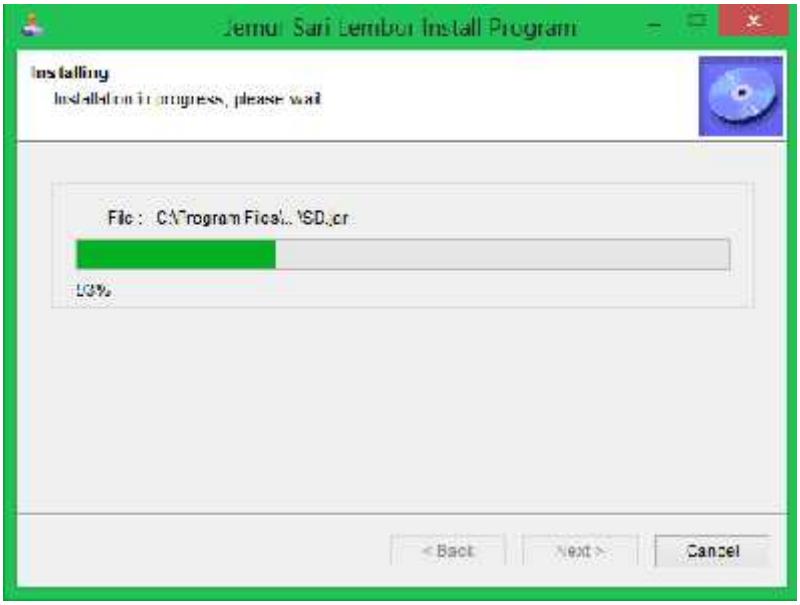
Gambar 4.84. Tampilan Penyimpanan *File*

4. Program siap diinstal klik →start tunggu beberapa saat.



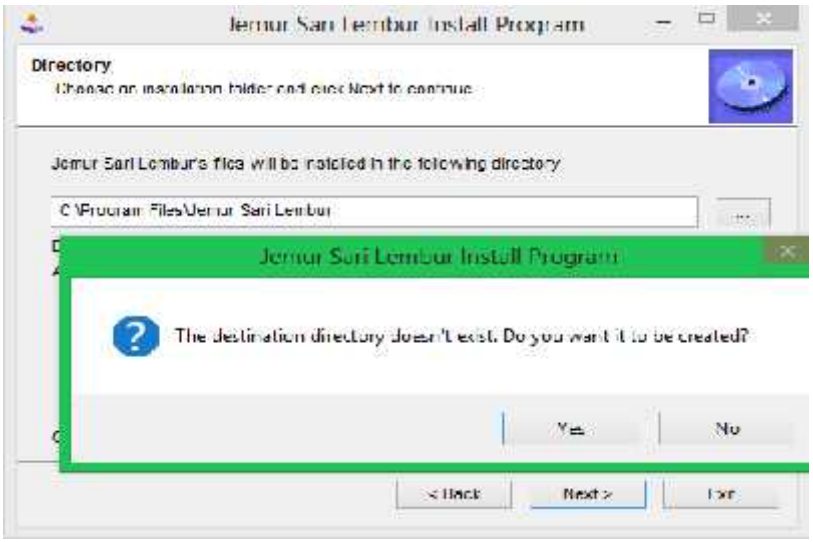
Gambar 4.85. Tampilan Program Siap Diinstal

5. Klik →*Next*, tunggu beberapa saat selama proses install.



Gambar 4.86. Tampilan Penginstallan

6. Lanjutkan dengan mengklik → *yes* > *next*



Gambar 4.87. Tampilan Menetapkan Direktori

7. Proses insatal program ke komputer telah selesai dengan baik, klik → *Finish*



Gambar 4.88. Proses Penginstallan Sukses dan Selesai

4.4.7. Penggunaan Program

Untuk menggunakan program dari perancangan Sistem Informasi pembelian dan penjualan di UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur dilakukan dengan

penginstalan aplikasi Sistem Informasi penjualan dan pembelian terlebih dahulu. Aplikasi ini berfungsi untuk membantu dalam transaksi penjualan dan pembelian, serta laporan penjualan, laporan pendapatan serta laporan pembelian bahan baku dan bahan penunjang di UMKM Jemur Sari Lembur.

4.5. Pengujian

Menurut Ir. Bambang Hariyanto, MT. (2004:569), pengujian adalah proses pemeriksaan atau evaluasi sistem atau komponen sistem secara manual atau otomatis untuk memverifikasi apakah sistem memenuhi kebutuhan-kebutuhan yang dispesifikasikan atau mengidentifikasi perbedaan-perbedaan antara hasil yang diharapkan dengan hasil yang terjadi. Awalnya, pengujian diartikan sebagai aktivitas yang hanya dilakukan setelah pengkodean (kode program selesai). Namun, pengujian sebenarnya dilakukan dalam skala yang lebih luas. Pengujian dapat dilakukan begitu spesifikasi kebutuhan telah dapat didefinisikan. Evaluasi terhadap spesifikasi dan perancangan juga merupakan teknik dalam pengujian.

Adapun teknik pengujian perangkat lunak yang digunakan penulis dalam membangun sistem informasi pembelian dan penjualan di UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur ini, adalah teknik pengujian *blackbox testing.* Menurut Al-Bahra bin Ladjamudin (2006:379), metode *blackbox testing* ini berfokus pada keperluan fungsional dari *software*, yang memungkinkan untuk membuat himpunan kondisi *input* yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Uji coba *blackbox* merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan yang terjadi.

4.5.1. Rencana Pengujian

Tabel 4.39.

Rancangan Pngujian Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan di UMKM Jemur Sari Lembur Cianjur

Kelas Uji	Tingkat Uji	Jenis Pengujian
Login	Username	Black Box
	Password	Black Box
Input	Data Pemasok	Black Box
	Data Barang	Black Box
	Data Bahan Utama	Black Box
	Data Bahan Penunjang	Black Box
	Data Konsumen	Black Box
	Pemesanan	Black Box
	Konfirmasi Pemesanan	Black Box
	Transaksi Pemesanan	Black Box
	Pembelian Bahan	Black Box
	Konfirmasi Pembelian Bahan	Black Box
Proses	Pengolahan	Black Box
Laporan	Laporan Penjualan	Black Box
	Laporan Transaksi Penjualan	Black Box
	Laporan Pembelian	Black Box
	Laporan Data Pemasok	Black Box
	Laporan Data Barang	Black Box
	Laporan Data Bahan Utama	Black Box
	Laporan Data Bahan Penunjang	Black Box
	Laporan Data Konsumen	Black Box

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Dalam pengujian ini terdiri dari beberapa tahap, yaitu :

Table 4.40.

Kasus dan Hasil Pengujian

Requirement	Skenario Uji		Hasil	Pengujian
Login	1.	Klik tombol login (Data Benar)	Akan muncul pesan "Login berhasil" dan masuk ke menu utama	Sesuai
	2.	Klik tombol login (Data Salah)	Akan ada tulisan Username/Password Salah	Sesuai
	3.	Klik tombol Exit Batal	Keluar Aplikasi	Sesuai
Data	1.	Klik tombol Tambah	Input data pemasok, barang, bahan baku, bahan penunjang, data konsumenn	Sesuai
	2.	Klik tombol Simpan	Data tersimpan ke Database	Sesuai
	3.	Klik tombol Edit	Data berubah	Sesuai
	4.	Klik tombol Batal	Batal input data	Sesuai
	5.	Klik tombol Hapus	Muncul pesan "Anda yakin ingin menghapus data" jika "ya" maka data terhapus, jika "tidak" data batal dihapus	Sesuai
	6.	Klik tombol Cari	Dapat menemukan data yang dicari	Sesuai
	9.	Klik tombol Laporan	Dapat mencetak laporan	Sesuai
	10	Klik tombol Close	Keluar dari Form	Sesuai
Pengolahan	1.	Klik tombol Tambah	Input data bahan baku dan bahan penunjang	Sesuai
	2.	Klik tombol Simpan	Data tersimpan ke Database	Sesuai
	3.	Klik tombol Edit	Data berubah	Sesuai

	4.	Klik tombol Batal	Batal input data pengolahan	Sesuai
	5.	Klik tombol Hapus	Muncul pesan “Anda yakin ingin menghapus data” jika “ya” maka data terhapus, jika “tidak” data batal dihapus	Sesuai
	6	Klik tombol Close	Keluar dari Form	Sesuai
Penjualan	1.	Klik tombol Tambah	Input data penjualan	Sesuai
	2.	Klik tombol Update	Muncul pesan “Anda yakin ingin Merubah data” jika “ya” maka data terhapus, jika “tidak” data batal dihapus	Sesuai
	3.	Klik tombol Edit	Data bisa di ubah	Sesuai
	4.	Klik tombol Batal	Batal input Penjualan	Sesuai
	5.	Klik tombol Hapus	Muncul pesan “Anda yakin ingin menghapus data” jika “ya” maka data terhapus, jika “tidak” data batal dihapus	Sesuai
	6.	Klik tombol Laporan	Dapat mencetak laporan	Sesuai
	7.	Klik tombol Close	Keluar dari Form	Sesuai
Pembelian	1.	Klik tombol Tambah	Input Pembelian	Sesuai
	2.	Klik tombol Simpan	Data tersimpan ke Database	Sesuai
	3.	Klik tombol Edit	Data berubah	Sesuai
	4.	Klik tombol Batal	Batal input Pembelian	Sesuai
	5.	Klik tombol Hapus	Muncul pesan “Anda yakin ingin menghapus data” jika “ya” maka data terhapus, jika “tidak” data batal dihapus	Sesuai
	6.	Klik tombol Laporan	Dapat mencetak laporan	Sesuai

	7.	Klik tombol Cari	Cari data Pembelian	Sesuai
	8.	Klik tombol Close	Keluar dari Form	Sesuai
Pengolahan	1.	Klik tombol Tambah	Input Pengolahan	Sesuai
	2.	Klik tombol Simpan	Data tersimpan ke Database	Sesuai
	3.	Klik tombol Edit	Data berubah	Sesuai
	4.	Klik tombol Batal	Batal input Pengolahan	Sesuai
	5.	Klik tombol Hapus	Muncul pesan “Anda yakin ingin menghapus data” jika “ya” maka data terhapus, jika “tidak” data batal dihapus	Sesuai
	6.	Klik tombol Laporan	Dapat mencetak laporan	Sesuai
	7.	Klik tombol Cari	Cari data	Sesuai
	8.	Klik tombol Close	Keluar dari Form	Sesuai
Laporan	1.	Klik tombol Laporan Pembelian	Dapat mencetak Laporan Pembelian	Sesuai
	2.	Klik tombol Laporan Penjualan	Dapat mencetak Laporan Penjualan	Sesuai

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus sample uji yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa pada proses masih memungkinkan untuk terjadinya kesalahan pada sintaks karena penyaringan proses dalam bentuk arahan tampilan *message box* belum maksimal diciptakan dan ditampilkan, tetapi secara fungsional sistem sudah dapat menghasilkan output yang diharapkan.

Pada dasarnya hasil pengujian program aplikasi ini sesuai dengan harapan, yakni program berjalan dengan lancar dan sangat membantu user dalam proses penggajian karyawan. Baik itu dalam input data, pengolahan data, pencarian data dan membuat laporan.

Namun kesalahan tidak akan dapat dihindari, apabila kelalaian yang dilakukan oleh user atau program aplikasi dan program pendukung mengalami gangguan atau kerusakan, terutama kerusakan pada sistem operasi. Maka dapat diambil kesimpulan bahwa proses pengisian data pada setiap *form* dapat dilakukan dengan sukses serta secara fungsional sistem belum dapat menghasilkan *output* yang diharapkan.