PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PIUTANG DENGAN MENGGUNAKAN PROGRAM CLIPPER 5.3 DI PT GEMERLAP JAYA PRIMA BANDUNG

PERPUSTAKAAN UNIKOM BANDUNG

Diajukan sebagai salah satu syarat
Dalam pelulusan Program Pendidikan Tiga Tahun
Jurusan Tehnik Informatika

Disusun Oleh :
RAHMAT SUDRAJAT
NIM : 32197901

INDONESIAN GERMANY INSTITUTE
LEMBAGA PENDIDIKAN KOMPUTER INDONESIA JERMAN
BANDUNG
2000

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PIUTANG DENGAN MENGGUNAKAN PROGRAM CLIPPER 5.3 DI PT GEMERLAP JAYA PRIMA BANDUNG

Diajukan sebagai salah satu syarat
Dalam pelulusan Program Pendidikan Tiga Tahun
Jurusan Tehnik Informatika

Disusun Oleh :
RAHMAT SUDRAJAT
NIM : 32197901

Menyetujui
Bandung, Oktober 2000

Pembimbing / Ketua Jurusan	Direktur
(Ir. Bambang Siswoyo)	(Ir. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc)

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PIUTANG DENGAN MENGGUNAKAN PROGRAM CLIPPER 5.3 DI PT GEMERLAP JAYA PRIMA BANDUNG

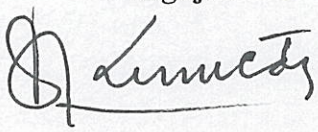
TUGAS AKHIR

Disusun Oleh :
RAHMAT SUDRAJAT
NIM : 32197901

Telah dipertanggung jawabkan dan disyahkan
Oleh Komisi Sidang pada ujian sidang
Program Diploma III IGI

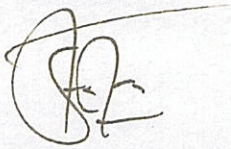
Mengesahkan
Bandung, Oktober 2000

Penguji I



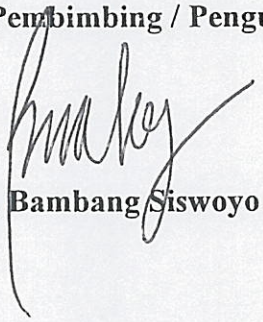
(Ir. John Kennedy, M.Sc)

Penguji II



(Ir. Taryana Suryana)

Dosen Pembimbing / Penguji III



(Ir. Bambang Siswoyo)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah penulis panjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program diploma tiga tahun pada jurusan Tehnik Informatika di Indonesian Germani Institute (IGI) dengan judul " PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PIUTANG DENGAN MENGGUNAKAN CLIPPER 5.3 DI PT. GEMERLAP JAYA PRIMA ". Disamping itu hasil penyusunan ini diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai tambahan ilmu dalam pengenalan pengolahan data khususnya bagi mahasiswa jurusan komputer.

Dalam penyusunan tugas akhir ini masih jauh dari arah kesempurnaan karena itu penulis mohon maaf jika ada kesalahan-kesalahan dalam hal penulisan maupun penjelasannya. Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis ingin mengucapkan terima kasih atas petunjuk, bimbingan, nasihat, serta dorongan baik langsung atau tidak langsung dengan tulus kepada :

1. Bapak Ir Bambang Siswoyo selaku Ketua Jurusan Tehnik Informatika IGI/LPKIG Bandung juga selaku dosen pembimbing yang telah memberikan petunjuk, bim bingan dan dorongan kepada penulis dari awal hingga tersusunnya tugas akhir ini.
2. Bapak Ir. Mumuh Muchlasin selaku atasan penulis yang telah memberikan izin kepada penulis meninggalkan tempat kerja dari dimulainya perkuliahan sampai tersusunya tugas akhir ini.

3. Para pimpinan perusahaan PT. GJP serta rekan-rekan kerja di PT. GJP.
4. Donna Meliandani terima kasih atas Informasi serta buku buku nya.
6. Bapak , Ibu, UU, Mamah Puput dan Puputku tersayang atas semangat, dorongan serta doa yang tulus.
7. Rekan-rekan mahasiswa yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah banyak membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.

Amal baik serta pengorbanan yang diberikan kepada penulis, semoga mendapat imbalan dan pahala dari Allah SWT. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, serta rekan rekan mahasiswa dan pembaca umumnya.

Bandung, September 2000

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL vi

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR SIMBOL viii

ABSTRAKSI x

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang Masalah 1

1.2. Maksud dan tujuan 3

1.3. Metode Penelitian 4

1.4. Pembatasan Masalah 5

1.5. Sistematika Penulisan 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Pengertian tentang permasalahan 7

2.1.2. Pengertian Piutang 7

2.2. Pengertian tentang Sistem Informasi 7

2.2.1. Pengertian Sistem 7

2.2.2. Pengertian Informasi 10

2.3. Sistem Analisa 11

2.4. Metodelogi pengembangan sistem 12

2.5. Landasan Teoritis Komputer 15

2.6. Pemrograman yang digunakan 16

2.6.1. Pengantar Clipper 17

2.6.2. Type data Clipper 19

2.6.3. Konstanta (constant) dalam Clipper 20

2.6.4. Variabel Memori (Memory Variable) 21

2.6.5. Beberapa Intruksi pada clipper 21

2.6.6. Beberapa fungsi pada clipper 23

2.6.4. Keuntungan dan kerugian pada clipper 25

2.7. Pengertian Data Babse 26

2.8. DBMS (Database Management Sistem) 27

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1. Sejarah singkat PT. Gemerlap Jaya Prima 28

3.2. Kegiatan Perusahaan 28

3.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30

3.4. Aliran sistem yang berjalan 35

3.4.1. Prosedur pelunasan piutang 35

3.4.2. Prosedur penyedian faktur untuk ditagih 37

3.5. Analisa Komputer 37

3.6. Permasalahan yang dihadapi 38

BAB IV ANALISIS DAN HASIL PENELITIAN

4.1. Perancangan Sistem 40

4.1.1. Diagram alir dokumen 40

PERPUSTAKAAN

4.1.2. Diagram Konteks 40

4.1.3. Data Flow Diagram 40

4.2. Rancangan File Database 45

4.2.1. Kamus Data File 45

4.3. Struktur Menu 53

4.4. Struktur Program 55

4.5. Langkah langkah oprasional program 58

4.5.1. Memulai Program 58

4.5.2. Retrive Data 59

4.5.3. Kredit Nota dan Debet Nota 60

4.5.4. Kontra Bon 51

4.5.5. Pelunasan Faktur 61

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 63

5.2 Saran 64

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel		Halaman
IV – 1	File Customer	45
IV – 2	File Salesman	46
IV – 3	File Jalur	46
IV – 4	File User/ Pemakai	47
IV – 5	File Kredit Nota	48
IV – 6	File Debet Nota	49
IV – 7	File Kontra Bon	49
IV – 8	File Kontra Bon Detail	50
IV – 9	File Giro	50
IV – 10	File Voucher	51
IV – 11	File Voucher Detail	52
IV – 12	File Tolakan Giro	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar **Halaman**

II – 1 Proses Compile dan Link Program 18

III – 1 Struktur Organisasi PT. Gemerlap Jaya Prima 31

III – 2 Topologi Jaringan Bus di PT. GJP 39

IV – 1 Mapping Chart Penerimaan Faktur Penjualan 41

IV – 2 Mapping Chart Penagihan Piutang 42

IV – 3 Diagram Konteks Sistem Informasi Piutang 43

IV – 4 Data Flow Diagram Sistem Informasi Piutang 44

IV – 5 Tampilan Layar Menu 59

IV – 6 Tampilan Layar Retrive Data 60

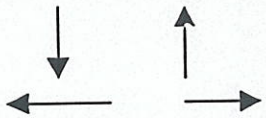
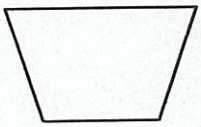
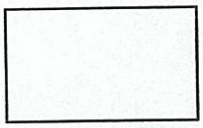
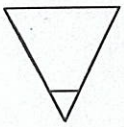
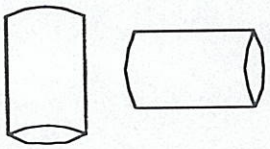
IV – 7 Tampilan Layar Kredit Nota 60

IV – 8 Tampilan Layar Kontra Bon 61

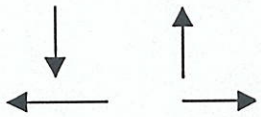
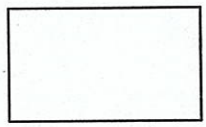
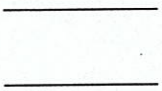
IV – 9 Tampilan Layar Pelunasan Piutang 61

SIMBOL YANG DIGUNAKAN

A. Aliran Dokumen Mapping Chart

Simbol	Keterangan
	**Arah Alir Informas** Menunjukan arah alran dokumen antar bagian yang terkait pada suatu sistem. Dapat dari sistem, dari sistem ke luar, dari luar ke sistem dan antar bagian diluar sistem.
	**Dokumen** Menunjukan dokumen berupa dokumen input, output pada proses manual dan proses berbasis komputer.
	**Proses Manual** Menunjukan proses yang dulakukan secara manual pada sistem manual dan proses berbasis komputer
	**Proses Komputer** Menunjukan proses yang dilakukan secara komputer pada sistem bebasis komputer
	**Penghubung** Menunjukan penghubung aliran dokumen pada halaman yang sama
	**Pengarsipan Sementara** Menunjukan media penyimpanan sementara dari data / informasi file pada proses manual. Dokumen dapat disimpan pada lemasi arsip, map file dll
	**Penyimpanan Magnetik** Menunjukan media penyimpanan data/informasi file pada proses berbasis komputer. File dapat disimpan pada harddisk atau disket.

B. Data Flow Diagram

Simbol	Keterangan
	**Arah Alir Informasi** Menunjukan arah alran dokumen antar bagian yang terkait pada suatu sistem. Dapat dari sistem, dari sistem ke luar, dari luar ke sistem dan antar bagian diluar sistem.
	**Bagian diluar sistem** Menunjukan bagian diluar sistem yang mempunyai hubungan langsung dengan sistem.
	**Proses** Menunjukan pemrosesan data/informasi yang terjadi didalam sistem
	**Pengarsipan** Menunjukan media penyimpanan data/informasi sebagai arsip. Dapat berupa lemasi arsip, map file atau file

ABSTRAKSI

Dalam memasarkan produknya masing masing produsen saling berlomba agar produk yang dihasilkan lebih banyak terjual dari pada produk yang dihasilkan perusahaan pesaing. Untuk menghadapi persaingan tersebut dengan motivasi ingin meningkatkan volume penjualan maka perlu didukung oleh sistem yang bekerja secara efektif dan efisien sehingga tujuan perusahaan dapat tercapai yaitu untuk mencapai laba yang maksimal.

Sejauh ini PT. Gemerlap Jaya Prima telah menggunakan aplikasi komputer dalam mendukung sistem penjualannya. Sehingga pengolahan data dapat dikerjakan dengan cepat, tepat dan akurat. Meskipun sistem yang ada telah menggunakan aplikasi komputer dalam pelaksanaannya tidak sesuai dengan fungsi dan tugasnya sehingga sistem berjalan tidak efektif.

Atas dasar itulah maka penulis merasa tertarik untuk membuat rancangan sistem informasi piutang yang baru yang diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada setidaknya dapat membantu memberikan solusi pemecahan dari permasalahan yang timbul.