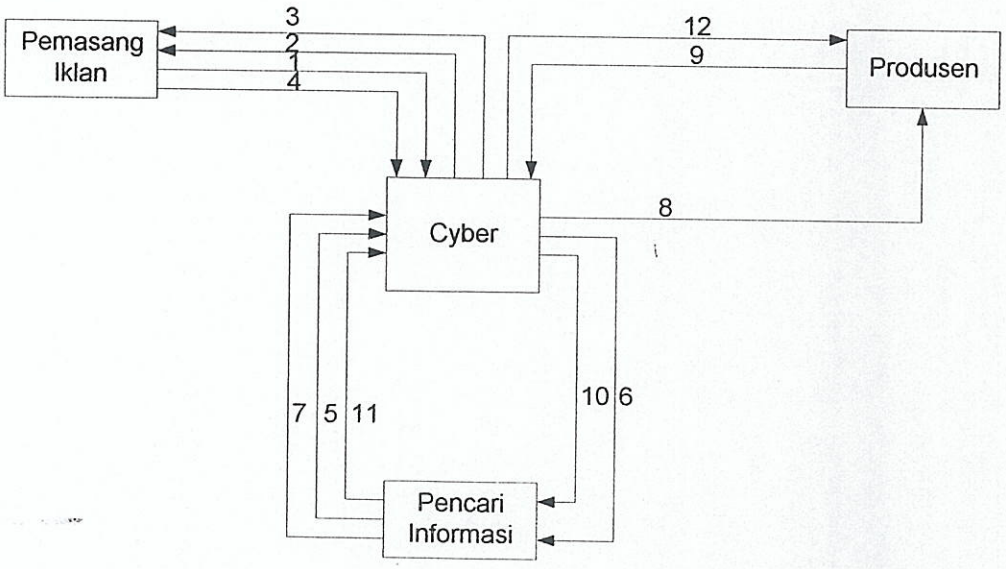
BAB III

PERANCANGAN SISTEM

Pada tahap ini, kami selaku penulis menguraikan suatu sistem yang utuh kedalam bagian komponen-komponen dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan dari sudut aliran data dan aliran dokumen yang ada untuk mengetahui kesempatan–kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi serta kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat di usulkan perbaikkannya.



Gambar 3.1

Alir Informasi yang diharapkan

Keterangan :

1. Pengajuan pemasangan iklan.
2. Persetujuan dan model iklan yang dibuat.
3. Biaya yang harus dibayar (faktur).
4. Uang untuk membayar iklan yang dipasang.

5. Mencari informasi iklan.
6. Pemberian informasi yang dicari.
7. Ingin membeli barang itu (harga, merk/model dan keterangan yang lain).
8. Permintaan kirim barang.
9. Kirim barang dan bukti penelitian.
10. Barang yang ingin dibeli dan tagihan.
11. Membayar atas barang yang dibeli.
12. Uang pembayaran atas barang yang diterima.

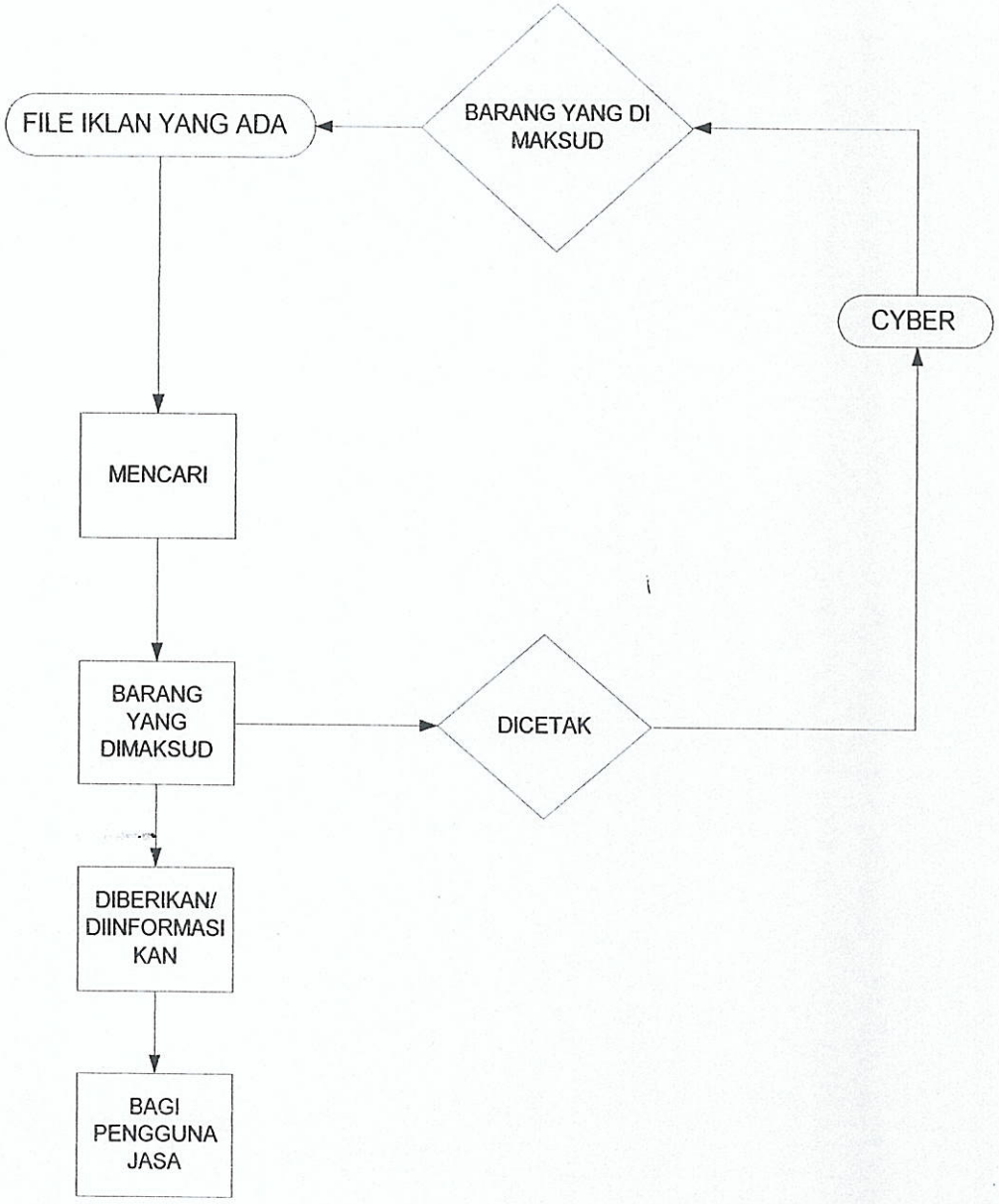
3.1 Aliran Informasi Periklanan

Aliran informasi dari periklanan ini akan dijelaskan dalam 3 bentuk yaitu melalui aliran informasi secara umum, bagan alir dokumen dan diagram arus data. Dalam penggambaran aliran informasi sistem periklanan yang sedang berjalan ini, penulis akan menggambarkannya secara keseluruhan. Informasi yang ada dalam sistem periklanan tersebut, dengan maksud untuk memperjelas, memudahkan penganalisaan tentang sebab-sebab terjadinya permasalahan dalam sistem perikalanan.

3.2 Relasi Entitas

Relasi entitas pencarian data iklan ini penulis utarakan untuk memperjelas sistem kerja yang akan penulis terapkan didalam sistem yang penulis angkat ini Gb. 3.2 pada halaman berikut. Dalam hal ini file iklan yang ada akan dimasukkan kedalam sebuah database utama yang berada didalam jaringan yang ada oleh cyber yang telah membuat desain output iklan ini. Kemudian

file yang ada ini akan di disambungkan setiap hari, kemudian pengguna dapat mencari sebuah produk iklan, sehingga para pengguna yang telah mendapatkan sebuah produk yang diinginkan dapat mencetaknya untuk mengetahui keterangan-keterangan yang lainnya.



Gb. 3.2

Relasi Entitas Pencarian Data Iklan

3.2.1 File Iklan yang ada

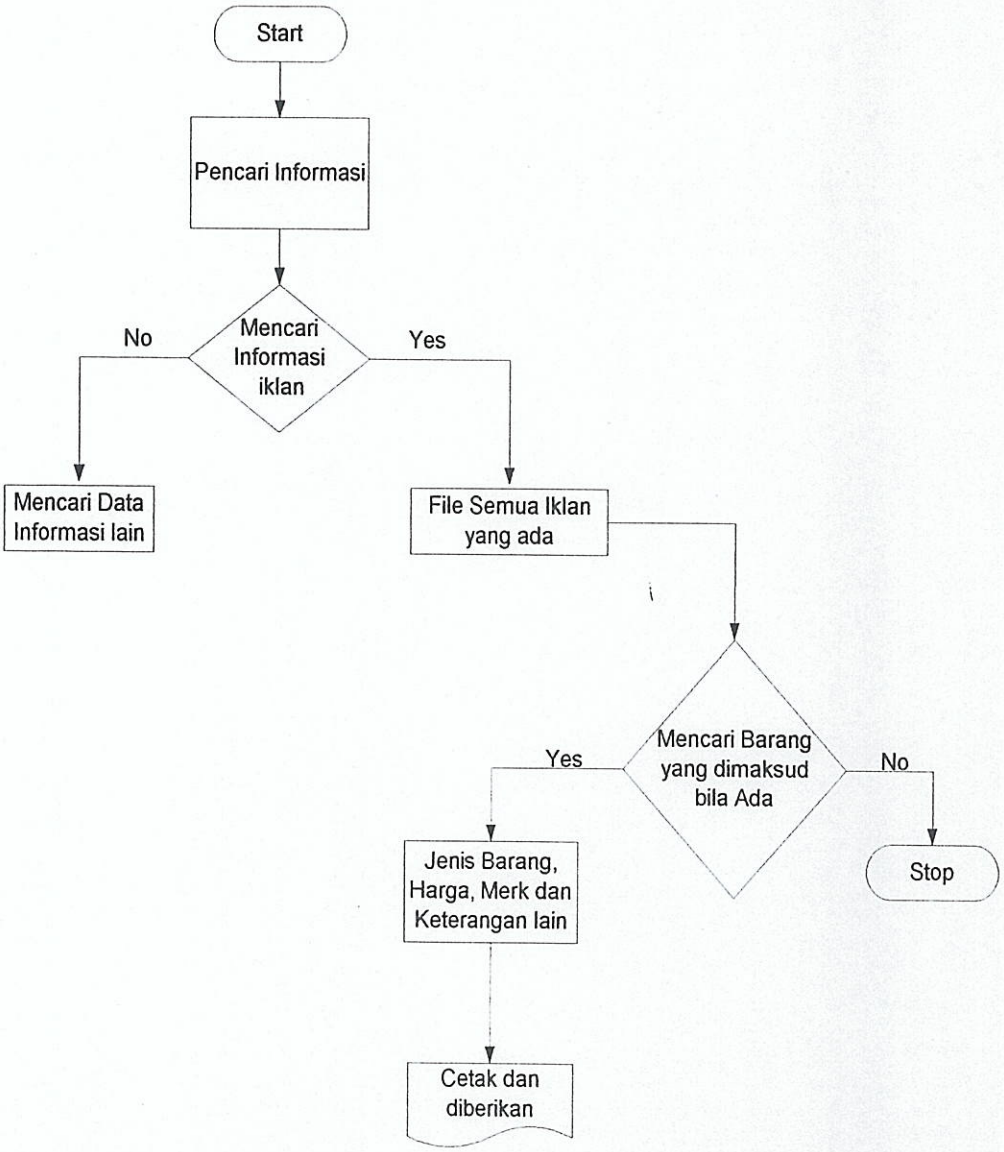
File iklan ini penulis maksudkan sebagai database utama yang akan menyimpan semua data-data iklan yang akan dimuat didalam situs internet yang akan di disambungkan. Tetapi pada file ini pengguna atau user tidak dapat menambahkan data baru dengan menambahkan sendiri. Sebab data yang akan dimasukan akan diteliti dahulu dan akan dimasukan oleh pemilik situs.

3.2.2 Cyber

Cyber merupakan orang yang mendesain web site yang akan berfungsi sebagai pembuat situs dan penjaga keamanan situs dari tangan-tangan jahil yang akan menyebabkan web site ini rusak atau kemungkinan-kemungkinan negatif lainnya.

3.3 Flow Chart

Di dalam flow chart ini penulis menerangkan langkah-langkah yang ada atau yang harus dilakukan pada saat mencari data iklan yang diinginkan.

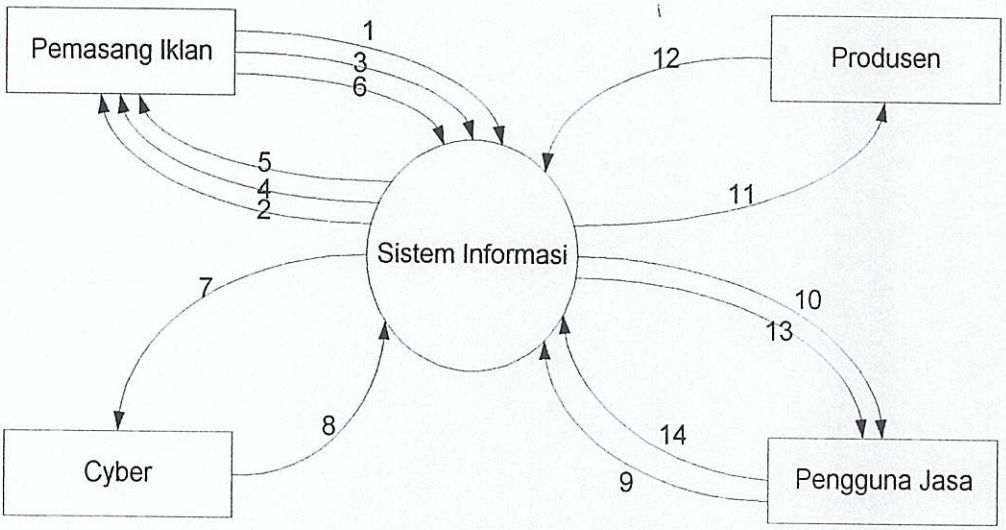


Gb. 3.3

Flow Chart Pencarian Informasi Iklan

3.4 Context Diagram

Context diagram ini merupakan aliran informasi yang berhubungan antar entitas. Context diagram ini menerangkan aliran informasi yang ada di sistem yang akan dirancang . dalam hal ini akan diuraikan ke level-level bawah agar lebih rinci dan dapat menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang ada dengan mudah dan jelas. Didalam context diagram ini penulis berharap agar berjalan dengan baik, sebab pada alir informasi yang sedang berjalan saat ini masih menggunakan sistem manual, yaitu pemasang iklan menggunakan biro jasa. Sehingga sistem yang berjalan lambat dan tidak efisien sehingga mengakibatkan pemborosan waktu. Hal ini menyebabkan semakin tingginya biaya yang harus dikeluarkan oleh para pengguna jasa iklan ini.

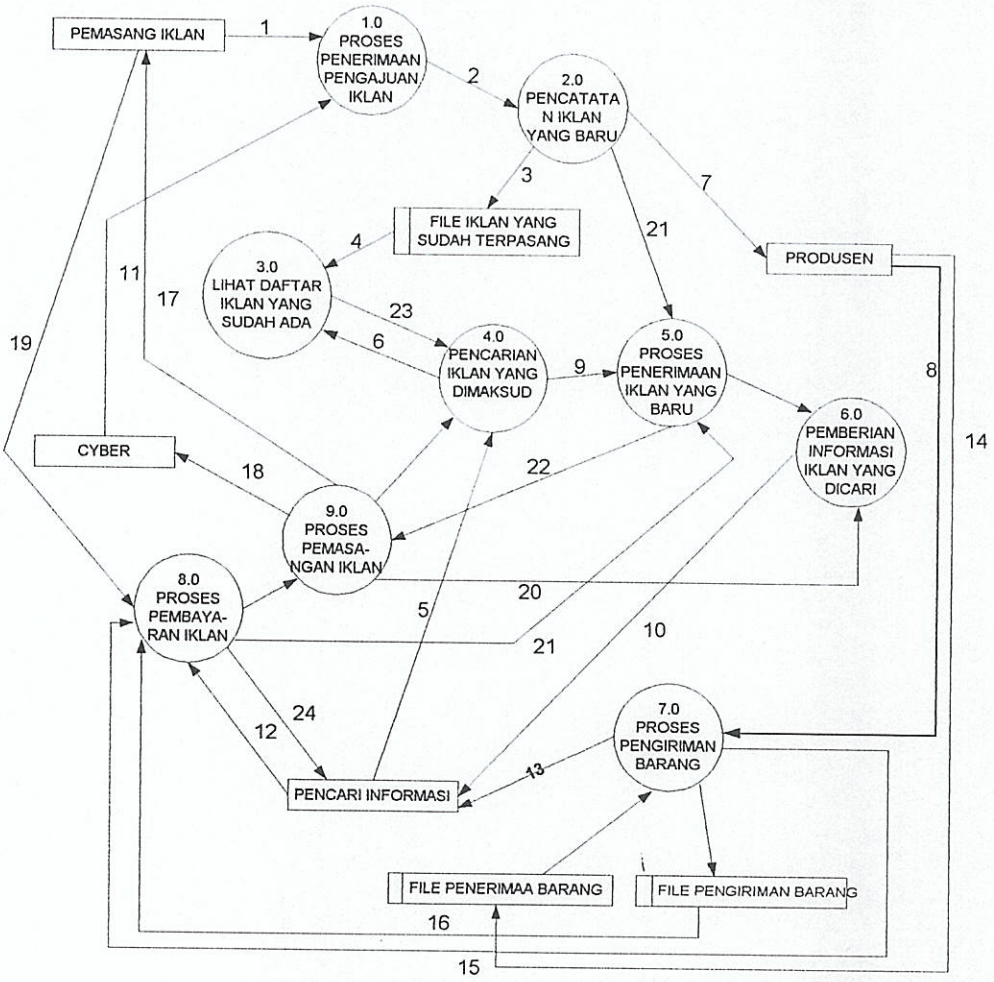


Gb. 3.4.1

Context Diagram Yang Diharapkan

Ket : Context Diagram Yang Diharapkan

1. Pengajuan pemasangan iklan (nama perusahaan, jenis yang diiklankan).
2. Bukti pengajuan diterima.
3. Spesifikasi barang yang akan diiklankan.
4. Hasil model iklan yang akan diiklankan (hasil dari perancangan iklan oleh cyber).
5. Tagihan atas biaya iklan.
6. Memasang iklan yang dipasang.
7. Order pemasangan iklan (pemesanan iklan).
8. Order pemasangan iklan.
9. Mencari iklan yang diinginkan.
10. Pemberitahuan iklan yang dicari.
11. Permintaan barang yang dicari.
12. Pengiriman barang.
13. Pengiriman barang yang dibeli.
14. Pembayaran atas barang yang dibeli.



Gb.3.4.2 Diagram Alir Data Level 0

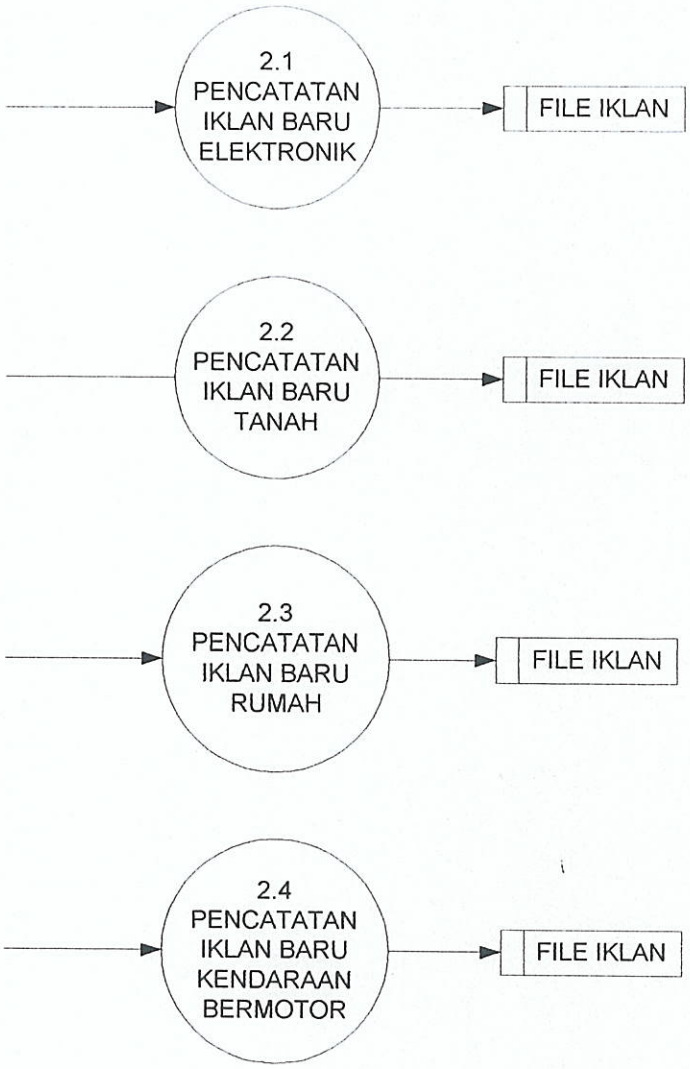
Sistem Pengolahan Iklan dan Pencarian Iklan yang diharapkan

Keterangan : Diagram Alir Data Level 0

Sistem Pengolahan Iklan dan Pencarian Iklan yang diharapkan

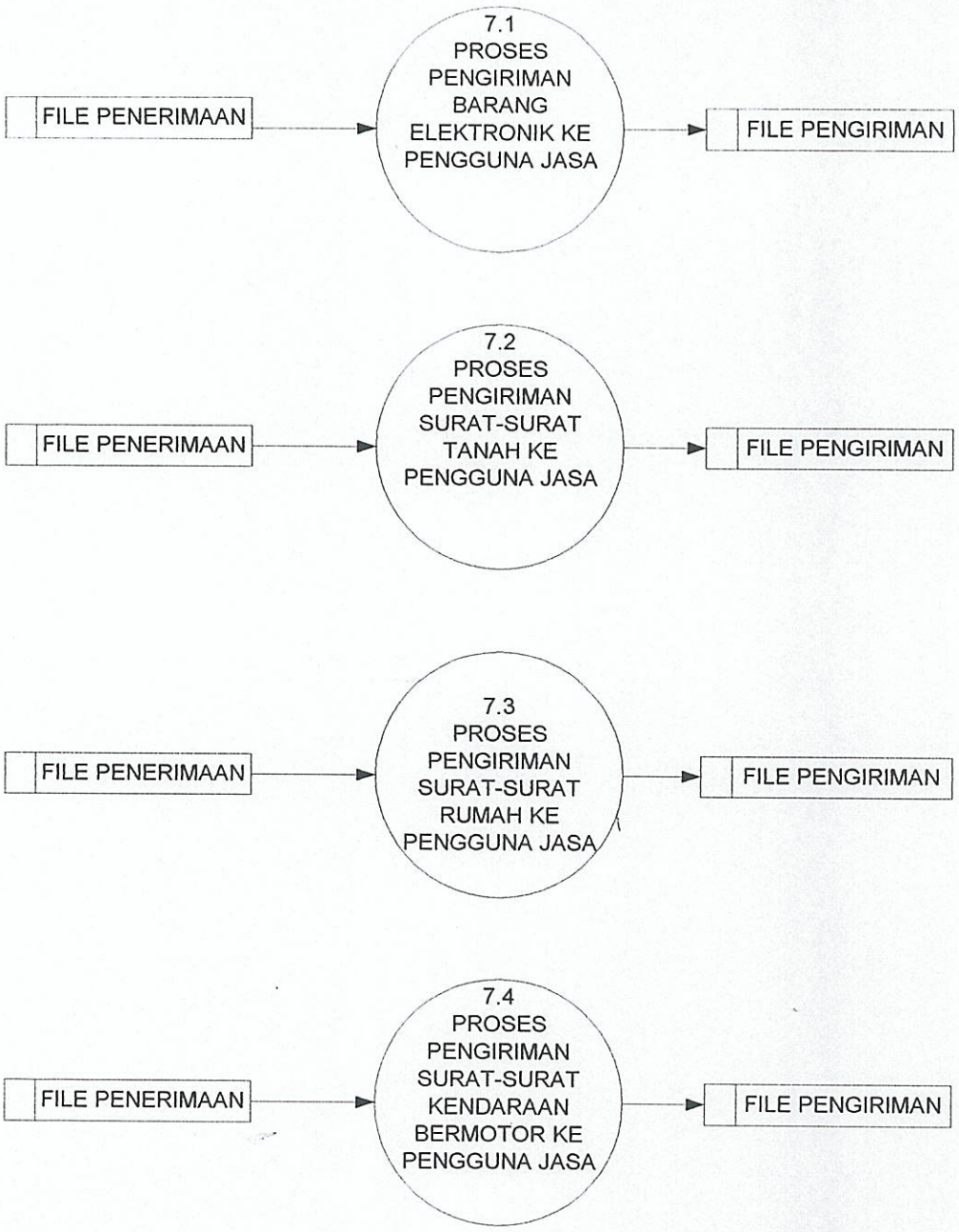
1. Formulir pengajuan pemasangan iklan.
2. Iklan yang diajukan.
3. Proses pemasukan iklan kedalam file.
4. Melihat daftar iklan yang sudah ada didalam file.

5. Mencari iklan yang dimaksud (mencari informasi iklan).
6. Permintaan pencarian iklan yang dimaksud di file iklan yang sudah terpasang.
7. Permintaan barang (barang yang diiklankan).
8. Pengiriman barang produsen ke sistem.
9. Memberitahukan bahwa iklan yang dipasang akan ada yang dibeli.
10. Iklan yang dicari ada.
11. Iklan yang diajukan telah diiklankan.
12. Barang yang dicari sudah dikirim dan membayar barang yang dibeli.
13. Pengiriman barang dari sistem ke pengguna jasa.
14. Pemasukan data ke file penerimaan barang dari produsen.
15. Bukti bahwa barang telah dikirim dan dimasukan ke file.
16. Bukti (nota) bahwa barang telah dikirim ke pengguna jasa.
17. Pemberitahuan nahwa iklan telah dipasang.
18. perintah pemasangan iklan.
19. Membayar biaya atas iklan (pajak iklan).
20. Pemberitahuan bahwa iklan yang dicari ada di file.
21. Tarif (biaya) iklan baru.
22. Order iklan baru.
23. Hasil pencarian iklan yang dimaksud.
24. Tagihan (faktur) atas barang yang dikirm.



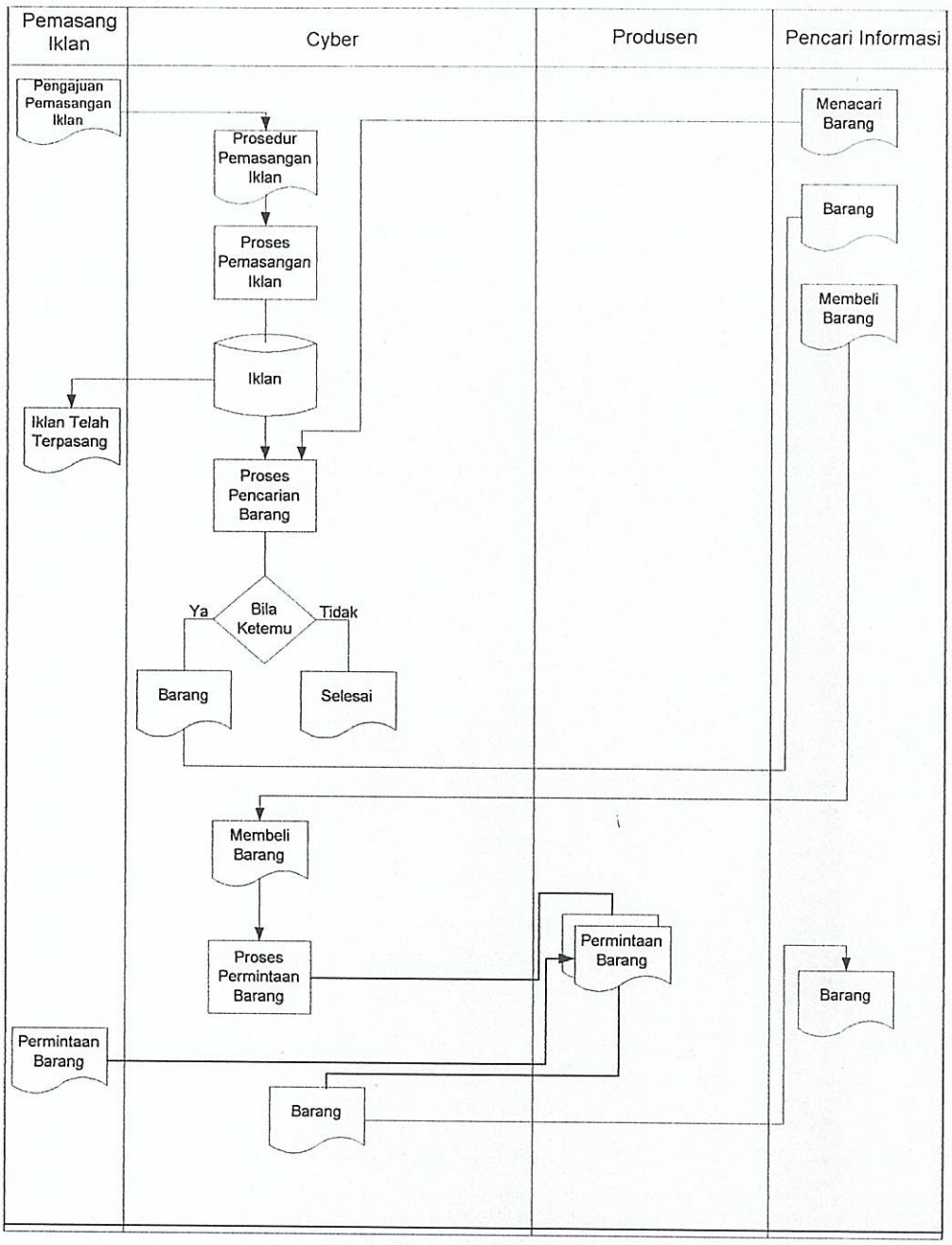
Gambar 3.4.3

Diagram Alir Data Level 1 Sistem Pencarian Data Iklan



Gambar 3.4.4

Diagram Alir Data Level 1 Sistem Pencarian Data Iklan



Gb.4.5

Bagan Alir Dokumen Prosedur Perancangan Sistem

3.5 Sfesifikasi Program

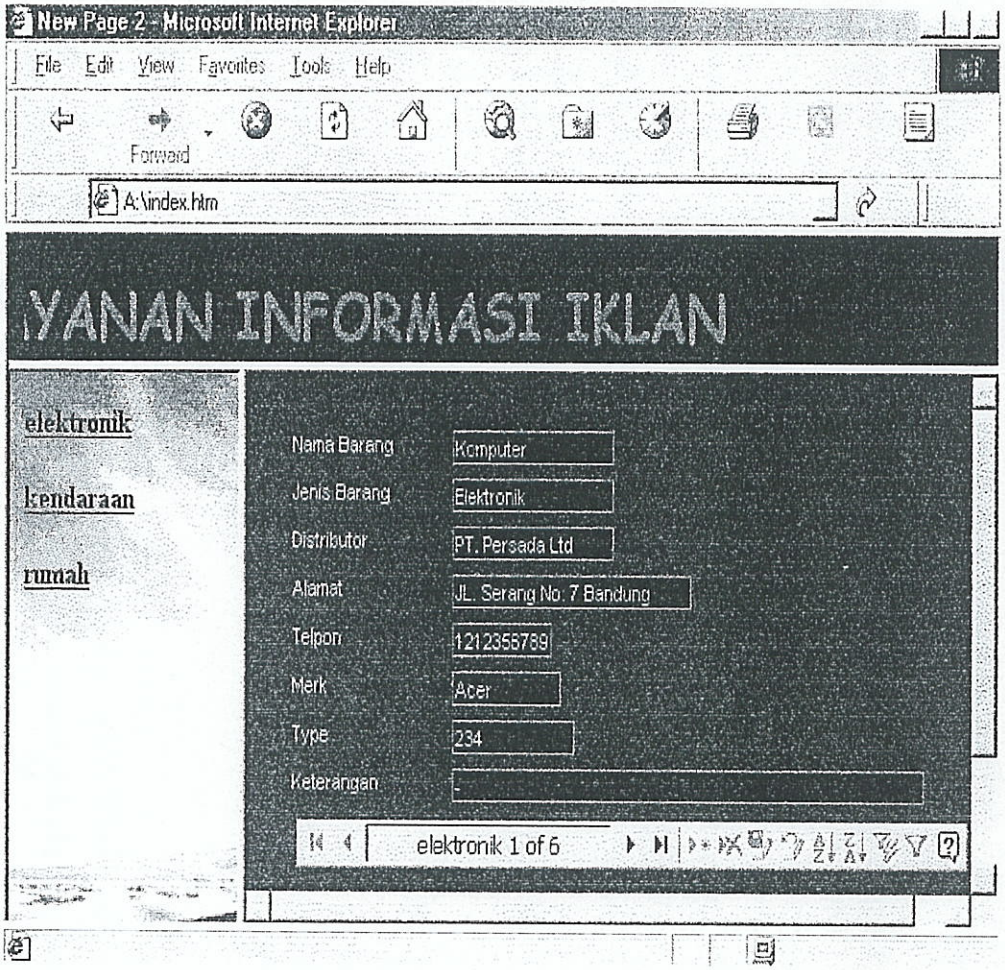
Pembuatan Sfesifikasi program merupakan lanjutan dari tahap perancangan program file. Spesifikasi program ini berfungsi sebagai perancangan acuan dalam pembuatan program oleh seorang programer.

Spesifikasi program dalam hal ini akan dijelaskan dalam bentuk Screen Entry, Diagram Alur Dokumen dan Algoritma. Lebih lanjutnya penulis lampirkan beberapa bentuk tampilan program yang penulis buat.



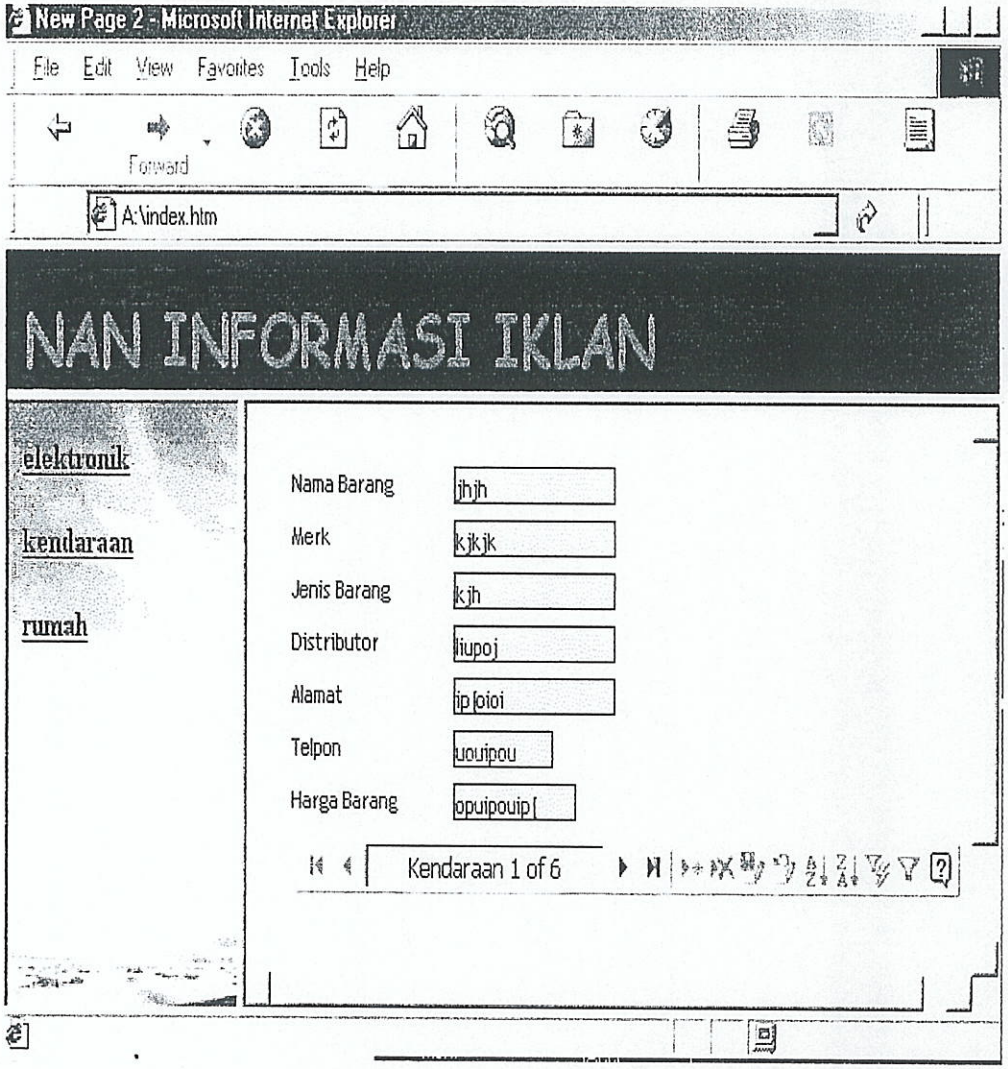
Gambar 3.5

Tampilan Utama Home Page



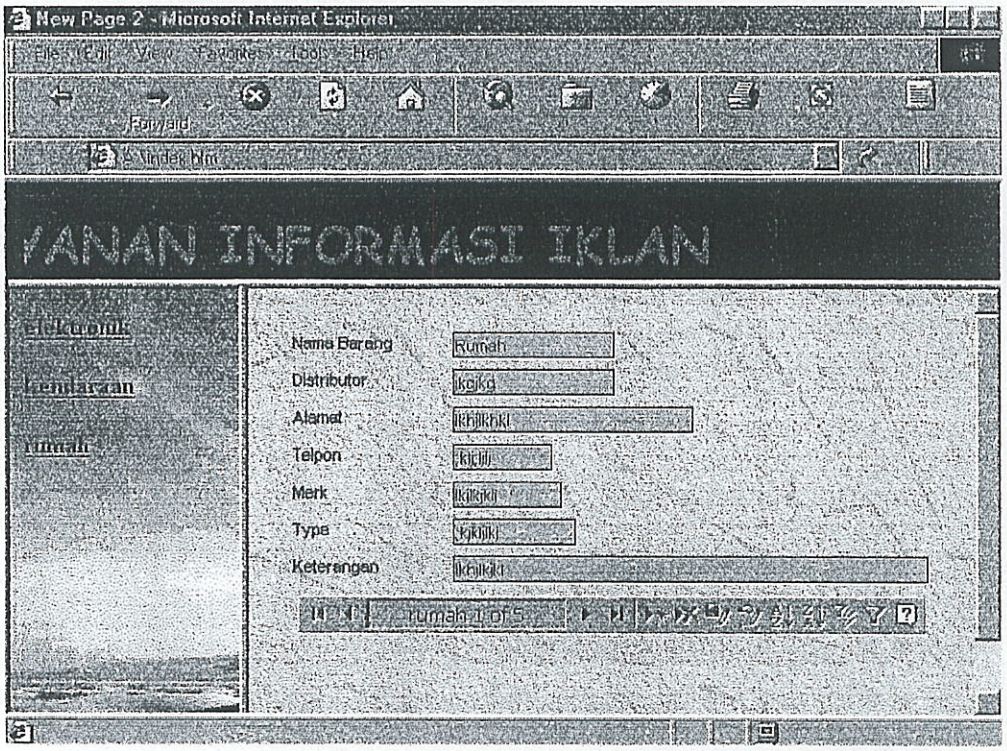
Gambar 3.5.1

Page iklan Elektronik



Gambar 3.5.2

Page Iklan Kendaraan



Gambar 3.5.3

Page Iklan Perumahan