BAB IV

ANALISA HASIL PENELITIAN

4.1 Tujuan Umum

Tujuan yang diharapkan pada tahap perancangan sistem ini akan mencoba membuat rancangan pemecahan masalah dan usulan sistem komputer sistem penggajihan sebagai sasaran pemakai adalah PT. Telkom Rembang dengan batasan yang telah disebutkan DI BAB I. Perancangan sistem ini mencakup persyaratan sistem, batasan perancangan, perancangan sistem, perancangan masukan keluaran.

4.2 Persyaratan Sistem

Persyaratan sistem dilakukan dengan tujuan untuk mengarahkan perancangan agar lebih jelas dan terarah. Untuk itu sistem dirancang harus memenuhi persyaratan sebagai berikut:

- Mampu menyimpan data yang cukup besar.
- Sistem dapat diterapkan dengan memanfaatkan semaksimal mungkin fasilitas sistem komputer yang sudah tersedia.
- Mudah dalam pengoperasian dan terjamin keamanan datanya.

4.3 Pengertian Sistem Pengolahan Data Gaji

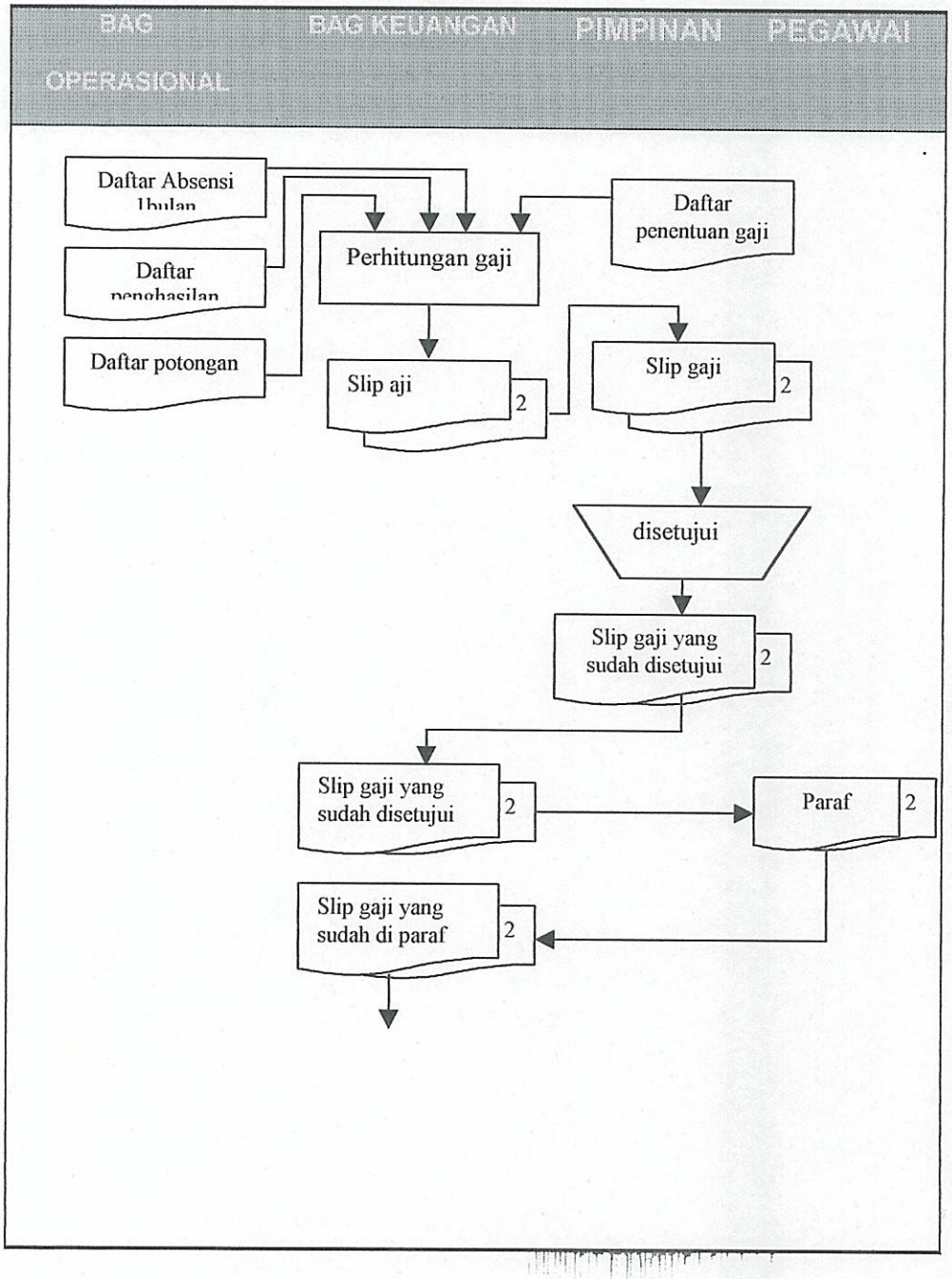
Data adalah kumpulan kejadian yang diangkat berdasarkan suatu kejadian dan kesatuan nyata, data dapat berupa angka-angka, huruf-huruf, atau simbol-simbol khusus suatu gabungan darinya.

Sedangkan pengolahan data adalah manipulasi dari data ke dalam bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti, berupa suatu informasi.

Gaji dapat didefinisikan sebagai suatu imbalan atau balas jasa yang diberikan kepada karyawan secara berkala atas hasil kerjanya yang biasanya berbentuk uag.

Jadi sistem pengolahan data gaji dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari interaksi elemen-elemen sistem yang bertanggung jawb mengumpulkan dan mengolah data gaji dari dokumen-dokumen dasar ntuk menghasilkan suatu yang lebih berguna berupa laporan gaji sehingga menunjang pengambilan keputusan didalam kegiatan anajemen.

Diagram alir dokumen baru



Gambar 4.1 Diagram Alir Dokumen baru

4.4 Data Flow Diagram (DFD)

Diagram arus data (data flow diagram atau DFD) adalah diagram yang menggunakan notasi-notasi tertentu untuk menggambarkan arus dari data sistem.

Data flow diagram digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau baru dikembangkan secara logika tanpa memperdulikan lingkungan fisik dimana sistem secara terstruktur dan jelas.

- External Entity (Kesatuan luar) atau boundary (batas sistem)

Setiap sistem mempunyai batas sistem yang memisahkan suatu sistem dengan lingkungan luarnya. Kesatuan luar (external entity) merupakan kesatuan (entity) diluar lingkungan yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainya yang akan memberikan input atau menerima output di sistem.

- Data flow (Arus data)

Arus data diberi simbol suatu panah. Data ini mengalir diantara proses (proses), simpan data (data store) dan kesatuan luar (External entity) arus data ini menunjukan arus dari data yang berupa masukan untuk sistem atau hasil dari proses sistem.

- Proses

Suatu proses adalah kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, mesin atau komputer dari hasil suatu arus data yang masuk kedalam proses untuk menghasilkan arus data yang akan dikeluarkan oleh proses.

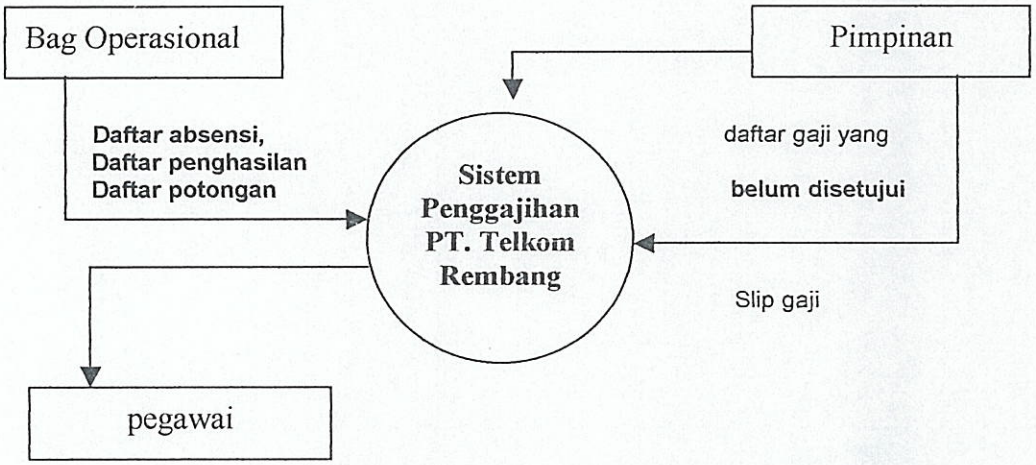
- Simpan data

Simpan data (data store) merupakan simpanan dari data yang berupa sebagai berikut ini:

- Data item
- Field
- Record
- Tabel

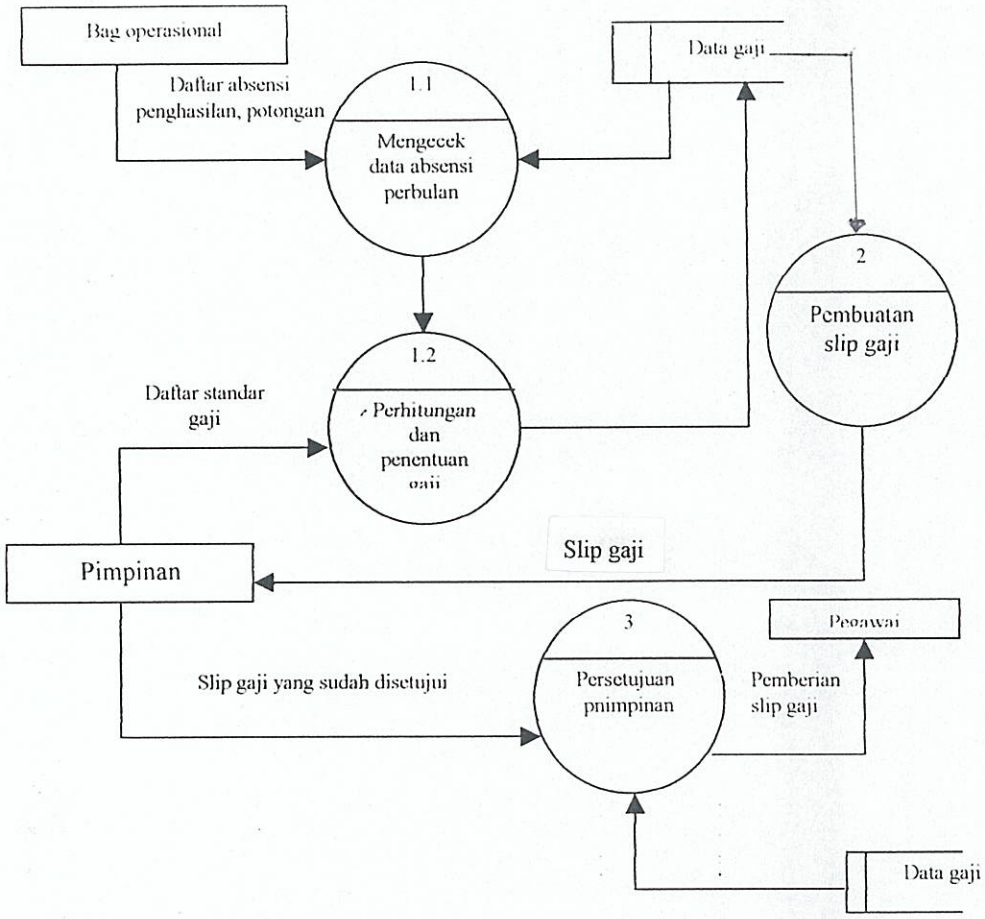
4.4.1 Diagram Flow Data

Diagram kontek level 1



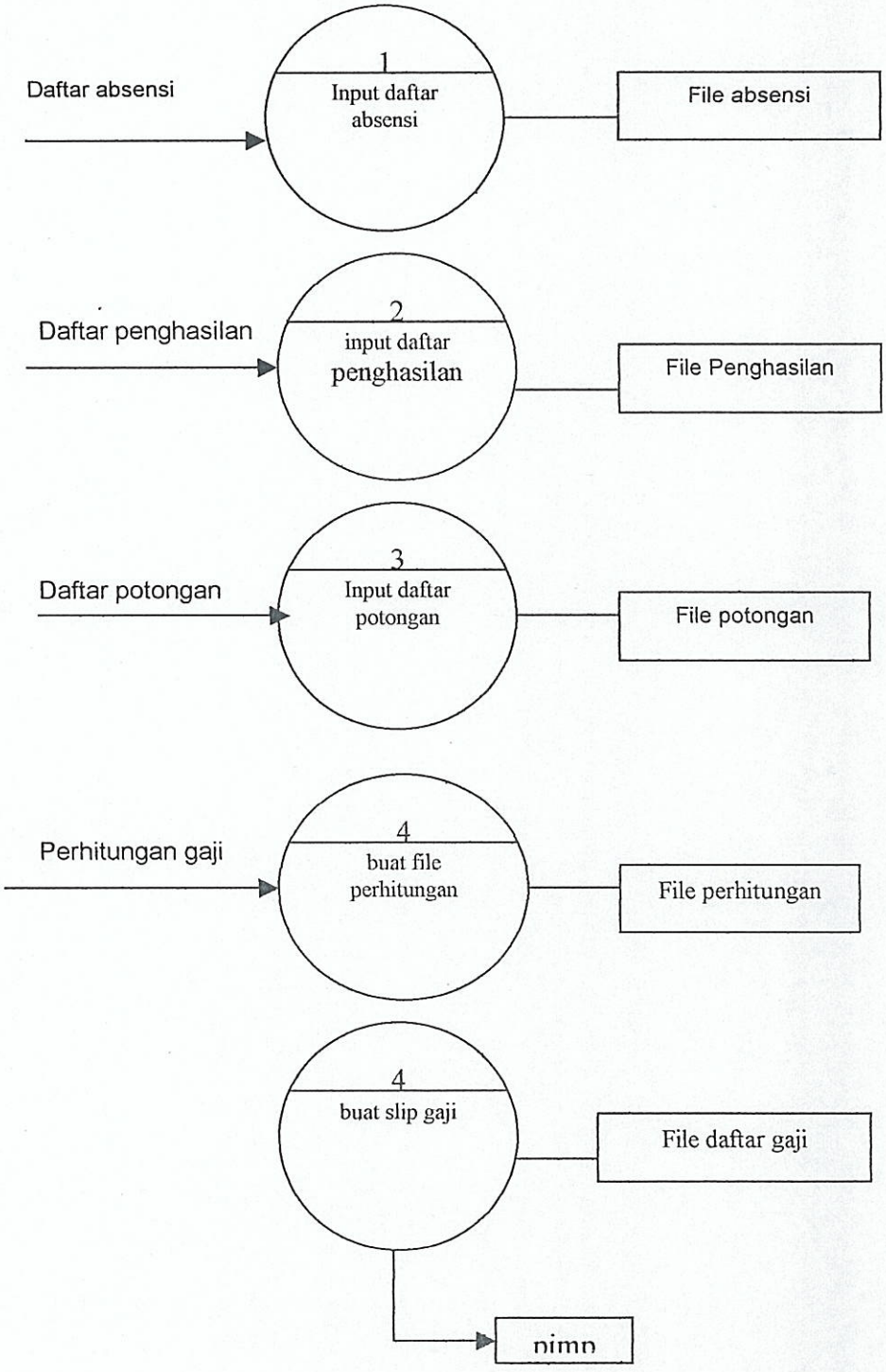
Gambar 4.2 Diagram Kontek Level1

Diagram kontek level 2



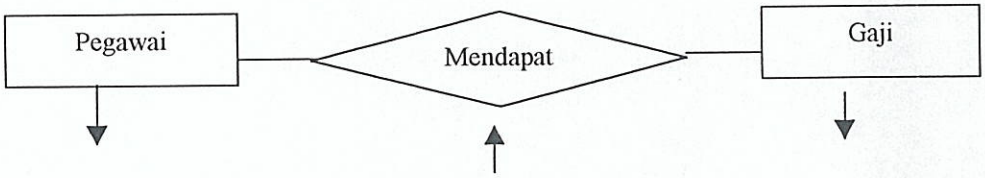
Gambar 4.3 Diagram kontek level 2

4.4.2 Diagram Alir Data



Gambar 4.4 Diagram Alir Data

4.4.3 Relasi entitas



File pegawai Daftar gaji Tabel gaji

File absensi

Gambar 4. 5 Relasi entitas

4.4.4 Spesifikasi File

Spesifikasi file di dalam program Delphi dapat besipat larik artinya satu file data bisa menampung beberapa tabel data sesuai dengan kebutuhan. Sedangkan file data yang di gunakan dalam program ini terdiri dari 4 file terdiri dari :

1. File Penggajihan pegawai. Mdb (Merupakan file Master Gaji) terdiri dari 2 tabel yaitu file penghasilan, file potongan, file gaji pokok yang masing-masing field_nya sama dan perbedaanya terletak pada isi field. Isi field yang pertama merupakan master dan yang kedua merupakan field data pegawai , kedua merupakan field data penghasilan, ketiga merupakan field potongan, ketiga merupakan field gaji pokok yang siap dijadikan laporan karena sudah di saring sesuai dengan data ketentuan yang ada.

4.4.5 Struktur File

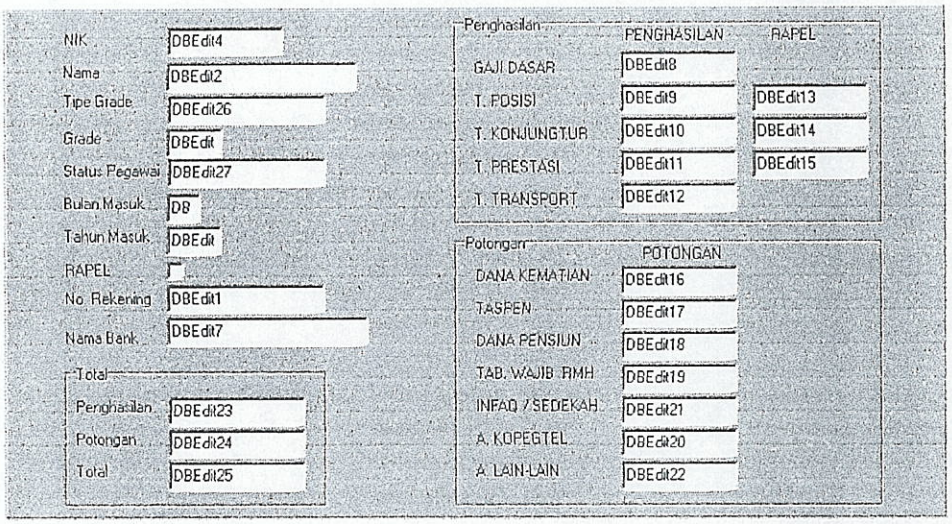
Tabel 4.1 Struktur file daftar pegawai

No	Nama field	Type	Size	Key
1	Nip	A	6	
2	Nama Karyawan	A	25	
3	Grade	S	9	
4	Bulan masuk	S		
5	Tahun masuk	S		
6	Status pegawai	A	20	
7	Gaji dasar	N		
8	T. Posisi	N		
9	T. konjungtur	N		
10	T. Prestasi	N		
11	T. Transport	N		
12	Dana kematian	N		
14	Taspen	N		
15	Tab wajib rumah	N		
16	Infag	N		
17	A. Kopegtel	N		
18	Lain – lain	N		
19	Penghasilan	N		
20	Potongan	N		
21	Gaji besih	N		

4.4.6 Rancangan Masukan dan Keluaran

4.4.6.1 Rancangan Masukan

Dokumen merupakan faktor penting dalam pengolahan data sehingga diperlukan dokumen baku yang dapat mempermudah dalam proses penggajihan dengan mengisi data menggunakan komputer. Seperti contoh gambar pada halaman 46.

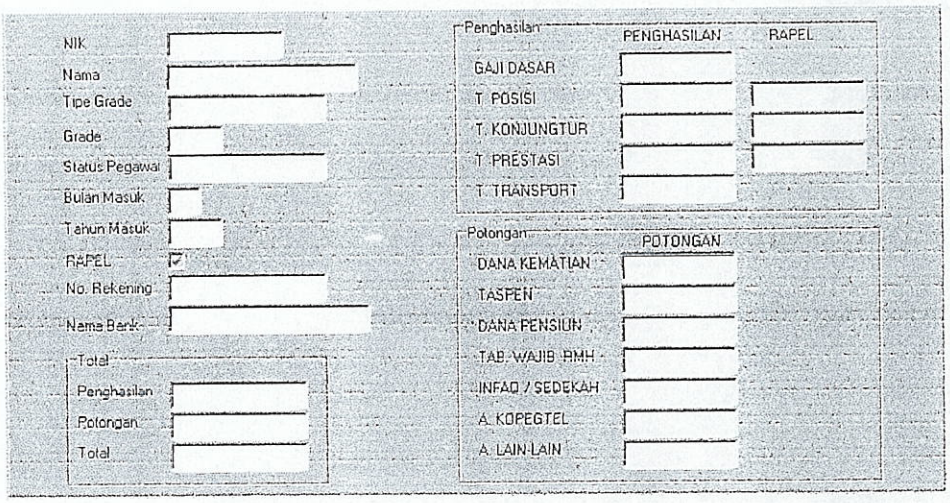


Gambar 4.6 Rancangan masukan

Dokumen dasar yang telah diisi dapat digunakan sebagai dasar isian ke komputer, untuk menhindari redudancy data, mempermudah pencarian data dan mempertinggi kecermatan pemrosesan data maka sebagai proses masukan data penggajihan harus memenuhi syarat-syarat sebagai bukti untuk pengambilan gaji.

4.4.6.2 Rancangan Keluaran

Rancangan keluaran (output) dari database diatas berupa output dilayar dan di laporan atau kertas. Untuk output data ini dapat dilihat pada contoh di halaman 47.

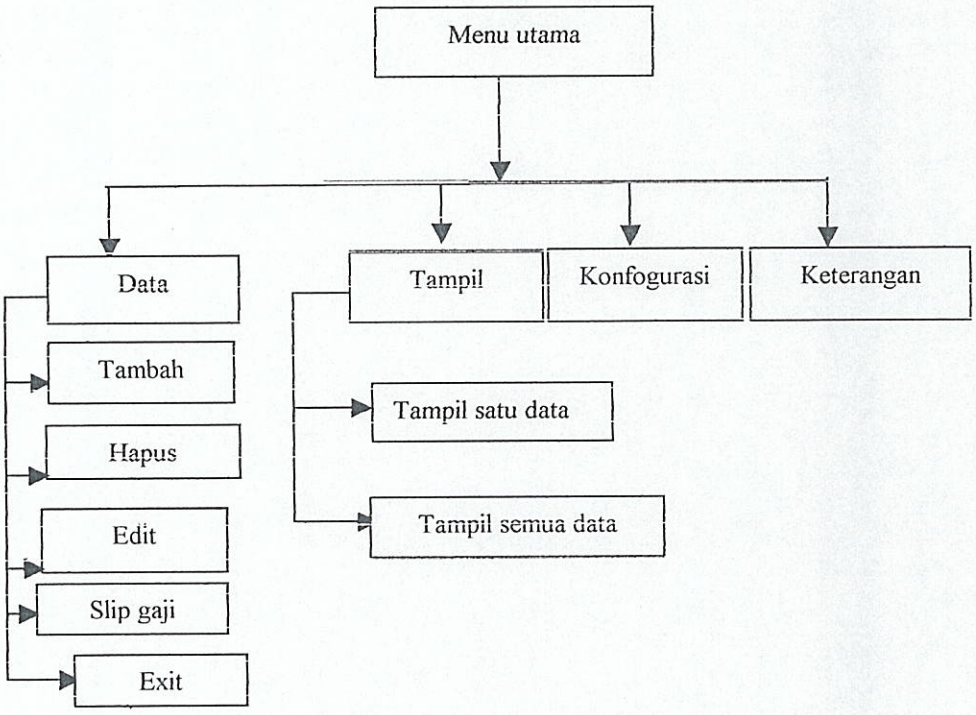


Gambar 4.7 Rancangan output

4.4.7 Run Program

Untuk ruin program ini secara lengkap dapat dilihat dari halaman Lampiran A

4.4.8 Struktu Menu Utama



Gambar 4.8 Struktur menu program

4.5 Gambaran Umum Tentang Program

4.5.1 Pengertian program

Kumpulan dari instruksi-instruksi atau perintah terperinci yang sudah disiapkan agar komputer dapat melakukan fungsinya dengan cara yang sudah ditentukan.

4.5.2 Tujuan Pembuatan Program

Mempermudah dalam pencatatan dan pengecekan data dengan menggunakan fasilitas komputer. Untuk membentuk suatu sistem yang lebih baik dan efisien dibandingkan dengan sistem yang lama. Dimana sistem yang lama masih berjalan dengan manual dan belum berjalan sebagainya mestinya sesuai dengan era modern sekarang ini.

4.5.3 Fungsi Program

Jembatan (penerjemah) antara bahasa manusia dengan bahasa komputer (mesin)

4.5.4 Struktur program

Prog ram ini dibuat dan disusun sedemikian rupa sesuai dengan sub-sub program yang diperlukan.

Berikut ini akan di gambarkan secara jelas struktur program dalam sistem penggajihan pegawai beserta hubunganya.

1. Data
    1. Tambah
    2. Editi
    3. Hapus

4. Slip gaji

5. Exit

2. Tampil

1. Tampil satu data

2. Tampil semua data

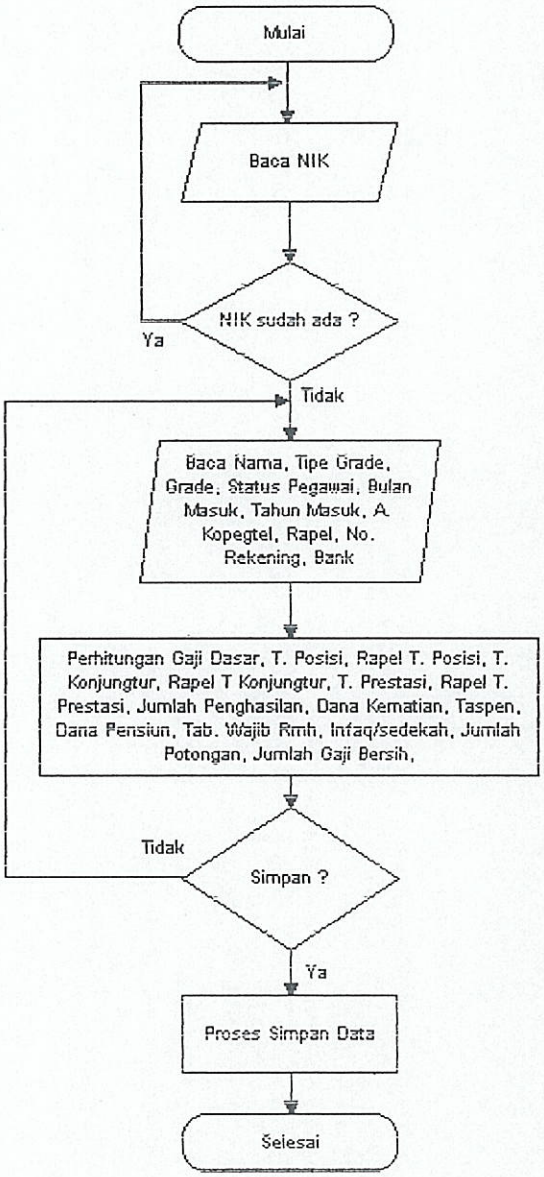
3. Keterangan

Struktur program ini akan dijelaskan secara sistematis pada BAB V dan halaman lampiran.

4.5.5 Flowchart program

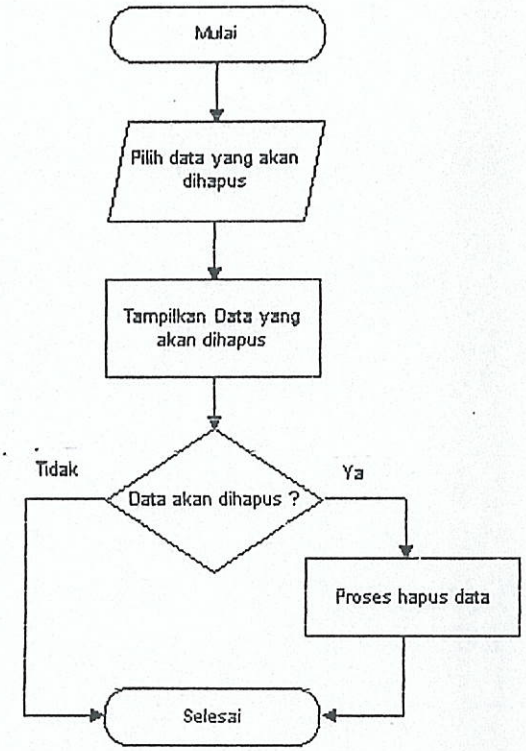
Flowchart program ini pada dasarnya sama dengan dengan struktur program tetapi merupakan alur program sekaligus penjelasan tiap-tiap langkah di dalam komputer secara logika, petunjuk pengoperasian akan dijelaskan pada BAB V sedangkan flowchart program dapat dilihat pada halaman 50 berikut.

Flowchart logika tambah data



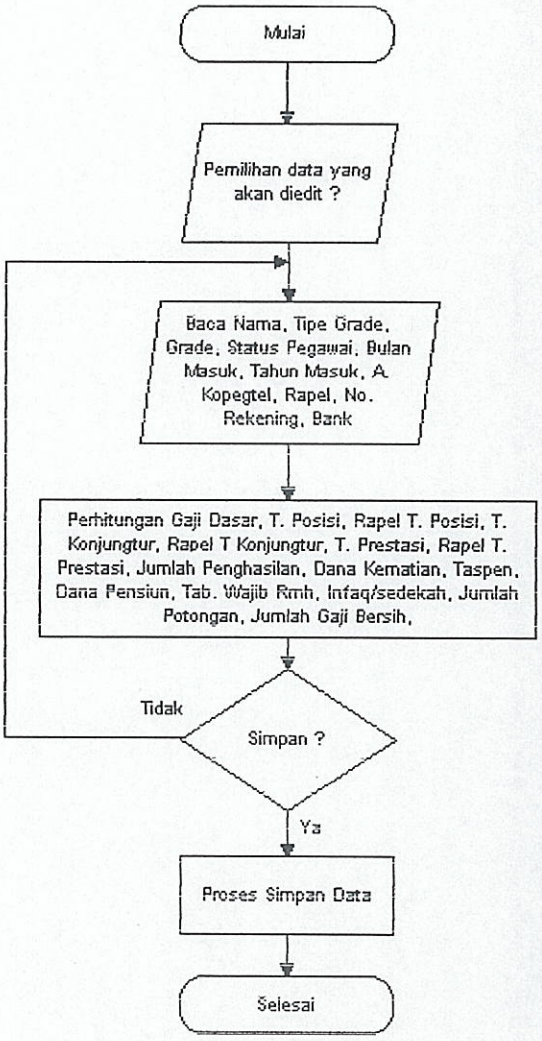
Gambar 4.9 Flowchart logika tambah data

Flowchart logika hapus data



Gambar 4.10 Flowchart logika hapus data

Flowchart logika edit data



Gambar 4.11 Flowchat logika edit data