BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.Perancangan Sistem

Perancangan sistem yang dilakukan adalah perubahan sistem pembuatan datapesanansecara terkomputerisasi, proses transaksi penjualan berbasis web, penginputan data faktur pembelian danpembuatan laporan. Adapun perancangan proses ini mencakup flowmap, diagram konteks sistem, diagram alir data sistem dan kamus data yang dapat menjelaskan aliran data yang diproses hingga menghasilkan informasi yang diinginkan.

4.1.1.Tujuan Perancangan Sistem

Pada tahap ini peneliti akan melakukan perancangan aplikasi pengelolaanpemesanan pada CV.Karya Kreasi, dimana perancangan aplikasi ini tidak terlepas dari hasil analisis sistem yang sedang berjalan. Dari hasil analisis tersebut peneliti dapat mengambil kekurangan dan kelebihan dari sistem yang sedang berjalan sehingga dapat dilakukan perbaikan - perbaikan agar sistem yang telah ada dirubah agar lebih baik lagi.

4.1.2.Gambaran Umum Sistem yang diusulkan

Analisis sistem yang sedang berjalan dilakukan dengan tujuan untukmengetahui proses kerja yang sedang dikerjakan atau berjalan. Sistem Informasi pengolahan data perlu dikembangkan mengingat sistem lama yang

sedang berjalan masih banyak kekurangan dan belum ter-komputerisasi serta pelaksanaan prosedur-prosedur yang kurang tepat, sehingga menyebabkan terganggunya proses sistem yang sudah ada.Untuk mengantisipasi berbagai kendala yang terjadi dalan melakukan aktifitas pengolahan data maka diperlukan suatu Sistem Informasi pengolahan data diCV.Karya Kreasi yang terstruktur agar prosedur pengolahan data di organisasi tersebut menjadi lebih baik.

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Berikut adalah perancangan prosedur sistem informasi penjualan dan pembelian yang diusulkan pada CV.Karya Kreasi :

1. *Customer* yang akan membeli harus memesan terlebih dahulu dan memastikan barang yang akan di pesannya.
2. Produk yang telah dipilih akan masuk ke keranjang belanja.
3. Apabila konsumen ingin menambah produk lagi maka konsumen kembali masuk daftar produk dan memilih produk lagi yang diinginkan.
4. Setelah konsumen selesai memilih produk maka konsumen mengisi data berupa alamat pengiriman.
5. Setelah itu bagian Penjualan akan mengirim konfirmasi kepada konsumen berupa biaya yang harus dibayarkan.
6. Jika konsumen sudah melakukan pembayaran maka konsumen wajib memberikan konfirmasi pembayaran.

7. Setelah itu bagian penjualan akan mengirimkan barang yang telah dipesan ke alamat yang sudah dikirimkan konsumen.
8. Admin akan mengirimkan konfirmasi berupa info pengiriman barang via email ke konsumen.
9. Bagian penjualan mencetak laporan penjualan sebanyak dua rangkap, satu untuk diarsipkan dan satu lagi diserahkan kepada pemilik.

Prosedur untuk sistem informasi pembelian bahan baku yang diusulkan sebagai berikut :

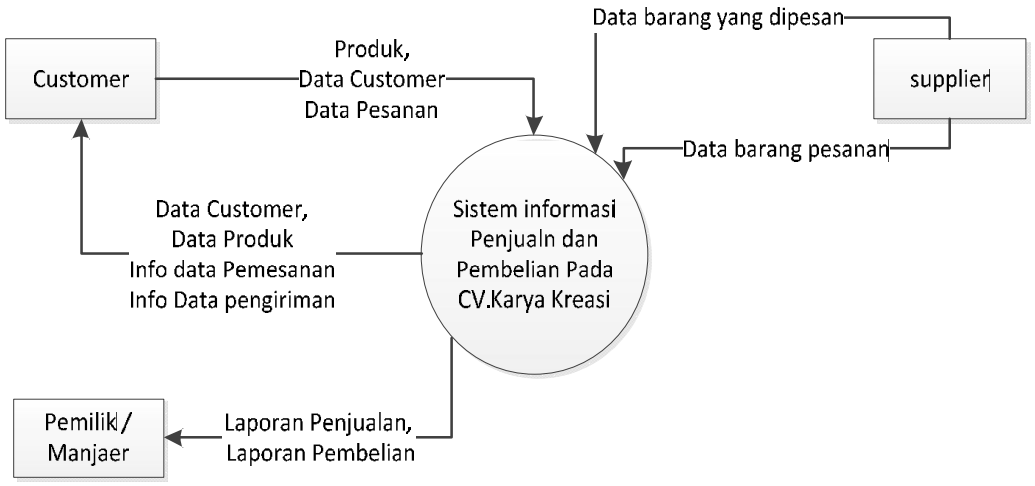
1) Jika pada saat Bagian Penjualan menerima perintah produksi dan dilakukan pengecekan bahan baku dan bahan baku tersebut kosong maka Bagian Penjualan akan mencatat bahan baku yang diperlukan.
2) Daftar bahan baku yang diperlukan oleh Bagian Penjualan akan diberikan ke Supplier, setelah itu Supplier akan memberikan Nota Pembelian. Nota Pembelian tersebut oleh Bagian Penjualan akan diinputkan.
3) Bagian Penjualan pada setiap bulannya akan mencetak laporan pembelian.

4.1.3.1. Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan diagram tingkat tinggi dari suatu sistem informasi yang menggambarkan seluruh jaringan baik masukan maupun keluaran dari sistem yang berjalan. Tujuan pembuatan diagram kontek yaitu untuk memperlihatkan sebuah proses yang berinteraksi dengan lingkungannya. Pada diagram kontek akan terlihat

bagaimana arus data yang masuk dan bagaimana arus data yang keluar dari sistem yang berhubungan dengan entitas luar yang mempengaruhi sistem.

Dibawah ini adalah diagram konteks yang diusulkan secara garis besar dan dapat lihat sebagai berikut :

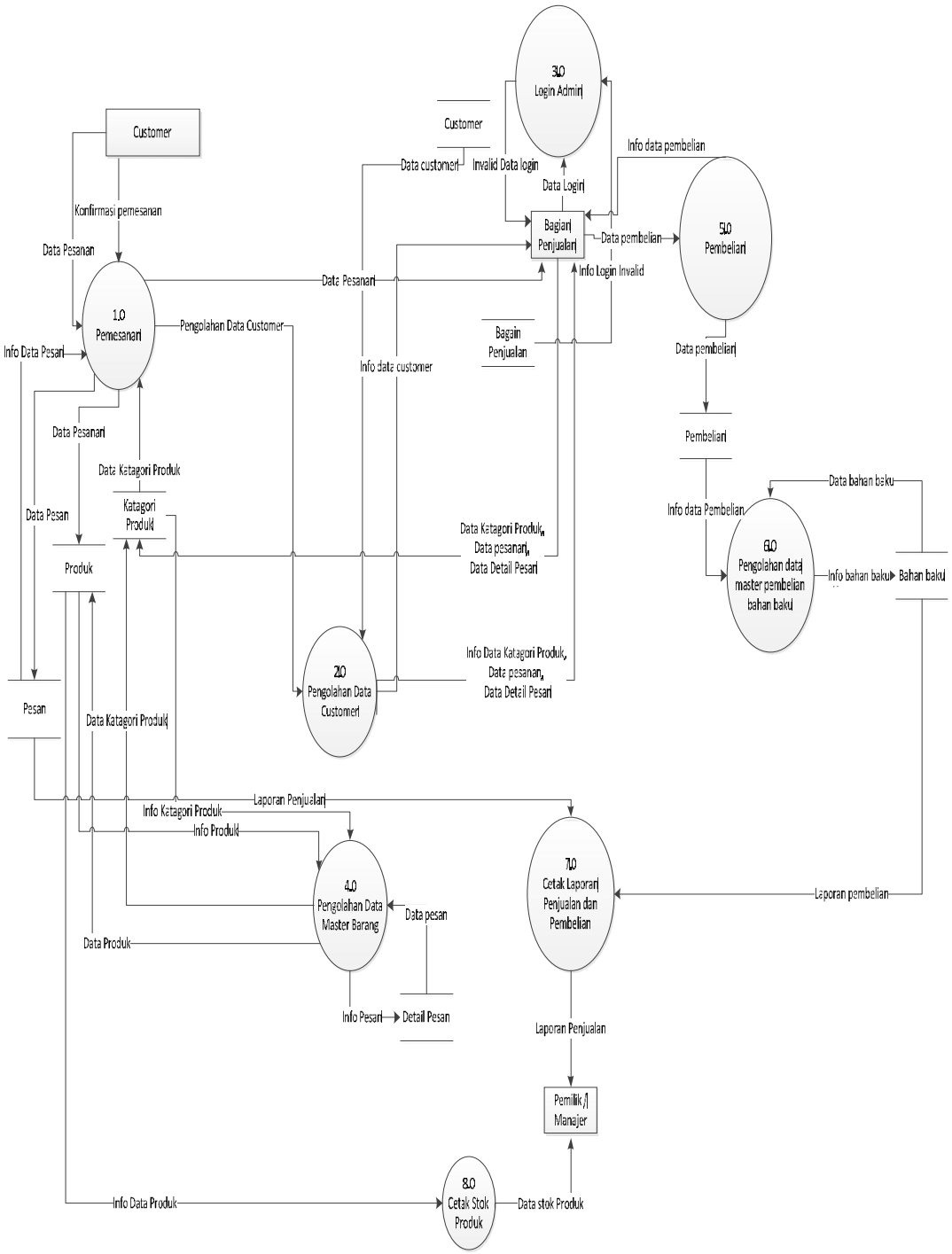


Gambar 4.1 Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan

4.1.3.2. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah teknis grafis yang menggambarkan aliran informasi dan perubahan yang digunakan sebagai perpindahan data dari masukan ke keluaran, DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut disimpan.

4.1.3.2.1. DFD level 0



Gambar 4.2 Data Flow Diagram (DFD) Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian yang di usulkan.

Deskripsi :

1. Entitas 1

Tabel 4.1 Deskripsi Entitas Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian

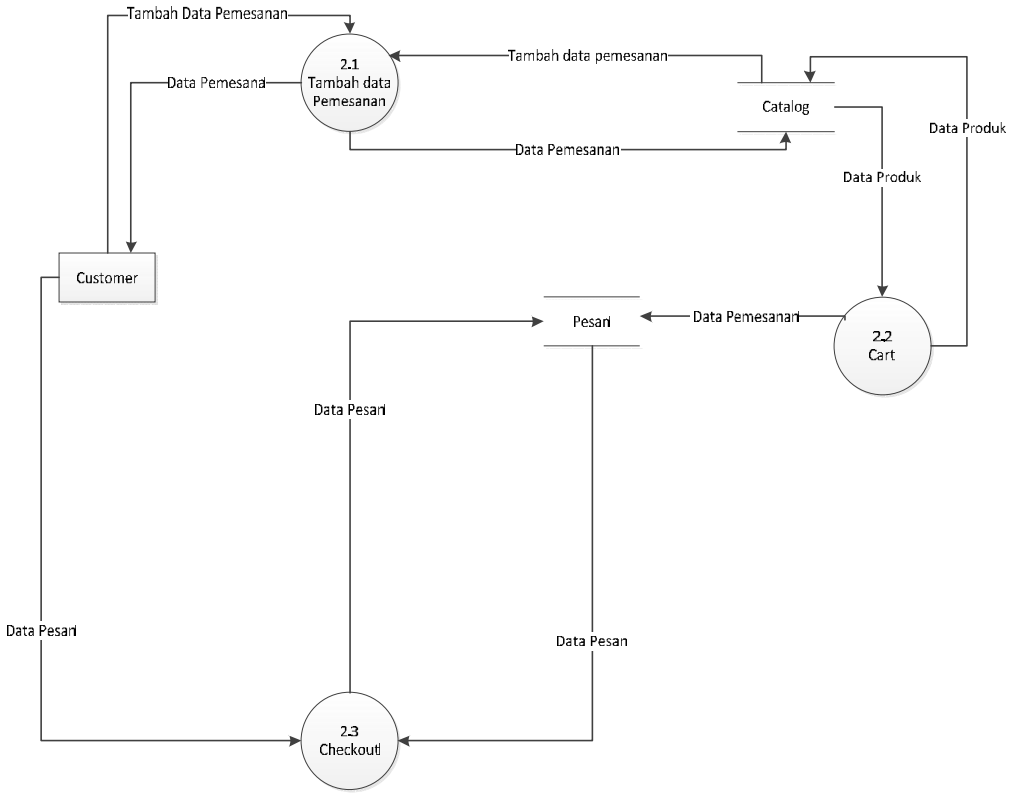
No	Nama Proses	Keterangan
1.	Customer	Melakukan pemesanan produk dan melakukan transaksi pemesanan produk.
2.	Bagian Penjualan	Melakukan proses penginputan dan penghapusan data produk, data pesanan serta memeriksa semua data transaksi dan juga data master.
3.	Pemilik	Menerima Laporan penjualan dan stok produk

2. Deskripsi Proses

Tabel 4.2 Deskripsi Proses Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian

No	Nama Proses	Keterangan
1.	Pemesanan	Melakukan kegiatan pemesanan produk bagi konsumen.
2.	Pembelian	Melakukan kegaitan pembelian bahan baku untuk produksi.
4.	Login admin	Dimana admin melakukan proses penginputan data admin yang sesuai dengan username dan password.

4.1.3.2.2. DFD level 1 Pemesanan



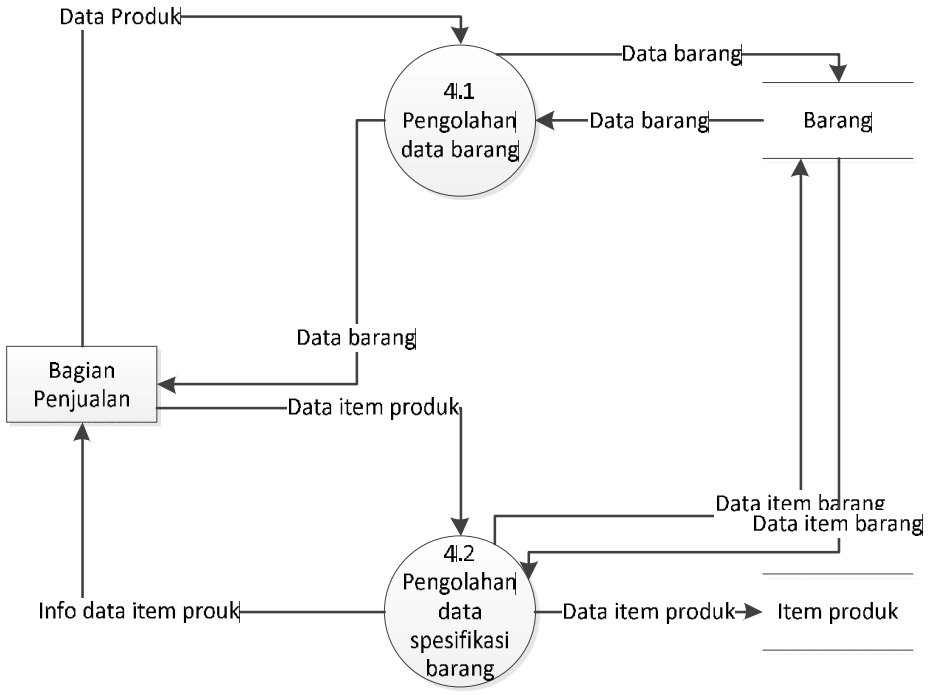
Gambar 4.3 DFD level 1 Pemesanan Proses 3.0

Deskripsi Proses Pemesanan

Tabel 4.3 Deskripsi proses DFD Level 1 Proses 3.0

No	Nama Proses	Keterangan
1.	Cart	Proses pesanan yang telah masuk pada keranjang belanja.
2.	Melihat Informasi Produk yang dipesan	Melihat informasi produk yang telah dipesan.
3.	Checkout	Melakukan kegiatan pengisian alamat pengiriman

4.1.3.2.3. DFD level 2 Data Master Barang



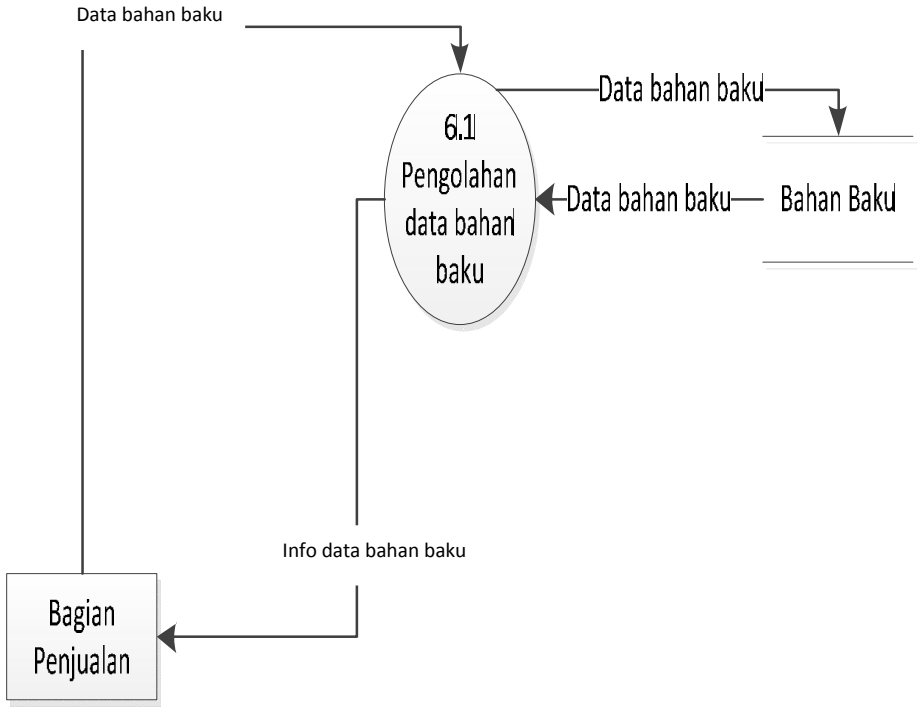
Gambar 4.4 DFD Level 2 Proses 6.0 Pengolahan Data Master Barang

Deskripsi Proses

Tabel 4.4 Deskripsi proses DFD level 2 proses 6.0 Pengolahan Data Master Barang

No	Nama Proses	Keterangan
1.	Pengolahan Data Produk	Didalam proses ini admin akan dapat mengolah produk.
2.	Pengolahan Data Warna dan Ukuran	Didalam proses ini admin dapat mengolah warna dan ukuran produk.

4.1.3.2.3. DFD level 3 Data Master Bahan Baku



Gambar 4.5 DFD Level 3 Proses 6.0 Pengolahan Data Master Bahan Baku.

Deskripsi Proses

Table 4.5 Deskripsi proses 3 Proses 6.0

No	Nama Proses	Keterangan
1.	Pengolahan Data Bahan Baku	Didalam proses ini Bagian Penjualan akan dapat mengolah data bahan baku.

4.1.3.3.Kamus Data

Kamus data merupakan bagian dari perancangan sistem yang berisi *field-field* yang diperlukan oleh suatu *database* untuk menjalankan aplikasi program yang telah dibuat. Kamus data dapat dikatakan sebagai penjelasan *field-field* dan table *database*.

Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem dengan lengkap. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada data flow diagram. Arus data dan flow diagram sifatnya global hanya ditujukan nama arus datanya saja. Data-data yang terkait pada sistem informasi penjualan pada CV.Karya Kreasi adalah sebagai berikut:

1. Nama arus data : Pengolahan data login admin

   Alias : Data Login

   Aliran proses : Dari Login Admin ke 3.0

   Dari 3.0 ke database Admin

   Struktur Data : Username, Password.

   Keterangan : Berisi data Admin

2. Nama arus data : Pengolahan data pemesanan

   Alias : Data pesan

   Aliran proses : Dari konsumen ke 1.0

Dari 1.0 ke database order_data

Dari 3.0 ke database produk

Dari database detail pesan ke 4.0

Struktur Data : no, nama, alamat, no_telp, kota, kode_pos,biaya_pengiriman, ukuran, harga_total, status.

3. Nama arus data : Pengolahan data laporan barang

Alias : Data produk

Aliran proses : Dari 6.0 ke database barang

Struktur Data : kode, jenis_barang, harga, stok, berat.

Keterangan : Berisi laporan stok barang

4.1.4. Perancangan Basis Data

Sebagai penunjang sistem pengolahan data bantuan komputer, maka harus ditentukan bagaimana bentuk rancangan *database* yang digunakan.

Perancangan *database* ini dimakasudkan untuk mengidentifikasi kebutuhan – kebutuhan file basis data sistem yang diperlukan.

4.1.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses untuk mengubah suatu tabel kedalam beberapa tabel. Normalisasi biasa dipakai oleh perancang database untuk melakukan verifikasi terhadap tabel-tabel yang telah dibuat sehingga tidak menimbulkan masalah saat dihapus.

1. Bentuk tidak normal (unnormal)

   nama_member, email_member, alamat, kota, password_member, no_hp, kode_pos, negara, activation, username_admin, password_admin, no_transaksi, email_member, alamat2, kota2, kode_pos2, negara2, tanggal, jam, total_belanja, no_rekening, member, no_rekening_admin, date, note, status, no_transaksi, kode_produk, size, harga_pesan, quantity, kode_pos, Negara, kode_desain, nama_produk, harga_normal, spek, nama_kategori, nama_member, email_member, alamat, kota, password_member, no_hp, kode_pos, negara, activation, nama_member, email_member, alamat, kota, password_member, no_hp, kode_pos, negara, activation, nama_kategori, size, nama_family, asal,genre, member, bio, website, fb, tw, yt, gambar.

2. Bentuk normal pertama

   nama_member, email_member, alamat, kota, password_member, no_hp, kode_pos, negara, activation, username_admin, password_admin, no_transaksi, alamat2, kota2, kode_pos2, negara2, tanggal, jam, total_belanja, no_rekening_member,

no_rekening_admin, date, note, status, kode_produk, size, harga_pesan, quantity, kode_desain, nama_produk, harga_normal, spek, nama_kategori, nama_family, asal,genre, member, bio, website, fb, tw, yt, gambar.

3. Bentuk normal kedua

Member = { email_member*, nama_member, password_member, no_hp,alamat, kota, kode_pos, negara, activation } Produk = { kode_desain*, nama_produk, harga_normal, diskon, spek, nama_kategori** }

Pesan = { no_transaksi*, email_member**, alamat2, kota2, kode_pos2, negara2, tanggal, jam, total_belanja, no_rekening_member, no_rekening_admin, date, note, status }

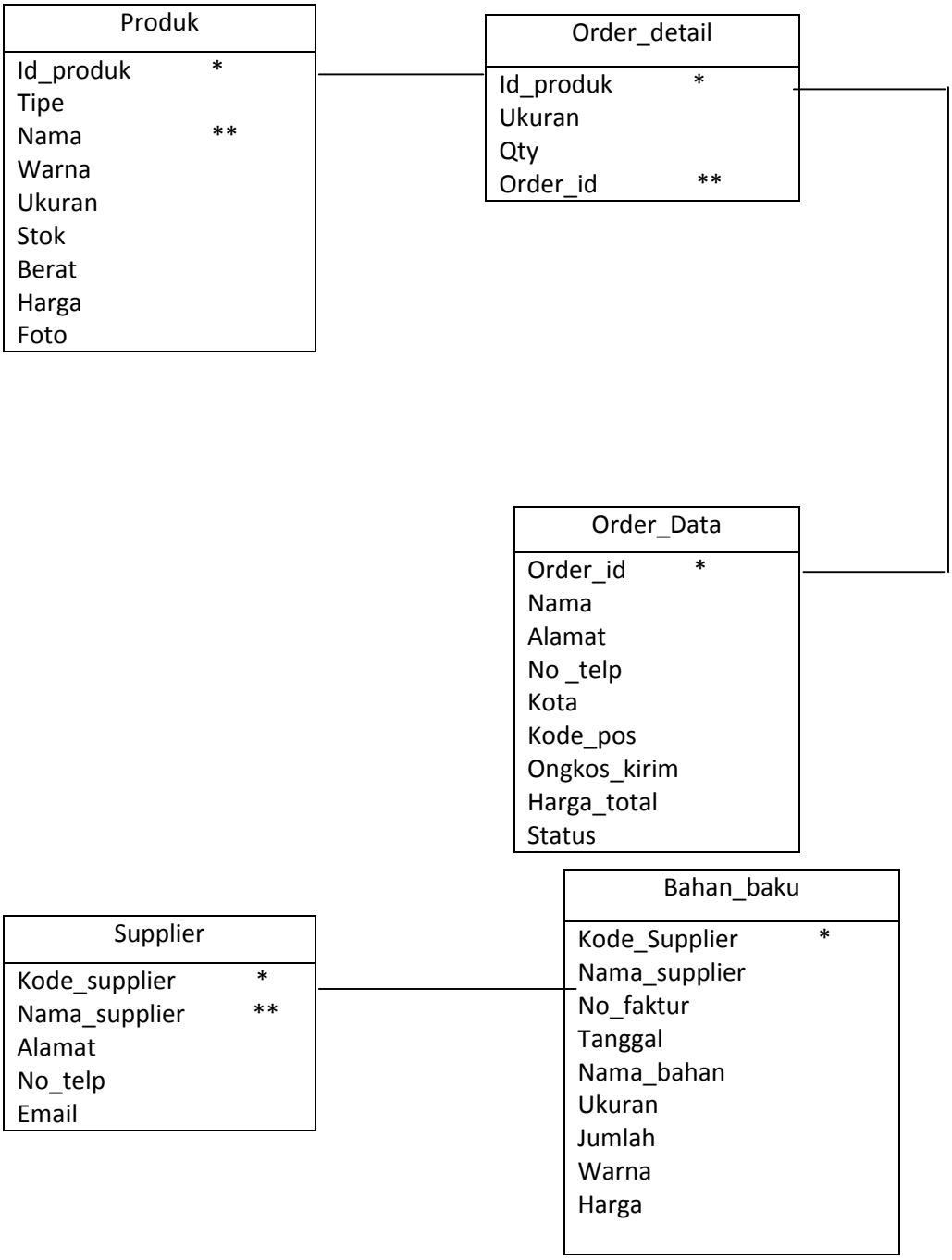
Detail_pesan = { no_transaksi**, kode_produk**, quantity, harga}

Item_produk = { kode_produk*, warna, kode_desain**, Gambar}

Kategori_produk = { nama_kategori*, size, grup }

4.1.4.2 Relasi Tabel

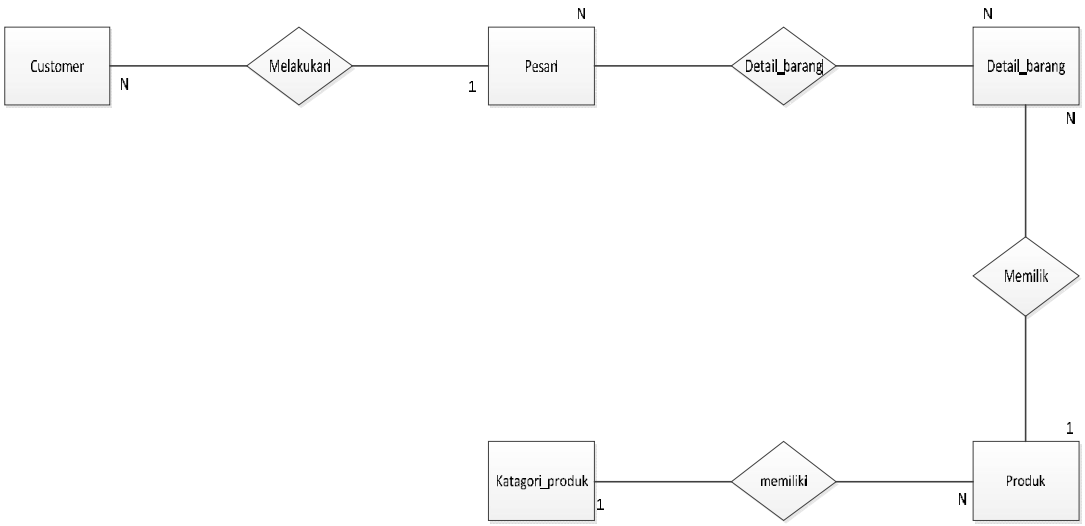
Proses ini merupakan hubungan antar file yang satu dengan yang lainnya yang saling berhubungan. Adapun gambarannya adalah sebagai berikut:



Gambar 4.6 Relasi Tabel Pembelian

4.1.4.3. Entity Relationship Diagram

ERD merupakan gambaran hubungan antar entitas yang satu dengan yang lain yang saling berhubungan dan saling berinteraksi satu dengan yang lain. Gambar ERD sebagai berikut:



Gambar 4.7ERD

4.1.4.4. Struktur File

Struktur file merupakan urutan isi atau data-data item yang yang ada file database. rancangan struktur ini dimaksud untu melakukan kegiatan-kegiatan dalam pencarian data untuk mempermudah sistem. Strukrur file yang terkomputerisasi sistem informasi penjualan dalah sebagai berikut.

1. File Data Produk

a. Nama File : Produk

b. Primary Key : Product_id

c. Jumlah Field : 7

Tabel 4.6 File DataProduk

No.	Field Name	Type	Size	Keterangan
1.	Product_id	Int	15	ID Produk (Primary key)
2.	Tipe	Varchar	50	Jenis Produk
3.	Nama	Varchar	50	Nama Produk
4.	Warna	Varchar	15	Warna Produk
5.	Ukuran	Varchar	20	Ukuran Produk
6.	Stok	Int	15	Stok Produk
7.	Berat	Int	15	Berat Produk
8.	Harga	Int	15	Harga Produk
9.	Foto	Varchar	20	Foto Produk

3. File Pemesanan

a. Nama File : Pemesanan

b. Primary Key : Order_id

c. Jumlah Field : 12

Tabel 4.7 File Pemesanan

No.	Field Name	Type	Size	Keterangan
1.	Order_id	Int	20	No Pesanan (Primary key)
2.	Nama	Varchar	20	Nama customer
3.	Alamat	Varchar	50	Alamat customer
4.	No_Telp	Varchar	50	No Telp customer
5.	Email	Varchar	20	Email customer
6.	Kota	Varchar	20	Kota tujuan kirim
7.	Kode_pos	Varchar	20	Kode pos
8.	Id_produk	Int	20	Id Produk
9.	Size	Varchar	20	Ukuran barang yang dipesan
10.	Qty	Int	20	Banyaknya barang yang dipesan
11.	Ongkos_Kirim	Int	20	Ongkos pengiriman barang
12.	Harga_total	Int	20	Harga total

3. File Data Supplier

a. Nama File : Supplier

b. Primary Key : Kode_supplier

c. Jumlah Field : 5

Tabel 4.8 File Data Supplier

No.	Field Name	Type	Size	Keterangan
1.	Kode_supplier	Int	15	ID Produk (Primary key)
2.	Nama_supplier	Varchar	50	Nama supplier
3.	Alamat	Varchar	50	Alamat supplier
4.	No_telp	Varchar	15	No Telp
5.	Email	Varchar	15	Email

4. File Data Bahan Baku

a. Nama File : Bahan Baku

b. Primary Key : Kode_supplier

c. Jumlah Field : 9

Tabel 4.9 File Data Bahan baku

No.	Field Name	Type	Size	Keterangan
1.	Kode_supplier	Int	15	Kode supplier (Primary key)
2.	Nama_supplier	Varchar	50	Nama supplier
3.	No_faktur	Int	15	No Faktur
4.	Tanggal	Int	15	Tanggal
5.	Nama_bahan	Varchar	15	Nama bahan baku
6.	Ukuran	Varchar	20	Ukuran bahan baku
7.	Jumlah	Int	15	Jumlah bahan baku

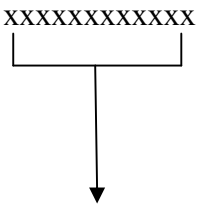
Lanjutan **Tabel 4.9** Data Bahan baku

8.	Warna	Varchar	20	Warna bahan baku
9.	Harga	Int	15	Harga bahan baku

4.1.4.5. Kodefikasi

Kodefikasi atau penkodeaan digunakan untuk mejnabarkan item-item data yang bersifat unik. Dalam peranacangan ini penulis menggunakan pengkodean sebagai berikut :

1. Order ID



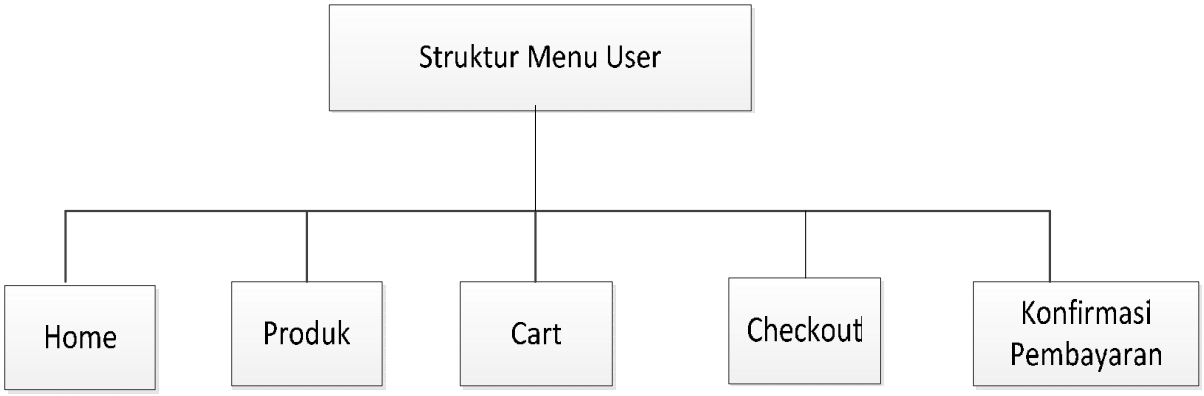
Contoh : 77356a056140

4.2. Perancangan Antar Muka

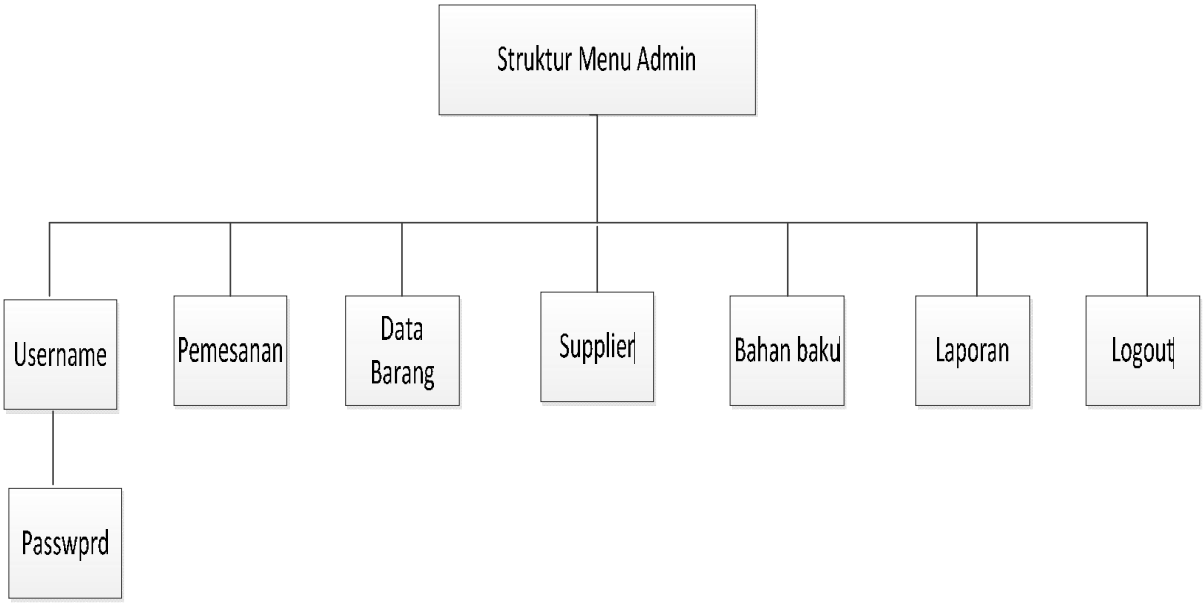
Sub bab ini membahas mengenai struktur menu, perancangan input output yang akan digunakan pada pembuatan sistem informasi penjualan pada CV.Karya Kreasi.

4.2.1. Struktur menu

Rancangan struktur menu digunakan untuk memudahkan pemakai dan juga sebagai petunjuk dalam mengoperasionalisasikan sistem penjualan barang pada CV.Karya Kresasi agar pemakai tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan. Bentuk rancangan menu adalah sebagai berikut:



Gambar 4.8 Struktur Menu User



Gambar 4.9 Struktur Menu Admin

4.2.2. Perancangan Input

Desain input merupakan awal dimulainya suatu proses informasi, dimana informasi atau data, yang terdiri dari transaksi, angka-angka, dan grafik atau tabel yang dilakukan oleh suatu organisasi, akurat tidaknya suatu data dari sistem informasi tidak lepas dari data yang dimasukkan. Adapun perancangan input dari sistem informasi penjualan pada CV.Karya Kreasi adalah sebagai berikut :

a. Form Login Admin

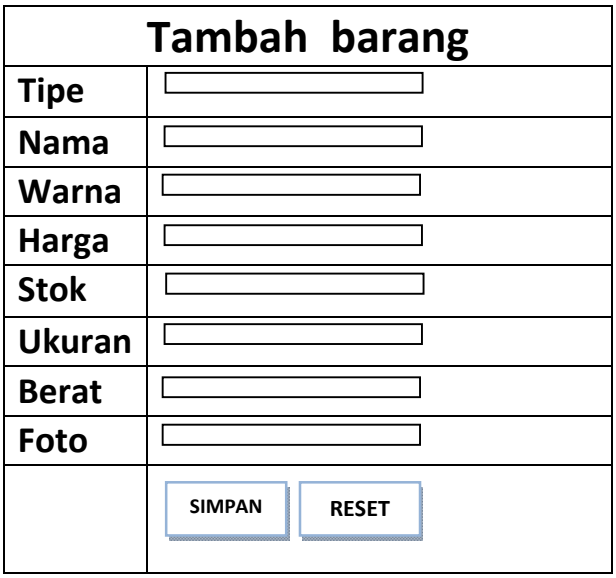
Form ini digunakan untuk admin login.



Gambar 4.10 Rancangan Form Login Admin

b. Form Tambah Produk

Form ini digunakan untuk admin dalam melakukan kegiatan menambahkan produk.



Gambar 4.11 Form tambah produk

4.2.3 Perancangan Output

Perancangan output adalah produk dari sistem informasi yang dihasilkan dari proses input data dan pengolahan data oleh sistem. Output atau informasi yang dihasilkan sistem dari berupa print out kedalam kertas.

a. Laporan penjualan

Laporan ini untuk diserahkan ke pimpinan dari bagian penjualan.

Order_id	Nama	No_telp	Alamat	Email	Kota	Kode_pos	Id_prouk	Size	Qty	Ongkos_kirim	Harga_total

Gambar 4.12 Rancangan Laporan Penjualan

b. Data Produk

Data Produk untuk diserahkan ke pimpinan dari bagian penjualan.

Id_produk	Tipe	Nama	Warna	Size	Stok	Berat	Harga	Foto

Gambar 4.13 Rancangan Data Produk

c. Laporan Data Supplier

Laporan data supplier ini untuk diserahkan ke pimpinan dari bagian penjualan.

Kode_supplier	Nama_supplier	Alamat	No_telp	Email

Gambar 4.14 Rancangan Laporan data supplier

d.Laporan Bahan Baku

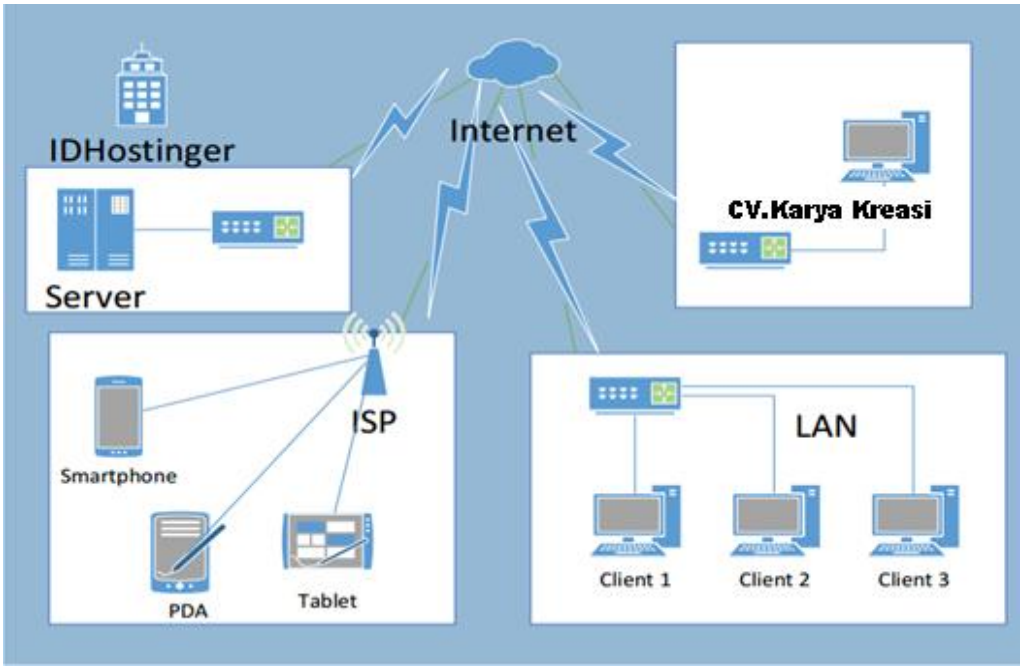
Laporan ini untuk diserahkan ke pimpinan dari bagian penjualan.

Kode_supplier	Nama_supplier	No_faktur	Tanggal	Nama Bahan	Ukuran	Jumlah	warna	harga

Gambar 4.15 Rancangan Laporan bahan baku

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur jaringan yang digunakan untuk program ini adalah WAN (Wide Area Network) model konfigurasi dimana satu komputer bertindak sebagai Server dan yang lainnya sebagai Client untuk dapat mengakses data yang ada di Server.



Gambar 4.16 Arsitektur Jaringan Internet

4.4. Implementasi

Implementasi prototype Sistem Informasi Penjualan dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP, dengan basis data yang digunakan ialah MySQL server.

4.4.1 Batasan Implementasi

Dalam mengendalikan aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadibatasan implementasi, yaitu perangkat lunak ini hanya difokuskan pada proses penjualan dan pemesanan saja, kemudian di tambah dengan pengelolaan data admin berisi data kategori, data produk, jenis dan data order.

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Fasilitas komputer tersebut hanya dapat dimanfaatkan bila dilengkapi dengan software, sedangkan aspek penunjang dari software ini diharapkan dapat menghasilkan informasi. Adapun spesifikasi perangkat lunak yang digunakan yaitu:

1. Sistem Operasi Windows : Windows 8
2. Database Server : MySQL
3. Web Server : Apache Web Server
4. Script Server : PHP
5. Design Interface : Adobe Dreamweaver CS6, Adobe Photoshop CS6
6. Alamat Website : http://fanigustiani.com/
7. Browser : Google Chrome

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. Intel Pentium IV
2. Harddisk 40 GB
3. RAM 128 MB
4. Monitor
5. Keyboard dan Mouse

4.4.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa MySQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah Mysql. Sedangkan pengaksesan basis data diserver dilakukan melalui phpMyAdmin. Implementasi basis datanya dalam bahasa MySQL adalah sebagai berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.2.4
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Waktu pembuatan: 18. Agustus 2014 jam 21:51
-- Versi Server: 5.1.41
-- Versi PHP: 5.3.1

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";


/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS
*/;
/*!40101 SET
@OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8 */;
```

```
--
-- Database: `fani`
--

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `bahan_mentah`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bahan_mentah` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode` varchar(15) NOT NULL,
  `nama` varchar(15) NOT NULL,
  `jumlah_barang` int(25) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;

--
-- Dumping data untuk tabel `bahan_mentah`
--


-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `cart`
```

```
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `cart` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `ip` char(20) NOT NULL,
  `id_product` char(5) NOT NULL,
  `size` char(5) NOT NULL,
  `qty` char(10) NOT NULL,
  `order_id` char(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=29 ;

--
-- Dumping data untuk tabel `cart`
--


-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `confirmation_payment`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `confirmation_payment` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `order_id` char(10) NOT NULL,
  `mobile_number` char(15) NOT NULL,
```

```
  `description` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;

--
-- Dumping data untuk tabel `confirmation_payment`
--
-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `kurir`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kurir` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `city` char(30) NOT NULL,
  `price` char(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=163
;

--
-- Dumping data untuk tabel `kurir`
--

INSERT INTO `kurir` (`id`, `city`, `price`) VALUES
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order_data` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `date` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  `order_id` char(20) NOT NULL,
  `shipping_charge` char(20) NOT NULL,
  `grand_total` char(20) NOT NULL,
  `name` char(50) NOT NULL,
  `mobile_number` char(20) NOT NULL,
  `address` text NOT NULL,
  `city` text NOT NULL,
  `post_code` char(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=21 ;

--
-- Dumping data untuk tabel `order_data`
--

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `order_detail`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order_detail` (
  `order_data_id` int(11) NOT NULL,
```

```
  `id` int(11) NOT NULL,
  `ip` char(20) NOT NULL,
  `id_product` char(5) NOT NULL,
  `size` char(5) NOT NULL,
  `qty` char(10) NOT NULL,
  `order_id` char(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data untuk tabel `order_detail`
--
-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `product_catalog`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `product_catalog` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `product_id` char(15) NOT NULL,
  `type` char(20) NOT NULL,
  `name` char(50) NOT NULL,
  `colour` char(50) NOT NULL,
  `size` char(20) NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL,
  `QTY` int(10) NOT NULL,
  `price` char(11) NOT NULL,
```

```
  `foto` char(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=25 ;


--
-- Dumping data untuk tabel `product_catalog`
--


INSERT INTO `product_catalog` (`id`, `product_id`, `type`, `name`, `colour`,
`size`, `stok`, `QTY`, `price`, `foto`) VALUES
-- --------------------------------------------------------


--
-- Struktur dari tabel `produksi`
--


CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produksi` (
  `no` varchar(20) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;


--


-- --------------------------------------------------------


--
-- Struktur dari tabel `suplier`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `suplier` (
  `kode_suplier` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_suplier` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat` varchar(30) NOT NULL,
  `no_telepon` varchar(15) NOT NULL,
  `email` varchar(20) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data untuk tabel `suplier`
--
-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `user`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
  `id_user` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `role` int(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_user`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;

--
```

-- Dumping data untuk tabel `user`

--

/*!40101 SET
CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;

/*!40101 SET

4.4.5. Implementasi Antarmuka

Pada tahan implementasi program disini, antarmuka yang dibuat pada tahap perancanangan didimplkementasikan menjadi bentuk halaman web yang dibangun dengan menggunakan perangkat lunak. Adapun bentuk halaman web hasil implementasi tersebut dapat disajikan sebagai berikut :

4.4.5.1. Antarmuka Tampilan Pengunjung

Antarmuka tampilan pengunjung antar lain sebagai berikut:

4.4.5.1.1. Antarmuka Tampilan Utama

Antarmuka tampilan utama pengunjung disini didapat dari hasil perancangan yang didimplementasikan menjadi sebuah halaman web. Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama yang dibuat bentuk file program berekstensi .php dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel. 4.10 Implementasi Menu Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Tampilan pertama pada web	Index.php
Catalog	Berisi Informasi tentang semua Produk yang di jual	Product_scatalog.php
About	Berisi Informasi tentang ketentuan dan penggunaan website	About.php

4.4.5.1.2. Antarmuka Tampilan Admin

Antarmuka tampilan administrator disini didapat dari hasil perancangan yang didimplementasikan menjadi sebuah halaman web. Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama yang dibuat bentuk file program berekstensi .php dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.11 Implementasi Menu Admin

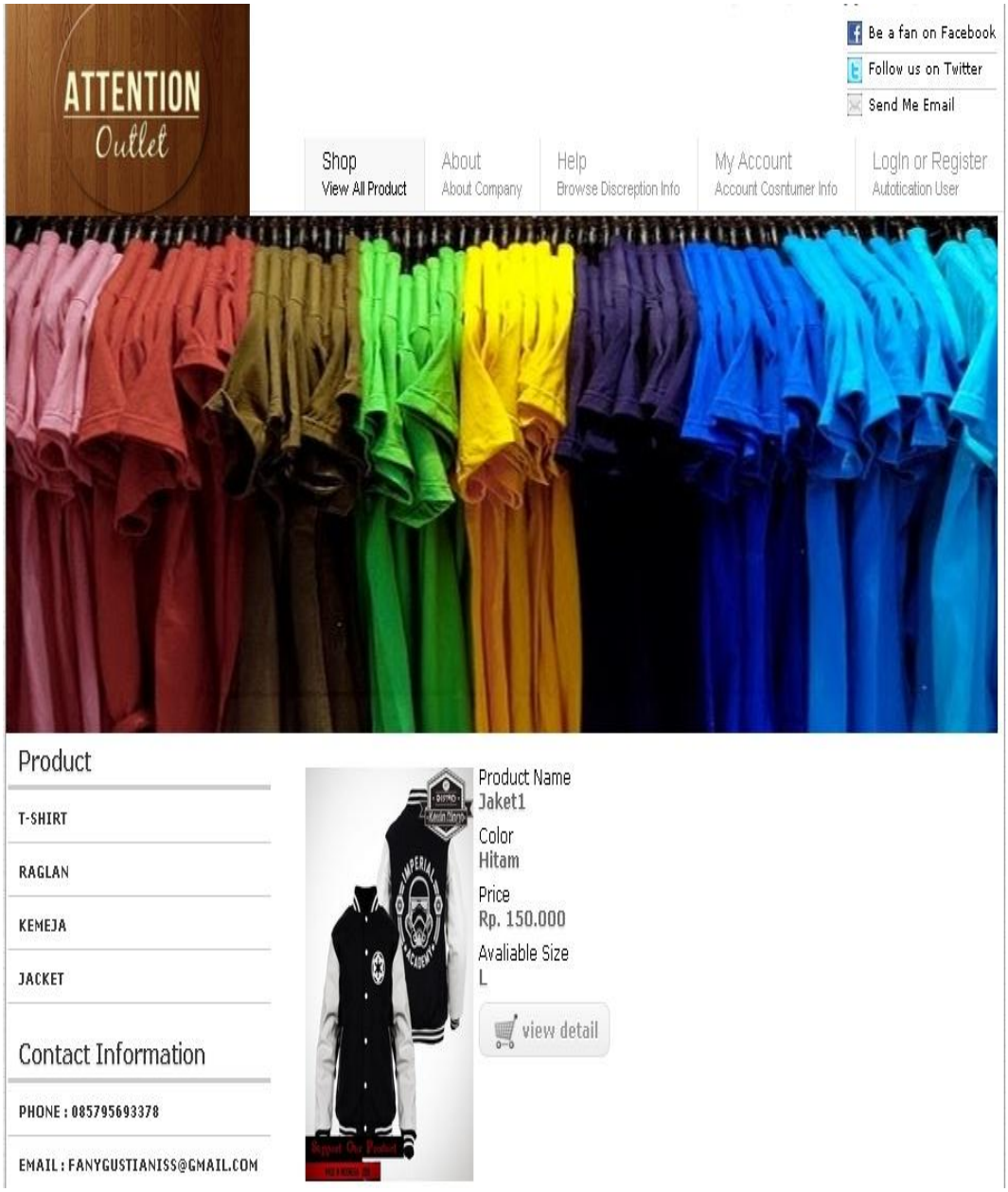
Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Untuk merubah tampilan home	Home.php
Data Produk	Berisi catalog Produk	Produk.php
Pemesanan	Berisi data pesanan	Pemesanan.php
Bahan Baku	Beris data bahan baku produksi	Bahan_baku.php
Pembelian	Data pembelian bahan baku	Bahan_mentah.php
Laporan	Untuk mencetak laporanpenjualan dan laporanstok barang	Laporan.php

4.4.6. Penggunaaan Program

Penggunaan Program diawali dengan adanya tampilan utama untuk pengunjung. Pengunjung disini yaitu pengunjung yang sudah terdaftar dan belum terdaftar.Untuk pengunjung yang sudah mempunyai id, bisa memasukkan data login yaitu username dan password. Apabila data yang diinputkan valid,maka bisa masuk pada halaman berikutnya

1. Halaman Utama

Halaman ini merupakan halaman utama atau tampilan awal pada halaman. Halaman ini berisi semua informasi yang ada pada CV.Karya Kreasi.



Gambar 4.17 Penggunaan Program Halaman Utama

2. Form Login Admin

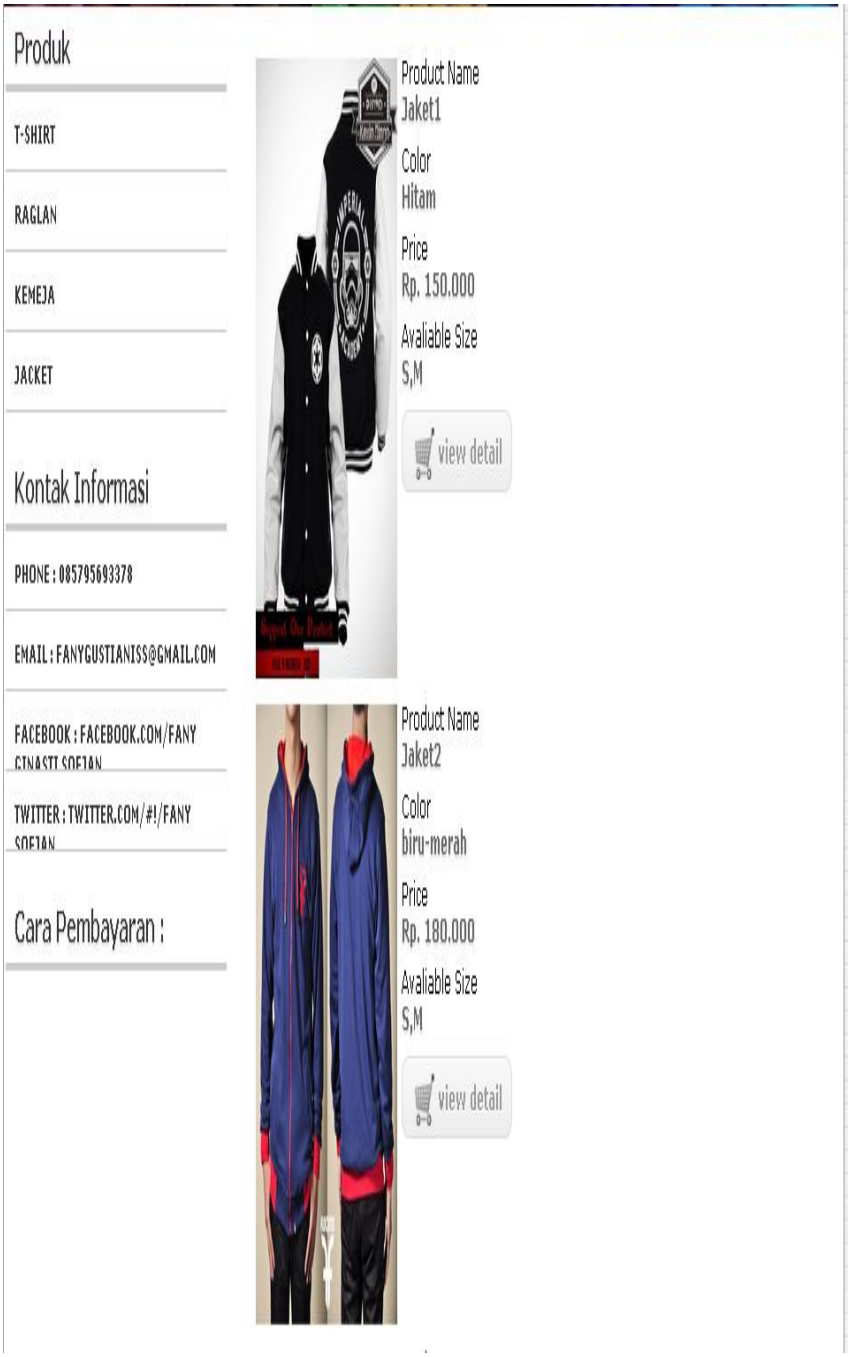
Untuk admin yang mempunyai hak akses, bisa memasukkan data login yaitu username dan password. Apabila data yang diinputkan valid, maka bisa masuk pada halaman berikutnya.



Gambar 4.18 Penggunaan Program Login Admin

3. Halaman Tampilan produk

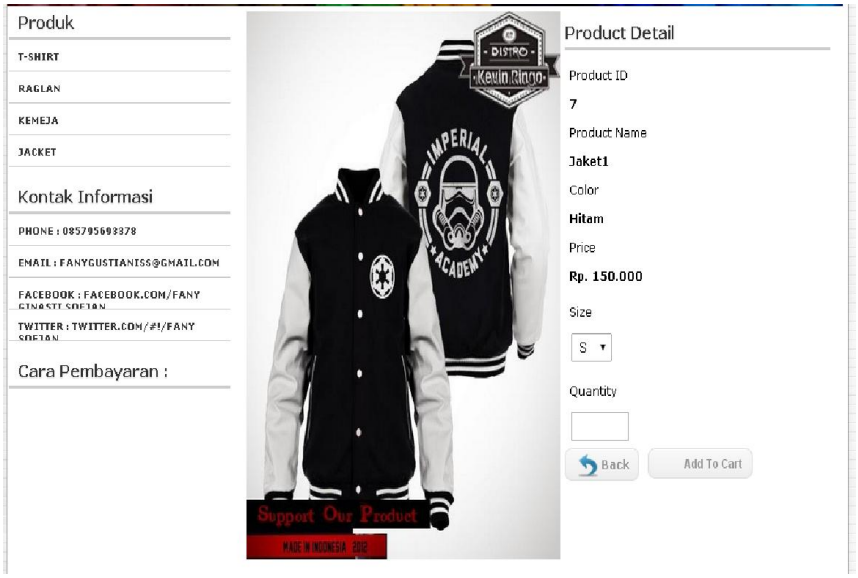
Menampilkan produk-produk yang ada pada web



Gambar 4.19 Tampilan Produk

4. Halaman Tampilan Detail Produk

Untuk menampilkan detail produk dan memasukan produk dalam keranjang belanja.



Gambar 4.20 Detail Produk

5. Halaman Keranjang Belanja

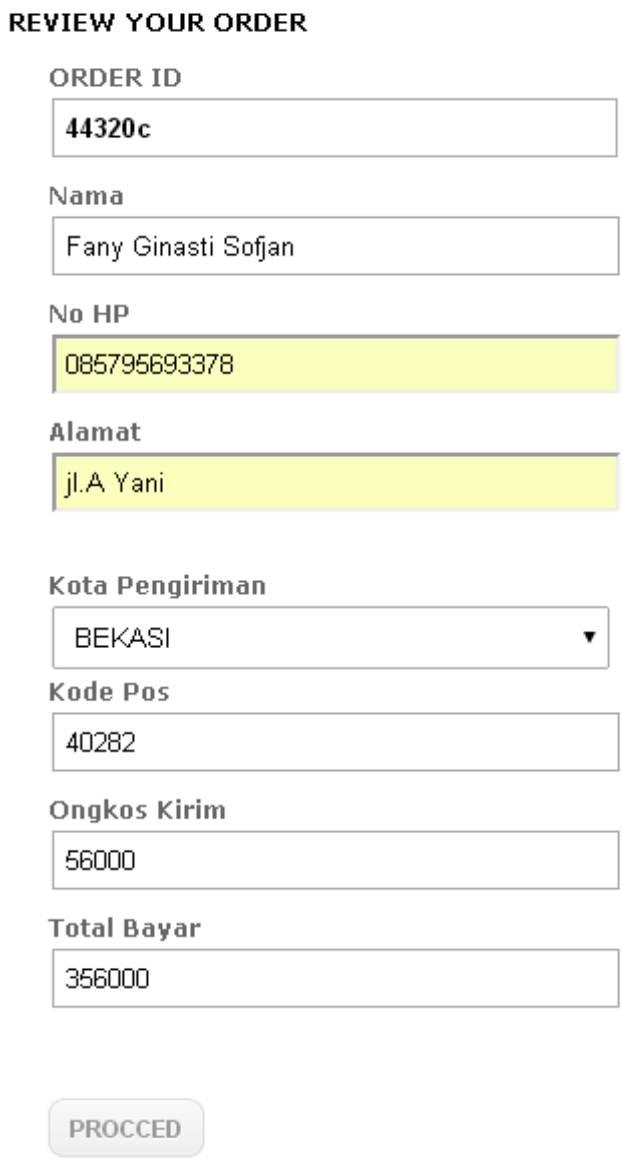
Untuk menampilkan produk-produk yang ada dalam keranjang belanja.



Gambar 4.21 Tampilan Keranjang belanja

6. Form Chekout

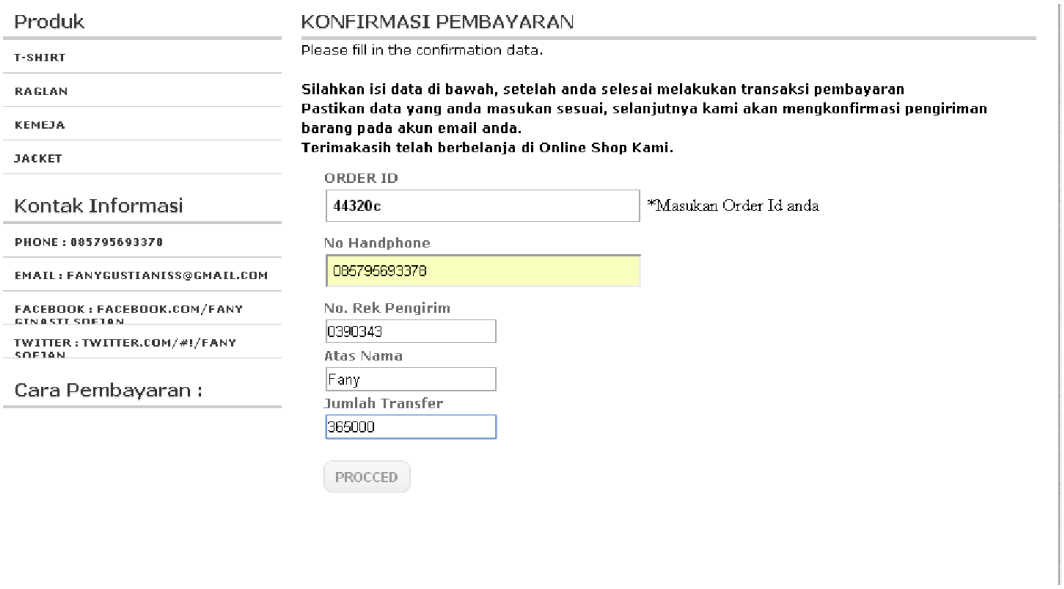
Form ini untuk menginputkan data berupa alamt pengiriman dan informasi produk yang mau dipesan oleh user.



Gambar 4.22 Tampilan Checkout

7. Form Konfirmasi Pembayaran

Form ini berfungsi untuk menginputkan data untuk bukti bahwa usertelah melakukan pembayaran.



Gambar 4.23 Konfirmasi Pembayaran

8. Form Input Data Produk

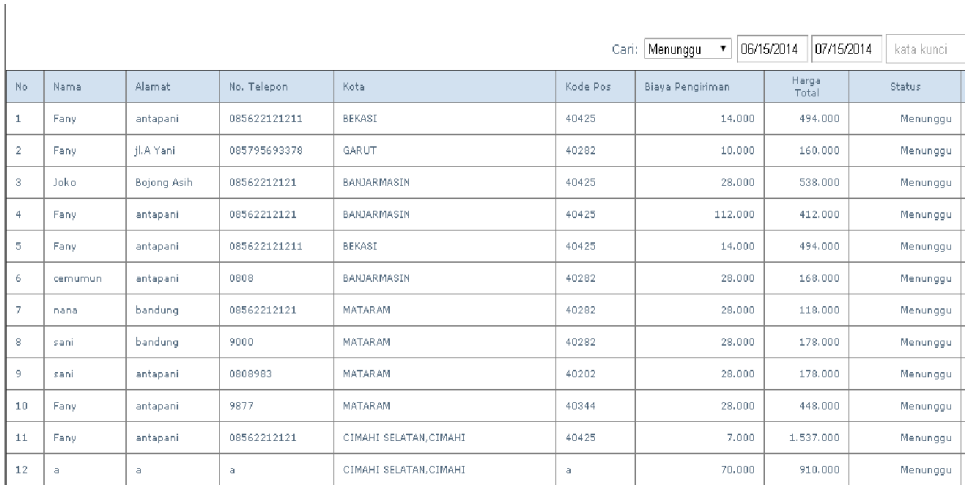
Form data produk ini berfungsi untuk input data produk oleh admin.



Gambar 4.24 Input Data Produk

9. Form Order Masuk

Halaman ini berfungsi melihat order yang masuk.



Cari: Menunggu 06/15/2014 07/15/2014 kata kunci

No	Nama	Alamat	No. Telepon	Kota	Kode Pos	Biaya Pengiriman	Harga Total	Status
1	Fany	antapani	08562121211	BEKASI	40425	14.000	494.000	Menunggu
2	Fany	Jl.A Yani	085795693378	GARUT	40282	10.000	160.000	Menunggu
3	Joko	Bojong Asih	08562212121	BANJARMASIN	40425	28.000	538.000	Menunggu
4	Fany	antapani	08562212121	BANJARMASIN	40425	112.000	412.000	Menunggu
5	Fany	antapani	08562121211	BEKASI	40425	14.000	494.000	Menunggu
6	cemumun	antapani	0808	BANJARMASIN	40282	28.000	168.000	Menunggu
7	nana	bandung	08562212121	MATARAM	40282	28.000	118.000	Menunggu
8	sani	bandung	9000	MATARAM	40282	28.000	178.000	Menunggu
9	sani	antapani	0808983	MATARAM	40202	28.000	178.000	Menunggu
10	Fany	antapani	9877	MATARAM	40344	28.000	448.000	Menunggu
11	Fany	antapani	08562212121	CIMAHI SELATAN,CIMAHI	40425	7.000	1.537.000	Menunggu
12	a	a	a	CIMAHI SELATAN,CIMAHI	a	70.000	910.000	Menunggu

Gambar 4.25 Form Order Masuk

10.Laporan Penjualan

Halam ini berfungsi untuk melakukan print out laporan penjualan.

No	Nama	Alamat	No. Telepon	Kota	Kode Pos	Biaya Pengiriman	Harga Total
1	yoga	antapani	0808	BANJARMASIN	40282	56.000	206.000
2	Joko Alex	Bandung PVJ	08562218979	MATARAM	40425	112.000	412.000
3	Fany	antapani	08562212121	BANJARMASIN	40425	56.000	206.000
4	Joko Alex	bandung	08562218979	MATARAM	40235	56.000	126.000
5	rauf	antapani	085795693378	MATARAM	408998	112.000	412.000
6	mamah	gjJAGjHAK	089jj	NGAMPRAH,KAB.BANDUNG BRT	sS	14.000	164.000
7	agil	kk	080808	TASIKMALAYA	420302	20.000	170.000
8	Robis	Jl.A Yani	085795693378	GARUT	40404	400.000	4.000.000
9	humairaa	Jl.A Yani	085795693378	SUMEDANG	40204	42.000	342.000

Gambar 4.26 Form Laporan Penjualan

4.5. Pengujian

Pengujian sistem dimaksudkan untuk menguji semua element–element perangkat lunak yang dibuat apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan.

Pengujian software dalam penelitian ini dilaksanakan oleh pihak kustomer atau pengguna, sedangkan untuk metode pengujian yang digunakan adalah pengujian black box. Pengujian black box adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pengujian black box merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada sepesifikasi perangkat lunak yang dibuat. Adapun hal–hal yang akan di ujikan menggunakan metode black box ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.12 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Pengujian Pengisian Data	Pengisian data Produk	Black Box
	Pengisian data Cart	Black Box
	Pengisian data Checkout	Black Box
	Pengisian data Konfirmasi Pembayaran	Black Box
Verifikasi Proses	Proses Simpan	Black Box
	Proses Tambah	Black Box
	Proses Edit	Black Box
	Proses Hapus	Black Box

4.5.1.Kasus Dan Hasil Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini dilakukan pada modul-modul yang ada pada sistem informasi penjualan. Berikut adalah hasil dari pengujian yang telah dilakukan.

Tabel 4.13 Kasus dan Hasil Uji

Kasus dan Hasil Uji Kelola Data Produk (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Semua data diisi	Data-data yang dimasukan, masuk kedalam database.	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Kelola Data Produk (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Tabel 4.14 Kasus dan Hasil Uji

Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name dan Password sesuai.	Dapat Masuk ke halaman administ-rator yang telah terdaftar.	Dapat melakukan pengisian data secara benar sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name dan Password tidak sesuai.	Tidak dapat login sebagai pengguna dan menampilkan pesan "username atau Password yang dimasukan salah".	User tidak dapat login sebagai pengguna dan menampilkan pesan "username atau password yang dimasukan salah".	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.15 Kasus dan Hasil Uji Pengujian Sampel Data Produk

Kasus dan Hasil Uji Kelola Data Kategori (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Semua data diisi	Data-data yang dimasukan, masuk kedalam database.	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Kelola Data Kategori (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Form tidak diisi semua, atau sebagian.	Data tidak di masukan kedalam database, muncul pesan "Mohon dipilih".	Sesuai dengan yang diharapkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Hasil pengujian yang telah dilakukan berdasarkan uji kasus diatas, maka dapat diambil kesimpulan bahwa sistem informasi penjualan yang sebelumnya di uji tidak diketahui terdapat beberapa kesalahan dan setelah diuji dapat diketahui tingkatan kesalahannya dan dapat diperbaiki dari kesalahan sintak dan secara fungsional sudah berjalan dengan baik.Hal ini didukung dengan pengolahan data yang sederhana sehingga pengguna tidak mengalami kesulitan.