BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis adalah penguraian dari suatu masalah yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan.

3.1 Analisis Masalah

Analisis yang dianalisa adalah mengenai prosedur-prosedur atau cara kerja dari setiap data yang dibutuhkan dan dihasilkan dari sistem penjualan yang ada pada CV.Lugina Karya.

Dari setiap proses diatas menghasilkan data dan informasi yang harus diolah sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya.

Masalah-masalah itu adalah sistem penjualan yang dilakukan di CV.Lugina Karya sampai sekarang ini masih manual, mulai dari promosi barang sampai kepada pembukuannya.

3.2 Analisis Sistem

Analisis sistem ini membahas mengenai analisis terhadap sistem yang sedang berjalan. Bertujuan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem yang

lama. Dari hasil analisis tersebut dapat dirancang atau diperbaiki menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisa aliran data atau prosedur sangat diperlukan untuk mengetahui proses yang berjalan di suatu perusahaan dan sebagai dasar untuk membuat atau memperbaiki serta mempermudah prosedur yang berjalan di perusahaan agar menjadi lebih baik

3.3.1 Flow Map Sistem Yang Sedang Berjalan

Flow Map merupakan bagan yang menggambarkan dan menjelaskan urutan prosedur-prosedur, arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem dan menggambarkan aliran data atau dokumen dari satu entitas ke entitas lain. *Flow Map* pemesanan barang yang sedang berjalan pada CV.Lugina Karya adalah sebagai berikut:

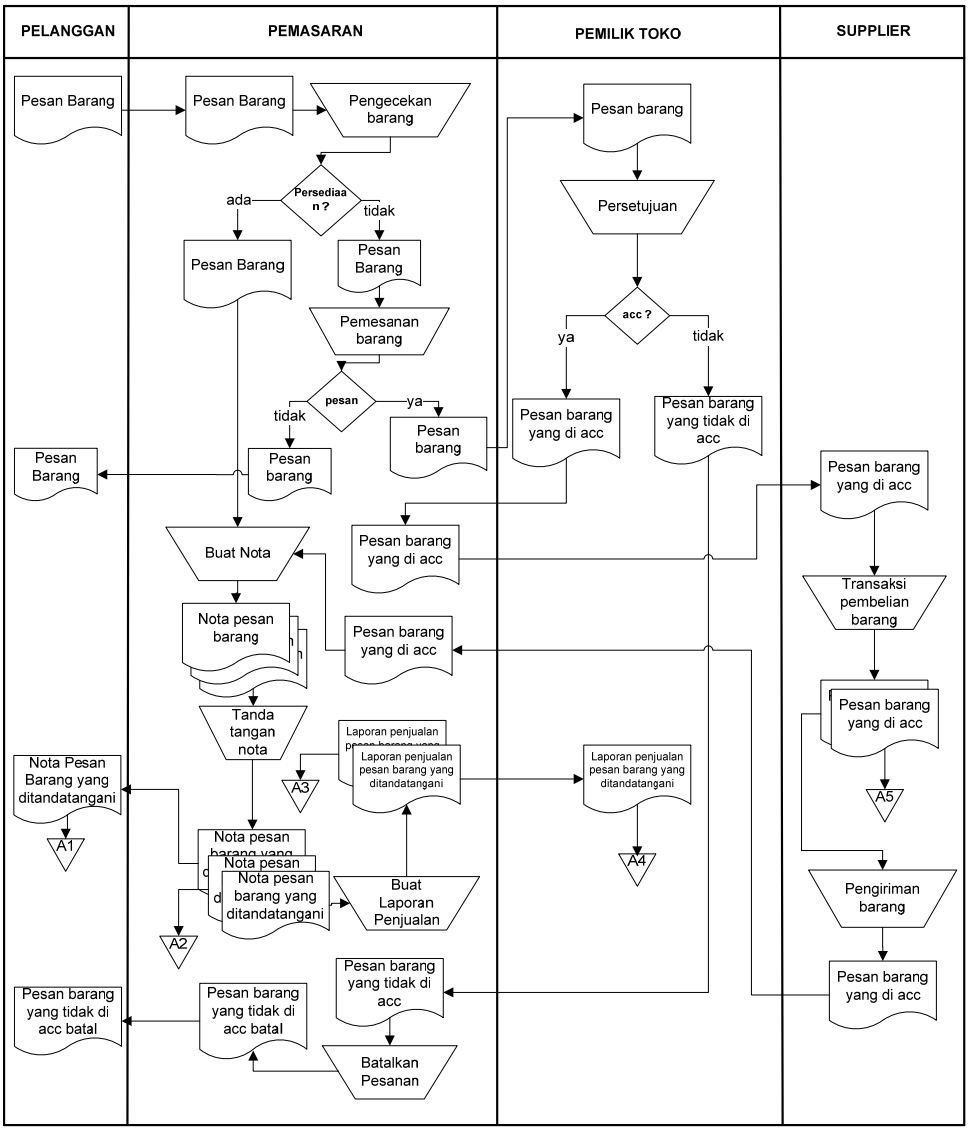
1. Pelanggan melakukan pesan barang ke bag.pemasaran.
2. Kemudian bag.pemasaran melakukan pengecekan barang, apakah stok persedian barang masih ada atau tidak.
3. Apabila stok persediaan barang ada, maka bag.pemasaran akan membuat nota penjualan yang berjumlah 3 rangkap. Kemudian nota tersebut akan masuk ke dalam proses penandatanganan oleh bag.pemasaran. Dari proses tersebut akan terdapat 3 rangkap nota pesan barang yang telah ditandatangani. 1 rangkap akan diberikan kepada pelanggan lalu diarsipkan, 1 rangkap akan diarsipkan di bag.pemasaran dan yang 1

rangkap lagi akan diproses untuk dibuat laporan penjualan yang berjumlah 2 rangkap. 1 rangkap akan diarsipkan di bag.pemasaran dan yang 1 lagi akan diberikan ke bag.pemilik toko untuk di arsipkan.

4. Apabila stok barang tidak ada, bag.pemasaran akan menawarkan proses pemesanan barang apakan pelanggan mau melakukan pemesanan atau tidak.
5. Apabila tidak melakukan pemesanan, pesanan barang akan diberikan kembali ke bag.pelanggan. dengan keterangan bag.pelanggan tidak jadi melakukan pesanan dengan keterangan stok barang tidak ada.
6. Apabila melakukan pemesanan, pesanan barang akan diberikan ke bag.pemilik toko untuk dilakukan persetujuan, apakah di acc atau tidak.
7. Apabila tidak di acc, dokumen list pesanan barang ditolak dan akan diberikan ke bag.pemasaran untuk dilakukan proses batalkan pesanan dan konfirmasi pesanan batal akan diberikan ke bag.pelanggan.
8. Apabila di acc, list pesanan barang acc akan diberikan ke bag.pemasaran yang akan dikirim juga ke bagian supplier untuk melakukan proses transaksi pemesanan barang. Setelah melakukan proses tersebut pesanan barang akan dikirim ke bag.pemasaran untuk dibuat nota penjualan yang berjumlah 3 rangkap. Kemudian nota tersebut akan masuk ke dalam proses penandatanganan oleh bag.pemasaran. Dari proses tersebut akan terdapat 3 rangkap nota pesan barang yang telah ditandatangani. 1 rangkap akan diberikan kepada pelanggan lalu diarsipkan, 1 rangkap akan diarsipkan di bag.pemasaran dan yang 1 rangkap lagi akan diproses untuk dibuat

laporan penjualan yang berjumlah 2 rangkap. 1 rangkap akan diarsipkan di bag.pemasaran dan yang 1 lagi akakn diberikan ke bag.pemilik toko untuk di arsipkan.

Flow map pemesanan barang di CV.Lugina Karya dapat dilihat pada gambar 3.1



Gambar 3.1. Flow map pemesanan barang.

Keterangan:

A1 : Arsip bukti transaksi nota penjualan di bagian pelanggan.

A2 : Arsip bukti transaksi nota penjualan di bagian pemasaran.

A3 : Arsip laporan penjualan di bagian pemasaran.

A4 : Arsip laporan penjualan di bagian pemimpin.

A5 : Arsip pesanan barang di bagian supplier.

3.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan *Non Fungsional* menggambarkan keadaan Sistem Penerapan *E-Commerce* Untuk Sistem Penjualan CV.Lugina Karya yang mencakup analisis *user*, analisis perangkat lunak (*software*) dan analisis perangkat keras (*hardware*) sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan ditetapkan.

3.4.1 Analisis Pemakai

Spesifikasi kemampuan umum yang dimiliki oleh Admin maupun pelanggan adalah sebagai berikut:

a. Kemampuan menggunakan Sistem Operasi Windows
b. Kemampuan menggunakan Microsoft Word 2003
c. Terbiasa menggunakan aplikasi berbasis Web dan *Graphich User Interface* (GUI).

3.4.2 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak (*Software*) yang kami pakai dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Komputer Tersedia:

   Sistem Operasi : *Windows Vista Home Basic*

   Software : *Office Xp*

2. Komputer yang disarankan:

   Sistem Operasi : *Windows Xp atau Windows Vista Home Basic*

   Software : *Office Xp, Macromedia dreamwheaver, XAMPP*.

3.4.3 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras dalam suatu program aplikasi sangatlah mendukung agar menghasilkan kerja suatu informasi yang sesuai dengan yang diharapkan. Analisa *hardware* dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

Processor : Intel(R) core(TM)2 CPU T5300 @1.73GHz

Memory : 1526 MB

HDD : 120 GB

Spesifikasi *hardware* yang kami pakai dalam pembuatan aplikasi ini sudah sesuai dengan standart *hardware* yang diperlukan untuk membangun sistem ini.

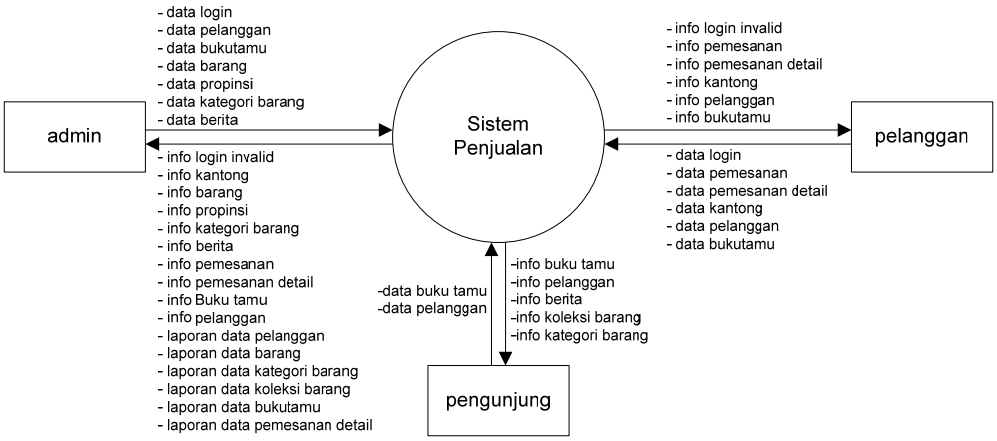
3.5 Perancangan Sistem

3.5.1 Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan setelah tahap analisis sistem selesai dilakukan. Tujuan utama dari perancangan sistem secara umum adalah untuk memberikan gambaran kepada pemakai (*user*) mengenai sistem yang baru diterapkan. Perancangan sebuah sistem melibatkan pembentukan perangkat lunak dan penentuan perangkat keras, sistem harus memenuhi spesifikasi yang telah dibuat pada fase awal sebelum analisis sistem.

3.5.2 Perancangan Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan alat untuk struktur analisis. Pendekatan struktur ini untuk menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Pada *diagram konteks* ini sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang ingin dihasilkan.

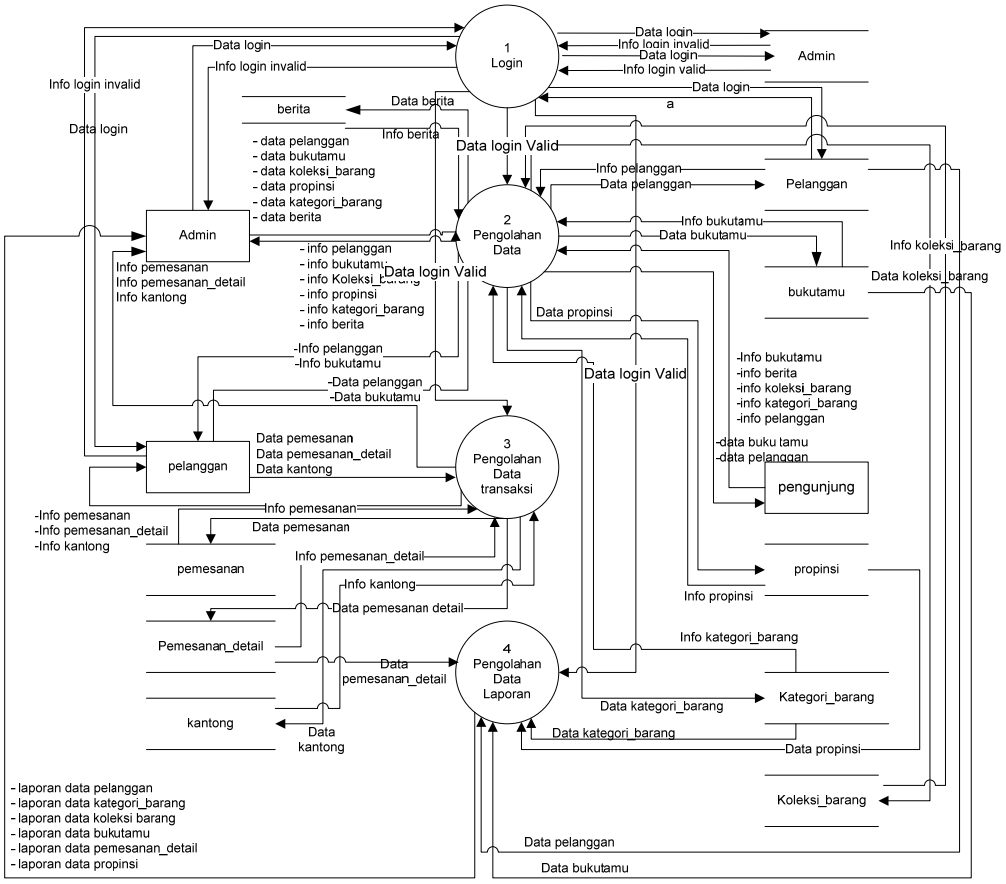


Gambar 3.2 Diagram Konteks CV.Lugina Karya.

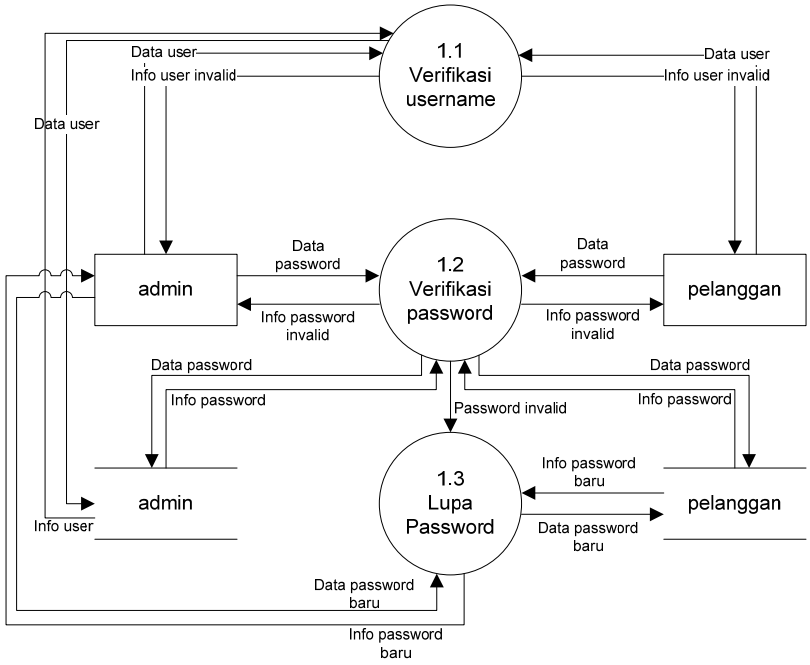
3.5.3 Perancangan *Data Flow Diagram (DFD)*

Data Flow Diagram (*DFD*) digunakan untuk menggambarkan sistem sebagai sebuah jaringan dari proses-proses secara fungsional yang dinghubungkan satu dengan yang lainnya oleh aliran data. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data.

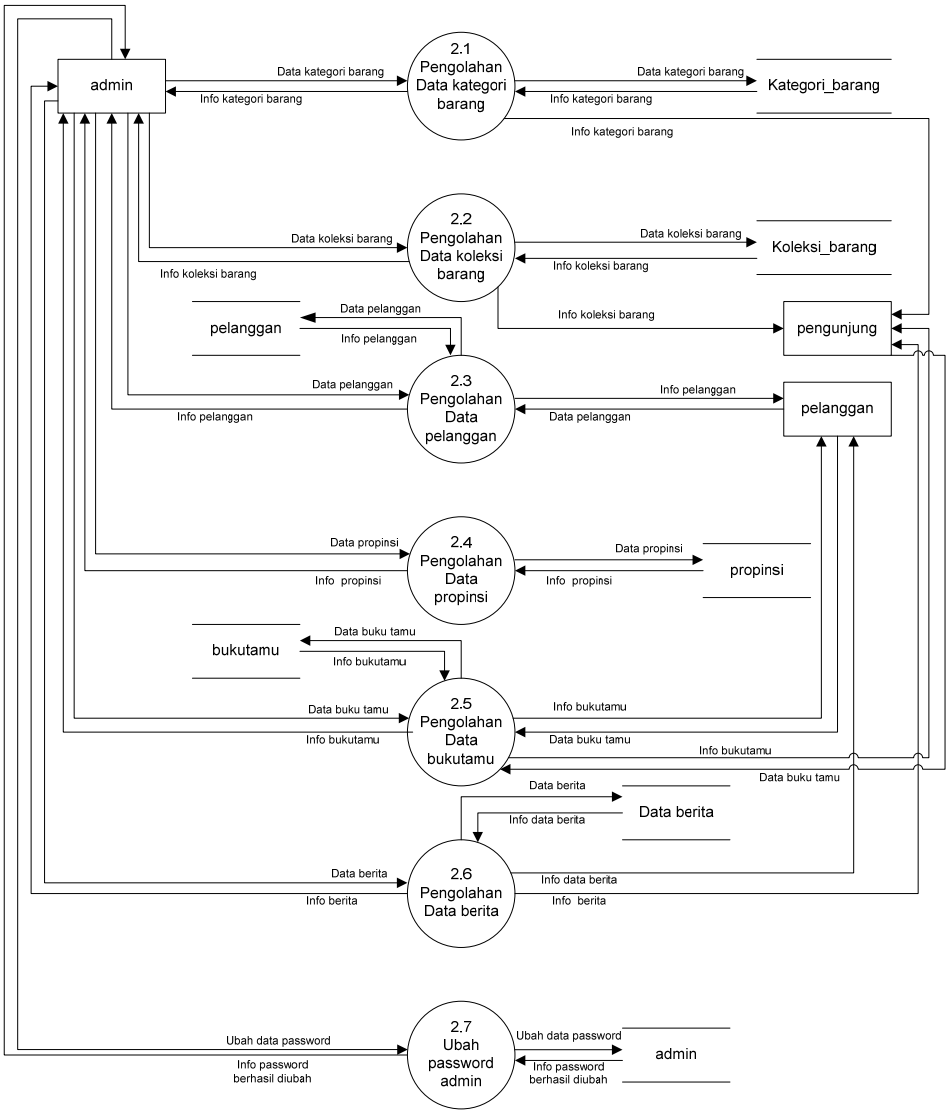
Berikut ini merupakan *Data Flow Diagram (DFD)* yang menggambarkan bagaimana sistem berjalan saat *admin* dan pelanggan mengakses aplikasi Penjualan Barang Dagangan CV.Lugina Karya *Online*.



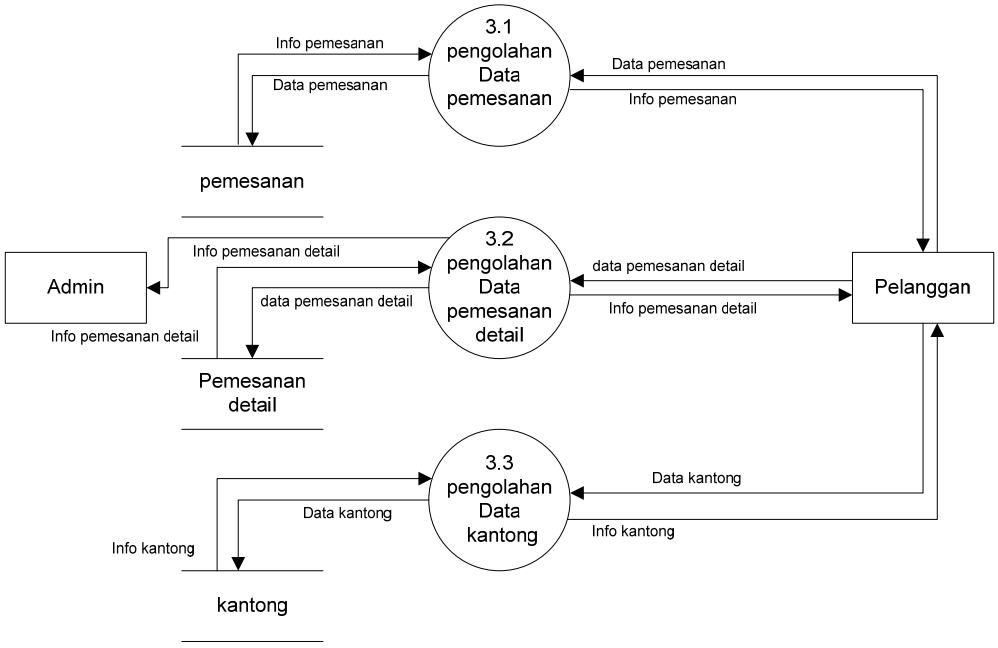
Gambar 3.3 DFD level 0 Sistem Penjualan Lugina Karya



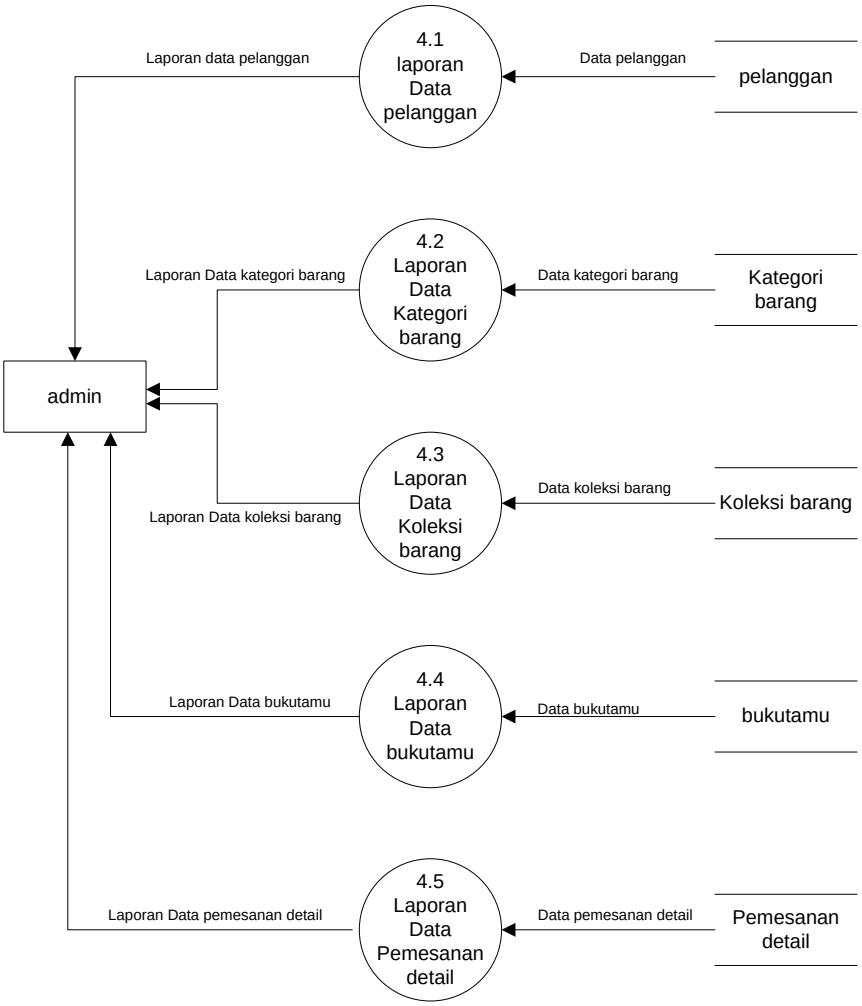
Gambar 3.4 DFD level 1 proses 1 Proses Login



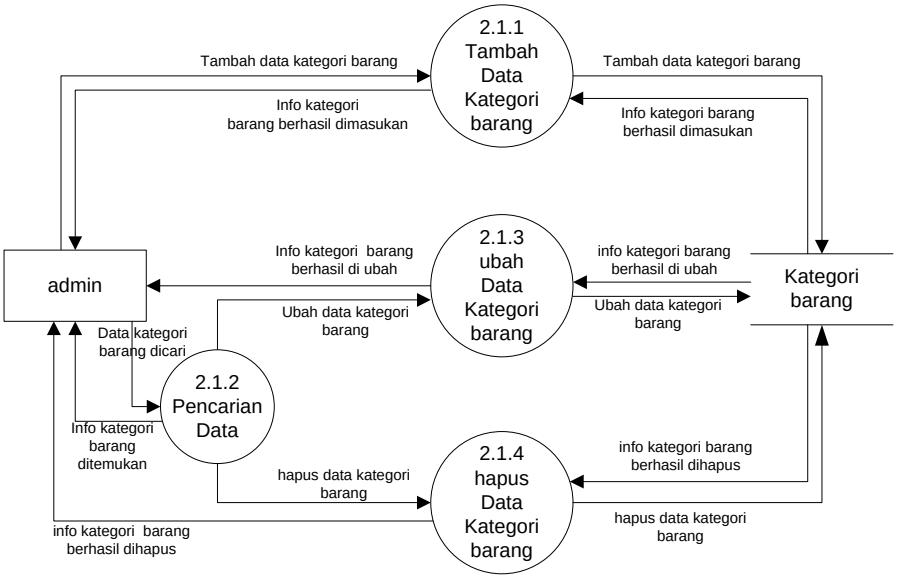
Gambar 3.5 DFD level 1 proses 2 Proses Pengolahan Data



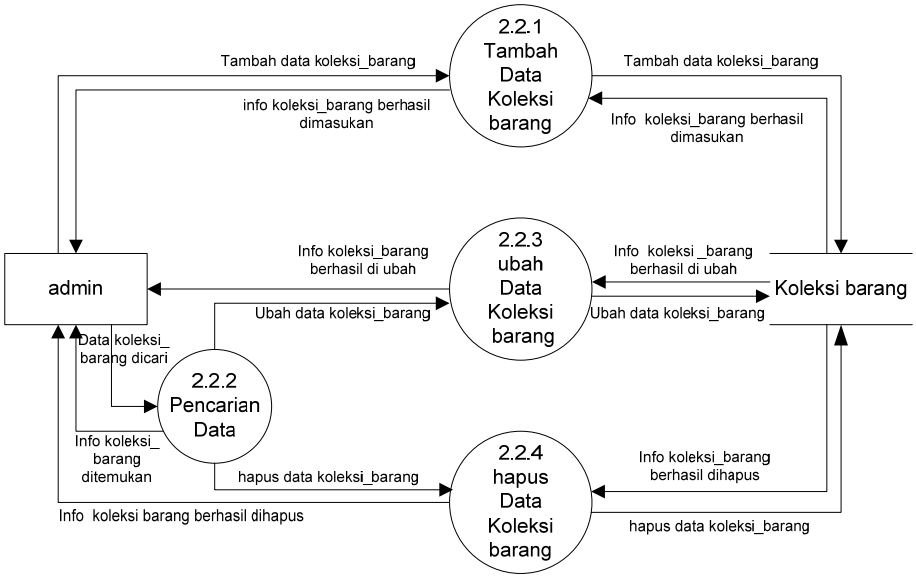
Gambar 3.6 DFD level 1 proses 3 Proses Pengolahan Data Transaksi



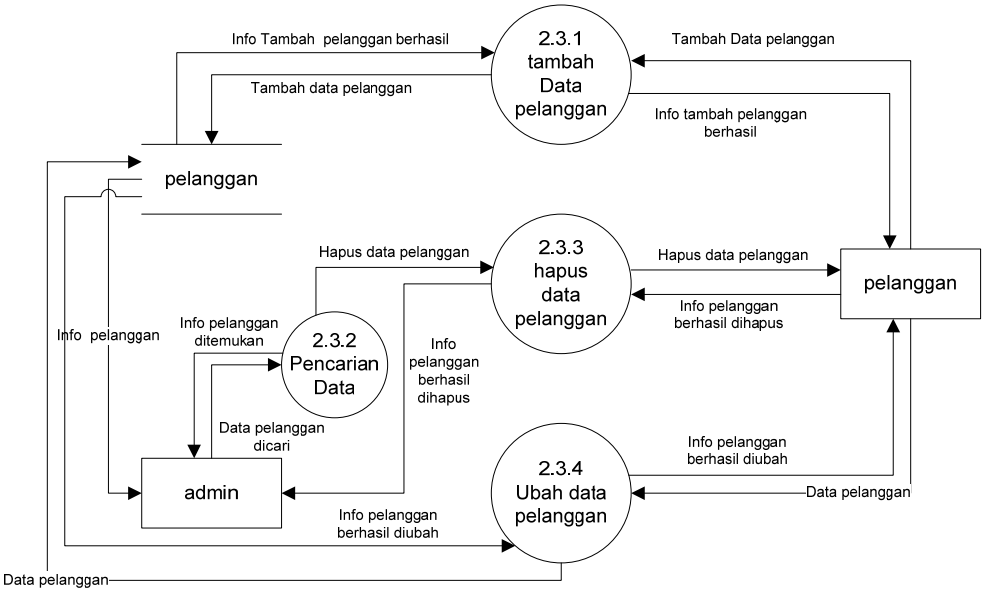
Gambar 3.7 DFD level 1 proses 4 Proses Pengolahan Data Laporan



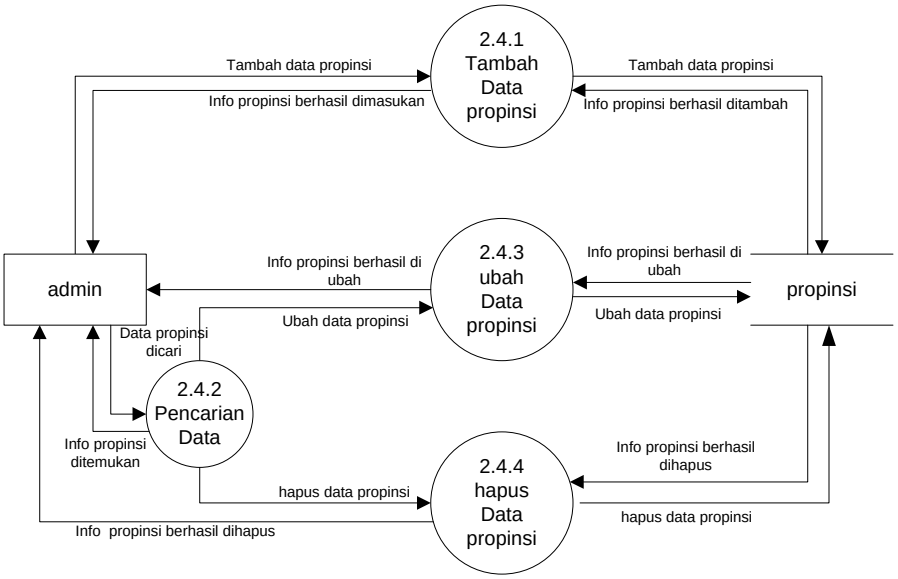
Gambar 3.8 DFD level 2 proses 2.1 Pengolahan Data Kategori Barang



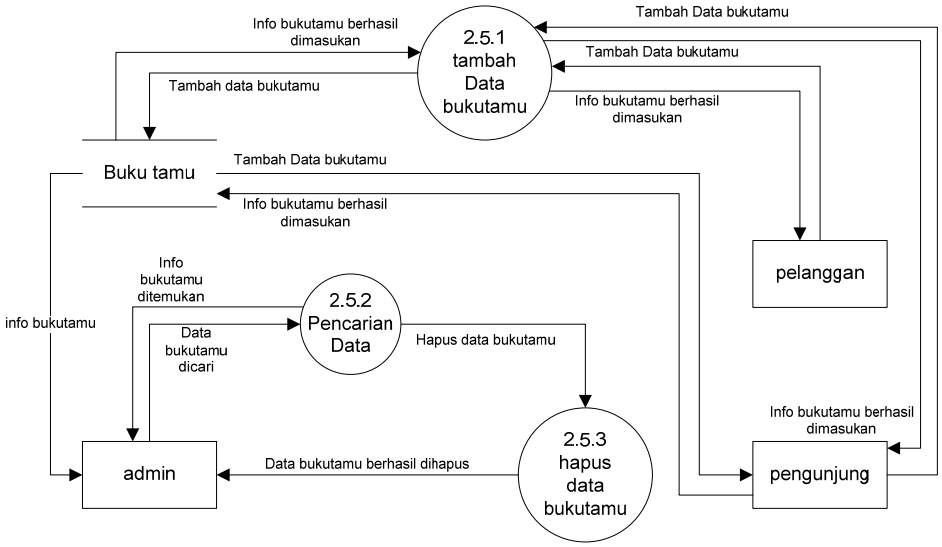
Gambar 3.9 level 2 proses 2.2 Pengolahan Data Koleksi Barang



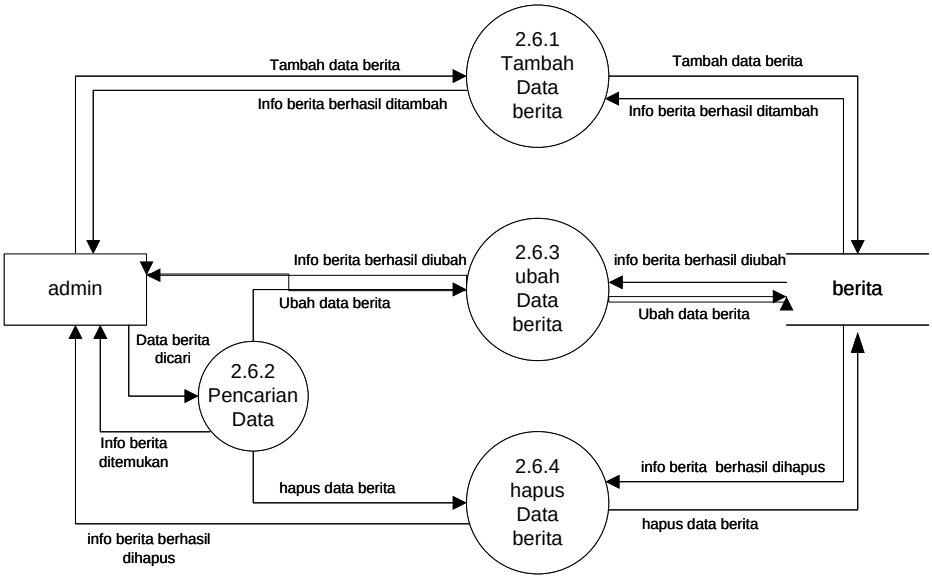
Gambar 3.10 DFD level 2 proses 2.3 Pengolahan Data Pelanggan



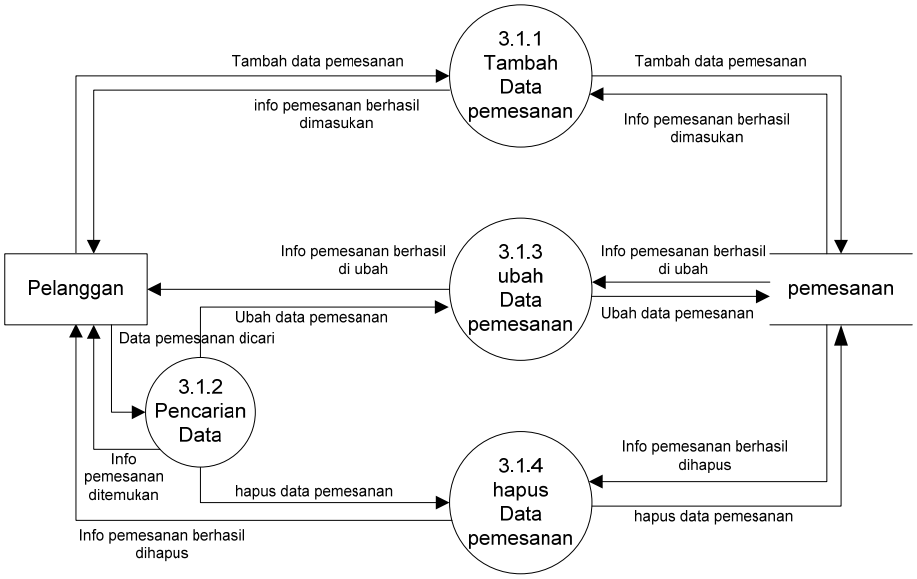
Gambar 3.11 DFD level 2 proses 2.4 Pengolahan Data Propinsi



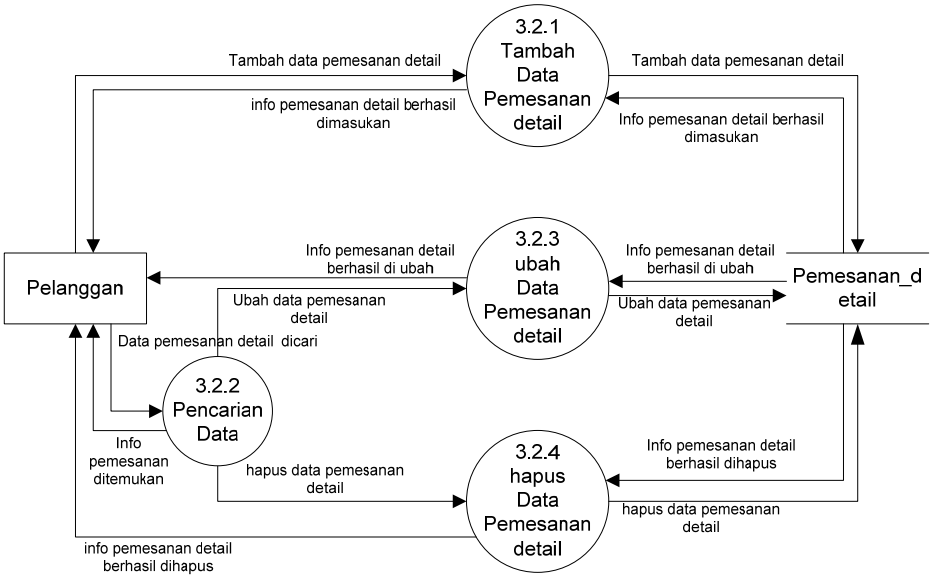
Gambar 3.12 DFD level 2 proses 2.5 Pengolahan Data Bukutamu



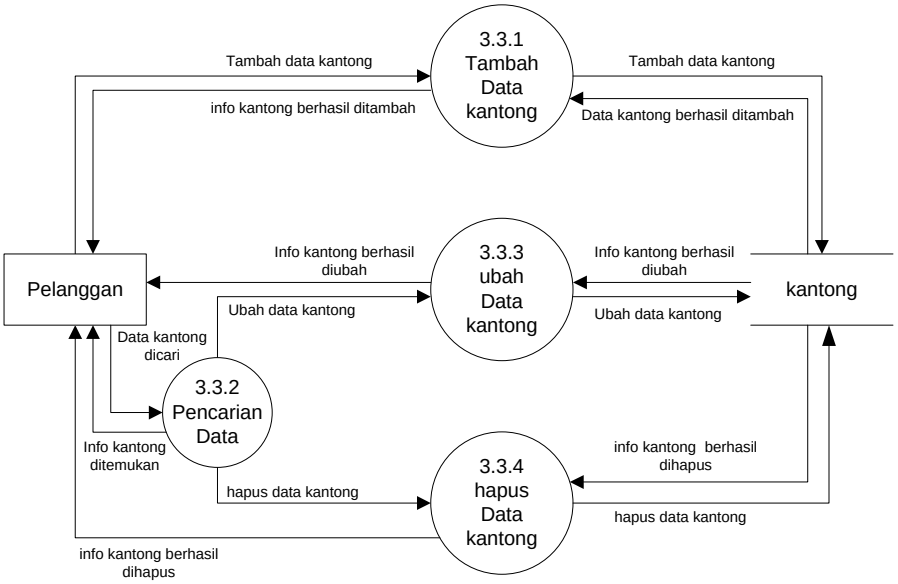
Gambar 3.13 DFD level 2 proses 2.6 Pengolahan Data Berita



Gambar 3.14 DFD level 2 proses 3.1 Pengolahan Data Pemesanan



Gambar 3.15 DFD level 2 proses 3.2 Pengolahan Data Pemesanan Detail



Gambar 3.16 DFD level 2 proses 3.3 Pengolahan Data Kantong

3.5.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi Proses merupakan deskripsi dari setiap elemen proses yang terdapat dalam program, yang meliputi nama proses, input, output, dan keterangan dari proses. Berikut ini spesifikasi proses dari sistem penjualan CV.Lugina Karya.

Tabel 3.1 Spesifikasi Proses

Sistem Penjualan

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama Proses	Proses Login
	Source (sumber)	Admin dan Pelanggan
	Input	Data login
	Output	Data login invalid
	Destination	Masuk Kedalam Sistem sebagai Admin atau Pelanggan
	Logika Proses	**Begin**

		{pengguna memasukan userid, passid kedalam database} **if** userid ada & password benar **then** tampil login valid **else** tampil login invalid **end**
2	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Proses Verifikasi username
	Source (sumber)	Admin dan Pelanggan
	Input	Data Login
	Output	Data login invalid
	Destination	Masuk kedalam sistem sebagai admin dan pelanggan
	Logika Proses	**Begin** {pengguna memasukan userid, passid kedalam database} **if** userid ada & password benar **then** tampil login valid **else** tampil login invalid **end**
3	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Proses Verifikasi password
	Source (sumber)	Admin dan Pelanggan
	Input	Data Login, password
	Output	Data login valid, password
	Destination	Masuk kedalam sistem sebagai admin dan pelanggan
	Logika Proses	**Begin** {pengguna memasukan userid, passid kedalam database} **if** userid ada & password benar **then** tampil login valid **else** tampil login invalid **end**
4	No. Proses	1.3
	Nama Proses	Proses lupa password
	Source (sumber)	Admin
	Input	Password baru
	Output	Info Password baru valid
	Destination	Masuk kedalam sistem sebagai admin lalu rubah password
	Logika Proses	**Begin** {pengguna memasukan userid, passid kedalam database}

		if userid ada & password salah **then** tampil login invalid **else** password baru **end**
5	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Pengolahan data kategori barang
	Source (sumber)	Admin
	Input	Kd_kategori, nm_kategori, keterangan, tambah data kategori barang, ubah data kategori barang, hapus data kategori barang
	Output	Info data kategori barang Data kategori barang berhasil ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Menambah, menghapus, mengubah data kategori barang
	Logika Proses	**Begin** {pengguna dapat melakukan proses tambah, ubah hapus data kategori Barang kedalam database} **End**
6	No. Proses	2.1.1
	Nama Proses	Pengolahan tambah data kategori barang
	Source (sumber)	Admin
	Input	tambah data kategori barang
	Output	Info data kategori barang Data kategori barang berhasil ditambah
	Destination	Menambah data kategori barang
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan penambahan data kategori Barang kedalam database} **if** data Barang baru tidak valid **then** tampilkan info data Barang baru invalid **else** simpan data Barang baru ke database **end**
7	No. Proses	2.1.2
	Nama Proses	Pengolahan ubah data kategori barang
	Source (sumber)	Admin
	Input	ubah data kategori barang
	Output	Info data kategori barang Data kategori barang berhasil diubah
	Destination	mengubah data kategori barang
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan pengubahan data Barang dari

		database} **if** data kategori Barang yang diubah invalid **then** tampilkan info data kategori Barang yang diubah invalid **else** update data kategori Barang dari database **end**
8	No. Proses	2.1.3
	Nama Proses	Pengolahan hapus data kategori barang
	Source (sumber)	Admin
	Input	hapus data kategori barang
	Output	Info data kategori barang Data kategori barang berhasil dihapus
	Destination	menghapus data kategori barang
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan penghapus data kategori Barang dari database} **If** data kategori Barang ada **then** hapus data kategori Barang **else** tampilkan info data kategori Barang yang dihapus **end**
9	No. Proses	2.1.4
	Nama Proses	pencarian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data kategori barang dicari
	Output	Info kategori barang ditemukan
	Destination	Mencari data kategori barang
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan pencarian data kategori Barang dari database} **If** data kategori Barang dicari **then** ubah data kategori Barang **else** tampilkan info data kategori Barang yang diubah **end**
10	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Pengolahan data koleksi barang
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data koleksi barang
	Output	Info koleksi barang Data koleksi barang berhasil ditambah
	Destination	Menambah, menghapus, mengubah

	Logika Proses	**Begin** {admin dapat menghapus ,menambah, dan melihat data koleksi barang}or{pelanggan hanya bisa melihat data koleksi barang } **End**
11	No. Proses	2.2.1
	Nama Proses	Pengolahan tambah data koleksi barang
	Source (sumber)	Admin
	Input	tambah data koleksi barang
	Output	Info data koleksi barang Data koleksi barang berhasil ditambah
	Destination	Menambah data koleksi barang
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan penambahan data koleksi Barang kedalam database} **if** data koleksi Barang baru tidak valid **then** tampilkan info data koleksi Barang baru invalid **else** simpan data Barang koleksi baru ke database **end**
12	No. Proses	2.2.2
	Nama Proses	Pengolahan ubah data koleksi barang
	Source (sumber)	Admin
	Input	ubah data koleksi barang
	Output	Info data koleksi barang Data koleksi barang berhasil diubah
	Destination	mengubah data koleksi barang
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan pengubahan data koleksi Barang dari database} **if** data koleksi Barang yang diubah invalid **then** tampilkan info data koleksi Barang yang diubah invalid **else** update data koleksi Barang dari database **end**
13	No. Proses	2.2.3
	Nama Proses	Pengolahan hapus data koleksi barang
	Source (sumber)	Admin
	Input	hapus data koleksi barang
	Output	Info data koleksi barang Data koleksi barang berhasil dihapus
	Destination	menghapus data koleksi barang

	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan penghapus data koleksi Barang dari database} **If** data koleksi Barang ada **then** hapus data koleksi Barang **else** tampilkan info data koleksi Barang yang dihapus **end**
14	No. Proses	2.2.4
	Nama Proses	pencarian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data koleksi barang dicari
	Output	Info koleksi barang ditemukan
	Destination	Mencari data koleksi barang
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan pencarian data koleksi Barang dari database} **If** data koleksi Barang dicari **then** ubah data koleksi Barang **else** tampilkan info data koleksi Barang yang diubah **end**
15	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Pengolahan data pelanggan
	Source (sumber)	Admin dan pelanggan
	Input	Uid_plg, nama, kelamin, alamat, kota, kd_propinsi, kdpost,email, telp_rumah, telp_hp, no_fax, status_pesan, userID, passID, tambah data pelanggan, hapus data pelenggan, lihat data pelanggan
	Output	Info data pelanggan Data pelanggan berhasil dihapus, ditambah
	Destination	Menambah, menghapus, dan melihat data pelanggan
	Logika Proses	**Begin** {admin dapat menghapus dan melihat data pelanggan}or{pelanggan hanya bisa menambah data pelanggan} **End**
16	No. Proses	2.3.1
	Nama Proses	Pengolahan tambah data pelanggan
	Source (sumber)	pelanggan
	Input	Tambah data pelanggan
	Output	Info data pelanggan Data pelanggan berhasil ditambah

	Destination	Menambah data pelanggan
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan penambahan data pelanggan kedalam database} **if** data pelanggan baru tidak valid **then** tampilkan info data pelanggan baru invalid **else** simpan data pelanggan baru ke database **end**
17	No. Proses	2.3.2
	Nama Proses	Pengolahan hapus data pelanggan
	Source (sumber)	Admin
	Input	hapus data pelanggan
	Output	Info data pelanggan Data pelanggan berhasil dihapus
	Destination	menghapus data pelanggan
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan penghapus data pelanggan dari database} **If** data pelanggan ada **then** hapus data pelanggan **else** tampilkan info data pelanggan yang dihapus **end**
17	No. Proses	2.3.3
	Nama Proses	Pengolahan ubah data pelanggan
	Source (sumber)	pelanggan
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan berhasil diubah
	Destination	Mengubah data pelanggan
	Logika Proses	**Begin** {pelanggan dapat merubah data pelanggan} **End**
18	No. Proses	2.3.4
	Nama Proses	pencarian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data pelanggan dicari
	Output	Info pelanggan ditemukan
	Destination	Mencari data pelanggan
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan pencarian data pelanggan dari database} **If** data pelanggan dicari **then** hapus data pelanggan

		else tampilkan info data pelanggan yang dihapus **end**
19	No. Proses	2.4
	Nama Proses	Pengolahan data propinsi
	Source (sumber)	Admin
	Input	Kd_propinsi, nm_propinsi, tambah data propinsi, ubah data propinsi, hapus data propinsi
	Output	Info data propinsi Data propinsi berhasil ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Menambah, menghapus, mengubah data propinsi
	Logika Proses	**Begin** {pengguna dapat melakukan proses tambah, ubah hapus data propinsi kedalam database} **End**
20	No. Proses	2.4.1
	Nama Proses	Pengolahan tambah data propinsi
	Source (sumber)	Admin
	Input	tambah data propinsi
	Output	Info data propinsi Data propinsi berhasil ditambah
	Destination	Menambah data propinsi
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan penambahan data propinsi kedalam database} **if** data propinsi baru tidak valid **then** tampilkan info data propinsi baru invalid **else** simpan data propinsi baru ke database **end**
21	No. Proses	2.4.2
	Nama Proses	Pengolahan ubah data propinsi
	Source (sumber)	Admin
	Input	ubah data propinsi
	Output	Info data propinsi Data propinsi berhasil diubah
	Destination	mengubah data propinsi
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan pengubahan data propinsi dari database} **if** data propinsi yang diubah invalid **then** tampilkan info data propinsi yang diubah invalid **else** update data propinsi dari database

		end
22	No. Proses	2.4.3
	Nama Proses	Pengolahan hapus data propinsi
	Source (sumber)	Admin
	Input	hapus data propinsi
	Output	Info data propinsi Data propinsi berhasil dihapus
	Destination	menghapus data propinsi
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan penghapus data propinsi dari database} **If** data propinsi ada **then** hapus data propinsi **else** tampilkan info data propinsi yang dihapus **end**
23	No. Proses	2.4.4
	Nama Proses	pencarian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data pelanggan dicari
	Output	Info propinsi ditemukan
	Destination	Mencari data propinsi
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan pencarian data propinsi dari database} **If** data propinsi dicari **then** hapus atau diubah data propinsi **else** tampilkan info data propinsi yang dihapus atau diubah **end**
24	No. Proses	2.5
	Nama Proses	Pengolahan data bukutamu
	Source (sumber)	Admin, pelanggan, dan pengunjung
	Input	Id_btamu, nama, email, kelamin, komentar, date, tambah data bukutamu, hapus data bukutamu, lihat data bukutamu
	Output	Info data bukutamu Data bukutamu berhasil dihapus, ditambah
	Destination	Menambah, menghapus, dan melihat data bukutamu
	Logika Proses	**Begin** {admin dapat menghapus dan melihat data bukutamu}or{pelanggan hanya bisa menambah data bukutamu}

		End
25	No. Proses	2.5.1
	Nama Proses	Pengolahan tambah data bukutamu
	Source (sumber)	Pelanggan dan pengunjung
	Input	Tambah data bukutamu
	Output	Info data bukutamu Data bukutamu berhasil ditambah
	Destination	Menambah data bukutamu
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan penambahan data bukutamu kedalam database} **if** data bukutamu baru tidak valid **then** tampilkan info data bukutamu baru invalid **else** simpan data bukutamu baru ke database **end**
26	No. Proses	2.5.2
	Nama Proses	Pengolahan hapus data bukutamu
	Source (sumber)	Admin
	Input	hapus data bukutamu
	Output	Info data bukutamu Data bukutamu berhasil dihapus
	Destination	menghapus data bukutamu
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan penghapus data bukutamu dari database} **If** data bukutamu ada **then** hapus data bukutamu **else** tampilkan info data bukutamu yang dihapus **end**
27	No. Proses	2.5.3
	Nama Proses	pencarian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data bukutamu dicari
	Output	Info bukutamu ditemukan
	Destination	Mencari data bukutamu
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan pencarian data bukutamu dari database} **If** data bukutamu dicari **then** hapus data bukutamu **else** tampilkan info data bukutamu yang dihapus **end**

28	No. Proses	2.6
	Nama Proses	Pengolahan data berita
	Source (sumber)	Admin
	Input	Id_berita, judul, ringkasan, lengkap, tanggal, tambah data berita, ubah data berita, hapus data berita
	Output	Info data berita Data berita berhasil ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Menambah, menghapus, mengubah data berita
	Logika Proses	**Begin** {pengguna dapat melakukan proses tambah, ubah hapus data berita kedalam database} **End**
29	No. Proses	2.6.1
	Nama Proses	Pengolahan tambah data berita
	Source (sumber)	Admin
	Input	tambah data berita
	Output	Info data berita Data berita berhasil ditambah
	Destination	Menambah data berita
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan penambahan data berita kedalam database} **if** data berita baru tidak valid **then** tampilkan info data berita baru invalid **else** simpan data berita baru ke database **end**
30	No. Proses	2.6.2
	Nama Proses	Pengolahan ubah data berita
	Source (sumber)	Admin
	Input	ubah data berita
	Output	Info data berita Data berita berhasil diubah
	Destination	mengubah data berita
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan pengubahan data berita dari database} **if** data berita yang diubah invalid **then** tampilkan info data berita yang diubah invalid **else** update data berita dari database **end**

31	No. Proses	2.6.3
	Nama Proses	Pengolahan hapus data berita
	Source (sumber)	Admin
	Input	hapus data berita
	Output	Info data berita Data berita berhasil dihapus
	Destination	menghapus data berita
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan penghapus data berita dari database} **If** data berita ada **then** hapus data berita **else** tampilkan info data berita yang dihapus **end**
32	No. Proses	2.6.4
	Nama Proses	pencarian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data berita dicari
	Output	Info berita ditemukan
	Destination	Mencari data berita
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan pencarian data berita dari database} **If** data berita dicari **then** hapus atau ubah data berita **else** tampilkan info data berita yang dihapus atau diubah **end**
33	No. Proses	2.7
	Nama Proses	Ubah password admin
	Source (sumber)	Admin
	Input	Ubah data password
	Output	Info password berhasil diubah
	Destination	Mengubah password admin
	Logika Proses	**Begin** {admin mengubah data password} **End**
34	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Pengolahan data pemesanan
	Source (sumber)	pelanggan
	Input	No_pesan, uid_plg, tanggal, jam, status_bayar, unik_transfer, tambah data pemesanan, ubah data

		pemesanan, hapus data pemesanan
	Output	Info data pemesanan Data pemesanan berhasil ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Menambah, menghapus, mengubah data pemesanan
	Logika Proses	**Begin** {pengguna dapat melakukan proses tambah, ubah hapus data pemesanan kedalam database} **End**
35	No. Proses	3.1.1
	Nama Proses	Pengolahan tambah data pemesanan
	Source (sumber)	Pelanggan
	Input	tambah data pemesanan
	Output	Info data pemesanan Data pemesanan berhasil ditambah
	Destination	Menambah data pemesanan
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan penambahan data pemesanan kedalam database} **if** data pemesanan baru tidak valid **then** tampilkan info data pemesanan baru invalid **else** simpan data pemesanan baru ke database **end**
36	No. Proses	3.1.2
	Nama Proses	Pengolahan ubah data pemesanan
	Source (sumber)	Pelanggan
	Input	ubah data pemesanan
	Output	Info data pemesanan Data pemesanan berhasil diubah
	Destination	mengubah data pemesanan
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan pengubahan data pemesanan dari database} **if** data pemesanan yang diubah invalid **then** tampilkan info data pemesanan yang diubah invalid **else** update data pemesanan dari database **end**
37	No. Proses	3.1.3
	Nama Proses	Pengolahan hapus data pemesanan
	Source (sumber)	pelanggan
	Input	hapus data pemesanan
	Output	Info data pemesanan

		Data pemesanan berhasil dihapus
	Destination	menghapus data pemesanan
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan penghapus data pemesanan dari database} **If** data pemesanan ada **then** hapus data pemesanan **else** tampilkan info data pemesanan yang dihapus **end**
38	No. Proses	3.1.4
	Nama Proses	pencarian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data pemesanan dicari
	Output	Info pemesanan ditemukan
	Destination	Mencari data pemesanan
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan pencarian data pemesanan dari database} **If** data pemesanan dicari **then** hapus atau ubah data pemesanan **else** tampilkan info data pemesanan yang dihapus atau diubah **end**
39	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Pengolahan data pemesanan_detail
	Source (sumber)	pelanggan
	Input	Id_pesan, no_pesan, kd_pesan, jumlah, tambah data pemesana_detail, ubah data pemesanan_detail, hapus data pemesanan_detail
	Output	Info data pemesanan_detail Data pemesanan detail berhasil ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Menambah, menghapus, mengubah data pemesanan_detail
	Logika Proses	**Begin** {pengguna dapat melakukan proses tambah, ubah hapus data pemesanan_detail kedalam database} **End**
40	No. Proses	3.2.1
	Nama Proses	Pengolahan tambah data pemesanan_detail
	Source (sumber)	Pelanggan
	Input	tambah data pemesanan_detail

	Output	Info data pemesanan_detail Data pemesanan_detail berhasil ditambah
	Destination	Menambah data pemesanan_detail
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan penambahan data pemesanan_detail kedalam database} **if** data pemesanan_detail baru tidak valid **then** tampilkan info data pemesanan_detail baru invalid **else** simpan data pemesanan_detail baru ke database **end**
41	No. Proses	3.2.2
	Nama Proses	Pengolahan ubah data pemesanan_detail
	Source (sumber)	Pelanggan
	Input	ubah data pemesanan_detail
	Output	Info data pemesanan_detail Data pemesanan_detail berhasil diubah
	Destination	mengubah data pemesanan_detail
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan pengubahan data pemesanan_detail dari database} **if** data pemesanan_detail yang diubah invalid **then** tampilkan info data pemesanan_detail yang diubah invalid **else** update data pemesanan_detail dari database **end**
42	No. Proses	3.2.3
	Nama Proses	Pengolahan hapus data pemesanan_detail
	Source (sumber)	Pelanggan
	Input	hapus data pemesanan_detail
	Output	Info data pemesanan_detail Data pemesanan_detail berhasil dihapus
	Destination	menghapus data pemesanan_detail
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan penghapus data pemesanan_detail dari database} **If** data pemesanan_detail ada **then** hapus data pemesanan_detail **else** tampilkan info data pemesanan_detail yang dihapus **end**
43	No. Proses	3.2.4

	Nama Proses	pencarian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data pemesanan_detail dicari
	Output	Info pemesanan_detail ditemukan
	Destination	Mencari data pemesanan_detail
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan pencarian data pemesanan_detail dari database} **If** data pemesanan_detail dicari **then** hapus atau ubah data pemesanan_detail **else** tampilkan info data pemesanan_detail yang dihapus atau diubah **end**
44	No. Proses	3.3
	Nama Proses	Pengolahan data kantong
	Source (sumber)	pelanggan
	Input	Id_kantong, kd_koleksi, jumlah, tanggal, jam, uid_plg, tambah data kantong, ubah data kantong, hapus data kantong
	Output	Info data kantong Data kantong berhasil ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Menambah, menghapus, mengubah data kantong
	Logika Proses	**Begin** {pengguna dapat melakukan proses tambah, ubah hapus data kantong kedalam database} **End**
45	No. Proses	3.3.1
	Nama Proses	Pengolahan tambah data kantong
	Source (sumber)	Pelanggan
	Input	tambah data kantong
	Output	Info data kantong Data kantong berhasil ditambah
	Destination	Menambah data kantong
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan penambahan data kantong kedalam database} **if** data kantong baru tidak valid **then** tampilkan info data kantong baru invalid **else** simpan data kantong baru ke database **end**
46	No. Proses	3.3.2
	Nama Proses	Pengolahan ubah data kantong

	Source (sumber)	Pelanggan
	Input	ubah data kantong
	Output	Info data kantong Data kantong berhasil diubah
	Destination	mengubah data kantong
	Logika Proses	**Begin** {pengguna melakukan pengubahan data kantong dari database} **if** data kantong yang diubah invalid **then** tampilkan info data kantong yang diubah invalid **else** update data kantong dari database **end**
47	No. Proses	3.3.3
	Nama Proses	Pengolahan hapus data kantong
	Source (sumber)	Pelanggan
	Input	hapus data kantong
	Output	Info data kantong Data kantong berhasil dihapus
	Destination	menghapus data kantong
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan penghapus data kantong dari database} **If** data kantong ada **then** hapus data kantong **else** tampilkan info data kantong yang dihapus **end**
48	No. Proses	3.3.4
	Nama Proses	pencarian
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data kantong dicari
	Output	Info kantong ditemukan
	Destination	Mencari data kantong
	Logika Proses	**Begin** {pengguna malakukan pencarian data kantong dari database} **If** data kantong dicari **then** hapus atau ubah data kantong **else** tampilkan info data kantong yang dihapus atau diubah **end**
49	No. Proses	4.1

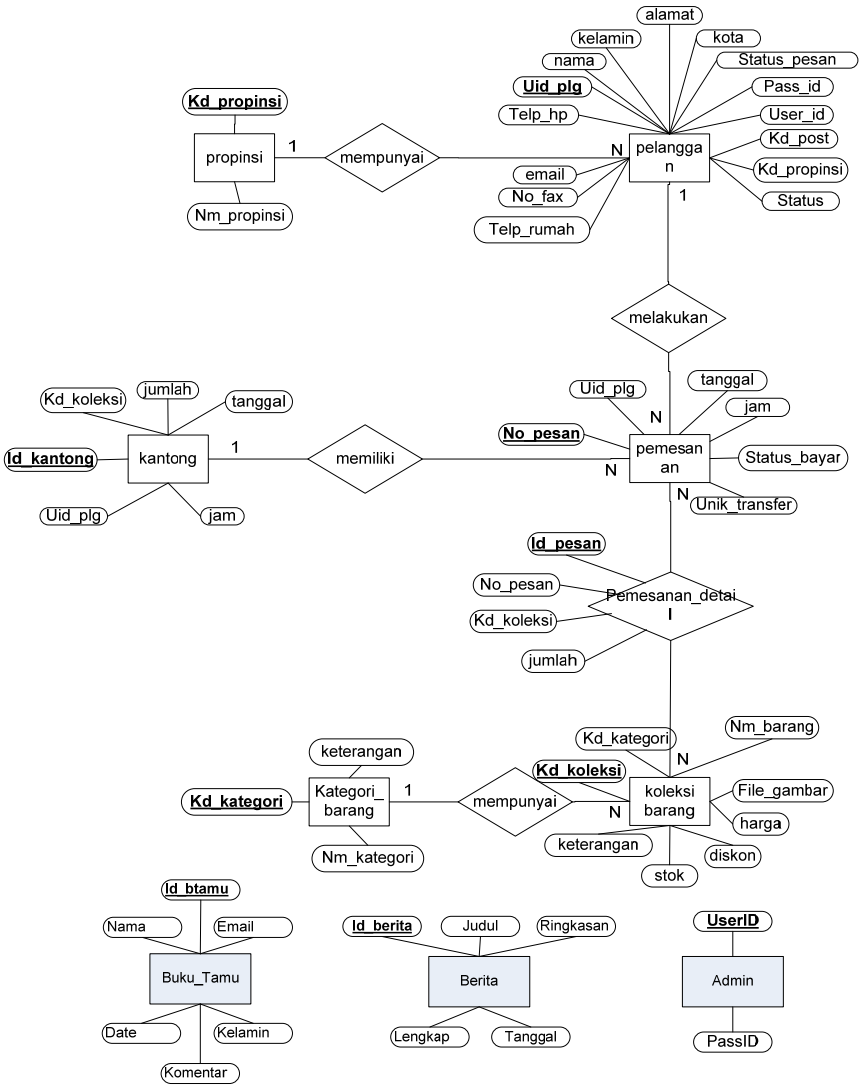
	Nama Proses	Laporan data pelanggan
	Source (sumber)	admin
	Input	data pelanggan
	Output	Laporan data pelanggan
	Destination	Melihat laporan data pelanggan
	Logika Proses	**Begin** {melihat data pelanggan} **End**
50	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Laporan data barang
	Source (sumber)	admin
	Input	data barang
	Output	Laporan data barang
	Destination	Melihat laporan data barang
	Logika Proses	**Begin** {melihat data barang } **End**
51	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Laporan data kategori_barang
	Source (sumber)	admin
	Input	data kategori_barang
	Output	Laporan data kategori_barang
	Destination	Melihat laporan data kategori_barang
	Logika Proses	**Begin** {melihat data kategori_barang } **End**
52	No. Proses	4.4
	Nama Proses	Laporan data koleksi_barang
	Source (sumber)	admin
	Input	data koleksi_barang
	Output	Laporan data koleksi_barang
	Destination	Melihat laporan data koleksi_barang
	Logika Proses	**Begin** {melihat data koleksi_barang } **End**
53	No. Proses	4.5
	Nama Proses	Laporan data bukutamu
	Source (sumber)	admin
	Input	data bukutamu
	Output	Laporan data bukutamu
	Destination	Melihat laporan data bukutamu

	Logika Proses	**Begin** {melihat data bukutamu } **End**
54	No. Proses	4.6
	Nama Proses	Laporan data pemesanan_detail
	Source (sumber)	admin
	Input	data pemesanan_detail
	Output	Laporan data pemesanan_detail
	Destination	Melihat laporan data pemesanan_detail
	Logika Proses	**Begin** {melihat data pemesanan_detail } **end**

3.6 Perancangan Database

Perancangan *database* pada sistem ini dimaksudkan untuk mempermudah hubungan antara tabel dengan tabel lainnya. Perancangan *database* meliputi *Entitas Relationship Diagram*, kamus data, skema relasi, dan perancangan struktur file.

3.6.1 ER Diagram



Gambar 3.17 Entity Relationship Diagram Dari Sistem Pemesanan Barang

3.6.2 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi dari setiap elemen data yang terdapat dalam program. Berikut ini kamus data dari sistem penjualan CV.Lugina Karya :

Tabel 3.2 Kamus Data Admin

Nama	Data admin
Where used / how used	Admin proses 1
deskripsi	Berisikan data admin
Struktur data	UserID+PassID
Username	[a..z],[A..Z],[0..9]
password	[a..z],[A..Z],[0..9]

Tabel 3.3 Kamus Data Berita

Nama	Data Berita
Where used / how used	Admin Proses 2.7 , proses 2.7.1, proses 2.7.2, proses 2.7.3
deskripsi	Berisikan data berita
Struktur data	Id_berita+judul+ringkasan+lengkap+tanggal
Id_berita	[0..9]
Judul	[a..z],[A..Z]
Ringkasan	[0..9],[a..z],[A..Z]
Lengkap	[0..9],[a..z],[A..Z]

Tanggal	Date/ time

Tabel 3.4 Kamus Data Bukutamu

Nama	Data Bukutamu
Where used / how used	Pelanggan dan pengunjung Proses 2.6 , proses 2.6.1, proses 2.6.2, proses 2.6.3, proses 4.5
deskripsi	Berisikan data bukutamu
Struktur data	Id_btamu+nama+email+kelamin+komentar+date
Id_btamu	[0..9]
Nama	[a..z],[A..Z]
email	[0..9],[a..z],[A..Z]
kelamin	[a..z],[A..Z]
komentar	[0..9],[a..z],[A..Z]
Date	Date/ time

Tabel 3.5 Kamus Data Kantong

Nama	Data Kantong
Where used / how used	Pelanggan proses 3.3, proses 3.3.1, proses 3.3.2, proses 3.3.3, proses 4.6
deskripsi	Berisikan data kantong
Struktur data	Id_kantong+kd_koleksi+jumlah+tanggal+jam+uid_plg
Id_kantong	[0..9]

Kd_koleksi	[0..9],[a..z],[A..Z]
jumlah	[0..9]
Tanggal	Date
Jam	time
Uid_plg	[0..9]

Tabel 3.6 Kamus Data Kategori_Barang

Nama	Data Kategori_barang
Where used / how used	Admin proses 2.2, proses 2.2.1, proses 2.2.2, proses 2.2.3, proses 4.3
deskripsi	Berisikan data kategori_barang
Struktur data	Kd_kategori+nm_kategori+keterangan
Kd_kategori	[0..9]
Nm_kategori	[0..9],[a..z],[A..Z]
keterangan	[0..9],[a..z],[A..z]

Tabel 3.7 Kamus Data Koleksi_Barang

Nama	Data koleksi_barang
Where used / how used	Admin proses 2.3, proses 2.3.1, proses 2.3.2, proses 2.3.3, proses 4.4
deskripsi	Berisikan data koleksi barang
Struktur data	Kd_koleksi+kd_kategori+nm_barang+file_gambar+nm_barang

	Harga+diskon+stok+keterangan
Kd_koleksi	[0..9]
Kd_kategori	[0..9]
Nm_barang	[0..9],[a..z],[A..Z]
File_gambar	[a..z],[A..Z]
Harga	[0..9]
Diskon	[0..9]
Stok	[0..9]
Keterangan	[0..9],[a..z],[A..Z]

Tabel 3.9 Kamus Data Pelanggan

Nama	Data pelanggan
Where used / how used	pelanggan proses 2.4, proses 2.4.1, proses 2.4.2, proses 2.4.3, proses 4.1
deskripsi	Berisikan data Pelanggan
Struktur data	Uid_plg+nama+kelamin+alamat+kota+kd_propinsi + kd_post+email+telp_rumah+telp_hp+no_fax+status_pesan userID+passID
Uid_plg	[0..9]
Nama	[a..z],[A..Z]
Kelamin	[a..z],[A..Z]
alamat	[0..9],[a..z],[A..Z]

Kota	[a..z],[A..Z]
Kd_propinsi	[0..9]
Kd_post	[0..9]
Email	[0..9],[a..z],[A..Z]
Telp_rumah	[0..9]
Telp_hp	[0..9]
No_fax	[0..9]
Status_pesan	[a..z],[A..Z]
userID	[0..9],[a..z],[A..Z]
passID	[0..9],[a..z],[A..Z]

Tabel 3.10 Kamus Data Pemesanan

Nama	Data pemesanan
Where used / how used	pelanggan proses 3.1, proses 3.1.1, proses 3.1.2, proses 3.1.3, proses 4.4
deskripsi	Berisikan data pemesanan
Struktur data	No_pesan+uid_plg+tanggal+jam+Status_bayar+unik_transfer
No_pesan	[0..9]
Uid_plg	[0..9]
Tanggal	Date
Jam	Time
Status_bayar	[0..9],[a..z],[A..Z]

Unik_transfer	[0..9]

Tabel 3.12 Kamus Data Pemesanan Detail

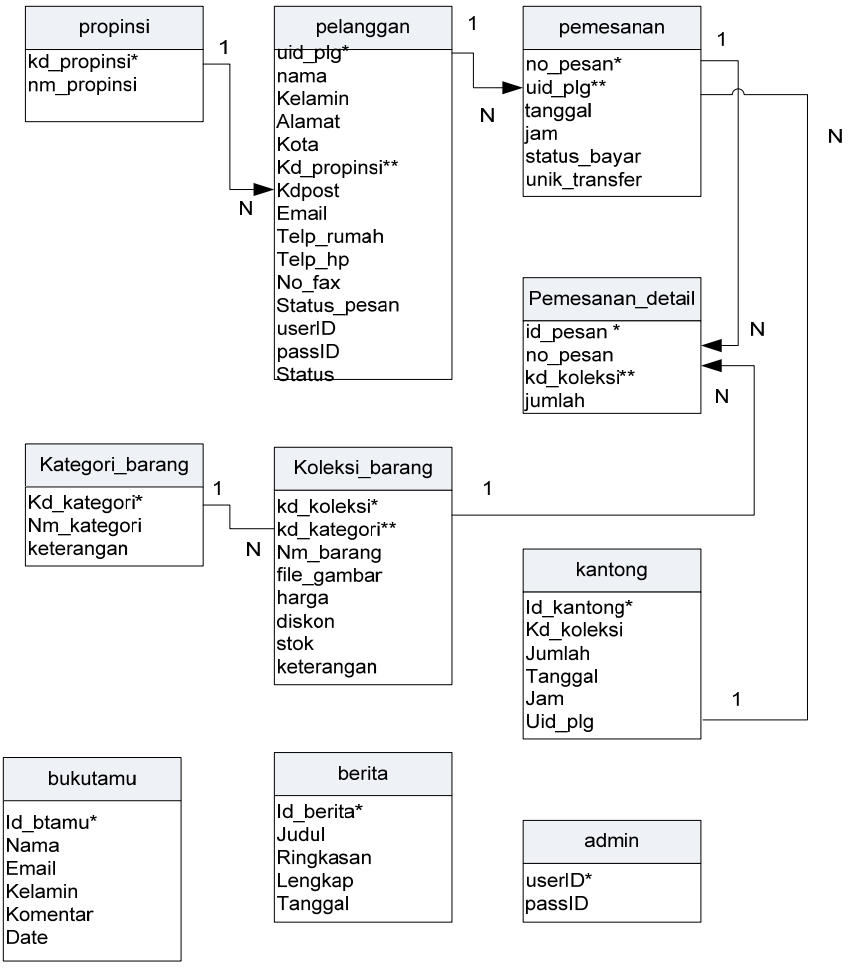
Nama	Data pemesanan detail
Where used / how used	pelanggan proses 3.2, proses 3.2.1, proses 3.2.2, proses 3.2.3, proses 4.6
deskripsi	Berisikan data pemesanan detail
Struktur data	Id_pesan+no_pesan+kd_koleksi+jumlah
Id_pesan	[0..9],[a..z],[A..Z]
No_pesan	[0..9]
Kd_koleksi	[0..9],[a..z],[A..Z]
Jumlah	[0..9]

Tabel 3.13 Kamus Data Propinsi

Nama	Data propinsi
Where used / how used	admin proses 2.5, proses 2.5.1, proses 2.5.2, proses 2.5.3
deskripsi	Berisikan data pemesanan detail
Struktur data	Kd_propinsi+nm_propinsi
Kd_propinsi	[0..9],[a..z],[A..Z]
Nm_propinsi	[a..z],[A..Z]

3.6.3 Tabel Relasi

Tabel relasi menggambarkan suatu hubungan antar tabel yang sudah ada dalam keadaan normal. Adapun keterkaitan tabel relasi yang digunakan dalam Sistem Penerapan *E-Commerce* Untuk Sistem Penjualan ini dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.18 Relasi Tabel Sistem Penerapan E-Commerce Untuk Sistem Penjualan.

3.6.4 Struktur File

Struktur file merupakan urutan isi ataupun data yang berada dalam suatu *record*. Struktur file dalam sistem Penerapan *E-Commerce* Untuk Sistem Penjualan Berbasis *Web* ini adalah sebagai berikut :

Nama File : Propinsi

Media Penyimpanan : Harddisk

Keterangan : Digunakan untuk menyimpan data propinsi

Tabel 3.14 Struktur File propinsi

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Kd_propinsi	char	4	PK
Nm_propinsi	Varchar	60	-

Nama File : Pelanggan

Media Penyimpanan : Harddisk

Keterangan : Digunakan untuk menyimpan data pelanggan

Tabel 3.15 Struktur File Pelanggan

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Uid_plg	Char	6	PK
Nama	Varchar	50	-
Kelamin	Enum	(‘P’,’W’)	-
Alamat	Varchar	200	-

Kota	Varchar	100	-
Kd_propinsi	Char	4	FK
Kdpost	Int	5	-
Email	Varchar	40	-
Telp_rumah	Varchar	15	-
Telp_hp	Varchar	15	-
No_fax	Varchar	15	-
Status_pesan	Enum	(‘FREE’,’ORDER’)	-
userID	Varchar	30	FK
passID	Char	41	-

Nama Field : pemesanan

Media Penyimpanan : Harddisk

Keterangan : Digunakan untuk menyimpan data pemesanan

Tabel 3.16 Struktur File Pemesanan

Nama Field	Type	Size	Keterangan
No_pesan	Char	8	PK
Uid_plg	Char	6	FK
Tanggal	Date		-
Jam	Time		-
Status_bayar	Enum	(‘PESAN’,’LUNAS’)	-
Unik_transfer	Char	3	-

Nama File : Pemesanan detail

Media Penyimpanan : Harddisk

Keterangan : Digunakan untuk menyimpan data pemesanan detail

Tabel 3.17 Struktur File Pemesanan Detail

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_pesan	Int	4	PK
No_pesan	Char	8	-
Kd_koleksi	Char	6	FK
Jumlah	Int	3	-

Nama File : admin

Media Penyimpanan : Harddisk

Keterangan : Digunakan untuk menyimpan data admin

Tabel 3.18 Struktur File admin

Nama Field	Type	Size	Keterangan
userID	Varchar	30	PK
passID	Char	41	-

Nama File : berita

Media Penyimpanan : Harddisk

Keterangan : Digunakan untuk menyimpan data berita

Tabel 3.19 Struktur File berita

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_berita	Int	3	PK
Judul	Varchar	200	-
Ringkasan	Varchar	200	-
Lengkap	Text		-
Tanggal	Date		-

Nama File : bukutamu

Media Penyimpanan : Harddisk

Keterangan : Digunakan untuk menyimpan data bukutamu

Tabel 3.20 Struktur File bukutamu

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_btamu	Int	3	PK
Nama	Varchar	35	-
Email	Varchar	60	-
Kelamin	Enum	(‘P’,’W’)	-
Komentar	Varchar	200	-
Date	Date		-

Nama File : kantong

Media Penyimpanan : Harddisk

Keterangan : Digunakan untuk menyimpan data kantong

Tabel 3.21 Struktur File kantong

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_kantong	Int	5	PK
Kd_koleksi	Char	6	FK
Jumlah	Int	3	-
Tanggal	Date		-
Jam	Char	2	-
Uid_plg	Char	6	FK

Nama File : kategori_barang

Media Penyimpanan : Harddisk

Keterangan : Digunakan untuk menyimpan data kategori_barang

Tabel 3.22 Struktur File Kategori_Barang

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Kd_kategori	Char	5	PK
Nm_kategori	Varchar	100	-
Keterangan	Varchar	200	-

Nama File : koleksi_barang

Media Penyimpanan : Harddisk

Keterangan : Digunakan untuk menyimpan data koleksi_barang

Tabel 3.24 Struktur File Koleksi_barang

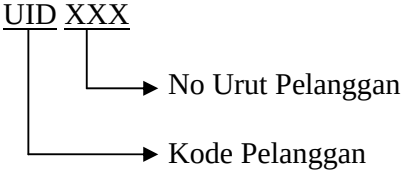
Nama Field	Type	Size	Keterangan
Kd_koleksi	Char	6	PK
Kd_kategori	Char	5	FK
nm_barang	varchar	40	-
File_gambar	Varchar	200	-
Harga	Int	2	-
Diskon	Int	2	-
Stok	Int	4	-
Keterangan	Text		-

3.6.5 Perancangan Pengkodean

Perancangan pengkodean yang terdapat pada CV. Lugina karya adalah sebagai berikut:

1. Pengkodean Pelanggan

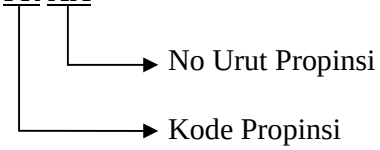
Kode : UID XXX



Contoh : UID001

2. Pengkodean Propinsi

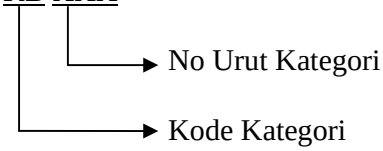
Kode : PR XX



Contoh : PR01

3. Pengkodean Kategori

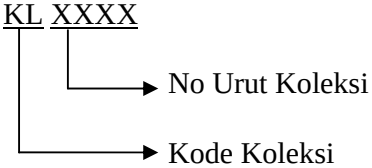
Kode : KB XXX



Contoh : KB001

4. Pengkodean Koleksi

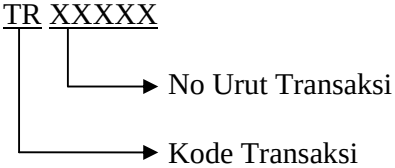
Kode : KL XXXX



Contoh : KL0001

5. Pengkodean Transaksi

Kode : TR XXXXX



Contoh : TR00001

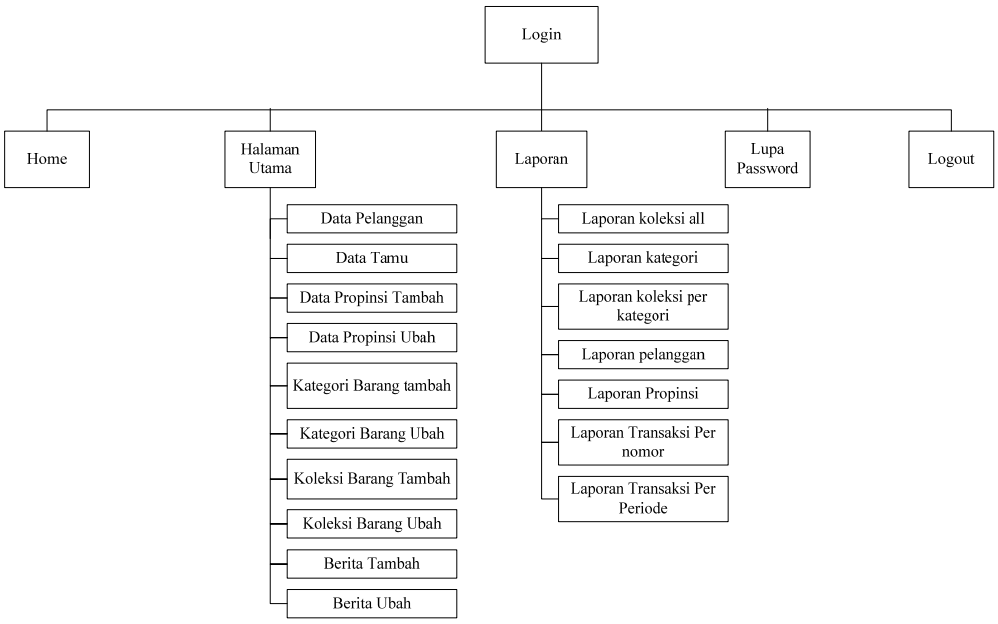
3.7 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya adalah perancangan struktur menu, perancangan masukan, dan perancangan keluaran.

3.7.1 Perancangan Struktur Menu

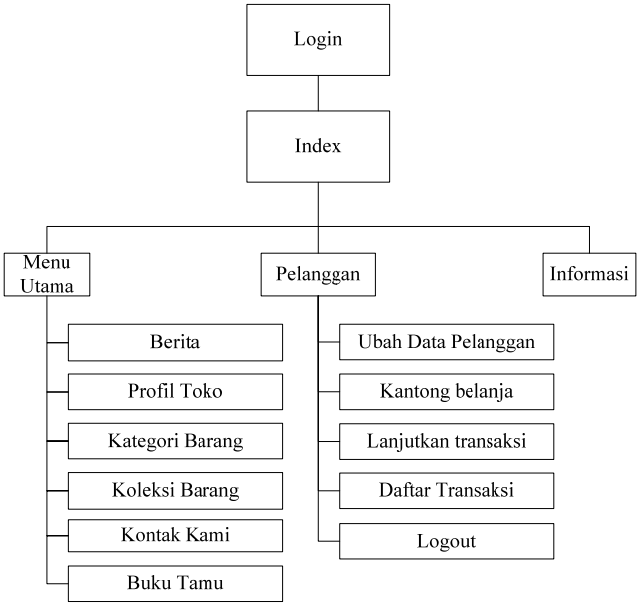
Berikut adalah perancangan struktur menu program aplikasi penerapan *e-commerce* untuk sistem penjualan berbasis *web* :

Menu Admin



Gambar 3.19 Tampilan Perancangan Struktur Menu Admin

Menu Pelanggan dan Tamu



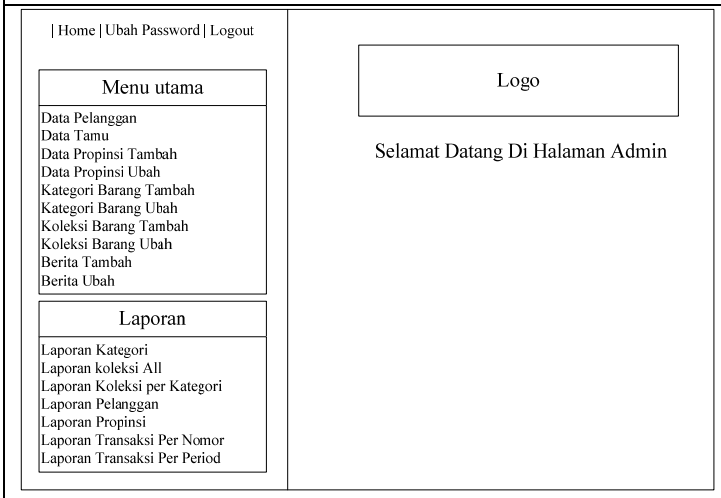
Gambar 3.20 Tampilan Perancangan Struktur Menu Pelanggan dan Tamu

3.7.2 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*. Berikut ini merupakan antarmuka Penerapan *E-Commerce* Untuk Sistem Penjualan Berbasis *Web*.

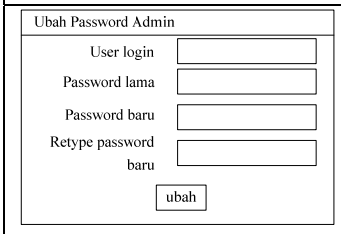
T01	Navigator
Login Administrator UserName Password Login	-Tampilan *Login* ini akan meminta *Username* dan *Password* sebelum Masuk ke tampilan. -Klik *login* jika *username* dan *Password* cocok akan menuju T02.
Keterangan : - Font menggunakan Times New Roman ukuran 16, Cetak tebal. - Warna background berwarna putih.	

Gambar 3.21 Perancangan Tampilan Form Login Admin

T02	Navigator
	-Klik *Home* akan menuju T02. -Klik ubah *password* akan menuju T03. -Klik *logout* akan menuju T01. -Klik data pelanggan untuk menuju T04. -Klik data tamu untuk menuju T05 -Klik data propinsi tambah untuk menuju T06. -Klik data propinsi ubah untuk menuju T07. -Klik kategori barang tambah untuk menuju T08. -Klik kategori barang ubah untuk menuju T09. -Klik koleksi barang tambah untuk menuju T10. -Klik koleksi barang ubah untuk menuju T11. -Klik berita tambah untuk menuju T12. -Klik berita ubah untuk menuju T13. -Klik laporan koleksi all untuk menuju T14. -Klik laporan kategori untuk menuju T15. -Klik laporan koleksi per kategori untuk menuju T16. -Klik laporan pelanggan untuk menuju T17. -Klik laporan propinsi

	untuk menuju T18. -Klik laporan transaksi per nomor untuk menuju T19. -Klik laporan transaksi per periode untuk menuju T20.
Keterangan : - Font menggunakan Times New Roman ukuran 16, Cetak tebal. - Warna background berwarna putih	

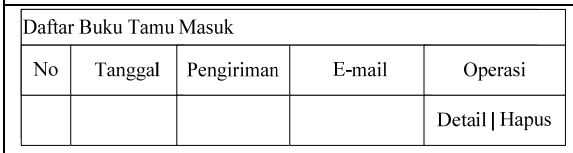
Gambar 3.22 Perancangan Tampilan Form Menu Utama Admin

T03	Navigator
	-Tampilan ubah *password admin* ini akan meminta *User login*, *password* lama, *password* baru, dan *retype password* baru. -Klik ubah apabila *user login*, *password* lama benar, *password* baru, dan *retype password* baru sudah benar akan menuju T21.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

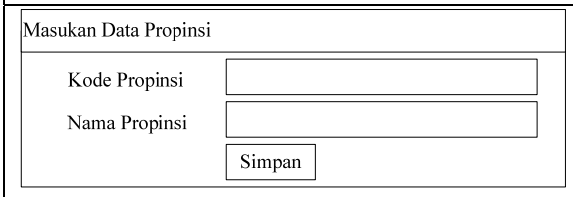
Gambar 3.23 Perancangan Tampilan Form Ubah Password

T04						Navigator
Data Pelanggan						-Semua kolom akan terisi dengan data pelanggan. -Klik Detail untuk menuju T22. -Klik hapus untuk menuju M01
No	Kode	Username	NamaLengkap	Status	Operasi	
					Detail | Hapus	
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.						

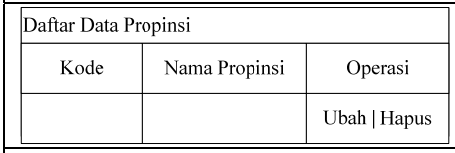
Gambar 3.24 Perancangan Tampilan Form Data Pelanggan

T05	Navigator
	-semua kolom akan terisi dengan data daftar buku tamu yang masuk. -Klik detail untuk menuju T23. -Klik Hapus Untuk menuju M01
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

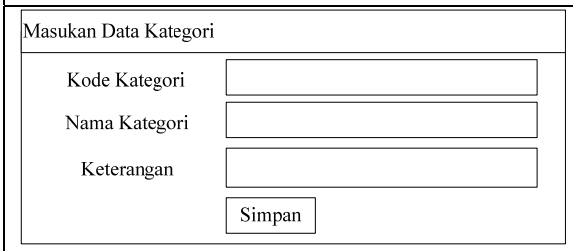
Gambar 3.25 Perancangan Tampilan Form Daftar Buku Tamu Masuk

T06	Navigator
	-*Text box* kode propinsi akan terisi otomatis sesuai urutan pengisian. -*Text box* nama propinsi diisi dengan nama propinsi. -Klik simpan untuk menuju T07.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

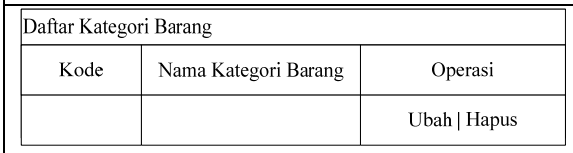
Gambar 3.26 Perancangan Tampilan Form Data Propinsi Tambah

T07	Navigator
	-Semua kolom akan terisi dengan data propinsi yang dimasukan. -Klik ubah untuk menuju T24. -Klik hapus untuk menuju M01
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

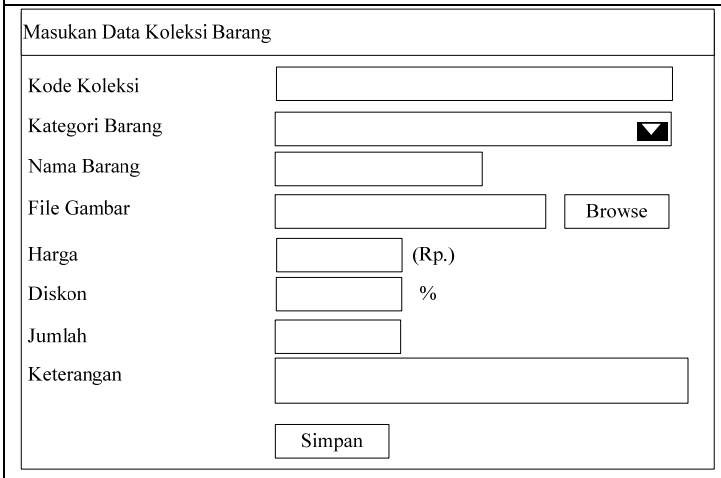
Gambar 3.27 Perancangan Tampilan Form Data Propinsi Ubah

T08	Navigator
	-*Text box* kode kategori akan terisi otomatis sesuai urutan pengisian. -*Text box* nama kategori diisi dengan nama kategori. -*Text box* keterangan diisi dengan keterangan. -klik simpan untuk menuju T09.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

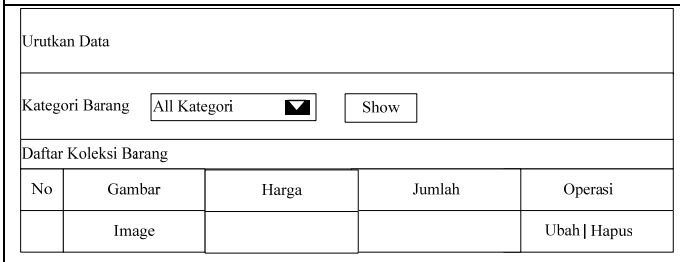
Gambar 3.28 Perancangan Form Kategori Barang Tambah

T09	Navigator
	-semua kolom akan terisi dengan data kategori barang yang telah diisi. -Klik ubah untuk menuju ke T25. -Klik hapus untuk menuju M01.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

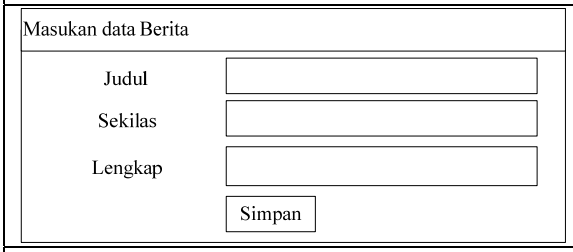
Tampilan 3.29 Perancangan Form Daftar Kategori Barang

<table>
<tr><td>T10</td><td>Navigator</td></tr>
<tr><td>
</td><td>-Kode koleksi akan terisi otomatis sesuai urutan pengisian.
-Klik tanda combo box untuk memilih kategori barang.
-Isi text box nama barang untuk mengisi nama barang.
-Klik browse untuk mencari file gambar.
-Isi text box harga dengan harga.
-Klik text box diskon dengan diskon.
-Klik text box jumlah untuk mengisi jumlah.
-Klik text box keterangan untuk mengisi keterangan.
-Klik simpan untuk menuju T11.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Keterangan :
-Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal.
-Warna background berwarna putih.</td></tr>
</table>

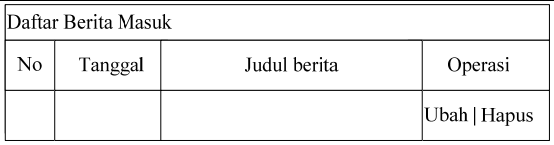
Gambar 3.30 Perancangan Tampilan Form Koleksi Barang Tambah

<table>
<tr><td>T11</td><td>Navigator</td></tr>
<tr><td>
</td><td>-Klik combo box untuk menentukan kategori barang.
-Klik show untuk mampilkan daftar koleksi barang sesuai kategori.
-Klik ubah untuk menuju T26.
-Klik hapus untuk menuju M01.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Keterangan :
-Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal.
-Warna background berwarna putih.</td></tr>
</table>

Gambar 3.31 Perancangan Tampilan Form Daftar Koleksi Barang

<table>
<tr><td>T12</td><td>Navigator</td></tr>
<tr><td>
</td><td>-Isi semua text Box sesuai judul, sekilas, dan lengkap.
-Klik simpan untuk menuju T13.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Keterangan :
-Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal.
-Warna background berwarna putih.</td></tr>
</table>

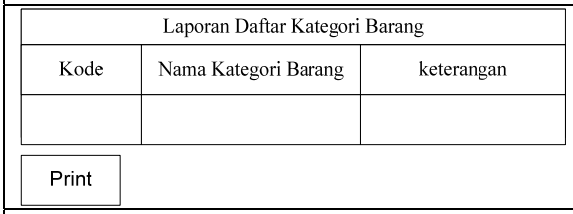
Gambar 3.32 Perancangan Tampilan Form Berita Tambah

<table>
<tr><td>T13</td><td>Navigator</td></tr>
<tr><td>
</td><td>-Semua kolom terisi sesuai dengan pengisian di form berita tambah.
-Klik ubah untuk menuju T27.
-Klik hapus untuk menuju M01.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Keterangan :
-Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal.
-Warna background berwarna putih.</td></tr>
</table>

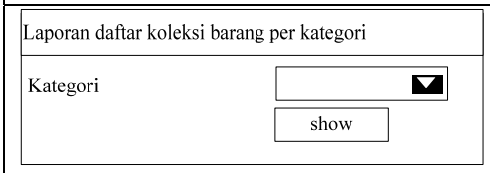
Gambar 3.33 Perancangan Tampilan Form Daftar Berita Masuk

T14	Navigator
	-semua kolom terisi dengan data laporan koleksi barang. -Klik print untuk melakukan pengeprintan
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

Gambar 3.34 Perancangan Tampilan Laporan Daftar Koleksi Barang

T15	Navigator
	-semua kolom terisi dengan data laporan daftar kategori barang. -Klik print untuk melakukan pengeprintan
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

Gambar 3.35 Perancangan Tampilan Laporan Daftar Kategori Barang

T16	Navigator
	-Klik *combo box* untuk memilih kategori. -Klik *show* untuk melihat daftar barang per kategori.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

Gambar 3.36 Perancangan Tampilan Laporan Daftar Koleksi Barang Per Kategori

T17	Navigator
Laporan Daftar Data Pelanggan No | Kode | Nama Lengkap | Kelamin | Asal | Propinsi | Status Print	-semua kolom terisi dengan data laporan daftar data pelanggan. -Klik print untuk melakukan pengeprintan
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

Gambar 3.37 Perancangan Tampilan Laporan Daftar Data Pelanggan

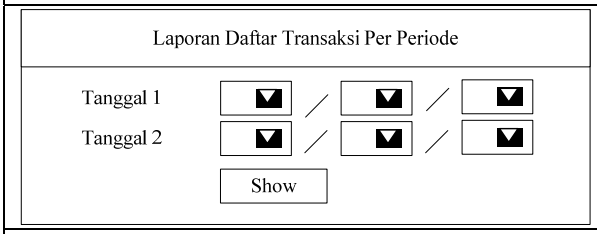
T18	Navigator
Laporan Daftar Data Propinsi Kode | Propinsi Print	-semua kolom terisi dengan data laporan daftar data propinsi. -Klik print untuk melakukan pengeprintan
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

Gambar 3.38 Perancangan Tampilan Laporan Daftar Data Propinsi

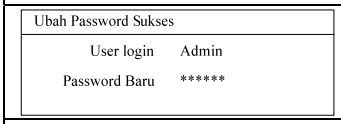
T19	Navigator
Laporan Daftar Transaksi Per Nomor No | No Pesan | Pemesan | Tanggal | Status | Unik | aksi Tampil Print	-Semua kolom terisi dengan data laporan daftar data propinsi. -Klik Tampil untuk menampilkan laporan daftra transaksi per nomor. -Klik print untuk melakukan pengeprintan
Keterangan :	

-Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.

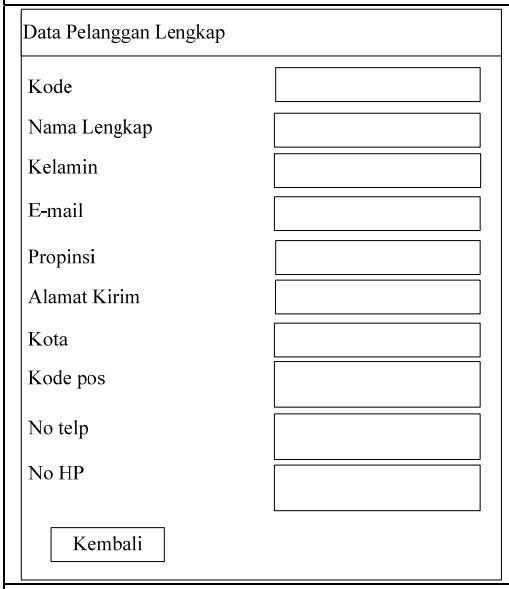
Gambar 3.39 Perancangan Tampilan Laporan Transaksi Per Nomor

T20	Navigator
	-Klik *combo box* untuk memilih tanggal, bulan, dan tahun yang diingini. -Klik *show* untuk menampilkan laporan daftar transaksi per periode.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

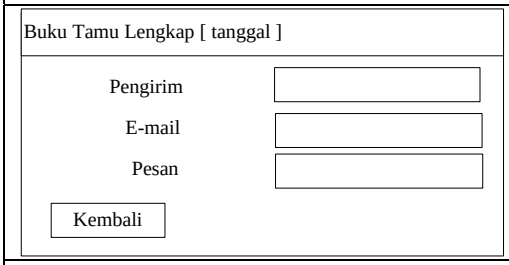
Gambar 3.40 Perancangan Tampilan Laporan Daftar Transaksi Per Periode

T21	Navigator
	-Tampilan ubah *password* sukses
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

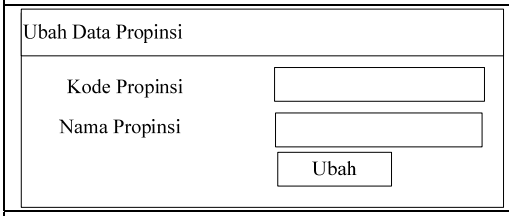
Gambar 3.41 Perancangan Tampilan Form Ubah Password Sukses

T22	Navigator
	-Semua *text box* akan terisi dengan data pelanggan. -Klik kembali untuk menuju T04.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

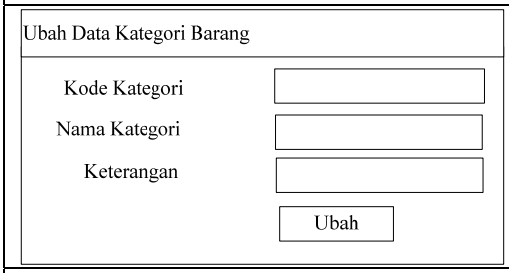
Gambar 3.42 Perancangan Tampilan Form Data Pelanggan

T23	Navigator
	-Semua *text box* akan terisi dengan data yang mengisi buku tamu. -Kolom tanggal akan terisi sesuai data pengisian buku tamu. -Klik kembali untuk menuju T05.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

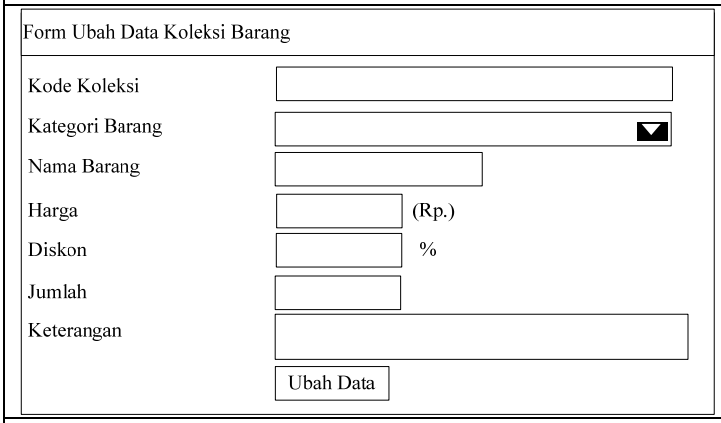
Gambar 3.43 Perancangan Tampilan Form Buku Tamu Lengkap

T24	Navigator
	-Semua *text box* akan terisi dengan data propinsi yang dimasukan. -klik ubah untuk mengubah nama propinsi.lalu menuju ke T07
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

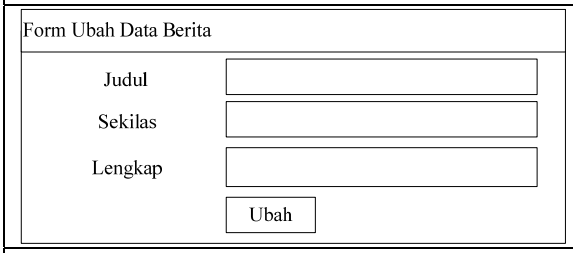
Gambar 3.44 Perancangan Tampilan Form Ubah Data Propinsi

T25	Navigator
	-semua *text box* akan terisi dengan data kategori barang. -Klik ubah untuk mengubah nama kategori dan keterangan. Lalu menuju T09.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

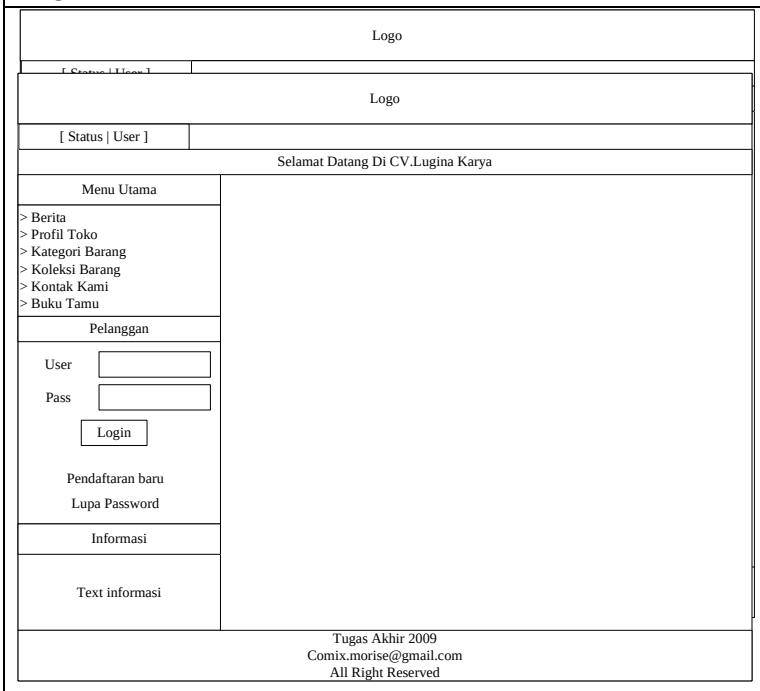
Tampilan 3.45 Perancangan Form Ubah Data Kategori Barang

T26	Navigator
	-Klik ubah data untuk mengubah semua data koleksi barang kecuali kode koleksi dan menuju ke T11.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

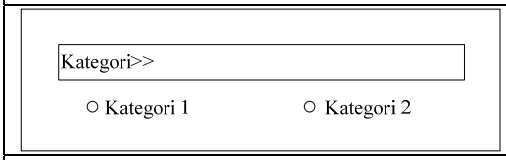
Gambar 3.46 Perancangan Tampilan Form Ubah Data Koleksi Barang

T27	Navigator
	-Klik ubah untuk mengubah semua data berita dan menuju T13.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

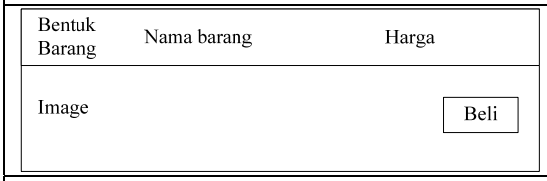
Gambar 3.47 Perancangan Tampilan Form Berita Ubah

T28	Navigasi
	-Klik berita untuk melihat berita. -Klik Profil Toko untuk melihat profil toko. -Klik Kategori barang akan menuju T29. -Klik Koleksi barang akan menuju T30 -Klik kontak kami untuk melihat kontak kami. -Klik buku tamu akan menuju T31 -Klik Login akan menuju T32 -Klik Pendaftaran baru akan menuju T33. -Klik lupa *password* untuk melakukan proses perubahan *password*.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

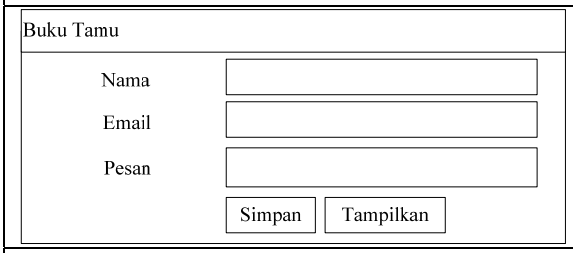
Gambar 3.48 Perancangan Tampilan Menu Utama

T29	Navigasi
	-Klik kategori 1 untuk menuju T30 -Klik kategori 2 untuk menuju T30
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16,14, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

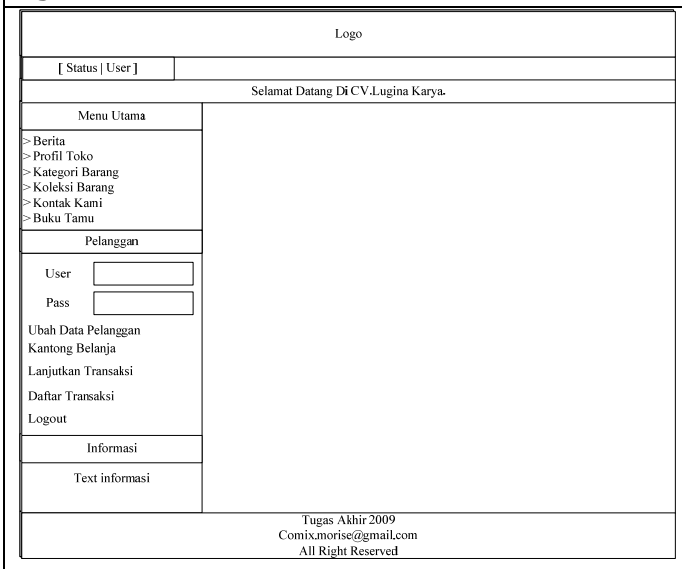
Gambar 3.49 Perancangan Tampilan Kategori Barang

T30	Navigasi
	-Klik beli untuk menuju T36
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

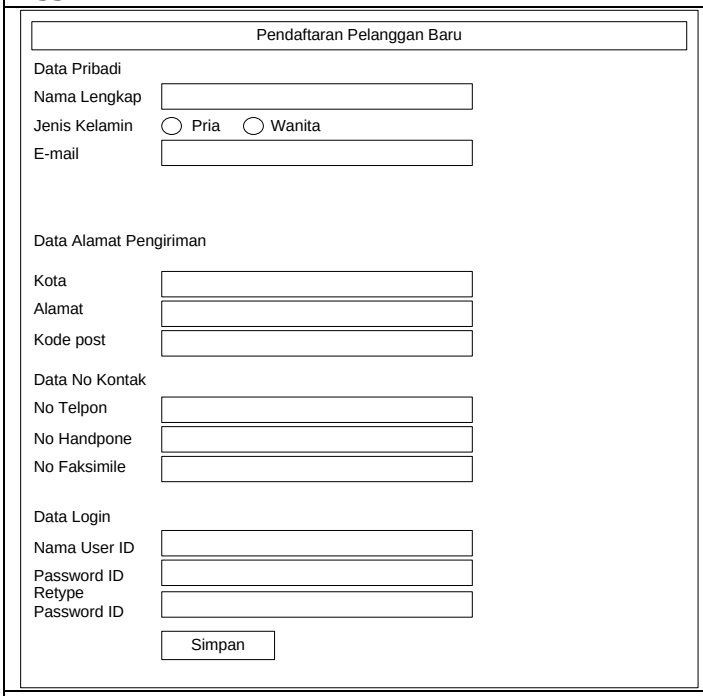
Gambar 3.50 Perancangan Tampilan Kategori Barang

T31	Navigasi
	-Klik simpan untuk menyimpan data di T05. -Klik tampilkan untuk menuju T34.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

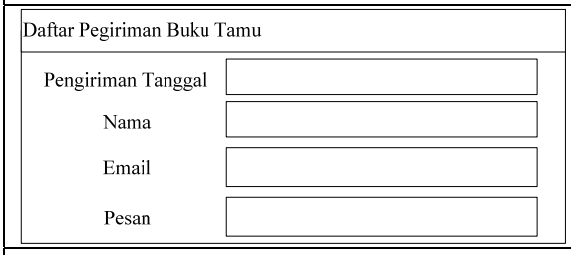
Gambar 3.51 Perancangan Tampilan Pengisian Buku Tamu

T32	Navigasi
	-Klik berita untuk melihat berita. -Klik profil toko untuk melihat profil toko. -Klik kategori barang akan menuju T29. -Klik koleksi barang akan menuju T30 -Klik kontak kami untuk melihat kontak kami. -Klik buku tamu akan menuju T31 -Klik ubah data Pelanggan akan menuju T35. -Klik kantong belanja akan menuju T36. -Klik lanjutkan transaksi akan menuju T37. -Klik daftar transaksi akan menuju T38. -Klik *logout* untuk menuju ke T28.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

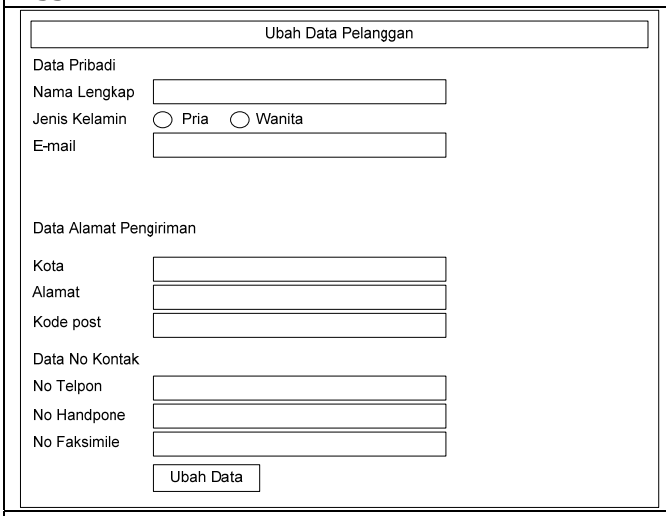
Gambar 3.52 Perancangan Tampilan Kategori Barang

T33	Navigasi
	-Semua *text box* akan diisi oleh pelanggan yang ingin daftar. -Klik simpan akan menuju T39.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

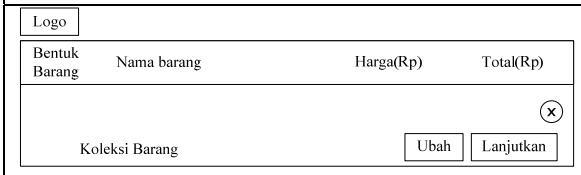
Gambar 3.53 Perancangan Tampilan Pendaftaran Pelanggan Baru

T34	Navigasi
	-Semua *text box* akan terisi dengan data yang telah diisi oleh pengunjung.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

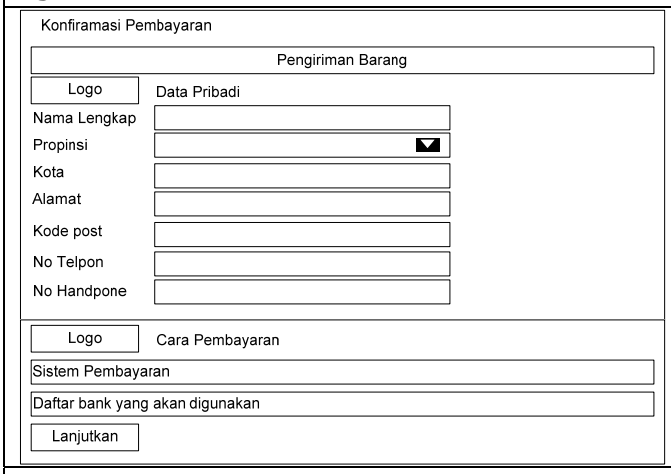
Gambar 3.54 Perancangan Tampilan Buku Tamu

T35	Navigasi
	-Semua *text box* akan terisi dengan data yang telah diisi oleh pengunjung. -Klik ubah data untuk merubah data pelanggan.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

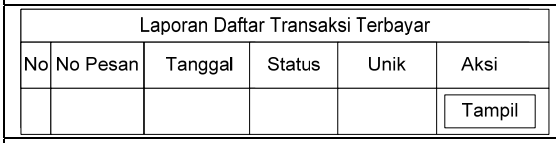
Gambar 3.55 Perancangan Tampilan Buku Tamu

T36	Navigasi
	-Klik ubah untuk merubah jumlah barang dan menghitung ulang kembali total belanja. -Klik koleksi barang untuk menuju T30. -Klik lanjutkan untuk menuju T37. -Klik x akan menuju M02
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

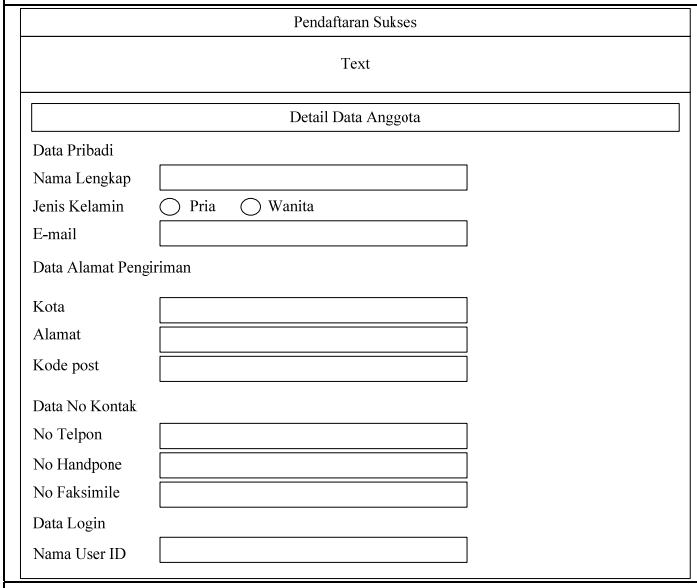
Gambar 3.56 Perancangan Tampilan Kantong Belanja

T37	Navigasi
	-Isi di setiap *text box* untuk mengubah alamat pengiriman barang. -Klik Lanjutkan akan menuju T40.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

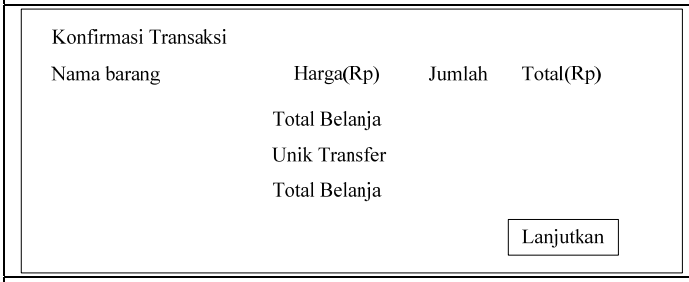
Gambar 3.57 Perancangan Tampilan Lanjutkan Transaksi

T38	Navigasi
	-Semua *text box* akan terisi sesuai dengan transaksi pemesanan. -Klik tampil akan menuju T41
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

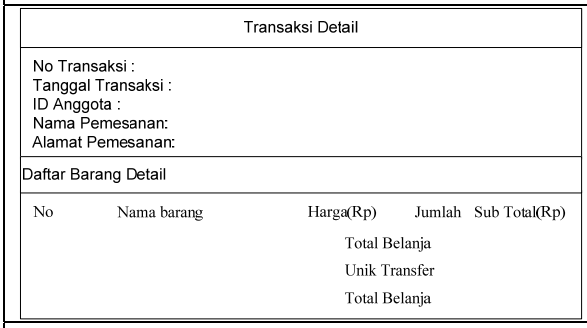
Gambar 3.58 Perancangan Tampilan Daftar Transaksi

T39	Navigasi
	-Pendaftaran suskes
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

Gambar 3.59 Perancangan Tampilan Pendaftaran Suskes

T40	Navigasi
	-Klik lanjutkan untuk melihat konfirmasi pemesanan sukses.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

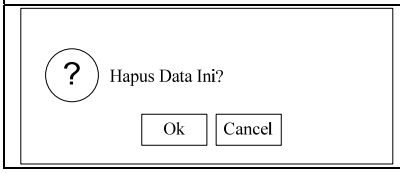
Gambar 3.60 Perancangan Tampilan Konfirmasi Transaksi

T41	Navigasi
	-Tampilan transaksi detail.
Keterangan : -Font menggunakan times new roman ukuran 16, cetak tebal. -Warna background berwarna putih.	

Gambar 3.61 Perancangan Tampilan Konfirmasi Transaksi

3.7.3 Perancangan Pesan

Perancangan pesan dari Penerapan *E-Commerce* Untuk Sistem Penjualan adalah sebagai berikut:

M01	Navigator
	-Klik ok akan menuju T04, T05, T07, T09, T11, T13. -Klik *cancel* untuk membatalkan penghapusan.

Gambar 3.62 Perancangan Tampilan Pesan Hapus

M02	Navigator
	-Klik ok akan menuju T36. -Klik *cancel* untuk membatalkan penghapusan

Gambar 3.63 Perancangan Tampilan Pesan Hapus Kantong