DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK..... i

ABSTRACT..... ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... vi

DAFTAR TABEL……. ix

DAFTAR GAMBAR…… x

DAFTAR SIMBOL..... xiii

DAFTAR LAMPIRAN…… xviii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah..... 2

1.3 Maksud dan Tujuan……..... 2

1.4 Batasan Masalah..... 3

1.5 Metodologi Penelitian……... 3

1.5.1 Metodologi Perancangan Perangkat Lunak……. 4

1.6 Sistematika Penulisan..... 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka…….. 8

2.1.1 Sejarah Munculnya Chat (IM) Pada Perangkat HP……. 8

2.2 Landasan Teori.…… 10

2.2.1 Teknologi Informasi…… 10

2.2.1.1 Konsep Dasar Teknologi…….. 10

2.2.1.2 Definisi Bluetooth…… 10

2.2.1.3 Definisi UML……... 14

2.2.1.3.1 Konsep Dasar Komponen..... 38

2.2.1.4 Konsep Dasar Arsitektur..... 39

2.2.1.5 Konsep Dasar Midlet……. 41
2.2.3 IDE Netbeans pada J2ME…… 42
2.2.3.1 Instalasi…….. 43
2.2.3.2 Jendela-jendela IDE…….. 47

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem..... 50
3.2 Analisis Masalah…… 50
3.3 Analisis Penyelesaian Masalah…….. 51
3.3.1 Analisis koneksi antar handphone..... 53
3.3.2 Analisis Input Teks Pengiriman…… 54
3.3.3 Analisis sinkronisasi……. 54
3.4 Analisis Kebutuhan system……... 54
3.4.1 Analisis Hardware..... 54
3.4.2 Analisis Software…… 55
3.5 Perancangan Sistem..... 55
3.5.1 Pengenalan device..... 56
3.5.2 Pengenalan service serta koneksi..... 57
3.5.3 Pengiriman……..... 58
3.5.4 Transmisi…… 59
3.5.5 Sinkronisasi…… 60
3.5.6 Penerimaan……. 60
3.5.7 Proses Chatting…….. 61
3.5.8 Diagram use-case……... 61
3.5.9 Activity diagram…… 62
3.6 Diagram class……... 63
3.6.1 Diagram class chatting……... 63
3.6.2 Diagram class Bluetooth chatting…….. 64
3.7 Perancangan antar muka…….. 64
3.7.1 Gambar perancangan antar muka aplikasi…….. 64

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem…..... 69

4.1.1 Perangkat Keras Pengembangan…..... 69

4.1.2 Perangkat Lunak Pengembangan..... 70

4.1.3 Implementasi Program Chatting..... 70

4.1.3.1 Pengkodean…..……..... 71

4.1.3.2 Pengaturan…… 71

4.1.3.3 Kompilasi……. 72

4.1.3.4 Pemaketan…… 72

4.1.3.5 Instalisasi…….. 72

4.1.3.6 Implementasi Antarmuka……. 73

4.2 Implementasi Pengujian Aplikasi..……... 79

4.2.1 Hasil Pengujian..... 79

4.2.1.1 Hasil Pengujian Objektif..... 80

4.2.1.2 Hasil Pengujian subjektif……. 81

4.2.1.3 Pengujian *betha*…….....… 82

4.2.1.4 Hasil Pengujian *betha*…….…... 86

4.2.1.5 Kesimpulan Pengujian *betha*…… 91

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan…… 92

5.2 Saran…….. 92

DAFTAR PUSTAKA