# BAB II

# TINJAUAN PUSTAKA

## 2.1 Tinjauan Umum Perusahaan

Objek penelitian ini di lakukan pada bengkel Mesin CV. PATROL UNIT PRODUKSI MESIN Pada Objek penelitian ini berisikan tentang objek-objek yang akan di teliti oleh penulis yang berhubungan dengan sistem informasi yang akan dibangun oleh penulis. Adapun objek-objek yang di catat oleh penulis adalah sebagai berikut :

### 2.1.1 Sejarah Perusahaan

Bengkel Mesin di CV. Patrol Unit Produksi Mesin yang berdiri pada tahun 2007. Tujuan Pendiriannya pada awalnya adalah sekedar coba - coba karena diwilayah tersebut terdapat banyak Mantan karyawan PT.Dirgantara Indonesia (DI).

### 2.1.2 Visi dan Misi

Dalam menjalankan usahanya maka perusahaan pun memiliki visi dan misi yang akan dijalankan . Adapun visi dan Misi perusahaan adalah :

**a) Visi perusahaan**

Menjadi industri permesinan presisi berbasis teknologi dan kemampuan *engginering* yang menghasilkan produk yang berkualitas

**b) Misi perusahaan**

Melaksanakan kegiatan usaha dalam bidang permesinan dengan mendapatkan keuntungan untuk pertumbuhan perusahaan yang lebih maju.

## 2.2 Landasan Teori

### 2.2.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem informasi Pemesanan Barang dan Bahan Baku dibutuhkan gambaran dokumentasi sistem dari program yang akan dirancang dengan menggunakan beberapa cara yaitu Diagram Konteks dan Data Flow Diagram (DFD).

### 2.2.2 Pengertian Pemesanan Dan Bahan Baku

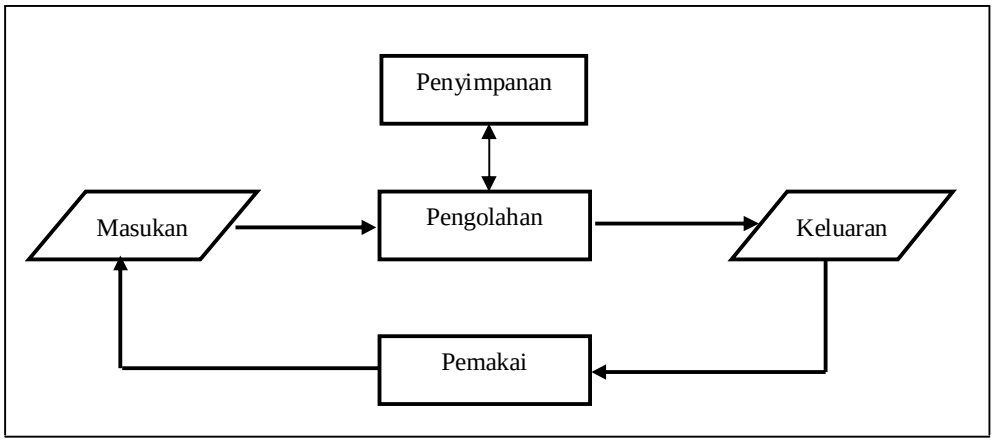
Pemesanan adalah tindakan yang di lakukan oleh seseorang atau oleh banyak orang dalam melakukan keinginananya atau memenuhi kebutuhannya. Bahan Baku adalah media pokok yang di butuhkan dalam proses awal membuat barang jadi untuk di bentuk keproses produksi [Rey, 2007]

## 2.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi [Jog,1999] adalah suatu jaringan kerja yang merupakan kumpulan dari elemem-elemen yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu yaitu berupa informasi yang diperlukan dalam pengambilan keputusan baik untuk waktu sekarang ataupun diwaktu yang akan datang. Suatu sistem informasi berisi himpunan terintegrasi dari komponen manual dan komponen terkomputerisasi yang bertujuan untuk menghasilkan informasi untuk pemakai.

Untuk lebih jelasnya mengenai komponen-komponen fungsional tersebut, maka dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

( Gambar di hal 8 )




**Gambar 2.1 Komponen-Komponen Fungsional**
**[ Sistem Informasi Manajemen ,Azhar Susanto, 2000]**

## 2.4 Komponen Sistem Informasi

Sistem Informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut dengan istilah Block Bangunan *(Building Block)*, yaitu :

1. Blok Masukan *(Input Block)*

Telah diketahui bahwa informasi merupakan hal yang sangat penting dan dikatakan bernilai apabila manfaat dari informasi tersebut lebih efektif dibandingkan dengan biaya untuk mendapatkannya di dalam pengambilan keputusan. Informasi itu sendiri dapat diperoleh dari sistem informasi atau disebut juga *Processing System.* Sistem Informasi didefinisikan oleh Robert A Leitch dan K. Roscoe Davis sebagai berikut :

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Blok Masukan mewakili data yang masuk ke dalam Sistem Informasi termasuk metode dan media untuk memperoleh data.

2 . Blok Model *(Modelling)*

Terdiri atas kombinasi prosedur, logika dan model matematika untuk memanipulasi data yang tersimpan pada basis data guna menghasilkan keluaran yang diinginkan.

3. Blok Keluaran *(Output Block)*

Hasil dari Sistem Informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumen yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai informasi.

**2.5 Microsoft Access 2003**

Microsft Office access adalahsebuah system manajemen database atau database management system ( DBMS ) . Dengan Access dapat menyimpan berbagi macam informasi ( selanjutnya akan di sebut data ), mengaturnya, dan mengolahnya sedemikian rupa agar data tersebut mudah dipergunakan kembali pada saat diperlukan. Data yang disimpan dapat memiliki bentuk yang beraneka ragam, misalnya : Nama dan alamat, Stock barang.

Access merupakan perangkat lunak DBMS yang simple namun bagus untuk penggunaan databasenya. Acces menyediakan antarmuka grafis untuk setiap langkah pembuatan maupun pengolahan data base sehingga sangat membantu dalam membangun suatu system manajemen database.

## 2.6 Microsoft Visual Basic 6.0

Microsoft Visual Basic adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi (*high level language*) untuk menyusun program aplikasi yang berdasarkan pada bahasa BASIC (*Beginners All-Purpose Symbolic Instruction Code*). Bahasa BASIC merupakan bahasa pemrograman yang dijalankan dari sistem operasi DOS. Karena itu Microsoft mengembangkan suatu compiler bahasa BASIC untuk pemrograman Windows yang dinamakan Visual Basic.

Microsoft Visual Basic 6.0 merupakan pengembangan dari Microsoft Visual Basic sebelumnya yang telah mengalami beberapa perubahan, tetapi bukan perubahan mendasar. Pada saat menjalankan program Microsoft Visual Basic 6.0, maka akan terlihat bagian-bagian dari program ini, yaitu :

1. **Window Utama**

   Pada bagian judul window ini tertulis Microsoft Visual Basic [*Design*]. Dari window ini, semua kegiatan pemprograman ini dilakukan. Menu-menu yang terdapat pada window ini digunakan selama perancangan program.

2. **Window Toolbox**

   Digunakan untuk pemilihan control-control yang akan digunakan oleh program yang akan dirancang.

3. **Window Properti**

   Digunakan untuk mengatur sifat (*properti*) dari Form atau control. Window ini terdiri 3 bagian yaitu :

a. Bagian untuk memilih objek

b. Bagian untuk memilih properti sebuah objek

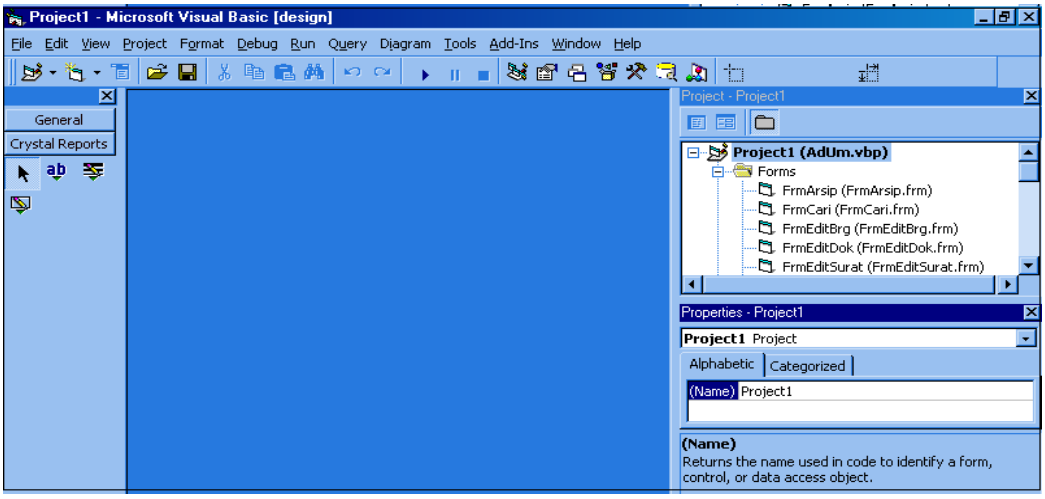
c. Bagian pengaturan nilai properti

**4. Window Project**

Digunakan untuk manajemen proyek yang digunakan dalam pembuatan program. Pada window project terdapat tiga file yaitu, form, modul bahasa basic dan visual basic control. Form ditulis dengan *.FRM, modul bahasa basic ditulis dengan *.BAS.

**5. Window Kerja ( *Form* )**

Form merupakan window yang digunakan untuk pembuatan program. Pada form ini dapat diletakan control dan kode yang akan digunakan pada saat perancangan program.




**Gambar 2.3 Tampilan Layout Microsoft Visual Basic 6.0**

Untuk aplikasi yang paling sederhana, Visual Basic akan membuat dua buah file, yaitu sebuah file proyek ( **.VBP* ) untuk menyimpan informasi proyek yang dibuat dan sebuah file form ( **.FRM* ) untuk menyimpan informasi form dan kode program yang terdapat pada form tersebut.