PROGRAM APLIKASI DATA RESEP MASAKAN
DENGAN MENGGUNAKAN BORLAND DELPHI 4.0

TUGAS AKHIR

PERPUSTAKAAN
UNIKOM BANDUNG

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat Kelulusan pada
Program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika

Oleh :
SITI SOLIHATI
32297024

INDONESIAN GERMANY INSTITUTE
BANDUNG
2000

LEMBAR PENGUJIAN

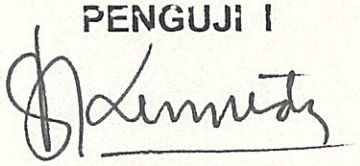
PROGRAM APLIKASI DATA RESEP MASAKAN DENGAN MENGGUNAKAN BORLAND DELPHI 4.0

TELAH DIUJI

DI BANDUNG 5 OKTOBER 2000

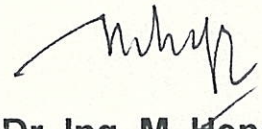
MENGETAHUI

PENGUJI I



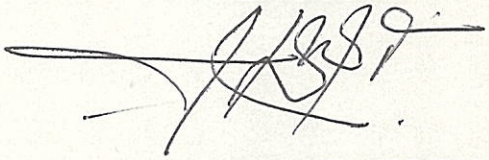
(Ir. John Kennedy)

PENGUJI II



(Dr. Ing. M. Hendayun)

PENGUJI III



(Ir. Kamaludin, M.Sc)

INDONESIA GERMANY INSTITUTE

BANDUNG

2000

LEMBAR PENGESAHAN

PROGRAM APLIKASI DATA RESEP MASAKAN DENGAN MENGGUNAKAN BORLAND DELPHI 4.0

TELAH DISAHKAN

DI BANDUNG OKTOBER 2000

MENGETAHUI :

PEMBIMBING

(Ir. Kamaludin, MSc)

KETUA JURUSAN

(Dr. Ing. M. Hendayun)

DIREKTUR IGI

(Ir. Eddy Suryanto Soegoto, MSc)

INDONESIA GERMANY INSTITUTE

BANDUNG

2000

ABSTRAK

Tugas Akhir ini membahas pembuatan perangkat lunak untuk data resep masakan dengan mengambil judul Program Aplikasi Data Resep Masakan Dengan Menggunakan Borland Delphi 4.0. Perancangan program yang dilakukan yaitu dengan menggunakan desain Flowchart Program.

Program ini digunakan untuk mengimput data resep masakan, yang terdiri dari menambah, mencari, menampilkan dan mencetak data resep masakan. Untuk memudahkan dalam menggunakan program ini, pada bab lima diterangkan cara pengoprasian program aplikasi data resep masakan.

KATA PENGANTAR

بسم الله الرحمن الرحيم

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Dengan mengucap puji syukur alhamdulilah kepada ***Alloh SWT***, atas rahmat dan hidayah-Nya, sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan mengambil judul " Program Aplikasi Data Resep Masakan Dengan Menggunakan Borland Delphi 4.0".

Maksud dari penulisan laporan tugas akhir ini adalh untuk memenuhi salah satu syarat sidang kelulusan Diploma III IGI Jurusan Manajemen Informatika

Dalam penulisan dan penyusunan laporan ini, mendapat banyak bantuan, dorongan serta saran. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada :

1. Bapak sareng Emah yang telah memberikan Do'a dan dorongan baik secara moril maupun materil selama menempuh pendidikan dengan penuh pengorbanan dan kasih sayang
2. Kakaku Ayi Arisandy dan Adikku tersayang yang telah memberikan semangat selama menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Ir. Ir kamaludin, MSc, selaku Pembimbing dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini, yang telah memberikan petunjuk, saran-saran dan nasehat sehingga laporan ini dapat terselesaikan.
4. Dr. Ing. Mokhamad Hendayun, sebagai ketua jurusan manajemen informatika
5. Bapak Ir. Eddy Suryanto Soegoto, MSc., selaku Direktur IGI

6. Staf Dosen IGI, yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama dibangku kuliah.
7. Teman-teman yang tidak dapat disebutkan saru persatu yang turut membantu dalam pembuatan laporan ini

Penyusunan laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu saran dan kritik yang sifatnya membangun dalam menyempurnakan laporan ini sangat penulis harapkan.

Akhir kata, semoga laporan tugas akhir ini bermanfaat bagi semua pihak, Amin.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Bandung, 16 September 2000

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK.....i

KATA PENGANTAR.....ii

DAFTAR ISI.....iv

DAFTAR GAMBAR.....vii

DAFTAR TABEL.....ix

DAFTAR LAMPIRAN.....x

DAFTAR SIMBOL.....xi

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1. Latar Belakang.....1

1.2. Maksud Dan Tujuan.....2

1.3. Pembatasan Masalah.....2

1.4. Metode Pengumpulan Data.....3

1.5. Sistematika Penulisan.....3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....5

2.1. Pengertian Program Dan Bahasa Pemrograman.....5

2.2. Pengertian Aplikasi.....5

2.3. Pengertian Data.....6

2.4. Pemilihan Program.....7

2.5. Sejarah Borland Delphi.....9

2.5.1. Pengenalan Singkat Borland Delphi 4.0.....10

2.5.1.1. Windows Utama.....11

2.5.1.2. Windows Object inspector.....12

2.5.1.4. Windows Menu.....14

2.5.1.5. Windows Editor Program.....14

2.6. Basis Data Borland Delphi.....15

2.6.1. Database Dekstop.....15

2.7. Database.....17

2.7.1. Jenis-Jenis Database.....17

2.8. Database Manajemen System (DBMS).....18

2.9. Perbandingan Antara Interpreter Dan Compiler.....20

2.9.1. Interpreter.....20

2.9.2. Compiler.....21

2.10. Teknik Pengkodean.....22

2.10.1. Simbol Kode.....22

2.10.2. Desain Kode.....22

2.10.3. Tipe-Tipe Struktur Kode.....23

BAB III TEKNIK DESAIN.....26

3.1. Desain Pemrograman.....26

3.2. Desain Database.....27

3.3. Desain Input.....29

3.4. Desain Output.....30

3.5. Desain Pengkodean.....30

BAB IV TEKNIK PROGRAM.....32

4.1. Flowchart.....32

4.2. Tampilan Menu Utama.....38

4.2.1. Menu File.....39

4.2.2. Menu Tampil.....40

4.2.3. Menu Cari.....41

PERPUSTAKAAN UNIKOM BANDUNG

4.2.4. Menu About....41
4.3. Tampilan Form Input Data Resep Masakan....42
4.4. Tampilan Form Tampil Data Resep Masakan....42
4.5. Tampilan Form Cari Data Resep Masakan....43
4.6. Tampilan Cetak Data Resep Masakan....44
4.7. Struktur Program....45
4.8. Kebutuhan Software dan Hardware....46
BAB V APLIKASI PROGRAM....48
5.1. Petunjuk Pengoprasian Program....48
5.2. Contoh Kasus....51
5.2.1. Menambah Data Resep Masakan Yang Baru....51
5.2.2. Mencari Data Resep Masakan....52
5.2.3. Menampil Data Resep Masakan....53
5.2.4. Mencetak Data Resep Masakan....54
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN....56
6.1. Kesimpulan....56
6.2. Saran....56
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Halaman

1. Gambar 2.1 Integrated Development Environment Delphi.....11
2. Gambar 2.2 Menu Utama Delphi.....11
3. Gambar 2.3 Object Inspector.....13
4. Gambar 2.4 Form Kosong.....14
5. Gambar 2.5 Kode Editor.....15
6. Gambar 3.1 Desain Menu Program Resep Masakan.....28
7. Gambar 3.2 Dua Tahapan Utama Proses Alat Input Langsung.....29
8. Gambar 4.1 Flowchart Menu Utama.....34
9. Gambar 4.2 Flowchart Tambah Data Resep Masakan.....35
10. Gambar 4.3 Flowchart Cari Data Resep Masakan.....36
11. Gambar 4.4 Flowchart Hapus Data Resep Masakan.....37
12. Gambar 4.5 Flowchart Edit Data Resep Masakan.....38
13. Gambar 4.6 Tampilan Menu Utama.....39
14. Gambar 4.7 Tampilan Menu File.....40
15. Gambar 4.8 Tampilan Menu Tampil.....40
16. Gambar 4.9 Tampilan Menu Cari.....41
17. Gambar 4.10 Tampilan Menu About.....41
18. Gambar 4.11 Tampilan Form Input Data Resep Masakan.....42
19. Gambar 4.12 Tampilan Form Tampil Data Resep Masakan.....43
20. Gambar 4.13 Tampilan Form Cari Data Resep Masakan.....44
21. Gambar 4.14 Tampilan Cetak Data Resep Masakan.....45
22. Gambar 5.1 Tampilan Contoh Kasus Menambah Resep.....52
23. Gambar 5.2 Tampilan Contoh Kasus Pencarian Resep.....53

24. Gambar 5.3 Tampilan Contoh Kasus Tampil Resep.....54

25. Gambar 5.4 Tampilan Hasil Cetak Resep Nasi Goreng Ikan Asin.....55

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 3.1 Desain Tabel Resep Masakan.....28

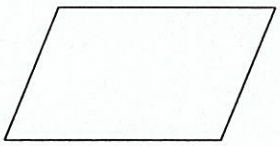
DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A Listing Program

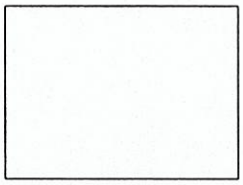
LAMPIRAN B Run Program

DAFTAR SIMBOL

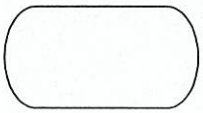
Simbol Flowchart Program



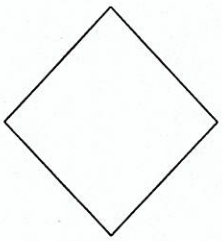
Simbol Input Output, Simbol yang menyatakan proses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya



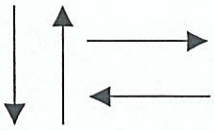
Simbol Process, Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer



Simbol Terminal, Simbol untuk permulaan atau akhir suatu program



Simbol Decision, simbol untuk kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban atau aksi



Arus Data, yang menunjukkan arus masukkan serta arus keluaran dari suatu system atau hasil dari suatu proses