BAB IV

TEKNIK PROGRAM

Dalam bab ini menguraikan langkah-langkah yang dilakukan dalam perancangan pembutan program aplikasi data resep masakan.

Program-program yang terdapat pada program aplikasi data resep masakan yang dirancang dan dibuat adalah :

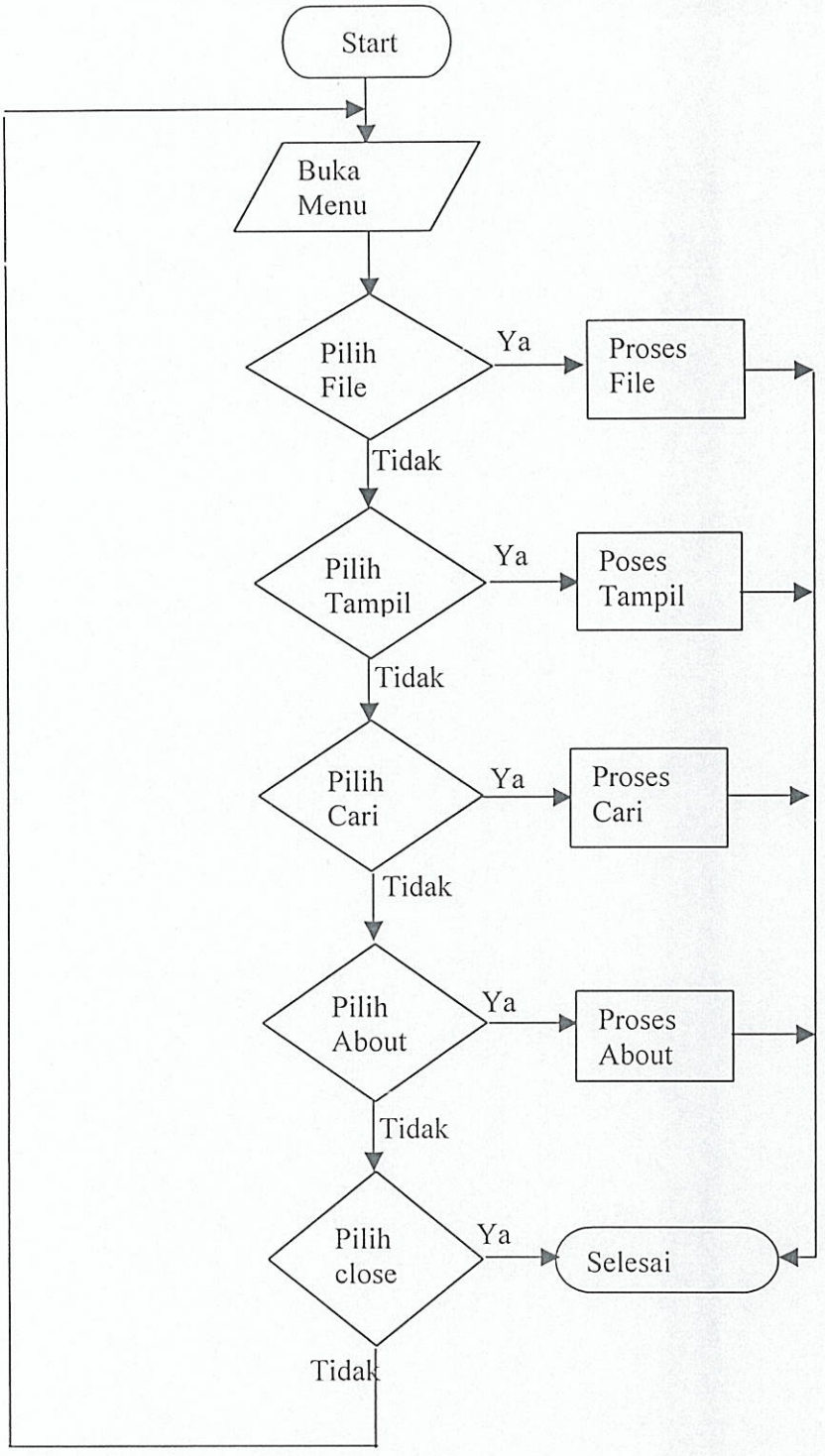
1. Program menu utama
2. Program input data resep masakan
3. Program mencari data resep masakan
4. Program menghapus data resep masakan
5. Program menambah data resep masakan
6. Program menampilkan data resep masakan
7. Program mencetak data resep masakan

4.1. Flowchart

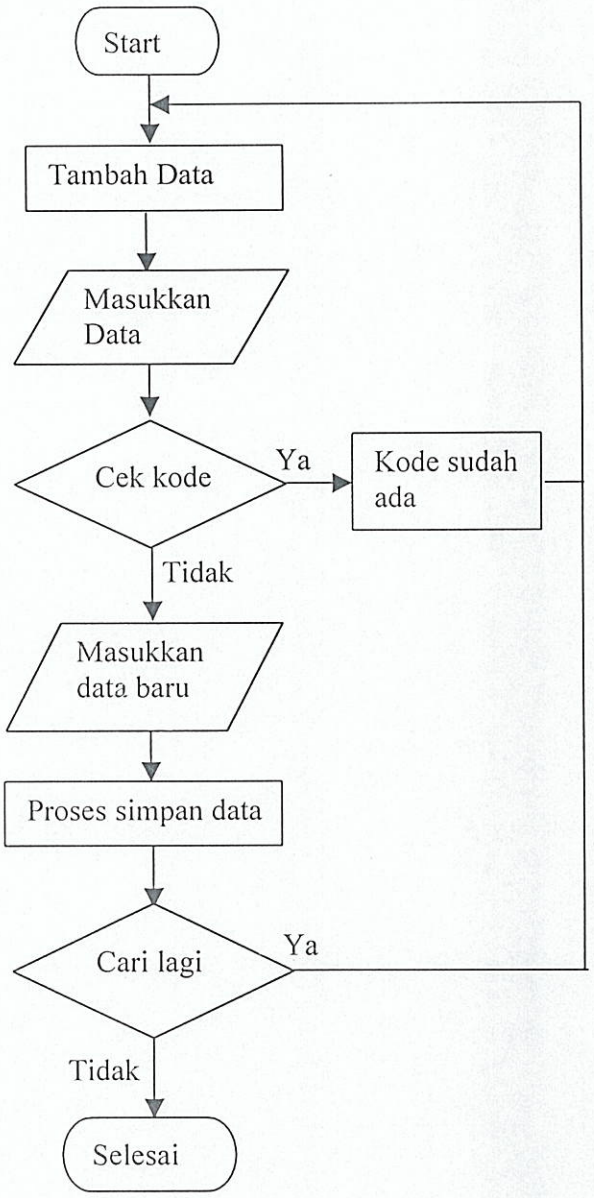
Penyusunan program tahap pertama yang dilakukan oleh adalah pembuatan flowchart. Flowchart merupakan gambar atau bagan yang memperlihatkan urutan dan hubungan antar proses beserta instruksinya, gambaran ini dinyatakan symbol. Dengan demikinan setiap symbol menggambarkan proses tertentu, sedangkan hubungan antara proses digambarkan dengan garis penghubung. Terdapat 2 (dua) macam flowchart yang menggambarkan proses dengan komputer, yaitu system flowchart dan program flowchart

System flowchart adalah bagan yang memperlihatkan urutan prosedur dan proses dari beberapa file didalam media tertentu. Jadi sistem flowchart dapat memberikan gambaran umum mengenai suatu sistem pengolahan data.

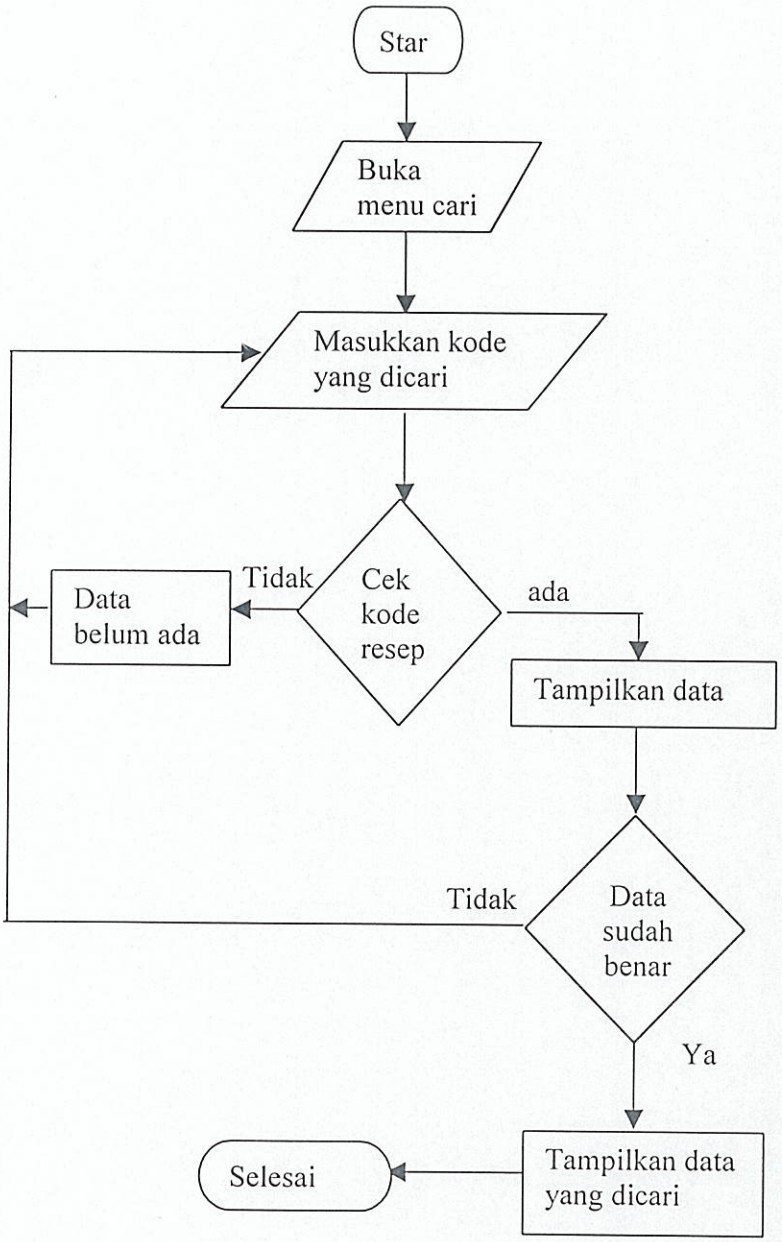
Program Flowchart adalah bagan yang memperlihatkan urutan dan hubungan proses dalam suatu program. Didalam pembuatan program aplikasi data resep masakan ini dititikberatkan pada program flowchart. Flowchart ini merupakan langkah awal dalam pembuatan program, dimana urutan gambar flowchat ini akan memperlihatkan logika dari pada instruksinya. Flowchart dalam program aplikasi data resep masakan terdiri dari flowchart menu utama, flowchart tambah data, flowchart hapus data, flowchart edit data, flowchart cari data. Flowchart-flowchart tersebut dapat dilihat dihalaman berikutnya



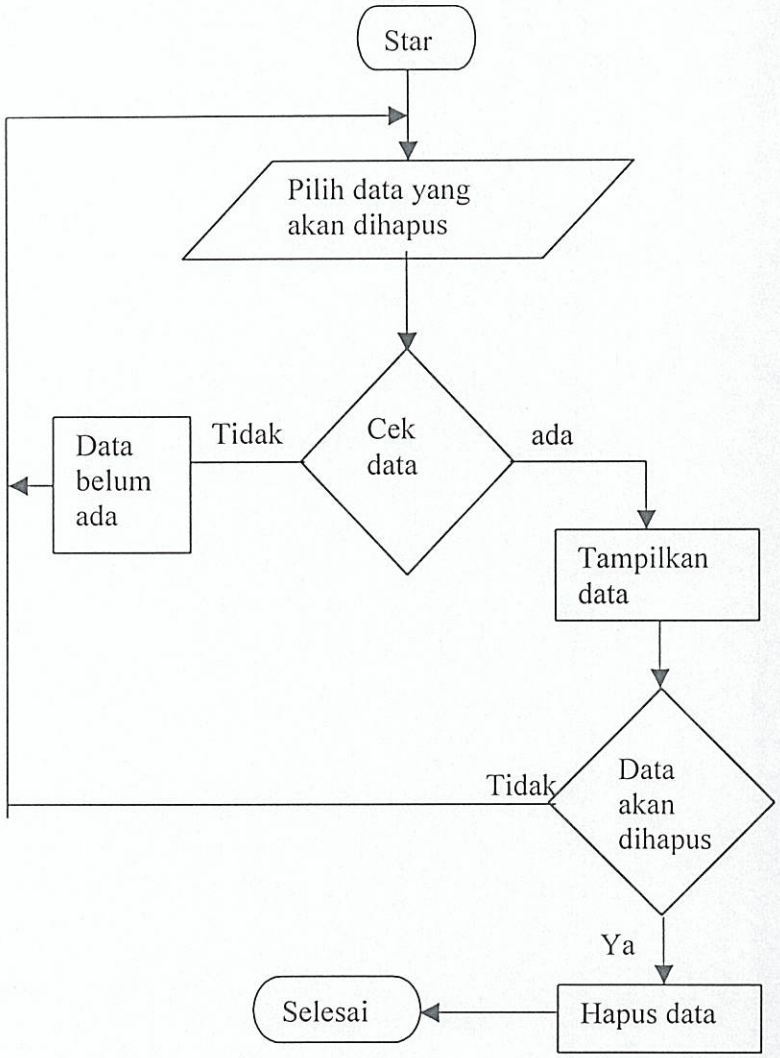
Gambar 4.1 Flowchart Menu Utama



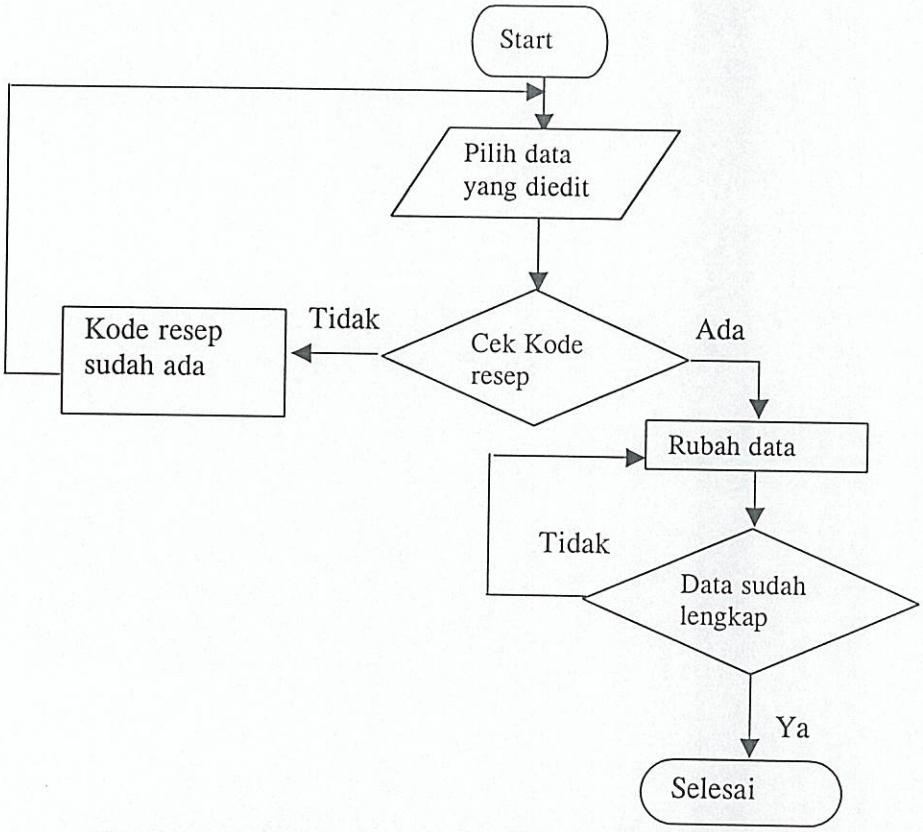
Gambar 4.2 Flowchart Tambah Data Resep Masakan



Gambar 4.3 Flowchart Cari Data Resep Masakan



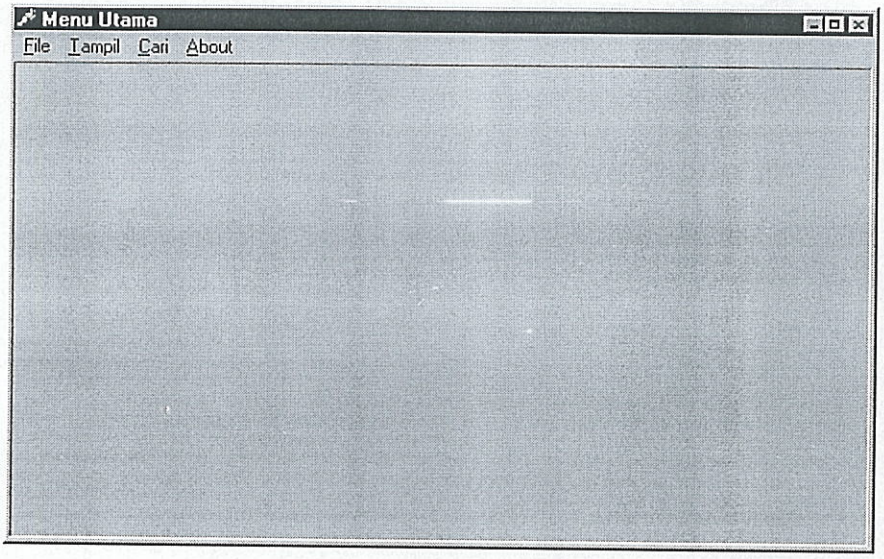
Gambar 4.4 Flowchart Hapus Data Resep Masakan



Gambar 4.5 Flowcart Edit Data Resep Masakan

4.2. Tampilan Menu Utama

Menu utama ini terdiri dari Menu File, Menu Tampil, Menu Cari, Menu Help, Tampilan menu utama dapat dilihat pada gambar 4.6 pada halaman 39.



Gambar 4.6 Tampilan Menu Utama

4.2.1.Menu File

Pada Menu File terdiri :

1. Menu File Input Resep Masakan, berisi

a. Tambah Data, yaitu memasukkan data resep masakan

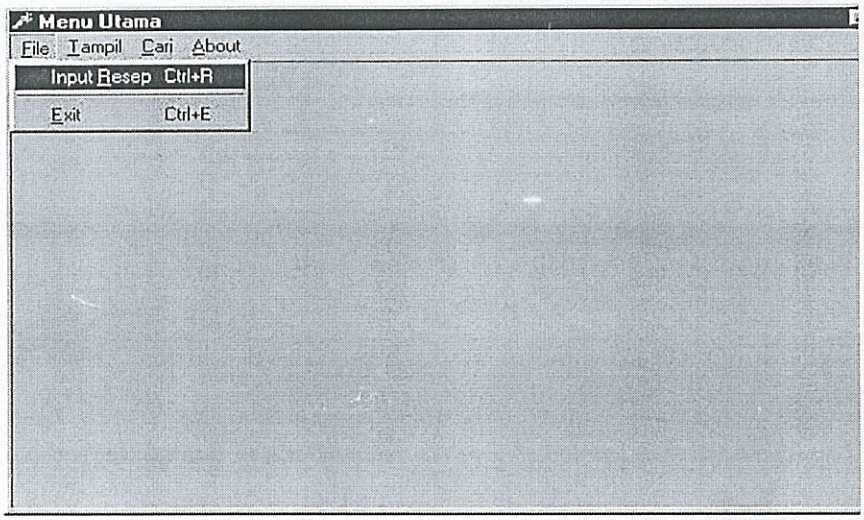
b. Hapus Data, yaitu untuk menghapus data, apa bila data tersebut sudah tidak berguna lagi

c. Edit Data, yaitu untuk merubah data berdasarkan kode resep masakan

d. Cancel, yaitu untuk menggagalkan kalau mau menambah data, edit data tidak jadi

2. Menu Exit

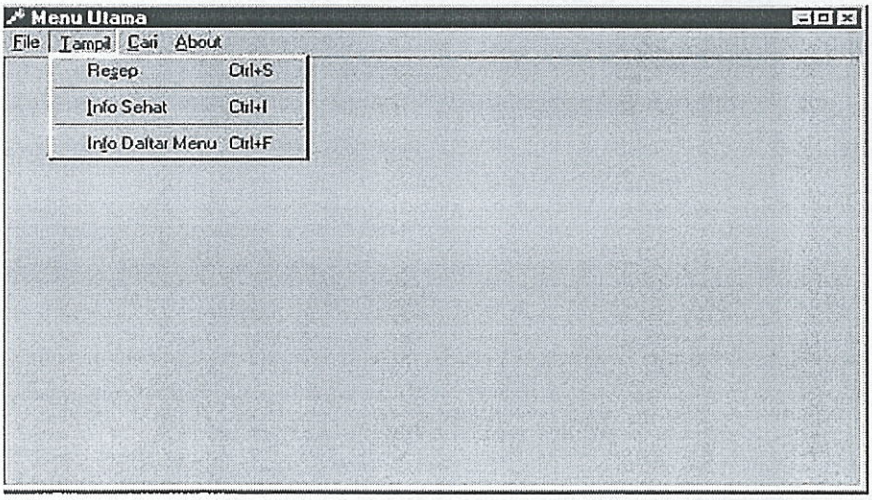
Tampilan Menu File tanpak pada Gambar 4.5 halaman 40.



Gambar 4.7 Tampilan Menu File

4.2.2. Menu Tampil

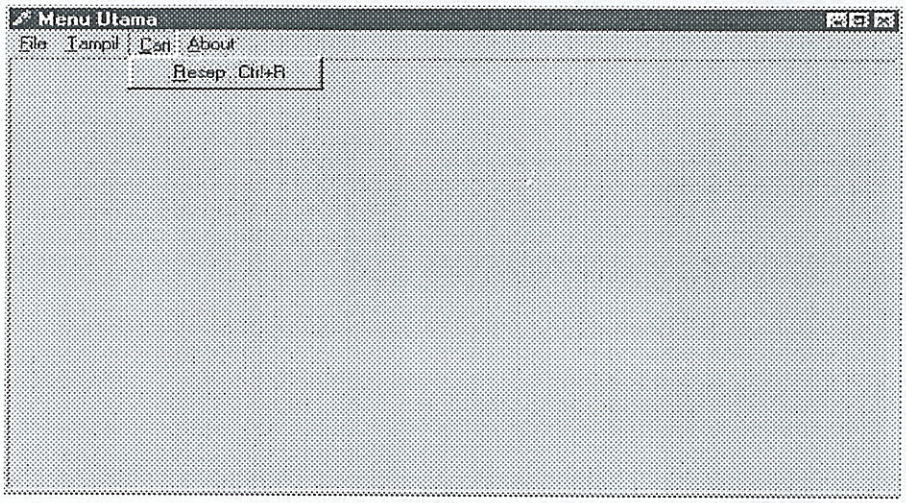
Pada setiap program aplikasi sudah pasti diperlukan sebuah prosedure atau bagian dari program untuk menampilkan atau melihat data yang telah dimasukkan ke dalam file. Fasilitas ini diperlukan apabila pemakai ingin melihat data secara keseluruhan. Berikut ini adalah tampilan Menu Tampil :



Gambar 4.8 Tampilan Menu Tampil

4.2.3. Menu Cari

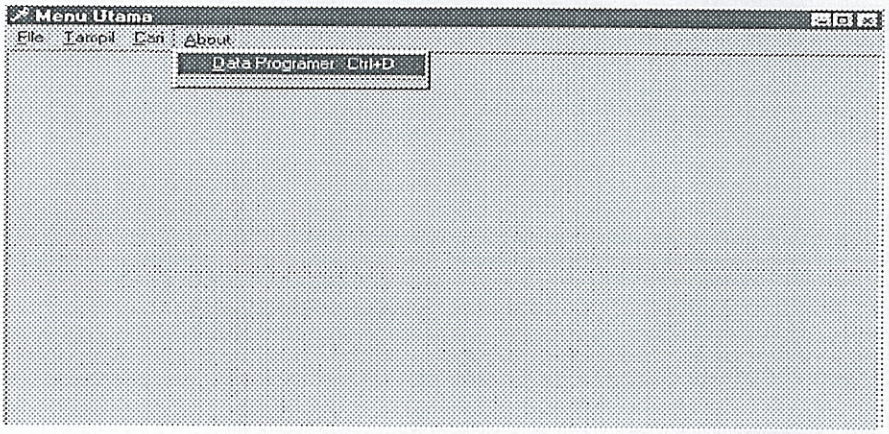
Pada Menu Cari data resep masakan terdiri dari Cari resep masakan dan pada Form Cari ada pasiltas untuk mencetak data resep masakan, tampilan menu ini dapat dilihat paga gambar di bawah ini :



Gambar 4.9 Tampilan Menu Cari

4.3.4. Menu About

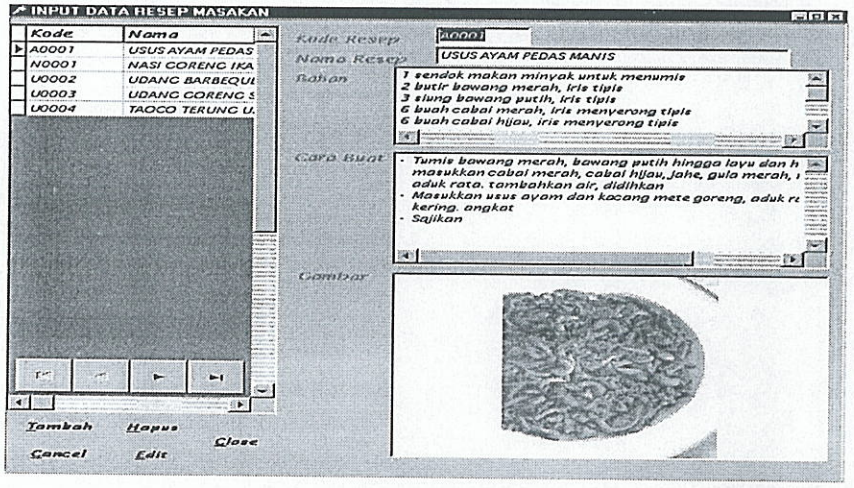
Pada Menu About ini berisi Data Programer program berisi, yang tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 4.10 Tampilan Menu About

4.3. Tampilan Form Input Data Resep Masakan

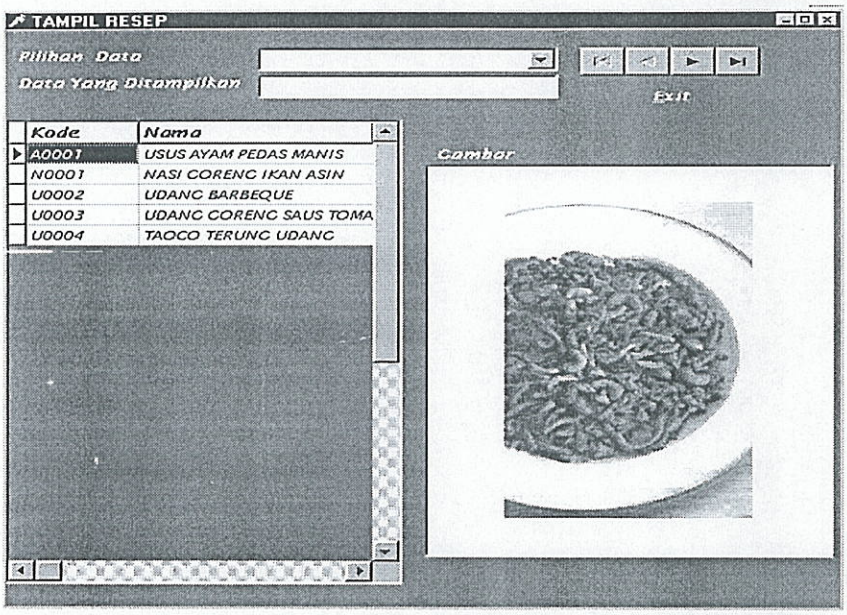
Tampilan form ini merupakan sub menu input data, di form ini terdiri dari beberapa tombol, yaitu : tombol Tambah, Edit, Cancel, Hapus, dan Close. Tampilan input data resep masakan adalah Berikut ini



Gambar 4.11 Tampilan form input data resep masakan

4.4. Tampilan Form Tampil Resep Masakan

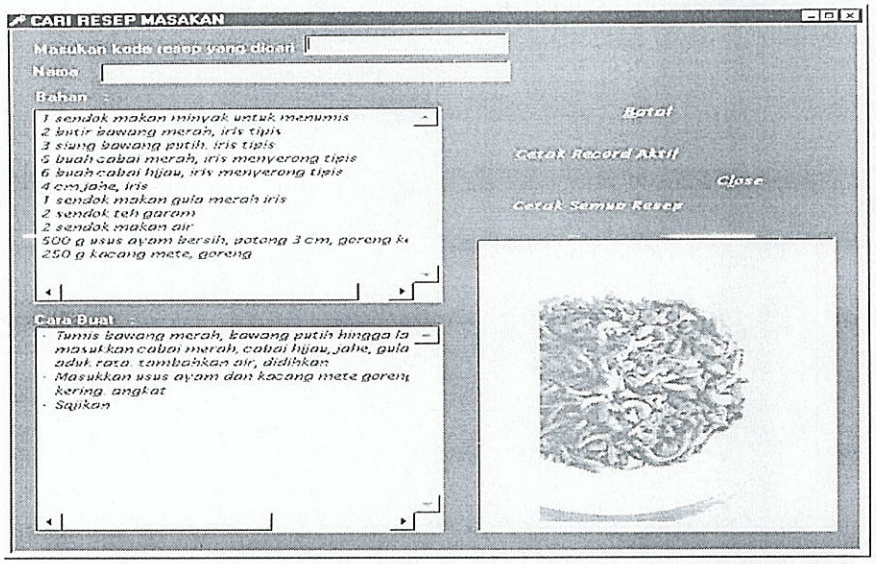
Form ini merupakan sub menu tampil. Form ini digunakan untuk menampilkan data resep masakan, berikut ini adalah tampilan Form tampil data resep masakan dapat dilihat di gambar 4.12 halaman 43 :



Gambar 4.12 Tampilan form tampil resep masakan

4.5. Tampilan Form Cari Data Resep Masakan

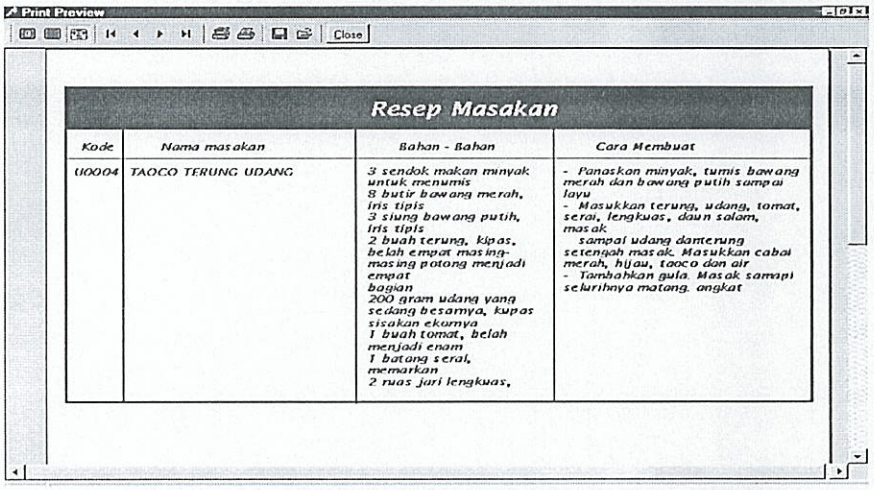
Form ini merupakan sub menu resep dari menu cari, form ini digunakan untuk mencari. Di form ini terdiri dari beberapa tombol, yaitu : tombol cetak record yang aktif , tombol cetak semua resep, tombol batal, tombol close. Tampilan form cari resep masakan tanpak pada gambar 4.13 halaman 44.



Gambar 4.13 Tampilan form cari data resep masakan

4.6. Tampilan Cetak Data Resep Masakan Yang Aktif

Form ini digunakan untuk mencetak data resep masakan yang aktif, kalau diklik cetak record aktif yang ada di secara otomatis sudah ada program Microsoft Word yaitu di print priview. Berikut ini tampilan gambar data resep masakan yang akan dicetak :



Gambar 4.14 Tampilan Cetak Data Resep Masakan

4.7. Struktur Program

Program untuk aplikasi data resep masakan ini terdiri dari beberapa unit atau modul. Penulisam program moduler ini dimaksudkan agar memudahkan dalam pengembangan program atau pelacakan kesalahan. Modul dari program dapat berupa sumber program atau dapat pula berupa program utama. Unit-unit yang membangun program aplikasi data resep masakan adalah sebagai berikut :

1. Unit 1

   Yaitu Unit Form Menu, merupakan unit menu utama yang mengendalikan semua unit-unit dan form yang akan digunakan atau ditampilkan pada program ini

2. Unit 2Yaitu Unit Form Resep, merupakan unit untuk pengimputan data resep masakan seperti menambah data, menghapus data mengedit data.

3. Unit 3

   Unit 3 yaitu unit Form data modul merupakan form untuk menyimpan instuksi yang menghubungkan database dengan Delphi

4. Unit 4 Yaitu Unit Form Tampil, merupakan unit untuk menampilkan seluruh data resep masakan. Dalam unit ini data resep masakan datap dilihat dengan beberapa resep masakan berdasarkan bahan atau nama resep masakan.

5. Unit 5

   Yaitu Unit Form Cari, merupakan unit untuk mencari data resep masakan

6. Unit 6

   Yaitu Unit Form Login, merupakan unit untuk menampilkan password dan username untuk masuk ke program aplikasi data resep masakan, apabila salah

memasukkan password maka tidak akan bisa masuk ke program. pada aplikasi data resep masakan loginnya belum diaktipkan

7. Unit 7

   Yaitu Unit Form Loading, merupakan Unit untuk menampilkan form pembuka form ini adalah form yang pertama kali ditampilkan pada saat program resep masakan dijalankan atau di Run

8. Unit 8

   Yaitu Unit Form Mknbergizi, merupakan unit yang hanya menampilkan Form untuk makanan bergizi

9. Unit 9

   Yaitu Unit Form Daftar menu makanan, merupakan Unit yang hanya menampilkan daftar menu makanan saja dengan pengeditan manual yang dihubungkan ke menu tampil.

10. Unit 10

    Yaitu Unit Form About, merupakan Unit yang menampilkan identitas programer

11. Unit 11

    Yaitu Unit Form Cetak, merupakan Unit untuk mencetak data resep masakan.

4.5. Kebutuhan Software dan Hardware

Software untuk Program Aplikasi Data Resep Masakan menggunakan Software Windows 98 dan Hardware sebagai berikut :

1. Hardisk disesuaikan dengan data yang masuk
2. Memori 16 megabyte atau yang lebih tinggi

3. Prosesor Pentium atau yang lebih tinggi
4. Floppy disk drive
5. monitor
6. Printer Bubble jet / laser
7. Mouse dan keyboard dan perlengkapan komputer lain yang dibutuhkan.