BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai tahap yang bertujuan untuk memahami sistem, mengetahuti kekurangan sistem dan menentukan kebutuhan sistem Penjualan dan Pembelian pada Toko smart tech komputer . Dengan menganlisis prosedur sistem yang sedang berjalan dapat di evaluasi sehingga dapat dibuat satu usulan untuk sistem yang baru dari evaluasi tersebut.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow map* dan analisis sistem non fungsional yang meliputi pembahasan tentang perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan di bagian Penjualan dan Pembelian pada Toko Smart tech kmputer

3.2 Analisis Masalah

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan bahwa di Toko smart tech komputer informasi-informasi penjualan dan pembelian barang yang dilakukan masih dilakukan secara manual, sehingga sering terjadi kesalahan-kesalahan. Untuk menghindari terjadinya kesalahan-kesalahan tersebut maka akan dibuat sebuah sistem informasi yang mendukung kegiatan-kegiatan yang dilakukan. Adapun proses sistem informasi mencakup proses penjualan barang ke konsumen, pembelian barang dari suplier dan pengontrolan barang.

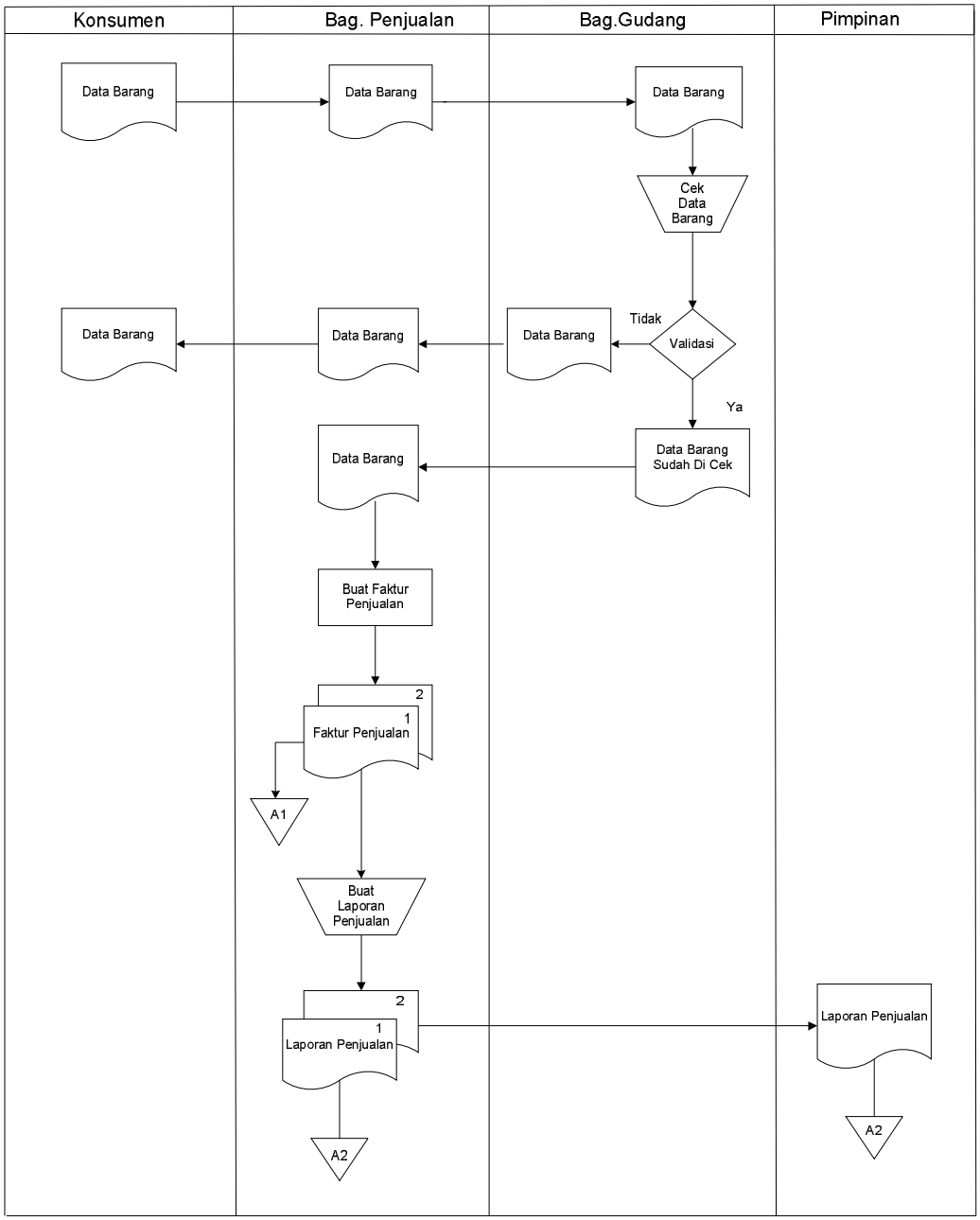
3.3 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Analisis aliran data atau prosedur sangat diperlukan untuk mengetahui proses yang berjalan di suatu perusahaan dan sebagai dasar untuk membuat atau memperbaiki serta mempermudah prosedur yang sedang berjalan di perusahaan agar menjadi lebih baik menjadi lebih baik.

3.3.1 *Flow Map* Penjualan Barang Yang Sedang Berjalan

Prosedur penjualan yang sedang berjalan saat ini yaitu :

1. Konsumen memberikan data barang yang akan dibeli kepada bagian penjualan
2. Data barang yang sudah diterima oleh bagian penjualan di periksa terlebih dahulu setelah di peiksa maka dat barang tersebut akan diberikan kebagian gudang untuk dicek
3. Kemudian bagian gudang akan memeriksa data barang tersebut , jika data barang tidak ada maka akan di berikantahukan lagi kepada konsumen,jika ada maka ada maka akan langsung di siapkan dan di berikan ke bagian penjualan
4. Kemudian bagian penjualan membuat faktur penjualan dari data barang sebanyak dua rangkap, satu rangkap di berikan untuk konsumen dan satu rangkap lagi untuk dip roses untuk laporan.
5. Setelah mendapat satu rangkap faktur penjualan kemuudian dilakukan proses pembuatan laporan sebanyak dua rangkap , satu untuk arsip dan yang satu diberikan ke pimpinan



Gambar 3.1 Flow Map Penjualan Barang

Keterangan :

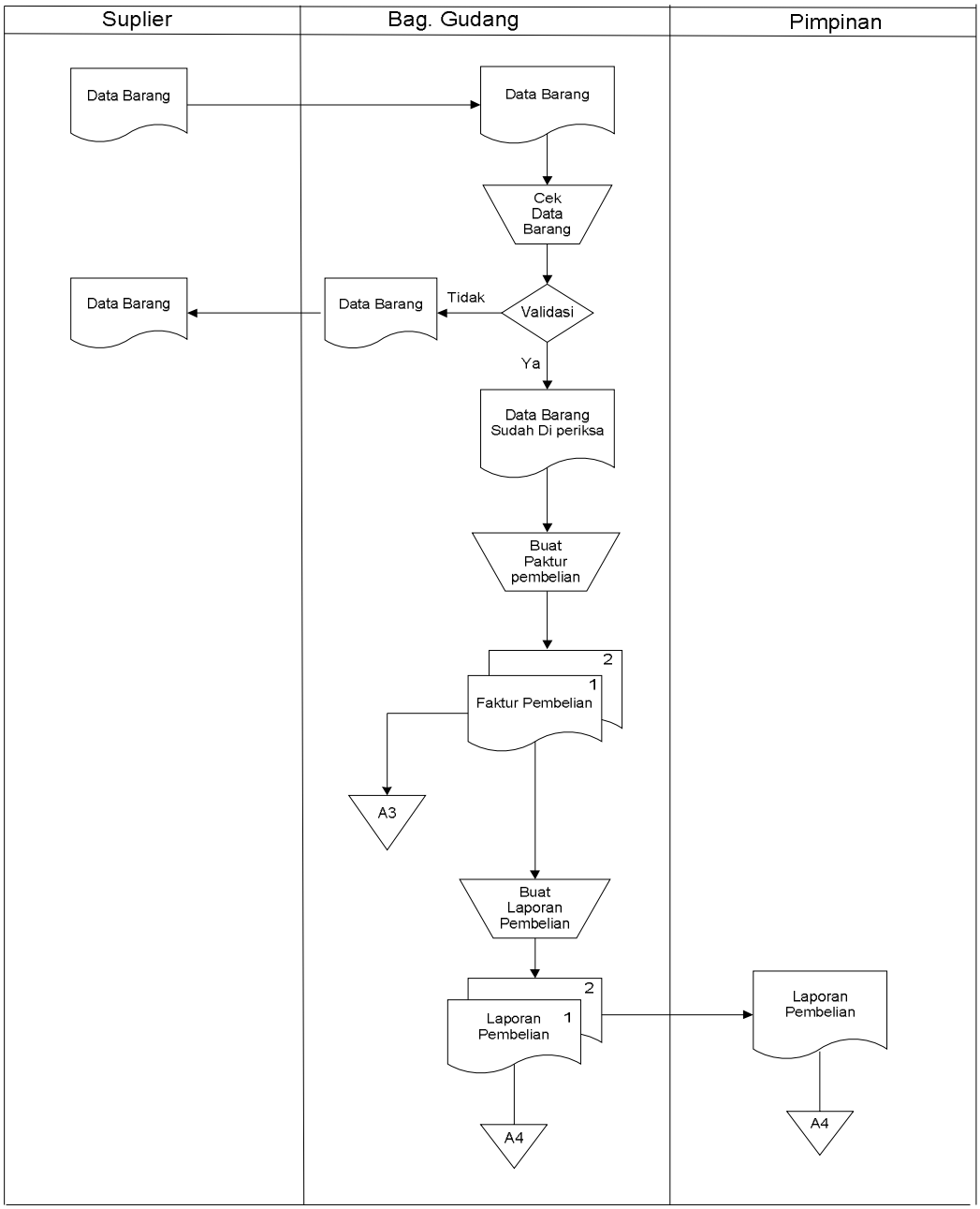
A1 : Arsip Faktur penjualan

A2 : Arsip Laporan Penjualan

3.3.2 *Flow Map* Pembelian Barang Yang Sedang Berjalan

Prosedur Pembelian yang sedang berjalan adalah sebagai berikut:

1. Suplier Memberikan data barang kepada bagian gudang untuk diperiksa
2. Kemudian bagian gudang akan memeriksa data barang tersebut
3. Setelah diperiksa apabila barang masih ada di gudang, maka data barang di kembalikan ke suplier, apabila stok barang habis maka terjadilah transaksi pembelian
4. Setelah itu maka bagian gudang akan menerima barang dari suplier, dan setelah itu membuat nota pembelian sebanyak 2 rangkap satu rangkap untuk di berikan ke suplier dan satu rangkap lagi di simpan sebagi arsip
5. Kemudian setelah itu akan di buat laporan pembelian sebanyak 2 rangkap, yang satu untuk di serahkan kepada pimpinan sebagai bukti pembelian sedangkan yang satunya lagi di simpan sebagi arsip.



Gambar 3.2 Flow Map Pembelian Barang

Keterangan :

A3 : Arsip Nota Pembelian

A4 : Arsip Laporan Pembelian

3.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada Toko Smart tech komputer, diantaranya perangkat keras dan perangkat lunak, sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.4.1 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Analisis perangkat keras (*hardware*) komputer yang ada di Toko smart tech spesifikasinya adalah sebagai berikut :

1. Processor : Pentium IV
2. Memori : 128 MB
3. Hard disk : 40 GB
4. Monitor : 15”
5. CD Rom dan Floopy Drive 1,44
6. Printer
7. Keyboard
8. Mouse

Secara keseluruhan spesifikasi perangkat keras semua komputer yang ada sudah memenuhi syarat untuk kebutuhan perangkat lunak yang akan diaplikasikan.

3.4.2 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Analisis perangkat lunak (*Software*) yang digunakan pada komputer di toko smart tech komputer adalah sebagai berikut :

1. Windows XP
2. Microsoft Office Word dan Excel

Sistem yang sudah ada tidak akan terpengaruh oleh perangkat lunak yang akan diaplikasikan.

Sistem informasi yang akan dibangun menggunakan Microsoft Visual Basic versi 6.0 sebagai perancangan program dan Microsoft Access sebagai *database*nya.

Alasan digunakannya Microsoft Visual Basic versi 6.0 sebagai *tools* perancangan program adalah selain memiliki lingkungan pengembangan visual yang dapat diatur sesuai kebutuhan, juga program yang dihasilkan dari Microsoft Visual Basic versi 6.0 mudah dimengerti dan digunakan oleh *user*. Kemudian alasan digunakannya Microsoft Access sebagai database yaitu merupakan aplikasi sederhana program pengakses *database Windows.*

Dari analisis perangkat lunak yang dilakukan, sistem operasi yang dijalankan di Toko Smart tech komputer dapat mendukung perangkat lunak yang akan diaplikasikan.

3.4.3 Analisis *User*

Pengguna komputer/*user* di Toko Smart tech Komputer adalah sebagai berikut :

a. *User 1*

Nama	:	Dani Ramdani
Jabatan	:	Bagian Penjualan
Pengalaman menggunakan komputer	:	18 tahun
Latar belakang pendidikan	:	SMK
Sistem Operasi yang sering digunakan	:	*Windows*

b. *User 2*

Nama	:	Nizal Ramdhani
Jabatan	:	Bagian Pembelian
Pengalaman menggunakan komputer	:	4 tahun
Latar belakang pendidikan	:	D3 Teknik Komputer
Sistem Operasi yang sering digunakan	:	*Windows*

Umumnya *user* memiliki pengalaman dalam menggunakan komputer yang berbasis *windows* khususnya Microsoft Office. Dilihat dari spesifikasi *user* yang bertanggung jawab dalam mengelola data Barang diperlukan penjelasan cara menggunakan aplikasi yang baru sehingga lebih jelas dalam pengoperasiannya.

3.5 Perancangan Sistem

Perancangan merupakan bagian dari metodologi pengembangan-pengembangan suatu perangkat lunak yang dilakukan setelah melalui tahap

analisis. Perancangan dapat didenifisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Dalam perancangan suatu sistem tidak lepas dari hasil analisis sistem karena dari hasil analisis baru dapat dibuat suatu rancangan sistem.

Pada tahapan perancangan sistem dilakukan antara lain pernacangan untuk format masukan layer program, rancangan hasil atau keluaran dari program yang biasa disebut dengan program keluran. Perancangan basisi data yang sesuai dengan file dan atribut yang ada pada analisis penyimpanan data, perncangan menu program yang emnjelaskan menu yang akan kita gambarkan untuk membangun perangkat lunak dan perancangan struktur program yang berisi mengenai alur proses yang dimulai dari masukan sampai keluaaran. Pada tahapan perancangan sistem ini juga akan dibuat sebuah diagram konteks dan data flow diagram, tahapan ini akan memberi gambaran mengenai aliran informasi dan proses yang berjalan dalam sistem.

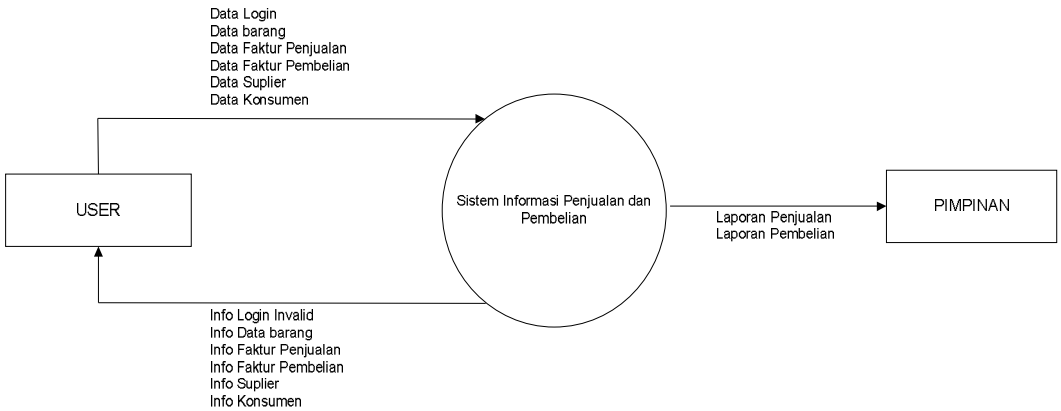
3.5.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem yang baru adalah untuk memperbaharui sistem yang ada. Untuk mengatasi kendala dan permasalahan dalam perusahaan terutama dalam proses pengeluran barang dimana pada perusahaan ini masih menggunakan sistem yang bersifat manual. Dalam hal ini untuk mengatasi dari permasalahan-permasalahan yang ada penulis mencoba memperkenalkan perancangan sistem yang berbasis komputerisasi yakni

memanfaatkan teknologi komputer. Penulis mengajukan suatu aplikasi database yang berbasis teknologi komputer berupa pembuatan aplikasi software yang dapat membantu dalam mengolah dan

3.5.2 Perancangan Diagram Konteks

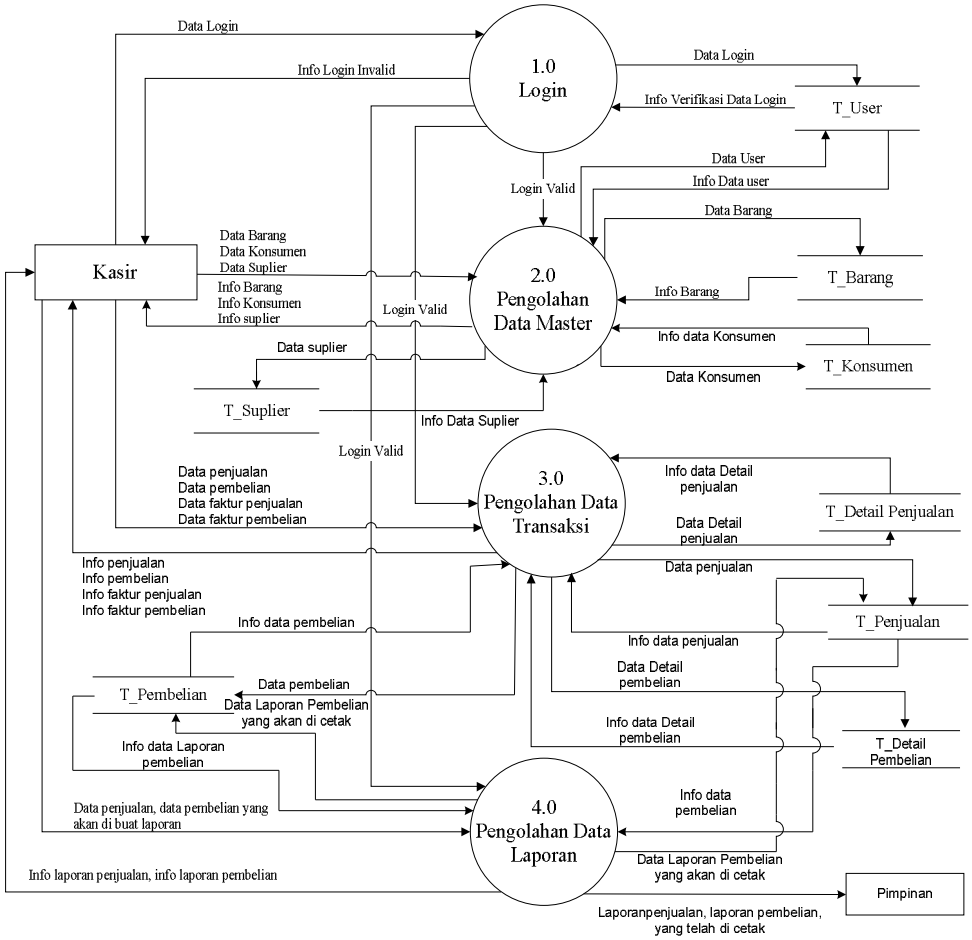
Diagram konteks berfungsi untuk menjelaskan hubungan sistem yang akan dibangun serta untuk memudahkan pembuatan sistem. Gambar diagram konteks tersebut dapat dilihat pada gambar berikut ini :



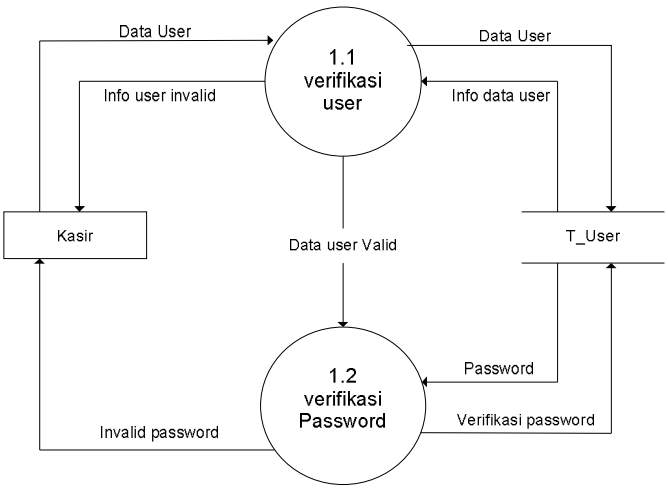
Gambar 3.3 Diagram Konteks system informasi penjualan dan pembelian *note book* dan *accessories* pada toko smart tech

3.5.3 Perancangan Data Flow Diagram (*DFD*)

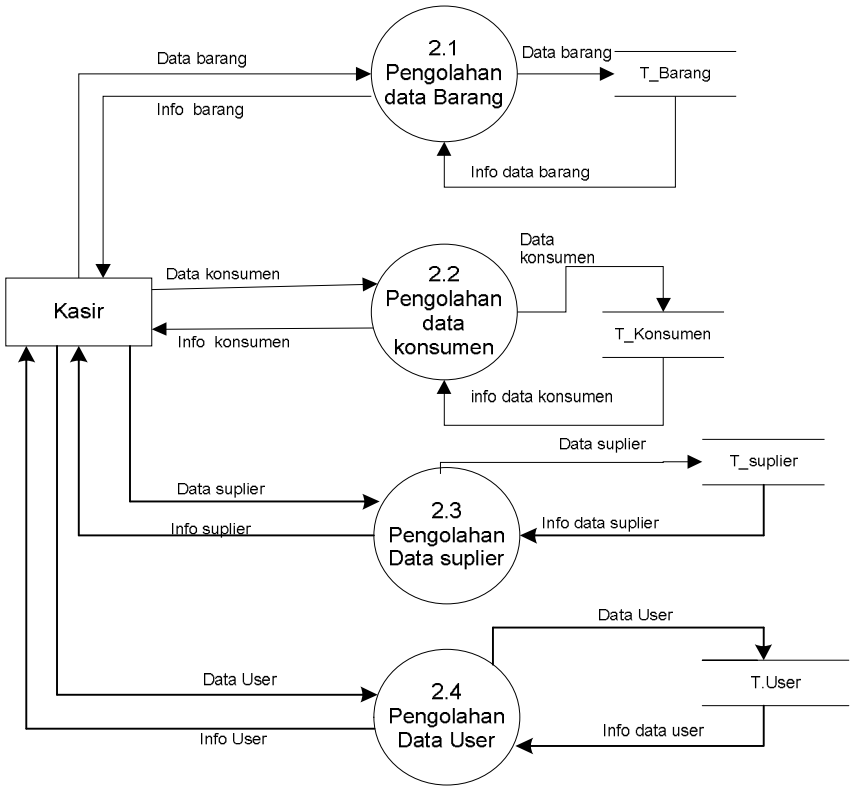
Data flow diagram merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem yang lebih kecil. Maka dapat di gambarkan Data Flow Diagram (*DFD*) pada gambar dibawah ini.



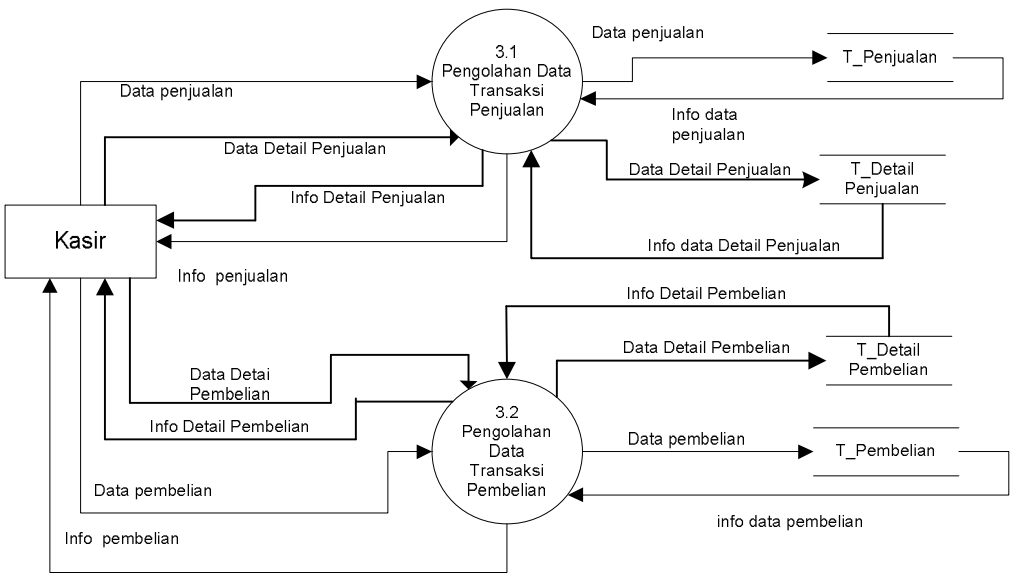
Gambar 3.4 *DFD* level 0 (Penjualan dan Pembelian)



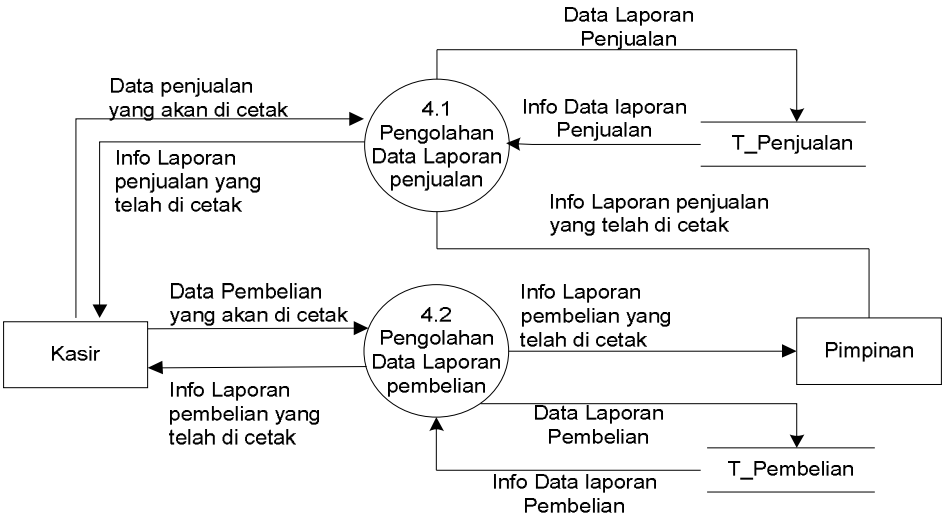
Gambar 3.5 *DFD* level 1 proses 1.0 (Login)



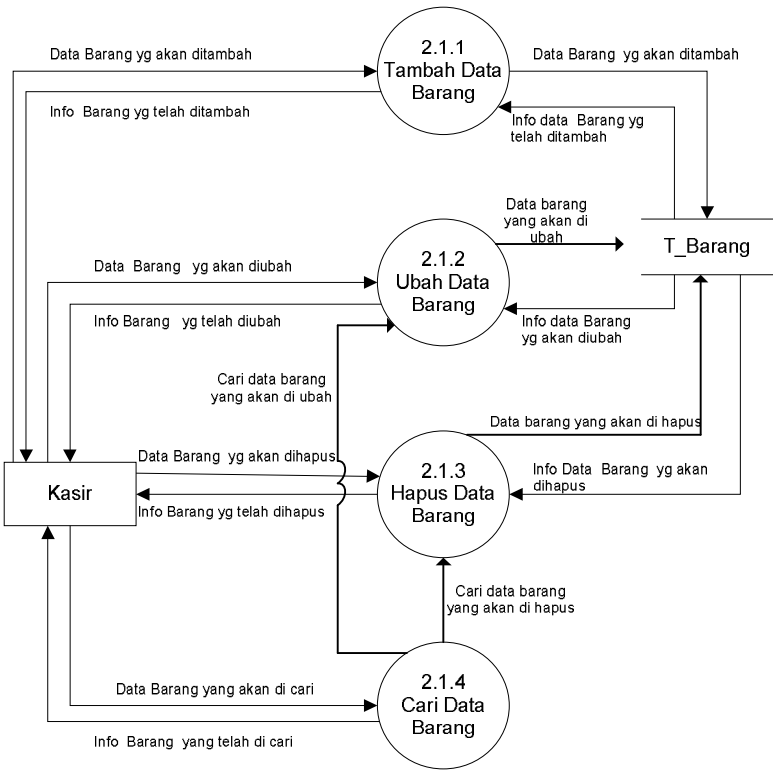
Gambar 3.6 *DFD* level 1 proses 2.0 (Pengolahan Data Master)



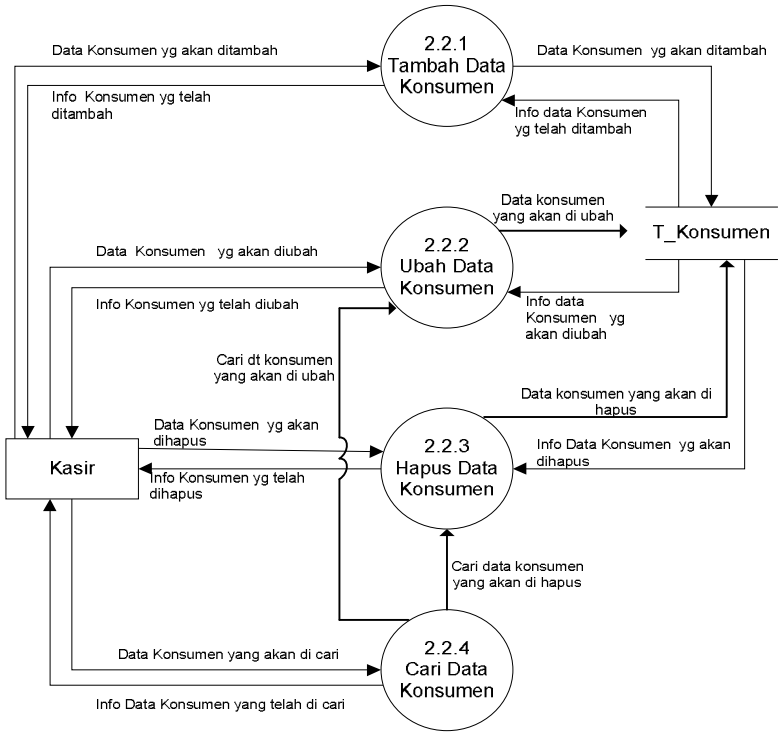
Gambar 3.7 *DFD* level 1 proses 3.0 (Pengolahan Data Transaksi)



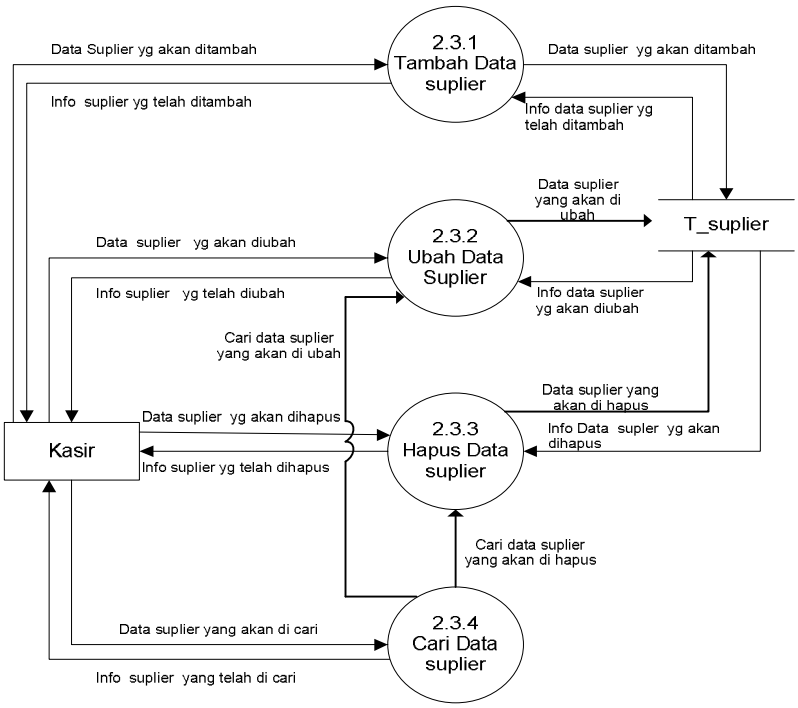
Gambar 3.8 *DFD* level 1 proses 4.0 (Pengolahan Data Laporan)



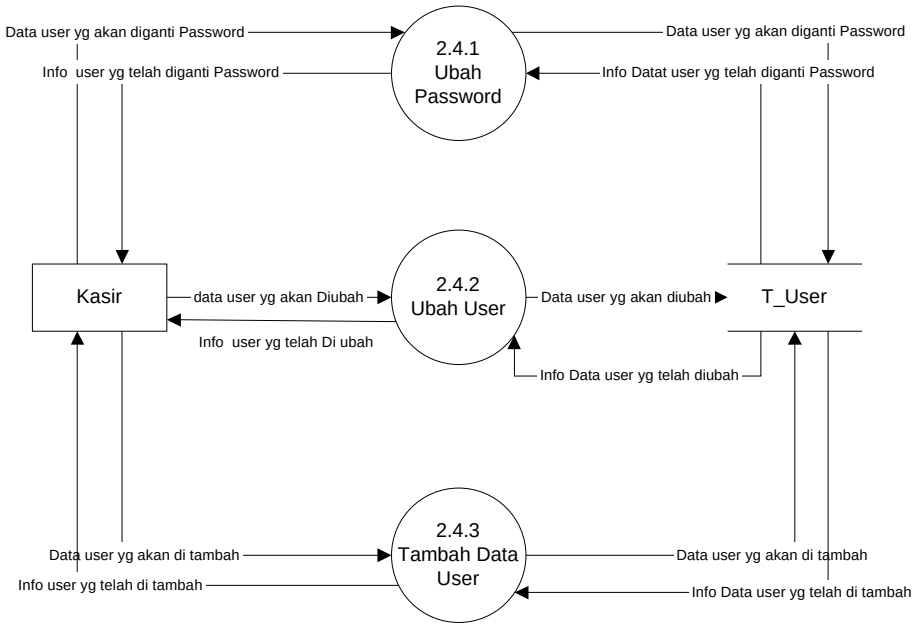
Gambar 3.9 *DFD* level 2 proses 2.1 (Pengolahan Data Barang)



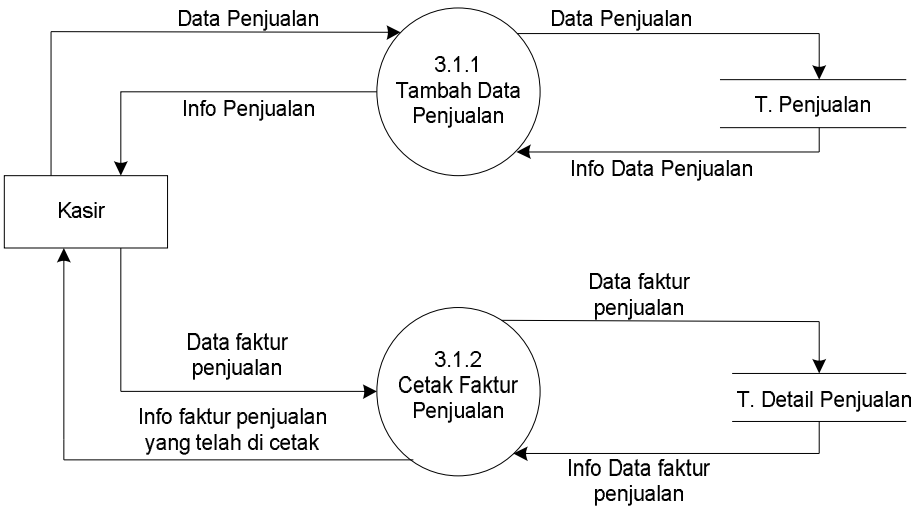
Gambar 3.10 *DFD* level 2 proses 2.2 (Pengolahan Data Konsumen)



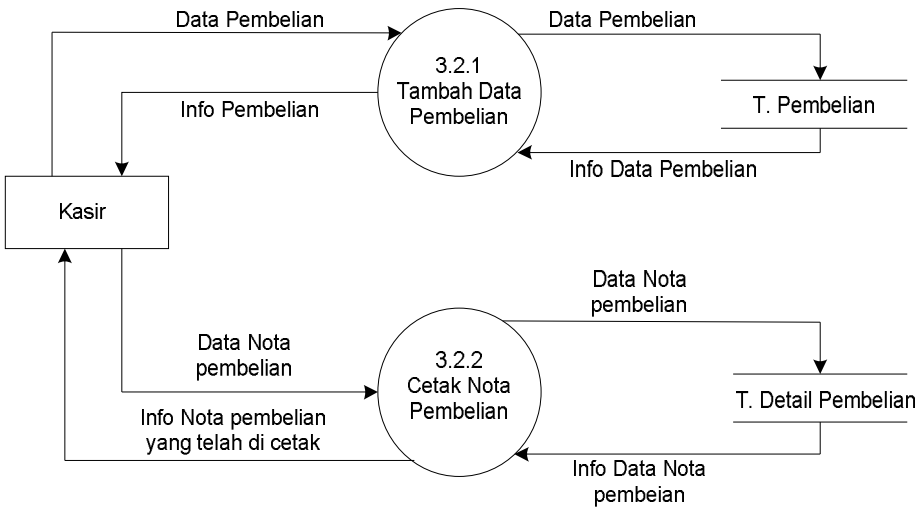
Gambar 3.11 *DFD* level 2 proses 2.3 (Pengolahan Data Suplier)



Gambar 3.12 *DFD* level 2 proses 2.4 (Pengolahan Data User)



Gambar 3.13 *DFD* level 2 proses 3.1 (Pengolahan Data Transaksi Penjualan)



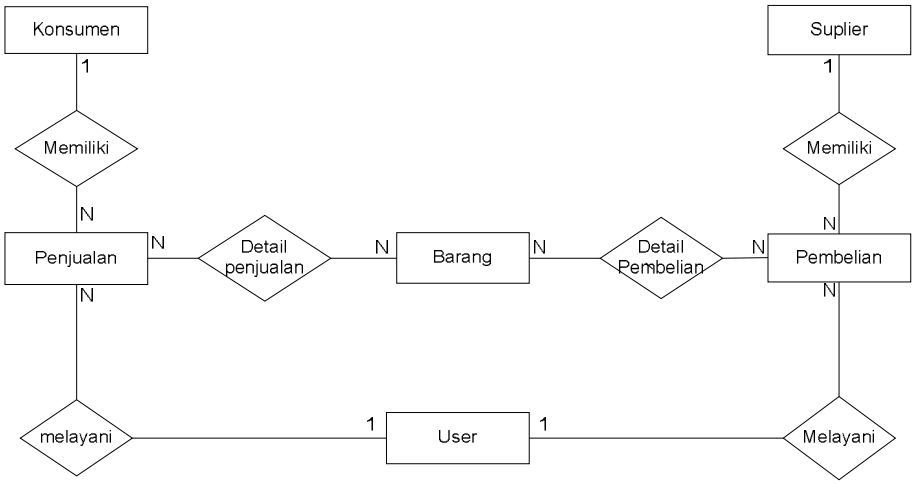
Gambar 3.14 *DFD* level 2 proses 3.2 (Pengolahan Data Transaksi Pembelian)

3.6 Perancangan *Data Base*

Database tersimpan pada simpanan luar komputer dan digunakan perangkat lunak tertentu untuk memanipulasinya. Perancangan *database* yang dimaksudkan untuk memudahkan dalam mengetahui *file-file data base* yang digunakan dalam perancangan sistem pengeluran barang di bagian Follow Up Cutting sekaligus mengetahui hubungan antara *file* dari *data base* tersebut. Perancangan *database* meliputi *Entity Relationship Diagram* (ERD), kamus data, relasi tabel dan struktur *file.*

3. 6.1 ERD (*Entity Relation Diagram*)

Untuk memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem yang sedang berjalan digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Usulan ukntuk perancangan diagram E-R yaitu dapat membedakan dengan atribut lainnya sehingga tabel tersebut dapat dijadikan raferensi untuk tabel lainnya.



Gambar 3.13 *Entity Relationship Diagram (ERD)* Pada Sistem Informasi penjualan dan pembelian *Note book* dan *Accessories* di smart tech komputer

Atribut :

User	:	{ID_User, Nama_User, Pasword, Status)
Barang	:	{Kode_Barang, Nama_Barang, Jenis_Barang, Harga_Jual, Harga_Beli, Stok}
konsumen	:	{Kd_Konsumen, Nama_konsumen, No_Telepon, Alamat}
Pembelian	:	{ No_FakBeli , Tgl_FakBeli, Kd_Barang , Nm_Barang, Jumlah, Kd_Pengguna, Kd_Pemasok}
Penjualan	:	{ No_FakJual ,Tgl_FakJual , Kd_Barang, Nm_Barang , Jumlah, Kd_Pengguna , Kd_Konsumen }
Suplier	:	{Kd_Pemasok, Nm_Pemasok, No_Telepon, Alamat }

Detail Penjualan : { No_FakJual ,Tgl_FakJual , Kd_Barang, Nm_Barang , Jumlah, Nm_Konsumen, Alamat, Harga, Jumlah, Total }

Detail Pembelian : { No_FakBeli , Tgl_FakBeli, Kd_Barang , Nm_Barang, Nm_Suplier, Alamat, Harga, Jumlah, Total }

3.6.2 Kamus Data

Kamus data ikut berperan dalam perancangan dan pembangunan sistem informasi. Berfungsi untuk menjelaskan semua data yang digunakan didalam sistem. Berikut adalah kamus data untuk sistem yang dibangun :

Tabel 3.1 Kamus Data

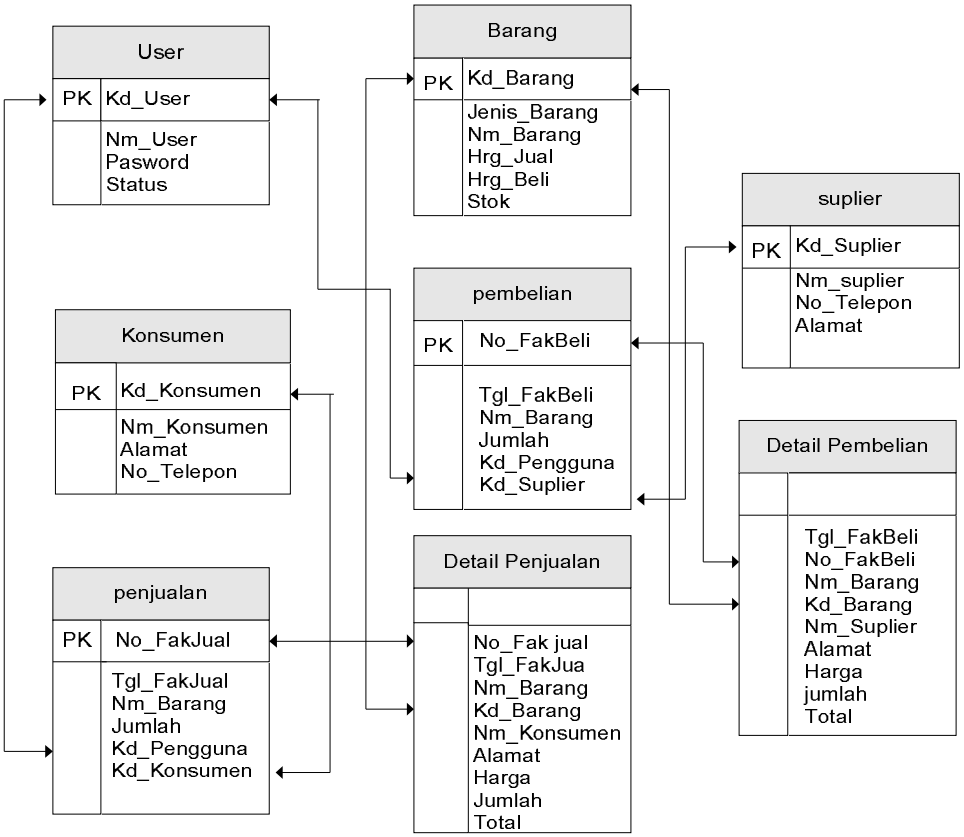
Nama	User
Deskripsi	Berisi data pengguna yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun
Sruktur Data	User + Password + Status
User	{A..Z }
Password	{A..Z }
Status	{A..Z }
Nama	Konsumen
Deskripsi	Berisi seluruh data Konsumen
Sruktur Data	Kode + Nama_konsumen + No_Telepon + Alamat
Kode	{0..9}
Nama_Konsumen	{A..Z }
No_Telepon	{0..9}
Alamat	{A..Z | 0..9}
Nama	Barang
Deskripsi	Berisi seluruh data barang
Sruktur Data	Kode_Barang + Nama_Barang + Jenis_Barang + Harga_Jual + Harga_Beli + Stok
Kode_Barang	{A..Z | 0..9}

Nama_Barang	{A..Z | 0..9}
Jenis_Barang	{A..Z }
Harga_Jual	{0..9 }
Harga_Beli	{0..9 }
Stok	{0..Z }
Nama	Penjualan
Deskripsi	Berisi seluruh data penjualan
Sruktur Data	No_FakJual + Tgl_FakJual + Kd_Barang + Nm_Barang + Jumlah + Kd_Pengguna +Kd_Konsumen
No_FakJual	{ A..Z | 0..9}
Tgl_FakJual	Date/Time
Kd_Barang	(A..Z | 0..9}
Nm_Barang	{ A..Z | 0..9}
Jumlah	{0..9 }
Kd_Pengguna	{ A..Z | 0..9}
Kd_Konsumen	{ A..Z | 0..9}
Nama	Detail Penjualan
Deskripsi	Berisi seluruh data Detail Penjualan
Sruktur Data	No_FakJual + Tgl_FakJual + Nm_Barang + Nm_Konsumen + Alamat + Harga_Jual + Jumlah + Total
No_FakJual	{A..Z | 0..9}
Tgl_FakJual	Date/Time
Nm_Barang	(A..Z | 0..9}
Nm_Konsumen	(A..Z)
Alamat	(A..Z | 0..9}
Hraga	Currency
Jumlah	{0..9 }
Total	Currency
Nama	Pembelian
Deskripsi	Berisi data Pembelian
Sruktur Data	No_FakBeli + Tgl_FakBeli + Kd_Barang+ Nm_Barang Jumlah + Kd_Pengguna + Kd_Pemasok
No_FakBeli	{A..Z | 0..9}
Tgl_FakBeli	Date/Time
Kd_Barang	{A..Z | 0..9}
Nm_Barang	{A..Z | 0..9}

Jumlah	{0..9 }
Kd_Pengguna	{A..Z | 0..9}
Kd_Pemasok	{A..Z | 0..9}
Nama	Detail Pembelian
Deskripsi	Berisi seluruh data Detail pembelian
Sruktur Data	No_Fak Beli + Tgl_FakBeli + Nm_Barang + Nm_Suplier Alamat + Harga + Jumlah + Total
No_FakBeli	{A..Z | 0..9}
Tgl_FakBeli	Date/Time
Nm_Barang	(A..Z | 0..9}
Nm_Suplier	(A..Z | 0..9}
Alamat	(A..Z | 0..9}
Harga	Currency
Jumlah	{0..9 }
Total	Currency
Nama	Suplier
Deskripsi	Berisi data suplier
Sruktur Data	Kd_Pemasok + Nm_Pemasok + No_Telepon + Alamat
Kd_Pemasok	{A..Z | 0..9}
Nm_Pemasok	{A..Z }
No_Telepon	{0..9 }
Alamat	{A..Z | 0..9}

3.6.3 Tabel Relasi

Tabel relasi merupakan tabel yang menyusun program aplikasi berelasi (berhubungan) antara suatu tabel dengan tabel yang lainnya. Hubungan antara tabel dapat ditentukan dengan membuat *field* penghubung (*key field*) suatu *file* (tabel) yang terdiri dari beberapa group yang berulang-ulang perlu diorganisasikan kembali. Proses mengorganisasikan *file* untuk menghilangkan group elemen yang berulang-ulang ini disebut relasi antara tabel sehingga tabel-tabel dapat terrelasi dengan baik dan terorganisasi. Berikut adalah tabel relasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Toko smart tech.



Gambar 3.14 Tabel relasi Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Pada Toko Smart tech komputer

3.6.4 Struktur *File*

Struktur *file* merupakan urutan isi atau data yang berada dalam suatu *record.* Tujuan dari perancanagn struktur *file* ini yaitu untuk menentukan nama *field, type field,* lebar *field* dan keterangan nama *field* tersebut yang ada pada setiap *file.* Struktur *file* dalam Sistem Informasi penjualan dan pembelian Pada Toko smarttech Komputer adalah sebagai berikut :

Tabel 3.2 Struktur *File* User

Nama File : TUser.db Primary Key : Kode_User Foreign Key : -				
No.	**NamaField**	**Type**	**Size**	**Keterangan**
1	Kode_User	Text	9	ID User
2	Nama	Text	30	Nama Pengguna
3	Password	Text	50	Alamat Pengguna
4	Status	Text	12	Status Pengguna

Tabel 3.3 Struktur *File* Barang

Nama File : Barang.db Primary Key : KdBarang Foreign Key : -				
No.	**NamaField**	**Type**	**Size**	**Keterangan**
1	KdBarang	Text	7	Kode Barang
2	NamaBarang	Text	40	Design Barang
3	JenisBarang	Text	30	Style Barang
4	HargaJual	Currency	-	Warna Barang
5	HargaBeli	Currency	-	No lot
6	Stok	Number	Long Integer	Jumlah Barang

Tabel 3.4 Struktur *File* Penjualan

Nama File : Penjualan.db Primary Key : No_FakJual Foreign Key : Kd_Pengguna, Kd_Konsumen, Kd_Barang				
No.	**NamaField**	**Type**	**Size**	**Keterangan**
1	NoFakjual	Text	7	NoFaktur
2	TglFakjual	Date/Time	10	TglFaktur
3	Kd_Barang	Text	4	Kode Barang
4	Nm_Barang	Text	30	Nama Barang
5	Jumlah	Number	10	Jumlah Jual
6	Kd_User	Text	10	Kode User
7	Kd_Konsumen	Text	10	Kode Konsumen

Tabel 3.5 Struktur *File* Detail Penjualan

Nama File : Detail Penjualan.db Primary Key : Foreign Key : No_FakJual				
No.	**NamaField**	**Type**	**Size**	**Keterangan**
1	NoFakjual	Text	7	NoFaktur
2	TglFakjual	Date/Time	5	TglFaktur
3	Nm_Barang	Text	4	Nama Barang
4	Nm_Konsumen	Text	30	Nama Konsumen
5	Alamat	Text	10	Alamat Konsumen
6	Harga_Jual	Currency	-	Harga Jual
7	Jumlah_Jual	Number	Long Integer	Jumlah Jual
8	Total	Currency	-	Total Jual

Tabel 3.6 Struktur *File* Pembelian

Nama File : Pembelian.db Primary Key : NoFakBeli Foreign Key : Kd_Suplier, Kd_Pengguna, Kd_Barang				
No.	**NamaField**	**Type**	**Size**	**Keterangan**
1	NoFakBeli	Text	10	No Faktur
2	TglFakBeli	Date/Time	-	Tanggal Faktur
3	Kd_Barang	Text	30	Kode Barang
4	Nm_Barang	Text	20	Nama Barang
5	Jumlah	Number	9	Jumlah Beli
6	Kd_user	Text	9	Kode User
7	Kd_suplier	Text	10	Kode Suplier

Tabel 3.7 Struktur *File* Detail Pembelian

Nama File : Detail Pembelian.db Primary Key : NoFakJual Foreign Key : KdPengguna				
No.	**NamaField**	**Type**	**Size**	**Keterangan**
1	NoFakjual	Text	8	NoFaktur
2	TglFakjual	Date/time	10	TglFaktur
3	Nm_Barang	Text	40	Kode Barang
4	Nm_Pemasok	Text	30	Nama Pemasok
5	Alamat	Text	20	Alamat Pemasok
6	Harga_Beli	Currency	-	Harga Beli
7	Jumlah_Beli	Currency	-	Jumlah Beli
8	Total	Currency	-	Total Beli

Tabel 3.8 Struktur *File* Konsumen

Nama File : Konsumen.db Primary Key : KdKonsumen Foreign Key :				
No.	**NamaField**	**Type**	**Size**	**Keterangan**
1	KdKonsumen	Text	7	No Faktur
2	Nama	Text	20	No Retur
3	Alamat	Text	40	Tanggal Faktur
4	Notelepon	Text	30	Style Barang

Tabel 3.9 Struktur *File* suplier

Nama File : Suplier.db Primary Key : KdPemasok Foreign Key :				
No.	**NamaField**	**Type**	**Size**	**Keterangan**
1	KdPemasok	Text	7	NoFaktur
2	Nama	Text	20	Kode Barang
3	Alamat	Text	40	Alamat Suplier
4	Notelepon	Text	30	Notelepon

3.7 Perancangan Kode

Pengkodean merupakan penyajian dalam mengklasifikasikan data dengan mudah dalam proses memasukkan kedalam sistem program. Selain itu, pengkodean dapat membantu dalam mengidentifikasikan suatu objek sehingga kesalahan dalam identifikasi objek dapat dihindari. Pengkodean sebagai berikut :

1. Kode Pengguna

   Format : P 01

   Keteranngan : P : Indentitas Pengguna

   01 : Nomor Urut Pengguna

2. Kode Barang

   Format : B 01

   Ketetrangan : B : Indentitas Barang

01 : Nomor Urut Barang

3. Kode pemasok (*suplie*r)

   Format : S 01

   Ketetrangan : S : Indentitas Suplier

   01 : Nomor Urut Suplier

4. Kode Konsumen

   Format : K 01

   Ketetrangan : K : Indentitas Konsumen

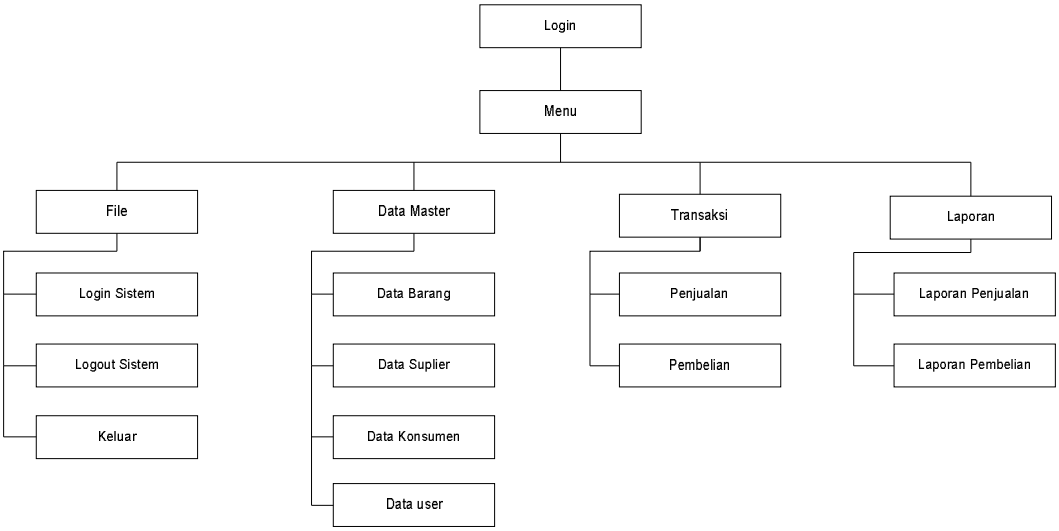
   01 : Nomor Urut Konsumen

3.8 Perancangan Antar Muka

Antar muka pemakai merupakan media komunikasi antara pemakai dengan sistem komputer. Hasil perancangan antarmuka pemakai akan memudahkan proses implementasi. Adapun antarmuka pemakai perangkat lunak yang akan dirancang ditampilkan sebagai berikut :

3.8.1 Perancangan Struktur Menu

Menu dirancang untuk menggambarkan segala macam bentuk kegiatan yang bisa dilakukan dalam program aplikasi, seperti *input* data, cari data dan membuat laporan berdasarkan data *input*. Pada tampilan menu utama seperti tampak pada gambar berikut ada 4 pilihan menu yaitu :

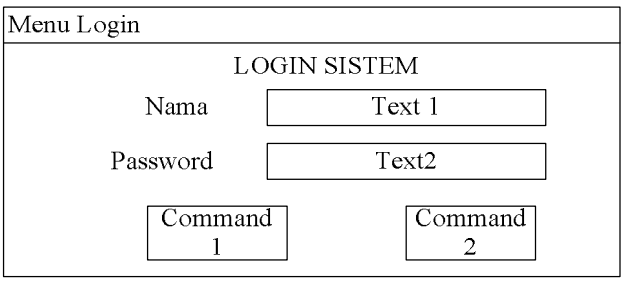


Gambar 3.15 Struktur Menu Sistem informasi Penjualan Dan Pembelian *Notebook* dan *Accesories* Pada Toko Smart tech Komputer

3.8.2 Perancangan Masukan (Input Design)

Perancangan masukan merupakan awal dimulainya suatu proses informasi Penjualan dan Pembelian Pada Toko Smart tech Komputer. dan merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user.* Berikut ini merupakan gambar dari perancangan *input* :

3.8.2.1 Form Login



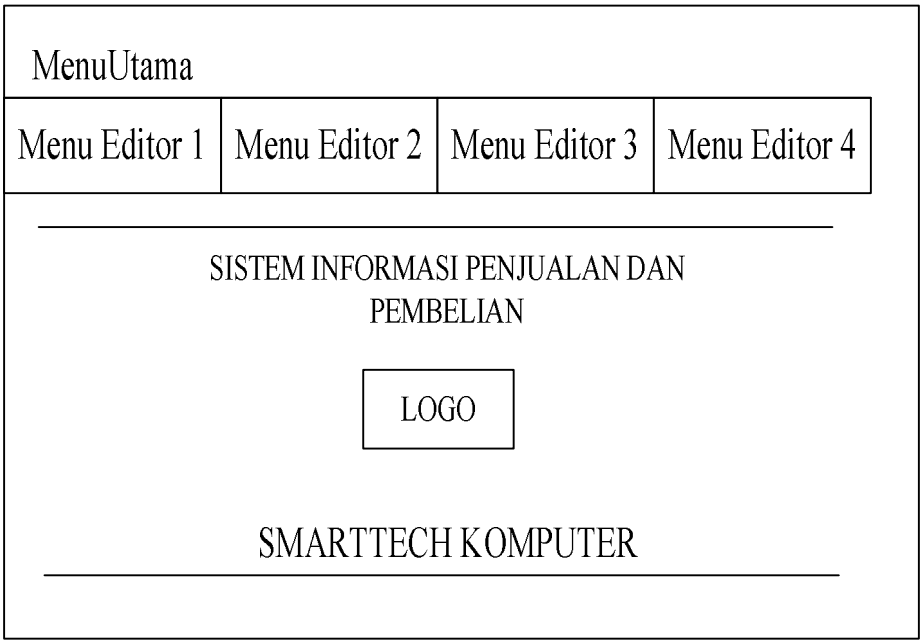
Gambar 3.16 Perancangan Form Login

Penjelasan:

Tabel 3.10 Keterangan Perancangan Form Login

Komponen	Fungsi
Text 1	Untuk mengisi Nama
Text 2	Untuk mengisi *Password*
Command 1	Tombol untuk validasi *Login*
Command 1	Tombol untuk Membatalkan validasi

3.8.2.2 Form Menu Utama



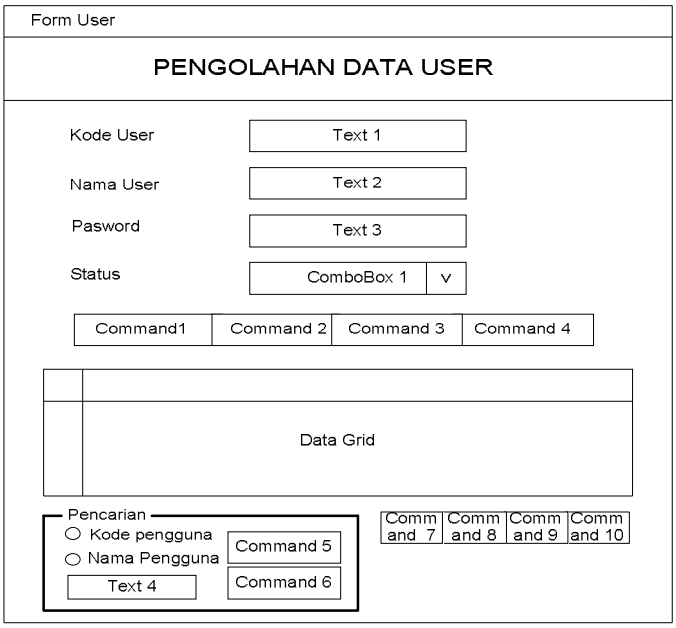
Gambar 3.17 Perancangan Form Menu Utama

Penjelasan:

Tabel 3.11 Keterangan Perancangan Form Menu Utama

Komponen	Fungsi
Menu Editor 1	File, berisi *submenu* mengenai data login, logout, Setting Pengguna dan keluar
Menu Editor 2	Master Data, berisi *submenu* mengenai Data master yaitu pengolahan data barang, pemasok, dan konsumen
Menu Editor 3	Transaksi, berisi *submenu* mengenai Transaksi yaitu penjualan dan pembelian
Menu Editor 4	Laporan, berisi *submenu* laporan penjualan dan pembelian

3.8.2.3 Form Data User



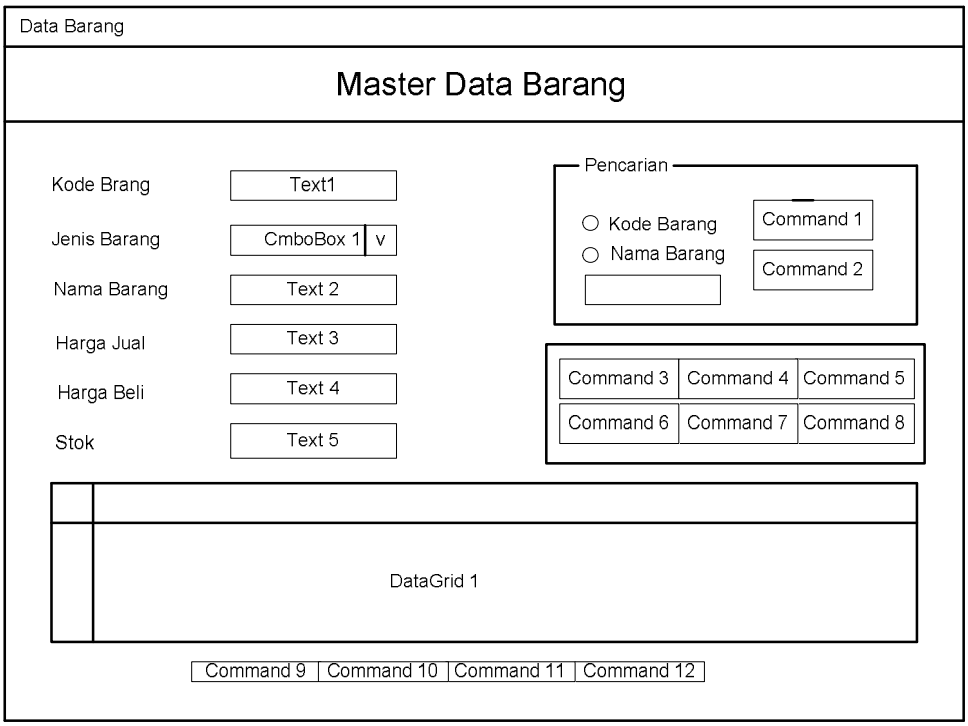
Gambar 18 Perancangan Form Data User

Penjelasan:

Tabel 3.12 Keterangan Perancangan Form Data User

Komponen	Fungsi
Text 1	Untuk mengisi Kode Pengguna
Text 2	Untuk mengisi Nama Nama Pengguna
Text 3	Untuk mengisi Pasword
Text 4	Untuk mengisi Kriteria Pencarian
Combobox1	Untuk mengisi Status Pengguna
Command 1	Tombol untuk Tambah Untuk menambah Pengguna
Command 2	Tombol untuk menyimpan Data Pengguna
Command 3	Tombol untuk Ubah Data Pengguna
Command 4	Tombol untuk Hapus Data Pengguna
Command 5	Tombol untuk Cari Data berdasarkan kriteria
Command 6	Tombol untuk Batal dan Keluar dari Form Data Pengguna
Command 7	Tombol untuk memindahkan kursor ke awal data dari Tabel Data Pengguna
Command 8	Tombol untuk memindahkan kursor ke awal data sebelumnya dalam tabel Data Pengguna
Command 9	Tombol untuk memindahkan kursor ke data sebelumnya dalam tabel Data Pengguna
Command 10	Tombol untuk memindahkan kursor ke data selanjutnya dalam tabel Data pengguna

3.8.2.4 Form Data Barang



Gambar 3.19 Perancangan Form Data Barang

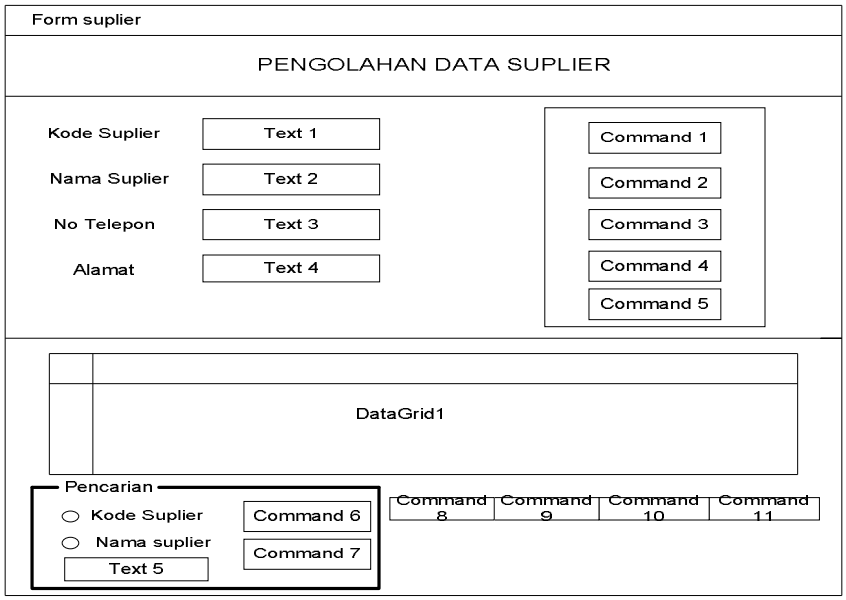
Penjelasan:

Tabel 3.13 Keterangan Perancangan Form Data Barang

Komponen	Fungsi
Text 1	Untuk mengisi Kode Barang
Text 2	Untuk mengisi Nama Barang
Text 3	Untuk mengisi Harga Jual
Text 4	Untuk mengisi Harga Beli
Text 5	Untuk mengisi Stok/ jumlah Barang
Text 6	Untuk Mengisi pencarian berdasarkan kriteria
Combobox1	Untuk mengisi Jenis Barang
Command 1	Tombol untuk Cari memulai pencarian
Command 2	Tombol untuk Batal Untuk membatalkan pencarian
Command 3	Tombol untuk Tambah Data Barang
Command 4	Tombol untuk Simpan Data Barang
Command 5	Tombol untuk Ubah Data Barang
Command 6	Tombol untuk Hapus Data Barang
Command 7	Tombol untuk melakukan pencarian
C0mmand 8	Tombol Untuk Keluar
Command 9	Tombol untuk memindahkan kursor ke paling awal data

	dalam tabel Data Barang
Command 10	Tombol untuk memindahkan kursor ke data sebelumnya dalam tabel Data Barang
Command 11	Tombol untuk memindahkan kursor ke data selanjutnya dalam tabel Data Barang
Command 12	Tombol untuk memindahkan kursor ke data paling terakhir dalam tabel Data Barang

3.8.2.5 Form Data Pemasok (*Suplier*)



Gambar 3.20 Perancangan Form Data Suplier

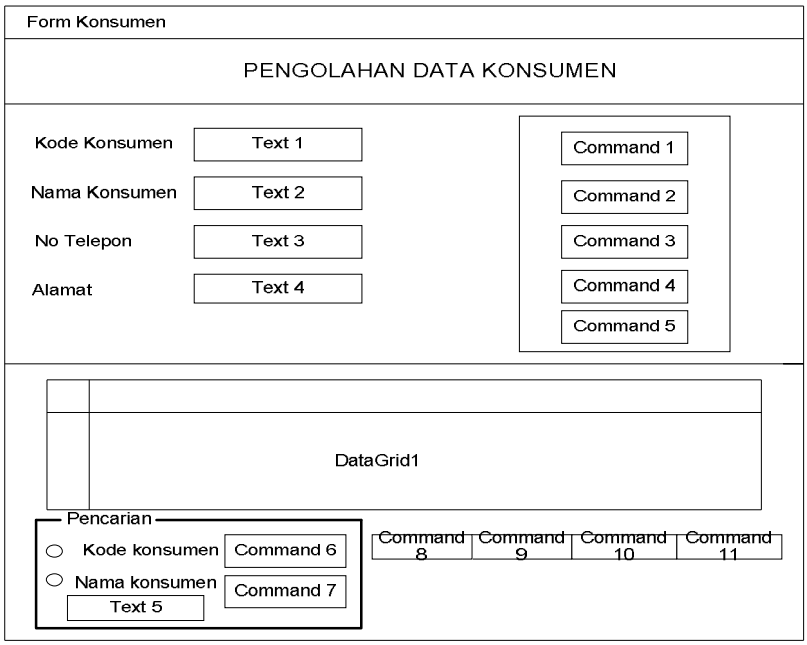
Penjelasan:

Tabel 3.14 Keterangan Perancangan Form Data Suplier

Komponen	Fungsi
Text 1	Untuk mengisi Kode Suplier
Text 2	Untuk mengisi Nama Suplier
Text 3	Untuk mengisi No Telepon
Text 4	Untuk mengisi Alamat
Text 5	Untuk mengisi criteria pencarian
Command 1	Tombol untuk Tambah Data suplier
Command 2	Tombol untuk Simpan Data suplier
Command 3	Tombol untuk Hapus Data Suplier
Command 4	Tombol untuk Ubah Data Suplier
Command 5	Tombol untuk Keluar/Batal
Command 6	Tombol untuk Cari

Data Grid 1	Untuk menampilkan Tabel Data Suplier
Command 7	Tombol untuk batal pencarian
Command 8	Tombol untuk memindahkan kursor ke awal data dalam tabel Data Petugas
Command 9	Tombol untuk memindahkan kursor ke data sebelumnya dalam tabel Data Petugas
Command 10	Tombol untuk memindahkan kursor ke data selanjutnya dalam tabel Data Petugas
Command 11	Tombol untuk memindahkan kursor ke data paling terakhir dalam tabel Data Petugas

3.8.2.6 Form Data Konsumen



Gambar 3.21 Perancangan Form Data Konsumen

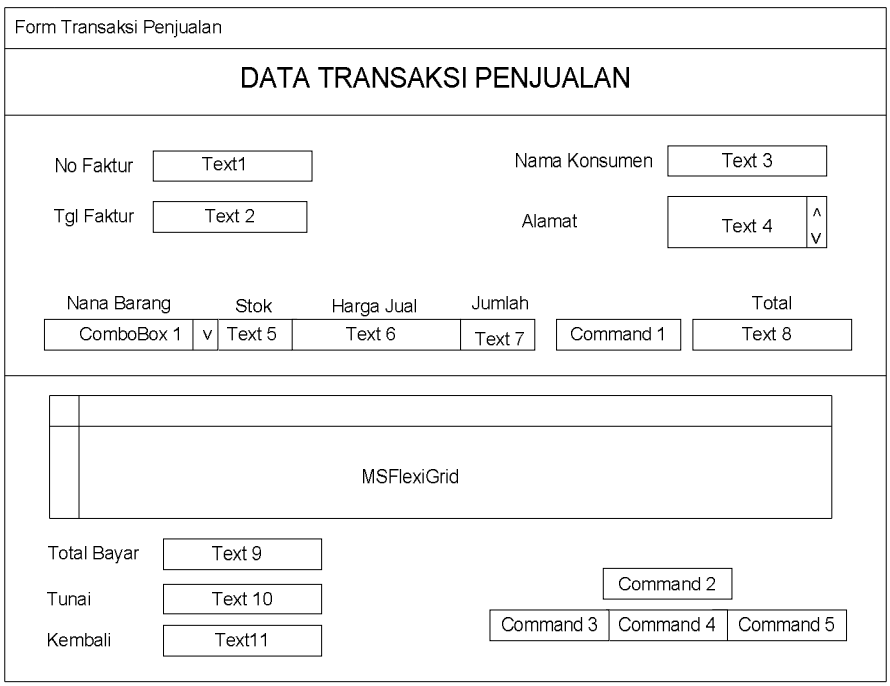
Penjelasan:

Tabel 3.15 Keterangan Perancangan Form Data Konsumen

Komponen	Fungsi
Text 1	Untuk mengisi Kode Konsumen
Text 2	Untuk mengisi Nama Konsumen
Text 3	Untuk mengisi No Telepon
Text 4	Untuk mengisi Alamat
Text 5	Untuk mengisi criteria pencarian
Command 1	Tombol untuk Tambah Data Konsumen
Command 2	Tombol untuk Simpan Data Konsumen

Command 3	Tombol untuk Hapus Data Konsumen
Command 4	Tombol untuk Ubah Data Konsumen
Command 5	Tombol untuk Keluar/Batal
Command 6	Tombol untuk Cari
Data Grid 1	Untuk menampilkan Tabel Data Konsumen
Command 7	Tombol Batal pencarian
Command 8	Tombol untuk memindahkan kursor ke awal data dalam tabel Data Petugas
Command 9	Tombol untuk memindahkan kursor ke data sebelumnya dalam tabel Data Petugas
Command 10	Tombol untuk memindahkan kursor ke data selanjutnya dalam tabel Data Petugas
Command 11	Tombol untuk memindahkan kursor ke data paling terakhir dalam tabel Data Petugas

3.8.2.7 Form Data Transaksi Penjualan



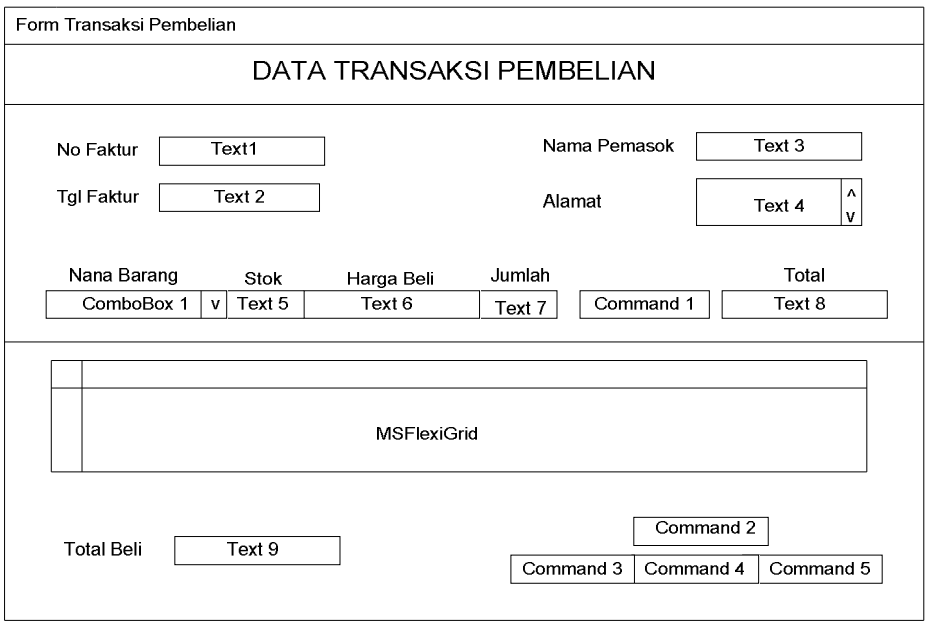
Gambar 3.22 Perancangan Form Data Transaksi penjualan Barang

Penjelasan:

Tabel 3.16 Keterangan Perancangan Form Transaksi penjualan Barang

Komponen	Fungsi
Text 1	Untuk mengisi No Faktur Barang
Text 2	Untuk mengisi Tanggal Faktur
Text 3	Untuk mengisi Nama Konsumen
Text 4	Untuk mengisi Alamat Konsumen
Text 5	Untuk melihat stok Barang
Text 6	Untuk melihat harga jual
Text 7	Untuk mengisi jumlah yang akan di jual
Text 8	Untuk mengisi total jual
Text 9	Untuk mengisi total bayar
Text 10	Untuk mengisi pembayaran
Text 11	Untuk mengisi kembalian
ComboBox 1	Untuk mengisi Nama Barang
Command 1	Tombol untuk memasukan data barang ke Tabel
Command 2	Tombol untuk cetak faktur jual
Command 3	Tombol untuk tambah data barang yang akan di jual
Command 4	Tombol untuk simpan data barang yang akan di jual
Command 5	Tombol untuk keluar
Data Grid 1	Untuk menampilkan Tabel Data Faktur Barang

3.8.2.8 Form Data Transaksi Pembelian



Gambar 3.23 Perancangan Form Data Transaksi penjualan Bara

Penjelasan:

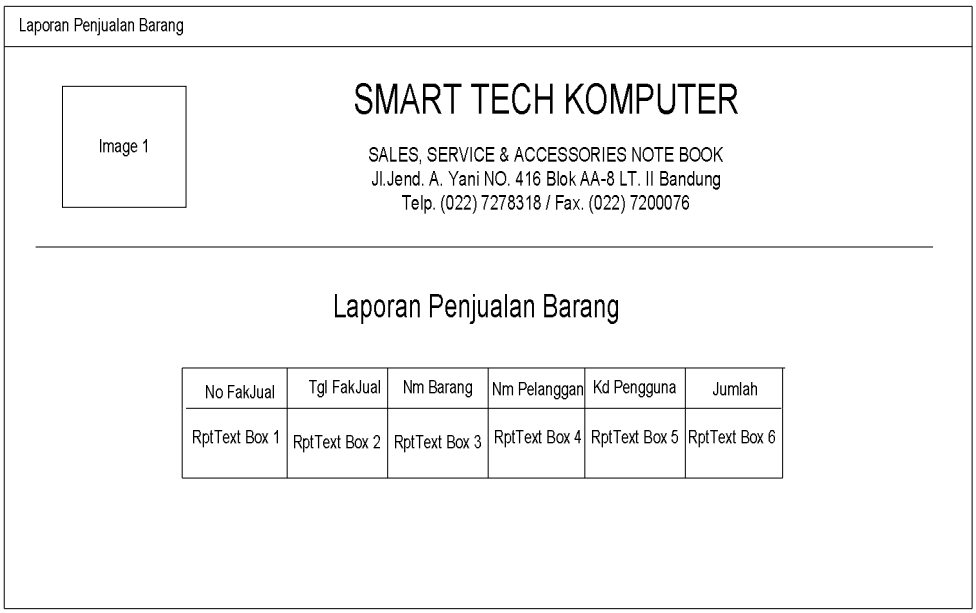
Tabel 3.17 Keterangan Perancangan Form Transaksi Pembelian Barang

Komponen	Fungsi
Text 1	Untuk mengisi No Faktur Barang
Text 2	Untuk mengisi Tanggal Faktur
Text 3	Untuk mengisi Nama Pemasok atau suplier
Text 4	Untuk mengisi alamat
Text 5	Untuk melihat stok
Text 6	Untuk mengisi Harag beli
Text 7	Untuk mengisi Jumlah Beli
Text 8	Untuk mengisi Total beli
Text 9	Untuk mengisi jumlah total beli
Command 1	Tombol untuk memasukan data barang ke tabel
Command 2	Tombol untuk cetak faktur pembelian
Command 3	Tombol untuk tanbah data pembelian
Command 4	Tombol untuk menyimpan dat pembelian
Command 5	Tombol untuk keluar
Data Grid 1	Untuk menampilkan Tabel Data Faktur Barang

3.8.3 Perancangan Keluaran (Output Design)

Perancangan keluaran (Ouput Design) dari sebuah sistem merupakan hal yang penting bagi pemakai dalam menentukan dipakai atau tidaknya sistem tersebut. Format output yang dihasilkan merupkan laporan-laporan yang akurat, relevan dan mudah dimengerti oleh para pemakai. Rancangannya sesuai dengan kebutuhan informasi sehingga keluaran sesuai dengan yang diharapkan. Beriku ini merupakan gambar perancangan keluaran :

3.8.3.1 Perancangan Laporan Penjualan Barang



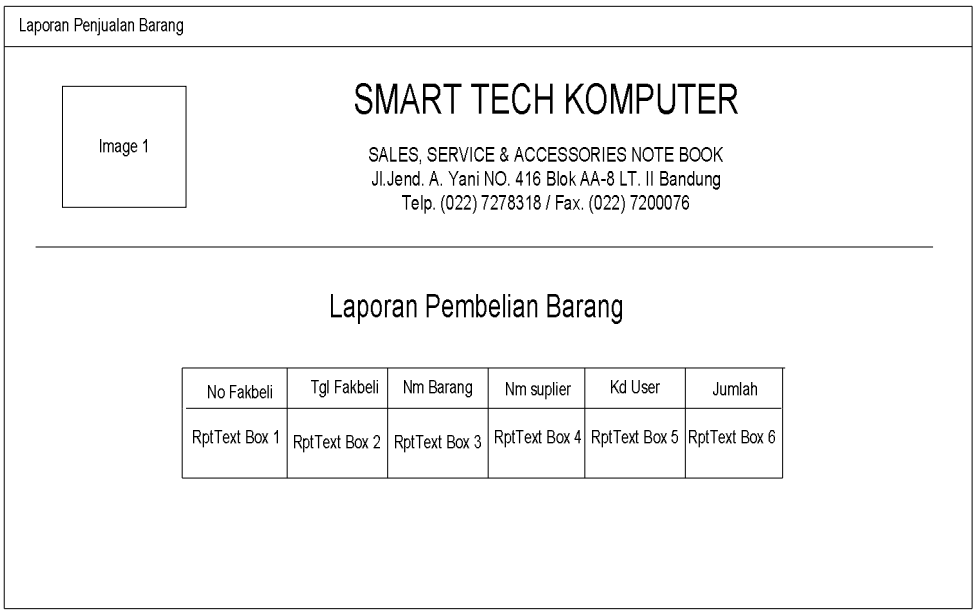
Gambar 3.24 Perancangan Laporan penjualan Barang

Penjelasan:

Tabel 3.18 Keterangan Perancangan Laporan Penjualan Barang

Komponen	Fungsi
RptText 1	Untuk mengisi No Faktur Jual
RptText 2	Untuk mengisi Tanggal Fktur
RptText 3	Untuk mengisi Nama Barang
RptText 4	Untuk mengisi Nama Konsumen
RptText 5	Untuk mengisi Kode User
RptText 6	Untuk mengisi Jumlah
Image 1	Logo Perusahaan

3.8.3.2 Perancangan Laporan Pembelian Barang



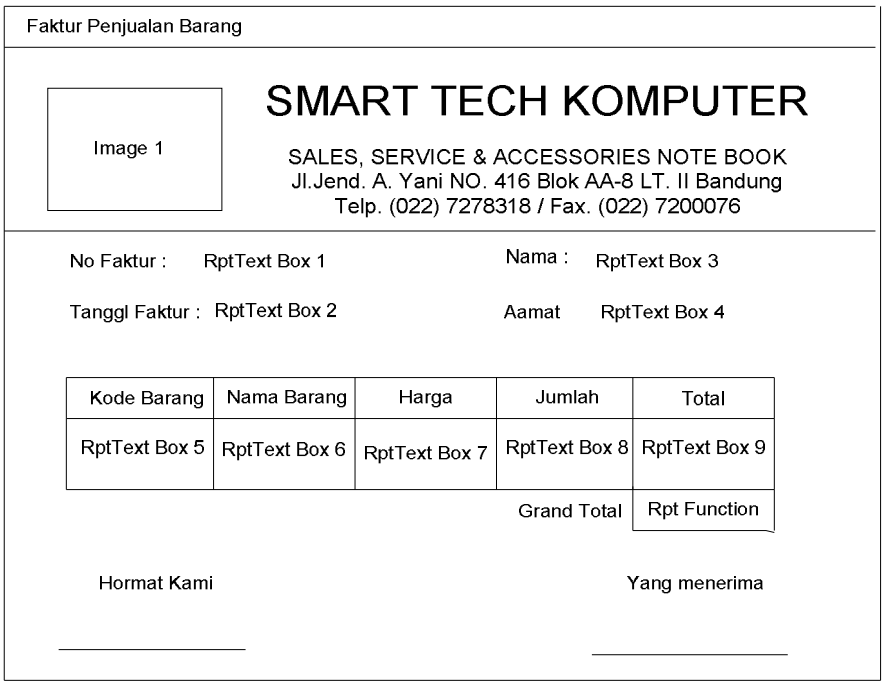
Gambar 3.25 Perancangan Laporan Pembelian Barang

Penjelasan:

Tabel 3.19 Keterangan Perancangan Laporan Penjualan Barang

Komponen	Fungsi
RptText 1	Untuk mengisi No Faktur Jual
RptText 2	Untuk mengisi Tanggal Fktur
RptText 3	Untuk mengisi Nama Barang
RptText 4	Untuk mengisi Nama Suplier
RptText 5	Untuk mengisi Kode User
RptText 6	Untuk mengisi jumlah
Image 1	Logo Perusahaan

3.8.3.3 Perancangan Faktur Penjualan



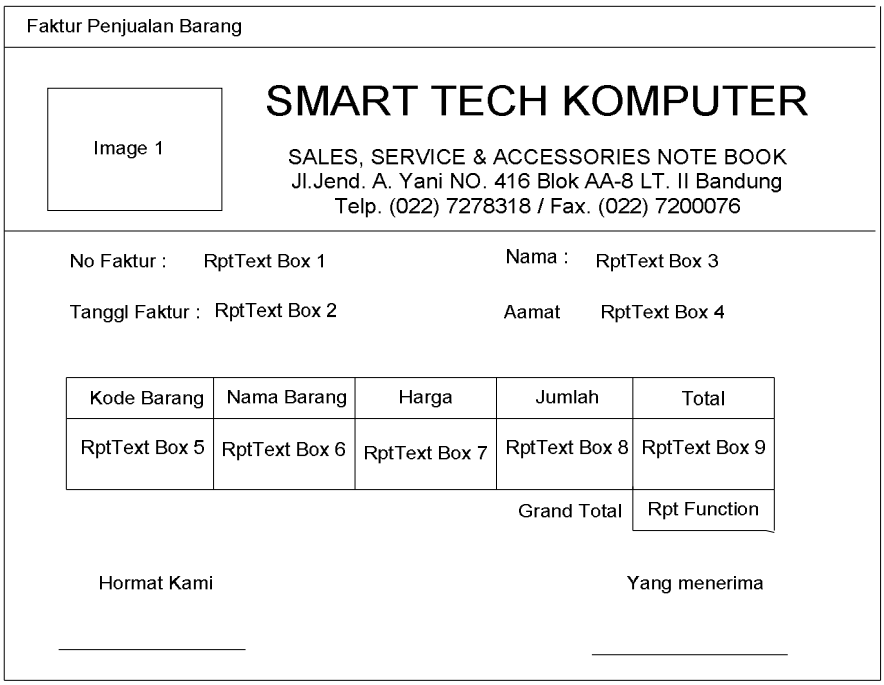
Gambar 3.26 Perancangan Faktur Penjualan

Penjelasan:

Tabel 3.20 Keterangan Perancangan Laporan Penjualan Barang

Komponen	Fungsi
RptText 1	Untuk mengisi No Faktur Jual
RptText 2	Untuk mengisi Tanggal Fktur
RptText 3	Untuk mengisi Nama Barang
RptText 4	Untuk mengisi Alamat
RptText 5	Untuk mengisi Kode Barang
RptText 6	Untuk mengisi Nama Barang
RptText 7	Untuk mengisi Harga Jual
RptText 8	Untuk mengisi Jumlah Jual
RptText 9	Untuk mengsi Total Jual
Image 1	Logo Perusahaan

3.8.3.4 Perancangan Nota Pembelian



Gambar 3.27 Perancangan Nota Pembelian

Penjelasan:

Tabel 3.21 Keterangan Perancangan Nota Pembelian

Komponen	Fungsi
RptText 1	Untuk mengisi No Nota beli
RptText 2	Untuk mengisi Tanggal nota
RptText 3	Untuk mengisi Nama Barang
RptText 4	Untuk mengisi Kode Barang
RptText 5	Untuk mengisi Nama Pemasok
RptText 6	Untuk mengisi Kode pengguna
RptText 7	Untuk mengisi Harga Beli
RptText 8	Untuk mengisi Jumlah beli
RptText 9	Untuk mengsi Total beli
Image 1	Logo Perusahaan