BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Smart tech komputer merupakan sebuah toko yang sedang berkembang dan bergerak dalam bidang penjualan dan pembelian *notebook* dan *accessories* maupun pelayanan jasa perbaikan *noteook* dan *accessories.*

Dari hasil wawancara yang di lakukan adalah mengenai sistem informasi penjualan dan pembelian, yang mana sistem informsi pengolahan data pada toko smart tech masih manual atau masih menggunakan sistem pencatatan pada buku besar, sehingga terkadang bagian penjualan dan pembelian kesulitan dalam pengontrolan barang dan melihat stock barang maupun pembuatan laporan, seperti laporan penjualan, pembelian, data suplier, pencarian data barang, dikarenakan masih menggunakan sistem pencatatan yang manual juga data-data yang telah dibuat sewaktu-waktu dapat hilang atau membutuhkan waktu lama dalam pencarian data barang.

Maka berdasarkan pemaparan permasalahan di atas dapat disimpulkan bahwa toko smart tech membutuhkan suatu aplikasi yang memudahkan transaksi penjualan dan pembelian serta pengontrolan barang dan pembuatan laporan data barang, oleh karena itu penulis mengangkat permasalahan yang ada di toko smart tech sebagai topik laporan tugas akhir dengan judul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN *NOTEBOOK* DAN *ACCESSORIES* PADA TOKO SMART TECH KOMPUTER “.**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, dapat diidentifikasi masalah yang timbul yaitu “Bagaimana cara membangun suatu sistem informasi penjualan dan pembelian *Notebook* dan a*ccessories* pada toko smart tech komputer”

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari pembuatan tugas akhir ini yaitu membangun suatu sistem informasi penjualan dan pembelian Notebook dan accessories pada toko smartech yang dapat membantu memecahkan permasalahan yang ada.

Sedangkan tujuan yang di harapkan dari penelitai ini adalah:

1. Untuk mempermudah pengguna dalam pengolahan data barang
2. Mempermudah Proses pencarian data barang .
3. Untuk mempermudah kinerja toko dalam pengontrolan barang dan stoknya.
4. Mempermudah proses pembuatan laporan yang meliputi laporan barang, laporan penjualan, laporan pembelian dan stok barang.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan dan penyusunan tugas akhir ini di lakukan secara teratur dan mendapatkan gambaran yang jelas serta menghindari kesimpangsiuran, maka penulis membatasi permasalahan yang ada hanya pada:

1. Program yang di buat hanya berkaitan dengan penjualan, pembelian dan pengontrolan barang seperti membuat data suplier, data barang, laporan

penjualan, laporan pembelian, laporan stock barang dan paktur penjualan dan pembelian.

2. Pembayaran barang secara tunai dan membuat faktur barang.
3. Tidak membahas pengembalian barang rusak.
4. Bahasa pemrograman yang di gunakan yaitu Visual Basic 6 dan menggunakan database management system (DBMS) Acces 2003.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang di gunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah :

a. Pengumpulan Data
    1. Wawancara, yaitu melakukan dialog secara langsung dengan pihak yang bersangkutan dalam memberikan keterangan terhadap informasi yang di butuh kan
    2. Study literatur, yaitu mengumpulkan data berupa literatur-literatur, buku-buku dan catatan lain yang berguna dalam proses pengumpulan data

b. Tahap pembuatan perangkat lunak adapun metode yang digunakan adalah metode *waterfal*l yang meliputi
    1. Rekayasa Sistem

       Tahap ini merupakan tahap pendefinisian kebutuhan sistem secara menyeluruh, baik itu perangkat penunjang maupun data yang mengalir dalam sistem.

2. Analisis

   Tahap ini merupakan tahap menganalisa hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan atau pengembangan perangkat lunak dan bertujuan untuk memahami sistem yang ada, mengidentifikasi masalah dan mencari solusinya.

3. Perancangan

   Tahap penerjemahan dari keperluan data yang telah dianalisis kedalam bentuk yang lebih mudah dimengerti oleh pemakai.

4. Implementasi

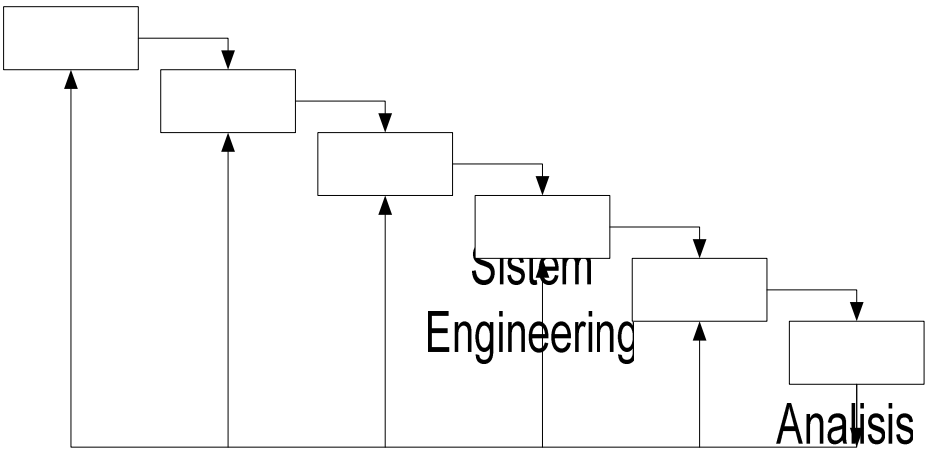
   Pada tahap ini menerjemahkan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang kedalam bahasa pemograman yang telah ditentukan.

5. Pengujian

   Pada tahap ini melakukan uji coba terhadap program yang telah dibuat.

6. Pemeliharaan

   Tahap terakhir adalah tahap pemeliharaan terhadap perangkat lunak yang telah selesai dibuat agar dapat berjalan secara optimal.



Gambar 1.1 Model *Waterfall*

Perancanga

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penyusun menguraikan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika Penulisan

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan mengenai tinjauan perusahaan, landasan teori konsep dasar Informasi, konsep dasar sistem Informasi, pengertian sistem informasi, pengertian analisis sistem, alat pengembangan sistem, konsep database, sekilas tentang microsoft access 2003., pengertian pembelian, pengertian penjualan, pengertian *inventory*

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi tentang analisis dan perancangan dari keseluruhan sistem yang mencakup perancangan basis data,data flow diagram, entity relationship diagram, diagram konteks dan peransanga antar muka dari sistem yang akan di bangun

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi hasil dari analisis dan perancangan sistem ke dalam bentuk bahasa pem rograman, serta kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang di perlukan dalam membangun sistem .bab ini juga berisi tentang pungujian pada sistem yang sudah lengkap dan telah memenuhi semua persyaratan sistem

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dari setiap tahapan yang di lalui dalam tahap penelitian dan mengajukan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya