BILLING SYSTEM DI RUMAH MAKAN LEMBANG KENCANA YANG BERBASIS *CLIENT SERVER*

Oleh :

Akhir Ramadhan Aspin

Abstrak

Dalam laporan Skripsi atau Tugas Akhir yang berjudul "Billing System di Rumah Makan Lembang Kencana yang Berbasis Client Server", Penulis menganalisa kegiatan Operasional sehari-hari khususnya pada bagian kasir yaitu Kasir yang berperan penting dalam kegiatan tersebut. Terjadi banyak kendala dalam kegiatan penjualan setiap harinya seperti seringnya terjadi kesalahan perhitungan transaksi, dan pembuatan laporan hasil penjualan.

1. Pendahuluan

Adapun penulis memilih Rumah Makan Lembang Kencana sebagai tempat dilaksanakannya penelitian tugas akhir ini, dikarenakan rumah makan Lembang Kencana dalam kegiatannya sebagian besar sudah menggunakan komputer, tetapi tidak digunakan secara maksimal. Khususnya didalam mengolah data dan menyajikan informasi tentang laporan transaksi setiap bulannya masih menggunakan proses manual, sehingga sering terjadi kesalahan dalam hal laporan transaksi. Karena benyaknya data yang diolah maka akan menyulitkan karyawan dalam hal pencarian dan pengolahan data serta memerlukan media penyimpanan yang cukup besar jika dilakukan secara biasa atau manual. Semua itu dapat menghambat aliran informasi atau terjadinya penumpukan dan hilangnya berkas.

Bertitik tolak dari latar belakang tersebut maka penulis mencoba untuk mengembangkan **" *Billing System* di Rumah Makan Lembang Kencana Yang Berbasis *Client Server* ".** Dengan adanya sistem informasi yang akan dikembangkan oleh penulis ini diharapkan dapat memenuhi kebutuhannya, sebagai contoh mungkin beberapa tahun kedepan

Rumah Makan Lembang Kencana bisa membuka beberapa cabang lain, dan diharapkan bisa memberikan pelayanan penjualan dengan baik, efektif dan efisien.

Berdasarkan hasil pengamatan yang ada di atas, maka dengan itu penulis akan mencoba mengidentifikasikan masalah dengan bagaimana membangun *Billing System* di Rumah Makan Lembang Kencana Yang Berbasis *Client Server* ?

Maksud dari penelitian tugas akhir ini, yaitu untuk membangun *billing system* di Rumah Makan Lembang Kencana yang Berbasis *Client Server*.

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian ini adalah Mempercepat proses pengolahan data dan informasi restoran, Mengurangi kesalahan operasional restoran agar mendapatkan laba yang besar, Mempermudah dalam hal pembuatan laporan pada setiap bulannya dan pembuatan nota / kwitansi.

2. Landasan Teori

Dalam pembuatan tugas akhir alat pendukung yang digunakan terdiri atas : *Software* (perangkat lunak) aplikasi *Client Server* dengan *Borland Delphi 6.0* dan *database MySQL.*

3. Analisis Sistem

Tujuan dari analisis sistem adalah mempelajari aktifitas sistem untuk mendapat gambaran yang menyeluruh tentang sistem yang sedang berjalan dan permasalahan yang terjadi serta kebutuhan – kebutuhannya.

4. Perancangan Sistem

Tujuan utama dari perancangan sistem adalah untuk memberikan gambaran secara umum kepada pemakai mengenai sistem informasi yang baru. Adapun tujuan dari perancangan sistem, yaitu : memperbaiki sistem pengolahan data yang masih manual, mengolah dam memberikan informasi yang cepat kepada yang membutuhkan, meningkatkan sumber daya manusia dan peralatan yang ada untuk mendapatkan hasil yang lebih baik.

5. Implementasi Sistem

Implementasi merupakan kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem dan dapat dipandang sebagai usaha untuk mewujudkan sistem yang dirancang. Langkah-langkah dari proses implementasi adalah urutan dari kegiatan awal sampaikegiatan akhir yang harus dilakukan dalam mewujudkan system yang dirancang. Hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu system pengolahan data yang sudah dapat berjalan baik.