BAB IV

ANALISA HASIL PENELITIAN

4.1 Perencanaan

4.1.1 Metode Perencanaan Homepage

Tahap perencanaan dari pembuatan homepage berisi tentang sesuatu yang tidak bergantung pada hal yang mengikat, karena setiap orang memiliki gaya yang berbeda-beda dalam menyelesaikan masalah.

Untuk memulai rencana pengembangan awal desain homepage, seperti yang sudah dijelaskan pada bagian metode penelitian, informasi bisa diambil dari tiap objek, produk maupun jasa serta tujuan penyediaan homepage tersebut.

4.1.2 Pemilihan Software

Tujuan utama dari pembuatan homepage adalah agar dimengerti tentang informasi yang disampaikan dan memuaskan pengunjungnya. Agar suatu homepage terlihat lebih menarik bagi pembacanya diperlukan tampilan animasi yang menarik. Maka selain Microsoft FrontPage sebagai pembuat utama dari perancangan homepage ini juga digunakan software-software lain terutama untuk menghasilkan tampilan animasi yang menarik. Secara lengkap software-software yang digunakan untuk membuat website ini adalah :

4.1.2.1 Microsoft FrontPage 2000

Merupakan bagian dari seri Microsoft Office 2000. Microsoft FrontPage 2000 ini merupakan suatu program aplikasi yang digunakan

untuk membuat dan menyunting web serta sekaligus menempatkannya pada server sisitem jaringan internet atau intranet. Tampa harus menghadapi kerumitan bahasa pemrograman HTML, karena semua fasilitas yang ditawarkannya serba otomastis dan lebih praktis.

4.1.2.2 Adobe Photoshop dan Xara 3D

Untuk merancang tampilan grafik yang akan ditampilkan dan tidak tersedia pada Microsoft FrontPage maka penulis mengunakan Adobe Photoshop dan Xara 3D, agar tampilan homepage menjadi lebih menarik nantinya.

4.1.2.3 GIF Animator 1.0

Merupakan software yang gunakan untuk merancang pembuatan animasi-animasi bergerak dengan cara mengabungkan rangkaian file-file gambar berformat gif.

4.1.2.4 Internet Explorer 5.0

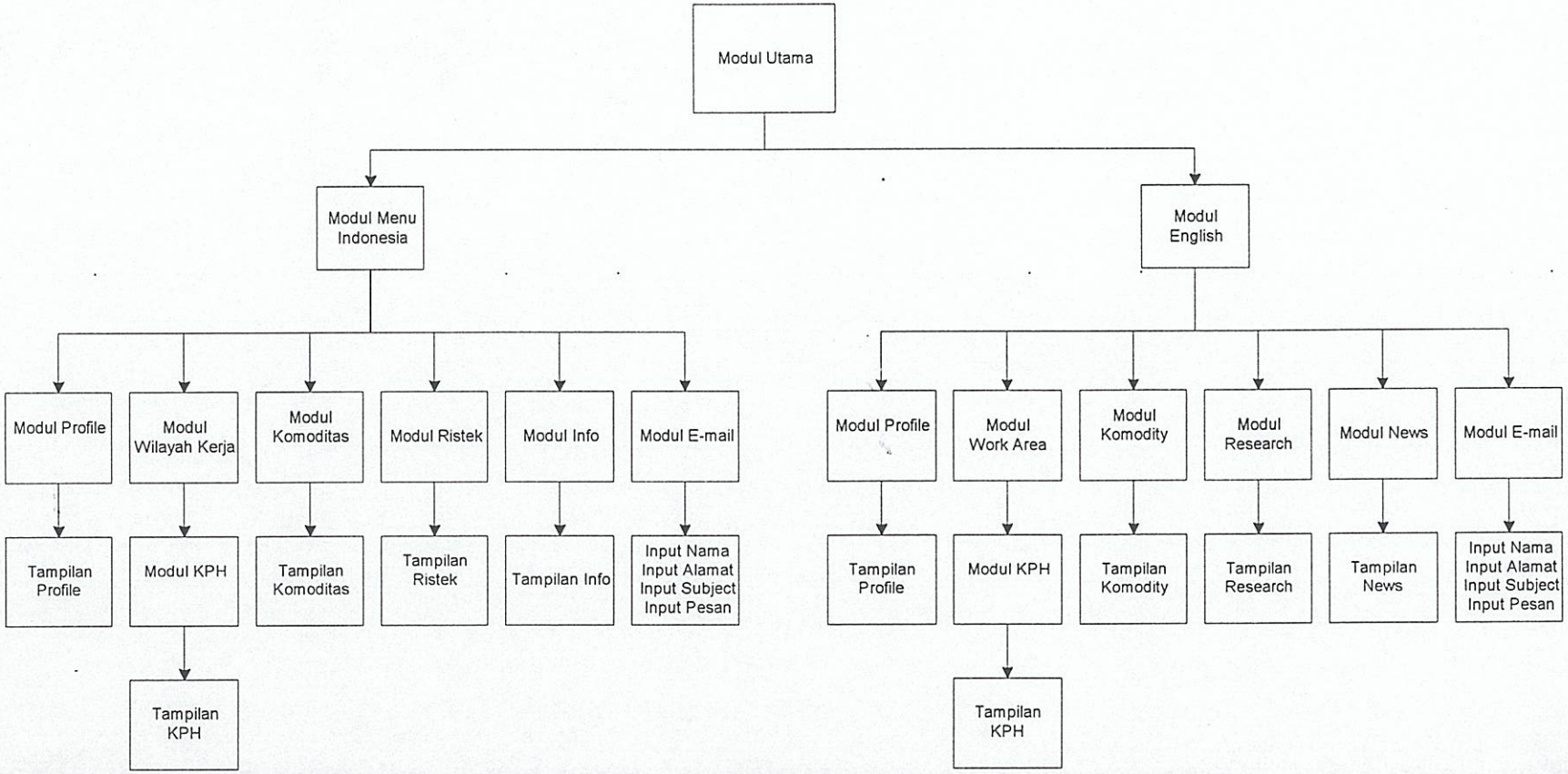
Untuk melihat atau menampilkan hasil homepage yang telah dirancang, penulis menggunakan internet explorer 5.0 yang terkenal sebagai browser untuk menjelajahi/navigasi dunia internet.

4.2 Desain Homepage

4.2.1 Struktur Program Homepage

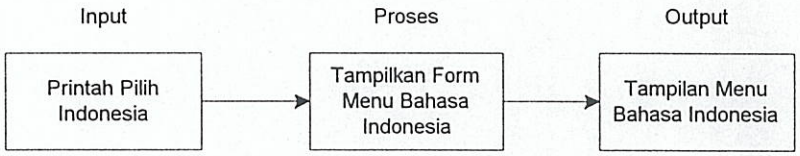
Karena homepage merupakan program yang berisi tentang informasi yang berbentuk menu-menu, maka penulis menggunakan diagram HIPO (Hierarchy plus Input-Process-Output). Diagram HIPO merupakan alat dokumentasi program yang dikembangkan dan didukung oleh IBM.

Diagram HIPO yang digunakan pada halaman berikutnya ialah diagram HIPO Visual Table of Contents.

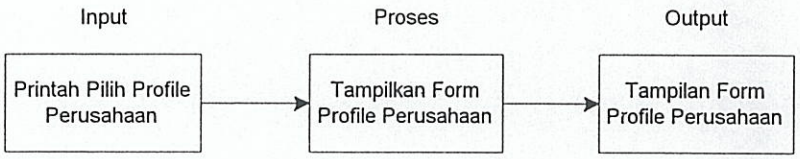


Gambar 4.1 Diagram HIPO Homepage

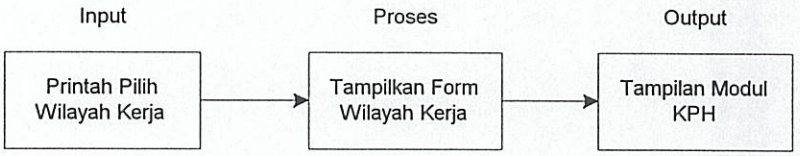
Untuk memperjelas proses tiap menu disini juga menggunakan diagram IPO (Input Process Output).



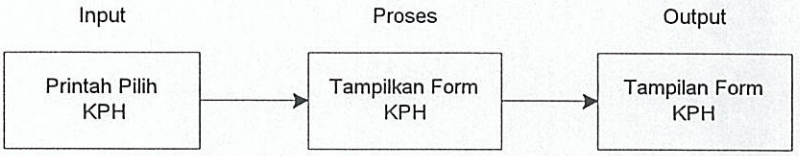
Gambar 4.2 Diagram IPO Modul Menu Bahasa Indonesia



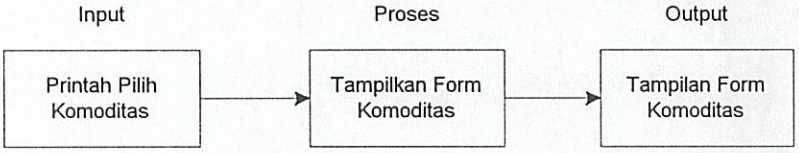
Gambar 4.3 Diagram IPO Modul Profile Perusahaan



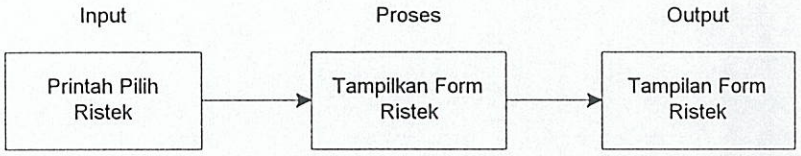
Gambar 4.4 Diagram IPO Modul Wilayah Kerja



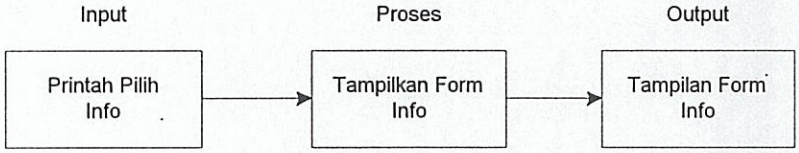
Gambar 4.5 Diagram IPO Modul KPH



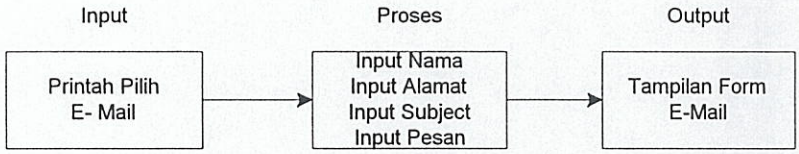
Gambar 4.6 Diagram IPO Modul Komoditas



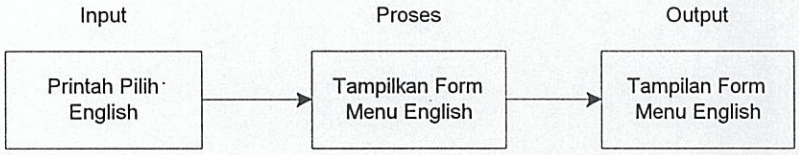
Gambar 4.7 Diagram IPO Modul Ristek



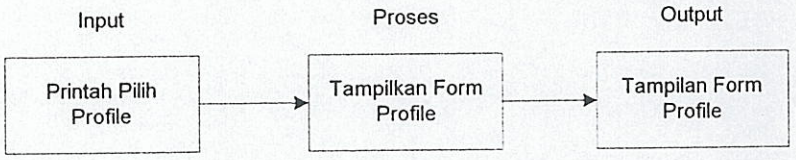
Gambar 4.8 Diagram IPO Modul Info



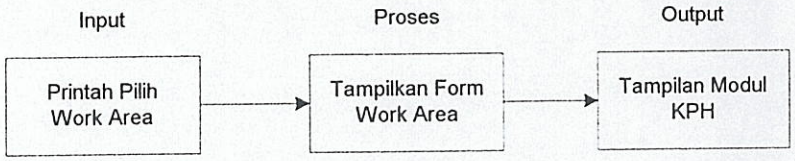
Gambar 4.9 Diagram IPO Modul E-Mail



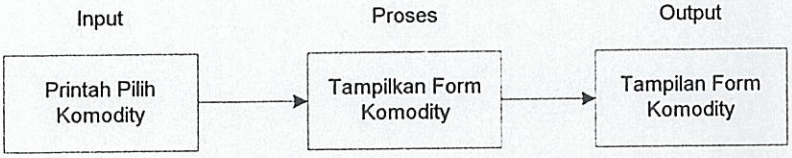
Gambar 4.10 Diagram IPO Modul English



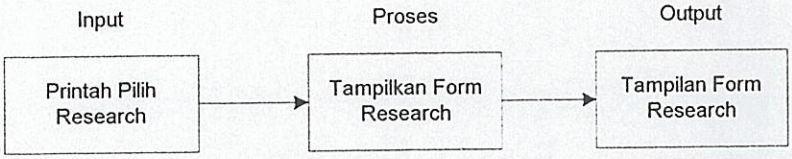
Gambar 4.11 Diagram IPO Modul Profile



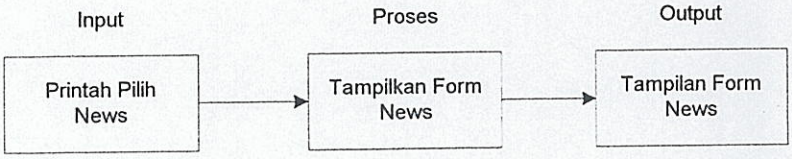
Gambar 4.12 Diagram IPO Modul Work Area



Gambar 4.13 Diagram IPO Modul Komodity



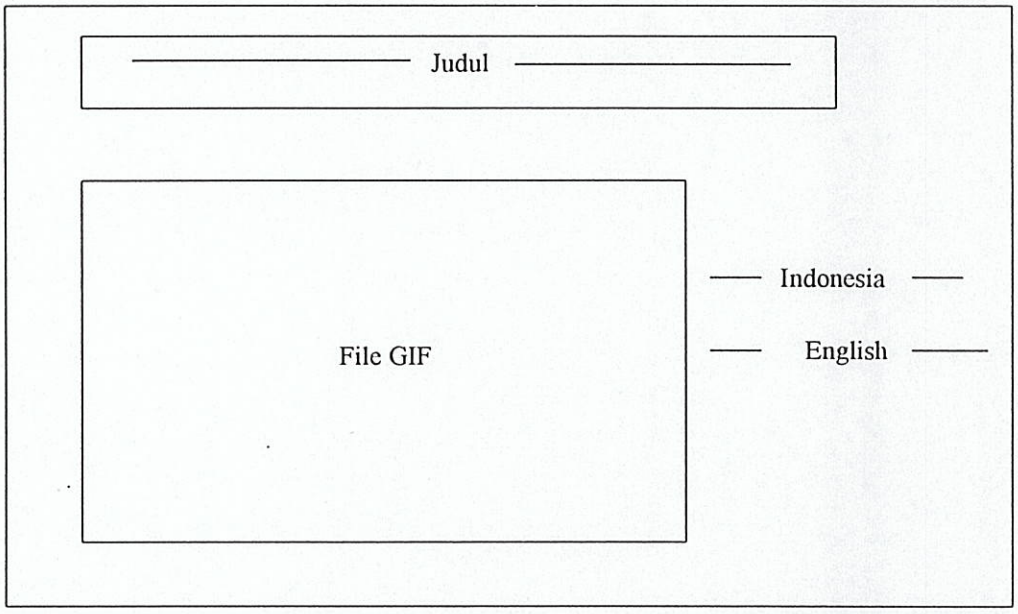
Gambar 4.14 Diagram IPO Modul Research



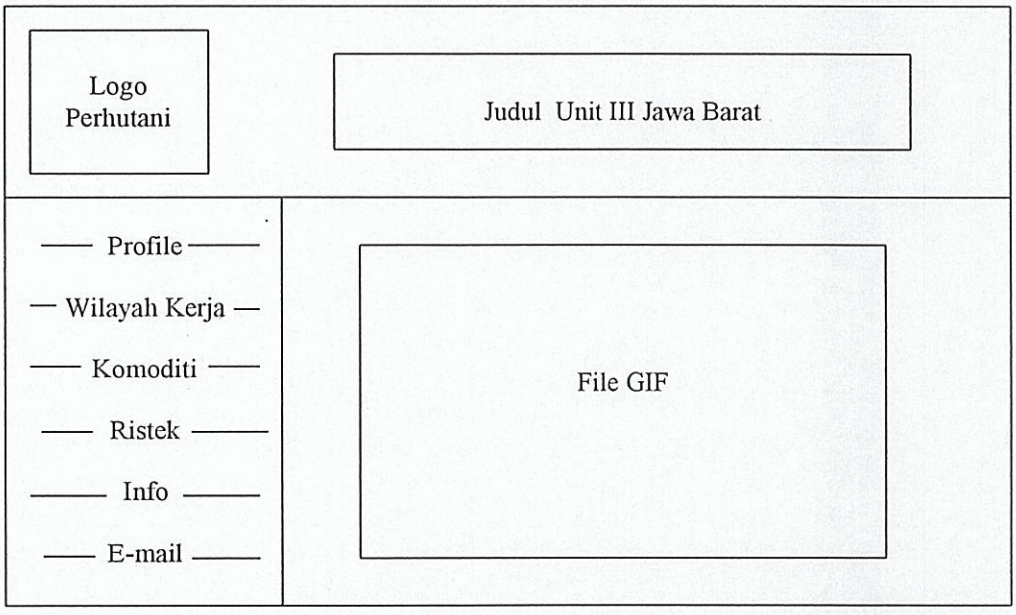
Gambar 4.15 Diagram IPO Modul News

4.2.2 Format Tampilan

Sebagai rancangan format form, akan penulis gambarkan sebagai berikut :



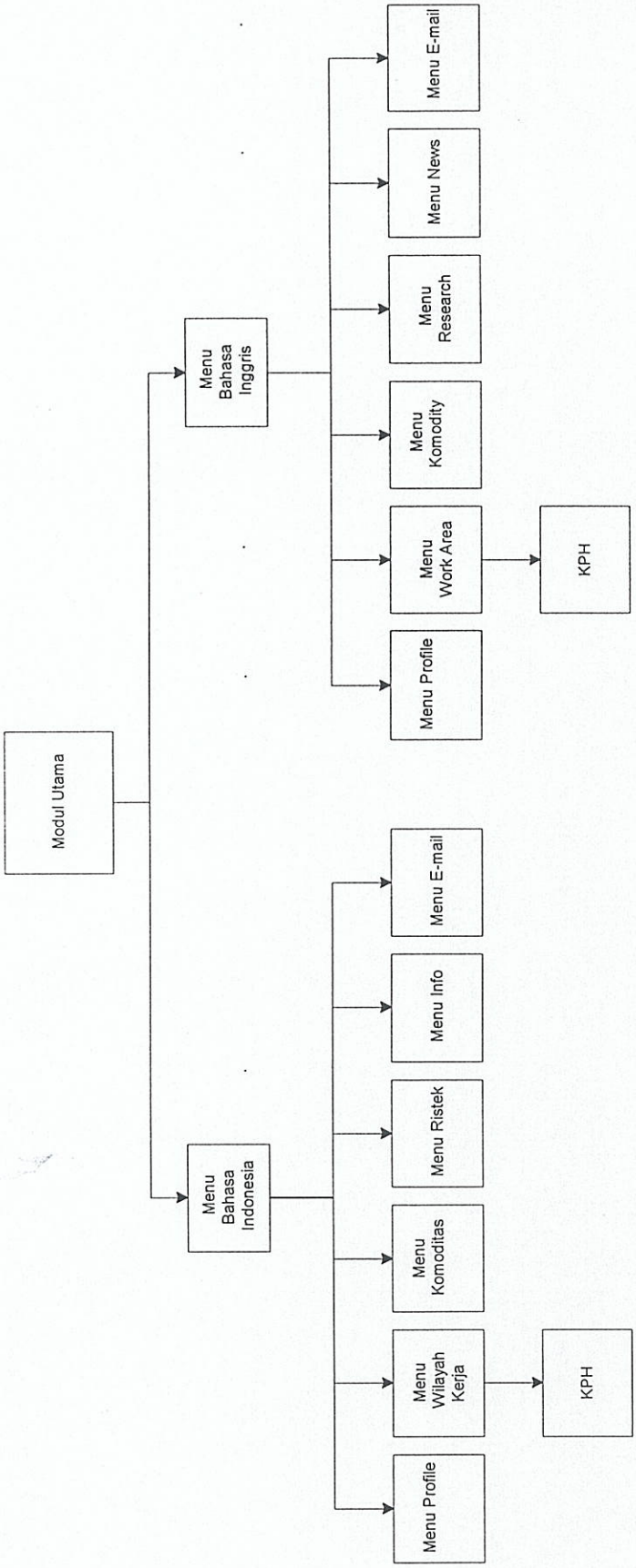
Gambar 4.16 Format Menu Utama



Gambar 4.17 Format Menu Berbahasa Indonesia

4.2.3 Struktur Menu Homepage

Umumnya sebuah Homepage berisi tentang tampilan informasi yang berbentuk pilihan menu-menu. Pada homepage ini penulis menggunakan format-format menu yang dihubungkan antara menu satu dengan yang lainnya, dan terbagi dalam dua pilihan bahasa Inggris dan Indonesia. Seperti terlihat pada halaman berikutnya.



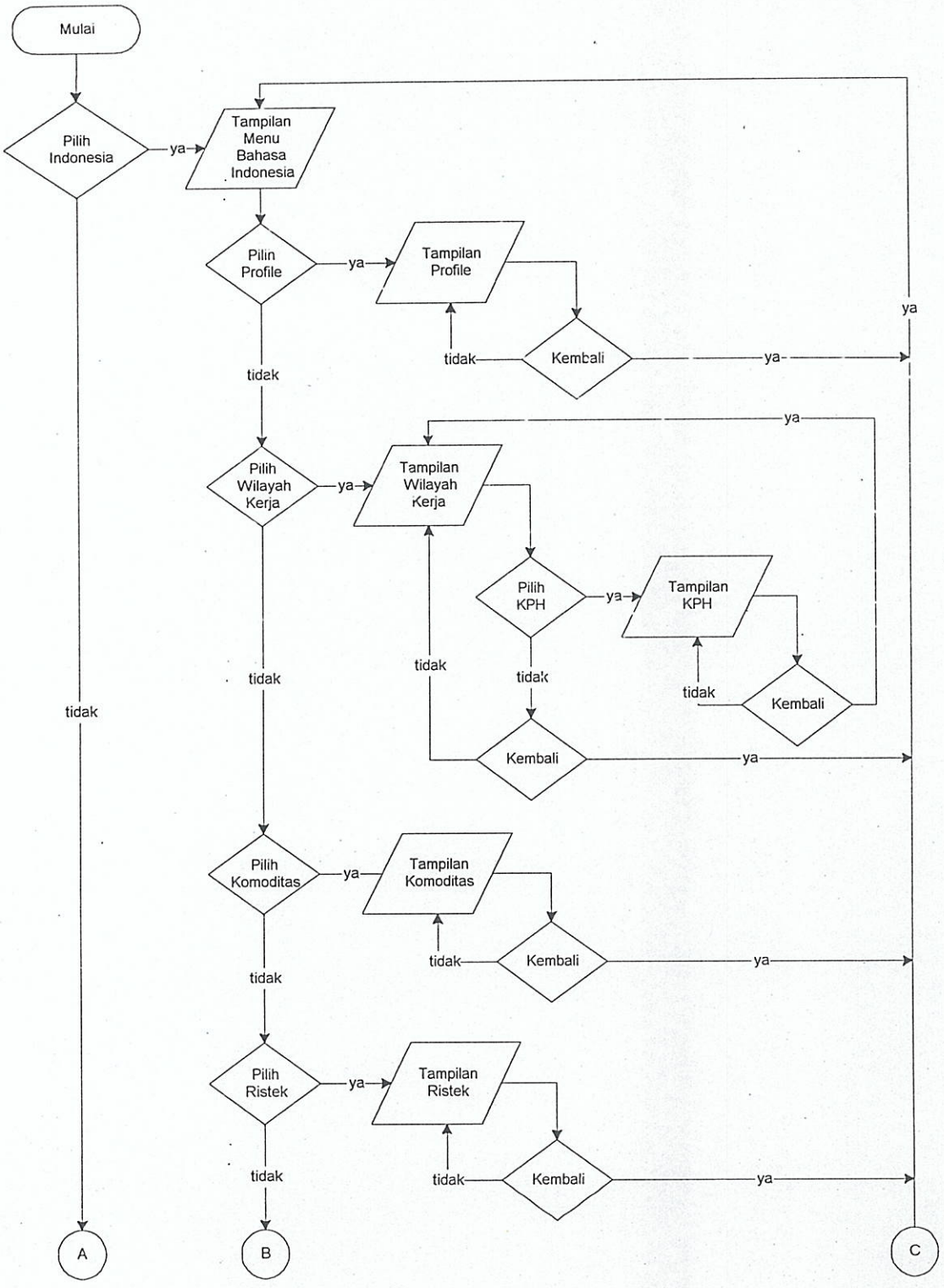
Gambar 4.18 Struktur Menu

4.2.4 Algoritma

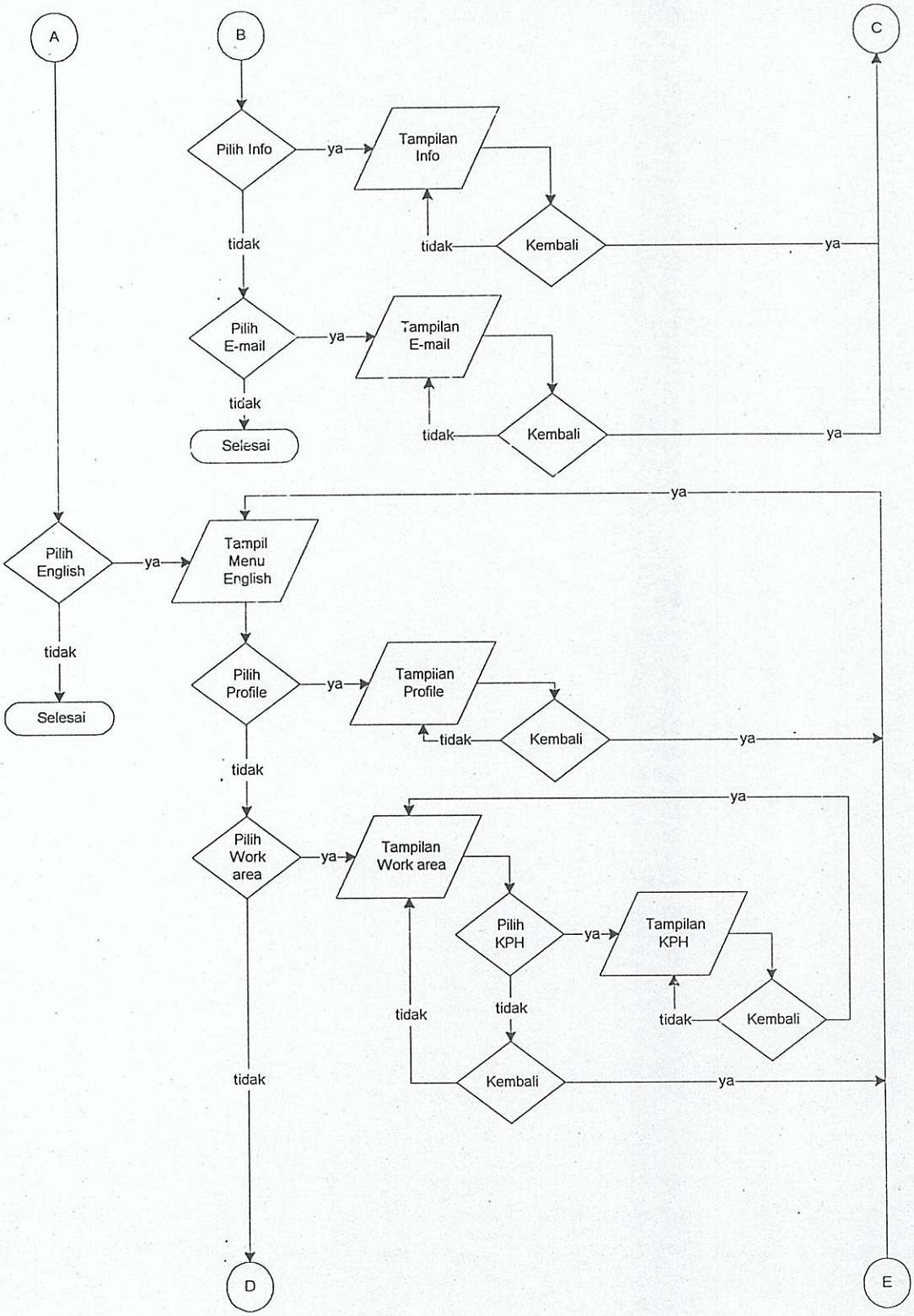
Algoritma berasal dari kata Algaus dan Ritme, yang pertama kali diungkapkan oleh Abu Ja'far Mohammed Ibn Al Khowarizimi (825) dalam buku Al-jabr wa'al Muqabla. Dalam pemrograman algoritma didefinisikan sebagai suatu metode khusus yang tepat dan terdiri dari serangkaian langkah yang terstruktur.

4.2.4.1 Flowchart

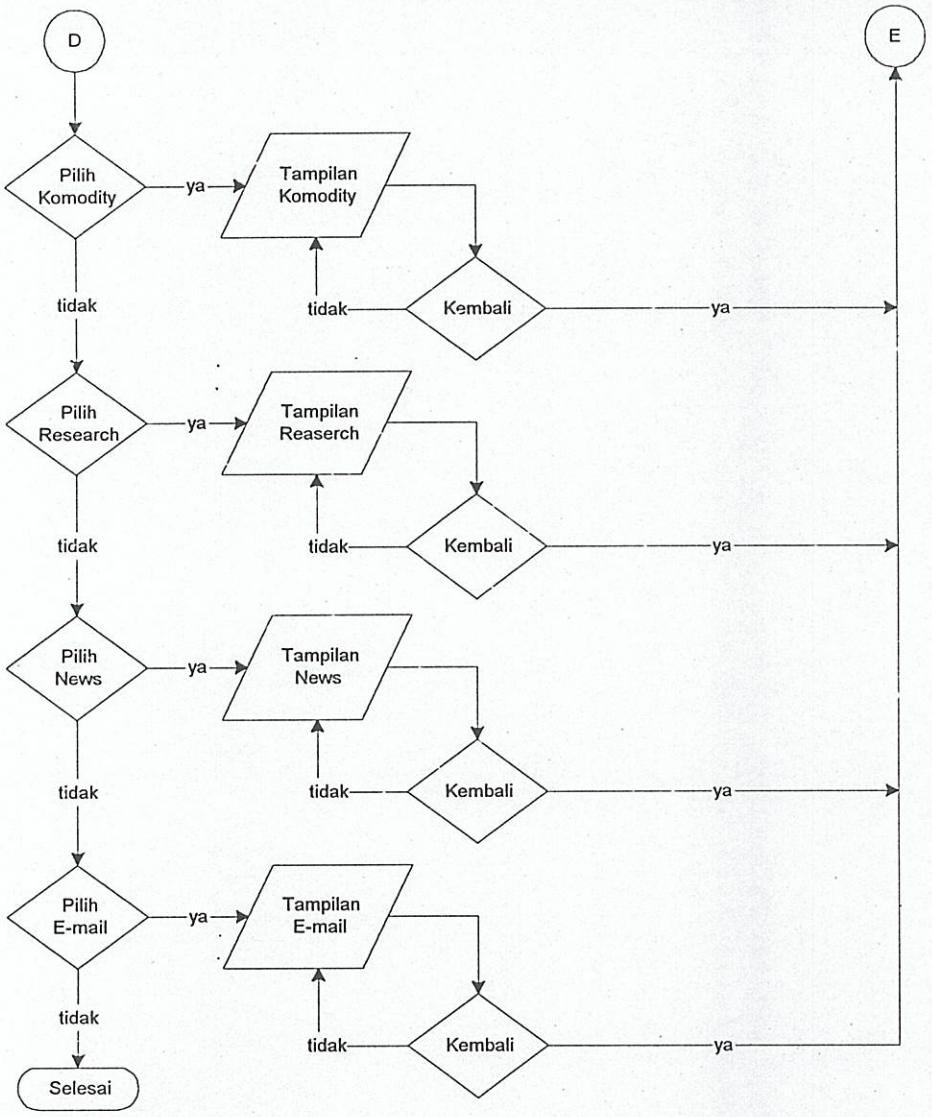
Flowchart adalah suatu metode untuk menggambarkan tahap-tahap pemecaahan masalah dengan mempresentasikan simbol-simbol tertentu yang sudah dimengerti, mudah dan standar. Flowchart untuk Homepage ini bisa dilihat pada halaman berikutnya.



Gambar 4.18 a. Flowchart Homepage



Gambar 4.18 b. Flowchart Homepage



Gambar 4.18 c. Flowchart Homepage

4.2.4.2 Algoritma Tulis Struktur Inggris

Algoritma struktur Inggris ialah sutu algoritma sederhana yang disusun dengan tujuan untuk menggambarkan tahap-tahap penyelesaian suatu masalah dengan kata-kata (teks). Berikut adalah penyajian algoritma struktur inggris dari hompage ini.

4.2.4.2.1 Alogoritma Tulis Menu Utama

Jika pilih menu Indonesia maka tampil menu dengan bahasa Indonesia.

Jika pilih menu English maka akan tampil menu dengan bahasa Inggris.

Jika tidak memilih keduanya maka akan tetap di form menu utama.

4.2.4.2.2 Algoritma Tulis Menu Indonesia

Jika pilih menu profile maka tampil form profile.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form menu utama Indonesia.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form profile.

Jika pilih menu wilayah kerja maka akan tampil form wilayah kerja KPH.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form menu utama Indonesia.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form wilayah kerja KPH.

Jika pilih menu komoditas maka akan tampil form komoditas.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form menu utama Indonesia.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form komoditas.

Jika pilih menu ristek maka akan tampil form ristek.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form menu utama Indonesia.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form ristek.

Jika pilih menu info maka akan tampil form info.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form menu utama Indonesia.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form info.

Jika pilih menu E-mail maka akan tampil form E-mail.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form menu utama Indonesia.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form E-mail.

4.2.4.2.3 Algoritma Tulis Sub Menu KPH.

Jika pilih menu KPH maka akan tampil form KPH.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form wilayah kerja KPH.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form KPH.

4.2.4.2.4 Alogoritma Tulis Menu English.

Jika pilih menu profile maka akan tampil form profile.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form menu utama english.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form profile.

Jika pilih menu workarea maka akan tampil form workarea.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form menu utama english.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form workarea.

Jika pilih menu komodity maka akan tampil form komodity.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form menu utama english.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form komodity.

Jika pilih menu research maka akan tampil form research.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form menu utama english.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form research.

Jika pilih menu news maka akan tampil form news.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form menu utama english.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form news.

Jika pilih menu E-mail maka akan tampil form E-mail.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form menu utama english.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form E-mail.

4.2.4.2.5 Algoritma Tulis Sub Menu KPH.

Jika pilih menu KPH maka akan tampil form KPH.

Jika pilih kembali maka akan kembali ke form wilayah kerja KPH.

Jika tidak memilih kembali maka akan tetap di form KPH.

4.3 Implementasi Program

4.3.1 Fasilitas yang dibutuhkan

Agar dapat mengakses homepage ini fasilitas yang dibutuhkan ialah:

4.3.1.1 Perangkat Keras

4.3.1.1.1 Prosesor minimal Pentium 75.

4.3.1.1.2 RAM minimal 16 MB.

4.3.1.1.3 Monitor VGA.

4.3.1.1.4 VGA Card minimal 4 MB.

4.3.1.1.5 Harddisk minimal 800 MB atau lebih.

4.3.1.1.6 Keyboard dan Mouse.

4.3.1.2 Perangkat Lunak

4.3.1.2.1 Software browser (Internet Exproler, Netscape Navigator).

4.3.1.2.2 Microsoft DOS 6.0 atau versi lebih tinggi.

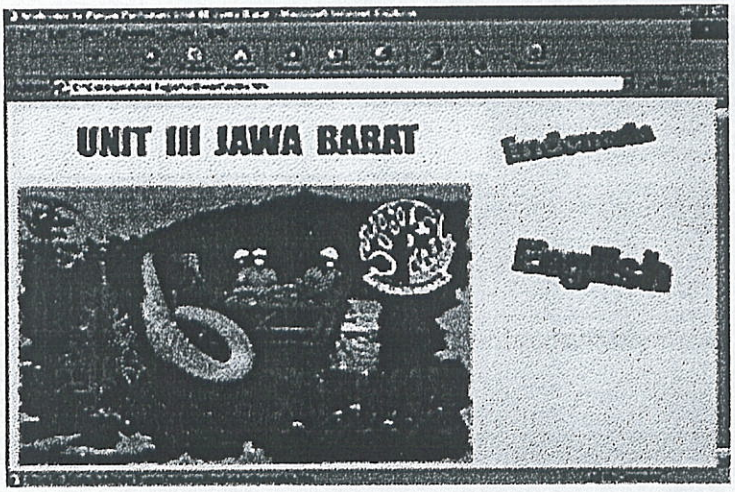
4.3.1.2.3 Microsoft Windows 95 atau yang lebih tinggi.

4.3.2 Petunjuk Penggunaan

Untuk dapat mengakses homepage ini anda harus membuka software browser seperti yang sudah disebutkan diatas. Home page ini terdiri atas :

4.3.2.1 Menu Utama

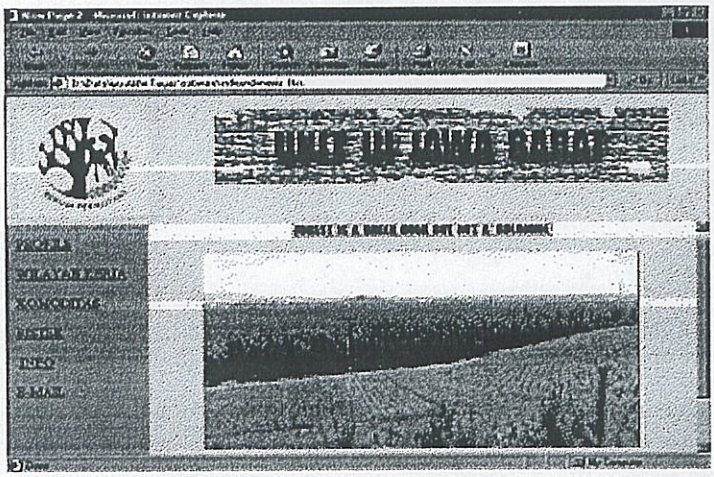
Merupakan menu pemilihan bahasa yang diinginkan oleh pengakses, yang terdiri dari dua pilihan bahasa yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris.



Gambar 4.19 Gambar Tampilan Menu Utama

4.3.2.2 Menu Berbahasa Indonesia/Inggris.

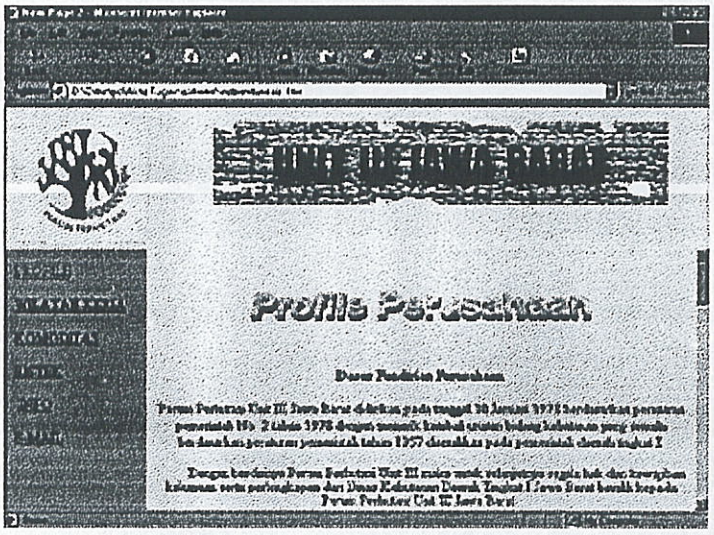
Merupakan menu pemanggil dari menu-menu yang lain. Menu ini bersifat single document interface, ini dikondisikan agar pemanggilan terhadap menu-menu dibawahnya dilakukan secara silih berganti dan tidak bisa diaktifkan semua.



Gambar 4.20 Gambar Menu Berbahasa Indonesia

4.3.2.3 Sub Menu Profile

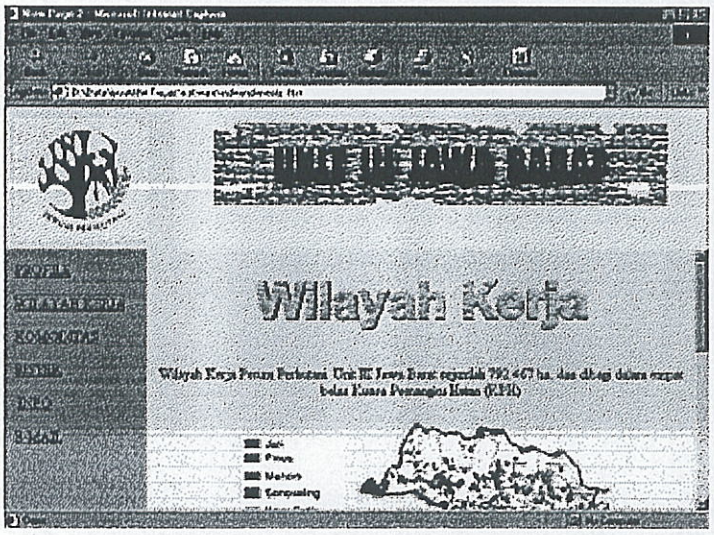
Sub menu ini berisi tentang profile Perhutani Unit III Jawa Barat yaitu dasar pendirian, misi, visi, dan direksi.



Gambar 4.21 Gambar Tampilan Menu Profile

4.3.2.4 Sub Menu Wilayah Kerja/Workarea

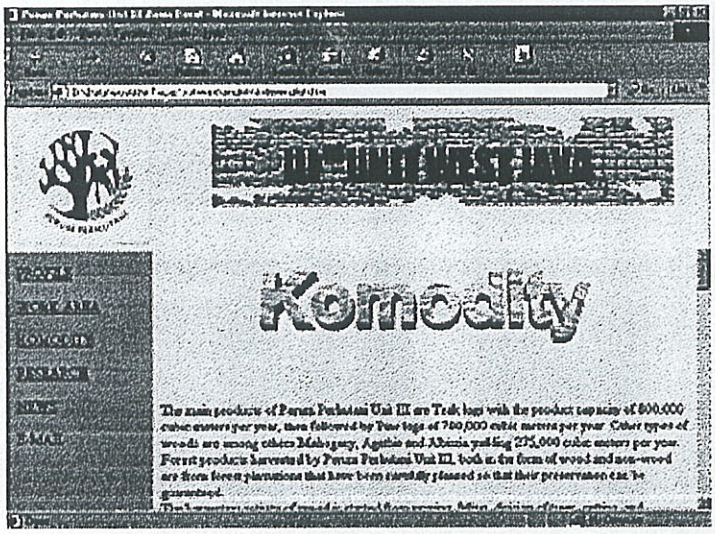
Sub menu ini berisi luas wilayah kerja dari Perhutani Unit III Jawa Barat serta KPH-nya.



Gambar 4.22 Gambar Tampilan Menu Wilayah Kerja

4.3.2.5 Sub Menu Komoditas/Komodity

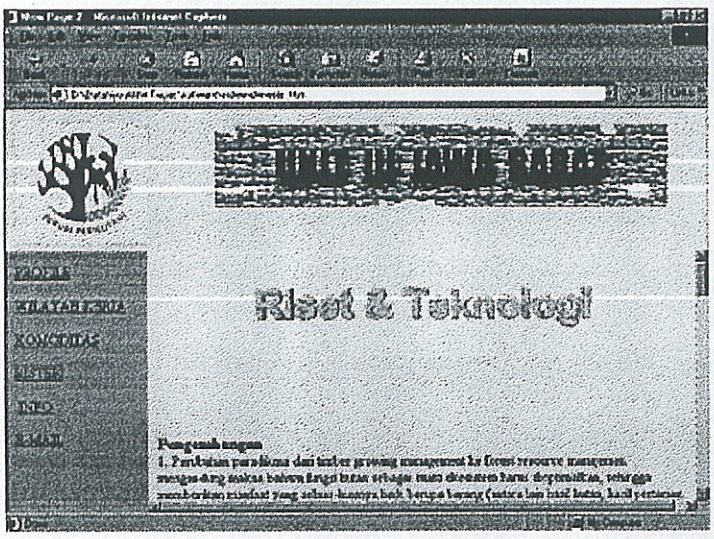
Sub menu ini berisi tentang macam-macam komoditas yang dihasilkan Perum Perhutani Unit III Jawa Barat serta cara penjualannya.



Gambar 4.23 Gambar Tampilan Menu Komodity

4.3.2.6 Sub Menu Ristek/Research

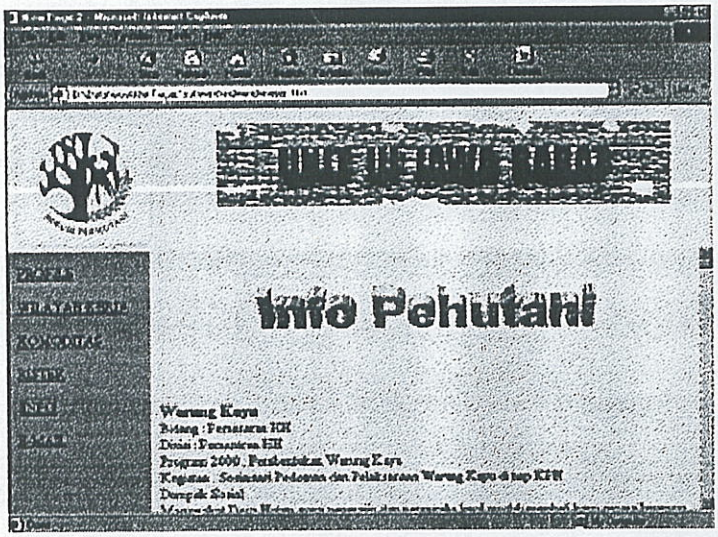
Sub menu ini berisi penelitian dan teknologi baru yang dilakukan oleh Perum Perhutani Unit III Jawa Barat.



Gambar 4.24 Gambar Tampilan Menu Ristek

4.3.2.7 Sub Menu Info/News

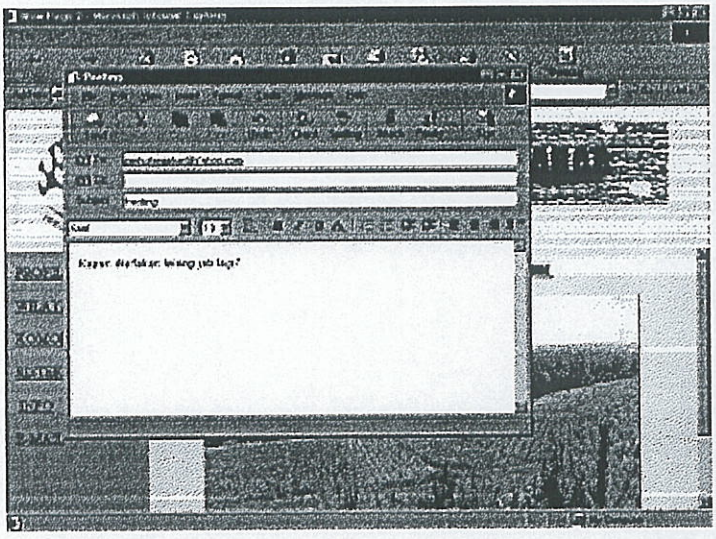
Sub menu ini berisi informasi terbaru yang berhubungan dengan Perhutani.



Gambar 4.25 Gambar Tampilan Menu Info

4.3.2.8 Sub Menu E-mail

Pengakses homepage dapat langsung mengirimkan pesan, opini, atau pertanyaan melalui E-mail secara langsung dari menu ini.



Gambar 4.26 Gambar Tampilan Menu E-mail

4.3.3 Pengujian Program

Karena homepage merupakan program yang terdiri dari menu-menu pilihan maka inputnya disini juga berupa pilihan menu-menu tersebut dan sebagai outputnya adalah tampilan informasi menu pilihan yang dipilih.

Homepage ini adalah salah satu program yang dijalankan dibawah sistem oprasi Microsoft Windows. Homepage ini berfungsi dengan kecepatan normal pada personal computer sesuai dengan persyaratan minimum seperti yang tercantum pada bagian implementasi program. Artinya akan lebih cepat apabila menggunakan spesifikasi yang lebih tinggi.