BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Rajor merupakan sebuah sebuah toko atau perusahaan kecil yang bergerak di bidang bisnis penjualan pakaian. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi dan juga meningkatnya aktivitas perusahaan, keberadaan komputer sebagai pengolah data, ternyata telah menarik berbagai perusahaan maupun industri untuk menggunakannya.

Saat ini Distro Rajor sedang berkembang. Berdasarkan hasil dari pengamatan kegiatan penjualan dan produk pada Distro Rajor, dilihat pada proses penjualan kegiatannya masih membutuhkan sebuah aplikasi perangkat lunak yang berguna untuk melakukan pengolahan data penjualan dan pembelian dari data-data yang ada menjadi informasi yang lebih berguna.

Distro Rajor ini sangat membutuhkan sistem informasi dalam mengelola dan menjalankan semua kegiatan operasionalnya, diantaranya adalah sistem informasi penjualan dan pembelian barang.

Berdasarkan permasalahan di atas maka judul yang diambil adalah ”**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN DI CLOTHING RAJOR”.**

1.2 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat dirumuskan masalah yang berhubungan dengan system informasi penjualan dan pembelian ini, yaitu

Bagaimana cara membangun Sistem informasi penjualan dan pembelian di Clothing Rajor.

1.3 Maksud Dan Tujuan

Maksud dari tugas akhir ini adalah membangun sistem informasi penjualan dan pembelian barang di clothing Rajor .

Adapun tujuan dari perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian barang ini adalah:

1. Memberikan kemudahan kepada kasir dalam mengolah data penjualan dan peembelian barang serta mempermudah dalam membuat laporan data penjualan dan pembelian barang.
2. Meningkatkan kinerja kasir dalam proses pengolahan data penjualan dan pembelian barang.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Pembangunan perangkat lunak hanya menangani pengolahan data barang, data penjualan, data pembelian.
2. Laporan yang dihasilkan hanya laporan penjualan barang, pembelian

barang.

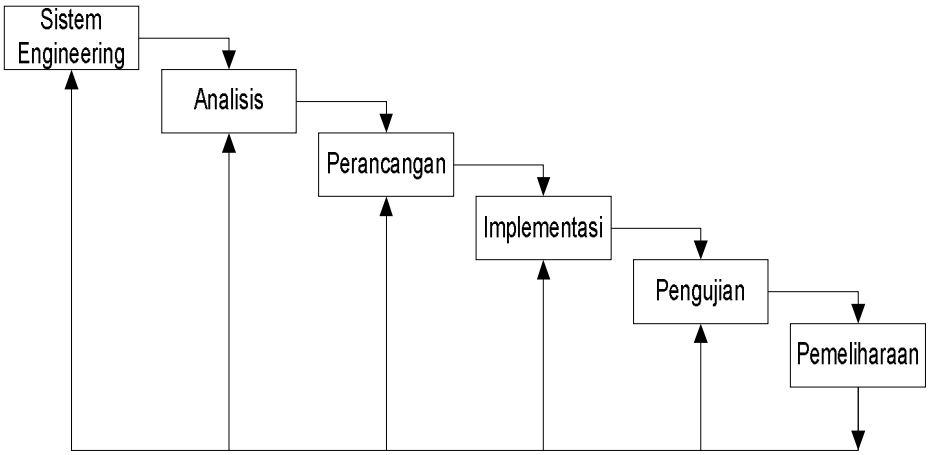
3. Bahasa pemograman yang digunakan dalam pembuatan sytem informasi ini adalah *Borland Delphi 7.0* dengan *database* nya menggunakan *MYSQL*.
4. Metode yang digunakan adalah metode aliran data terstruktur, dimana tools yang digunakan adalah *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Flowchart*, dan *Data Flow Diagram* (DFD).

1.5. Metodologi Penelitian

Model proses yang digunakan dalam tahap pembangunan sistem informasi ini yaitu *Classic Life Cycle (Waterfall)*. Pada pengembangan suatu perangkat lunak dengan metode *waterfall*, adapun langkah-langkah yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. ***Analisis masalah,*** Menganalisis masalah yang akan di selesaikan dan memberikan batasan-batasan dari masalah-masalah yang muncul.
2. ***Perancangan,*** Proses perancangan aplikasi membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras dan perangkat lunak.
3. ***Implementasi,*** Perancangan perangkat lunak di relasikan sebagai serangkaian program atau unit program.
4. ***Pengujian,*** Setelah program selesai dibuat, maka tahap selanjutnya adalah menguji program tersebut.

5. ***Perawatan,*** Mencakup koreksi error yang tidak di ketemukan pada tahap-tahap terdahulu dan melakukan perawatan untuk pengembangan sistem selanjutnya.
6. ***Pemeliharaan,*** Tahap terakhir adalah pemeliharaan terhadap perangkat lunak yang telah dihasilkan agar kinerjanya tetap berjalan secara optimal.



Gambar 1.1 Metoda *Waterfall*

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian, ruang lingkup kajian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang teori apa saja yang digunakan dalam pembangunan system informasi yang akan dibuat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang prinsip kerja Sistem informasi penjualan dan pembelian barang di clothing Rajor.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini uraian mengenai prinsip kerja aplikasi yang dirancang guna diuji dan kemudian diterapkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memberikan kesimpulan dan saran yang membangun dan guna pengembangan sitem ini.