BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Komputer merupakan suatu mesin pemroses data dengan rangkaian elektronika yang bekerja bersama-sama secara otomatis berdasarkan instruksi yang diberikan sehingga menghasilkan kebenaran berupa suatu informasi.

Komputer untuk tujuan apapun, meskipun dalam bentuk game, tidak dapat dilepaskan dari apa yang disebut dengan data. Memang itulah sebenarnya yang menjadi tugas komputer yaitu membantu manusia mengolah data dan menampilkan informasi dalam bentuk yang diinginkan.

Agar proses pengolahan data dengan komputer dapat berjalan dengan baik, maka data-data harus dikumpulkan dalam suatu program Data Flex . Dengan adanya data flex pekerjaan pengolahan data kita menjadi lebih efisien dan teratur.

Data Flex diproduksi oleh perusahaan Erasoft yang khusus menjual program, dimana perusahaan ini berpusat di Jakarta. Adapun di PT. Sinar Lestari Ultrindo pada awalnya menggunakan Clipper kemudian pada tanggal 1 September 1997 berganti ke program Data Flex. Program ini diganti karena Data Flex mempunyai keunggulan dalam segi laporan, sudah bisa sharing (kerjasama) ke seluruh departement sampai ke jurnal. Sedangkan Clipper pasilitasnya kurang memadai.

2.1. Hardware

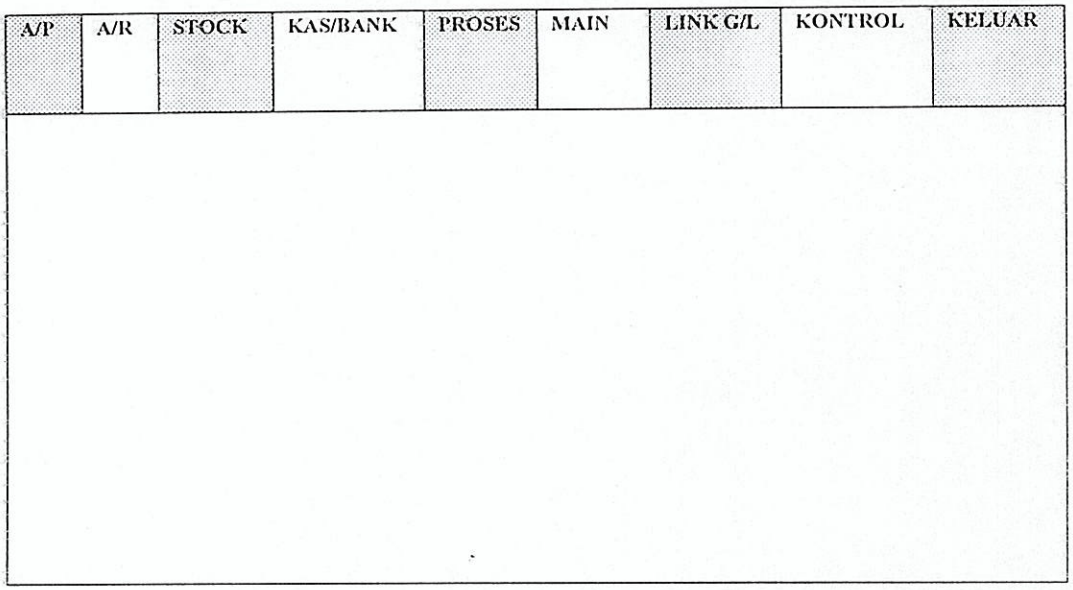
Hardware perangkat komputer yang dibutuhkan untuk membantu unsur manusia melaksanakan tugasnya dalam suatu sistem Data Flex. Komputer yang dipakai bisa bermacam-macam, mulai dari kelas komputer micro (PC) sampai kelas komputer besar (MainFrame). Hardware komputer yang terdapat dibagian *Server* yaitu menggunakan HP Pentium Pro 200, Memory 64 Byte dan dilengkapi Hardisk 8 GB serta Tape BackUp.

Kemudian dibagian *Station* :
- Pada Departement Logistik menggunakan komputer seri 486, Pentium 100 dan Hardisk 80 MB.
- Pada Departement Financial menggunakan komputer seri 486, Pentium 133 dan Hardisk 80 MB.

2.2. Software

Software adalah perangkat lunak yang digunakan untuk mengoperasikan komputer. Unsur software ini meliputi program Data Flex . Aplikasi program Data Flex yang tertera di *Main Menu.* Adapun tampilannya adalah seperti dibawah ini :

INTEGRATED TRADING SYSTEM



A/P adalah Aplikasi Pembelian . Dalam Aplikasi Pembelian terdapat beberapa pilihan yaitu : Purchasing, Input Transaksi Pembelian, Proses Hrian, Laporan Harian, Laporan Bulanan, Proses Akhir Tahun dan File Master.

A/R adalah Aplikasi Penjualan. Dalam Aplikasi Penjualan terdapat beberapa pilihan yaitu : Sales Order, Input Transaksi Penjualan, Proses Harian, Laporan Bulanan, Proses Lain-lain, Proses Akhir Bulan, Proses Akhir Tahun dan File Master.

STOCK adalah Aplikasi Stock Kontrol. Dalam Aplikasi Stock Kontrol terdapat beberapa pilihan yaitu : Input Transaksi Gudang, Input Transaksi Stock Acc, Laporan Harain, Laporan Bulanan, Proses Akhir Tahun dan File Master.

PROSES adalah Aplikasi Proses. Dalam Aplikasi Proses terdapat beberapa pilihan yaitu:

BackUp Data, Posting Transaksi Penjualan, Posting Transaksi Loading.

MAIN adalah Aplikasi Main. Dalam Aplikasi Main terdapat beberapa pilihan yaitu : Security, Utility dan Parameter.

LINK G / L adalah Aplikasi Link. Dalam Aplikasi Link G / L terdapat beberapa pilihan yaitu : File Table Link G / L, File Distribusi G / L, Proses Validasi, Laopran Distribusi G / L, Rekapitulasi Distribusi G / L, Rekap Jurnal G / L per Tanggal, Proses Link ke G / L dan Cek Jurnal.

KONTROL adalah Aplikasi Kontrol. Dalam Aplikasi Kontrol terdapat 1 pilihan yaitu Cetak Form C 1.

KELUAR adalah Aplikasi Keluar. Dalam Aplikasi Keluar terdapat 1 pilihan yaitu Quit.