APLIKASI KOMPUTER UNTUK SISTEM INFORMASI PERDAGANGAN BARANG ECERAN

PERPUSTAKAAN
BAKOM BANDUNG

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh
Ujian Sidang Program Studi Pendidikan Diploma III
Jurusan Manajemen Informatika

Oleh :

AHMAD BASORI
NIM : 10497005

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
INDONESIAN GERMANY INSTITUTE
B A N D U N G
2000

LEMBAR PENGESAHAN

Judul	:	Aplikasi Komputer Untuk Sistem Informasi Perdagangan Barang Eceran
Penyusun	:	Ahmad Basori
Nim	:	10497005

Telah di pertanggung jawabkan dan disahkan pada sidang kelulusan program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika STMIK IGI.

Bandung, 7 Oktober 2000

Menyetujui,

Dosen Penguji I

Ir. Kamaludin,M.Sc.

Dosen Penguji II

Ir. John Kennedy,M.Sc.

Dosen Penguji III

Ir. Adang Saputra

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI KOMPUTER UNTUK SISTEM INFORMASI

PERDAGANGAN BARANG ECERAN

Oleh :

AHMAD BASORI

10497005

Bandung, 7 Oktober 2000

Mengetahui,

Pembimbing

Iman Verdi Darmansyah,S.Si

Ketua Jurusan

Dr. Ing. Mokhamad Hendayun

Ketua STMIK IGI

Ir. Eddy Suryanto Soegoto,M.Sc.

" Jangan biarkan waktu berlalu tanpa tambahan Ilmu yang Berguna "

Kupersembahkan untuk Ayah dan Ibunda Tercinta

ABSTRAK

Perkembangan teknologi Komputer dari tahun ketahun semakin akrab menyentuh kehidupan kita, dari pekerjaan Profesional, Alat rumah tangga, Hobi sampai ke berbagai macam game. Memang kita rasakan banyak manfaat dan keuntungan yang dapat diperoleh, karena kecanggihan Komputer dalam hitung menghitung Khususnya untuk memproses data dengan jumlah yang banyak dan rumit. Demikian halnya dengan usaha perdagangan khususnya perdagangan barang eceran atau lebih dikenal dengan ***Perusahaan Ritel***, yang setiap hari membutuhkan penanganan yang profesional dari pengeloalanya. Dengan bantuan Komputer maka segala proses pengelolaan barang, baik transaksi pembelian , penjualan maupun pembuatan laporan dapat lebih mudah dilakukan dan kesalahan sekecil apapun dapat di tekan serendah mungkin sehingga biaya operasional perusahaan akan lebih efisien.dan tepat pada sasaran..

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah penulis ucapkan , karena atas Rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini tepat pada waktunya.

Tugas Akhir ini penulis susun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma III pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer IGI jurusan Manajemen Informatika.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis telah mendapat bantuan yang tidak ternilai harganya, baik dalam bentuk bimbingan, saran-saran, maupun fasilitas yang sangat diperlukan. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tanpa adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak sukar sekali penulis dapat Menyelesaikan Tugas akhir ini, oleh karena itu penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sedalam - dalamnya kepada :

1. **Ayah dan Ibunda tercinta,** yang telah memberikan bantuan bantuan yang tak ternilai harganya ,terimakasih atas kerja keras dan Doanya selama ini.
2. **Bapak Ir. Edi Suryanto Soegoto ,MSc,** Selaku Ketua Yasan Science dan Teknologi.
3. **Bapak Dr. Ing. Mochamad Hendayun** selaku ketua Jurusan Manajemen Informatika
4. **Bapak Drs. Iman Verdy** , Selaku pembimbing Tugas Akhir.

5. **Bapak Dayat sekeluarga**, yang telah banyak memberikan Bantuan baik moril maupun materil.
6. Kedua Adikku tercinta
7. Mr ***"Chuck Noors"*** dan ***Mr "Aulia"*** Terimakasih Komputernya
8. Sacral Computer Untuk Software Delphi nya.
9. Teman teman seperjuangan semua yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
10. Dan semua pihak yang telah membantu selesainya laporan Tugas Akhir ini.

Akhir kata semoga Tugas akhir ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya, saran dan kritik dari semua pihak yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk tugas-tugas penulis di masa yang akan datang.

Bandung, September 2000

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK i
KATA PENGANTAR ii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR SIMBOL viii
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABLE x
DAFTAR LAMPIRAN xi
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Maksud dan Tujuan i
1.2.1 Maksud 1
1.2.1 Tujuan 2
1.3 Metoda Pengumpulan Data 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Sistematika Penulisan 3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1. Pengetian Sistem 6
2.1.1 Jenis – Jenis Sistem 7
2.1.2. Pengertian Informasi 8
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi 8
2.1.4 Perangkat Perancangan Sistem 8
2.1.4.1 Diagram Context 8
2.1.4.2 Diagram Arus Data 9
2.1.4.3 Simbol Diagram Arus Data 10
2.1.4.3.1 Simbol Kesatuan Luar 10
2.1.4.3.2 Simbol Proses 10
2.1.4.3.3 Simbol Arus Data 11
2.1.4.3.4 Simbol Tempat penyimpanan Data 11
2.2. Konsep Dasar Database 11

2.2.1 Jenis – Jenis Database 11
2.2.1.1 Stand Alone Database 13
2.2.1.2 File Share Database 14
2.2.1.3 Client – Server Database 14
2.2.2. Unsur-unsur Relational Database.....15
2.2.2.1 Table 15
2.2.2.2 Record 16
2.2.2.3 Field 16
2.2.2.4 Domain 16
2.2.2.5 Primary Key 17
2.2.2.6 Foreign Key 18
2.2.3 Relasi Database 18
2.3 Tinjauan Software 19
2.3.1 Perbandinga Compiler dan Interpreter 19
2.3.1.1 Interpreter 19
2.3.1.2 Compiler 20
2.3.2 Alasan Pemilihan Compiler Delphi 21
2.3.2.1 Kebebasan dalam Delphi 23
2.3.2.2 Dukunga Terhadap Query 23
2.3.2.3 Dukungan Borland Database Engine 24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
3.1 Desain Sistem 26
3.1.1 Diagram alir Dokumen 26
3.1.2 Diagram Context 27
3.1.3 DFD Level 0 28
3.1.4 DFD Level 1 Proses Order Barang 29
3.1.5 DFD Level 1 Proses 2 30
3.1.6 DFD Level 1 Proses 3 31
3.1.7 DFD Level 1 Proses 4 32
3.2 Prosedur Pelaksanaan 33
3.2.1 Bagian Gudang 33
3.2.2 Bagian kasir 33

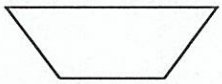
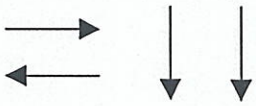
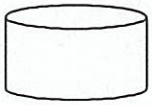
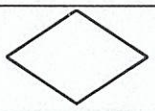
PERPUSTAKAAN UNIKOM BANDUNG

3.2.3 Bagian keuangan 33
BAB IV DESAIN PROGRAM APLIKASI
4.1 Perancangan Struktur File Retail.MDB 35
4.1.1 Struktur Table Barang 35
4.1.2 Struktur Table Pembeli 36
4.1.3 Struktur Table Pemasok 36
4.1.4 Struktur Table Data Perusahaan 37
4.1.5 Struktur Table Transaksi Penjualan 38
4.1.6 Struktur Table Transaksi Pembelian 38
4.1.7 Struktur Table User 38
4.2 Hubungan antar Table 39
4.3 Desain menu Aplikasi 40
4.4 Desain input 41
4.4.1 Desain Form Input Data barang 41
4.4.2 Desain Form Input Data Pemasok.....42
4.4.3 Desain Form Input Data Pembeli 42
4.4.4 Desain Form Data Penjualan 43
4.4.5 Desain Form Tambah Data barang yang dijual 43
4.4.6 Desain Form Data Pembelian 44
4.4.7 Desain Form Tambah Data barang yang dibeli 44
4.4.8 Desain Form Password 45
4.4.9 Penentuan Kode 46
4.4.10 Petunjuk input data 48
4.5 Desain Output 49
4.5.1 Desain Output data Persediaan Barang 49
4.5.2 Desain Output data pembeli 50
4.5.3 Desain Output data Pemasok 51
4.5.4 Desain Output Faktur Penjualan Barang 52
4.5.5 Desain Output Faktur Pembelian Barang 53
BABA V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 54
5.2 Saran 54

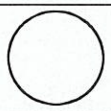
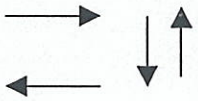
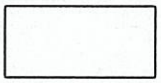
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR SIMBOL

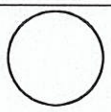
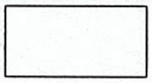
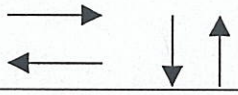
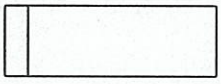
1. DIAGRAM ALIR

SIMBOL	KETERANGAN
	DUKUMEN Menunjukkan Dukumen sebagai masukkan atau keluaran baik secara manual atau melalui komputer
	OPERASI MANUAL Menunjukkan Proses yang dikerjakan secara manual
	ARUS/ ALIRAN DATA Menunjukan aliran data antar proses
	OPERASI KOMPUTER Menunjukkan proses yang dikerjakan oleh komputer
	MAGNETIC DISK Menunjukkan penyimpanan data dalam Hard disk
	DICISION Menunjukkan pilihan keputusan
	CONECTOR Digunakan sebagai penghubung dalam satu halaman
	OFFLINE STRORAGE Digunakan untuk penyimpanan data sebagai arsip secara manual

2. CONTEXT DIAGRAM

SIMBOL	KETERANGAN
	SISTEM Menunjukkan sistem
	ARAH ALIRAN Menunjukkan arus data antar symbol atau proses
	EXTERNAL ENTITY/ TERMINATOR Menunjukkan bagian luar sistem

3. DATA FLOW DIAGRAM

SIMBOL	KETERANGAN
	PROSES Menunjukkan proses atau alat yang memproses data masukan menjadi data keluaran
	EXTERNAL ENTITY/ TERMINATOR Menunjukkan bagian luar sistem
	ARAH ALIRAN Menunjukkan data antar symbol
	DATA STORE Digunakan untuk menyimpan arus data

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.4.1 Contoh Diagram Context 8
Gambar 2.3.1 Tahapan kerja Interpreter 19
Gambar 2.3.1 Proses Kompilasi suatu Kompilator 19
Gambar 3.1.1 Diagram alir Dokumen 26
Gambar 3.1.2 Diagram Context 27
Gambar 3.1.3 DFD level 0 28
Gambar 3.1.4 DFD level 1 Proses Order Order Barang.....29
Gambar 3.1.5 DFD level 1 Proses 2 30
Gambar 3.1.6 DFD level 1 Proses 3 31
Gambar 3.1.7 DFD level 1 Proses 4 32
Gambar 4.3 Desain Menu Aplikasi 40
Gambar 4.4.1 Desain Form Input data barang 41
Gambar 4.4.2 Desain Form data Pemasok 42
Gambar 4.4.3 Desain Form Data pembeli 42
Gambar 4.4.4 Desain Form Data Penjualan Barang 43
Gambar 4.4.5 Desain Form Tambah data barang yang dijual 43
Gambar 4.4.6 Desain Form data Pembelian barang 44
Gambar 4.4.7 Desain Form Tambah Data barang yang dibeli 44
Gambar 4.4.8 Desain Form password 45
Gambar 4.5.1 Desain Output Data persediaan 49
Gambar 4.5.2 Desain Output Data pembeli 50
Gambar 4.5.3 Desain Output Data Pemasok 51
Gambar 4.5.4. Desain Output Faktur penjualan 52
Gambar 4.5.5 Desain Output Faktur Pembelian 53