BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi Komputer dari tahun ketahun semakin akrab menyentuh kehidupan kita, dari pekerjaan Profesional, Alat rumah tangga, Hobi sampai ke berbagai macam Game. Memang kita rasakan banyak manfaat dan keuntungan yang dapat diperoleh, karena kecanggihan Komputer dalam hitung menghitung Khususnya untuk memproses data dengan jumlah yang banyak dan rumit.

Untuk itulah pada kesempatan penulisan tugas akhir ini penulis mencoba menerapkan Peranan teknologi komputer dalam dunia Perdagangan khususnya pada bidang usaha yang bergerak dibidang Perdagangan barang – barang eceran. walaupun dalam skala kecil tetapi secara umum sistem yang berjalan relatif sama.

1.2 Maksud dan Tujuan

1.2.1 Maksud

Maksud dari pembuatan Tugas akhir dengan Judul ***" Aplikasi komputer untuk sistem informasi Perdagangan barang eceran "*** ini adalah membantu menyajikan informasi mengenai Perkembangan penjualan Barang – barang yang terjual maupun barang- barang yang harus dibeli oleh pengelola Perusahaan Dagang.

1.2.2 Tujuan

Penulisan Tugas akhir ini mempunyai beberapa tujuan yang ditinjau dari segi akademis maupun non akademis yaitu antara lain :

1. merupakan salah satu syarat kelulusan pada jurusan Manajemen Informatika program tiga tahun di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer IGI (STMIK IGI) .
2. Untuk mengetahui sejauh mana perbandingan keuntungan yang diperoleh oleh Perusahaan barang eceran antara menggunakan bantuan Komputer dan Tanpa bantuan Komputer (Manual).

1.3 Metoda Pengumpulan Data

Metoda Penelitian yang dugunakan penulis untuk mengumpulkan data-data dalam penyusunan laporan tugas akhir ini dilakukan dengan metoda deskriftif , yaitu dengan cara melakukan penelitian langsung pada objek penelitian yaitu perusahaan yang bergerak dibidang Perdagangan barang eceran skala kecil. sedangkan Teknik-teknik pengumpulan data-datanya adalah sebagai berikut :

1. Literatur, Yaitu dengan cara mengkaji dan menelaah berbagai sumber yang berkaitan dengan Pembuatan laporan Tugas akhir.

3. Observasi ,Yaitu suatu kegiatan yang dilakukan dengan cara melihat dan memperhatikan langsung kegiatan dan kejadian yang terjadi ditempat pengumpulan data.

4. Wawancara, Penulis melakukan wawancara langsung dengan pihak pihak yang dianggap relevan dengan masalah masalah yang sedang dibahas.

5. Diskusi dengan pihak-pihak luar yang dapat memberikan saran dalam bentuk masukan.

1.4 Batasan Masalah

Untuk mempermudah dalam penyusunan Tugas akhir ini , Aplikasi ritel ini di batasi hanya untuk Perusahaan ritel skala kecil mengingat Terlalu kompleksnya Perusahaan ritel yang bersekala besar, kemudian barang - barang yang dijual harganya tidak mengalami perubahan /penyusutan nilai serta semua transaksi dilakukan dengan cara tunai. Selain itu Aplikasi yang dibuat penyusun hanya berjalan pada komputer PC, bukan versi Client Server.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini terdiri atas 5 (lima) bab dengan perincian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam BAB I ini menjelaskan masalah mengenai latar belakang masalah , maksud dan tujuan , metodologi penelitian , pengumpulan data, pembatasan masalah, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

BAB II menjelaskan mengenai hubungan antara teori dengan penerapannya dalam mengembangkan metodologi untuk memecahkan masalah yang dihadapi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

BAB III menjelaskan tentang aliran informasi umum yang berjalan pada perusahaan ritel. proses atau prosedur yang digambarkan dalam bentuk diagram alir dokumen, analisa dokumen, masalah yang dihadapi oleh sistem yang sedang berjalan, Data Flow Diagram (DFD) serta kamus data.

BAB IV DESAIN PROGRAM APLIKASI

BAB IV menjelaskan rancangan program aplikasi yang diterapkan dari sistem yang telah didesain pada Bab III.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam BAB V ini menjelaskan kesimpulan dan saran yang diperoleh penuli dari Pembuatan Aplikasi Komputer untuk Sistem Informasi Perdagangan Barang eceran.

LAMPIRAN