BAB V

APLIKASI PROGRAM

5.1. Pengertian Aplikasi

Aplikasi merupakan penerapan, pengimplementasian suatu hal, data, permasalahan, pekerjaan ke dalam suatu sarana atau media yang dapat digunakan, menjadi suatu bentuk yang baru tanpa menghilangkan nilai-nilai dasardari hal, data, permasalahan, atau pekerjaan. Jadi dalam hal ini hanya bentuk dari tampilan data yang berubah sedangkan isi yang termuat didalam data tersebut tidak mengalami perubahan.

5.1.1. Membangun Aplikasi

Untuk merancang sebuah aplikasi didalam Delphi terdapat beberapa langkah dasar, antara lain :

1. Merancang antar muka visual dari aplikasi dengan memilih komponen-komponen yang diinginkan dari Pallet Komponen dan menempatkannya pada form.
2. Dengan memakai Windows Object Inspector, ubah nilai properti-properti milik Form dan objek-objek yang terdapat didalamnya. Ini tujuannya untuk mendapatkan tampilan yang dikehendaki.
3. Kaitkan kode program Objek-Pascal yang dibutuhkan pada masing-masing komponen untuk menangani event-eventyang muncul, seperti event mouse, penekanan tmbol ketik, event dari sistem dan sebagainya.

5.2. Program

Program merupakan kumpulan dari instruksi-instruksi atau perintah terperinci yang sudah disiapkan agar komputer dapat melakukan fungsinya dengan cara yang sudah ditentukan.

5.2.1. Tujuan Pembuatan Program

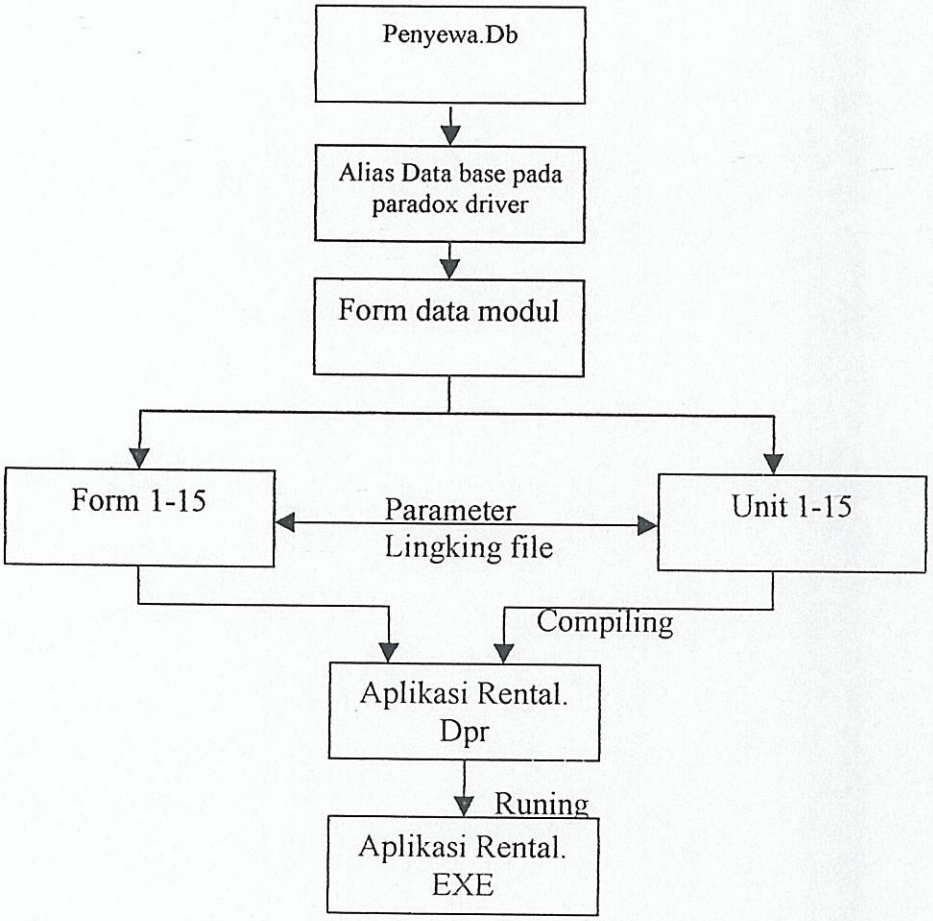
Tujuan pembuatan program tidak lain adalah untuk mempermudah didalam pencatatan ataupun pengecekan didalam pengolahan data dengan menggunakan fasilitas komputer, untuk membentuk sistem yang lebih baik dan efisien dibandingkan dengan sistem yang masih manual.

5.2.2. Fungsi Program

Fungsi program adalah sebagai jembatan penerjemah antara manusia dengan bahasa komputer (Mesin).

5.3. Executable Program

Pembuatan program sistem informasi penyewaan alat berat ini dengan menggunakan bahasa pemrograman Borland Delphi 4.0 dengan menggunakan Database Desktop, pengoperasian aplikasi tersebut digambarkan sebagai berikut :



Gambar 5.1 Proses Pembuatan Executable Program

5.4. Struktur Program

Program untuk Aplikasi Penyewaan Alat-Alat Berat, terdiri dari beberapa unit atau modul. Penulisan program modul ini dimaksudkan supaya memudahkan didalam pengembangan program atau pelacakan kesalahan. Unit-unit yang membangun Aplikasi Program ini adalah sebagai berikut :

1. dModul. Pas

   Merupakan unit kumpulan dari komponen pallete database, baik database penyewa, master alat dll. Unit ini berisi data source, table, dan query.

2. Futama. Pas

   Merupakan unit menu utama ayng mengendalikan semua unit-unit dan form yang akan digunakan atau ditampilkan pada program ini.

3. Falat. Pas

   Merupakan unit atau modul untuk memasukam data alat

4. Fcari Alat. Pas

   Merupakan unit atau modul untuk memasukan pencarian data alat berdasarkan field.

5. Frmtransaksi. Pas

   Merupakan unit untuk pengolahan data transaksi.

6. Fcaripenyewa. Pas

   Merupakan unit atau modul unutk pencarian data penyewa.

7. UnAbout. Pas

   Merupakan unit untuk menampilkan identitas programer.

8. UnAddalat. Pas

   Merupakan unit atau modul untuk menambah data alat yang akan disewa.

9. UnMasteralat. Pas

   Merupakan unit atau modul untuk memasukan data alat.

10. UnPenyewa. Pas

    Merupakan unit atau modul untuk memasukan data penyewa.

11. Unpilihtanggal. Pas

    Merupakan unit untuk menampilkan kalender yang digunakan untuk pengecekan laporan harian berdasarkan tanggal.

12. UnRep. Pas

    Merupakan unit untuk menampilkan Laporan penyewaan harian

13. UnRepalat. Pas

    Merupakan unit untuk menampilkan Laporan data alat.

14. UnReppenyewa. Pas

    Merupakan unit untuk menampilkan Laporan data penyewa.

15. Unutama. Pas

    Merupakan unit untuk menampilkan Laporan secara keseluruhan.

5.5. Cara Penggunaan Program

Program Apikasi yang dirancang dengan menggunakan bahasa Pemrograman Borlad Delphi 4.0 yang berjalan pada sistem operasi windows, jadi aplikasi bisa berjalan pada komputer yang mempunyai kriteria sebagai berikut:

1. Processor Pentium 1 keatas
2. Menory 16 MB atau yang lebih tinggi
3. Hardisk 2 GB keatas
4. Sistem Operasi Windows 95

Aplikasi ini sebelum digunakan harus di install terlebih dahulu seperti halnya aplikasi aplikasi lain yang berjalan di windows. Setelah di install secara otomatis pada menu star windows ada shortcut untuk menjalankan aplikasi ini. Bila sudah masuk ke sistem akan ditampilkan window menu utama yang terdiri dari menu Master, Transaksi, Laporan, dan Menu Help. Adapun gambar untuk menu utama dapat dilihat pada lampiran A.

Menu Master

Dalam menu master ada tiga sub menu yaitu data alat, penyewa, dan exit atau keluar. Cara penggunaan tombol yang ada didalam master alat adalah sebagai berikut :

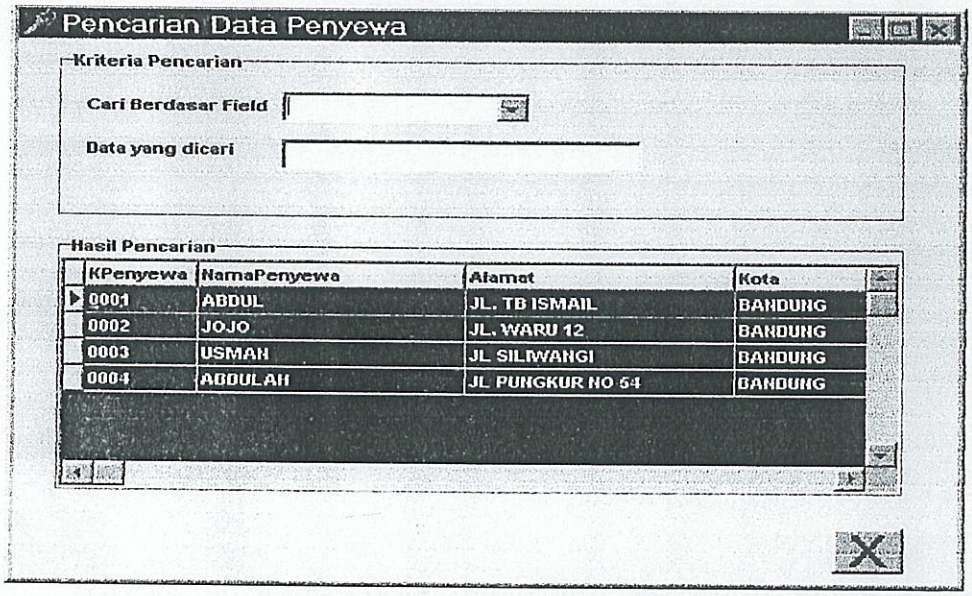
- Tombol tambah adalah untuk menambah data alat secara otomatis,tombol tambah berubah jadi simpan dan data disimpan.
- Tombol Edit, untuk pengeditan data apabila terjadi suatu kesalahan atau kekeliruan didalam memasukan data.
- Tombol Hapus, untuk penghapusan data bila data tersebut sudah tidak diperlukan lagi.
- Tombol Cari, untuk mencari data berdasarkan field.
- Tombol Exit, untuk keluar dari form master alat dan kembali ke menu utama.

Dan untuk menu yang lainnya juga sama.

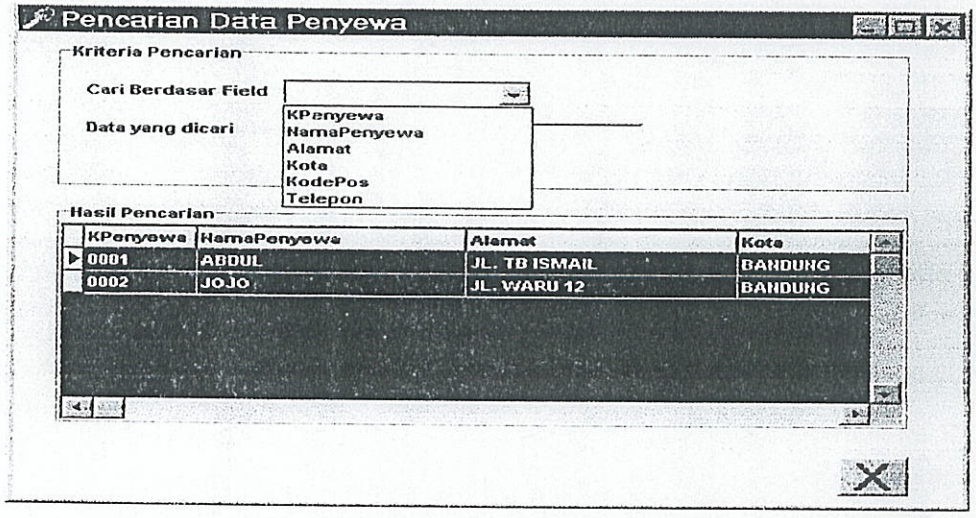
5.6. Contoh Kasus

Seorang pekerja dibagian pelayanan informasi mencari data alamat penyewa yang belum membayar biaya perpanjangan alat, maka bagian pelayanan informasi tidak akan sulit untuk menemukannya.

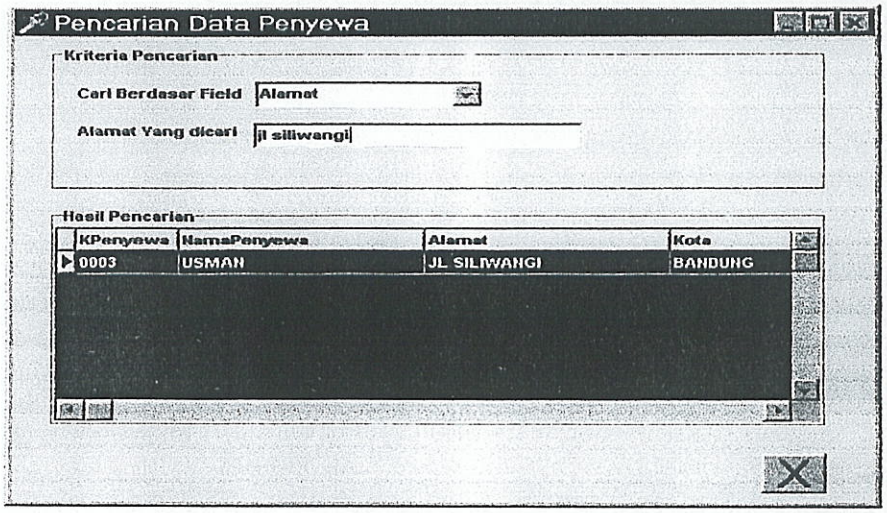
Kita buka program aplikasi penyewaan alat-alat berat, kemudian klik sub menu penyewaan, dan klik pencarian data penyewa, dan kemudian cari berdasarkan field yang dikehendaki. Maka akan ditampilkan gambar berikut :



Gambar 5.2 Proses Pencarian Data Penyewa



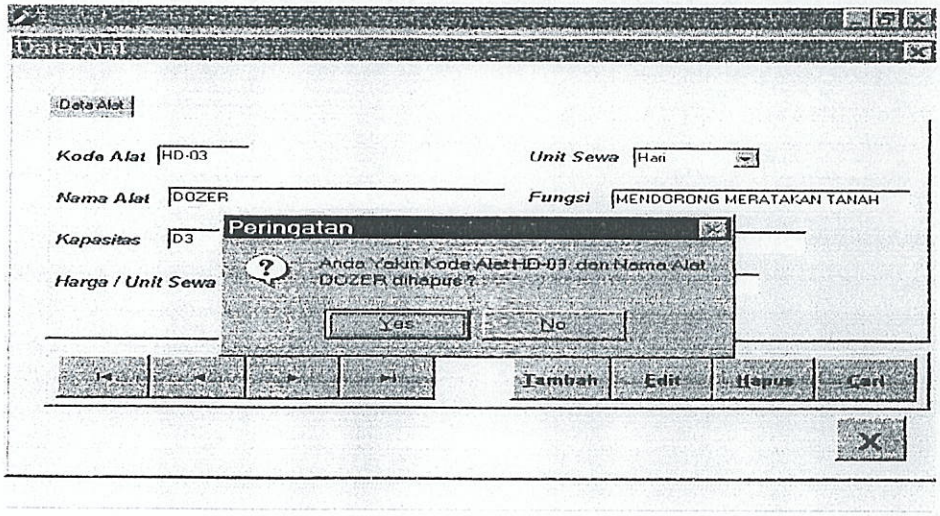
Gambar 5.3 Proses Pencarian Data Penyewa berdasarkan Field



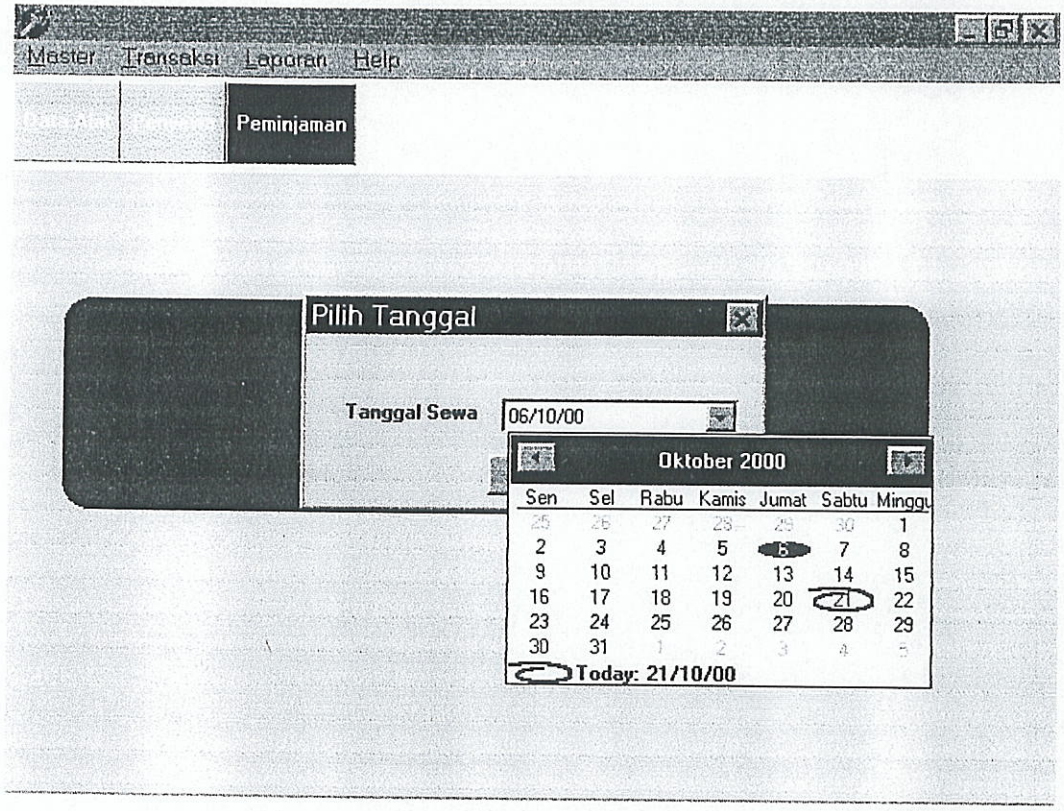
Gambar 5.4 Proses Pencarian Data Penyewa Berdasarkan Alamat

Begitu juga sebaliknya terhadap pencarian data alat kita tinggal pilih field yang kita kehendaki. Kita juga bisa mengetahui alat mana saja yang unit sewanya perjam atau perhari beserta harganya.

Untuk penghapusan data, kita tinggal pilih field data alat yang akan dihapus, kemudian klik hapus. Sebelum benar-benar dihapus akan ada peringatan terlebih dahulu, seperti gambar dibawah ini :

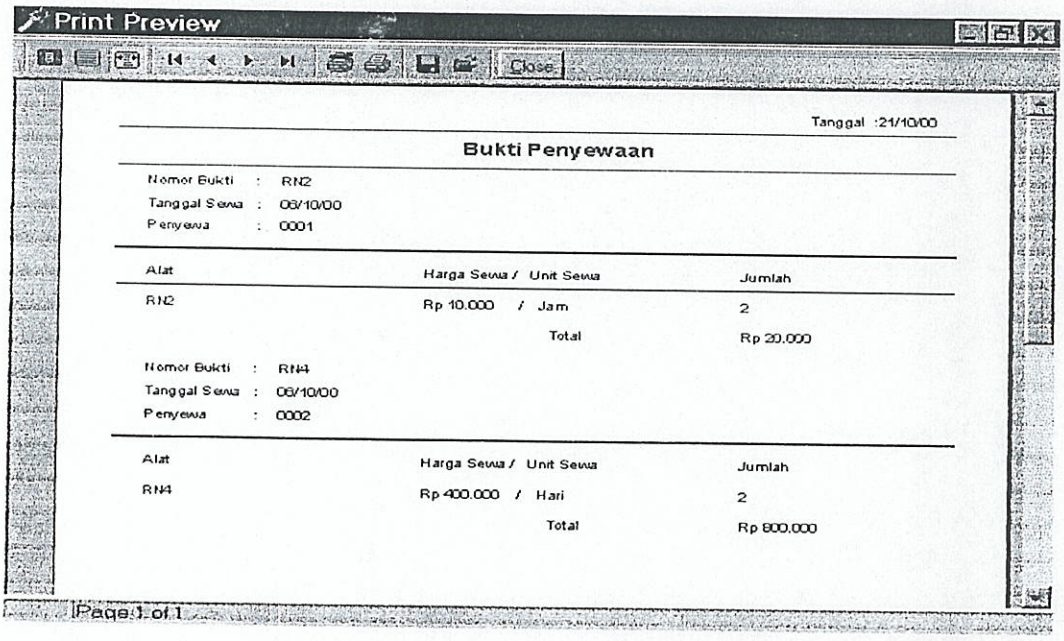


Gambar 5.5 Proses Penghapusan Data Alat



Gambar 5.6 Proses Pelaporan Penyewaan Harian

Proses pelaporan harian, kita tinggal klik penyewaan harian dan akan muncul pilih tanggal seperti diatas, bila dipilih tanggal 6 Oktobermaka muncul.



Gambar 5.7 Proses Pelaporan Harian