DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK

ABSTRACT

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR SIMBOL xiv

DAFTAR LAMPIRAN xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan 2

1.4. Batasan Masalah 3

1.5. Metodologi Penelitian 4

1.6. Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Latar Belakang Perusahaan 9

2.2. Visi Dan Misi Perusahaan 9

2.3. Struktur Organisasi Perusahaan 9

2.4. Konsep Dasar Sistem 10
2.4.1 Definisi Sistem 11
2.4.2 Karakteristik Sistem 12
2.4.3 Analisis Sistem 13
2.4.4 Perancangan Sistem 14
2.5 Pengertian Informasi 14
2.5.1 Pengertian Sistem Informasi 15
2.5.2 Kualitas Informasi 15
2.6 Pengertian Basis Data 16
2.6.1 Bahasa Basis Data 16
2.6.2 Diagram Konteks 17
2.6.3 Diagram Aliran Data 18
2.7 Perancangan Basis Data 21
2.7.1 Entity Relationship Diagram (ERD) 21
2.7.2 Kamus Data 22
2.8 Tabloid 23
2.8.1 Pengertian Tabloid 23
2.8.2 Sejarah Tabloid 23
2.9 Berita 24
2.9.1 Pengertian Berita 24
2.9.2 Nilai Berita 24
2.9.3 Anatomi Berita 25
2.9.4 Jenis – Jenis Berita 25

2.10 Internet 26
2.10.1 Pemgertian Internet 27
2.10.2 TCP/IP 27
2.10.3 Situs Web (World Wide Web) 29
2.10.4 Hypertex Transfer Protokol 30
2.10.5 Hypertex Markup Language 31
2.11 Perangkat Lunak Pendukung 32
2.11.1 PHP 32
2.11.2 MySQL 34
2.11.3 Browser Dan Webserver 36

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem 38
3.1.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 38
3.1.1.1 Prosedur Pengolahan Data Berita 38
3.1.1.2 Flowmap Pengolahan Data Berita 39
3.1.2. Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem 40
3.1.2.1 Data Yang Terlibat 41
3.1.2.2 Informasi Yang Dihasilkan 41
3.1.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional Sistem 42
3.1.3.1 Analisis Perangkat Lunak 42
3.1.3.2 Analisis Perangkat Keras 42
3.1.3.3 Analisis Pemakai 43

3.1.4. Analisis Basis Data 44
3.1.4.1 Diagram E –R 44
3.1.4.2 Kamus Data 46
3.2 Perancangan Sistem 50
3.2.1 Diagram Konteks 51
3.2.2 Data Flow Diagram (DFD) 28
3.2.3 Spesifikasi Proses 60
3.2.4 Skema Relasisi 78
3.2.5 Struktur file 79
3.2.6 Perancangan Sturktur Menu 83
3.2.7 Perancangan Antar Muka Pemakai 83

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Implementasi Program 94
4.1.1. Perangkat Lunak yang Diguakan 94
4.1.2. Spesifikasi Perangkat Keras 95
4.2. Implementasi Antarmuka 96
4.3. Pengujian 113
4.3.1 Rancangan Pengujian 113
4.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian Alpha 114
4.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 122
4.3.4 Kasus dan Hasil Pengujian Betha 122
4.3.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Betha 124

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 125

5.2. Saran 125

DAFTAR PUSTAKA 126