DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **v**
DAFTAR GAMBAR ..... **ix**
DAFTAR TABEL ..... **x**
DAFTAR SIMBOL ..... **xi**

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 2
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Praktis 5
1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.5 Pembatasan Masalah 7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7
BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Konsep Dasar Sistem 9
2.1.1 Pengertian Sistem 9
2.1.2 Karakteristik Sistem 10
2.1.3 Klasifikasi Sistem 12
2.2 Konsep Dasar Informasi 14
2.2.1 Pengertian Informasi 15
2.2.2 Siklus Informasi 16
2.2.3 Kualitas Informasi 17

2.3.4 Nilai Informasi 18
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 19
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 19
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 20
2.4 Definisi Dari Kasus Yang Dianalisis 22
2.4.1 Absensi 22
2.4.2 Gaji 22
2.4.3 Pegawai 24
2.5 Perangkat Lunak Pendukung 24
2.5.1 NetBeansIDE 25
2.5.2 XAMPP 26
2.5.3 PhpMyAdmin 26
2.5.4 My SQL 27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 29
3.1.1 Sejarah singkat Perusahaan 29
3.1.1.1 Lingkup Pelayanan Perusahaan 30
3.2.2.2 Spesialisasi Pekerjaan Perusahaan 30
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 31
3.1.2.1 Visi 31
3.1.2.2 Misi 31
3.1.3 Struktur Organisasi 31
3.1.4 Deskripsi Tugas 34
3.2 Metode Penelitian 36
3.2.1 Desain Penelitian 38
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38
3.2.2.1 Data Primer 39
3.2.2.2 Data Sekunder 40
3.2.3 Metode Pendekatan / Pengembangan Sistem 40
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 40
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 40

3.2.3.2.1 Jenis – Jenis *Prototyping* 43
3.2.3.2.1 Keunggulan *Prototyping* 43
3.2.3.2.1 Kelemahan *Prototyping* 44
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 44
3.2.3.3.1 Use Case Diagram 44
3.2.3.3.2 Activity Diagram 44
3.2.3.3.1 Sequence Diagram 44
3.2.3.3.1 Class Diagram 45
3.2.3.3.1 Component Diagram 45
3.2.3.3.1 Deployment Diagram 45
3.2.4 Pengujian Software 45
3.2.4.1 Teknik Pengujian Kotak Hitam (*Blacbox Testing*)..... 45
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 47
4.1.1 Analisis Kebutuhan 48
4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 48
4.1.2.1 Use Case Diagram 48
4.1.3 Definisi Aktor dan Deskripsinya 49
4.1.4 Definisi Use Case dan Deskripsinya 50
4.1.5 Skenario Use Case 50
4.1.6 Activity Diagram 52
4.1.7 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 53
4.2 Perancangan Sistem 54
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 55
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 55
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 56
4.2.4 Diagram Use Case Yang Diusulkan 56
4.2.4.1 Definisi Aktor Yang Disulkan 57
4.2.4.2 Definisi Use Case Yang Diusulkan 58
4.2.4.3 Skenario Use Case Yang Diusulkan 58
4.2.4.4 Diagram Activity Yang Disulkan 62

4.2.5 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 63
4.2.5.1 Sequence Diagram 64
4.2.5.2 Class Diagram 65
4.2.5.3 Component Diagram 66
4.2.5.4 Deployment Diagram 67
4.2.5.5 Kodifikasi 68
4.2.6 Perancangan Antar Muka 69
4.2.6.1 Struktur Menu 69
4.2.6.2 Perancangan Input 70
4.2.6.3 Perancangan Output 73
4.2.7 Perancangan Arsitektur Jaringan 75
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi 76
5.1.1 Batasan Implementasi 76
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 77
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 77
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 78
5.1.5 Implementasi Instalasi Program 79
5.1.6 Penggunaan Program 82
5.2 Pengujian 87
5.2.1 Rencana Pengujian 88
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 88
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 92
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 93
6.2 Saran 94
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN