DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR SIMBOL x

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL.. xvi

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI 7

2.1 Pengertian Aplikasi 7

2.2 Ruang Lingkup Pengajaran Berbantuan Komputer 7
2.3 Sejarah Bahasa Sunda 9
2.4 Struktur Kalimat Bahasa Sunda 14
2.4.1 Bentuk *Kecap* (Kata) 14
2.4.1.1 *Kecap Asal* 14
2.4.1.2 *Kecap Rundayan* 15
2.4.1.3 *Kecap Rundayan* 16
2.4.1.4 *Kecap Kantetan* 17
2.5 Vokal, Konsonan, dan Suku Kata 17
2.5.1 Vokal 17
2.5.2 Vokal dalam Bahasa Sunda 18
2.5.3 Konsonan 19
2.5.4 Konsonan dalam Bahasa Sunda 20
2.5.5 Suku Kata (*Engang*) 20
2.6 Tingkatan dalam Bahasa Sunda (*Undak Usuk Basa Sunda*) 21
2.7 *Tools* yang Digunakan dalam Perancangan Sistem 22
2.7.1 *Data Flow Diagram* (DFD) 22
2.7.2 Spesifikasi Proses 23
2.7.3 Kamus Data / *Data Dictionary* (DD) 23
2.8 Konsep Basis Data 24
2.8.1 Pengertian Basis Data 24
2.8.1.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 25
2.8.1.2 Teknik *Entity Relationship* 26

2.9 *Software* Pendukung 26
2.9.1 Sejarah Singkat Visual Basic 26
2.9.2 Fasilitas Visual Basic 6.0 28
2.9.3 Microsoft Access 2003 29
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN 31
3.1 Analisis Sistem 31
3.1.1 Analisis Masalah 31
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem 31
3.1.3 Analisis Data 32
3.1.4 Analisis Pemakai 33
3.1.5 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*) 34
3.1.6 Analisis Perangkat Lunak (*Software*) 34
3.1.7 Analisis Basis Data 36
3.1.7.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 36
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 38
3.1.8.1 Diagram Konteks 38
3.1.8.2 Data Flow Diagram (DFD) 39
3.1.8.3 Spesifikasi Proses 56
3.1.8.4 Kamus Data 64
3.2 Perancangan Sistem 72
3.2.1 Perancangan Data 72
3.2.1.1 Struktur Tabel 72
3.2.1.2 Skema Relasi 79

3.2.2 Perancangan Antarmuka 80
3.2.2.1 Struktur Menu 80
3.2.2.2 Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak 82
3.2.2.3 Jaringan Semantik 101
3.2.3 Perancangan Prosedur 103
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 107
4.1 Implementasi Sitem 107
4.1.1 Batasan Implementasi 107
4.1.2 Spesifikasi Perangkat Keras (*Hardware*) Pengembang .. 107
4.1.3 Spesifikasi Perangkat Lunak (*Software*) Pengembang ... 108
4.1.4 Implementasi Struktur Data 108
4.1.5 Implementasi Antar Muka 109
4.2 Pengujian Sistem 122
4.2.1 Rencana Pengujian 122
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 122
4.2.2.1 Pengujian Daftar 122
4.2.2.2 Pengujian Pengolahan Data Materi 123
4.2.2.3 Pengujian Pengolahan Data Evaluasi 126
4.2.2.4 Pengujian Pengolahan Hasil Evaluasi 127
4.2.3 Pengujian Beta 128
4.2.3.1 Gambaran Umum Responden 130
4.2.3.2 Pengujian Kuesioner 130
4.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian 136

4.2.4.1 Hasil Pengujian Alpha 136

4.2.4.2 Hasil Pengujian Beta 136

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 138

5.1 Kesimpulan 138

5.2 Saran 138

DAFTAR PUSTAKA xix

BIODATA PENULIS

LAMPIRAN