BAB V
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Kegiatan implementasi atau penerapan dilakukan dengan dasar yang telah direncanakan dalam rencana implementasi. Pada penerapan sistem yang diusulkan

tentu saja harus disediakan beberapa aspek yang akan mendukung kelancaran operasi sistem dan hal yang akan dijadikan faktor pendukung adalah penentuan kebutuhan sumber daya.

Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemrograman yang dibuat.

5.1 Implementasi

Tahap selanjutnya dalam membangun sebuah perangkat lunak adalah implementasi. Implementasi merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang telah didesain ke dalam bentuk pemrograman untuk menghasilkan suatu tujuan yang dibuat berdasarkan kebutuhan yang telah dianalisis sebelumnya. Langkah-langkah dalam tahap implementasi ini adalah urutan kegiatan awal sampai akhir yang harus dilakukan untuk mewujudkan sistem yang telah dirancang.

5.1.1 Batasan Implementasi *(optional)*

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Tidak semua kebutuhan sistem informasi ini dikerjakan, tetapi hanya subsistem-subsistem yang mendukung khususnya proses pada transaksi penjualan.
2. *Administrator* pada saat implementasi dikerjakan oleh Bagian Admin.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan dan digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan ini adalah sebagai berikut :

1. *Windows Seven Ultimate*, sebagai sistem operasi yang dipakai oleh penulis.
2. *NetBeans IDE 7.2.*, sebagai *software* yang penulis gunakan dalam membangun sistem informasi penjualan ini.
3. *iReport*, sebagai aplikasi untuk pembuatan laporan.
4. *MySQL*, sebagai pengembang basis data dan perangkat lunak lainnya menggunakan *XAMPP*.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. *Server*
    a. Menggunakan minimal prosessor berkecepatan 2.50 *Ghz*.
    b. Menggunakan *RAM* minimal 512 MB.
    c. Tersedianya *HardDrive* untuk media penyimpanan, minimal 10 MB untuk *server*, diluar basisdata.
    d. *Mouse, Keyboard*, dan *Monitor* sebagai peralatan antarmuka.
2. *Client*
    a. Menggunakan minimal prosessor berkecepatan 2.50 *Ghz*.
    b. Menggunakan *RAM* minimal 256 MB.
    c. *Mouse, Keyboard*, dan *Monitor*, dan *Printer* sebagai peralatan antarmuka.

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks *SQL*)

Pembuatan basisdata dilakukan dengan menggunakan bahasa *SQL*, dimana *DBMS* yang digunakan adalah *MySQL*. Implementasi basis datanya dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 2.11.9.2
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jun 11, 2013 at 03:04 PM
-- Server version: 5.0.67
-- PHP Version: 5.2.6

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";

--
-- Database: `sinaragung`
--

-- --------------------------------------------------------
```

```
--
-- Table structure for table `data_barang`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_barang` (
  `number` varchar(10) NOT NULL,
  `kode_barang` varchar(11) NOT NULL,
  `jenis_barang` varchar(15) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(20) NOT NULL,
  `size` varchar(5) NOT NULL,
  `harga_barang` int(10) NOT NULL,
  `quantity` int(10) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `data_barang`
--

INSERT INTO `data_barang` (`number`, `kode_barang`,
`jenis_barang`, `nama_barang`, `size`, `harga_barang`, `quantity`) VALUES
('1', 'KR01', 'Kertas', 'Glosy', 'A4', 5000, 100),
('2', 'KR02', 'Kertas', 'Doff', 'A4', 5000, 100),
```

('3', 'KR03', 'Kertas', 'Digital', 'A4', 4000, 100),

('4', 'TN01', 'Tinta', 'Fill Ink', '', 0, 100);

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program sistem informasi penjualan pada Sinar Agung *Photo*. Cara penggunaanya adalah sebagai berikut :

5.1.5.1 Implementasi *Form* Menu

Implementasi *Form* yang terdapat ketik data pengguna meng*Input*kan *Form Login* dapat dilihat pada tabel 5.1 berikut :

Tabel 5.1. Implementasi Sub Menu *Form*

Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Akses	Menu ini untuk menampilkan *Login*, *Logout* dan E*xit* pada saat user akan menggunakan aplikasi ini.	Menu
Data Master	Menu ini untuk menampilkan Data Barang, Data Supplier, dan *Input* Data Pembelian.	Menu
Aktifitas	Menu ini untuk meng*Input*kan Transaksi	Menu

	Penjualan langsung dan Pembelian barang.	
Laporan	Menu ini menampilkan Laporan Penjualan, Laporan Pembelian.	Menu

5.1.5.2 Implementasi *Form* Penjualan

Implementasi *Form* Transaksi Penjualan digunakan untuk melakukan transaksi langsung dan mencetak nota untuk Konsumen yang dapat dilihat pada tabel 5.2 berikut:

Tabel 5.2 Implementasi *Form* Penjualan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
TAMBAH	Tombol ini berfungsi untuk meng*Input* data penjualan baru agar field bisa terisi	Penjualan
SIMPAN	Tombol ini berfungsi untuk menyimpan data penjualan ke database	Penjualan
HAPUS	Tombol untuk menghapus barang yang akan dibeli di daftar pembelian.	Penjualan
BATAL	Tombol ini untuk mengosongkan semua *field.*	Penjualan

BELI LAGI	Tombol ini berfungsi untuk melakukan penjualan lagi.	Penjualan
HITUNG	Penghitungan subtotal barang yang di beli oleh konsumen.	Penjualan

5.1.5.3 Implementasi *Form* Pembelian

Implementasi *Form* Pembelian digunakan untuk meng*Input* data barang yang akan dibeli dan mecetak data beli barang untuk diberikan ke *Supplier* dapat dilihat pada Tabel 5.3 berikut :

Tabel 5.3 Implementasi *Form* Pembelian

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
TAMBAH	Tombol ini berfungsi untuk menambah barang yang di beli ke daftar.	Data Pembelian Barang
SIMPAN	Tombol ini berfungsi untuk menyimpan data beli barang agar bisa di cetak	Data Pembelian Barang
CETAK	Tombol ini untuk mencetak data beli barang	Data Pembelian

	untuk *Supplier*	Barang
BATAL	Tombol ini untuk mengosongkan semua *field.*	Data Pembelian Barang

5.1.5.4 Implementasi *Form* Data Barang

Implementasi *Form* Data Jenis Barang digunakan untuk mengecek persediaan barang dapat dilihat pada Tabel 5.4 berikut :

Tabel 5.4 Implementasi *Form* Data Barang

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
CARI	Tombol ini berfungsi untuk melakukan pencarian barang berdasarkan nama, ukuran, dan kode barang.	Data Barang

5.1.5.5 Implementasi *Form* Data Supplier

Implementasi *Form* Data *Supplier* digunakan untuk menambah *Supplier* atau mengurangi *Supplier* 5.4 berikut :

Tabel 5.5 Implementasi *Form* Data *Supplier*

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
CARI	Tombol ini berfungsi untuk melakukan pencarian barang berdasarkan kode supplier.	Data Supplier
TAMBAH	Tombol ini berfungsi untuk melakukan Penambahan supplier	Data Supplier
SIMPAN	Tombol ini berfungsi untuk menyimpan data *Supplier* ke database.	Data Supplier

5.1.5.6 Implementasi *Form Input* Data Pembelian

Implementasi *Form Input* Data Pembelian barang digunakan untuk meng*Input*kan data barang baru dan menampilkan barang yang akan habis dapat dilihat pada tabel 5.6 berikut ini :

Tabel 5.6 Implementasi *Form Input* Data Pembelian

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
UPDATE	Tombol ini berfungsi untuk melakukan	Detail Nota

	memperbarui/mengisi harga barang dan quantity	Pembelian
SIMPAN	Tombol ini berfungsi untuk menyimpan data barang ke database	Detail Nota Pembelian
HAPUS	Tombol ini untuk menghapus data di list pembelian	Detail Nota Pembelian
HITUNG	Penghitungan subtotal dari list pembelian barang	Detail Nota Pembelian

5.1.5.7 Implementasi *Form* Laporan Penjualan

Implementasi *Form* laporan penjualan digunakan untuk menampilkan data laporan penjualan dapat dilihat pada 5.7 berikut ini:

Tabel 5.7 Implementasi *Form* Laporan Penjualan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
PREVIEW	Tombol ini digunakan untuk menampilkan dan mencetak laporan penjualan berdasarkan tanggal, bulan, dan tahun.	Laporan Penjualan

5.1.5.8 Implementasi *Form* Laporan Pembelian

Implementasi *Form* laporan pembelian digunakan untuk menampilkan data penjualan dapat dilihat pada Tabel 5.8 berikut ini:

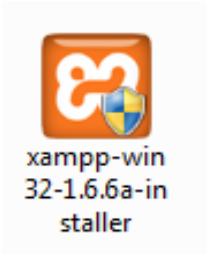
Tabel 5.8 Implementasi *Form* Laporan Pembelian

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
PREVIEW	Tombol ini digunakan untuk melihat dan mencetak laporan data pembelian berdasarkan tanggal,bulan, dan tahun.	Laporan Pembelian

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

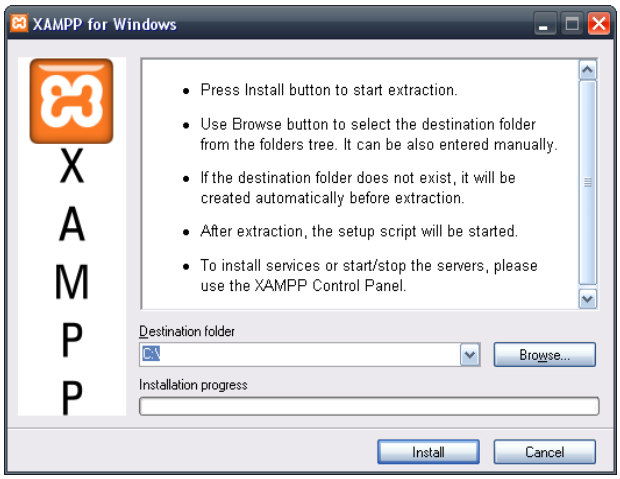
5.1.6.1 Instalasi *XAMPP*

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi *xampp win32-1.6.6a* yang berekstensi.*exe* lalu *double click* untuk menginstalnya.

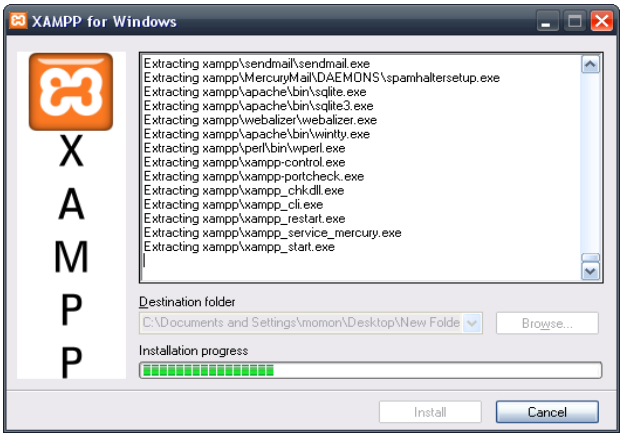


Gambar 5.1 *Icon* Instalasi *xampp-win32-1.6.6a*

Lalu pilih Instal.

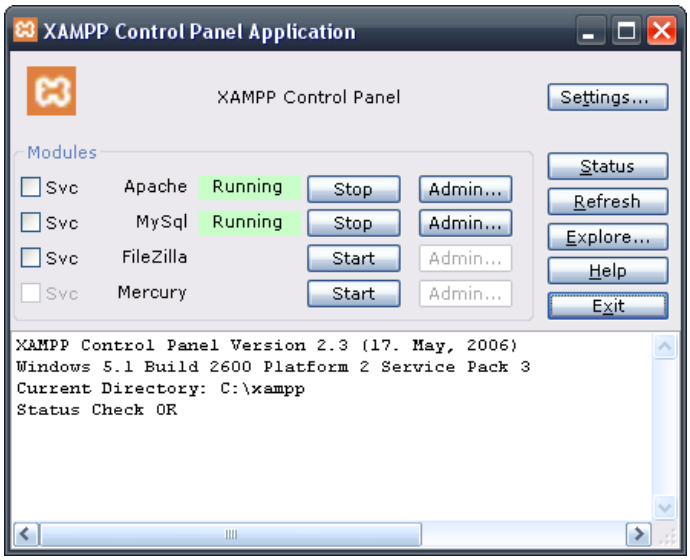


Gambar 5.2 Tampilan Awal Instalasi *xampp*



Gambar 5.3 Tampilan Proses Instalasi *xampp*

Setelah muncul di *desktop, double click xampp-control* untuk menjalankannya. Maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 5.4



Gambar 5.4 Tampilan *xampp control panel*

Jalankan *Apache* dan *MySql* nya dengan menekan tombol *start* di sisi kanannya sehingga pada *Apache* dan *MySql* muncul progressbar "*Running*".

5.1.6.2 Instalasi Program

1. *Double* Klik untuk menginstalnya



Gambar 5.5 *Icon* instalasi program.

2. Lalu akan muncul tampilan sebagai berikut:



Gambar 5.6 Tampilan awal instalasi program

3. Klik tombol '*Next'*,



Gambar 5.7 Informasi Instalasi Program

4. Klik '*Next'* lalu pilih *"I agree with the above terms and conditions"* seperti tampilan sebagai berikut :



Gambar 5.8 *License* Instalasi Program

5. Klik '*Next'* dan pilih *Directory* seperti pada tampilan berikut :



Gambar 5.9 *Directory* Instalasi program

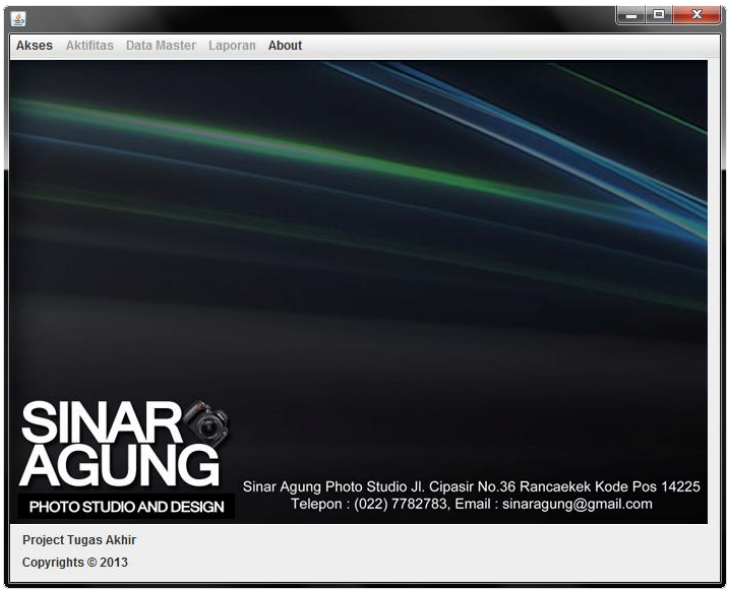
6. Klik *'Yes',* dan tunggu hingga proses instalasi selesai

5.1.7 Penggunaan Program

Untuk menggunakan program dari perancangan Sistem Informasi Penjualan pada *Sinar Agung Photo*dilakukan dengan penginstalan aplikasi Sistem Informasi penjualan terlebih dahulu. Aplikasi ini berfungsi untuk membantu dalam pengolahan data *stock* barang, data pembelian barang, dan transaksi penjualan serta pembuatan laporan penjualan, laporan pembelian dan laporan data stock barang.

a. *Form* Menu Utama

Tampilan awal dari aplikasi ini akan menghubungkan *user* dengan menu selanjutnya yang telah dipilih.



Gambar 5.10 *Form* Menu Utama

b. *Form Login*

User harus meng*Input*kan *username* dan *passwordnya* untuk bisa mengakses menu lain,



Gambar 5.11 *Form Login*

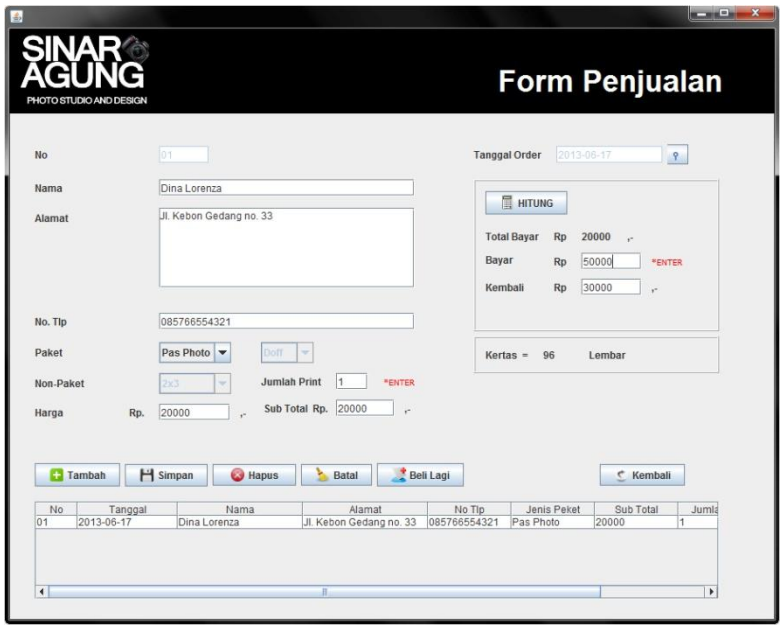
apabila salah satu *user* meng-*Input* username dan password yang tidak sesuai, maka akan muncul *message box* seperti dibawah ini :



Gambar 5.12 *Message Box Form Login* Gagal

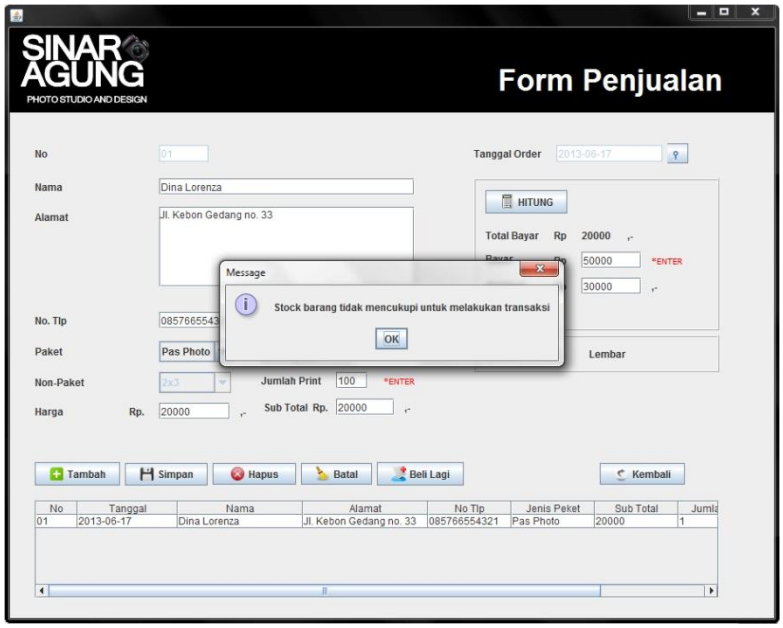
c. *Form* Transaksi Penjualan

Apabila Bag.Kasir membuka menu transaksi lalu penjualan maka akan muncul sebuah tampilan, lalu isi semua *field* sesuai permintaan dari konsumen mengenai barang yang akan dibeli. Tampilannya sebagai berikut :



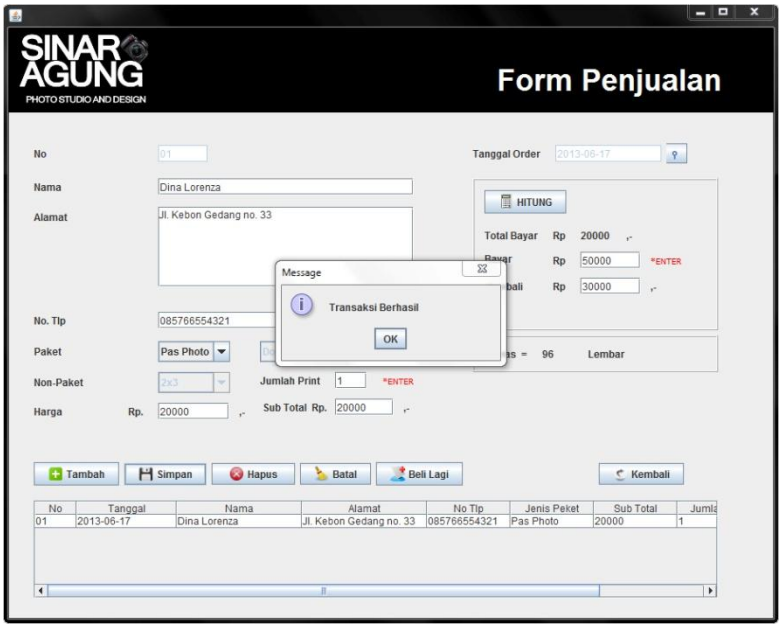
Gambar 5.13 *Form* Transaksi Penjualan

Apabila barang yang akan dibeli melebihi stock yang ada, maka akan muncul message box seperti ini :



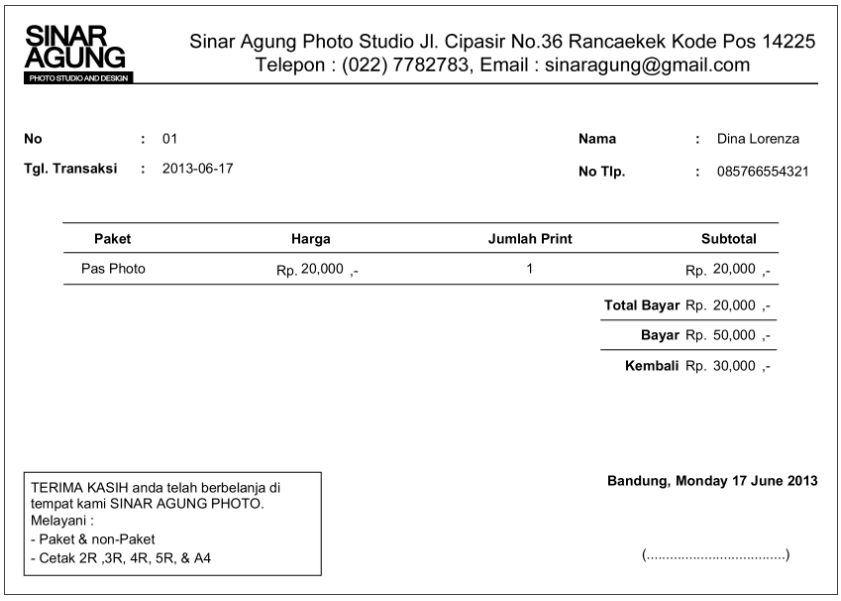
Gambar 5.14 *Message Box Form* Transaksi Jumlah Barang

Setelah peng*Input*an barang sesuai, dan semua barang dari daftar beli (tabel) selesai, klik tombol ‘HITUNG’ lalu *Input*kan jumlah uang bayar tekan *Enter* dan akan keluar message box seperti dibawah ini :



Gambar 5.15 *Message Box* Transaksi Berhasil

Setelah ‘Transaksi Berhasil’ lalu klik tombol ‘SIMPAN’ dan secara otomatis nota pembelian mun tercetak, berikut tampilan nota pembelian:



SINAR AGUNG
PHOTO STUDIO AND DESIGN

Sinar Agung Photo Studio Jl. Cipasir No.36 Rancaekek Kode Pos 14225
Telepon : (022) 7782783, Email : sinaragung@gmail.com

No : 01
Tgl. Transaksi : 2013-06-17

Nama : Dina Lorenza
No Tlp. : 085766554321

Paket	Harga	Jumlah Print	Subtotal
Pas Photo	Rp. 20,000 ,-	1	Rp. 20,000 ,-

Total Bayar Rp. 20,000 ,-
Bayar Rp. 50,000 ,-
Kembali Rp. 30,000 ,-

TERIMA KASIH anda telah berbelanja di tempat kami SINAR AGUNG PHOTO.
Melayani :
- Paket & non-Paket
- Cetak 2R ,3R, 4R, 5R, & A4

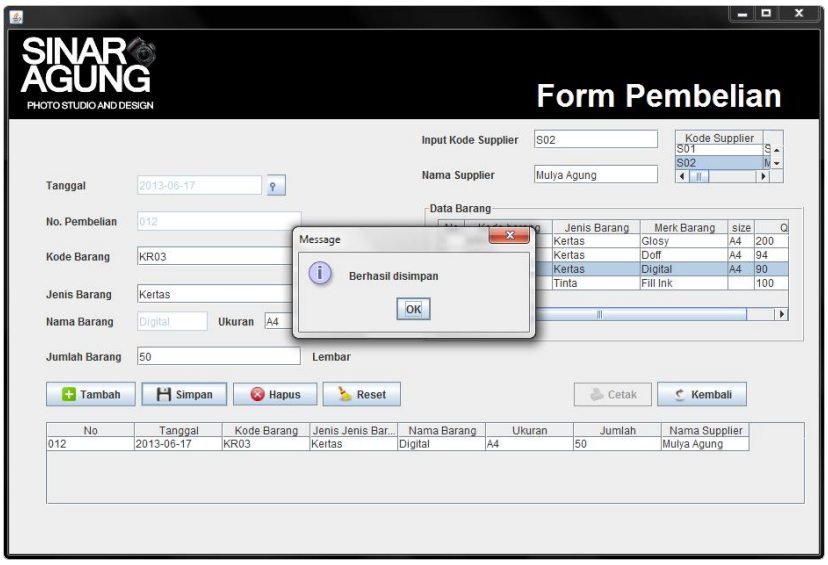
Bandung, Monday 17 June 2013

(.....)

Gambar 5.16 Nota Pembelian

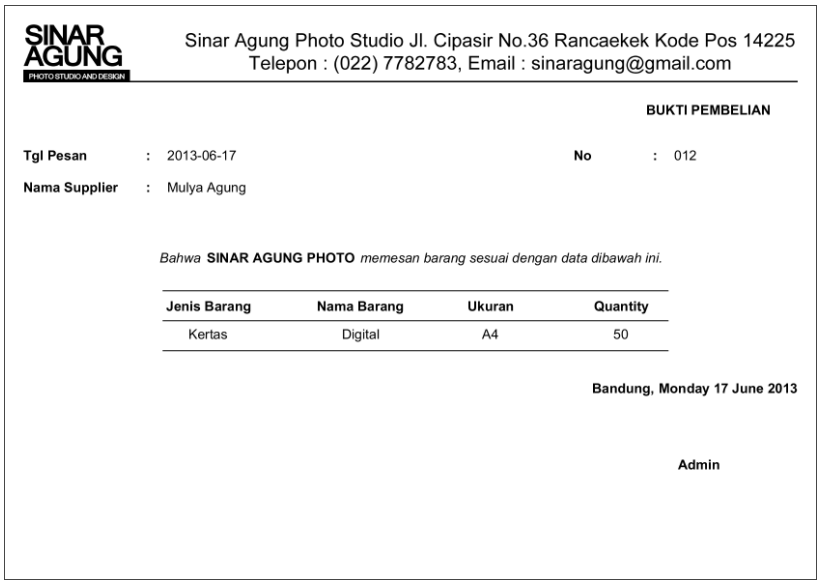
d. *Form* Beli Barang

Apabila Admin membuka menu transaksi lalu pembelian maka akan muncul tampilan seperti berikut :



Gambar 5.17 *Form* Beli Barang

Ketika tombol ‘CEK’ di klik, tampilannya seperti diatas, barang yang akan habis akan muncul di tabel dengan warna hijau, klik barang yang akan dipesan secara otomatis data barang akan terisi pada *field*, lalu *Input*kan *Qty* jumlah barang yang akan di pesan, kemudian *Input*kan kode *Supplier* tekan *Enter*. Lalu klik tombol ‘TAMBAH’ lalu ‘SIMPAN’ dan klik tombol ‘CETAK’ untuk mencetak data beli barang untuk diberikan kepada *Supplier*. Berikut tampilan data beli barang :



SINAR AGUNG
PHOTO STUDIO AND DESIGN

Sinar Agung Photo Studio Jl. Cipasir No.36 Rancaekek Kode Pos 14225
Telepon : (022) 7782783, Email : sinaragung@gmail.com

BUKTI PEMBELIAN

Tgl Pesan : 2013-06-17 **No** : 012

Nama Supplier : Mulya Agung

Bahwa **SINAR AGUNG PHOTO** *memesan barang sesuai dengan data dibawah ini.*

Jenis Barang	Nama Barang	Ukuran	Quantity
Kertas	Digital	A4	50

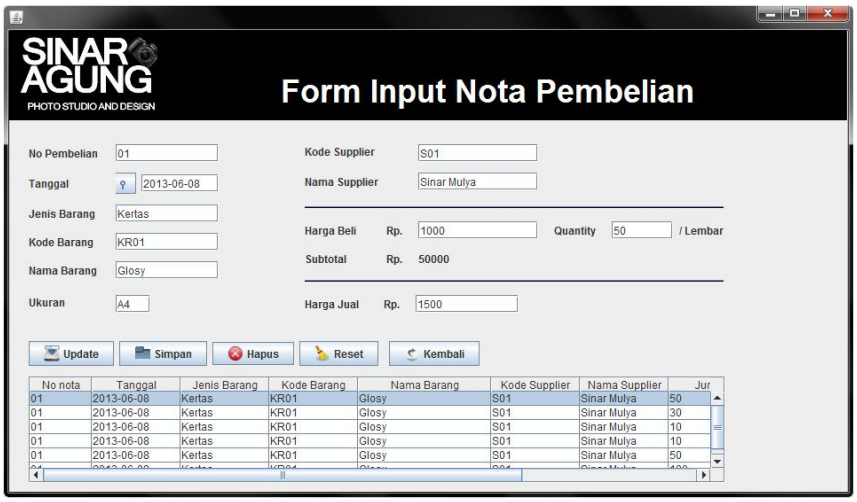
Bandung, Monday 17 June 2013

Admin

Gambar 5.18 Data Beli Barang

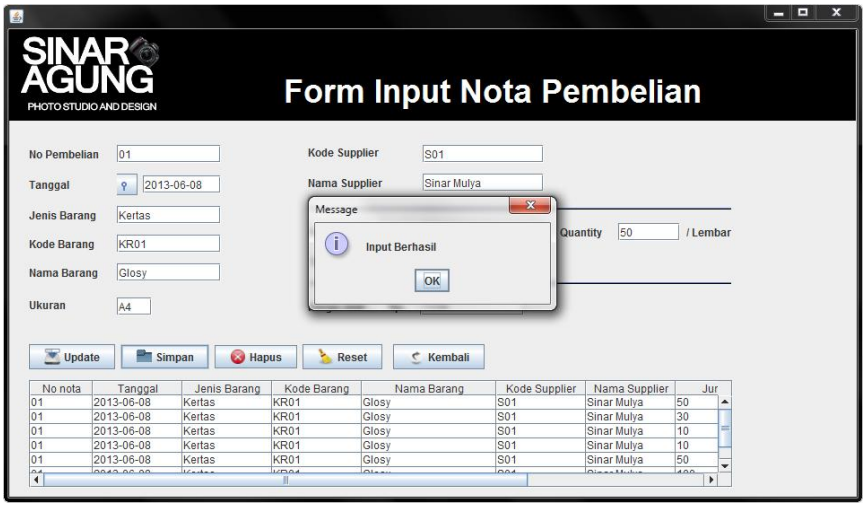
e. *Form Input* Data Pembelian

Pada tampilan utama, apabila Admin mengklik menu ‘Data’ lalu ‘*Input* Data Pembelian’ maka akan muncul tampilan dimana tampilan ini harus melakukan pemanggilan data dari no.pembelian agar barang bisa langsung ditambahkan ke *stock* barang, Ketika data no.pembelian tersebut ada maka secara otomatis data barang akan muncul pada *list*/tabel berikut tampilannya :



Gambar 5.19 *Form Input* Data Pembelian

*Input*kan Harga Beli sesuai nota dari *Supplier* dan Harga Jual sesuai ketentuan *Sinar Agung Photo*. Lalu klik tombol 'UPDATE' agar harga yang di*Input* tadi bisa masuk ke tabel. Lalu klik tombol 'SIMPAN' berikut tampilannya :



Gambar 5.18 *Message Box Input* Nota Pembelian Berhasil Simpan

Secara otomatis barang akan langsung disimpan ke *stock* barang.

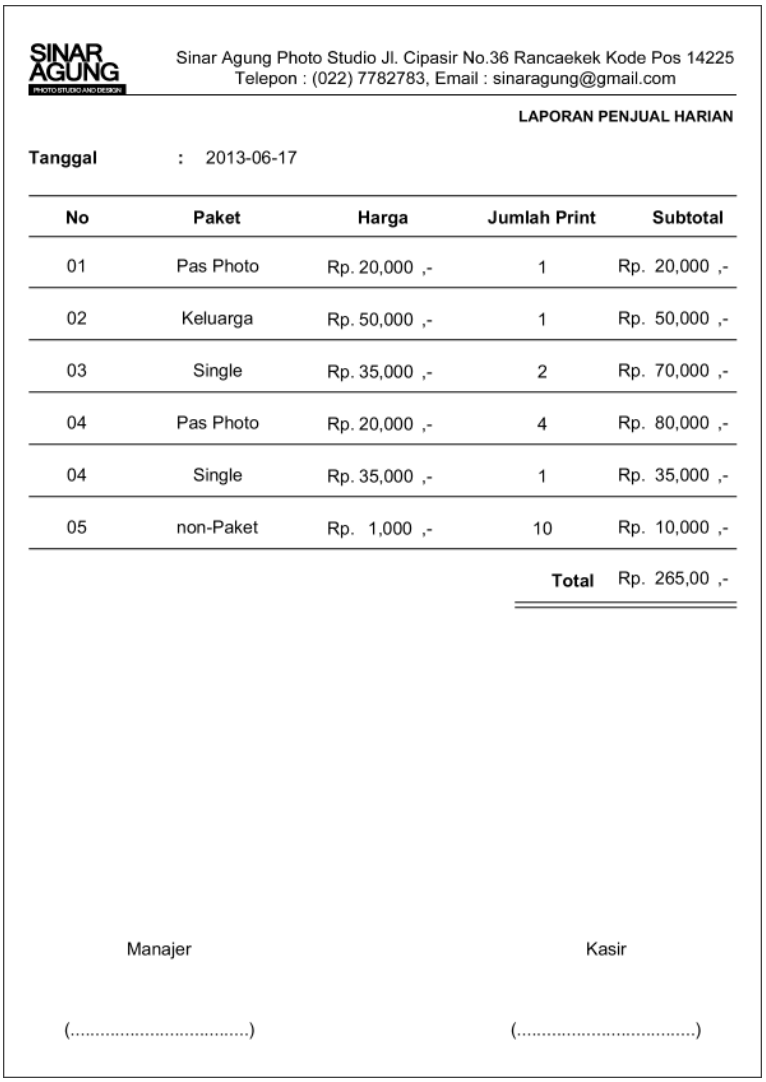
f. *Form* Laporan Penjualan

Apabila Bag. Kasir membuka menu laporan lalu klik laporan data penjualan maka akan muncul tampilan berikut :



Gambar 5.20 *Form* Data Laporan Penjualan

Masukkan tanggal awal dan tanggal akhir sesuai dengan ketentuan. Halaman ini akan menampilkan dan mencetak laporan penjualan sesuai tanggal yang telah di*Input* seperti tampilan berikut :



SINAR AGUNG
PHOTO STUDIO AND DESIGN

Sinar Agung Photo Studio Jl. Cipasir No.36 Rancaekek Kode Pos 14225
Telepon : (022) 7782783, Email : sinaragung@gmail.com

LAPORAN PENJUAL HARIAN

Tanggal : 2013-06-17

No	Paket	Harga	Jumlah Print	Subtotal
01	Pas Photo	Rp. 20,000 ,-	1	Rp. 20,000 ,-
02	Keluarga	Rp. 50,000 ,-	1	Rp. 50,000 ,-
03	Single	Rp. 35,000 ,-	2	Rp. 70,000 ,-
04	Pas Photo	Rp. 20,000 ,-	4	Rp. 80,000 ,-
04	Single	Rp. 35,000 ,-	1	Rp. 35,000 ,-
05	non-Paket	Rp. 1,000 ,-	10	Rp. 10,000 ,-
			Total	Rp. 265,00 ,-

Manajer

(.....)

Kasir

(.....)

Gambar 5.21 Laporan Penjualan

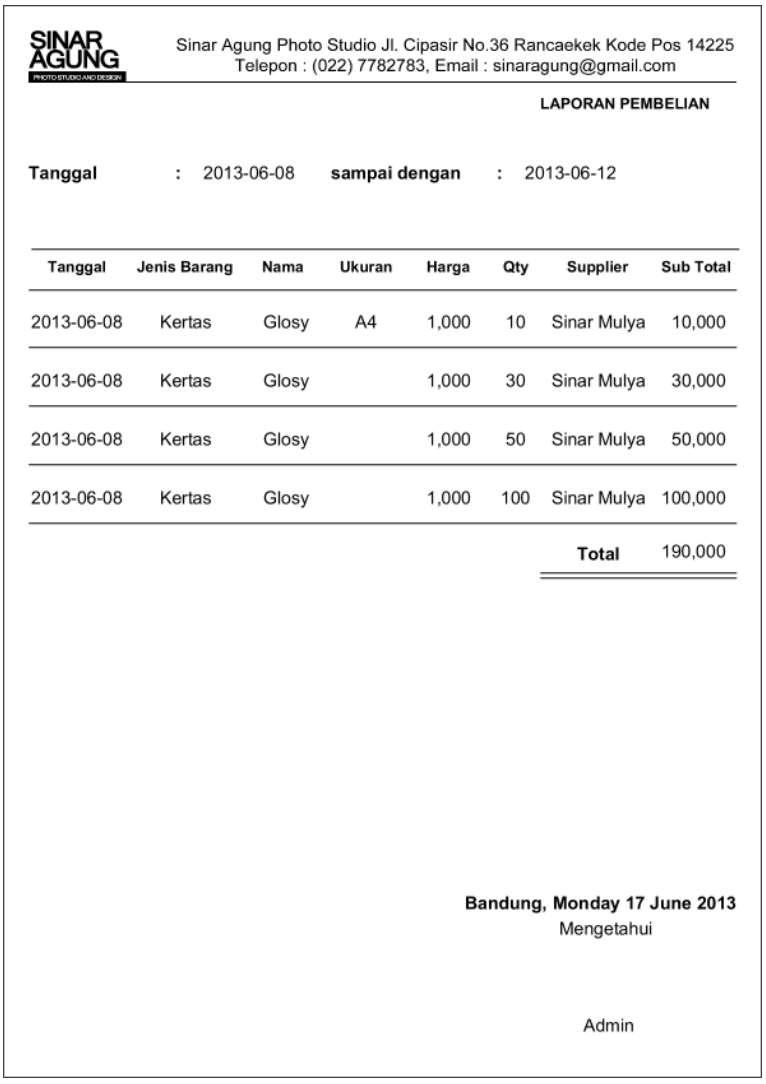
g. *Form* Laporan Pembelian

Apabila Admin membuka menu laporan lalu klik laporan data pembelian maka akan muncul tampilan berikut :



Gambar 5.22 *Form* Data Laporan Pembelian

Masukkan tanggal awal dan tanggal akhir sesuai dengan ketentuan. *Form* ini akan menampilkan dan mencetak laporan pembelian sesuai tanggal yang telah di*Input* seperti tampilan berikut :



SINAR AGUNG
PHOTO STUDIO AND DESIGN

Sinar Agung Photo Studio Jl. Cipasir No.36 Rancaekek Kode Pos 14225
Telepon : (022) 7782783, Email : sinaragung@gmail.com

LAPORAN PEMBELIAN

Tanggal : 2013-06-08 **sampai dengan** : 2013-06-12

Tanggal	Jenis Barang	Nama	Ukuran	Harga	Qty	Supplier	Sub Total
2013-06-08	Kertas	Glosy	A4	1,000	10	Sinar Mulya	10,000
2013-06-08	Kertas	Glosy		1,000	30	Sinar Mulya	30,000
2013-06-08	Kertas	Glosy		1,000	50	Sinar Mulya	50,000
2013-06-08	Kertas	Glosy		1,000	100	Sinar Mulya	100,000
						Total	190,000

Bandung, Monday 17 June 2013
Mengetahui

Admin

Gambar 5.23 Laporan Pembelian

5.2 Pengujian

Menurut Bambang Hariyanto, Ir., MT. (2004 : 569), pengujian adalah proses pemeriksaan atau evaluasi sistem atau komponen sistem secara manual atau otomatis untuk memverifikasi apakah sistem memenuhi kebutuhan-kebutuhan yang

dispesifikasikan atau mengidentifikasi perbedaan-perbedaan antara hasil yang diharapkan dengan hasil yang terjadi. Awalnya, pengujian diartikan sebagai aktivitas yang hanya dilakukan setelah pengkodean (kode program selesai). Namun, pengujian sebenarnya dilakukan dalam skala yang lebih luas. Pengujian dapat dilakukan begitu spesifikasi kebutuhan telah dapat didefinisikan. Evaluasi terhadap spesifikasi dan perancangan juga merupakan teknik dalam pengujian.

Adapun teknik pengujian perangkat lunak yang digunakan penulis dalam membangun sistem informasi penjualan pada *Sinar Agung Photo*ini, adalah teknik pengujian *blackbox testing.* Menurut Al-Bahra bin Ladjamudin (2006 : 379), metode *blackbox testing* ini berfokus pada keperluan fungsional dari *software*, yang memungkinkan untuk membuat himpunan kondisi *Input* yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Uji coba *blackbox* merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan yang terjadi.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak pada aplikasi Sistem Informasi Penjualan pada *Sinar Agung Photo* yaitu dengan menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Berikut adalah rencana pengujian aplikasi Sistem Informasi Penjualan pada *Sinar Agung Photo*:

1. Pengujian unit yaitu pengujian ini difokuskan pada suatu unit dari program secara sendiri.
2. Pengujian penerimaan, yaitu pengujian yang meyakinkan bahwa sistem telah sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melakukan rencana pengujian, maka hal selanjutnya yang perlu dilakukan adalah melakukan studi kasus dan bagaimana hasil dari pengujian studi kasus tersebut. Adapun, kasus dan hasil pengujian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Pengecekan *Login* Admin

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian *Login* admin:

Tabel 5.10. Kasus dan Hasil Pengujian Pengecekan *Login* Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : Admin Password :	Tercantum pada text box username password	Mengisi *Login* sesuai yang diharapkan	[X] Terima [ ] Ditolak

Admin			
Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *Login*	Menampilkan "*Login* Berhasil" dan dapat mengakses sub menu yang ada dimenu utama	Tombol dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] Terima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username : admin Password : kasir	Tercantum pada textbox username password	Admin gagal melakukan *Login*	[X] Terima [ ] Ditolak
Klik tombol *Login*	Menampilkan "Username dan Password TIDAK VALID" dan tidak dapat masuk ke menu utama	Tombol dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] Terima [ ] Ditolak

2. Pengujian Pencarian Data Stock Barang

Berikut ini kasus dan hasil dari pengujian data jenis barang:

Tabel 5.11. Kasus dan Hasil Pengujian Data Stock Barang

Kasus dan Hasil Uji (Cek Barang)

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Melakukan Cek barang dengan *Input* nama barang, kode atau ukuran	Seluruh data yang ada dan apabila barang tidak ada akan tampil "Nama Barang Tidak Ada"	Dapat melakukan pencarian data barang dan pengecekan barang.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Cek Barang)			
Nama barang di*Input* 'angka'	Pencarian tidak akan berhasil dan menampilkan "Data Tidak Ditemukan"	Tidak dapat melakukan pencarian atau pengecekan barang	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Data *Input* Stock Barang

Berikut ini kasus dan hasil dari pengujian data stock barang :

Tabel 5.12 Kasus dan Hasil Pengujian Pengisian Data *Input* Stock Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Stock Barang)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Melakukan pengecekan	Seluruh data barang di *Input*kan tidak	Data yang di*Input*kan	[X] Diterima [ ] Ditolak

setelah meng*Input*kan kode barang	terjadi penduplikatan data	tersimpan kedalam database	
Kasus dan Hasil Uji (Data Stock Barang Salah)			
Kode barang yang di*Input* sudah ada	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian *Input* Data Pembelian

Berikut ini kasus dan hasil dari pengujian *Input* data pembelian :

Tabel 5.13 Kasus dan Hasil Pengujian *Input* Data Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (*Input* Nota Pembelian)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
No pembelian, tanggal, nama barang, ukuran dan jumlah barang yang di beli muncul	Data beli barang muncul pada *field* berikut nama supplier	Tersimpan di database dan barang di stock otomatis bertambah	[X] Diterima [ ] Ditolak

ketika di *Input* no pembelian.			
Kasus dan Hasil Uji (*Input* Nota Pembelian Salah)			
Data transaksi tidak d*Input*kan dengan lengkap	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Transaksi Penjualan

Berikut ini kasus dan hasil dari pengujian Transaksi Penjualan :

Tabel 5.14 Kasus dan Hasil Pengujian Transaksi Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Transaksi Penjualan)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama konsumen, kode barang apabila di*Input* lalu di *Enter*.	semua data barang akan muncul pada field ukuran, nama barang,harga. Ketika di simpan secara otomatis nota penjualan tercetak	Tersimpan di database dan nota penjualan langsung cetak	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Transaksi Penjualan)			

Data transaksi tidak d*Input*kan dengan lengkap	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian Pembelian

Berikut ini kasus dan hasil dari pengujian Pembelian :

Tabel 5.15 Kasus dan Hasil Pengujian Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Pembelian)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode barang, qty yang akan dibeli, kode supplier.	semua data barang akan muncul pada field ukuran, nama barang. Berikut nama *Supplier* dan mencetak data beli barang ketika tombol 'Simpan' di klik	Tersimpan di database dan data beli barang langsung tercetak	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Pembelian)			
Data beli barang tidak diisi	Penyimpanan dan cetak data beli tidak	Tidak dapat melakukan	[X] Diterima [ ] Ditolak

lengkap	dapat dilakukan	barang penyimpanan data dan cetak data beli barang.	

7. Pengujian Laporan

Berikut ini kasus dan hasil dari pengujian Laporan :

Tabel 5.16 Kasus dan Hasil Pengujian Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Laporan)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Seluruh data laporan penjualan, pembelian data beli barang, dan data stock barang.	Klik tombol Preview untuk menampilkan dan mencetak laporan	Data-data laporan dapat ditampilkan serta dicetak	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.