BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Tahap Selanjutnya dalam membangun sebuah perangkat lunak adalah implementasi. Implementasi merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang telah didesain ke dalam bentuk pemrograman untuk menghasilkan suatu tujuan yang dibuat berdasarkan kebutuhan yang telah dianalisis sebelumnya. Langkah-langkah dalam tahap implementasi ini adalah urutan kegiatan awal sampai akhir yang harus dilakukan untuk mewujudkan sistem yang telah dirancang.

5.1.1. Batasan Implementasi

Batasan implementasi dari pembuatan sistem informasi inventori di PT. PLN (Persero) ini adalah dalam pembuatan laporannya yang belum menghasilkan laporan inventori dalam periode tahunan.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

1. Windows 7 (*seven)*, sebagai sistem operasi yang dipakai oleh penulis.
2. Netbeans IDE 7.2.1, sebagai *software* yang penulis gunakan dalam membangun sistem informasi inventori ini.
3. iReport 4.0.2, sebagai aplikasi untuk pembuatan laporan.
4. MySQL, sebagai pengembang basis data dan perangkat lunak lainnya menggunakan XAMPP.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Adapun perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi inventori di PT. PLN (persero) ini adalah sebagai berikut :

1. Proccesor : Intel(R) Pentium(R) CPU B950 @ 2.10GHz (2CPUs).
2. Memory : 2048MB RAM.
3. Printer : Standar.
4. Hard Disk : -
5. Mouse dan Keyboard.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Berikut ini adalah struktur database dari PT. PLN (persero) :

```
--
-- Basis data: `inventori`
--


-- --------------------------------------------------------


--
-- Struktur dari tabel `detail_keluar`
--


CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_keluar` (
  `NoSlip` varchar(8) NOT NULL,
```

```
  `NoMaterial` varchar(8) NOT NULL,
  `NamaMaterial` text NOT NULL,
  `Jumlah` int(11) NOT NULL,
  `Satuan` text NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `detail_masuk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_masuk` (
  `NoSlip` varchar(8) NOT NULL,
  `NoMaterial` varchar(8) NOT NULL,
  `NamaMaterial` text NOT NULL,
  `Jumlah` int(11) NOT NULL,
  `Satuan` text NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------
```

```
--
-- Struktur dari tabel `detail_pengadaan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pengadaan` (
  `NoPO` varchar(8) NOT NULL,
  `NoMaterial` varchar(8) NOT NULL,
  `NamaMaterial` varchar(50) NOT NULL,
  `Jumlah` int(11) NOT NULL,
  `Satuan` text NOT NULL,
  `Total` double NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `detail_perencanaan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_perencanaan` (
  `NoSlip` varchar(8) NOT NULL,
  `NoMaterial` varchar(8) NOT NULL,
```

```
  `NamaMaterial` varchar(50) NOT NULL,
  `Jumlah` int(11) NOT NULL,
  `Satuan` text NOT NULL,
  `Total` double NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `karantina`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `karantina` (
  `NoSlip` varchar(8) NOT NULL,
  `NoMaterial` varchar(8) NOT NULL,
  `NamaMaterial` text NOT NULL,
  `Jumlah` int(11) NOT NULL,
  `Satuan` text NOT NULL,
  `Masuk` int(11) NOT NULL,
  `Retur` int(11) NOT NULL,
  KEY `NoMaterial` (`NoMaterial`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `keluar`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `keluar` (
  `NoSlip` varchar(8) NOT NULL,
  `Tanggal` date NOT NULL,
  `NoPerencanaan` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`NoSlip`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `masuk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `masuk` (
  `NoSlip` varchar(8) NOT NULL,
```

```
  `NoPO` varchar(8) NOT NULL,
  `Tanggal` date NOT NULL,
  `Keterangan` int(1) NOT NULL COMMENT '0=Belum, 1=Masuk',
  PRIMARY KEY (`NoSlip`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `material`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `material` (
  `NoMaterial` varchar(8) NOT NULL,
  `NamaMaterial` varchar(50) NOT NULL,
  `Jenis` varchar(20) NOT NULL,
  `Stok` int(11) NOT NULL,
  `StokMinimal` int(11) NOT NULL,
  `Satuan` text NOT NULL,
  `Harga` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`NoMaterial`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--

-- Dumping data untuk tabel `material`

--


INSERT INTO `material` (`NoMaterial`, `NamaMaterial`, `Jenis`, `Stok`,

`StokMinimal`, `Satuan`, `Harga`) VALUES

('KB001', 'TIC 2x10', 'Kabel', 5000, 1000, 'M', 36000),

('KB002', 'TIC 3x16', 'Kabel', 5000, 1000, 'M', 52000),

('KB003', 'TIC 4x10', 'Kabel', 5000, 1000, 'M', 67000),

('KU001', 'Unindo', 'Kubikel', 0, 5, 'BH', 25000000),

('KW001', 'Hexing 3 Phase', 'KWh Meter', 300, 100, 'BH', 300000),

('KW002', 'SMART 3 Phase', 'KWh Meter', 300, 100, 'BH', 270000),

('KW003', 'EDMI 1 Phase', 'KWh Meter', 300, 100, 'BH', 230000),

('TF001', 'Transformer Schneider (Unindo)', 'Trafo', 5, 3, 'BH', 90000000),

('TF002', 'Sintra', 'Trafo', 5, 3, 'BH', 25000000),

('TF003', 'Trafindo', 'Trafo', 5, 3, 'BH', 45000000);


-- --------------------------------------------------------
```

```
--

-- Struktur dari tabel `pengadaan`

--


CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengadaan` (
  `NoPO` varchar(8) NOT NULL,
  `Tanggal` date NOT NULL,
  `NamaSupplier` varchar(50) NOT NULL,
  `Biaya` double NOT NULL,
  `Keterangan` int(1) NOT NULL COMMENT '0=Belum, 1=Masuk',
  PRIMARY KEY (`NoPO`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;


-- --------------------------------------------------------


--

-- Struktur dari tabel `perencanaan`

--


CREATE TABLE IF NOT EXISTS `perencanaan` (
  `NoSlip` varchar(8) NOT NULL,
  `Tanggal` date NOT NULL,
```

```
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `Tarif` double NOT NULL,
  `Income` double NOT NULL,
  `Keterangan` int(1) NOT NULL COMMENT '0=Belum, 1=Sudah',
  PRIMARY KEY (`NoSlip`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `retur`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `NoSlip` varchar(8) NOT NULL,
  `NoMaterial` varchar(8) NOT NULL,
  `NamaMaterial` varchar(60) NOT NULL,
  `Jumlah` int(11) NOT NULL,
  `Satuan` varchar(5) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------
```

```
--
-- Struktur dari tabel `supplier`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `supplier` (
  `KodeSupplier` varchar(8) NOT NULL,
  `NamaSupplier` varchar(50) NOT NULL,
  `Alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `NoTelp` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`KodeSupplier`),
  UNIQUE KEY `NoTelp` (`NoTelp`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `user`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
  `UserID` int(8) NOT NULL,
```

```
  `Nama` varchar(50) NOT NULL,
  `Username` varchar(50) NOT NULL,
  `Password` varchar(30) NOT NULL,
  `Bagian` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`UserID`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data untuk tabel `user`
--

INSERT INTO `user` (`UserID`, `Nama`, `Username`, `Password`, `Bagian`)
VALUES
(1001, 'Amir', 'gudang', 'gudang', 'Gudang'),
(1002, 'Susan', 'susan', 'susan', 'Perencanaan');
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Tahap implemantasi antar muka yang dilakukan adalah dengan menggunakan sebuah *file project* yang berekstensi .java yang ada dalam program Netbeans, yang di dalamnya terdapat *form-form* untuk pembuatan aplikasi.

5.1.5.1. Implementasi Login

Login merupakan hal penting agar dapat masuk ke dalam menu utama aplikasi inventoei. Fasilitas *login* ini diperuntukan bagi *user* (bagian gudang dan bagian perencanaan) agar bisa mengakses *form* data master dan laporan, untuk melakukan pembuatan laporan.

Dalam melakukan *login*, *input*-an *password* dan *username* harus benar, apabila salah, maka *user* tidak bisa mengakses aplikasi inventori ini.

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Utama	File program yang menampilkan menu utama	Home.java
Login	Untuk login *user* (bagian gudang dan bagian perencanaan)	Login.java
Batal	Untuk batal melakukan login	

Tabel 5.1 Implementasi *Login*

5.1.5.2. Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama dari aplikasi inventori ini adalah sebagai berikut :

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Akses	Untuk menampilkan sub menu hak akses.	
Master	Untuk menampilkan sub menu master.	
Proses	Untuk menampilkan sub menu proses.	
Pencatatan	Untuk menampilkan sub menu pencatatan.	
Data	Untuk menampilkan sub menu hak akses.	
Laporan	Untuk menampilkan sub menu laporan.	

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Utama

5.1.5.3. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Akses

Implementasi halaman berdasarkan sub menu akses dibuat dalam bentuk *file* program yang dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Log Out	Menangani logout	
Keluar	Untuk keluar dari aplikasi	

Tabel 5.3 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Akses

5.1.5.4. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu laporan dibuat dalam bentuk file program yang dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Stok Barang	File program untuk mencetak laporan stok material	
Barang Masuk	File program untuk mencetak laporan material yang masuk gudang	
Barang Keluar	File program untuk mencetak laporan material yang keluar	

Tabel 5.4 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

5.1.5.5. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Master

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data master dibuat dalam bentuk *file* program yang berjumlah empat *file*. *File* - *file* tersebut dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
User	File program untuk menambah/merubah data pengguna aplikasi.	FUser.java
Supplier	File program untuk menambah/merubah data supplier.	FSupplier.java
Material	File program untuk menambah/merubah data material.	FMaterial.java

Tabel 5.5 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Master

5.1.5.6. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Proses

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data master dibuat dalam bentuk *file* program yang berjumlah empat *file*. *File* - *file* tersebut dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Pengadaan	File program untuk melakukan proses pengadaan material.	FPengadaan.java
Perencanaan	File program untuk melakukan proses perencanaan.	FPerencanaan.java

Tabel 5.6 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Proses

5.1.5.7. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Pencatatan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data master dibuat dalam bentuk *file* program yang berjumlah empat *file*. *File* - *file* tersebut dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Barang Masuk	File program untuk mencatat data material yang masuk gudang.	FMasuk.java
Barang Keluar	File program untuk mencatat data material yang keluar.	FKeluar.java
Retur	File program untuk mencatat data retur material.	FRetur.java

Tabel 5.7 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Pencatatan

5.1.5.8. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data master dibuat dalam bentuk *file* program yang berjumlah empat *file*. *File* - *file* tersebut dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Stok	File program untuk menampilkan data stok material.	FStok.java
Karantina	File program untuk menampilkan data material yang dikarantina.	FKarantina.java

Tabel 5.8 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Dalam proses implementasi instalasi program ini, akan dijelaskan bagaimana cara menginstal XAMPP, sebagai pengembang pengelolaan basis data, dan juga cara menginstal program yang diusulkan oleh penulis kepada PT. PLN (Persero) tempat penulis melakukan penelitian.

5.1.6.1. Instalasi XAMPP

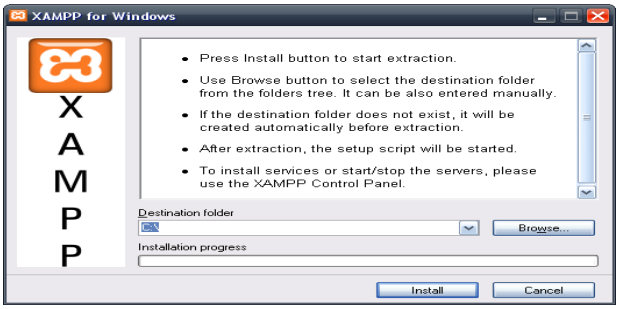
Berikut adalah langkah – langkah dalam instalasi perangkat lunak (*software*) XAMPP :

1. Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi xampp win32-1.8.1-VC9-installer yang berekstensi .exe lalu double click untuk menginstalnya.



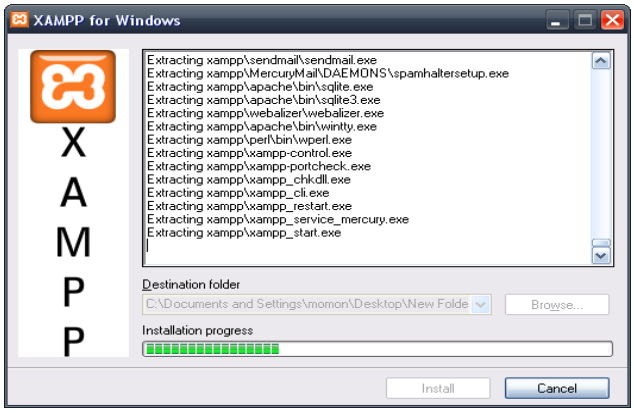
Gambar 5.1 Icon Instalasi xampp

2. Pilih Instal.



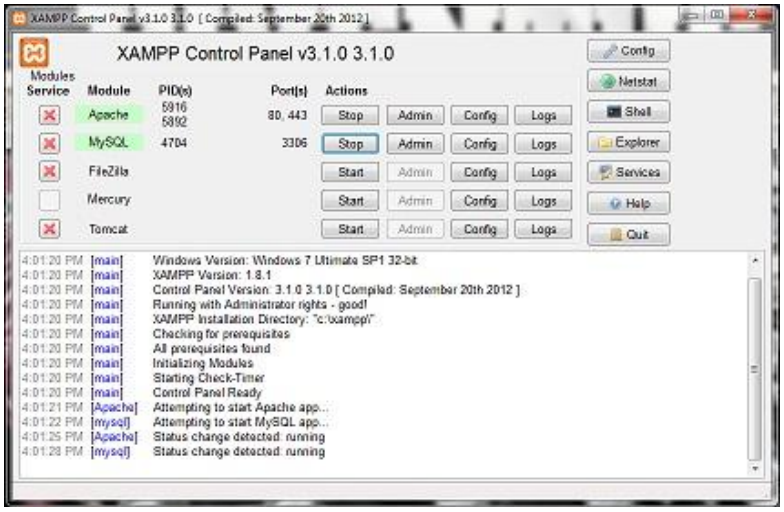
Gambar 5.2 Tampilan Awal Instalasi xampp

3. Setelah muncul di desktop, double click xampp-control untuk menjalankannya. Maka akan muncul tampilan seperti pada **Gambar 5.4**.



Gambar 5.3 Tampilan Proses Instalasi xampp

4. Jalankan Apache dan MySql nya dengan menekan tombol start di sisi kanannya sehingga pada Apache dan MySql muncul progressbar "Running".



Gambar 5.4 Tampilan xampp control panel

5.1.6.2. Instalasi Program

Berikut adalah langkah – langkah dalam instalasi perangkat lunak (*software*) sistem informasi inventori di PT. PLN (Persero) :

1. Pertama *double* klik pada *icon file setup* program.



Gambar 5.5 Tampilan *icon* instalasi program

2. Maka akan muncul tampilan awal instalasi seperti ini, lalu klik selanjutnya.



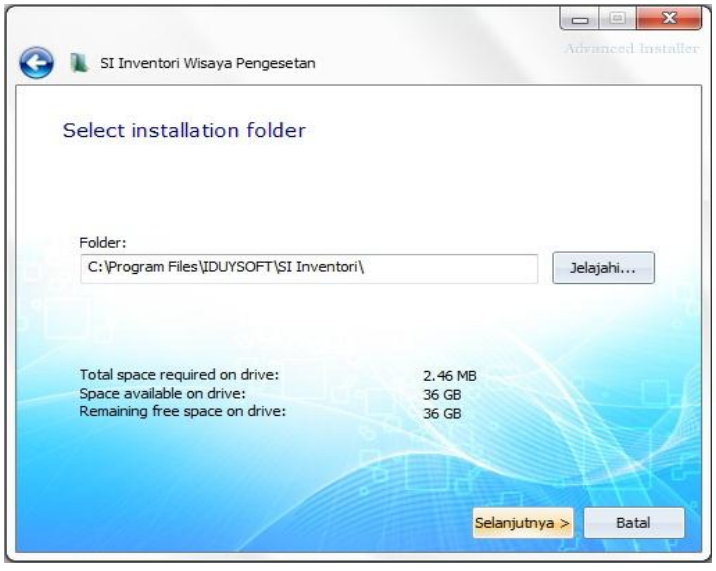
Gambar 5.6 Tampilan awal instalasi program

3. Pilih tipe pengesetan.



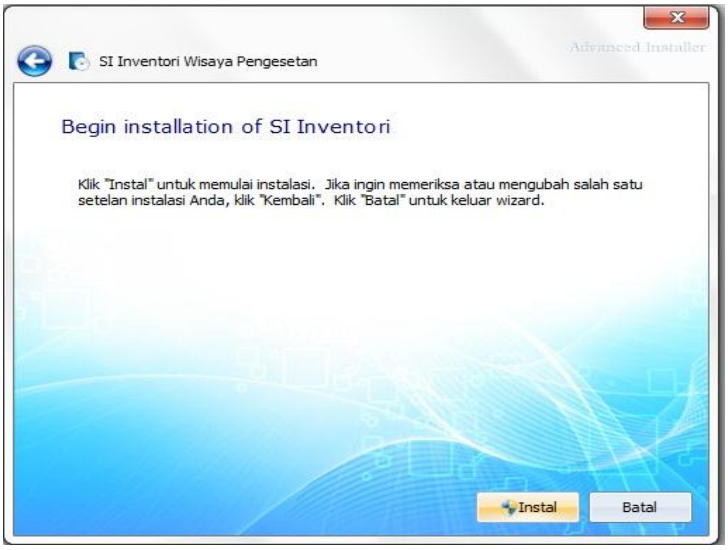
Gambar 5.7 Tampilan pemilihan tipe pengesetan program.

4. Kemudian klik jelajahi dan pilih *folder* yang akan dijadikan sebagai tempat penyimpanan, klik selanjutnya.



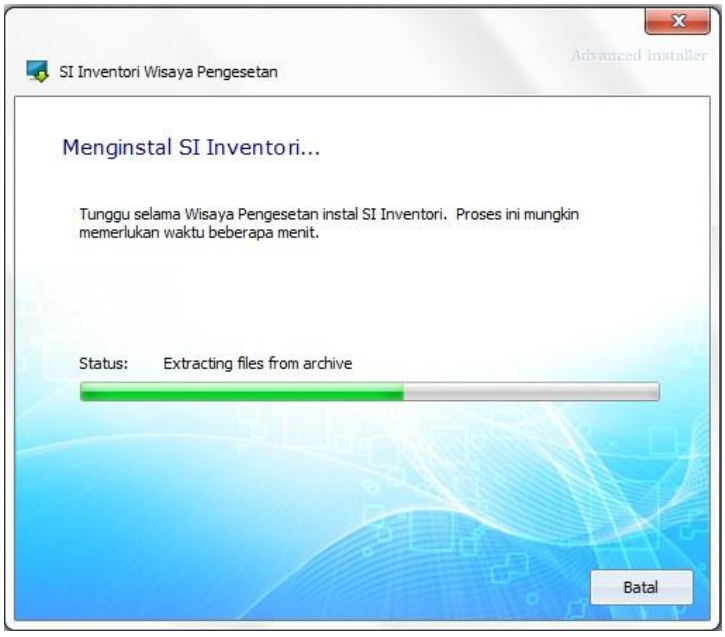
Gambar 5.8 Tampilan pemilihan penyimpanan program

5. Pilih Instal untuk menginstal program.



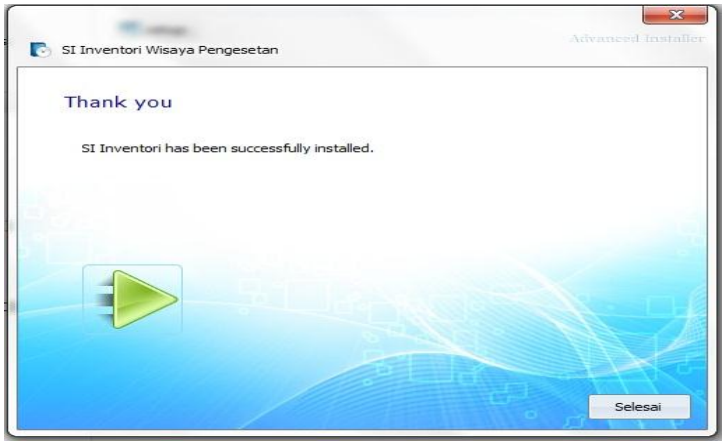
Gambar 5.9 Tampilan pilihan untuk menginstal

6. Lalu akan muncul proses instalasi, tunggu sampai prosesnya selesai.



Gambar 5.10 Tampilan proses instalasi

7. Setelah muncul tampilan seperti di bawah ini, klik *close* dan program sudah dapat di jalankan.



Gambar 5.11 Tampilan akhir instalasi program

5.1.7. Penggunaan Program

Untuk menjalankan program sistem informasi inventori di di PT. PLN (Persero). Adapun tampilan dari program tersebut adalah sebagai berikut :

1. Tampilan Form Login

   Form login ini berfungsi sebagai keamanan sistem. Untuk melakukan login, isi password dan username dan klik tombol login. Jika username dan login benar, maka form utama akan bisa diakses.



Gambar 5.12 Form *Login*

2. Tampilan Menu Utama

Form menu utama ini berfungsi sebagai akses untuk membuka *file – file* yang ada dalam sub-menu.



Gambar 5.13 Tampilan Menu Utama

3. Tampilan Form Karantina

Form karantina ini berfungsi untuk merubah jumlah material yang masuk gudang dan jumlah material yang akan diretur.



Gambar 5.14 Tampilan Form Karantina

4. Tampilan Form Master User

Form master user ini berfungsi untuk menambahkan, merubah, atau menghapus data pengguna aplikasi inventori ini.



Gambar 5.15 Tampilan Form Master User

5. Tampilan Slip Penerimaan Material

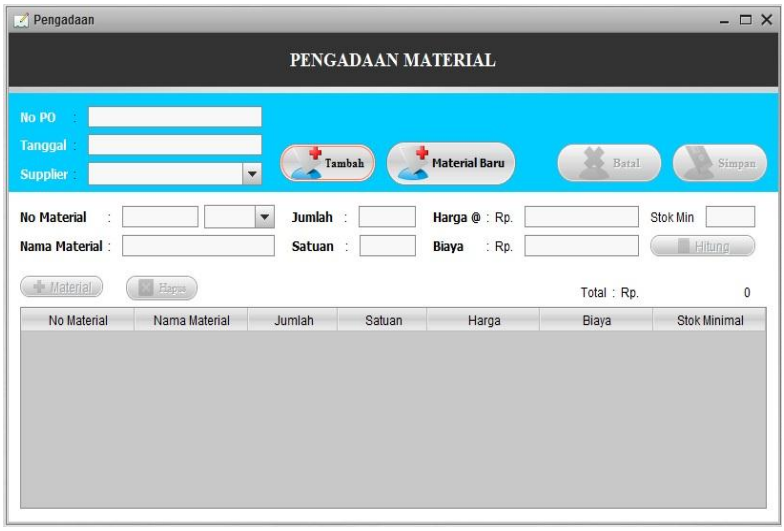
Form penerimaan material ini berfungsi untuk meng-input data jumlah material yang masuk karantina.



Gambar 5.16 Tampilan Slip Penerimaan Material

6. Tampilan Pengadaan Material

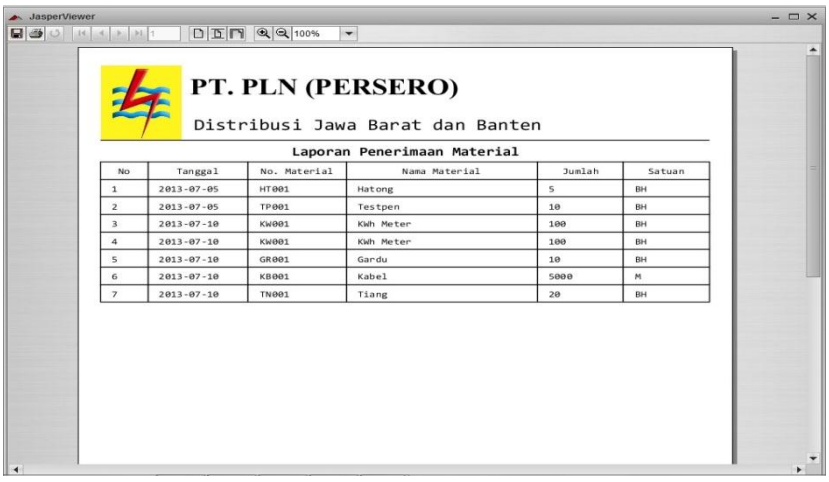
Form login ini berfungsi untuk melakukan proses pengadaan material.



Gambar 5.17 Tampilan Pengadaan Material

7. Tampilan Laporan Penerimaan Material

Berikut adalah tampilan laporan penerimaan material.

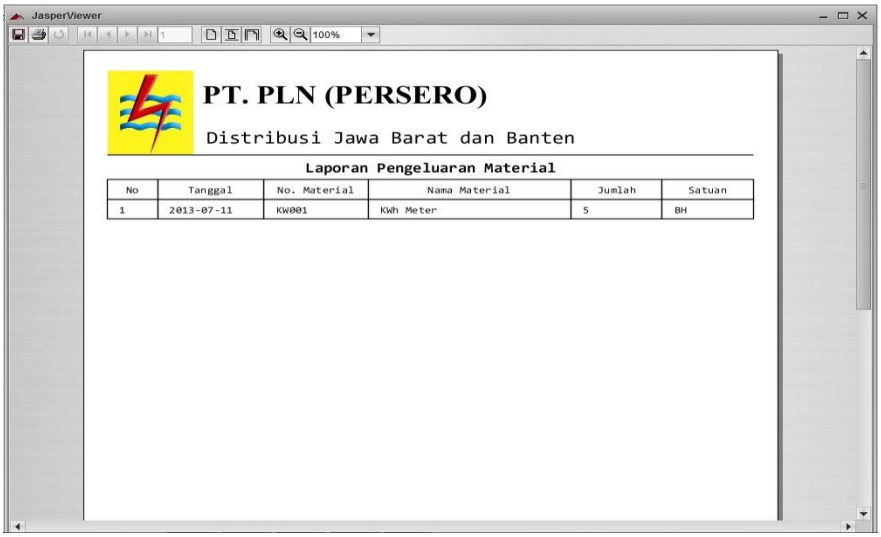


No	Tanggal	No. Material	Nama Material	Jumlah	Satuan
1	2013-07-05	HT001	Hatong	5	BH
2	2013-07-05	TP001	Testpen	10	BH
3	2013-07-10	KW001	KWh Meter	100	BH
4	2013-07-10	KW001	KWh Meter	100	BH
5	2013-07-10	GR001	Gardu	10	BH
6	2013-07-10	KB001	Kabel	5000	M
7	2013-07-10	TN001	Tiang	20	BH

Gambar 5.18 Tampilan Laporan Penerimaan Material

8. Tampilan Laporan Pengeluaran Material

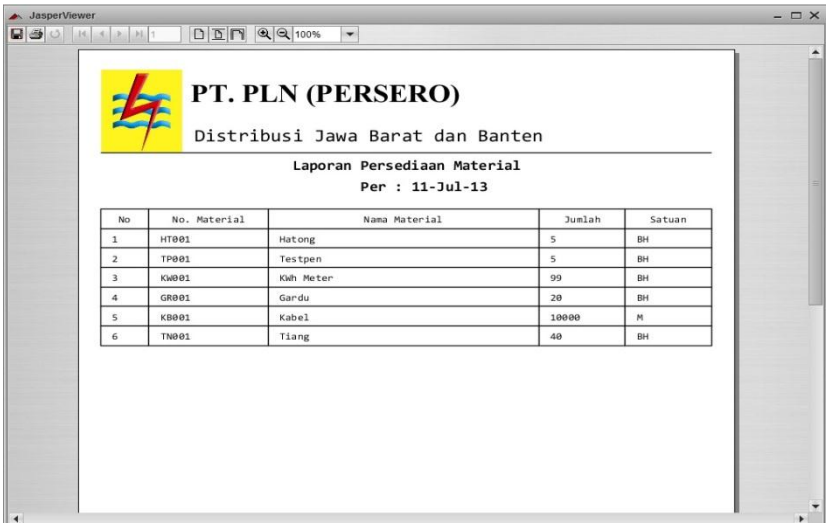
Berikut adalah gambar tampilan laporan pengeluaran material.



Gambar 5.19 Tampilan Laporan Pengeluaran Material

9. Tampilan Laporan Persediaan Material

Berikut adalah gambar tampilan laporan persediaan material.



Gambar 5.20 Tampilan Laporan Persediaan Material

5.2. Pengujian

Menurut Bambang Hariyanto, Ir., MT. (2004:569), pengujian adalah proses pemeriksaan atau evaluasi sistem atau komponen sistem secara manual atau otomatis untuk memverifikasi apakah sistem memenuhi kebutuhan-kebutuhan yang dispesifikasikan atau mengidentifikasi perbedaan-perbedaan antara hasil yang diharapkan dengan hasil yang terjadi. Awalnya, pengujian diartikan sebagai aktivitas yang hanya dilakukan setelah pengkodean (kode program selesai). Namun, pengujian sebenarnya dilakukan dalam skala yang lebih luas. Pengujian dapat dilakukan begitu spesifikasi kebutuhan telah dapat didefinisikan. Evaluasi terhadap spesifikasi dan perancangan juga merupakan teknik dalam pengujian.

Adapun teknik pengujian perangkat lunak yang digunakan penulis dalam membangun sistem informasi di pangkas rambut mahkota ini, adalah teknik pengujian *blackbox testing.* Menurut Al-Bahra bin Ladjamudin (2006:379), metode *blackbox testing* ini berfokus pada keperluan fungsional dari *software*, yang memungkinkan untuk membuat himpunan kondisi *input* yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Uji coba *blackbox* merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan yang terjadi.

5.2.1. Rencana Pengujian

Berikut ini adalah rencana pengujian sistem informasi inventori di PT. PLN (Persero) :

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan Login	Sistem	Blackbox
Pengisian Data	Pengisian Data Pengadaan Material	Modul	Blackbox
	Perhitungan Biaya Pengadaan	Modul	Blackbox
	Pengisian Data Retur	Modul	Blackbox
	Pengisian Data Perencanaan	Modul	Blackbox
	Perhitungan Biaya Perencanaan	Modul	Blackbox
	Pencetakan Laporan Pengadaan	Modul	Blackbox
	Pencetakan Laporan Persediaan	Modul	Blackbox
	Pencetakan Laporan Perencanaan	Modul	Blackbox

Tabel 5.9 Rencana Pengujian SI Inventori PT. PLN (Persero)

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melakukan rencana pengujian, maka hal selanjutnya yang perlu dilakukan adalah melakukan studi kasus dan bagaimana hasil dari pengujian studi kasus tersebut. Adapun, kasus dan hasil pengujian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengujian Login

   Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian login gudang:

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : gudang Password : gudang	Tercantum pada textbox username dan textbox password.	Mengisi login sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	Menampilkan pesan “login berhasil” dan dapat mengakses sub menu yang ada di menu utama	Tombol dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username :gudangs Password : gudangs	Tercantum pada textbox username dan textbox password.	Admin gagal melakukan login	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol	Menampilkan pesan “ada kesalahan pada	Tombol tidak dapat berfungsi sesuai	[X] Diterima [ ] Ditolak

Login	username dan password" dan gudang tidak dapat masuk dan mengakses ke dalam menu utama	dengan yang diharapkan	

Tabel 5.10 Kasus dan Hasil Pengujian Login

2. Pengujian Pengadaan Material

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian pengadaan material:

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol tambah material	Data yang di input tersimpan di tabel	Dapat menyimpan material sesuai dengan yang dibutuhkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kolom harus diisi semua	Tidak dapat menyimpan data material	Tidak dapat menyimpan data material ke table data grid	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database pengadaan dan detail_pengadaan	Muncul pesan "sukses", dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Kolom tidak diisi semua	Tidak dapat melakukan	Tidak dapat melakukan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	penyimpanan	penyimpan data	
Klik tombol Simpan	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Muncul pesan “harap field diisi terlebih dahulu”, dan data gagal disimpan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.11 Kasus dan Hasil Pengujian Pengadaan Material

3. Pengujian *Form* Masuk

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian *form* masuk:

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Isi kolom ‘No PO’	Daftar pengadaan muncul secara otomatis	Dapat memunculkan daftar list yang di beli	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database karantina	Muncul pesan “Input berhasil”, data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
kolom no PO tidak di isi	Tidak dapat menampilkan data pengadaan.	Tidak dapat melakukan penyimpan data.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.12 Kasus dan Hasil Pengujian *Form* Masuk

4. Pengujian *Form* Karantina

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian *form* karantina:

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih No Slip pada combobox	Muncul data penerimaan material pada tabel.	Dapat menampilkan data material di tabel secara otomatis.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ‘edit’	Meng-input jumlah material yang masuk gudang dan yang akan di retur.	Dapat meng-input jumlah material.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database data stok_material dan retur.	Muncul pesan “sukses”, dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Field jumlah tidak diisi	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat menyimpan data dan muncul pesan “proses belum beres”	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.13 Kasus dan Hasil Pengujian Form Karantina

5. Pengujian Laporan Penerimaan Material

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian laporan penerimaan material:

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan tanggal bulan di buatnya laporan	Pencarian data ke dalam file Pengadaan Material	Dapat melakukan pencarian data dan hasilnya di cetak	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol lihat	Data dapat dimunculkan	Muncul output laporan penerimaan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Jumlah pengadaan tidak ada	Tidak dapat melakukan pencetakan laporan penerimaan	Tidak muncul laporan penerimaan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.14 Kasus dan Hasil Pengujian Laporan Penerimaan Material

6. Pengujian Laporan Data Persediaan

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian laporan data persediaan:

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol lihat	Data dapat dimunculkan	Muncul output laporan data persediaan material	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data material tidak ada	Tidak dapat melakukan pencetakan laporan persediaan	Tidak muncul laporan persediaan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.15 Kasus dan Hasil Pengujian Laporan Data Persediaan

7. Pengujian Laporan Pengeluaran Material

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian laporan pengeluaran material:

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan tanggal bulan di buatnya laporan	Pencarian data ke dalam file perencanaan	Dapat melakukan pencarian data dan hasilnya di cetak	[X] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol lihat	Data dapat dimunculkan	Muncul output laporan pengeluaran material	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data perencanaan tidak ada	Tidak dapat melakukan pencetakan laporan pengeluaran material	Tidak muncul laporan pengeluaran material	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.16 Kasus dan Hasil Pengujian Laporan Pengeluaran Material

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang sudah dilakukan dengan beberapa kondisi yang memungkinkan pada saat program dijalankan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak yang dibuat sudah berjalan dengan cukup baik sebagaimana yang diharapkan.