BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Tahap Selanjutnya dalam membangun sebuah perangkat lunak adalah implementasi. Implementasi merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang telah didesain ke dalam bentuk pemrograman untuk menghasilkan suatu tujuan yang dibuat berdasarkan kebutuhan yang telah dianalisis sebelumnya. Langkah-langkah dalam tahap implementasi ini adalh urutan kegiatan awal sampai akhir yang harus dilakukan untuk mewujudkan sistem yang telah dirancang.

5.1.1. Batasan Implementasi

Batasan implementasi dari pembuatan sistem informasi penjualan di toko sumber murah ini adalah dalam pembuatan laporannya yang belum menghasilkan laporan pendapatan penjualan dalam periode tahunan.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan dan digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan di toko sumber murah ini adalah sebagai berikut:

1. Windows 7 (*seven),* sebagai sistem operasi yang dipakai oleh penulis.

2. Netbeans IDE 7.1.1, sebagai *software* yang penulis gunakan dalam membangun sistem informasi pengelolaan data tamu dan pengunjung ini.
3. iReport, sebagai aplikasi untuk pembuatan laporan.
4. MySQL, sebagai pengembang basis data dan perangkat lunak lainnya menggunakan Wampserver.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Adapun perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan di toko sumber murah ini adalah sebagai berikut :

1. Proccesor : Intel(R) Pentium(R) CPU B950 @ 2.10GHz (2CPUs), ~2.1GHz
2. Memory : 2048MB RAM
3. Printer : Standar
4. Hard Disk : 300 GB
5. Mouse dan Keyboard

5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Berikut ini adalah struktur database dari Toko Sumber Murah :
Berikut ini adalah struktur database dari Toko Sumber Murah :

```
--

--

Database: `sumbermurah`
```

```
--

--

-------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `barang`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (

`kode_barang` varchar(10) NOT NULL,

`nama_barang` varchar(40) NOT NULL,

`stok` int(11) NOT NULL,

`harga_beli` double NOT NULL,

`harga_jual` double NOT NULL

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `barang`

--

-------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `barang_masuk`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang_masuk` (

`no_faktur` varchar(10) NOT NULL,

`kode_barang` varchar(10) NOT NULL,

`jumlah` int(11) NOT NULL,

`ket` varchar(15) NOT NULL
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `barang_masuk`
--
-------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `detail_pemesanan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pemesanan` (
`no_pemesanan` varchar(10) NOT NULL,
`kode_barang` varchar(10) NOT NULL,
`nama_barang` varchar(50) NOT NULL,
`jumlah` int(11) NOT NULL,
`Keterangan` int(1) NOT NULL COMMENT '0=Beli, 1=Retur'
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `detail_pemesanan`
--
-------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `detail_penjualan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_penjualan` (
`no_faktur` text NOT NULL,
`banyaknya` int(11) NOT NULL,
```

```
`jumlah` double NOT NULL,
`kode_barang` varchar(10) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `detail_penjualan`
--
--------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `login`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `login` (
`username` varchar(10) NOT NULL,
`password` varchar(10) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `login`
--
--------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `pembelian`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
`tanggal` date NOT NULL,
`no_faktur` varchar(10) NOT NULL,
`total` double NOT NULL,
```

```
`no_pemesanan` varchar(10) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `pembelian`
--
--------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `penjualan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan` (
`no_faktur` varchar(20) NOT NULL,
`jumlah` double NOT NULL,
`tanggal` date NOT NULL,
`bayar` int(30) NOT NULL,
`kembalian` int(30) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`no_faktur`),
KEY `no_faktur` (`no_faktur`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `penjualan`
--
--------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `pesanan`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan`
`no_pemesanan` varchar(10) NOT NULL,
`tanggal` date NOT NULL,
`nama_supplier` varchar(50) NOT NULL,
`Keterangan` int(1) NOT NULL COMMENT '0=Belum, 1=Masuk',
PRIMARY KEY (`no_pemesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `pesanan`
--
--------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `retur`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
`no_faktur` varchar(20) NOT NULL,
`kode_barang` varchar(20) NOT NULL,
`banyaknya` int(11) NOT NULL,
`keterangan` varchar(20) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `retur`
--
--------------------------------------------------
--
```

```
-- Table structure for table `supplier`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `supplier` (
`kode_supplier` varchar(10) NOT NULL,
`nama_supplier` varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`kode_supplier`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `supplier`
--
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka *(Interface)*

Tahap implemantasi antar muka yang dilakukan adalah dengan menggunakan sebuah *file project* yang berekstensi .java yang ada dalam program Netbeans, yang di dalamnya terdapat *form-form* untuk pembuatan aplikasi.

5.1.5.1. Implementasi Login

Login merupakan hal penting agar dapat masuk ke dalam menu utama aplikasi penjualan, pembelian dan persediaan. Fasilitas *login* ini diperuntukan bagi kasir (bagian penjualan) agar bisa mengakses form data master dan laporan, untuk melakukan pembuatan laporan.

Dalam melakukan *login*, *input*-an *password* dan *username* harus benar, apabila salah, maka kasir tidak bisa mengakses aplikasi pengelolaan data pegawai dan data transaksi.

Tabel 5.1 Implementasi *Login*

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Utama	File program yang menampilkan menu utama	FMenu.java
Login	Untuk login kasir (bagian penjualan)	Login.java
Cancel	Untuk batal melakukan login	

5.1.5.2. Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama dari aplikasi penjualan ini adalah sebagai berikut :

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Utama	File program yang menampilkan menu utama	FMenu.java
Akses	Untuk menampilkan sub menu hak akses.	
Transaksi	Untuk menampilkan sub menu data master	
Laporan	Untuk menampilkan sub menu laporan	

5.1.5.3. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Akses

Implementasi halaman berdasarkan sub menu akses dibuat dalam bentuk *file* program yang dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 5.3 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Akses

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menangani login admin	-
Logout	Menangani logout admin	-

5.1.5.4. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Master

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data master dibuat dalam bentuk file program yang berjumlah empat file. File-file tersebut dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 5.4 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data Master

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Faktur Penjualan	File program untuk transaksi penjualan	Fakturpenjualan.java
Retur Jual	File program untuk retur penjualan	Fretur.java
Daftar pesanan Pembelian Barang	File program untuk membuat daftar pemesanan barang	

Pembelian Barang	File program untuk pembelian barang yang sudah di pesan	FPembelian.java
Retur Beli	File program untuk retur pembelian dari supplier	FReturbeli.java

5.1.5.5. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu laporan dibuat dalam bentuk file program yang dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 5.5 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Laporan Penjualan	File program untuk mencetak laporan penjualan	Lpenjualan.java
Laporan Data Persediaan	File program untuk mencetak laporan stok barang	Lpersediaan.java
Laporan Pembelian	File program untuk mencetak laporan pembelian barang	Lpembelian.java
Laporan keuangan	File program untuk mencetak jumlah laporan penjualan dan pembelian	LKeuangan.java

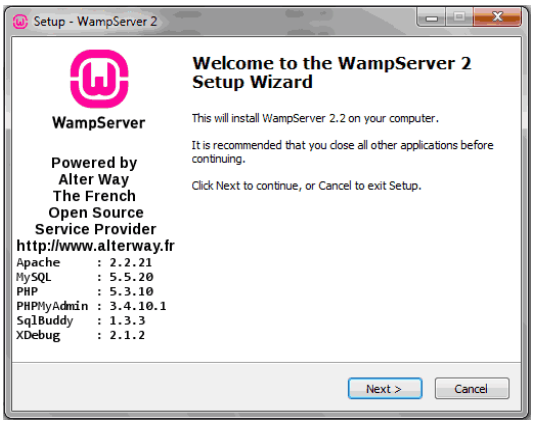
5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Dalam proses implementasi instalasi program ini, akan dijelaskan bagaimana cara menginstal WAMPP, sebagai pengembang pengelolaan basis

data, dan juga cara menginstal program yang diusulkan oleh penulis kepada toko sumber murah tempat penulis melakukan penelitian.

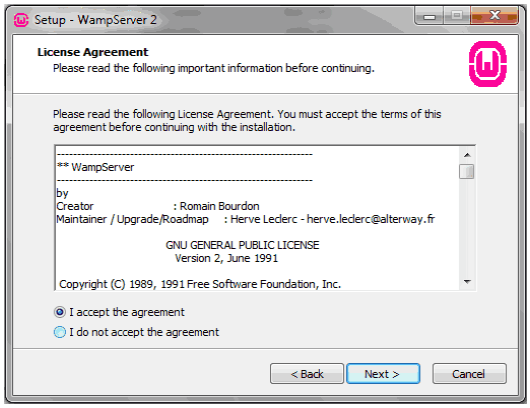
5.1.6.1 Instalasi WAMMP

1. Klik dua kali pada wammp dan akan muncul jendela untuk memulai Instalasi. Klik next untuk meneruskan.



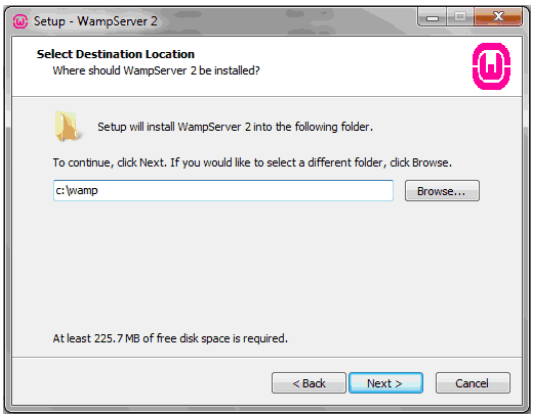
Gambar 5.1 Tampilan wammp

2. Pilih *I Accept the Agreement* sebagai tanda anda setuju. Teruskan dengan klik next.



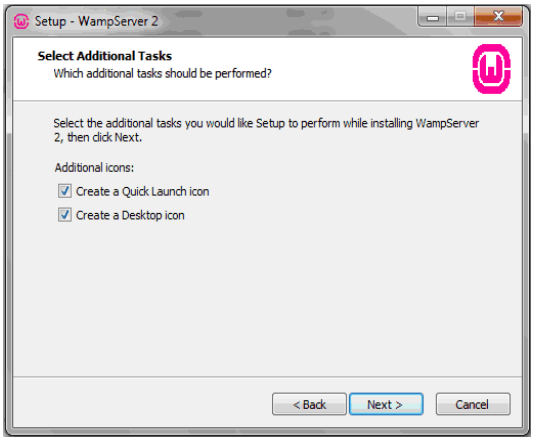
Gambar 5.2 Tampilan lisensi wammp

3. Klik next tanpa perlu merubah nama file dan lokasi.



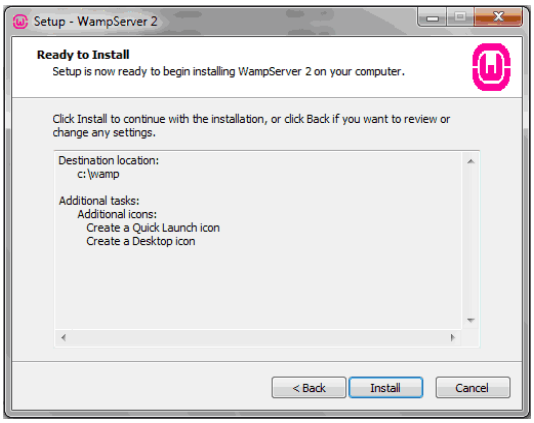
Gambar 5.3 Tampilan pemilihan lokasi wammp

4. Centang pada kedua additional icons dan teruskan klik next.



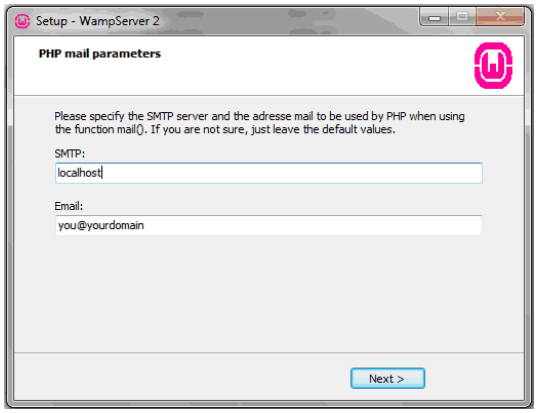
Gambar 5.4 Tampilan penambahan icon

5. Klik install, tunggu beberapa saat selama proses install.



Gambar 5.5 Tampilan install wammp

6. Lanjutkan dengan mengklik next.



Gambar 5.6 Tampilan default

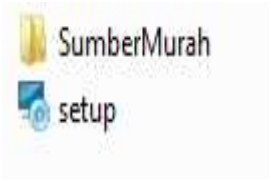
7. Klik finish dan wammp sudah selesai di install.



Gambar 5.7 Tampilan akhir install waamp

5.1.6.2 Instalasi Program

Untuk Menginstal program sistem informasi pengelolaan data di Toko Sumber Murah, pertama double klik pada icon file setup program.



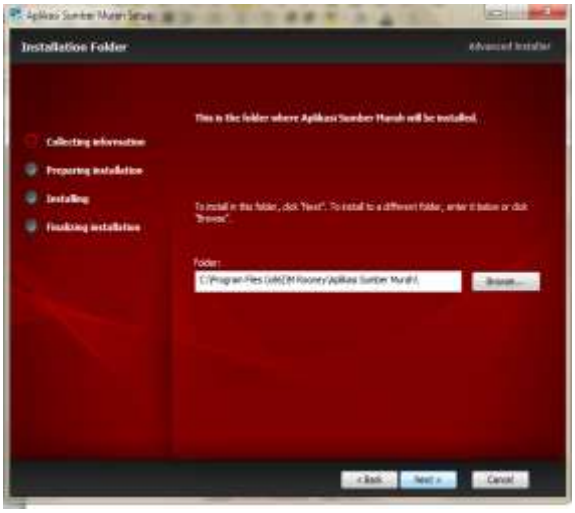
Gambar 5.8 Tampilan icon instalasi program

1. Maka akan muncul tampilan awal instalasi seperti ini, lalu klik next :



Gambar 5.9 Tampilan awal instalasi program

2. Kemudian klik browser dan pilih folder yang akan dijadikan sebagai tempat penyimpanan. Klik next.



Gambar 5.10 Tampilan pemilihan penyimpanan program

3. Pilih install untuk memulai menginstal Sumber Murah setup.



Gambar 5.11 Tampilan pilihan untuk menginstal

4. Lalu akan muncul installation progress, tunggu sampai prosesnya selesai.



Gambar 5.12 Tampilan proses install

5. Setelah muncul tampilan seperti di bawah ini, klik close dan program sudah dapat di run.



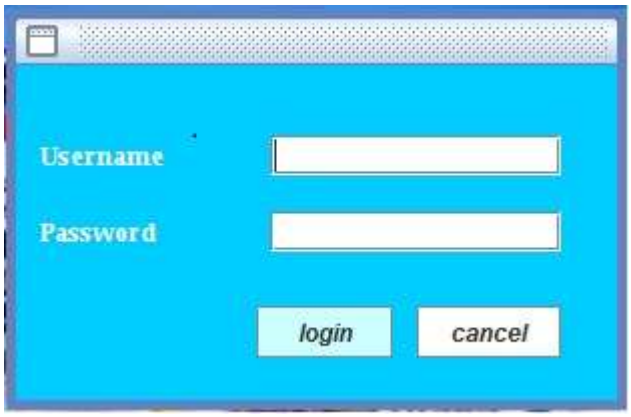
Gambar 5.13 Tampilan akhir install program

5.1.7. Penggunaan Program

Untuk menjalankan program sistem informasi pengolahan data di Toko Sumber Murah. Adapun tampilan dari program tersebut adalah sebagai berikut:

1. Tampilan Form Login

   Form login ini berfungsi sebagai keamanan sistem. Untuk melakukan login, isi password dan username dan klik tombol login. Jika username dan login benar, maka form utama akan bisa diakses.



Gambar 5.14 Form Login

2. Tampilan Menu Utama

   Form menu utama terdapat sub menu master.



Gambar 5.15 Tampilan Menu Utama

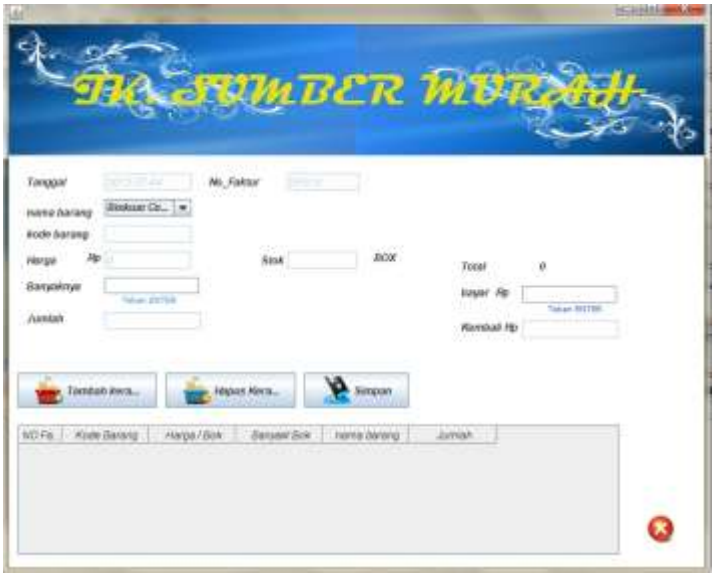
a. Akses, digunakan untuk melakukan login atau logout.

b. Transaksi, digunakan untuk melakukan transaksi seperti penjualan, pembelian ataupun pemesanan.

c. Laporan, digunakan untuk melihat laporan seperti data persediaan, laporan penjualan dan lain-lain.

3. Tampilan Form Penjualan

From penjualan adalah from master Penjualan yang digunakan untuk melakukan proses transaksi penjualan.



Gambar 5.16 Tampilan Form Faktur Penjualan

a. Nama barang, untuk memilih nama barang yang akan di beli oleh konsumen.

b. Banyaknya, untuk menginput banyak barang yang akan di beli konsumen.

c. Tambah keranjang, untuk menyimpan daftar penjualan sebelum melakukan pembayaran.

d. Hapus, untuk menghapus atau membatalkan data barang pada tabel.

e. Bayar, uang yang di berikan konsumen kepada kasir.

f. Simpan, untuk menyimpan transaksi penjualan dan mencetak nota penjualan.

4. Tampilan Form Retur Penjualan

   Form retur penjualan di gunakan pada saat terjadi retur barang dari pembeli.



Gambar 5.17 Tampilan Form Retur Penjualan

a. No Faktur, masukan no faktur penjualan dari pembeli lalu tekan enter.

b. Masukan ke dalam list, untuk memasukan daftar barang yang akan di retur

c. Banyaknya, klik dua kali untuk mengisi banyak barang yang akan di retur di tabel bawah lalu tekan enter.

d. Hapus dari list, untuk menghapus data barang di tabel.

e. Kosongkan, untuk mengosongkan seluruh tabel pada from.

f. Simpan, untuk menyimpan data barang yang di retur.

5. Form Daftar Pesanan Pembelian Barang

Form daftar pesanan pembelian digunakan untuk melakukan pemesanan barang kepada supplier



Gambar 5.18 Tampilan Form Daftar Pesanan Pembelian Barang

a. Buat pesanan, lahkah pertama pada saat melakukan pemesanan.

b. Nama supplier, untuk memilih supplier yang akan di pesan.

c. Nama barang, memilih nama barang yang akan di masukan ke tabel pemesanan.

d. Tabel retur untuk memilih penukaran barang pada saat pemesanan.

e. Tambah, untuk memasukan data barang ke tabel pemesanan.

f. Hapus, untuk menghapus data dari tabel.

g. Simpan, untuk menyimpan data pesanan dan mencetak pemesanan untuk disetujui oleh pimpinan dan diserahkan kepada supplier.

6. Tampilan Form Pembelian

Form pembelian digunakan untuk menginput dan menghitung total pembelian dan barang masuk.



Gambar 5.19 Tampilan Form Pembelian

a. No pesanan, pilih nomer pesanan untuk menampilkan daftar pesana yang akan di beli.

b. Klik data barang pada tabel lalu isi jumlah barang yang datang dan harga beli.

c. Tambah, untuk memasukan data barang ke tabel pembelian

d. Hapus item, untuk menghapus data pembelian pada tabel.

e. Total, untuk menghitung total biaya pembelian.

f. Simpan, untuk menyimpan data pembelian ke database.

g. Cetak, untuk mencetak faktur pembelian.

7. Tampilan Form Retur Beli

Form retur beli digunakan pada saat terjadi kerusakan barang pada saat pembelian barang ke supplier.



Gambar 5.20 Tampilan Form Retur Pembelian

g. No Faktur, masukan no faktur pembelian dari supplier lalu tekan enter.

h. Masukan ke dalam list, untuk memasukan daftar barang rusak yang akan di retur.

i. Banyaknya, klik dua kali untuk mengisi banyak barang yang akan di retur di tabel bawah lalu tekan enter.

j. Hapus dari list, untuk menghapus data barang di tabel.

k. Kosongkan, untuk mengosongkan seluruh tabel pada from.

l. Simpan, untuk menyimpan data barang yang di retur.

8. Tampilan Form Laporan Penjualan

From ini digunaan untuk mencetak laporan penjualan barang di toko sumber murah.



Gambar 5.21 Tampilan Form Laporan Penjualan

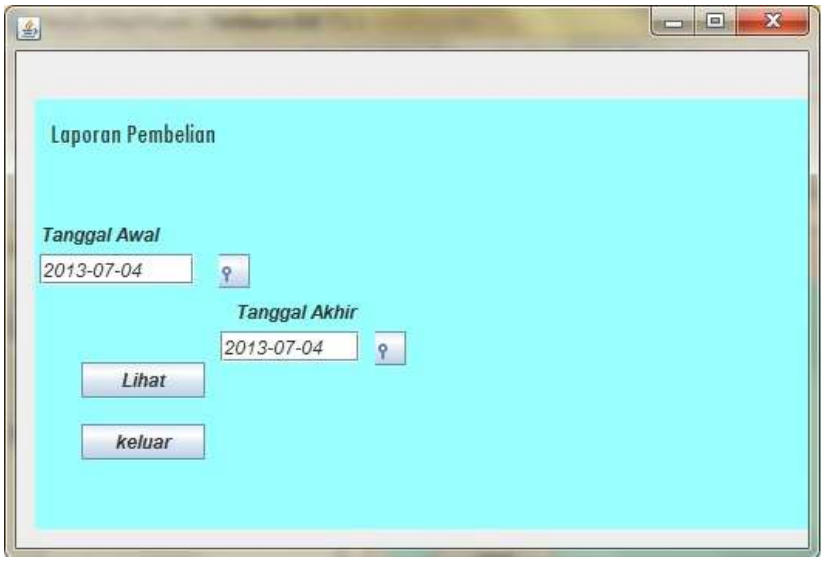
a. Tanggal awal, pilih tanggal awal untuk menentukan tanggal pertama pada laporan.

b. Tanggal akhir, pilih tanggal akhir untuk menentukan tanggal terakhir pada laporan.

c. Lihat, Pilih salah satu untuk melihat laporan penjualan.

d. Keluar, untuk keluar dari form.

9. Tampilan Form Laporan Pembelian



Gambar 5.22 Tampilan Form Laporan Pembelian

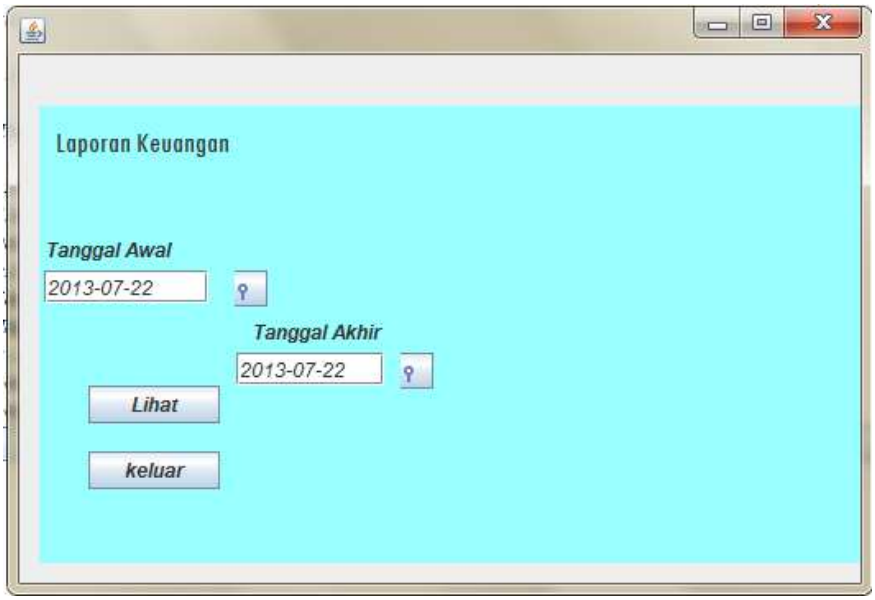
a. Tanggal awal, pilih tanggal awal untuk menentukan tanggal pertama pada laporan.

b. Tanggal akhir, pilih tanggal akhir untuk menentukan tanggal terakhir pada laporan.

c. Lihat, tekan untuk melihat laporan pembelian.

d. Keluar, untuk keluar dari form.

10. Tampilan Form Laporan Keuangan



Gambar 5.23 Tampilan Form Laporan Keuangan

a. Tanggal awal, pilih tanggal awal untuk menentukan tanggal pertama pada laporan.

b. Tanggal akhir, pilih tanggal akhir untuk menentukan tanggal terakhir pada laporan.

c. Lihat, tekan untuk melihat laporan Keuangan.

d. Keluar, untuk keluar dari form.

11. Tampilan Nota Faktur Penjualan



Gambar 5.24 Tampilan Nota Faktur Penjualan

12. Tampilan Daftar Pesanan Pembelian



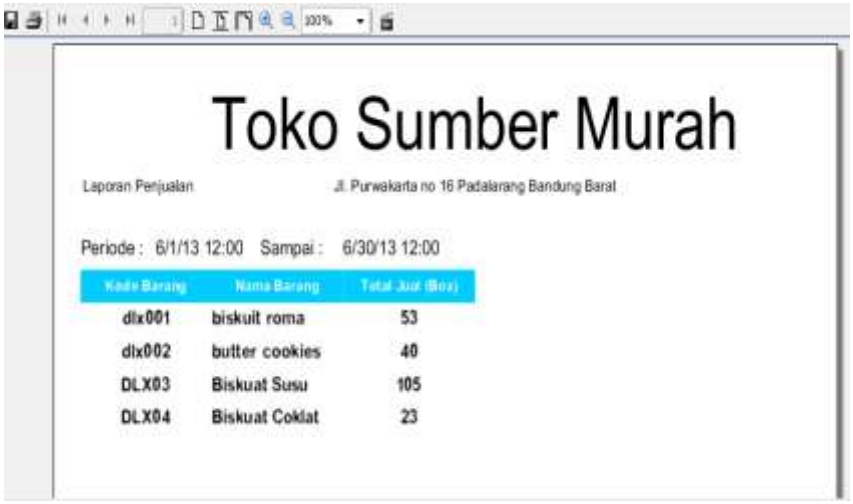
Gambar 5.25 Tampilan Daftar Pesanan Pembelian

13. Tampilan Nota Pembelian



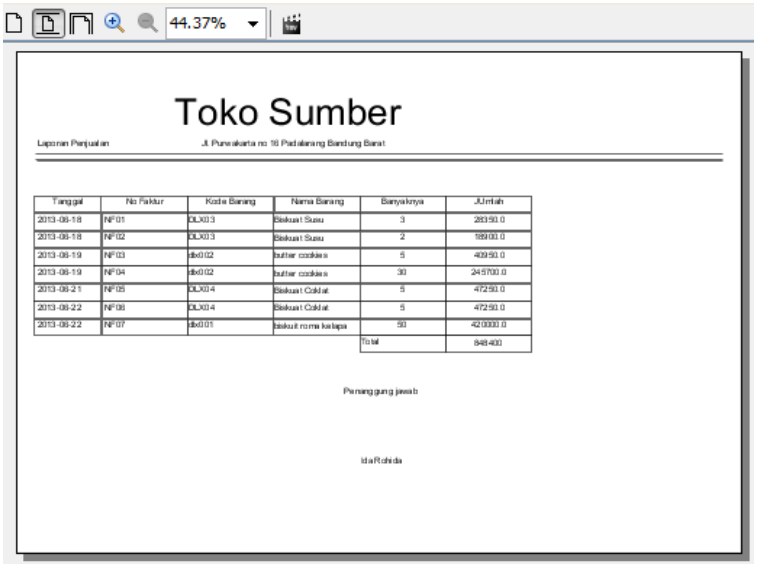
Gambar 5.26 Tampilan Nota Pembelian

14. Tampilan Laporan Penjualan Berdasarkan Jenis Barang



Gambar 5.27 Tampilan Laporan Penjualan Berdasarkan Jenis Barang

15. Tampilan Laporan Penjualan Berdasarkan Faktur



Gambar 5.28 Tampilan Laporan Penjualan Berdasarkan Faktur

16. Tampilan Laporan Pembelian



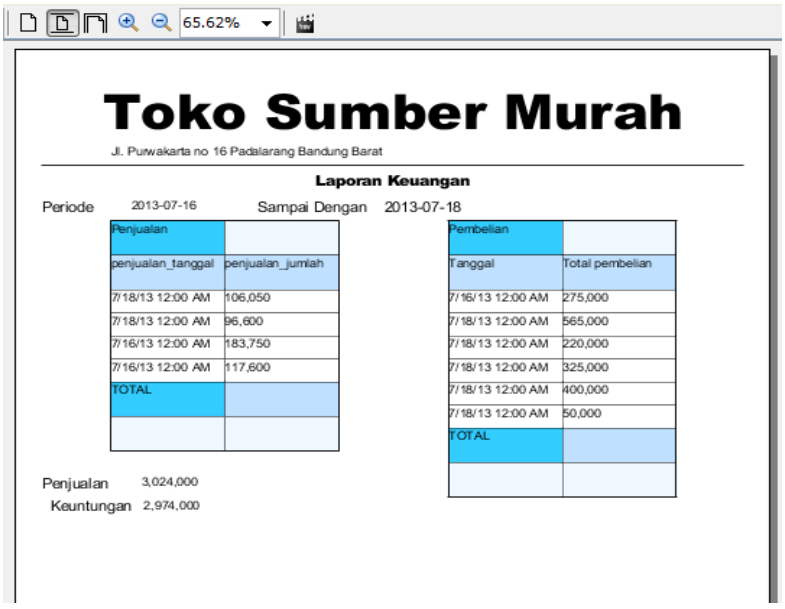
Gambar 5.29 Tampilan Laporan Pembelian

17. Tampilan Laporan Persediaan



Gambar 5.30 Tampilan Laporan Pesediaan

18. Tampilan Laporan Keuangan



Gambar 5.31 Tampilan Laporan Keuangan

19. Tampilan Laporan Stok Minimal



Gambar 5.32 Tampilan Laporan Stok Minimal

5.2. Pengujian

Menurut Bambang Hariyanto, Ir., MT. (2004:569), pengujian adalah proses pemeriksaan atau evaluasi sistem atau komponen sistem secara manual atau otomatis untuk memverifikasi apakah sistem memenuhi kebutuhan-kebutuhan yang dispesifikasikan atau mengidentifikasi perbedaan-perbedaan antara hasil yang diharapkan dengan hasil yang terjadi. Awalnya, pengujian diartikan sebagai aktivitas yang hanya dilakukan setelah pengkodean (kode program selesai). Namun, pengujian sebenarnya dilakukan dalam skala yang lebih luas. Pengujian dapat dilakukan begitu spesifikasi kebutuhan telah dapat didefinisikan. Evaluasi terhadap spesifikasi dan perancangan juga merupakan teknik dalam pengujian.

Adapun teknik pengujian perangkat lunak yang digunakan penulis dalam membangun sistem informasi di Toko Sumber Murah ini, adalah teknik pengujian *blackbox testing.* Menurut Al-Bahra bin Ladjamudin (2006:379), metode *blackbox testing* ini berfokus pada keperluan fungsional dari *software*, yang memungkinkan untuk membuat himpunan kondisi *input* yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Uji coba *blackbox* merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan yang terjadi.

5.2.1. Rencana Pengujian

Berikut ini adalah rencana pengujian sistem informasi penjualan:

Tabel 5.6 Rencana Pengujian SI Penjualan Toko Sumber Murah

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Tingkat Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login	Pengecekan Login	Sistem	Blackbox
Pengisian Data	Pengisian Data Transaksi Penjualan	Modul	Blackbox
	Perhitungan Transaksi Penjualan	Modul	Blackbox
	Pengisian Data Retur	Modul	Blackbox
	Pengisian Data Pembelian	Modul	Blackbox
	Pengisian Data retur pembelian	Modul	Blackbox
	Perhitungan Pembelian	Modul	Blackbox

	Pencetakan Laporan Transaksi	Modul	Blackbox
	Pencetakan Laporan Persediaan	Modul	Blackbox
	Pencetakan Laporan Penjualan	Modul	Blackbox
	Pencetakan Laporan Pembelian	Modul	Blackbox

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melakukan rencana pengujian, maka hal selanjutnya yang perlu dilakukan adalah melakukan studi kasus dan bagaimana hasil dari pengujian studi kasus tersebut. Adapun, kasus dan hasil pengujian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengujian Login Kasir

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian login kasir:

Tabel 5.7 Kasus dan Hasil Pengujian Login Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : kasir	Tercantum pada textbox username dan	Mengisi login sesuai dengan yang	[X] Diterima [ ] Ditolak

Password : kasir	textbox password.	diharapkan.	
Klik tombol login	Menampilkan pesan “login berhasil” dan dapat mengakses sub menu yang ada di menu utama	Tombol dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username :kasir Password : kasar	Tercantum pada textbox username dan textbox password.	Admin gagal melakukan login	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Login	Menampilkan pesan “ada kesalahan pada username dan password” dan kasir tidak dapat masuk dan mengakses ke dalam menu utama	Tombol tidak dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Faktur Penjualan

   Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian Faktur Penjualan:

Tabel 5.8 Kasus dan Hasil Pengujian Faktur Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol tambah keranjang	Data yang di input tersimpan di table data grid	Dapat menyimpan jenis barang sesuai dengan yang dibutuhkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kolom harus diisi semua	Tidak dapat menyimpan data barang	Tidak dapat menyimpan data barang ke table data grid	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database penjualan dan detail_penjualan	Muncul pesan “sukses”, dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Kolom tidak diisi semua	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat melakukan penyimpan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Muncul pesan “harap field diisi terlebih dahulu”,	[X] Diterima [ ] Ditolak

		dan data gagal disimpan	

3. Pengujian *Form* Retur Jual

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian *form* retur jual :

Tabel 5.9 Kasus dan Hasil Pengujian *Form* Retur Jual

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Isi kolom ‘No Faktur’	Daftar yang di beli muncul secara otomatis	Dapat memunculkan daftar list yang di beli	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik ‘masukan ke dalam list’	Daftar barang masuk table data yang akan di tukar	Dapat memunculkan data barang yang akan di tukar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database retur	Muncul pesan “Input berhasil”, data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			

kolom no faktur tidak di isi	Tidak dapat menampilkan data retur penjualan.	Tidak dapat melakukan penyimpan data.	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Daftar Pesanan Pembelian Barang

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian daftar pesanan pembelian barang:

Tabel 5.10 Kasus dan Hasil Pengujian Daftar Pesanan Pembelian Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik data di table grid retur atau pilih nama barang	Kolom nama barang, jumlah barang, kode barang	Dapat menampilkan data pemesanan barang di table pemesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ‘tambah’	Penyimpanan data ke table pesanan	Dapat menampilkan ke table pesanan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database data	Muncul pesan “sukses”, dan data	[X] Diterima [ ] Ditolak

	barang_masuk	dapat disimpan.	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Field total tidak diisi	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat menyimpan data dan muncul pesan "proses belum beres"	[X] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Pembelian Barang

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian pembelian barang:

Tabel 5.11 Kasus dan Hasil Pengujian Pembelian Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik data di table grid barang	Kolom nama barang, jumlah barang, harga beli, no faktur	Dapat menampilkan data pemesanan barang di table barang pemesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol 'tambah'	Penyimpanan data ke table keranjangan pembelian	Dapat menampilkan ke table pembelian.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database data barang_masuk	Muncul pesan “sukses”, dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ‘cetak’	Data dapat di cetak	Data di cetak ke ireport	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Field total tidak diisi	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat menyimpan data dan muncul pesan “proses belum beres”	[X] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian *Form* Retur Beli

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian *form* retur beli :

Tabel 5.12 Kasus dan Hasil Pengujian *Form* Retur beli

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Isi kolom ‘No Faktur’	Daftar yang di beli muncul secara otomatis	Dapat memunculkan daftar list yang di beli	[X] Diterima [ ] Ditolak

Klik ‘masukan ke dalam list’	Daftar barang masuk table data yang akan di tukar	Dapat memunculkan data barang yang akan di tukar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database retur	Muncul pesan “Input berhasil”, data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
kolom no faktur tidak di isi	Tidak dapat menampilkan data retur penjualan.	Tidak dapat melakukan penyimpan data.	[X] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian Laporan Penjualan

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian laporan penjualan:

Tabel 5.13 Kasus dan Hasil Pengujian Laporan Penjualan

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan	Pencarian data	Dapat melakukan	[X] Diterima

tanggal bulan di buatnya laporan	ke dalam file penjualan	pencarian data dan hasilnya di cetak	[ ] Ditolak
Klik tombol lihat	Data dapat dimunculkan	Muncul output laporan penjualan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Jumlah transaksi tidak ada	Tidak dapat melakukan pencetakan laporan penjualan	Tidak muncul laporan penjualan	[X] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Laporan Data Persediaan

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian laporan data persediaan:

Tabel 5.14 Kasus dan Hasil Pengujian Laporan Data Persediaan

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol lihat	Data dapat dimunculkan	Muncul output laporan data persediaan barang	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			

Jumlah Barang tidak ada	Tidak dapat melakukan pencetakan laporan persediaan	Tidak muncul laporan persediaan	[X] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian Laporan Pembelian

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian laporan pembelian:

Tabel 5.15 Kasus dan Hasil Pengujian Laporan Pembelian

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan tanggal bulan di buatnya laporan	Pencarian data ke dalam file pembelian	Dapat melakukan pencarian data dan hasilnya di cetak	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol lihat	Data dapat dimunculkan	Muncul output laporan pembelian	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Jumlah transaksi tidak ada	Tidak dapat melakukan pencetakan	Tidak muncul laporan pembelian	[X] Diterima [ ] Ditolak

	laporan pembelian		

10. Pengujian Laporan Keuangan

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian laporan Keuangan:

Tabel 5.16 Kasus dan Hasil Pengujian Laporan Pembelian

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan tanggal bulan di buatnya laporan	Pencarian data ke dalam file penjualan dan pembelian	Dapat melakukan pencarian data dan hasilnya di cetak	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol lihat	Data dapat dimunculkan	Muncul output laporan penjualan dan pembelian	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Jumlah transaksi tidak ada	Tidak dapat melakukan pencetakan laporan penjualan dan	Tidak muncul laporan penjualan dan pembelian	[X] Diterima [ ] Ditolak

	pembelian		

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang sudah dilakukan dengan beberapa kondisi yang memungkinkan pada saat program dijalankan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak yang dibuat sudah berjalan dengan cukup baik sebagaimana yang diharapkan.