DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABLE xi
DAFTAR SIMBOL x

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan 4
1.2.2.1 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1 Maksud Penelitian 4
1.3.2 Tujuan Penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Praktis 5
1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7
BAB II LANDASAN TEORI 9
2.1 Pengertian Sistem Informasi 9
2.1.1 Pengertian Sistem 9
2.1.1.1 Karakteristik Sistem 10
2.1.1.2 Klasifikasi Sistem 12
2.1.1.3 Elemen Sistem 14
2.1.2 Pengertian Informasi 14
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi 15
2.1.3.1 Siklus Informasi 16
2.1.3.2 Kualitas Informasi 16
2.1.3.3 Nilai Informasi 17
2.1.3.4 Komponen Sistem Informasi 18
2.2 Pengertian Rental atau Sewa dan Mobil 20
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi Rental atau Penyewaan 20
2.2.2 Pengertian Mobil 20
2.3 Perangkat Lunak Pendukung 21
2.3.1 Netbeans 21

2.3.2 MySQL 21
2.3.3 Java 22
2.3.4 Xampp 23
2.3.5 Ireport 23
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 25
3.1 Objek Penelitian 25
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 25
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 25
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 25
3.1.4 Deskripsi Tugas 26
3.2 Metode Penelitian 28
3.2.1 Desain Penelitian 28
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 29
3.2.2.1 Sumber Data Primer 29
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 30
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 30
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 30
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 30
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 33
3.2.4 Pengujian Software 39
BAB IV ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM 41
4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 42
4.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 42
4.1.1.1 Use Case 43
4.1.1.2 Skenario Use Case 44
4.1.1.3 Aliran Kerja 46
4.2. Perancangan Sistem 49
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 50
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Disulkan 50
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Disulukan 51
4.2.3.1 Use Case 51
4.2.3.2 Skenario Use Case 51
4.2.3.3 Aliran Kerja 55
4.2.3.4 Pemodelan Data 61
4.2.3.5 Struktur Organisasi Objek dan Pesan 63
4.2.3.6 Component Diagram 74
4.2.3.7 Development Diagram 75
4.2.4 Perancangan Antar Muka 75
4.2.4.1 Struktur Menu 76
4.2.4.2 Perancangan Input 77
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 84
5.1 Implementasi 84
5.1.1 Batasan Implementasi 84
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 84
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 85
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 86

5.1.5 Implementasi Antar Muka 93
5.1.6 Implementasi Instal Program 96
5.1.7 Penggunaan Program 102
5.2 Pengujian 124
5.2.1 Rencana Pengujian 125
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 126
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 133
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN..... 134
6.1 Kesimpulan 134
6.2 Saran 134
DAFTAR PUSTAKA..... 136
LAMPIRAN-LAMPIRAN