DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK

ABSTRACT

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR GAMBAR vi

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR SIMBOL xi

DAFTAR LAMPIRAN xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8
2.1 Tinjauan Umum Perusahaan 8
2.1.1 Sejarah Berdirinya Perusahaan 8
2.1.2 Struktur Organisasi Perusahaan 8
2.1.3 Uraian Tugas 9
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Konsep Dasar Penjualan 11
2.2.1.1 Pengertian Penyewaan 11
2.2.1.2 Faktor-Faktor Mempengaruhi Penyewaan 12
2.2.2 Konsep Dasar Sistem 13
2.2.2.1 Pengertian Sistem 13
2.2.2.2 Data 17
2.2.2.3 Informasi 17
2.2.3 Konsep Pengembangan Sistem 21
2.2.4 Konsep Basis Data 22
2.2.4.1 Data Base Management Sytem 26
2.2.4.2 Abstraksi Data 27
2.2.5 Sistem Client Server 28
2.2.6 Tool Perancangn Perangkat Lunak 29
2.2.6.1 Context Diagram 29
2.2.6.1 Data Flow Diagram (DFD) 30
2.2.7 Perangkat lunak pendukung 31

2.2.7.1 Delphi 7.0 31

2.2.7.2 SQL Server 35

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 37

3.1 Analisis Sistem 37

3.1.1 Analisis Permasalahan 38

3.1.2 Analisis Sistem Berjalan 38

3.1.3 Prosedur Penyewa 38

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 44

3.1.4.1 Analisis User 44

3.1.4.1 Analisis Hardware 47

3.1.4.3 Analisis Software 48

3.1.4.4 Analsis Basis Data 49

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 49

3.1.5.1 Diagram Konteks 49

3.1.6 Sfesifikasi Proses 58

3.2. Perancangan Sistem 71

3.2.1 Perancangan Data 71

3.2.2 Perancangan Pengkodean 72

3.2.3 Skema Relasi 74

3.2.2 Perancangan Pengkodean 72

3.3Struktur File 75

3.4 Perancangan AntarMuka 77

3.4.1 Perancangan Struktur Menu 77

3.5 pesifikasi Antar Muka 79

3.2.2 Perancangan Pengkodean 72

3.6 Jaringan Semantik 93

3.7 Perancangan Prosedural 72

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 98

4.1 Implementasi 98

4.1.1 Perangkat Lunak Pendukung 99

4.1.2 Perangkat Keras Pendukung 99

4.1.3 Implementasi Database dan Antar Muka 99

4.1.3.1 Implementasi Database 100

4.1.3.2 Implementasi Antar Muka 107

4.2 Pengujian Alpha 113

4.2.1 Metode Pengujian 113

4.2.2 Rencana Pengujian 114

4.2.3 Analisis Hasil Pengujian Alpha 128

4.3 Pengujian Betha 147

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 134

5.1 Kesimpulam 134

5.2 Saran 134

DAFTAR PUSTAKA 135

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Model Proses Waterfall.....6

Gambar 2.1 Struktur Organisasi..... 9

Gambar 2.2 Karakteristik Sistem 16

Gambar 2.3 Siklus Informasi 19

Gambar 2.4 One to One Relationship 24

Gambar 2.5 One to Many Relationship..... 24

Gambar 2.6 Many to One Relationship 24

Gambar 3.1 Flow Map Penyewaan 39

Gambar 3.2 Flow Map Pengembalian..... 41

Gambar 3.3 Flow Map Pembuatan Laporan 43

Gambar 3.5 ER- Diagram 50

Gambar 3.6 DFD Level 0 Pengolahan Data Rental Mobil 51

Gambar 3.7 DFD Level 1 Pengolahan Data Master 52

Gambar 3.8 DFD Level 1 Pengelolaan Data penyewaan..... 53

Gambar 3.9 DFD Level 1 Pengelolaan Data Pengembalian 53

Gambar 3.10 DFD Level 1 Pengolahan Data laporan..... 54

Gambar 3.11 DFD Pengolahan Data Petugas ..... .55

Gambar 3.12DFD Level 2 Pengelolaan Data Sopir 55

Gambar 3.13 DFD Level 2 Pengelolaan Data Kendaraan 56

Gambar 3.14DFD Level 2 Pengelolaan Data Penyewa 56

Gambar 3.15 DFD Level 2 Pengelolaan Data Jenis..... 57

Gambar 3.16 DFD Level 2 Pengolahan Data Merek 57

Gambar 3.17DFD Level 2 Pengolahan Detail Penyewaan 58

Gambar 3.18 Skema Relasi 74

Gambar 3.19 PerancanganStruktur Menu 78

Gambar 3.20Perancangan Form Login 80

Gambar 3.21 Perancangan Menu Utama Setelah Login untuk admin 80

Gambar 3.22 Perancangan menu utama setelah login untuk bag. Penyewaan

Gambar 3.23Perancangan Data Petugas 80

Gambar 3.24 Perancangan Tambah Data Petugas 81

Gambar 3.25 Perancangan Perancangan Tampilan Ubah Data Petugas 81

Gambar 3.26 Perancangan Tampilan Data Kendaraan 81

Gambar 3.27 Perancangan Tambah Data Kendaraan 81

Gambar 3.28 Perancangan Ubah Data Kendaraan 82

Gambar 3.29 Perancangan Tampilan Form Penyewa 83

Gambar 3.30 Perancangan Tampilan Tambah Data Penyewa 83

Gambar 3.31 Perancangan Tampilan Ubah Data Penyewa 84

Gambar 3.32Perancangan Tampilan From Data Sopir 84

Gambar 3.33 Perancangan Tampilan Tambah Data Sopir 85

Gambar 3.34 Perancangan Tampilan Ubah Data Sopir 85

Gambar 3.36 Perancangan Tampilan Form Data Merek 86

Gambar 3.37Perancangan Tampilan Tambah Data Merek 86

Gambar 3.38 Perancangan Tampilan Ubah Data Merek 87

Gambar 3.39 Perancangan Tmpilan From Data Jenis 87

Gambar 3.40 Perancangan Tambah Data Jenis 87
Gambar 3.41 Perancangan FormPenyewa 88
Gambar 3.42 Perancangan Tampilan From Data Kendaraan 88
Gambar 3.43 Perancangan Tampilan From Laporan Sopir 89
Gambar 3.44 Perancangan Tampilan From Data Petugas 89
Gambar 3.45 Perancangan Tampilan From Data Merek 89
Gambar 3.46 Perancangan Tampilan From Data Jenis 89
Gambar 3.47 Perancangan Tampilan From Penyewaan 90
Gambar 3.48 Pesan-Pesan 90
Gambar 3.49Jaringan Semantik 90

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Komponen Delphi 32
Tabel 3.1 Tabel Spesipikasi Proses 45
Tabel 3.2 Kamus Data 45
Tabel 3.5 Struktur file Petugas 78
Tabel 3.6 Struktur file Penyewa 78
Tabel 3.7 Struktur file supir 78
Tabel 3.8 Struktur file Kendaraan Penyewaan 78
Tabel 3.9 Struktur file Detail Penyewaan 79
Tabel 3.10 Struktur file Pengembalian 79
Tabel 3.1 Tabel Spesipikasi Proses 45
Tabel 3.2 Kamus Data 45
Tabel 3.5 Struktur file Petugas 78
Tabel 3.6 Struktur file Penyewa 78
Tabel 3.7 Struktur file supir 78
Tabel 3.8 Struktur file Kendaraan Penyewaan 78
Tabel 3.9 Struktur file Detail Penyewaan 79
Tabel 3.10 Struktur file Pengembalian 79
Tabel 3.11 Struktur file detail Pengembalian 79
Tabel 3.12 Struktur Jenis 79
Tabel 3.13 Stuktur Merek 89
Tabel 4.1 Kebutuhan Perangkat Keras Pendukung 99

Tabel 4.2 Nama Tabel beserta file implementasinya 100

Tabel 4.3 Implementasi antar muka Sistem Informasi Rental Mobil 108

Tabel 4.4 Rencana Pengujian 114

Tabel 4.5 Verifikasi Username 116

Tabel 4.6 Verifikasi Password 117

Tabel 4.7 Pengujian Tambah Data Petugas 118

Tabel 4.8 Pengujian Ubah Data Petugas 119

Tabel 4.9 Pengujian Hapus Data Petugas 120

Tabel 4.10 Pengujian Cari Data Petugas 122

Tabel 4.11 Pengujian Tambah Data kendaraan 122

Tabel 4.12 Pengujian Ubah Data Kendaraan 123

Tabel 4.13 Pengujian Hapus Data Kendaraan 124

Tabel 4.14 Pengujian Cari Data Kendaraan 125

Tabel 4.15 Pengujian Tambah Data Penyewa 126

Tabel 4.16 Pengujian Ubah Data Penyewa 127

Tabel 4.17 Pengujian Hapus Data Penyewa 127

Tabel 4.18 Pengujian Cari Data Penyewa 129

Tabel 4.19 Pengujian Tambah Data Supir 130

Tabel 4.20 Pengujian Ubah Data Supir 130

Tabel 4.21 Pengujian Hapus Data Supir 133

Tabel 4.22 Pengujian Cari Data Supir 134

Tabel 4.23 Pengujian Tambah Data Merek 135

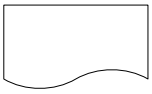
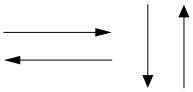
Tabel 4.24 Pengujian Cari Data merek 136

Tabel 4.25 Pengujian Tambah merek..... 126

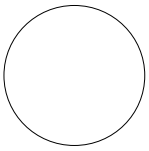
Tabel 4.26 Pengujian Cari Data merek 128

DAFTAR SIMBOL

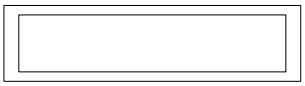
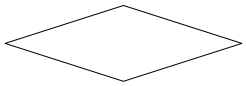
1.Diagram Alir (*Flowmap*)

No	Simbol	Keterangan
1		Dokumen Menunjukan dokumen sebagai masukan/ keluaran baik secara manual/melaui kompuiter
2		Proses Manual menunjukan proses yang dikerjakan secara manual
3		Operasi Komputerisasi Menunjukan proses yang dikerjakan oleh komputer
4		Penyimpanan Dokumen Digunakan untuk penyimpanan data sebagai arsip secara manual
5		Aliran Data Menunjukan aliran data antar proses

2. *Data Flow Diagram* (DFD)

No	Simbol	Keterangan
1		Proses Menunjukan transformasi dari masukan menjadi keluaran, dalam hal ini sejumlah masukan dapat menjadi hanya satu keluaran ataupun sebaliknya
2		Terminator Mewakilii entitas luar dimana sistem berkomunikasi
3		Penyimpanan Untuk memodelkan kumpulan data/paket data
4		Aliran Menggambarkan gerakan paket data atau informasi dari suatu bagian lain dari sistem dimana sistem penyimpanan mewakili lokasi penyimpanan data

3. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

No	Simbol	Keterangan
1		Data Entitas Segala sesuatu baik yang nyata maupun abstrak yang datanya akan direkam
2		Data Entitas Lemah Entitas yang kemunculannya tergantung dari entitas lain yang lebih kuat
3		Relasi Menunjukan adanya hubungan antar sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas berbeda
4		Aliran Data Menyatakan penghubung antara relasi dengan data entitas dan data entitas dengan atribut
5		Atribut Menyatakan kumpulan elemen data yang membentuk suatu entitas

4. Kamus Data

No	Simbol	Keterangan
1.	=	Terdiri dari; mendefinisikan; diuraikan menjadi; artinya.
2.	+	Dan.
3.	( )	Opsional (boleh ada boleh tidak).
4.	{ }	Iterasi / pengulangan.
5.	[ ]	Seleksi dari beberapa alternatif.
6.	* ..... *	Komentar.
7.	@	Identifikasikan sebagai atribut kunci.
8.	-	Hingga; biasanya merupakan elemen pendefinisian yang sequential seperti numerik atau alphabet, misalnya: A-Z atau 0-9.
9.	|	Pemisah alternatif / pilihan dalam [ ].

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Tampilan Antar Muka…….153

Lampiran B Listing Program 163

Lampiran C Hasil Kuisioner 202