

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Utsman, Mustafa Kamal. (26 April 2016). Katarak Penyebab Kebutaan Nomor Satu Di Indonesia [online]. Tersedia: <https://www.goaceh.co/berita/baca/2016/04/26/rs-usu-katarak-penyebab-kebutaan-nomor-1-di-indonesia>
- [2] Emc. (27 Agustus 2018). Inilah Alasan Mengapa Harus Periksa Mata Secara Rutin [online] Tersedia: <https://www.emc.id/id/care-plus/inilah-alasan-mengapa-harus-periksa-mata-secara-rutin>
- [3] Rahmadi, Dede Dari, “Pembangunan Aplikasi Smartphone Berbasis Android Membantu Menjaga Kesehatan Mata Dengan Memanfaatkan Sensor Smartphone”. Universitas Komputer Indonesia. 2019.
- [4] Muhammad Zufar, Budi Setiyono, “Convolutional Neural Network Untuk Pengenalan Wajah Secara Real-Time”, Jurnal Sains dan Seni ITS.Vol.5, No.2, pp.2337-3520, 2016.
- [5] Fitriati, Desti, “Perbandingan Kinerja CNN LeNet 5 dan Extreme Machine Learning Pada pengenalan Citra Tulisan Angka”, Jurnal Teknologi Terpadu.Vol.2, No.1, pp.2477-0043, Juli.2016.
- [6] Nurfitra, Royani Darma, Gunawan Ariyanto. “Implementasi Deep Learning Berbasis Tensorflow Untuk Pengenalan Sidik Jari”. Universitas Muhamadiyah Surakarta. 2018.
- [7] Kusuma, Andri Pratama, Koredianto Usman, Suryo Adhi Wibowo. “Analisis Algoritma Transformasi Hough Dalam Mendeteksi Lingkaran dan Elips Berbasis Pengolahan Citra Digital”. Universitas Telkom. 2013
- [8] Jogi, Renu, “Basic Opthamology Fourth Edition”, Indian Journal of Basic & Applied Medical Research.Vol.2, pp.751-755, Juni.2013.
- [9] Aris Purnomo. (9 Desember 2014). Anatomi dan Fisiologi Mata [online]. Tersedia: <https://nyaritugasajha.wordpress.com/2014/12/09/anatomi-dan-fisiologi-mata/>
- [10] Jannah, Raodatul, “Gangguan Kesehatan Mata”, pp.21-37, 2010
- [11] Dean Andhiwijaya, “Perancangan Media Persuasi mencegah Mata Dari Katarak”. Universitas Komputer Indonesia, 2016.

- [12] Pamungkas, Adi. (26 Juli 2017). Pemrograman Matlab Pengolahan Citra Digital [online]. Tersedia: <https://pemrogramanmatlab.com/2017/07/26/pengolahan-citra-digital/>
- [13] Putra, Darma, "Pengolahan Citra Digital", Yogyakarta: Penerbit Andi, 2010.
- [14] Ahmad, Abu. (Juni 2017). Mengenal Artificial Intelligence Machine Learning Neural Network dan Deep Learning [online]. Tersedia: https://www.researchgate.net/publication/320395378_Mengenal_Artificial_Intelligence_Machine_Learning_Neural_Network_dan_Deep_Learning.
- [15] Dadang, Wayan. (6 Februari 2018). Memahami Kecerdasan Buatan Berupa Deep Learning dan Machine Learning. [online]. Tersedia: <https://warstek.com/2018/02/06/deepmachinelearning/>.
- [16] Afrianto, Irawan, dan Devi Priatama. "Aplikasi Mobile Pengenalan Citra Menggunakan Metode Learning Vector Quantization." *SEMNASSTEKNOMEDIA ONLINE* 1.1 (2013): 20-39.
- [17] L. Robert, W. Travis, "Wavelet Pooling For Convolutional Neural Network", North Carolina A&T State University, Tesis, Maret.2018.
- [18] Sofia, Nadhifa. (9 Juni 2018). Convolutional Neural Network. [online]. Tersedia: <https://medium.com/@nadhifasofia/1-convolutional-neural-network-convolutional-neural-network-merupakan-salah-satu-metode-machine-28189e17335b>.
- [19] A, Rosa, M.Shalahudin, "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek", Bandung:Informatika, 2016.
- [20] Martin, Robert Cecil. "UML for Java Programmers", Edisi.New Jersey:Prentice Hall, Inc, 2002.
- [21] Afrianto, Irawan, Devi Priatama. "Perbandingan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation Dan Learning Vector Quantization Pada Pengenalan Wajah." *KOMPUTA: Jurnal Komputer dan Informatika* 1.1 (2012).
- [22] Bimo Putro Trisianto. (10 Januari 2016). Pengertian Tensorflow. [online]. Tersedia: http://freakermedia.blogspot.com/2016/01/pengertian-tensorflow_26.html

- [23] Hegi Tri Saputra. “Pembuatan Sistem Pengolahan Citra Digital Untuk Menghitung Uang Koin Menggunakan Transformasi Hough Berbasis OpenCV”. Universitas Komputer Indonesia. 2016.
- [24] Fauziuzzuhry Rahadian. “Purwarupa Pengaturan Lampu Otomatis Dengan Pengolahan Citra Berbasis OpenCV”. Universitas Gadjah Mada. 2013.
- [25] Tsabita Halimah Khoirunisa. “Web Service Implementation For Handwritting Recognition With Rest API”. IT Telkom Purwokerto. 2018.
- [26] Wikipedia. (2 Juni 2017). Pengertian JSON. [*online*]. Tersedia: <https://id.wikipedia.org/wiki/JSON>.
- [27] Mr Bigsmile. (6 Februari 2018) Memahami Kecerdasan Buatan Berupa Deep Learning dan Machine Learning. [*online*]. Tersedia: <https://warstek.com/2018/02/06/deepmachinelearning/>.
- [28] Gonzales, Rafael C, Richard E. Woods. “Digital Image Preprocessing Third Edition”. Edisi. New Jersey, Pearson Education, Inc, 2008.
- [29] Developers Android. “Mengenal Android Studio”. <https://developer.android.com/studio/intro?hl=ID>.
- [30] Advernesia.(December 2017). Pengertian Bahasa Pemrograman Python. [*online*]. Tersedia: <https://www.advernesia.com/blog/python/pengertian-bahasa-pemrograman-python-dan-kegunaanya/>.
- [31] Fatta, H. A. “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern”, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2007.
- [32] Hidayat, Bagja, “Deteksi Hama Pada Daun The Dengan Metode Convolutional Neural Network”, Universitas Komputer Indonesia, 2018.
- [33] Sugiyono, Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development, Bandung: Alfabeta, 2017.

