DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACK ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR TABEL x
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I. PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian 4
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Akademis 5
1.4.2. Kegunaan Praktis 6
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.6.1. Lokasi Penelitian 7
1.6.2. Waktu Penelitian 7

BAB II. LANDASAN TEORI 9
2.1. Pengertian Sistem 9
2.1.1. Karakteristik Sistem 10
2.1.2. Klasifikasi Sistem 13
2.2. Pengertian Informasi 14

2.3. Pengertian Sistem Informasi 14
2.4. Pengertian Penjualan 15
2.5. Pengertian Pembelian 16
2.6. Desain Penelitian 16
2.6.1. Metode Deskriptif 16
2.7. Metode Pendekatan Sistem 16
2.7.1. Konsep Dasar Object Oriented Analysis(OOA) 16
2.7.2. Karakteristik Dari Object 17
2.7.3. Istilah-istilah Object 17
2.7.4. Kelas Object 18
2.8. Alat Bantu Analysis dan Perancangan 18
2.8.1. UML(Unified Modelling Languages) 18
2.8.1.1. Use Case Diagram 19
2.8.1.2. Class Diagram 20
2.8.1.3. Activity Diagram 22
2.8.1.4. Sequence Diagram 22
2.8.1.5. Collaboration Diagram 23
2.8.1.6. Component Diagram 24
2.8.1.7. Deployment Diagram 24
2.8.2. Bahasa Pemrograman Yang Digunakan 25
2.8.2.1. Java 25
2.8.3. Perangkat Lunak Yang Digunakan 26
2.8.3.1. NeatBeans 6.9.1 26
2.8.3.2. XAMPP 27
2.8.3.3. iReport 5.0.1 28

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN 30
3.1. Objek Penelitian 30
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 30
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 31

3.1.4. Deskripsi Tugas 31
3.2 Metode Penelitian 32
3.2.1. Desain Penelitian 32
3.2.2. Metode Pengumpulan Data 33
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 33
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 33
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 34
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 36
3.2.4. Pengujian Software 37

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 38
4.1. Analisis Sistem yang sedang Berjalan 38
4.1.1. Analisisi Prosedur Yang Sedang Berjalan 38
4.1.1.1. Actor 39
4.1.1.2. Use Case Diagram 39
4.1.1.3. Skenario Use Case 40
4.1.1.4. Activity Diagram 43
4.1.2. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 44
4.2. Perancangan Sistem 45
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 45
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 46
4.2.3. Perancangan UML Yang Diusulkan 46
4.2.3.1. Use Case Diagram 46
4.2.3.2. Skenario Use Case 47
4.2.3.3. Activity Diagram 51
4.2.3.4. Sequence Diagram 54
4.2.3.5. Class Diagram 62
4.2.4. Perancangan Antar Muka 63
4.2.4.1. Perancangan Input 63
4.2.4.2. Perancangan Output 67

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 69
5.1. Implementasi 69
5.1.1. Batasan Implementasi 69
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 70
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 70
5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 71
5.1.5. Implementasi Antar Muka 77
5.1.5.1. Implementasi Login 77
5.1.5.2. Implementasi Menu Utama 78
5.1.5.3. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Master Data 79
5.1.5.4. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Transaksi 80
5.1.5.5. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Laporan 81
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 82
5.1.6.1. Instalasi Program 82
5.1.7. Penggunaan Program 85
5.2 Pengujian 91
5.2.1. Rencana Pengujian 91
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 92
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 98

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN 99
6.1. Kesimpulan 99
6.2. Saran 100

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN