ABSTRAK

Penggunaan telepon PSTN (*Public Switching Telepony Network*) sebagai media komunikasi sudah umum dijumpai dalam masyarakat kita, saat ini alat penyimpanan pesan untuk telepon telah ada dan banyak di pasaran. Fungsi alat penyimpan pesan yang ada dipasaran cuma berfungsi sebagai penyimpan pesan, mendengarkan, dan menghapus. Pesan yang terekam bisa didengar oleh orang lain dan dihapusnya, kapasitas memori penyimpanan masih terbatas cuma beberapa pesan saja yang bisa tersimpan, selebihnya harus dihapus langsung.

Pada tugas akhir ini akan merancang sistem penyimpan pesan dengan kapasitas *harddisk* komputer. Perancangan mesin penjawab dengan *auto answer* ini adalah *interface* antara jaringan telepon dan modem ke komputer, yang akan direalisasikan dengan menggunakan program aplikasi *Visual Basic* 6.0 dengan menggunakan *library* TAPI32.DLL dan *Microsoft Access* 2003 sebagai *database*-nya.

Komponen dalam pembuatan program diambil dari *library* TAPI32.dll. Program dibuat sama seperti mesin penjawab yang ada dipasaran, cuma ada penambahan pada program ini, aplikasi perancangan multi user dengan penyimpanan pesan menggunakan kode akses DTMF (*Dual Tone Multiple Frequencies*) karena sistem ini mampu mendeteksinya, untuk membedakan masukkan pesan suara, user dilengkapi dengan kode DTMF, bila ada pesan yang tidak dilengkapi menekanan kode DTMF maka perekaman pesan bisa didengar dan dihapus oleh user yang lain. Pesan yang tersimpan dengan menggunakan kode DTMF itu bisa didengarkan dan dihapus dengan prasyarat *log in* terlebih dahulu, dengan memasukan *user-id* dan *password*. Perekaman pesan dapat diambil pada denyut ring yang diinginkan dan penyimpanan pesan dapat dibatasi oleh waktu dengan satuan menit, pesan suara yang tersimpan dapat diurutkan menurut waktu kedatangan.

Kata kunci : *Auto answer*, TAPI, DTMF, Pesan suara