BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Dizaman modern ini hampir seluruh lapisan masyarakat di dunia, muali dari anak-anak hingga orang tua, sudah tidak asing lagi menggunakan komputer dalam kegiatan sehari-harinya. Perkembangan teknologi sistem informasi saat ini terasa sangat pesat, hampir di semua aspek kegiatan telah menggunakan teknologi sistem informasi sebagai penunjang kegiatannya, baik itu dalam bidang ekonomi, sosial budaya, pendidikan, kesehatan, dan lain sebagainya. Karena teknologi informasi ini telah menjadi kebutuhan primer bagi kelangsungan hidup instansi pemerintah salah satunya untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi kinerja instansi pemerintah tersebut.

Sekolah merupakan salah satu bentuk dari salah satu organisasi yang didalamnya terdapat penelitian belajar mengajar dan bersumber dari perpustakaan sekolah yang berada dibawah tanggung jawab kepala sekolah. Segala penelitian yang berlangsung tidak bisa dimonitoring secara keseluruhan tanpa adanya suatu pengorganisasian yang tepat. Untuk itulah pengorganisasian dengan perancangan basis data dapat menjawab semua pertanyaan yang muncul.

Perpustakaan adalah sebuah unit kerja yang mengelola bahan pustaka, baik bahan cetak maupun bahan non cetak yang dikelola secara sistematis, kemudian dimanfaatkan bagi kepentingan pemakainya sebagai sumber informasi. Sebagai pusat informasi perpustakaan dituntut untuk dapat memenuhu kebutuhan pemakai

jasa dalam mendapatkan informasi agar lebih mudah, cepat, tepat, dan berdaya guna.

Pengelolahan data di perpustakaan SMP Negeri 1 Compreng Subang saat ini masih belum terkomputerisasi dengan menggunaka arsip kertas sebagai penyimpan datanya dan belum ada perangkat lunak yang khusus digunakan untuk mengelola data perpustakaan. Dengan pengelolahan tersebut berbagai kesulitan pun terjadi seperti dalam pembuatan kartu anggota baru, data anggota, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian buku, serta kegiatan lain yang berhubungan dengan perpustakaan. Dalam hal ini saya tertarik untuk melakukan penelitian di SMP Negeri 1 Compreng Subang pada bagian perpustakaan yang dokumen-dokumennya dan penyusunan datanya masih kurang efektif, dapat dikatakan minim dan pengolahan data yang masih tergolong lambat, berkas yang terpisah, kesalahan penyimpanan data, sehingga mempengaruhi dalam hal pengambilan keputusan, dan membutuhkan suatu pengembangan sistem yang mampu menangani permasalahan perpustakaan secara cepat dan terkomputerisasi.

Maka dibangun suatu sistem informasi perpustakaan terkomputerisasi yang diharapkan mampu mengatasi permasalahan perpustakaan secara cepat. Sistem informasi ini di harapkan untuk mampu meningkatkan kinerja, untuk dapat memantau data secara terpadu, dan terus menerus. Selama ini kegiatan perpustakaan pada sistem informasi di SMP Negeri 1 Compreng Subang masih belum terkomputerisasi. Komunikasi data yang dipergunakan selama ini sangatlah terbatas dan kurang efisien dalam penggunaannya.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengambil judul "**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN di SMP NEGERI 1 COMPRENG SUBANG**".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Dengan adanya dengan masalah yang dihadapi selama penelitian di SMP Negeri 1 Compreng Subang, maka dibutuhkan suatu jalan keluar untuk menyelesaikan masalah tersebut yaitu sebagai berikut :

1. Proses peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan masih bersifat manual, sehingga proses peminjaman dan pengembalian buku menjadi cukup lama.
2. Proses penyimpanan informaasi mengenai buku-buku yang tersedia diperpustakaan masih manual yaitu dengan cara langsung mencari ke rak-rak buku sementara pengunjung tidak mengetahui pasti buku tersebut ada atau tidak.
3. Serta pembuatan laporan diambil dari catatan peminjaman buku perkelas, hal ini membutuhkan waktu yang cukup lama.

   Dari uraian diatas maka semakin jelas bahwa perpustakaan di SMP Negeri 1 Compreng Subang seharusnya sudah diadakan sistem informasi pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku agar dapat memberiakn keringanan cara kerja petugas perpustakan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka dalam penelitian ini memunculkan rumusan permasalahan, sebagai berikut :

1. Bagaimana informasi perpustakaan buku yang sedang berjalan di perpustakaan SMP Negeri 1 Compreng Subang.
2. Bagaimana perncangan sistem informasi pada perpustakaan SMP Negeri 1 Compreng Subang.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan di perpustakaan SMP Negeri 1 Compreng Subang.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pada perpustakaan SMP Negeri 1 Compreng.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitin

Dalam melakukan penelitian, hendaknya kita mengetahui maksud dan tujuannya agar penelitian yang dilakukan dapat terarah dan terorganisasi dengan baik. Adapun maksud dan tujaun sebagai berikut :

a. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi perpustakaan yang baru di perpustakaan SMP Negeri 1 Compreng Subang dalam memperbaiki permasalahan-permasalahan yang ada. Selain itu juga sebagai acuan dalam penulisan agar tugas akhir yang menjadisalah satu ketentuan atau syarat untuk dapat lulus dari program studi Diploma 3 di Unikom Bandung.

b. Tujuan penalitian

1. Menghasilkan rancangan Sistem Informasi Perpustakaan yang sedang berjalan di Smp Negeri 1 Compreng Subang.
2. Menghasilakn rancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan Smp Negeri 1 Compreng Subang.
3. Menghasilkan perangkat lunak yang memiliki validitas terhadap kesalahan.
4. Menghasilkan perangkat lunak sistem informasi peminjaman dan pengembaian di perpustakaan Smp Negeri 1 Compreng Subang.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Hasil dari penelitian ini diharapkan menjadi pembanding antara ilmu manajemen dan keadaan yang terjadi dilapangan. Sehingga dengan asalnya perbaikan tersebut akan lebih memajukan imu manajemen informatika yang sudah ada ditahapkan pada dunia nyata dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

b. Bagi Peneliti Lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepeada penerus atau para akademis yang akan mengambil tugas akhir dalam kajian yang sekaligus referensi dalam penulisan.

c. Bagi Penulis

Berguna dalam menambah atau memperbanyak wawasan pengetahuan baik teori atau praktek, belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan permasalahan yang ada didalam perusahaan, khususnya perpustakaan di SMP Negeri 1 Compreng Subang.

1.4.2. Kegunaan Praktis

a. Bagi Sekolah SMP Negeri 1 Compreng Subang

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upayaperbaikan masalah yang akan terkait dengan Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 1 Compreng Subang.

b. Bagi Pelajar SMP Negeri 1 Compreng Subang

Hasil penelitian ini di harapkan dapat bermanfaat sebagai informasi tentang Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 1 Compreng Subang, agar para pelajar menyadari betapa pentingnya pemahaman sistem Informasi Perpustakaan dalam rangka meningkatkan kualitas belajar mengajar serta menambah ilmu pengetahuan.

1.5. Batasan Masalah

Untuk mengkaji suatu permasalahan diperlukan pembatasan agar penyajian lebih terarah dan mencapai sasaran yang telah ditentukan sebelumnya.

Untuk itu penulis membatasi permasalahan sistem informasi perpustakaan meliputi pendafaran, pengembalian, dan peminjaman di SMP Negeri 1 Compreng Subang yaitu :

1. Kerusakan dan kehilangan buku tidak dibahas.
2. Pembahasan implementasi berupa rancangan sistem informasi di perpustakaan SMP Negeri 1 Compreng Subang.
3. Pengujian yang dilakukan hanya program aplikasi sistem informasi perpustakaan di SMP Negeri 1 Compreng Subang
4. Peminjaman buku dibatasi maksimal 3 buku dan waktu peminjaman maksimal 3 hari.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Waktu : 11 September 2012 – 11 November 2012

Tempat : SMPN 1 COMPRENG

Jln. Raya Jatireja Kec.Compreng – Kab.Subanng

1.7. Tabel Waktu Penelitian

Tabel 1.1 Aktivitas Penelitian

NO	KEGIATAN	WAKTU															
		SEPTEMBER 2012				OKTOBER 2012				NOVEMBER 2012				DESEMBER 2012			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																
	a. Observasi																
	b. Wawancara																
	c. Studi Pustaka																
2	Analisisn Kebutuhan sistem																
3	Perancangan Sistem																
	a. Perancangan Prosedur																
	b. Perancangan Flowmap																
	c. Perancangan DFD																
	d. Perancangan Kamus Data																
4	Pembuatan Perangkat Lunak																
	a. Struktur Program																
	b. Struktur Menu																
	c. Pengkodean																
5	Pengujian Perangkat Lunak																