

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Z. Wahyudi, S. Sukaridhoto and N Harsono, “Aplikasi Darwin Streaming Server Untuk Membangun Virtual Class Dengan Fitur Ajax Chatting dan Ujian Online,” 2013
- [2] F. I. Winarto, B. Irawan and R. E. Saputra, “Analisis Performasi RTMP Live Streaming Server Berbasis Raspberry Pi Untuk Video Surveillance System,” e-Proceeding of Engineering , Vol.3, No.2, Agustus 2016.
- [3] Hudaya, G. I. Hapsari, G. A. Mutiara, “Implementasi Live Audio Streaming Menggunakan Raspberry Pi,” Jurnal Teknologi Informasi, Vol.2, No. 3, November 2015.
- [4] M. Nazir, Metodologi Penelitian, Bogor: Ghalia Indonesia, 2005.
- [5] C. Novitasari, “Pengertian Metode Waterfall,” [Online]. Available: <https://pelajarindo.com/pengertian-metode-waterfall/>. [Diakses 09 April 2019].
- [6] Munir, Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan, Bandung: CV. Alfabeta, 2012.
- [7] I. E. Richardson, “The H.264 Advanced Video Compression Standard,” Wiley, 2010.
- [8] D. N. H. Apriawan, “Protokol Jaringan Komputer,” Ilmu Komputer, 2013.
- [9] J. Andrian, O. W. Purbo and A. Johandri, Hacking Streaming, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2015.
- [10] Yudana, “Nginx Web Server, Reverse Proxy, Load Balancer Dengan Performa Tinggi,” [Online]. Available: <https://www.yudana.id/nginx-web-server-reverse-proxy-load-balancer-dengan-performa-tinggi/>. [Diakses 24 Maret 2019].
- [11] E. Muhardin, “Live Streaming dengan Nginx RTMP Module,” [Online]. Available: <https://software.endy.muhardin.com/aplikasi/live-stream-nginx-rtmp/>. [Diakses 24 Maret 2019].

- [12] S. Irwandi, "Raspberry Pi 3 Model B+, Dilengkapi dengan Chipset Quad Core dan WiFi Dual Band," [Online]. Available: <https://www.yangcanggih.com/2018/03/19/raspberry-pi-3-model-b-dilengkapi-dengan-chipset-quad-core-dan-wifi-dual-band/>. [Diakses 24 Maret 2019].
- [13] R. Miles dan K. Hamilton, "Learning UML 2.0," O'Reilly, 2006.
- [14] Munawar, Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML, Bandung: Informatika, 2018.
- [15] S. Dharwiyanti dan R. S. Wahono, "Pengantar Unified Modeling Language (UML)," Ilmu Komputer, 2003.
- [16] K. G. D. Herlangga, "Belajar HTML – Konsep Dasar HTML," [Online]. Available: <https://www.codepolitan.com/tutorial/belajar-html-dasar>. [Diakses 24 Maret 2019].
- [17] Andre, "Belajar HTML Dasar Part 1: Pengertian HTML," [Online]. Available: <https://www.duniailkom.com/belajar-html-pengertian-html/>. [Diakses 24 Maret 2019].
- [18] Andre, "Tutorial Belajar CSS Part 1: Pengertian CSS, Apa yang dimaksud dengan CSS?," [Online]. Available: <https://www.duniailkom.com/tutorial-belajar-css-part-1-pengertian-css-apa-yang-dimaksud-dengan-css/>. [Diakses 24 Maret 2019].
- [19] S. Rahman, "Mengenal apa itu CSS dan bagaimana menggunakannya," [Online]. Available: <https://www.devaradise.com/id/2013/08/mengenal-apa-itu-css-dan-bagaimana-menggunakannya.html>. [Diakses 24 Maret 2019].
- [20] S. Rahman, "Mengenal Apa itu Javascript, Fungsi dan Contoh Penggunaannya," [Online]. Available: <https://www.devaradise.com/id/2014/11/pengertianl-apa-itu-javascript-manfaat-cara-kerja.html>. [Diakses 24 Maret 2019].

- [21] Andre, “Tutorial Belajar JavaScript Part 1: Pengertian dan Fungsi JavaScript dalam Pemrograman Web,” [Online]. Available: <https://www.duniaikom.com/tutorial-belajar-javascript-pengertian-dan-fungsi-javascript-dalam-pemrograman-web/>. [Diakses 24 Maret 2019].
- [22] Andre, “Tutorial Belajar PHP Part 1: Pengertian dan Fungsi PHP dalam Pemrograman Web,” [Online]. Available: <https://duniaikom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemrograman-web/>. [Diakses 24 Maret 2019].
- [23] R. D. Agustia, “Rancang Bangun Media Informasi Kesenia Daerah Berbasis Web Dalam Bentuk Layanan Video On Demand (VOD) Dengan Menggunakan Metode Pseudo HTTP Streaming (Studi Kasus Bandung Heritage),” 2011.