DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **ii**

LEMBAR PERYATAAN ..... **iii**

ABSTRAK ..... **iv**

KATA PENGANTAR ..... **v**

DAFTAR ISI ..... **vii**

DAFTAR TABEL ..... **x**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Maksud dan Tujuan 1

1.3 Batasan Masalah 1

1.4 Metode Penelitian 2

1.5 Sistematika Penulisan 3

BAB II TEORI PENUNJANG **4**

2.1 Android 4

2.2 Aplikasi Ujian *Online* 4

2.3 Bentuk Soal Pilihan Ganda 4

2.4 HTML 6

2.5 PHP (*Hypertext Preprocessor*) 6

2.6 MySQL 7

2.7 AppsGeyser 7

BAB III PERANCANGAN SISTEM **8**

3.1 Analisis Kebutuhan Sistem 8

3.2 Analisi Kebutuhan Non Fungsional 8

3.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 8
3.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 9
3.2.3 Analisis Pengguna 9
3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional 9
3.4 Analisis Basis Data 9
3.5 ERD (*Entity Relationship Diagram*) 10
3.6 Diagram Blok 11
3.7 Diagram Konteks 11
3.8 Data Flow Diagram 12
3.8.1 *Data Flow Diagram* Level 1 12
3.8.2 *Data Flow Diagram Level* 2 Proses 1 Daftar Akun 14
3.8.3 *Data Flow Diagram Level* 2 Proses 2 Login User 14
3.8.4 *Data Flow Diagram Level* 2 proses 3 Login Admin/Pengajar 14
3.8.5 *Data Flow Diagram Level* 2 Proses 4 Pengolahan Data User 15
3.8.6 *Data Flow Diagram Level* 2 Proses 5 Pengolahan Data Admin/Pengajar 16
3.8.7 *Data Flow Diagram Level* 2 Proses 6 Pengolahan Data Soal 17
3.8.8 *Data Flow Diagram Level* 2 Proses 7 Pengolahan Soal Ujian 18
3.8.9 *Data Flow Diagram Level* 2 Proses 8 Pengolahan Hasil Ujian 18
3.8.10 Spesifikasi Proses 19
3.9 Perancangan Struktur Tabel 29
3.10 Perancangan Antarmuka 31
3.10.1 Perancangan Antarmuka pada Android 31
3.10.2 Perancangan Antarmuka Pada *WebsiteAdministrator* 35
BAB IV HASIL PENGUJIAN 43
4.1 Implementasi Sistem 43

4.1.1 Implementasi *Database* 43
4.1.2 Implementasi Antarmuka 44
4.2 Pengujian Sistem 55
4.2.1 Pengujian *Alpha* 56
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha* 57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 64
5.1 Kesimpulan 64
5.2 Saran 65
DAFTAR PUSTAKA 66