BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Dalam jangka waktu terakhir ini, perkembangan teknologi komputer sangat luar biasa baik dari segi *hardware* maupun *software*. Penggunaan komputer di segala bidang disebabkan karena kecenderungan pemakai agar dapat lebih cepat, teliti, aman dan praktis dalam menyelesaikan suatu masalah. Hal itu dapat dianggap sebagai hal yang positif sepanjang kemajuan komputer tersebut berdaya guna dan tidak merugikan pihak lain.

Zeem Clothing dan Desain merupakan salah satu usaha rumahan yang bergerak di bidang konveksi penjualan pakaian, sebagai salah satu distributor konveksi pakaian jadi Zeem Clothing dan desain mengalami peningkatan dalam hal pemasaran yaitu bertambahnya pelanggan untuk berbelanja karena kualitas dari produk yang ditawarkan oleh usaha tersebut tidak mengecewakan pelanggannya.

Pada proses sebelumnya proses pemesanan barang oleh konsumen dilakukan dengan menggunakan buku, transaksi pada saat pembelian bahan baku dan serah terima barang dengan konsumen pun hanya mengggunakan kwitansi, laporan hasil transaksi pun dilakukan secara manual dimana untuk melakukan hal tersebut masih menggunakan suatu buku laporan yang di dalamnya terdapat jumlah pemasukan, pengeluaran serta laporan - laporan yang berkaitan dengan yang lain

nya. Sehingga, untuk melakukan hal tersebut pun masih membutuhkan waktu dan tenaga yang tidak sedikit. Selain itu, masih sering mengalami kehilangan nota atau kwitansi dari suatu transaksi, sehingga hal tersebut menyulitkan dalam pelaporan akan transaksi - transaksi yang sudah terjadi.

Berdasarkan pada permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk membuat sebuah perangkat lunak (*Software*) **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA ZEEM CLOTHING DAN DESAIN".** Diharapkan nantinya perangkat lunak tersebut dapat memberikan kemudahan dalam pembuatan laporan dan mengurangi kesalahan-kesalahan dalam pengolahan data penjualan dan pembelian.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan beberapa uraian di atas penulis berusaha untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah sebagai berikut:

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat diidentifikasikan beberapa masalah yang kerap kali terjadi di Zeem Clothing dan Desain adalah sebagai berikut :

1. Proses pencatatan dan pelaporan transaksi masih dilakukan secara manual dengan media buku laporan. Hal tersebut sangat memperlambat proses tersebut.

2. Proses pencarian suatu transaksi atau data masih memerlukan waktu yang cukup lama dikarenakan seluruh bukti transaksi atau data yang disimpan dalam kwitansi dan juga buku yang kadang tidak tersimpan dengan baik sehingga mengalami kehilangan data.
3. Dalam pembuatan laporan, apabila *owner* meminta laporan maka harus melakukan pencarian data yang ada pada buku yang biasa digunakan untuk mencatat setiap transaksi, kemudian membuat laporan dan itu membutuhkan proses yang lama, karena belum adanya program khusus yang dapat mengupdate data-data yang masuk untuk dibuatkan laporan secara cepat.

1.2.2. Rumusan Masalah

Dari masalah-masalah diatas, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan diantaranya :

1. Bagaimana sistem penjualan barang yang sedang berjalan pada Zeem Clothing dan Desain.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan barang pada Zeem Clothing agar dapat membantu dalam pengolahan data penjualan barang.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan barang pada Zeem Clothing dan Desain.
4. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan barang pada Zeem Clothing dan Desain.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Dengan dibuatkannya *software* baru pada Zeem Clothing dan Desain semoga dapat membantu dalam penginputan data sehingga pekerjaanpun lebih cepat dan efektif.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui sistem penjualan yang sedang berjalan pada Zeem Clothing dan Desain.
2. Untuk menghasilkan rancangan sistem informasi penjualan pada Zeem Clothing dan Desain.
3. Untuk mengimplementasi sistem informasi penjualan pada Zeem Clothing dan Desain.
4. Untuk menguji program pada Zeem Clothing dan Desain.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat memajukan lagi khasanah ilmu pengetahuan, utamanya bidang Sistem Informasi dengan mempraktekkannya dilapangan.

2. Bagi Penulis

   Menambah wawasan dan pengalaman penulis dalam membangun sebuah sistem informasi.

3. Bagi Peneliti Lain

   Sebagai bahan masukan untuk studi kepustakaan bagi yang akan melakukan penelitian yang sama dengan bidang yang dibahas dalam penelitian ini.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Kegunaan praktis yang diharapkan penulis bagi Zeem Clothing dan Desain dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya Sistem Informasi ini maka dapat mempermudah transaksi, baik transaksi pemesanan maupun pembelian pada Zeem Clothing dan Desain.
2. Dapat mengatasi permasalahan – permasalahan yang terjadi di Zeem Clothing dan Desain.

1.5. Batasan Masalah

Penulis mencoba membatasi masalah yang akan di bahas yaitu membahas tentang :

1. Transaksi penjualan disini meliputi pemesanan yang dilakukan oleh konsumen yang pembayarannya mminimal uang muka 50%.

2. Transaksi pembelian hanya membahas pembelian bahan mentah yang pembayarannya dilakukan secara tunai.
3. Pemesanan barang oleh pelanggan hanya dapat dilakukan menurut barang yang diproduksi yaitu Tshirt, Reglan dan V-neck.
4. Penginputan data hanya bisa dilakukan oleh bagian produksi dan bagian penjualan.
5. Tidak membahas return barang.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di Zeem Clothing dan Desain yang beralamat di Jl. Tamansari Atas No. 26/52 Rt 02/14.

Untuk waktu penelitian dilakukan dengan tahap sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Aktifitas	Sept 2012				Okt 2012				Nov 2012				Des 2012			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Pengumpulan Data																
2	Mengidentifikasi kebutuhan sistem																
3	Perancangan prototype sistem																
4	Pengujian prototype sistem																

No	Aktifitas	Sept 2012				Okt 2012				Nov 2012				Des 2012			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
5	Implementasi sistem																