BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Berkembangnya teknologi informasi yang semakin maju pada saat ini menjadikan sebauh teknologi informasi sebagai kebutuhan yang cukup penting. Perkembangan teknologi informasi, khusunya di bidang teknologi berbasis jaringan *internet*, saat ini mengalami peningkatan yang sangat luar biasa. Peningkatan tersebut saat ini dapat kita lihat hampir seluruh bidang pendikan, industry, dan di bidang usaha sudah menggunakan teknologi informasi untuk membantu kelancaran usaha mereka.

Setiap perusahaan baik itu perusahaan kecil, menengah maupun perusahaan besar membutuhkan pengolahan data yang khusus untuk mengelola suatu data dengan cepat dan tepat, sehingga tidak menjadi banyak penumpukan tugas yang menyita waktu dan tenaga dalam menyelesaikan suatu pekerjaan.

Di dalam suatu usaha, pengelolaan suatu sistem informasi yang baik dapat membantu dalam pencapaian sebuah tujuan usaha, yaitu meningkatkan mutu dari usaha tersebut. Baik untuk meningkatkan kinerja operasional di dalam suatu usaha, maupun untuk meningkatkan kualitas usaha guna mengungguli para pesaing-pesaingnya.

Penggunaan sistem informasi terutama dalam bidang usaha mengalami peningkatan yang paling banyak atau pesat. Para pengusaha dan pebisnis yang bergerak di bidang usaha ataupun bisnis mereka sangat memanfaatkan hal tersebut. Mereka menggunakan komputerisasi untuk meningkatkan usaha mereka. Dengan menggunakan komputerisasi dalam usahanya, mereka dapat menghemat waktu dan biaya yang selama ini terbuang karena terbatasnya sistem dan teknologi mereka yang cenderung bersifat manual. Ketika masih menggunakan sistem lama yang manual, mereka membutuhkan biaya dan waktu yang tidak sedikit.

Amour Comic Bandung adalah salah satu usaha penyewaan komik yang terletak di sekitaran Jln Harum Mekar. Dengan menyewakan komik yang bertujuan sebagai tempat sewa bagi orang-orang yang hoby membaca komik. Karena tempat penyewaan komik ini berada di lingkungan strategis para mahasiswa, tidak sedikit dari mereka yang menyewa komik di tempat ini**.** Pengelolaan data sewa di tempat ini masih manual untuk melakukan transaksi peminjaman, pengembalian, pengelolaan denda, maupun dalam pembuatan laporan yang belum efektif, sehingga sering terjadi kesalahan dari hal-hal tersebut.

Dari permasalahan di atas, maka saya bermaksud membuat sistem dan akan dilakukan penelitian dengan judul **“SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KOMIK”.**

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah\

Identifikasi masalah adalah cara untuk mengidentifikasi masalah yang akan dijadikan objek penelitian dalam membuat laporan penelitian ini. Rumusan masalah adalah gambaran atau rancangan masalah yang akan diteliti dalam sebuah penelitian.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Setiap usaha umumnya mempunyai masalah dalam menjalankan kegiatan usahanya, baik perusahaan kecil maupun perusahaan besar. Setiap masalah yang ada harus diatasi sedini mungkin jika ingin tetap mempertahankan dan mengembangkan sistemnya supaya lebih cepat dan akurat.

Berdasarkan uraian permasalahan pada latar belakang masalah, maka yang menjadi permasalahan pada penyewaan komik di Amour Comic adalah :

1. Pengelolaan data sewa yang masih manual.
2. Pengelolaan transaksi peminjaman, pengembalian, dan denda sering terjadi kesalahan.
3. Pembuatan laporan yang belum efektif dan efisien

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan masalahnya sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem yang berjalan di Amour Comic Bandung.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penyewaan di Amour Comic Bandung.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi penyewaan di Amour Comic Bandung.
4. Bagaimana pengujian sistem informasi penyewaan Amour Comic Bandung.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian tugas akhir ini adalah untuk mengimplementasikan kemampuan dan keahlian yang telah didapatkan ketika perkuliahan serta membandingkan secara langsung dengan situasi dan kondisi ditempat.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem yang berjalan di amour comic
2. Untuk merancang sistem informasi penyewaan pada amour comic’s

3. Untuk mengiplementasi sistem informasi pengewaan pada amour comic's

1.4. Kegunaan / Manfaat Penelitian

1.4.1 Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan beberapa manfaat, berikut pemaparannya :

1. Untuk pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan system informasi, khususnya sistem informasi penyewaan komik yang menggunakan PHP.
2. Untuk peneliti, dapat mengembangkan dan mengaplikasikan ilmu yang telah didapatkan selama kuliah, serta menambah wawasan mengenai sistem informasi penyewaan komik.
3. Bagi peneliti lain, dapat dijadikan sebagai acuan terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Kegunaan dari penelitian ini bagi penulis adalah untuk menerapkan ilmu dan pengembangan pengetahuan yang didapat selama dibangku kuliah. Dengan penyusunan skripsi ini diharapkan timbul suatu motivasi untuk meningkatkan kemampuan penguasaan disiplin ilmu yang ditekuni dalam bidang komputer dan dalam pembuatan aplikasi, untuk menambah pengetahuan dan pengalaman dalam ruang lingkup dunia kerja yang sesungguhnya.

1.5. Batasan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang dan identifikasi masalah di atas, maka penulis memberikan batasan masalah untuk memfokuskan pembahasan tema yang penulis pilih. Adapun yang menjadi batasan dalam penyusunan tugas akhir ini :

1. Sistem yang dibuat adalah sistem informasi penyewaan komik yang terdiri dari pendaftaran anggota, peminjaman dan pengembalian, dan pembuatan laporan.
2. Program ini hanya dapat diaplikasikan secara offline/intranet untuk membantu kelancaran dalam pengelolaan data komik, data anggota, penyewaan, pengembalian komik.
3. Pembuatan laporan berupa laporan data angota, peminjaman dan pengembalian yang di lakukan setiap harinya.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.

Penulis melakukan lokasi penelitian di Amour Comic's. Jalan Harum Mekar A-11 Bandung. Berikut adalah table jadwal penelitian secara keseluruhan

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

Penerapan	September 2012				Oktober 2012				November 2012				Desember 2012				Januari 2013			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Penyusunan Proposal																				
Survei Objek Penelitian																				
Pengumpulan Data																				
Analisa dan Perencanaan																				
Desain																				
Pengkodean																				
Implementasi																				
Pengujian																				