BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap penerapan sistem supaya dapat dioperasikan. Pada tahap ini dijelaskan mengenai, Implementasi Perangkat Lunak, Implementasi Perangkat Keras, Implementasi Basis Data, Implementasi Instalasi Program, Penggunaan Program dan Implementasi Antar Muka.

5.1.1 Batasan Implementasi

Penggunaan program ini lebih memfokuskan kepada bagaimana cara menggunakan suatu program aplikasi yang dapat membantu pihak yang terkait dalam pengolahan data sehingga menghasilkan suatu *informasi* yang lengkap mengenai sistem informasi pendaftaran pembayaran dan pembagian kelas. Dalam mengimplementasikan perangkat lunak dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi antara lain :

1. Tidak semua kebutuhan Sistem Informasi Pendaftaran Pembayaran dan Pembagian kelas dikerjakan, tetapi hanya pada pada subsistem yang mendukung Sistem Informasi Akademik saja dan beberapa aspek pendukung seperti proses pendaftaran siswa baru pembayaran siswa baru dan pembagian kelas.
2. *Database* yang digunakan dalam mengimplementasikan sistem ini adalah *MySql.*
3. Menginport terdahulu *File Database* yang berupa .*Sql* .

4. Menginstal *File* kedalam htdoc dengan menggunakan *Sfx archive*.
5. Tampilan pada program aplikasi ini menggunakan bahasa Indonesia.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini menggunakan, xampp-win32-1.7.3, PHP dan MySQL. Dreamweaver 8 dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan membuat perangkat lunak yang berbasis web. xampp-win32-1.7.3 dipilih sebagai perangkat lunak untuk web server. PHP dipilih sebagai bahasa pemrogramannya. Sementara MySQL digunakan sebagai pengembang dalam pembuatan basis data.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat Keras dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi antara lain :

1. Server
    a. Menggunakan minimal processor Intel Pentium IV 3.0 GHz atau sekelasnya.
    b. Menggunakan RAM minimal 1 GB.
    c. Menggunakan *Hard drive* untuk media penyimpanan, minimal 80 GB untuk server diluar basis data.
    d. VGA *Card* terpasang minimum adalah 256 MB.
    e. *Mouse, keyboard dan Monitor* sebagai perangkat antarmuka.

2. Client

   a. Menggunakan minimal processor Intel Pentium III lebih atau sekelasnya.

   b. Menggunakan RAM minimal 128 Mb.

   c. Hardisk 20 Gb atau lebih.

   d. VGA Onboard 64 Bit atau lebih

   e. *Mouse, keyboard dan Monitor* sebagai perangkat antarmuka.

5.1.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan Bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahas SQL adalah sebagai berikut :

```
SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";


/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT
*/;

/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;

/*!40101 SET @OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION
*/;

/*!40101 SET NAMES utf8 */;


--

-- Database: `reza`

--
```

```
-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `angsuran`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `angsuran` (
  `id_angsuran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pendaftaran` int(11) NOT NULL,
  `sisa` int(11) NOT NULL,
  `bayar` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_angsuran` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_angsuran`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=15 ;

--
-- Dumping data for table `angsuran`
--

INSERT INTO `angsuran` (`id_angsuran`, `id_pendaftaran`, `sisa`, `bayar`,
`tanggal_angsuran`) VALUES
(13, 269, 0, 10000, '0000-00-00'),
(12, 269, 10000, 400000, '0000-00-00'),
(11, 269, 410000, 75000, '0000-00-00'),
(10, 29, 0, 75000, '0000-00-00'),
(9, 29, 75000, 400000, '0000-00-00'),
```

```
(8, 29, 475000, 50000, '0000-00-00'),
(14, 68, 225000, 300000, '0000-00-00');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `ci_sessions`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ci_sessions` (
  `session_id` varchar(40) NOT NULL DEFAULT '0',
  `ip_address` varchar(45) NOT NULL DEFAULT '0',
  `user_agent` varchar(120) NOT NULL,
  `last_activity` int(10) unsigned NOT NULL DEFAULT '0',
  `user_data` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`session_id`),
  KEY `last_activity_idx` (`last_activity`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `ci_sessions`
--

INSERT INTO `ci_sessions` (`session_id`, `ip_address`, `user_agent`, `last_activity`,
`user_data`) VALUES
```

('5bd50f722ccd0987fb230e4d56448807', '::1', 'Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; rv:12.0) Gecko/20100101 Firefox/12.0', 1356933116, 'a:3:{s:9:"user_data";s:0:"";s:8:"username";s:15:"bag_pendaftaran";s:5:"login";b:1;}'),

('22ce6fc083bbe543bbc4bc523d8c2095', '::1', 'Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; rv:12.0) Gecko/20100101 Firefox/12.0', 1356935652, 'a:3:{s:9:"user_data";s:0:"";s:8:"username";s:12:"bag_keuangan";s:5:"login";b:1;}');

-- --

--

-- Table structure for table `kelas`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kelas` (

  `id_kelas` int(2) NOT NULL,

  `kelas` varchar(32) NOT NULL,

  PRIMARY KEY (`id_kelas`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `kelas`

--

INSERT INTO `kelas` (`id_kelas`, `kelas`) VALUES

(1, 'X- 1'),

(2, 'X- 2'),

(3, 'X - 3'),

```
(4, 'X - 4'),
(5, 'X - 5'),
(6, 'X - 6');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `pembayaran`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
  `id_pembayaran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pedaftaran` int(11) NOT NULL,
  `biaya1` varchar(20) NOT NULL,
  `biaya2` varchar(20) NOT NULL,
  `biaya3` varchar(20) NOT NULL,
  `status_pembayaran` varchar(20) NOT NULL,
  `sisa` int(11) NOT NULL,
  `angsuran2` int(11) NOT NULL,
  `status_id` int(1) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembayaran`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=23 ;

--
```

```
-- Dumping data for table `pembayaran`

--


INSERT INTO `pembayaran` (`id_pembayaran`, `id_pedaftaran`, `biaya1`, `biaya2`,
`biaya3`, `status_pembayaran`, `sisa`, `angsuran2`, `status_id`, `tanggal`)


-- --------------------------------------------------------


--

-- Table structure for table `pendaftaran`

--


CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pendaftaran` (

  `id_pendaftaran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `nama_siswa` varchar(50) NOT NULL,

  `nisn` int(20) NOT NULL,

  `nomorskhun` varchar(30) NOT NULL,

  `tempat_lahir` varchar(50) NOT NULL,

  `tanggal_lahir` date NOT NULL,

  `jenis_kelamin` char(1) NOT NULL,

  `hobi` varchar(30) NOT NULL,

  `cita_cita` varchar(30) NOT NULL,

  `alamatsiswa` varchar(100) NOT NULL,

  `kodepos` varchar(6) NOT NULL,

  `no_tlp` int(13) NOT NULL,

  `jumlah_saudara` int(11) NOT NULL,
```

```
  `penyakit` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_ayah` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat_ortu` varchar(100) NOT NULL,
  `pendidikan_ayah` varchar(20) NOT NULL,
  `pekerjaan_ayah` varchar(30) NOT NULL,
  `no_tlp_ayah` int(13) NOT NULL,
  `nama_ibu` varchar(30) NOT NULL,
  `pendidikan_ibu` varchar(30) NOT NULL,
  `pekerjaan_ibu` varchar(50) NOT NULL,
  `penghasilan_ortu` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_smp` varchar(20) NOT NULL,
  `status_sekolah` varchar(20) NOT NULL,
  `jenis_smp` varchar(20) NOT NULL,
  `kota_smp` varchar(20) NOT NULL,
  `status` varchar(2) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`id_pendaftaran`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=270 ;


--
-- Dumping data for table `pendaftaran`
--


INSERT INTO `pendaftaran` (`id_pendaftaran`, `nama_siswa`, `nisn`, `nomorskhun`,
`tempat_lahir`, `tanggal_lahir`, `jenis_kelamin`, `hobi`, `cita_cita`, `alamatsiswa`, `kodepos`,
`no_tlp`, `jumlah_saudara`, `penyakit`, `nama_ayah`, `alamat_ortu`, `pendidikan_ayah`,
`pekerjaan_ayah`, `no_tlp_ayah`, `nama_ibu`, `pendidikan_ibu`, `pekerjaan_ibu`,
`penghasilan_ortu`, `nama_smp`, `status_sekolah`, `jenis_smp`, `kota_smp`, `status`)
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan membuat antar muka pada *form* yang ada pada macromedia dreamweaver 8. Setiap halaman form yang dibuat akan dibentuk sebuah file yang berekstensi php. File-file tersebut selanjutnya dapat diakses dan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem.

5.1.5.1 Implementasi Antar Muka Halaman Utama

Tabel 5.1 Implementasi Antar Muka Halaman Utama.

Menu	Deskripsi	Menu File
Home	File untuk halaman utama	Index.php
Login	File untuk menangani inputan login	Index.php

5.1.5.2 Implementasi Antar Muka Sub Menu Pendaftaran

Tabel 5.2 Implementasi Antar Muka Sub Menu Pendaftaran.

Menu	Deskripsi	Menu File
Home	Sub menu ini menampilkan tampilan selamat datang	index.php
Form Pendaftaran	Sub menu ini yang isinya menginputkan detail data pendaftar baru	formpendaftaran.php
Siswa Baru	Sub menu ini isinya adalah data siswa baru yang diinputkan.	siswabaru.php
Pembagian Kelas	Sub menu ini menampilkan jumlah siswa baru yang akan dibagi kelasnya	bagikelas.php
Siswa	Sub menu ini menginformasikan daftar siswa menurut no induk siswa	siswa.php
Kelas	Sub menu ini menampilkan data kelas baru yang akan diumumkan kepada murid	kelas.php
Cetak Seluruh Data	Sub menu ini menampilkan data	seluruhsiswabaru.php

Siswa Baru	keseluruhan kelas baru yang akan dilaporkan kepada kepala sekolah	

5.1.5.4 Implementasi Antar Muka Pembayaran

Tabel 5.3 Implementasi Antar Muka Pembayaran .

Menu	Deskripsi	Menu File
Home	Sub menu ini menampilkan tampilan selamat datang	index.php
Siswa Baru	Sub menu ini yang isinya mencari dan menginputkan pembayaran sekaligus mencetak bukti pembayaran	siswabaru.php
Cetak Seluruh Laporan Pembayaran	Sub menu ini menampilkan keseluruhan hasil pembayaran siswa baru yang akan dilaporkan kepada kepala sekolah	seluruhpembayaran.php
Pembayaran yang Belum Lunas	Sub menu ini isinya adalah menampilkan seluruh pembayaran yangg belum lunas dan bisa juga membayar angsuran yang selanjutnya	get_all2

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Untuk proses instalasi program pada dasarnya dilakukan seperti biasa tanpa ada perbedaan ketika menginstalasi program-program pada umumnya. Untuk pertama kali cukup menginstal perangkat lunak yang akan digunakan, pada rancangan ini penulis menggunakan perangkat lunak xampp-win32-1.7.3.exe.

1. Tahap Pertama

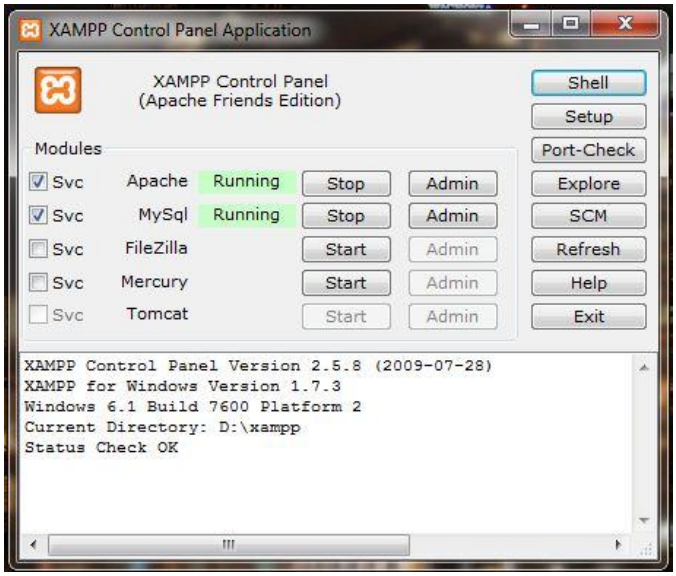
   Klik dua kali pada aplikasi maka akan tampil gambar seperti dibawah ini.



Gambar 5.1 Halaman Instalasi XAMPP.

Pilih letak file installer xampp pada sistem jika tempat yang di tawarkan adalah di C:\ jika tempat disetujui maka langsung klik tombol Instal.

2. Tahap Kedua

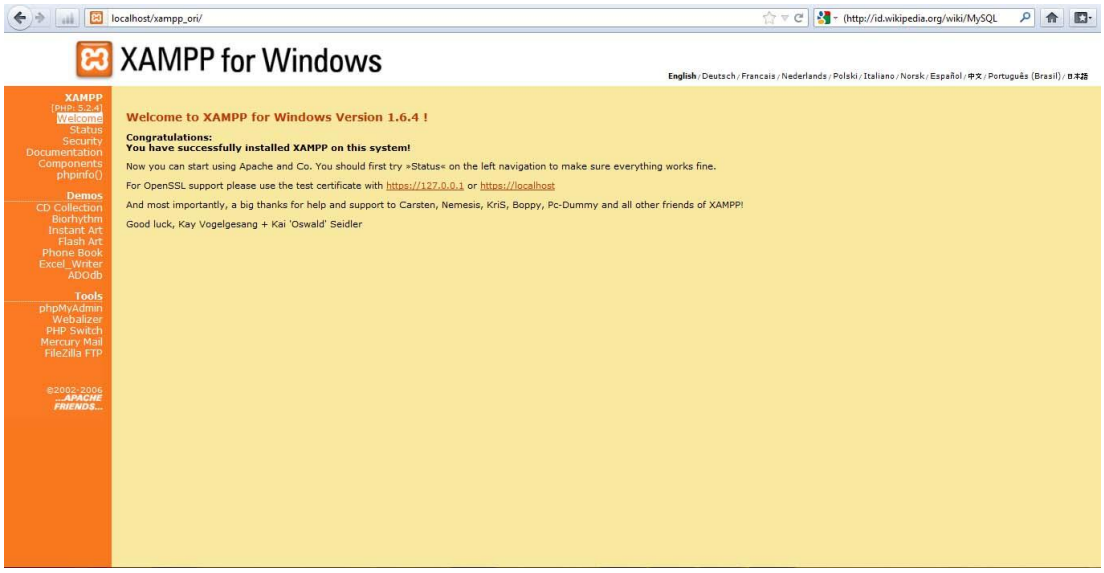


Gambar 5.2 Halaman XAMPP Control Panel.

Pada tahap kedua ini, setelah aplikasi selesai diintal lalu klik dua kali shortcut xampp yang ada di dekstop maka muncul tampilan seperti diatas. klik di tombol start Apache dan start MySql, setalah keluar pesan Running klik lagi pada admin Apache, maka secara otomatis akan keluar browser yang akan di jelaskan pada tahap ketiga.

3. Tahap Ketiga

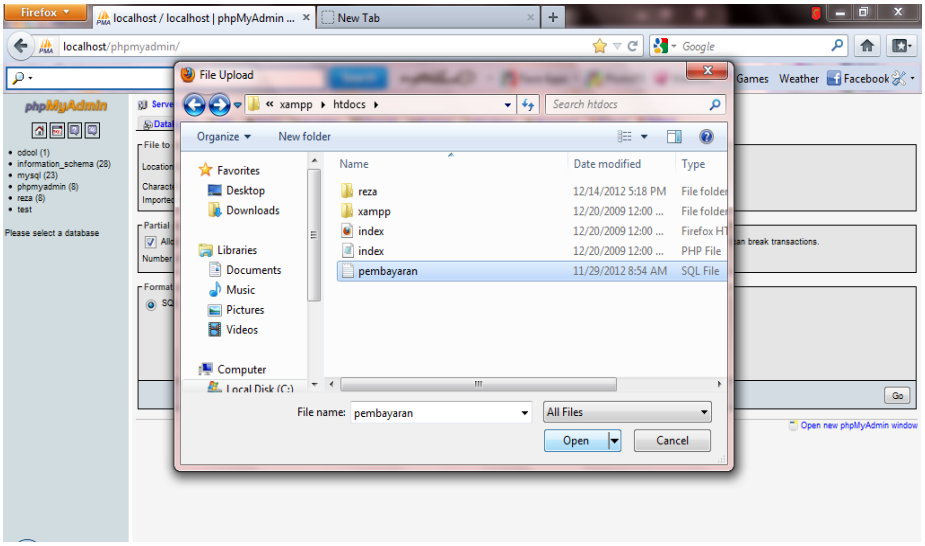
Untuk membuktikan apakah instalasi XAMPP sudah benar. Buka browser favorit anda, misalnya firefox kemudian ketikkan URL http://localhost/xampp_ori/ Enter. Maka akan tampil seperti gambar dibawah ini :



Gambar 5.3 Halaman Utama XAMPP.

4. Tahap Keempat

menginport file Database yang berupa file Sql kedalam Xampp



Gambar 5.4 Halaman Import Sql.

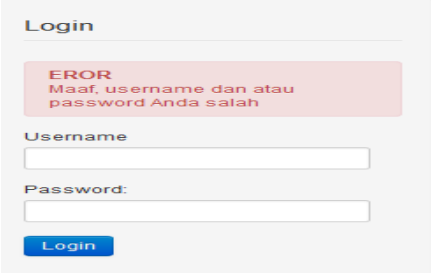
5.1.7 Penggunaan Program

Tahapan penggunaan program ini dilakukan dengan tujuan untuk menerangkan secara ringkas penggunaan program. Adapaun cara penggunaanya adalah sebagai berikut:



Gambar 5.5 Frame Login

Di dalam tampilan awal program, yang pertama kali muncul adalah frame login, frame login berfungsi dimana user harus memasukkan id user dan password yang benar. Disini terdapat dua user yaitu user pendaftaran dan user pembayaran. Jika ada kesalahan pada saat memasukkan id user dan password maka pada saat tombol "Login" diklik, maka akan muncul peringatan seperti dibawah ini :



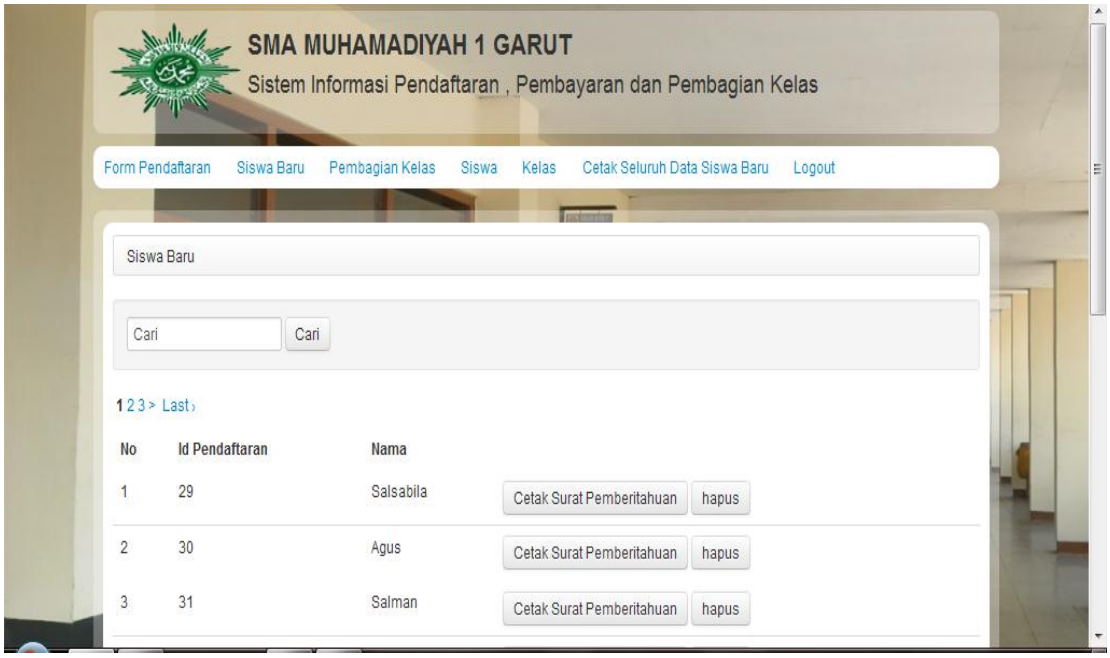
Gambar 5.6 Eror salah id user dan password

Setelah Login berhasil, dengan memasukan id user dan password pada bagian pendaftaran, maka akan muncul frame utama, yang dimana terdapat menu-menu pilihan yang terdapat di bagian kiri atas program dan dapat dipilih sesuai kebutuhan, sebagai berikut :



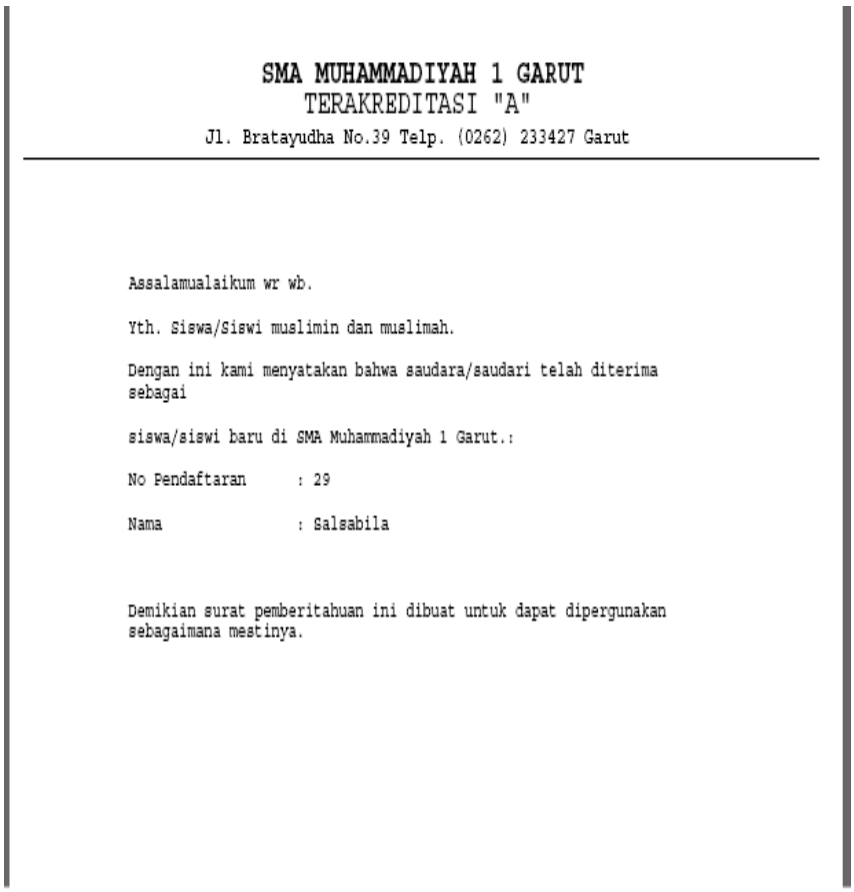
Gambar 5.7 Form Pendaftaran

Yang pertama ada Form Pendaftaran. Pengisian formulir ini harus sesuai dengan formulir yang diisi siswa pada formulir pendaftaran yang dilakukan secara manual yang di ambil dari panitia pendaftaran. Di dalam menu formulir pendaftaran ada data data siswa yang harus di isi dengan benar sesuai identitas yang ada, karna nantinya akan memjadi keterangan data diri siswa pada buku laporan (raport).



Gambar 5.8 Siswa Baru

Setelah user menginput nama siswa tersebut maka siswa tersebut akan ada di Siswa Baru. Dan petugas akan mencetak surat pemberitahuan masuk yang terdapat pada program. Inti dari surat tersebut adalah :



SMA MUHAMMADIYAH 1 GARUT
TERAKREDITASI "A"
Jl. Bratayudha No.39 Telp. (0262) 233427 Garut

Assalamualaikum wr wb.

Yth. Siswa/Siswi muslimin dan muslimah.

Dengan ini kami menyatakan bahwa saudara/saudari telah diterima sebagai

siswa/siswi baru di SMA Muhammadiyah 1 Garut.:

No Pendaftaran : 29

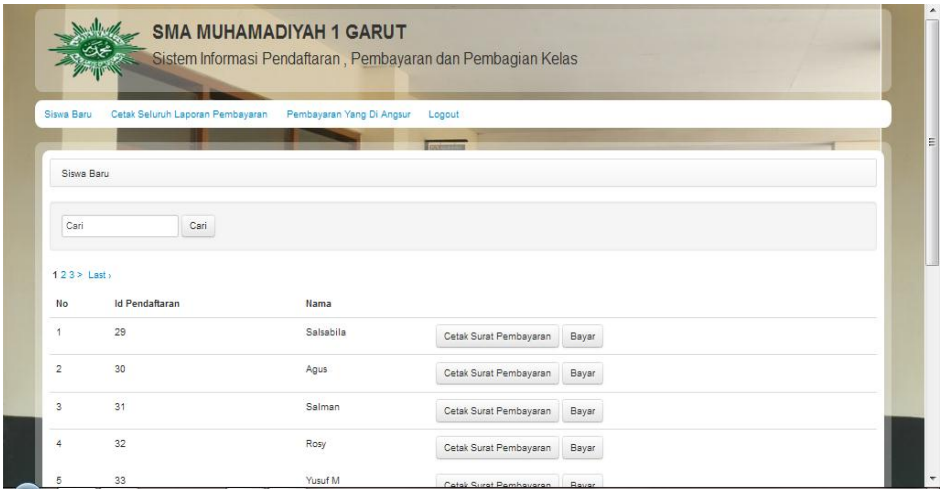
Nama : Salsabila

Demikian surat pemberitahuan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Gambar 5.9 Surat Pemberitahuan Masuk

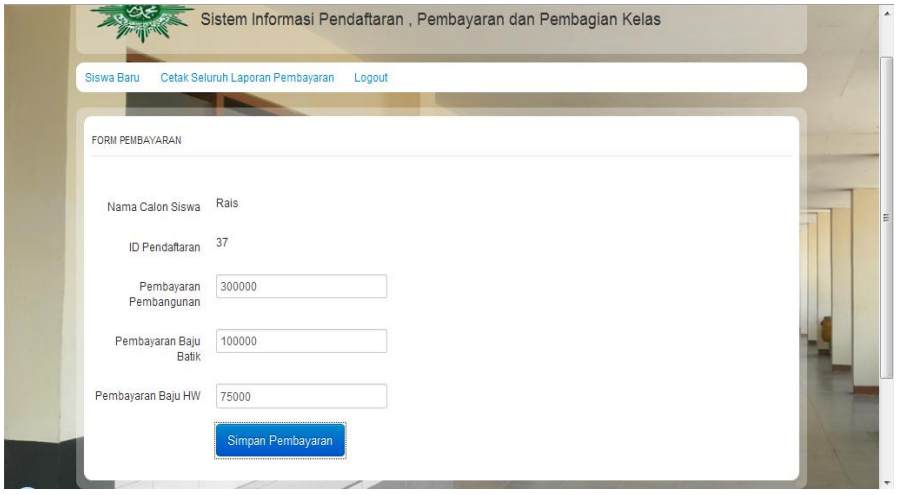
Untuk selanjutnya sebagai bukti bahwa siswa tersebut telah diterima dan berhak langsung menuju kepada bagian pendaftaran sambil memperlihatkan surat pemberitahuan masuk tersebut. Proses selanjutnya dari bagian pendaftarancadalah pembagian kelas. Tapi sebelum membagi kelas bagian pendaftaranpun harus menunggu hasil pembayaran yang sudah membayar dari bagian pembayaran.

Selanjutnya login ke bagian pembayaran



Gambar 5.10 Cari Berdasarkan ID Pendaftaran

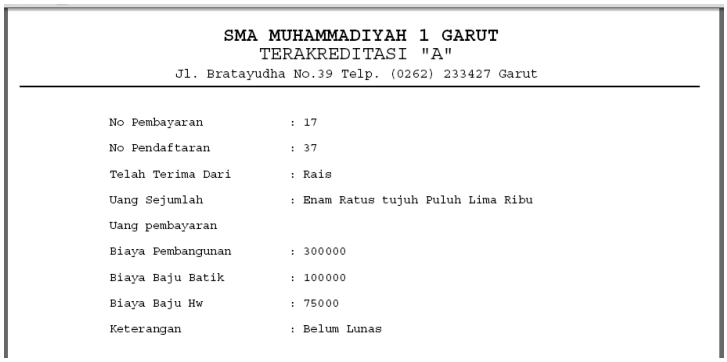
Siswa yang telah di input oleh bagian pendaftaran akan muncul pada bagian pembayaran. Lalu siswa tersebut akan memperlihatkan surat pemberitahuan masuk kepada bagian pembayaran untuk bukti bahwa siswa tersebut sudah mendaftar dan diterima di SMA Muhammadiyah 1 Garut. Lalu pilih “Bayar” untuk menginput pembayaran.



Gambar 5.11 Bagian Pembayaran

Uang muka pembayaran minimal adalah Rp 300.00 dan itu sudah termasuk biaya yang wajib di bayar dari mulai seragam batik dan juga seragam HW. Misalkan jika kita membayar sebesar Rp. 300.000.

Lalu setelah itu kita pilih cetak surat pembayaran pada nama murid yang membayar

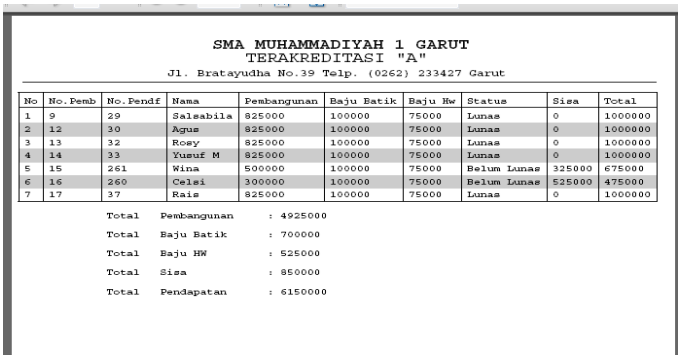


SMA MUHAMMADIYAH 1 GARUT
TERAKREDITASI "A"
Jl. Bratayudha No.39 Telp. (0262) 233427 Garut

No Pembayaran	: 17
No Pendaftaran	: 37
Telah Terima Dari	: Rais
Uang Sejumlah	: Enam Ratus tujuh Puluh Lima Ribu
Uang pembayaran	
Biaya Pembangunan	: 300000
Biaya Baju Batik	: 100000
Biaya Baju Hw	: 75000
Keterangan	: Belum Lunas

Gambar 5.12 Cetak Surat Pembayaran Pembayaran

Setelah siswa selesai membayar kita bisa cetak seluruh laporan pembayaran yang selanjutnya akan dilaporkan kepada kepala sekolah. Petugas pembayaran bias langsung saja mencetak surat tersebut. Dan hasil surat tersebut adalah seperti ini :



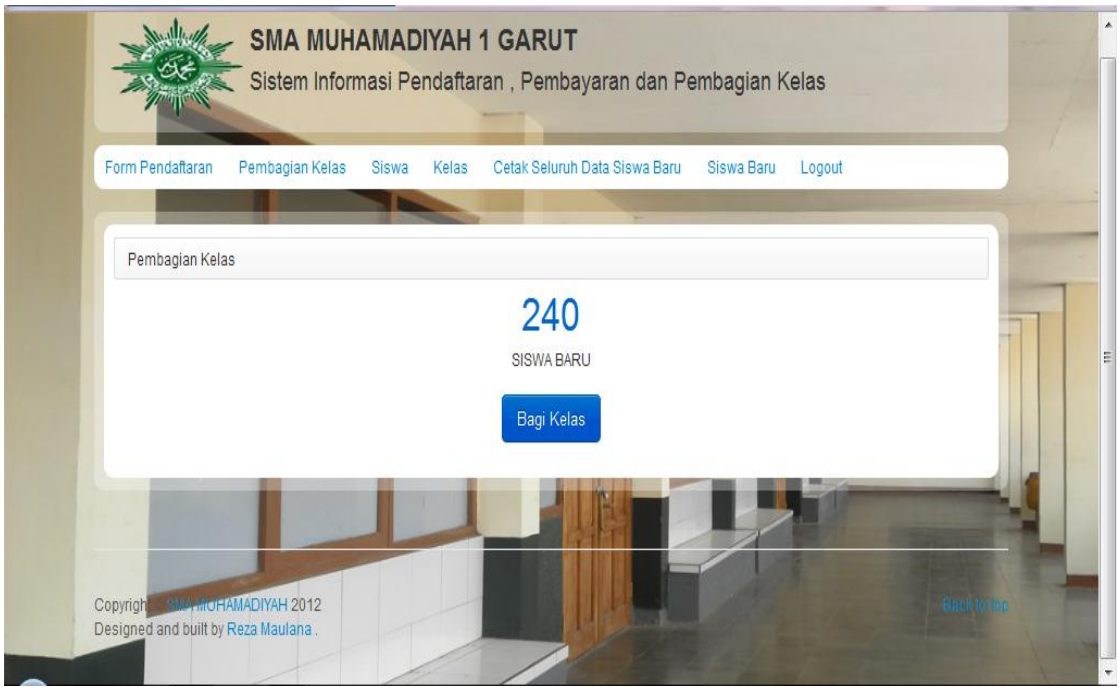
SMA MUHAMMADIYAH 1 GARUT
TERAKREDITASI "A"
Jl. Bratayudha No.39 Telp. (0262) 233427 Garut

No	No. Pemb	No. Pendf	Nama	Pembangunan	Baju Batik	Baju Hw	Status	Sisa	Total
1	9	29	Salsabila	825000	100000	75000	Lunas	0	1000000
2	12	30	Agus	825000	100000	75000	Lunas	0	1000000
3	13	32	Rosy	825000	100000	75000	Lunas	0	1000000
4	14	33	Yusuf M	825000	100000	75000	Lunas	0	1000000
5	15	261	Wina	500000	100000	75000	Belum Lunas	325000	675000
6	16	260	Celsi	300000	100000	75000	Belum Lunas	525000	475000
7	17	37	Rais	825000	100000	75000	Lunas	0	1000000

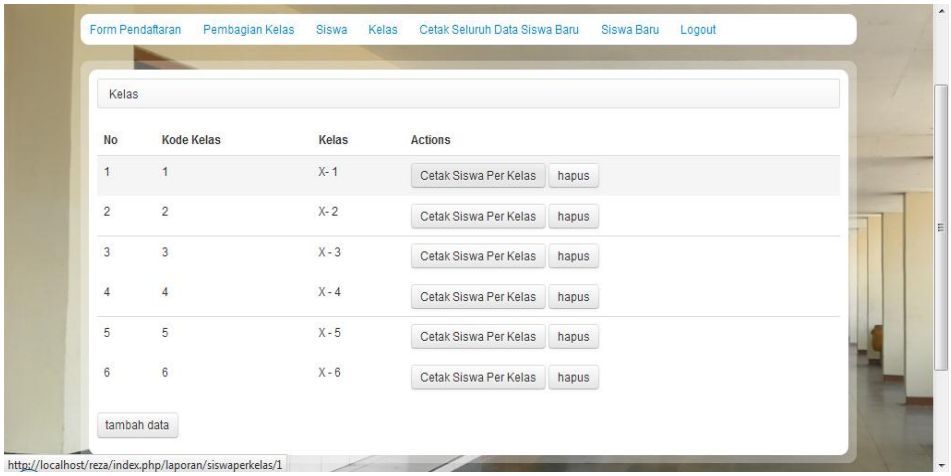
Total	Pembangunan	: 4925000
Total	Baju Batik	: 700000
Total	Baju HW	: 525000
Total	Sisa	: 850000
Total	Pendapatan	: 6150000

Gambar 5.13 Cetak Seluruh Laporan Pembayaran

Dan untuk selanjutnya kita masuk ke tahapan pembagian kelas. Pembagian kelas ini dilakukan ketika pendaftaran sudah ditutup dan memastikan bahwa tidak ada lagi siswa yang akan mendaftar. Pembagian kelas ini ada pada bagian pendaftaran, maka untuk membagi kelas kita akan kembali ke bagian pendaftaran. Dan pada pembagian kelas tersebut akan terdapat jumlah siswa yang mendaftar. Lalu pilih "Bagi Kelas" maka akan membagi kelas secara otomatis dengan membagi rata antara jumlah siswa dan siswi yang mendaftar.

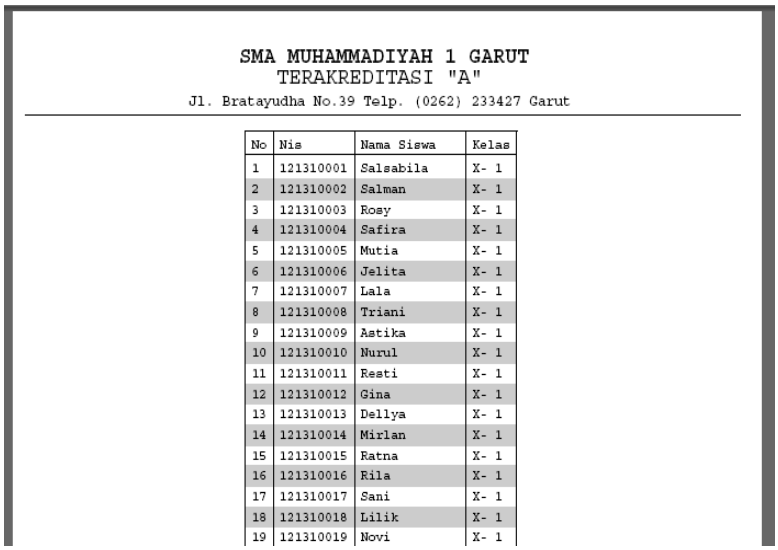


Gambar 5.14 Proses Pembagian Kelas



Gambar 5.15 Hasil Pembagian Kelas

Setelah kelas terbagi selanjutnya adalah mencetak data kelas yang selanjutnya akan diumumkan kepada siswa.



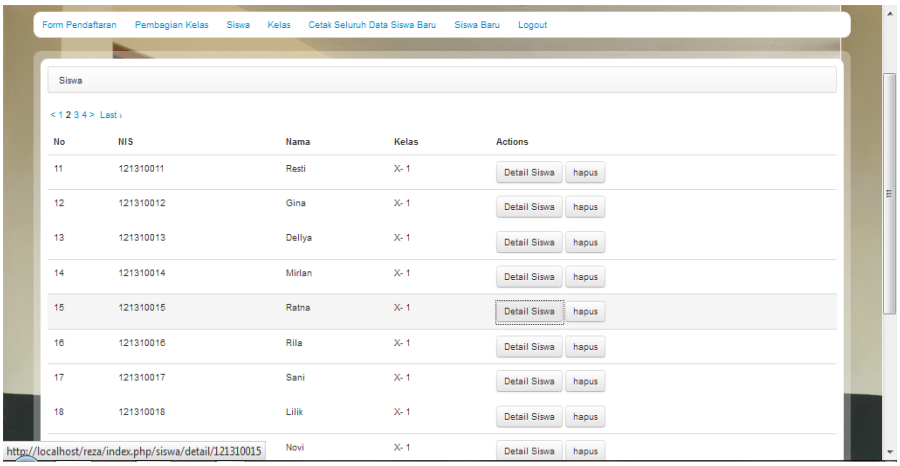
SMA MUHAMMADIYAH 1 GARUT
TERAKREDITASI "A"
Jl. Bratayudha No.39 Telp. (0262) 233427 Garut

No	Nis	Nama Siswa	Kelas
1	121310001	Salsabila	X- 1
2	121310002	Salman	X- 1
3	121310003	Rosy	X- 1
4	121310004	Safira	X- 1
5	121310005	Mutia	X- 1
6	121310006	Jelita	X- 1
7	121310007	Lala	X- 1
8	121310008	Triani	X- 1
9	121310009	Astika	X- 1
10	121310010	Nurul	X- 1
11	121310011	Resti	X- 1
12	121310012	Gina	X- 1
13	121310013	Dellya	X- 1
14	121310014	Mirlan	X- 1
15	121310015	Ratna	X- 1
16	121310016	Rila	X- 1
17	121310017	Sani	X- 1
18	121310018	Lilik	X- 1
19	121310019	Novi	X- 1

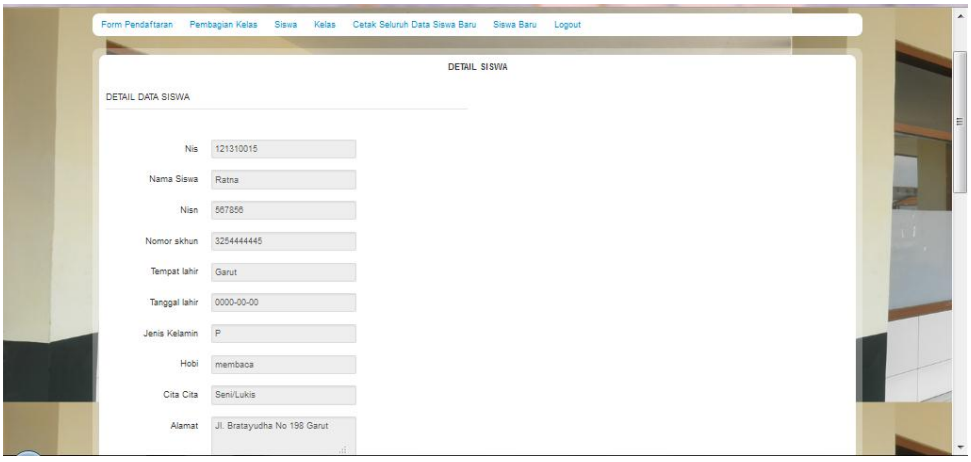
Gambar 5.16 Cetak Siswa Per Kelas

Untuk laporan siswa yang masuk di tahun ajaran tersebut petugas bisa langsung mencetak keseluruhan data siswa per kelas untuk dilaporkan kepada kepala sekolah.

Dan yang terakhir setelah semua selesai petugas bisa melihat detail siswa dari hasil penginputan yang dilakukan pertama kali dengan memilih detail siswa.



Gambar 5.17 Detail Siswa



Gambar 5.18 Hasil Detail Siswa

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembagunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibagun memiliki fasilitas yang handal, yaitu mampu memprestasikan kajian pokok serta rancangan spesifikasi, analisis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Metode pengujian yang di ambil adalah metode pengujian *Black Box.* Pengujian *Black Box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini di gunakan untuk mengetahui apakan perangkat lunak berfungsi dengan benar.

5.2.1 Rencana Pengujian

Adapun hal-hal yang akan diuji melalui teknik pengujian Black Box adalah sebagai berikut :

Tabel 5.4 Rencana Pengujian.

Kelas Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login Pengguna	Verifikasi data login admin dengan masukan username, password dan hak aksesnya	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data Pendafar	Input Biodata siswa	*Black Box*
Pengisian Data Pembayaran	Cari No Pendaftar , Tambah Rincian biaya	*Black Box*
Pembagian Kelas	Bagi Kelas	*Black Box*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini uraian hasil pengujian dengan teknik pengujian black box berdasarkan *requirement* pada rencana pengujian berdasarkan Tabel 5.11 Rencana Pengujian yang telah dibuat sebelumnya.

1. Pengujian Login User

Tabel 5.5 Hasil Pengujian Login User.

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
User name dan password sesuai dengan hak akses.	Dapat masuk ke halaman utama administrator	User name dan password sesuai dengan hak akses.	[x] Diterima	[ ] Ditolak
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Username dan Password yang dimasukan salah (tidak valid)	Tidak dapat login sebagai admin, dan menampilkan pesan “Username atau Password salah”.	User name dan password tidak sesuai dengan hak	[x] Diterima	[ ] Ditolak

2. Pengujian Data Pendaftaran

Tabel 5.6 Hasil Pengujian Data Pendaftaran.

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Isi data formulir pendaftaran siswa baru	Dapat masuk ke halaman	Data Masuk Sesuai Yang Diharapkan	[x] Diterima	[ ] Ditolak

	From Data Siswa			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Klik Tombol Bagi Kelas	Dapt membagi kelas secara semurna sesuai jumlah siswa dan kpasitas kelas	Sesuai Yang diharapkan	[x] Diterima	[ ] Ditolak

3. Pengujian DataPembayaran

Tabel 5.7 Hasil Pengujian Data Pembayaran.

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Klik Tombol pilih no pendaftaran , lalu cari	Dapat memperlihatkan data murid yang diterima dan menambahkan pembayaran	Sesuai yang Diharapkan	[x] Diterima	[ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sample diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa hasil yaang diperoleh dari pengujian tersebut adalah cukup baik dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.