DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep dasar Sistem Informasi 8

2.1.1. pengertian Sistem 8

2.1.2. Tujuan Sistem 8

2.1.3. Batasan Sistem 9
2.1.4. Karakteristik Sistem 9
2.1.5. Klasifikasi Sistem 11
2.2. Konsep Dasar Informasi
2.2.1. Pengertian Informasi 12
2.2.2. Karakteristik Informasi 13
2.2.3. Nilai Informasi 13
2.2.4. Pengertian Sistem Informasi 13
2.3. Pengertian Penjualan 14
2.3.1. Pengertian Pembelian 17
2.4. Pengertian Apotek 17
2.5. Pengolahan Data 17
2.6. Desain Penelitian 19
2.6.1. Metode Deskriptif 19
2.6.2. Metode Action 19
2.7. Metode Pendekatan Sistem 20
2.7.1. Konsep Dasar Object Orientied Analisis (OOA) 20
2.7.2. Karakteristik Dari Object 20
2.8. Metode Pengembangan Sistem 21
2.8.1. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 21
2.8.2. UML (Unified Modeling Languanges 21
2.8.3. Bagian-Bagian Dari UML 22
2.9. Bahasa Pemograman Yang digunakan 24
2.9.1. Java 24
2.10. Perangkat Lunak Pendukung 25
2.10.1. Netbeans 7.0 25
2.10.2. XAMPP 26

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 27
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 27
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 28

3.1.3 Sturktur Organisasi 28
3.1.4 Deskripsi Tugas 29
3.2. Metode Penelitian 31
3.2.1 Desain Penelitian 31
3.2.2 Jenis dan Metode Penelitian 31
3.2.2.1 Sumber Data Primer..... 31
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 32
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 32
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem..... 32
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan 35
3.2.4 Pengujian *Software* 37
3.2.4.1 Black Box Testing 38

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 39
4.1.1 Analisis Kebutuhan 39
4.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 39
4.1.2.1 *Use Case Diagram* 40
4.1.2.2 Skenario Use Case 40
4.1.2.3 *Activity Diagram* 43
4.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 43
4.2 Perancangan Sistem 44
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 45
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 45
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 46
4.2.3.1 *Use Case Diagram* 46
4.2.3.2 Skenario Use Case 47
4.2.3.3 *Activity Diagram* 48
4.2.3.4 *Sequence Diagram* 49
4.2.3.5 *Collaboration Diagram* 50
4.2.3.6 *Class Diagram* 51

4.2.3.7 *Component Diagram* 52
4.2.3.8 *Deployment Diagram* 53
4.2.4 Perancangan Antar Muka 54
4.2.4.1 Perancangan Struktur *Menu* 54
4.2.4.2 Perancangan Input 55
4.2.4.3 Perancangan *Output* 57
4.2.4.4 Kodefikasi 59
4.2.5 Perancangan Arsitektur jaringan 60
BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM
5.1 Implementasi 61
5.1.1 Batasan Implementasi 61
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 61
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 62
5.1.4 Implementasi Basis Data (sintaks SQL) 62
5.1.5 Implementasi Antar Muka (*Interface*) 70
5.1.5.1 Implementasi login..... 71
5.1.5.2 Implementasi Halaman Utama 71
5.1.5.3 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Akses..... 72
5.1.5.4 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Transaksi 73
5.1.5.5 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data Master 73
5.1.5.6 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan 74
5.1.6 Implementasi Instlansi Program 74
5.1.6.1 Instalansi XAMPP 75
5.1.6.2 Instalansi Program 76
5.1.7 Penggunaan Program 80
5.2 Pengujian 87
5.2.1 Rencana Pengujian 88
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 89

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 94

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 95

6.2 Saran 96

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA

LAMPIRAN - LAMPIRAN