BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1.Implementasi

Implementasi merupakan bagian dimana hasil dari setiap tahapan analisis dan perancangan akan diterapkan dalam sebuah program. Berikut ini akan dipaparkan mengenai, batasan implementasi, implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat keras, implementasi basis data, implementasi antarmuka, implementasi instalasi program dan penggunaan program.

5.1.1.Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Dalam proses penjualan hanya melayani pembayaran tunai
2. Dalam proses penjualan tidak membahas perhitungan laba dan rugi
3. Dalam proses pembelian tidak membahas mengenai laporan pembelian
4. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL
5. Bahasa pemograman adalah java

5.1.2.Implementasi Perangkat Lunak

Berikut ini adalah implementasi perangkat lunak yang digunakan untuk mendukung pembuatan program aplikasi ini, sebagai berikut :

1. Sistem Opreasi yang digunakan adalah Microsof Windows 7
2. XAMPP 1.7.3
3. Java jdk 1.6
4. Neatbeans IDE 7.0
5. iReport 4.0.2

5.1.3.Implementasi Perangkat Keras

Adapun kebutuhan perangkat keras minimum untuk bisa mendukung perancangan program dan untuk pengoperasian program yang dirancang adalah sebagai berikut :

1. *Processor* minimum Intel Pentium III
2. Hardisk 80 GB
3. RAM 1 GB
4. VGA 128 MB
5. Mouse, Keyboard, Monitor, dan Printer

5.1.4.Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembuatan basisdata dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL. Implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump

-- version 3.5.2
```

```
-- http://www.phpmyadmin.net

--

-- Host: localhost

-- Generation Time: Jan 28, 2013 at 08:17 AM

-- Server version: 5.5.25a

-- PHP Version: 5.4.4

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";

SET time_zone = "+00:00";

--

-- Database: `sunny`

--

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `data_barang`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_barang` (

  `number` varchar(10) NOT NULL,
```

```
  `kode_barang` varchar(11) NOT NULL,
  `jenis_barang` varchar(15) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(20) NOT NULL,
  `size` varchar(5) NOT NULL,
  `harga_perlusin` int(10) NOT NULL,
  `quantity` int(10) NOT NULL,
  `kualitas` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_suplier` varchar(50) NOT NULL,
  `kode_suplier` varchar(50) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `data_barang`
--
INSERT INTO `data_barang` (`number`, `kode_barang`, `jenis_barang`, `nama_barang`, `size`, `harga_barang`, `quantity`, `kualitas`, `nama_suplier`, `kode_suplier`) VALUES
('1', 'Kksk-S', 'Kaos-Kaki', 'BlueRay', 'S', 35000, 100, 'A', 'Insomnia', 'KS01'),
('2', 'Kksk-M', 'Kaos-Kaki', 'Red-X', 'M', 37000, 103, 'A', 'Insomnia', 'KS01'),
```

('3', 'Kksk-L', 'Kaos-Kaki', 'Sprint', 'L', 25000, 61, 'B', 'Insomnia', 'KS01'),

('4', 'Kksp-S', 'Kaos-Kaki', 'FUTURE', 'S', 32000, 23, 'B', 'Insomnia', 'KS01'),

('5', 'Kksp-M', 'Kaos-Kaki', 'ROLLING', 'M', 44000, 22, 'A', 'Insomnia', 'KS01'),

('6', 'Kksp-L', 'Kaos-Kaki', 'FLASHY', 'L', 28000, 35, 'B', 'Insomnia', 'KS01'),

('7', 'Kklds-S', 'Kaos-Kaki', 'LOGIC', 'S', 43000, 17, 'B', 'Insomnia', 'KS01'),

('8', 'Kklds-M', 'Kaos-Kaki', 'Bets', 'M', 31000, 100, 'B', 'Insomnia', 'KS01'),

('9', 'Kklds-L', 'Kaos-Kaki', 'Vione', 'L', 45000, 23, 'A', 'Insomnia', 'KS01'),

('10', 'KkAnkS', 'Kaos-Kaki', 'Shrink', 'All', 27000, 12, 'A', 'Insomnia', 'KS01'),

('11', 'KkAnkR', 'Kaos-Kaki', 'RacerKids', 'All', 40000, 35, 'B', 'Insomnia', 'KS01'),

('12', 'KkAnkE', 'Kaos-Kaki', 'Explore', 'All', 32000, 25, 'A', 'Insomnia', 'KS01'),

('13', 'Kkbaby-H', 'Kaos-Kaki', 'Hulks', 'All', 30000, 20, 'B', 'Insomnia', 'KS01'),

('14', 'Kkbaby-S', 'Kaos-Kaki', 'SMITH', 'All', 25000, 34, 'A', 'Insomnia', 'KS01'),

('15', 'Kkbaby-T', 'Kaos-Kaki', 'TRUFF', 'All', 26000, 32, 'B', 'Insomnia', 'KS01'),

('16', 'Kkbaby-D', 'Kaos-Kaki', 'Doddy', 'All', 28000, 23, 'A', 'Insomnia', 'KS01'),

('17', 'ST-RL', 'Sarung-Tangan', 'Rulles', 'All', 20000, 43, 'A', 'The Grunge', 'KS02'),

('18', 'ST-CR', 'Sarung-Tangan', 'CRUSH', 'All', 15000, 23, 'A', 'The Grunge', 'KS02'),

('19', 'ST-BL', 'Sarung-Tangan', 'BLAST', 'All', 17000, 45, 'A', 'The Grunge', 'KS02'),

('20', 'ST-JK', 'Sarung-Tangan', 'JackJill"s', 'All', 22000, 52, 'B', 'The Grunge', 'KS02'),

('21', 'ST-BB', 'Sarung-Tangan', 'BugsBumps', 'All', 23000, 34, 'B', 'The Grunge', 'KS02'),

('22', 'Man-UN', 'Manset', 'UNION', 'All', 12000, 22, 'B', 'KidsZone', 'KS03'),

('23', 'Man-CL', 'Manset', 'CLASSIC', 'All', 14000, 111, 'B', 'KidsZone', 'KS03'),

('24', 'Man-LE', 'Manset', 'Leather', 'All', 10000, 23, 'B', 'KidsZone', 'KS03'),

('25', 'Man-FK', 'Manset', 'Folk"s', 'All', 11000, 24, 'A', 'KidsZone', 'KS03'),

('26', 'Mas-T', 'Masker', 'Twin', 'All', 7000, 41, 'A', 'Expo', 'KS04'),

('27', 'Mas-S', 'Masker', 'Shark', 'All', 10000, 22, 'B', 'Expo', 'KS04'),

('28', 'Mas-K', 'Masker', 'Kurt', 'All', 18000, 11, 'A', 'Expo', 'KS04'),

('29', 'Mas-D', 'Masker', 'Dun"s', 'All', 15000, 23, 'A', 'Expo', 'KS04'),

('30', 'Mas-P', 'Masker', 'Prince', 'All', 19000, 21, 'A', 'Expo', 'KS04'),

('31', 'Mas-K', 'Masker', 'Kurt', 'All', 12000, 40, 'B', 'Expo', 'KS04'),

('32', 'Mas-KL', 'Masker', 'Kloes', 'All', 20000, 70, 'B', 'Expo', 'KS04'),

('33', 'Mas-RW', 'Masker', 'Rewite', 'All', 20000, 120, 'A', 'Expo', 'KS04');

```
-- --------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `detail_lap_pembelian`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_lap_pembelian` (

  `no_nota` varchar(10) NOT NULL,

  `tanggal` date NOT NULL,

  `jenis_brg` varchar(10) NOT NULL,

  `size` varchar(10) NOT NULL,

  `kode_brg` varchar(20) NOT NULL,

  `nama_brg` varchar(20) NOT NULL,

  `nama_suplier` varchar(20) NOT NULL,

  `banyak_brg` int(5) NOT NULL,

  `hrga_satuan` int(10) NOT NULL,

  `harga_brg` int(10) NOT NULL,

  `total` int(10) NOT NULL,
```

```
  `harga_jual` int(30) NOT NULL

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `detail_lap_pembelian`

--

INSERT INTO `detail_nota_pembelian` (`no_nota`, `tanggal`, `jenis_brg`, `size`, `kode_brg`, `nama_brg`, `nama_suplier`, `banyak_brg`, `hrga_satuan`, `harga_brg`, `total`, `harga_jual`) VALUES

('01', '2013-01-13', 'Masker', 'S', 'Mas-KL', 'Kloes', 'The Grunge', 50, 35000, 1750000, 1750000, 40000),

('02', '2013-01-13', 'Kaos Kaki', 'S', 'Kksk-S', 'BlueRay', 'KidsZone', 10, 10000, 100000, 100000, 20000),

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `detail_pembelian_barang`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian_barang` (

  `no_pembelian` varchar(10) NOT NULL,
```

```
  `tgl_beli` date NOT NULL,
  `kode_barang` varchar(10) NOT NULL,
  `jenis_barang` varchar(15) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(20) NOT NULL,
  `size` varchar(5) NOT NULL,
  `qty` int(15) NOT NULL,
  `nama_suplier` varchar(15) NOT NULL,
  `kode_suplier` varchar(5) NOT NULL,
  `kualitas` varchar(30) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `detail_pembelian_barang`

--

INSERT INTO `detail_pembelian_barang` (`no_pembelian`, `tgl_beli`, `kode_barang`, `jenis_barang`, `nama_barang`, `size`, `qty`, `nama_suplier`, `kode_suplier`, `kualitas`) VALUES

('02', '2013-01-13', 'Mas-KL', 'Masker', 'Kloes', 'S', 50, 'The Grunge', 'KS02', 'B'),
```

('03', '2013-01-13', 'Kksk-S', 'Kaos Kaki', 'BlueRay', 'S', 100, 'KidsZone', 'KS03', 'A'),

-- --

--

-- Table structure for table `detail_penjualan`

--

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_penjualan` (
  `no` int(10) NOT NULL,
  `tgl_pengiriman` date NOT NULL,
  `nama` varchar(15) NOT NULL,
  `alamat` varchar(20) NOT NULL,
  `jenis_barang` varchar(10) NOT NULL,
  `kode_barang` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(20) NOT NULL,
  `size` varchar(10) NOT NULL,
  `harga_satuan` int(10) NOT NULL,
  `qty` int(10) NOT NULL,
  `total_harga` int(10) NOT NULL
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `detail_lap_penjualan`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_lap_penjualan` (

  `no_nota` varchar(15) NOT NULL,

  `tgl_transaksi` date NOT NULL,

  `nama` varchar(20) NOT NULL,

  `jenis_brg` varchar(30) NOT NULL,

  `nama_brg` varchar(20) NOT NULL,

  `size` varchar(10) NOT NULL,

  `harga_satuan` int(20) NOT NULL,

  `jumlah` int(20) NOT NULL,

  `subtotal` int(10) NOT NULL,

  `bayar` int(20) NOT NULL,

  `uang_kembalian` int(11) NOT NULL
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `detail_lap_penjualan`

--

INSERT INTO `detail_transaksi` (`no_nota`, `tgl_transaksi`, `nama`, `jenis_brg`, `nama_brg`, `size`, `harga_satuan`, `jumlah`, `subtotal`, `bayar`, `uang_kembalian`) VALUES

('01', '2013-01-11', 'Eva', 'Kaos-Kaki', 'Sprint', 'L', 30000, 2, 60000, 100000, 10000),

('02', '2013-01-12', 'Revi', 'Sarung-Tangan', 'Rulles', 'All', 20000, 1, 20000, 100000, 53000),

('03', '2013-01-12', 'Nia', 'Sarung-Tangan', 'Rulles', 'All', 20000, 1, 20000, 100000, 45000),

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `Stok_barang`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `Stok_barang` (

  `jenis_barang` varchar(20) NOT NULL,
```

```
  `kode_barang` varchar(5) NOT NULL

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `Stok_barang`

--

INSERT INTO `kode_jenis` (`jenis_barang`, `kode_barang`) VALUES

('Kaos-Kaki', 'Kk'),

('Manset', 'Man'),

('Masker', 'Mas');

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `user`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (

  `Username` varchar(10) NOT NULL,

  `Password` varchar(10) NOT NULL

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5.Implementasi Antar Muka

Berikut ini akan dijelaskan tampilan antarmuka (interface) pada aplikasi yang dirancang dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan operator dan admin.

5.1.5.1.Implementasi Login

Dalam melakukan *login*, *input*-an *password* dan *username* harus benar, apabila salah, maka admin tidak bisa mengakses aplikasi penjualan dan pembelian ini.

Table 5.1.Implementasi Login Admin

Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Menu Utama	File program yang menampilkan menu utama	utama.java
Login	Untuk login admin (pemilik)	
Batal	Untuk batal masuk ke menu utama	
Keluar	Untuk keluar dari form login	

5.1.5.2.Implementasi Menu Utama

Table 5.2.Implementasi Menu Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Utama	File program yang menampilkan menu utama	utama.java
Transaksi	Untuk menampilkan sub menu penjualan dan pembelian barang	
Data	Untuk menampilkan sub menu data stok barang, jenis barang, input data pembelian	
Laporan	Untuk menampilkan sub menu laporan	

5.1.5.3. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Akses

Implementasi halaman berdasarkan sub menu akses dibuat dalam bentuk *file* program yang dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Table 5.3.Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Akses

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menangani login admin	-
Logout	Menangani logout admin	-
Exit	Perintah keluar program	-

5.1.5.4. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Transaksi

Table 5.4. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Transaksi

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Penjualan	File program untuk mengisi, menghitung jumlah transaksi penjualan.	FTransaksipenjualan.java
Pembelian	File program untuk mengisi, menghitung Pembelian barang pada supplier	FPembelianbarang.java

5.1.5.5.Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data

Table 5.5. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Data Stok Barang	File program untuk melihat data stok barang yang ada dan menambah data barang baru	FDataBarang.java
DataJenis Barang	File program untuk melihat Data barang	FDataJenisBarang.java
Data Input data Pembelian	**File program untuk menambah data barang yang tela** h dibeli	FInputNotaPembelian.Java

5.1.5.6.Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Table 5.6. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

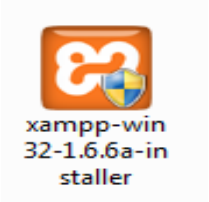
Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Laporan Penjualan	File program untuk mencetak laporan jumlah penghasilan bulanan dan harian	FLaporanPenjualan.java
Laporan Pembelian	File program untuk mencetak laporan pembelian	FLaporanPembelian.java
Laporan Data Stok Brg	File program untuk mencetak laporan data stok barang	

5.1.6.Implementasi Instalasi Program

Dalam proses implementasi instalasi program ini, akan dijelaskan bagaimana cara menginstal XAMPP, sebagai pengembang pengelolaan basis data, dan juga cara menginstal program yang diusulkan oleh penulis kepada Toko Grosir Sunny Gemilang tempat penulis melakukan penelitian.

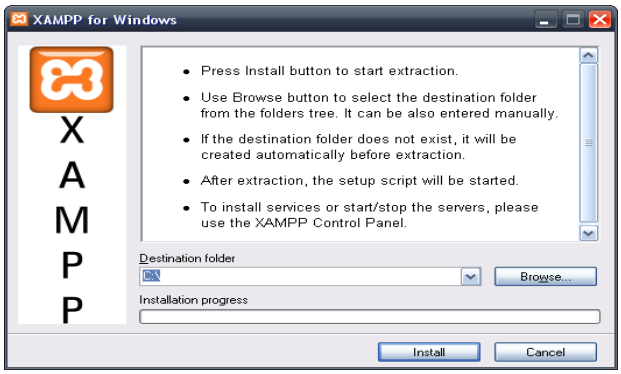
5.1.6.1. Instalasi XAMPP

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi xampp win32-1.6.6a yang berekstensi.exe lalu double click untuk menginstalnya.

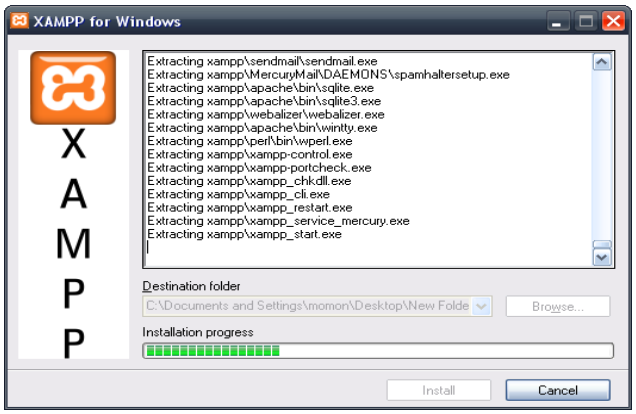


Gambar 5.1 Icon Instalasi xampp

Lalu pilih Instal.

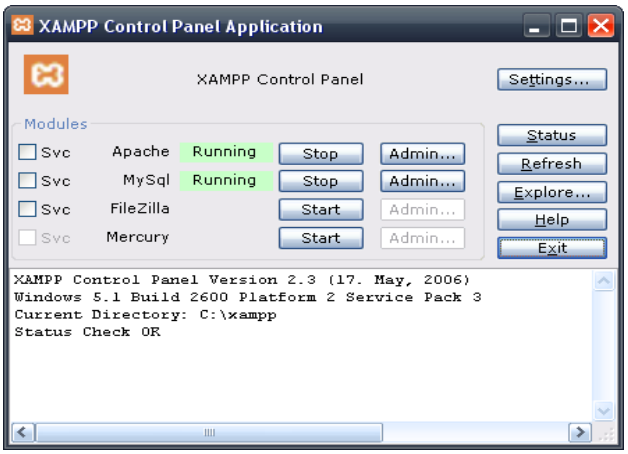


Gambar 5.2 Tampilan Awal Instalasi xampp



Gambar 5.3 Tampilan Proses Instalasi xampp

Setelah muncul di desktop, double click xampp-control untuk menjalankannya. Maka akan muncul tampilan seperti pada **Gambar 5.4** :



Gambar 5.4 Tampilan xampp control panel

Jalankan Apache dan MySql nya dengan menekan tombol start di sisi kanannya sehingga pada Apache dan MySql muncul progressbar "Running"

5.1.6.2. Instalasi Program

Untuk Menginstal program sistem aplikasi bisnis pada took grosir sunny gemilang pertama double klik pada icon file setup program.



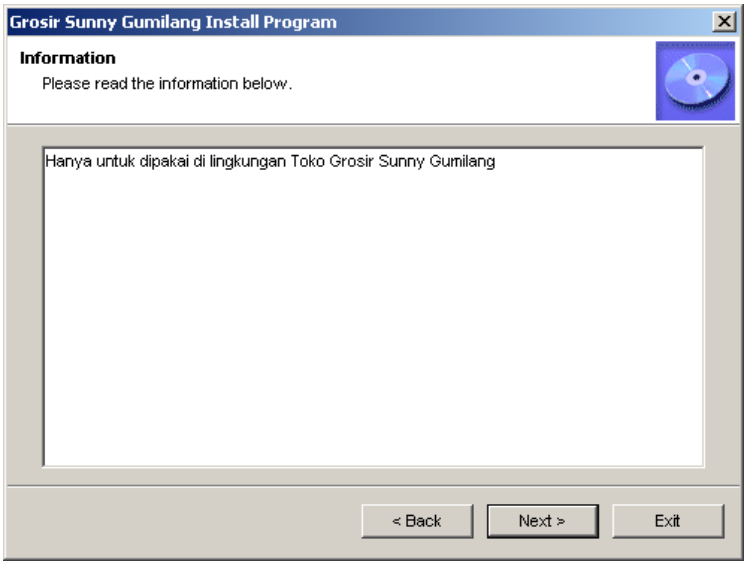
Gambar 5.5 Icon instalasi program

Maka akan muncul tampilan awal instalasi, lalu klik next.



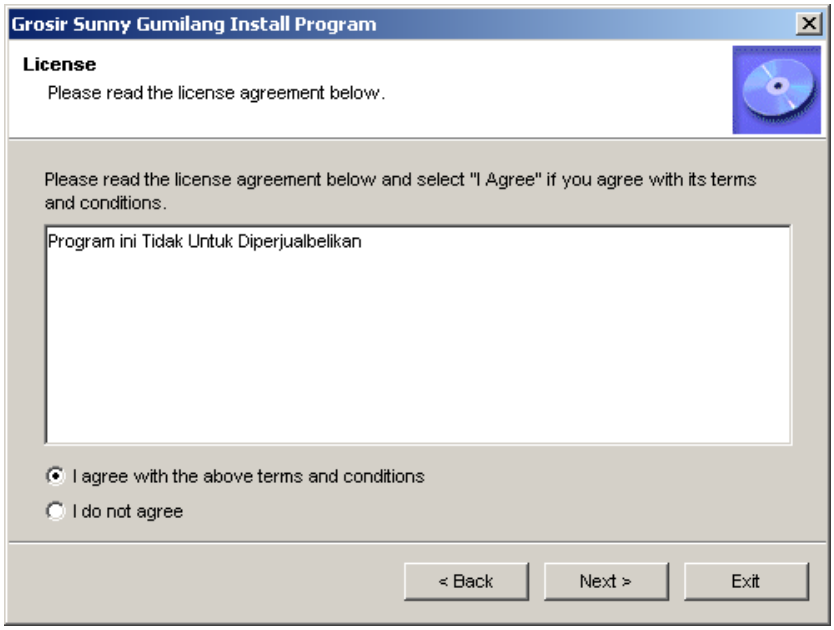
Gambar 5.6. Tampilan awal Instalasi Program.

Klik next.



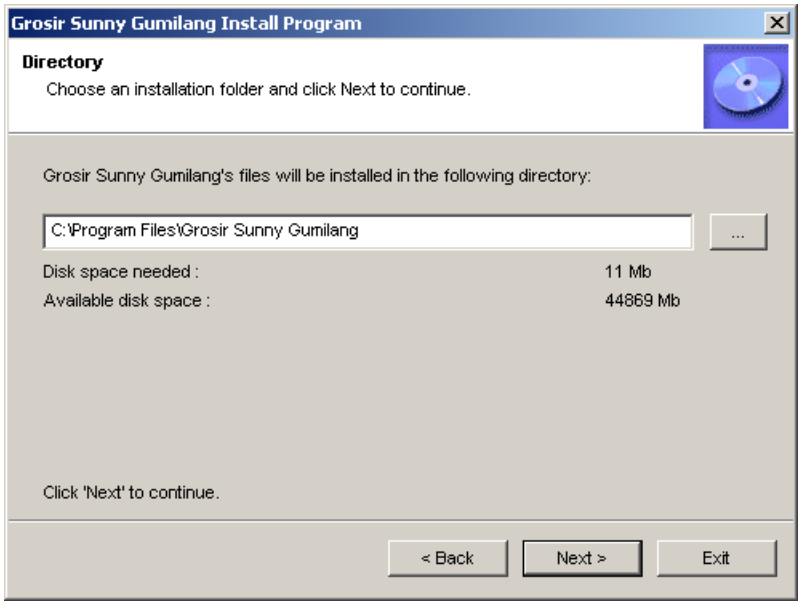
Gambar 5.7. Tampilan Informasi Program.

Pilih ***I Agree With The Above Terms and Conditions,*** lalu klik next



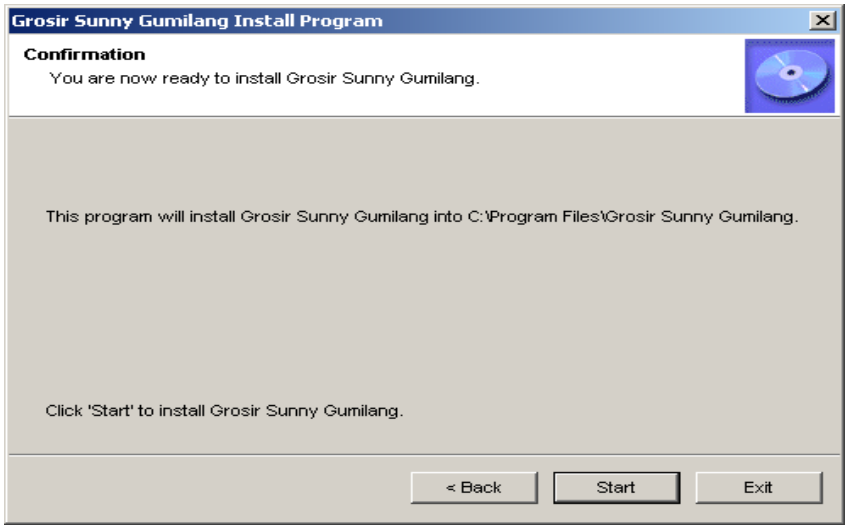
Gambar 5.8. Tampilan License Agreement Program.

Pada pemilihan folder penyimpanan, pilih directory yang diinginkan, lalu klik next.



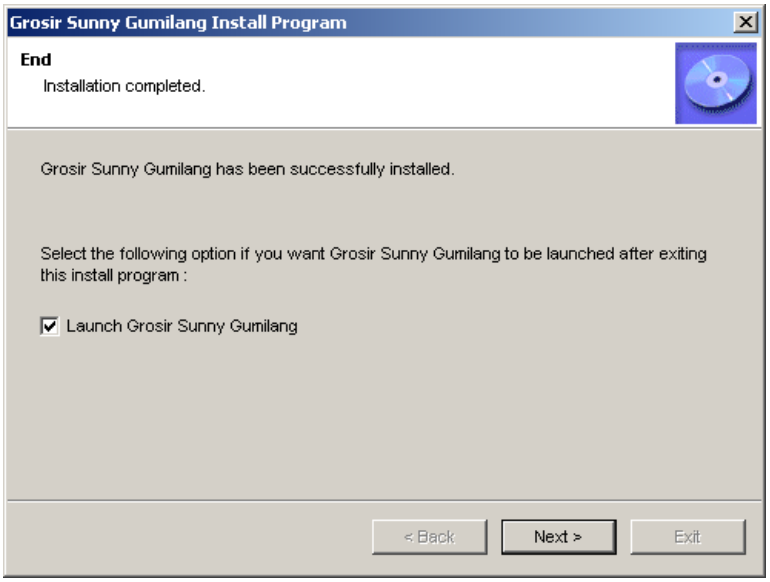
Gambar 5.9. Tampilan Pemilihan *Directory* Penyimpanan Program.

Lalu klik Next.



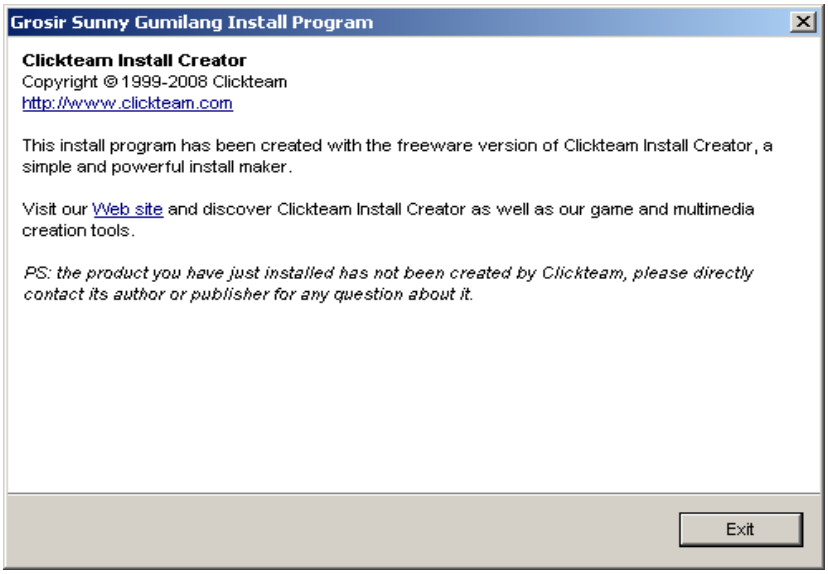
Gambar 5.10. Tampilan Memulai Instalasi Program.

Setelah muncul tampilan instalasi selesai, klik next.



Gambar 5.11. Tampilan Instalasi Program Selesai

Klik Exit, maka program sudah berhasil terinstal



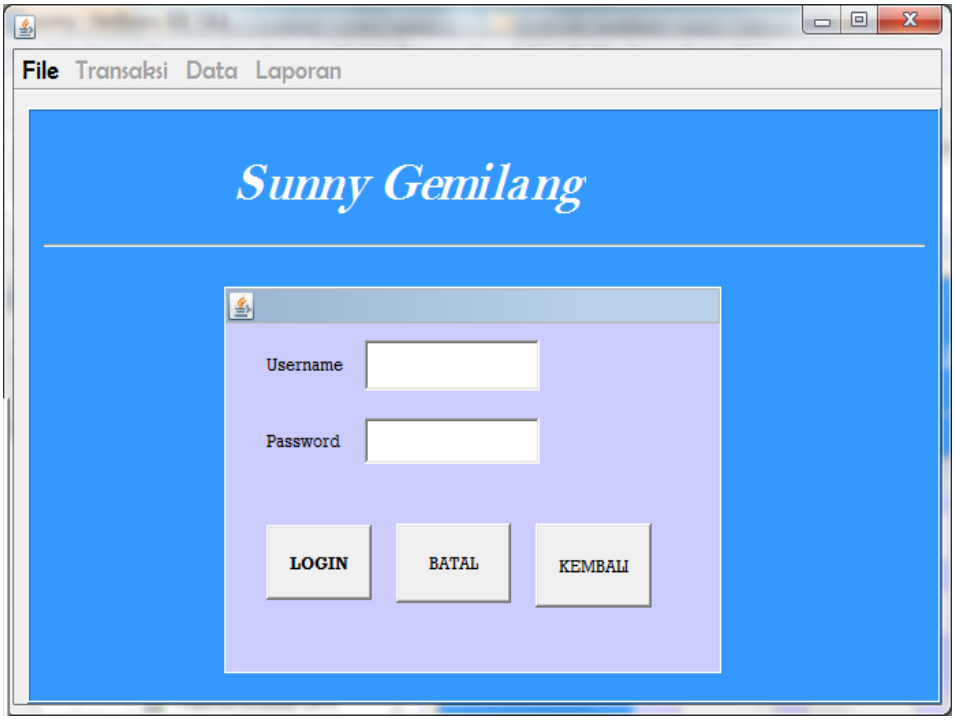
Gambar 5.12. Tampilan Akhir Instalasi Program.

5.1.7. Penggunaan Program

Penggunaan Program bertujuan untuk menerangkan secara singkat mengenai penggunaan program. Adapun tampilan dari program tersebut adalah sebagai berikut:

1. Tampilan Form Login

   Form login ini berfungsi sebagai keamanan sistem. Untuk melakukan login, isi password dan username dan klik tombol login. Jika username dan login benar, maka form utama akan bisa diakses.



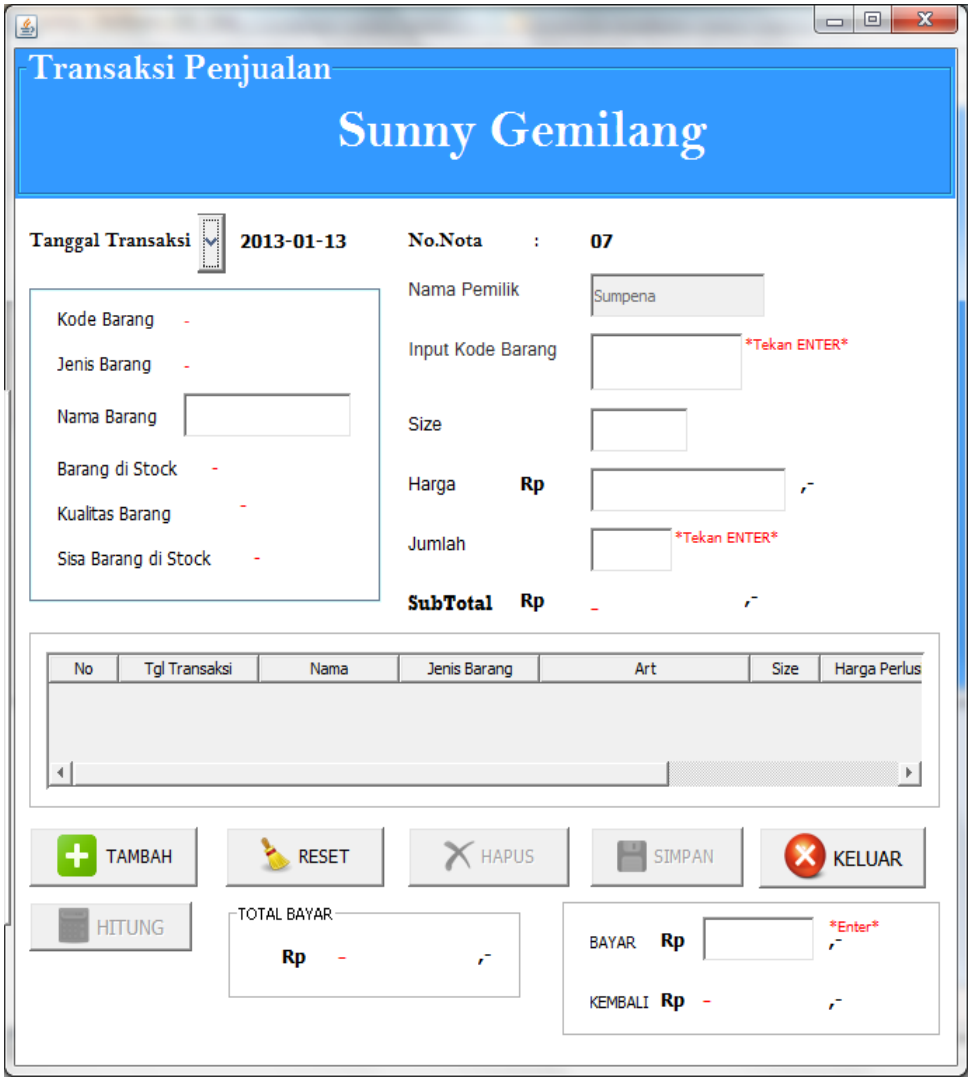
Gambar 5.13. Form Login.

2. Tampilan Menu Utama



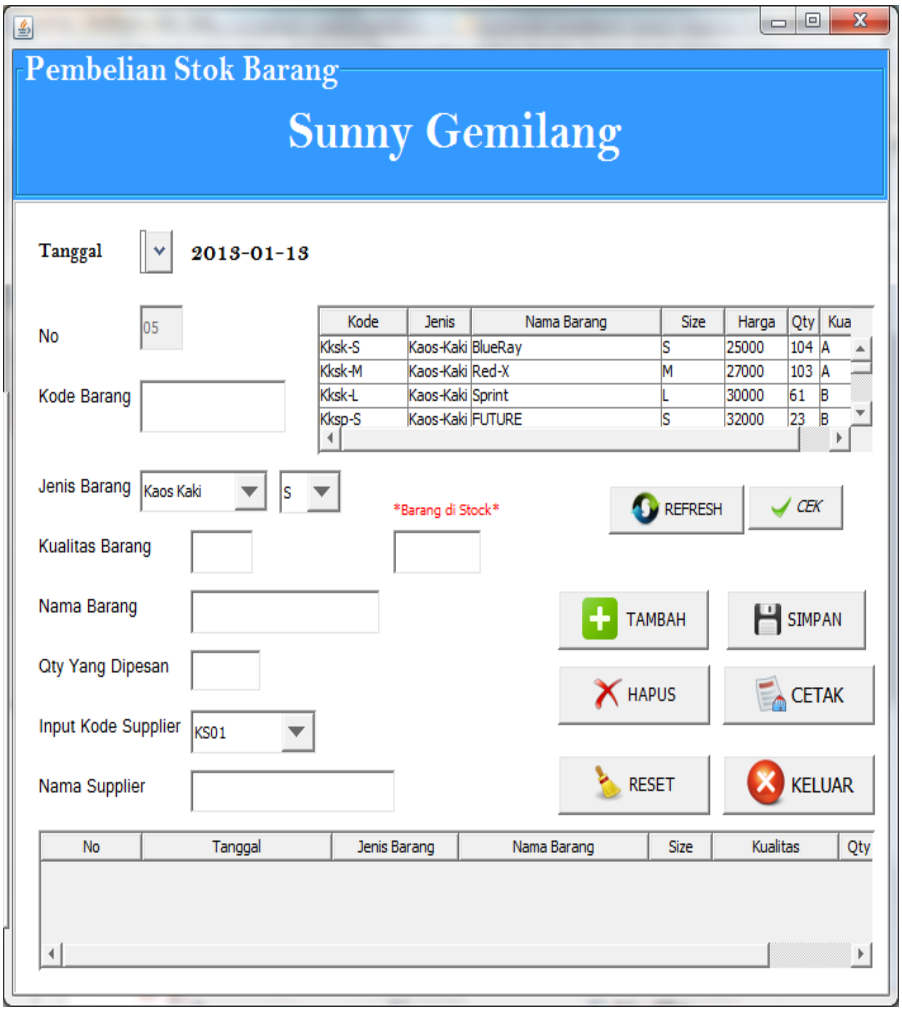
Gambar 5.14. Form Menu Utama

3. Tampilan Form Transaksi Penjualan



Gambar 5.15. Tampilan Form Transaksi Penjualan

4. Tampilan Form Transaksi Beli Barang



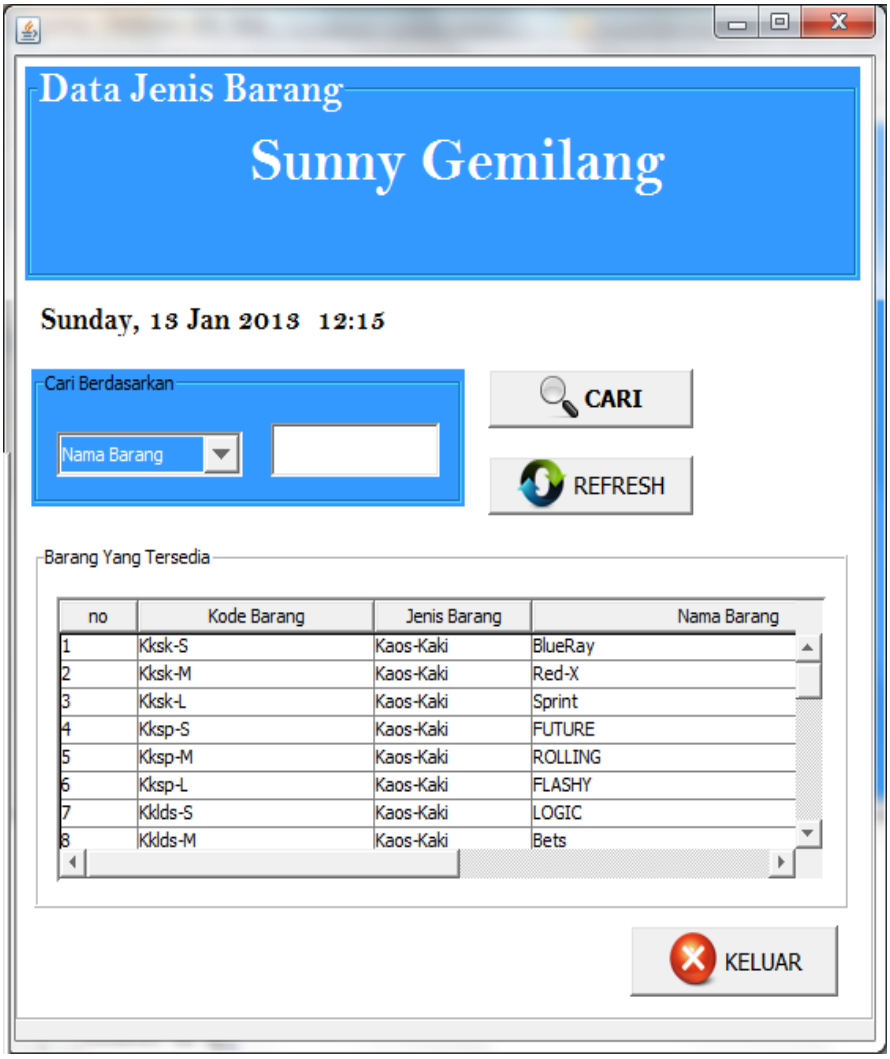
Gambar 5.16. Tampilan Form data beli barang

5. Tampilan Form Data Stok Barang



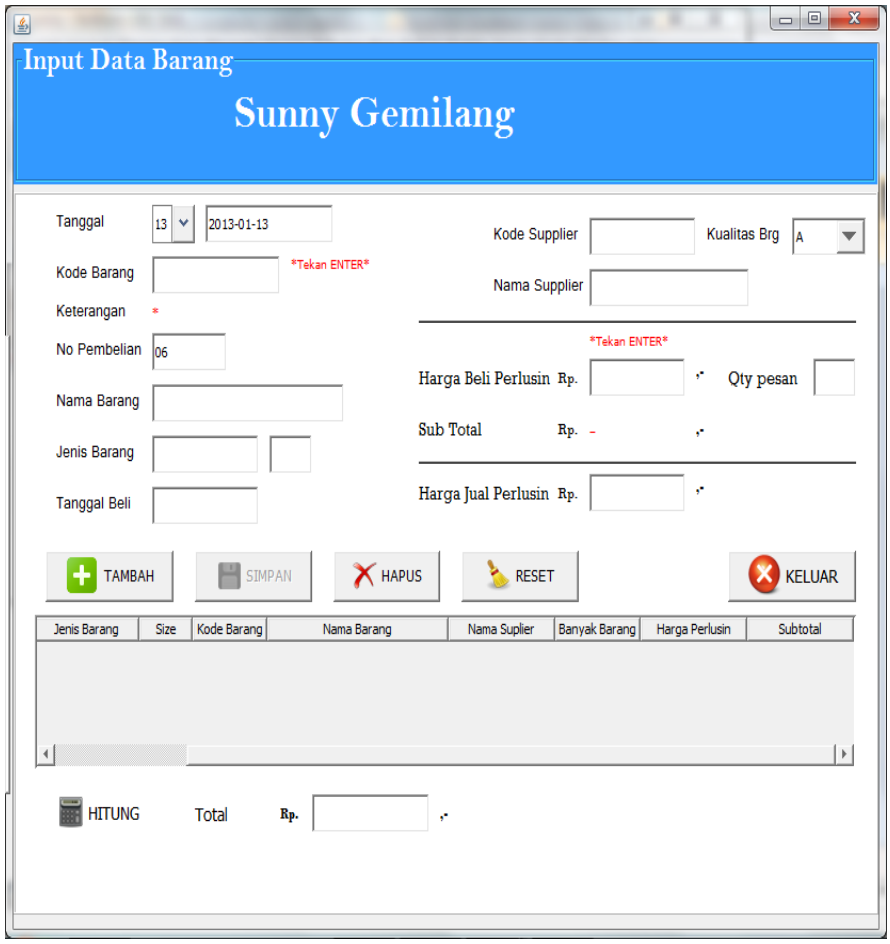
Gambar 5.17. Tampilan Form Data Stok Barang

6. Tampilan Form Jenis Barang



Gambar 5.18. Tampilan Form Jenis Barang

7. Tampilan Form Input Data Pembelian



Gambar 5.19. Tampilan Form Input Data Pembelian

8. **Tampilan Form Laporan Penjualan**



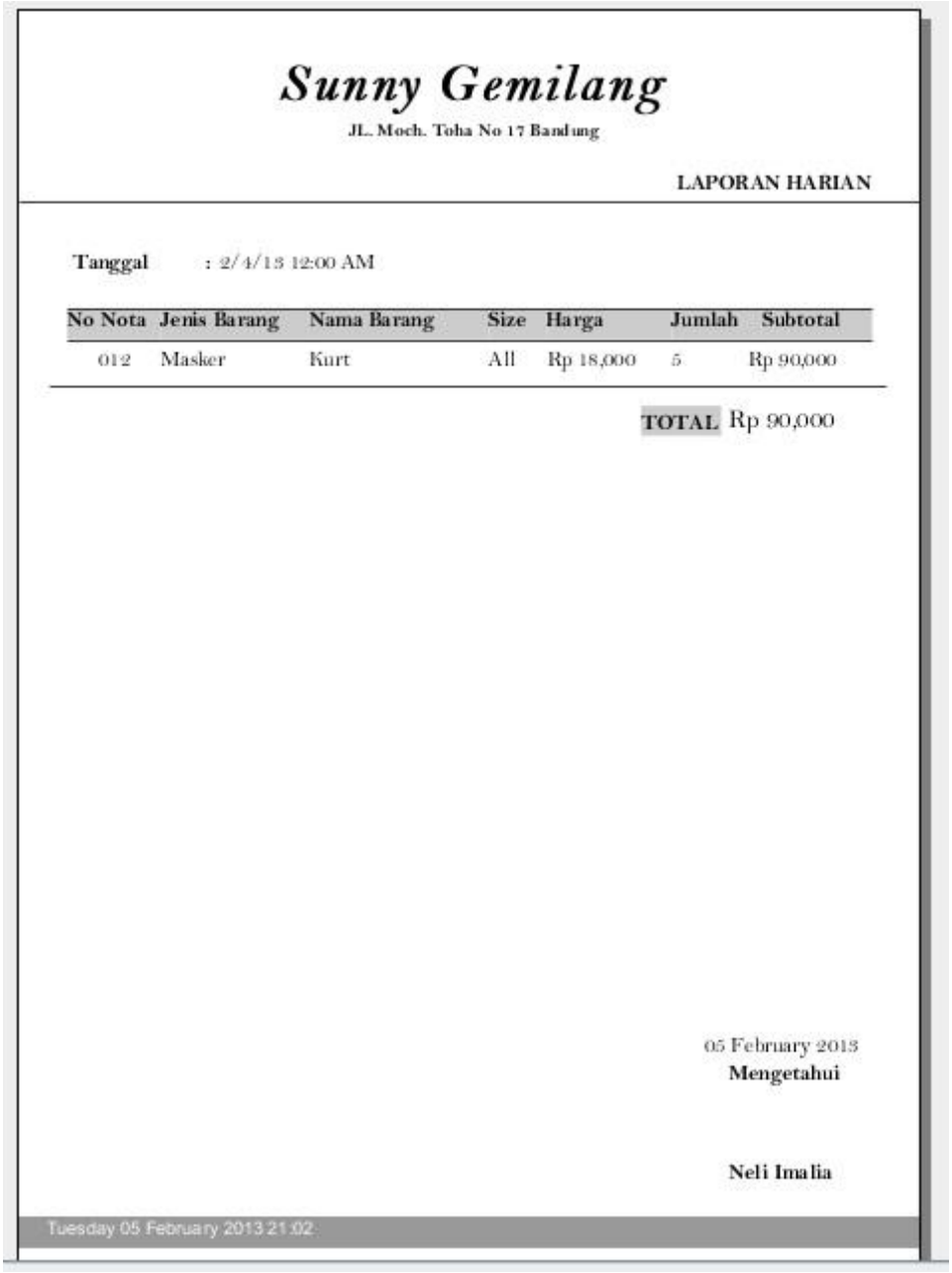
Gambar 5.20. Tampilan Form Laporan Penjualan

9. **Tampilan Form Laporan Pembelian**



Gambar 5.21. Tampilan Form Laporan Pembelian

10. Tampilan Cetak Struk Penjualan



Sunny Gemilang

JL. Moch. Toha No 17 Bandung

LAPORAN HARIAN

Tanggal : 2/4/13 12:00 AM

No Nota	Jenis Barang	Nama Barang	Size	Harga	Jumlah	Subtotal
012	Masker	Kurt	All	Rp 18,000	5	Rp 90,000

TOTAL Rp 90,000

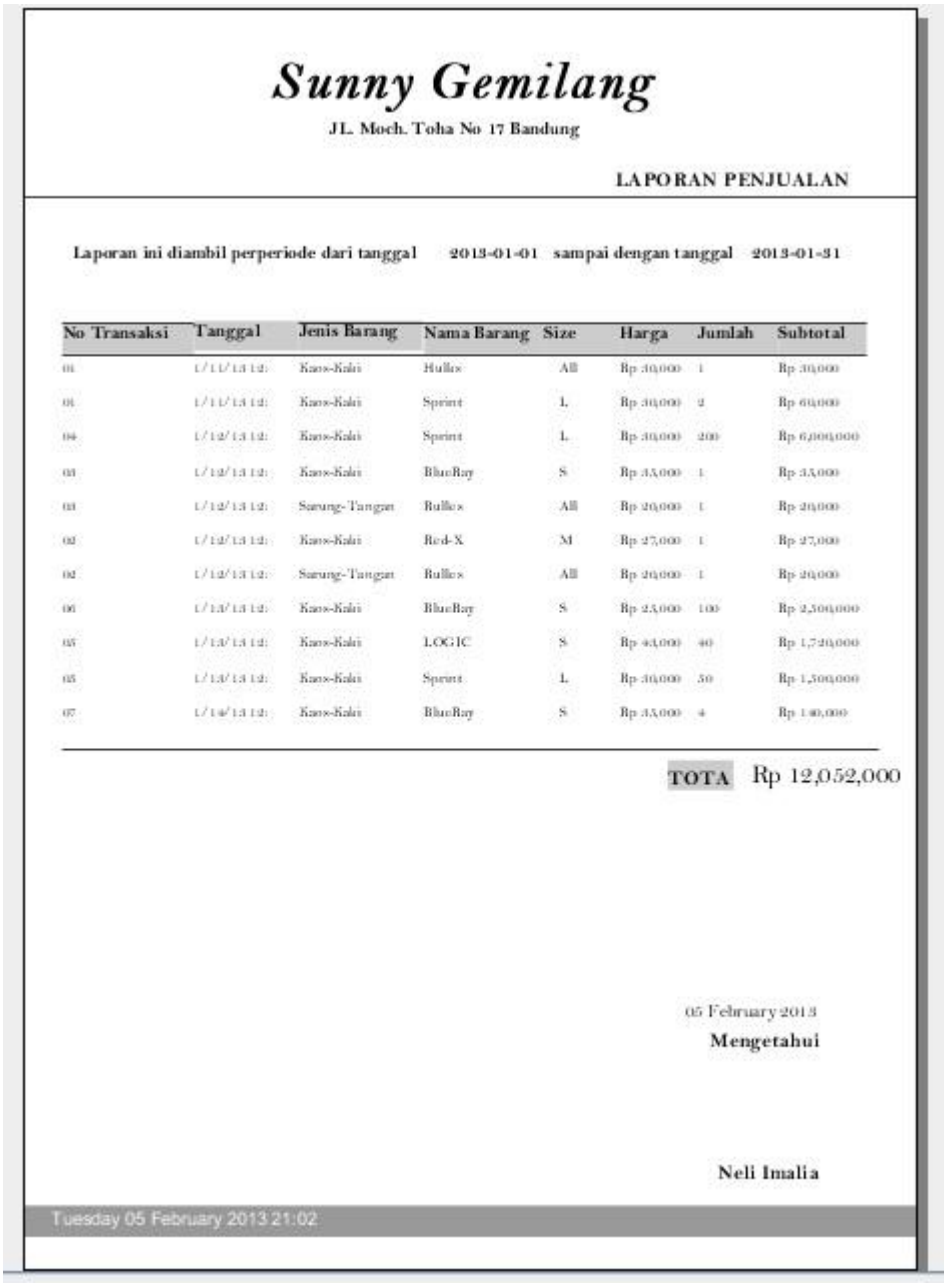
05 February 2013

Mengetahui

Neli Imalia

Tuesday 05 February 2013 21:02

Gambar 5.22. Tampilan Struk Penjualan perhari.



Sunny Gemilang

JL. Moch. Toha No 17 Bandung

LAPORAN PENJUALAN

Laporan ini diambil perperiode dari tanggal 2013-01-01 sampai dengan tanggal 2013-01-31

No Transaksi	Tanggal	Jenis Barang	Nama Barang	Size	Harga	Jumlah	Subtotal
01	1/11/13 12:	Kaos-Kaki	Hullex	All	Rp 30,000	1	Rp 30,000
01	1/11/13 12:	Kaos-Kaki	Sprint	L	Rp 30,000	2	Rp 60,000
04	1/12/13 12:	Kaos-Kaki	Sprint	L	Rp 30,000	200	Rp 6,000,000
03	1/12/13 12:	Kaos-Kaki	BlueRay	S	Rp 33,000	1	Rp 33,000
03	1/12/13 12:	Sarung-Tangan	Hullex	All	Rp 20,000	1	Rp 20,000
02	1/12/13 12:	Kaos-Kaki	Red-X	M	Rp 27,000	1	Rp 27,000
02	1/12/13 12:	Sarung-Tangan	Hullex	All	Rp 20,000	1	Rp 20,000
06	1/13/13 12:	Kaos-Kaki	BlueRay	S	Rp 25,000	100	Rp 2,500,000
05	1/13/13 12:	Kaos-Kaki	LOGIC	S	Rp 43,000	40	Rp 1,720,000
05	1/13/13 12:	Kaos-Kaki	Sprint	L	Rp 30,000	50	Rp 1,500,000
07	1/14/13 12:	Kaos-Kaki	BlueRay	S	Rp 33,000	4	Rp 140,000

TOTA Rp 12,052,000

05 February 2013

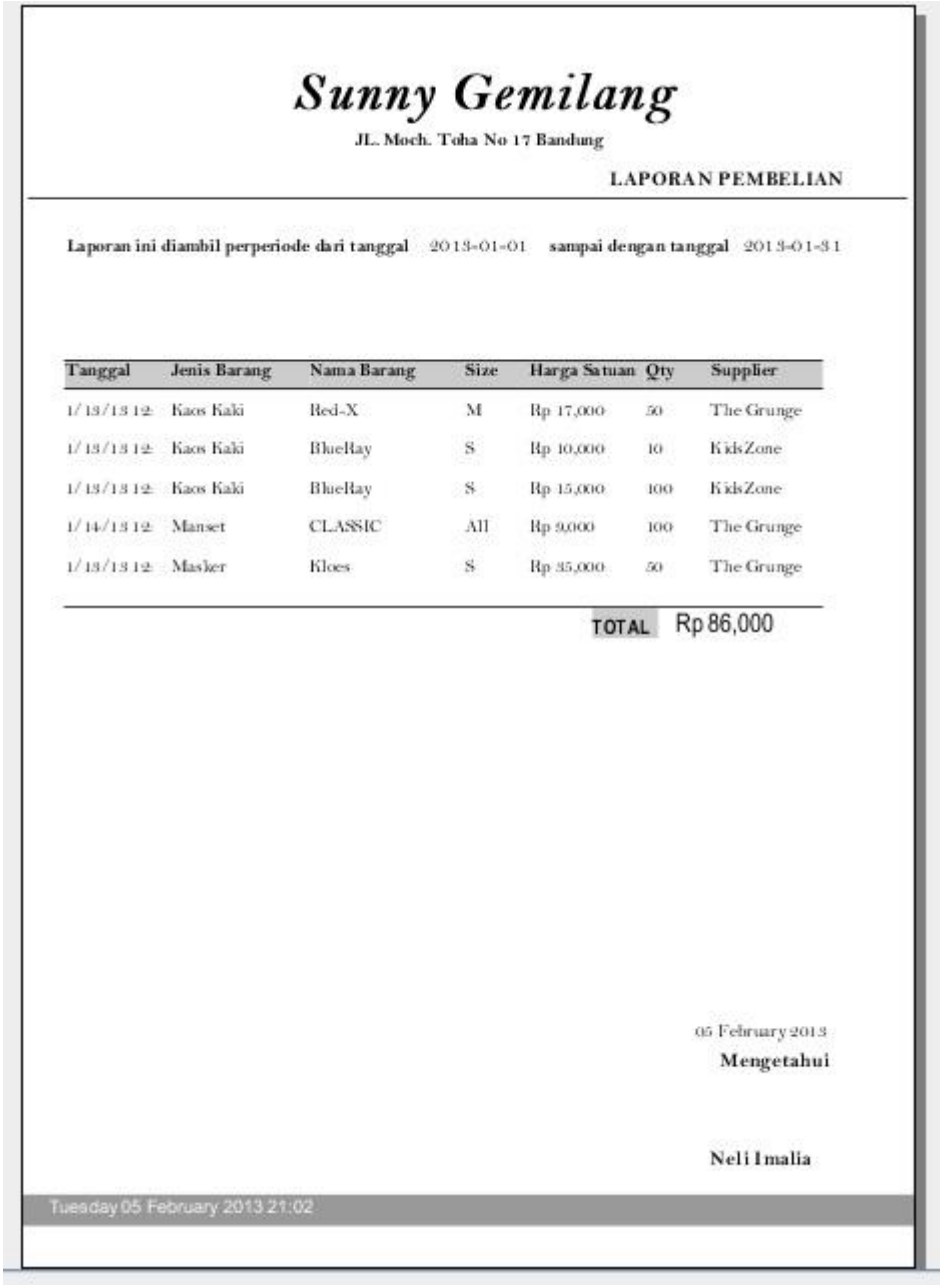
Mengetahui

Neli Imalia

Tuesday 05 February 2013 21:02

Gambar 5.23. Tampilan Struk Penjualan perbulan

11. Tampilan Cetak Struk Pembelian



Sunny Gemilang

JL. Moch. Toha No 17 Bandung

LAPORAN PEMBELIAN

Laporan ini diambil perperiode dari tanggal 2013-01-01 **sampai dengan tanggal** 2013-01-31

Tanggal	Jenis Barang	Nama Barang	Size	Harga Satuan	Qty	Supplier
1/13/13 12:	Kaos Kaki	Red-X	M	Rp 17,000	50	The Grunge
1/13/13 12:	Kaos Kaki	BlueRay	S	Rp 10,000	10	KidsZone
1/13/13 12:	Kaos Kaki	BlueRay	S	Rp 15,000	100	KidsZone
1/14/13 12:	Manset	CLASSIC	All	Rp 9,000	100	The Grunge
1/13/13 12:	Masker	Kloes	S	Rp 35,000	50	The Grunge

TOTAL Rp 86,000

05 February 2013

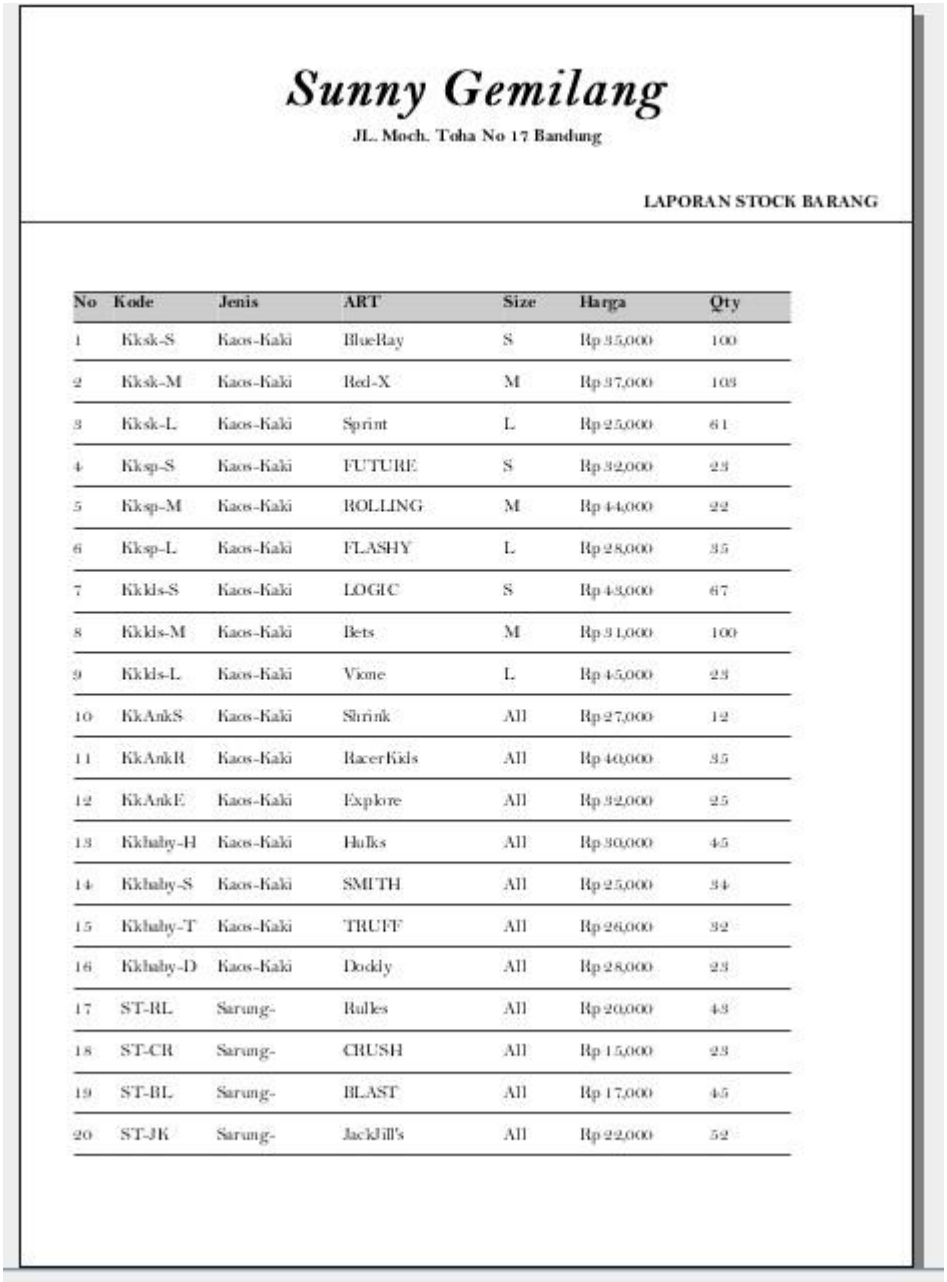
Mengetahui

Neli Imalia

Tuesday 05 February 2013 21:02

Gambar 5.24. Tampilan Struk Pembelian

12. Tampilan Laporan Stok Barang



Sunny Gemilang

JL. Moch. Toha No 17 Bandung

LAPORAN STOCK BARANG

No	Kode	Jenis	ART	Size	Harga	Qty
1	Kksk-S	Kaos-Kaki	BlueRay	S	Rp 35,000	100
2	Kksk-M	Kaos-Kaki	Red-X	M	Rp 37,000	108
3	Kksk-L	Kaos-Kaki	Sprint	L	Rp 25,000	61
4	Kksp-S	Kaos-Kaki	FUTURE	S	Rp 32,000	23
5	Kksp-M	Kaos-Kaki	ROLLING	M	Rp 44,000	22
6	Kksp-L	Kaos-Kaki	FLASHY	L	Rp 28,000	35
7	Kkkls-S	Kaos-Kaki	LOGIC	S	Rp 43,000	67
8	Kkkls-M	Kaos-Kaki	Bets	M	Rp 31,000	100
9	Kkkls-L	Kaos-Kaki	Vicme	L	Rp 45,000	23
10	KkAnkS	Kaos-Kaki	Shrink	All	Rp 27,000	12
11	KkAnkR	Kaos-Kaki	RacerKids	All	Rp 40,000	35
12	KkAnkE	Kaos-Kaki	Explore	All	Rp 32,000	25
13	Kkbaby-H	Kaos-Kaki	Hulks	All	Rp 30,000	45
14	Kkbaby-S	Kaos-Kaki	SMITH	All	Rp 25,000	34
15	Kkbaby-T	Kaos-Kaki	TRUFF	All	Rp 26,000	32
16	Kkbaby-D	Kaos-Kaki	Dodly	All	Rp 28,000	23
17	ST-RL	Sarung-	Rulles	All	Rp 20,000	43
18	ST-CR	Sarung-	CRUSH	All	Rp 15,000	23
19	ST-BL	Sarung-	BLAST	All	Rp 17,000	45
20	ST-JK	Sarung-	JackJill's	All	Rp 22,000	52

Gambar 5.25. Tampilan Stok Barang

5.2.Pengujian

Bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak adalah pengujian. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan mengetahui kelemahan dari perangkat lunak tersebut. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang memiliki kualitas yang baik, yaitu mampu menerjemaahkan setiap proses dari implementasi sistem, dimulai dari spesifikasi, analisis, perancangan, dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Dimana pengujian *black box* berfokus pada fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5.2.1.Rencana Pengujian

Proses rencana pengujian meliputi *input/output*. Proses pengujiannya adalah mencoba program dengan memasukan data kedalam form-form yang telah disediakan. Pada tahap ini merupakan kelanjutan dari tahap implementasi yaitu melakukan pengujian-pengujian terhadap aplikasi yang telah dibangun.

Adapun hal-hal yang akan diuji melalui teknik pengujian *Black Box* adalah sebagai berikut :

Table 5.7.Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan Login	Sistem	Blackbox
Pengisian Data	Pengisian Data Transaksi Penjualan	Modul	Blackbox
	Pengisian Data Transaksi Pembelian Barang	Modul	Blackbox

5.2.2.Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian yang telah disusun, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut.

1. Pengecekan Login

   Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian login :

   Table 5.8. Kasus dan Hasil Pengujian Pengecekan Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : pemilik	Tercantum pada textbox username dan	Mengisi login sesuai dengan yang	[X] Diterima [ ] Ditolak

Password : 123	textbox password.	diharapkan.	
Klik tombol login	Menampilkan pesan “login berhasil” dan dapat mengakses sub menu yang ada di menu utama	Tombol dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username :pmilik Password : 021	Tercantum pada textbox username dan textbox password.	Admin gagal melakukan login	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Login	Menampilkan pesan “ada kesalahan pada username dan password” dan pemilik tidak dapat masuk dan mengakses ke dalam menu utama	Tombol dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengecekan Transaksi Penjualan

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian transaksi penjualan:

Table 5.9. Kasus dan Hasil Pengujian Pengecekan Transaksi Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data-data transaksi diisi secara lengkap	Penyimpanan data ke dalam file data transaksi	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol tambah	Data transaksi tersimpan dalam file data transaksi	Dapat Melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol hitung	Penghitungan total bayar, dan kembalian dapat dilakukan	Muncul angka total bayar, dan kembalian dengan benar.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database detail daftar	Muncul pesan “Input berhasil”, dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			

Data-data transaksi tidak diisi secara lengkap dan ada field yang masih kosong	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat melakukan penyimpan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Muncul pesan “harap semua isi field”, dan data gagal disimpan	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengecekan Transaksi Pembelian Barang

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian transaksi pembelian Barang:

Table 5.10. Kasus dan Hasil Pengujian Pengecekan Transaksi Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Tombol Cek	Muncul data barang yang stok minimumnya 20	Dapat memunculkan stok minimum	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol	Data transaksi	Dapat Melakukan	[X] Diterima

tambah	tersimpan dalam file data transaksi	penyimpanan data dengan benar	[ ] Ditolak
Data-data pembelian diisi secara lengkap	Penyimpanan data ke dalam file data pembelian	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database detail daftar	Muncul pesan “Input berhasil”, dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol cetak	Data pembelian barang akan tercetak	Dapat menampilkan data laporan pembelian barang yang akan dipesan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data transaksi tidak diisi secara lengkap dan ada field yang masih kosong	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat melakukan penyimpan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol	Tidak dapat	Muncul pesan	[X] Diterima

Tambah	melakukan penambahan stok	“harap kolom di isi terlebih dahulu”, dan data gagal disimpan	[ ] Ditolak

5.2.3.Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian kasus uji sample di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.