BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.Perancangan Sistem

Perancangan sistem yang dimakasud disini adalah menggambarkan rancangan perangkat lunak yang akan di bangun. Perancangan sistem dibuat untuk menggambarkan secara jelas proses-proses yang diinginkan oleh *user.*

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem informasi penjualan pada MAPS PRJOECT berbasis website adalah untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai kebutuhan *user.* Adapun tujuan dari perancangan ini adalah :

1. Membangun aplikasi penjualan secara online proses mulai dari pemasaran penjualan dilakukan secara online atau konsumen dapat mengakses weiste;
2. Mempromosikan produk tas dari MAPS PROJECT secara meluas tidak hanya melalui media social saja;
3. Memberikan media penjualan secara online untuk konsumen yang tertarik untuk memberi tas dari MAPS PROJECT;

4. Membantu pihak user untuk mengelola mengenai penjualan tas berserta omset dan stock barang yang tersedia, yang sebelumnya masih dibuat secara manual menjadi sistem yang terkomputerisasi.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Perancangan sistem yang diusulkan yaitu pengelolaan data mengenai penjualan dan stock barang menjadi terkomputerisasi, pemasaran yang tadinya melalui media social menjadi website sehingga proses pemasaran bisa meluas, dan proses penjualan bisa dilakukan di dalam website juga, pada sistem yang diusulkan diharapkan dapat memberikan hasil sebagai berikut:

1. Dapat mempromosikan produk tas melalui website yang dirancang oleh penulis;
2. Dapat membatu konsumen untuk membeli produk tas secara online;
3. Dapat mengkonfirmasi prihal pembayaran melalui website;
4. Dapat mengelola laporan mengenai penjualan,keuntungan penjualan dan stock produk.

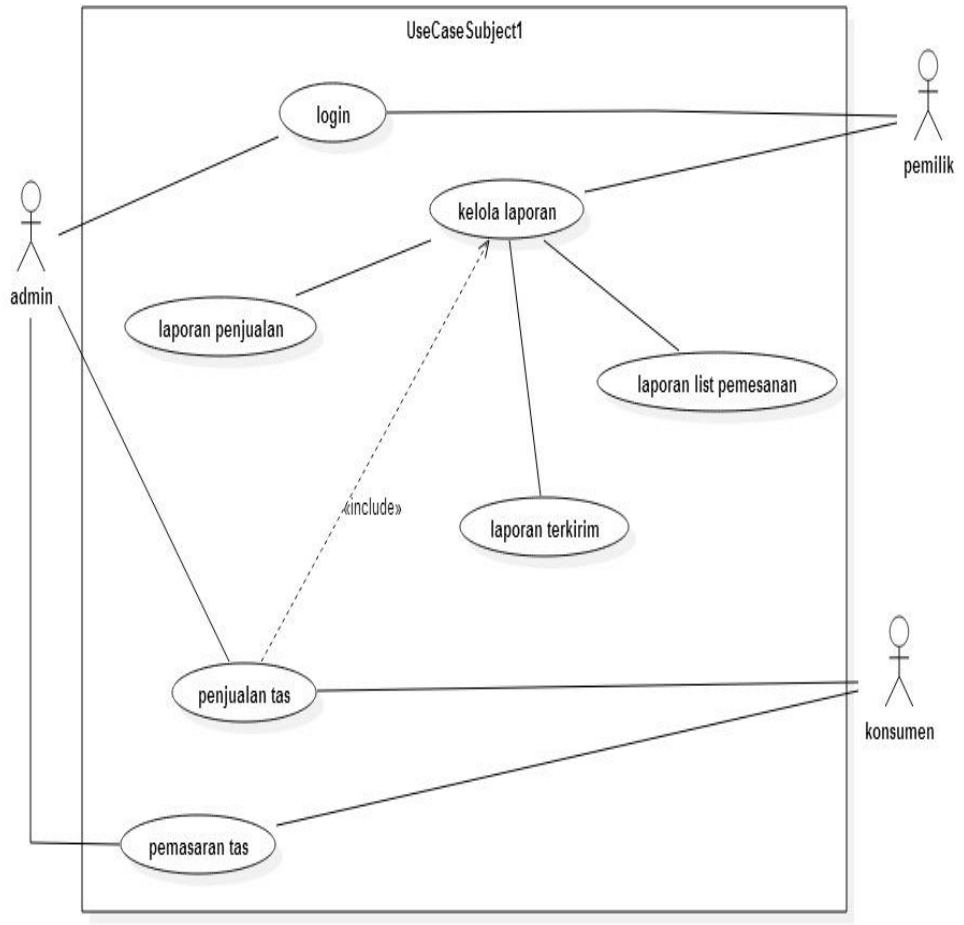
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan merupakan bambaran mengenai rancangan yang diusulkan oleh penulis kepada pihak MAPS PROJECT mengenai sistem yang baru. Adapun dalam hal ini penulis menggunakan alat bantu untuk menjelaskan mengenai perancangan sistemnya :

1. Admin dapat mengunakan semua fasilitas yang ada didalam sistem dengan cara melakukan login terlebih dahulu;
2. Admin dapat menambahakan, mengubah, dan menghapus data mengenai produk tas yang dijual;
3. Admin mengelola data-data mengenai penjualan dan stock produk tas;
4. Admin dapat mencetak laporan mengenai penjualan tas;
5. Konsumen dapat mengakses menu-menu yang terdiri dari home, produk, lokasi, cara pemesaran, kontak, konfirmasi pembayaran;
6. Konsumen dapat melihat produk tas apa saja yang dijual beserta ketersedian tas atau stock tas;
7. konsumen dapat mengcostum tas dengan memilih sub menu produk dan mengupload gamar tas yang dipesan;
8. konsumen dapat mengkonfirmasi pembayaran yang sudah dilakukan;
9. konsumen dapat mencepat bukti pembelian tas.

4.1.3.1. Use Case Diagram

Use case diagram adalah deskripsi dari aktifitas-aktifitas yang ditampilkan dalam sistem yang diusulkan, use case diagram disini mendeskrisikan cara kerja siatu sistem. Dan berikut gambaran use case yang diusulkan dalam proses penjualan tas MAPS PROJECT, sebagai berikut:



Gambar 4.1 use case sistem informasi penjualan tas yang diusulkan

a) Definisi aktor dan deskripsinya

Mendefinisikan setiap aktor yang terdapat dalam sistem yang diusulkan dalam hal ini terdapat 2 (dua) aktor yaitu admin dan konsumen, berikut penjelasan mengenai dua aktor tersebut:

Table 4.1 deskripsi aktor

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Admin	Aktor admin disini berperan sebagai pengelola sistem penjualan tas, hal hal yang dilakukan dalam sistem tersebut melibatkan beberapa use case diantaranya pemasaran tas, penjualan tas,
2.	Pemilik	Aktor pemilik memiliki semua hak akses yang dimiliki oleh kator admin, selain itu aktor pemilik di sini dapat mengelola mengenai list pemesaran, laporan terkirim, dan laporan penjualan yang meliputi penjualan dan keuntungan
3.	Konsumen	Aktor konsumen dalam mengakses sistem melibatkan 2 (dua) use case yaitu penjualan tas, dan pemasaran tas.

b) Definisi use case dan deskripsinya

Definisi use case adalah menjelaskan masing-masing use case yang diusulkan dalam sistem yang akan dibuat penjelasan mengenai masing-masing use case yang dibuat, berikut penjelasannya:

Tabel 4.2 definisi use case

No. ***Use Case***	***Use Case***	**Deskripsi**
SRS-F-1	Login	Tahap awal untuk memasuki sistem hak akses di bedakan antara pemilik dan admin
SRS-F-2	Pemasaran tas	Proses pemasaran yang dilakukan oleh aktor admin dengan memasukan kategori tas, menambahkan detail produk
SRS-F-3	Penjualan tas	Proses penjualan dalam sistem yang diusulakan disini yaitu konsumen melakukan proses pendaftaran terlebih dahulu lalu melakukan proses pembelian tas didalam website dengan cara melihat produk tas, melihat stock atau ketersediaan tas, melakukan pemilihan tas untuk dibeli. Dan mengisi formulir pembelian tas sebagai bukti pembelian tas, setelah itu melakukan pembayaran secara *offline,* lalu mengkonfirmasi pembayaran

		melalui *website.*
SRF-F-4	Kelola laporan	Proses pengelolaan laporan mengenai berbagai macam laporan
SRF-F-5	Laporan penjualan	Proses pengelolaan mengenai penjualan produk yang meliputi jumlah penjualan, stock, dan omset dari penjualan
SRF-F-6	Laporan terkirim	Proses mengenai laporan transaksi yang sudah dikirim
SRF-F-7	Laporan list pemesanan	Mengelola mengenai pembelian produk dan mengenai status transaksi baik dalam proses, menunggu konfirmasi, dan pengiriman produk

4.1.3.2. Skenario Use Case

Skenario use case bertujuan untuk mendeskripsikan diagram use case yang dibuat oleh penulis, berikut adalah skenario use case yang diusulkan:

1. Skenario login

   No use case: 1

   Nama use case : login

   Aktor : adimin, pemilik

Tabel 4.3 login

Aktor	sistem
1.memasukan id dan password sesuai hak akses	
	2 menampilkan halaman admin atau halaman pemilik

2. Skenario use case pemasaran tas

   No use case:2

   Nama use case:pemasaran tas

   Aktor :admin

   Aktor:konsumen

   Dseskripsi:melakukan pemasaran tas

Table 4.4 skenario use case pemasaran tas

Aktor	sistem
1.login dengan memasukan id dan password	
	2.menampilkan halamn utama admin
3.memilih menu kategori untuk menambah menghapus atau mengubah kategori	

	4.menyimpan data kategori tas ke database
5.pilih menu produk untuk menambahkan produk tas sesuai dengan kateogori yang ada	
	6.simpan data produk ke database
	7.menampilka data produk tas yang di jual
8.mengakses menu catalog	
	9..menampilkan menu catalog tas
10.lihat catalog tas	

3. Skenario use case penjualan tas

No use case :2

Aktor :konsumen

Deskripsi:melakukan pembelian tas

Table 4.5 skenario use case penjualan tas

Konsumen	sistem
1.mengakses menu keranjang	
	2.menampilkan form pendaftaran
3.mendaftar nama untuk membeli	
4.memilih tas yang dibeli	
	5.menyimpan data pembelian tas ke database
	6.mengirimkan formulir pembelian
7.mengisi formulir pembelian	
	8.simpan data formulir pembelian
9.melakukan pembayaran *offline*	
10.mengakes menu penjualan atau keranjang, pilih sub menu konfirmasi	
	12.tampilkan form bukti konfirmasi
13. upload bukti transfer	
	14. simpan bukti transfer
	15. tampilkan nomor resi pengiriman

16. lihat nomor resi pengiriman	

4. skenario use case kelola laporan

   no use case : 3

   aktor:pemilik

   deskripsi: melakukan pengelolaan laporan penjualan

Table 4.6 skenario use case kelola laporan

pemilik	Sistem
1. login dengan memasukan id dan password	
	2.menampilkan menu yang diakses yaitu master produk, master kategori,list penjualan, , laporan
3.memilih menu kelola	
	4.kelola data-data mengenai penjualan, list pemesana dan laporan terkrim

5. skenario use case laporan penjualan

   no use case:

   aktor : pemilik

   deskripsi: melakukan proses pengelolaan penjualan produk

Table 4.7 laporan penjualan

pemilik	Sistem
1. login sesuai dengan hak akses yang dimiliki	
	2. tampilkan menu kelola laporan penjualan
3. kelola laporan penjualan	
	4. tampilkan kelola penjualan

6. skenario use case laporan terkirim

   no use case:

   aktor: pemilik

   deskripsi: mengelola mengenai produk yang terkirim

Tabel 4.8 laporan terkirim

Pemilik	sistem
1.login seusai hak akses yang dimiliki oleh pemilik	
	2.tampilkan halaman pemilik
3.pilih laporan terkirim	
	4.tampilkan laporan produk yang sudah terkirim

5.Lihat laporan terkirim	

7. skenario use case laporan list pemesanan

   no use case :

   aktor : pemilik

   deskripsi: mengelola pengenai list pemesanan produk

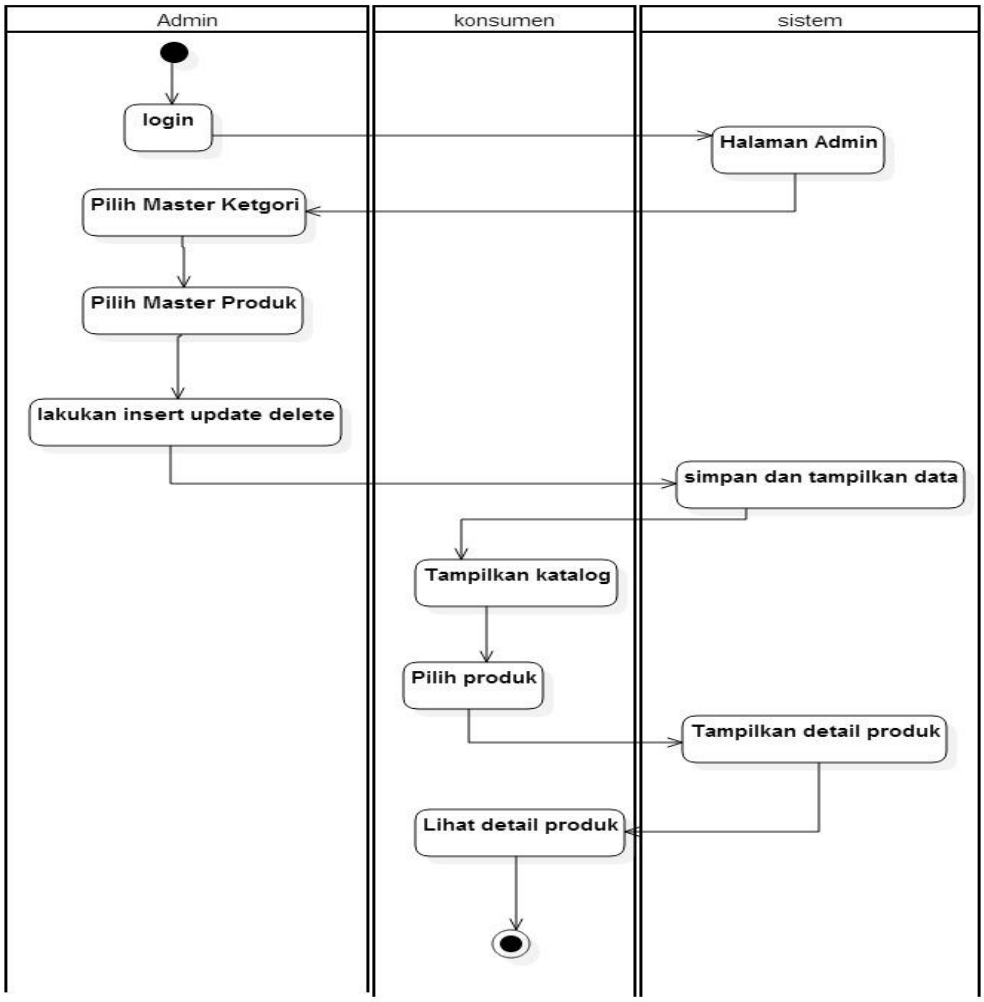
Tabel 4.9 laporan list pemesanan

Pemilik	sistem
1.Login sesuai hak akses yang dimiliki oleh pemilik	
	2.Halaman utama Pemilik
3.Pilih laporan list pemesanan	
	4.Update mengenai status transaksi sampai teririm

4.1.3.3. Activity diagram

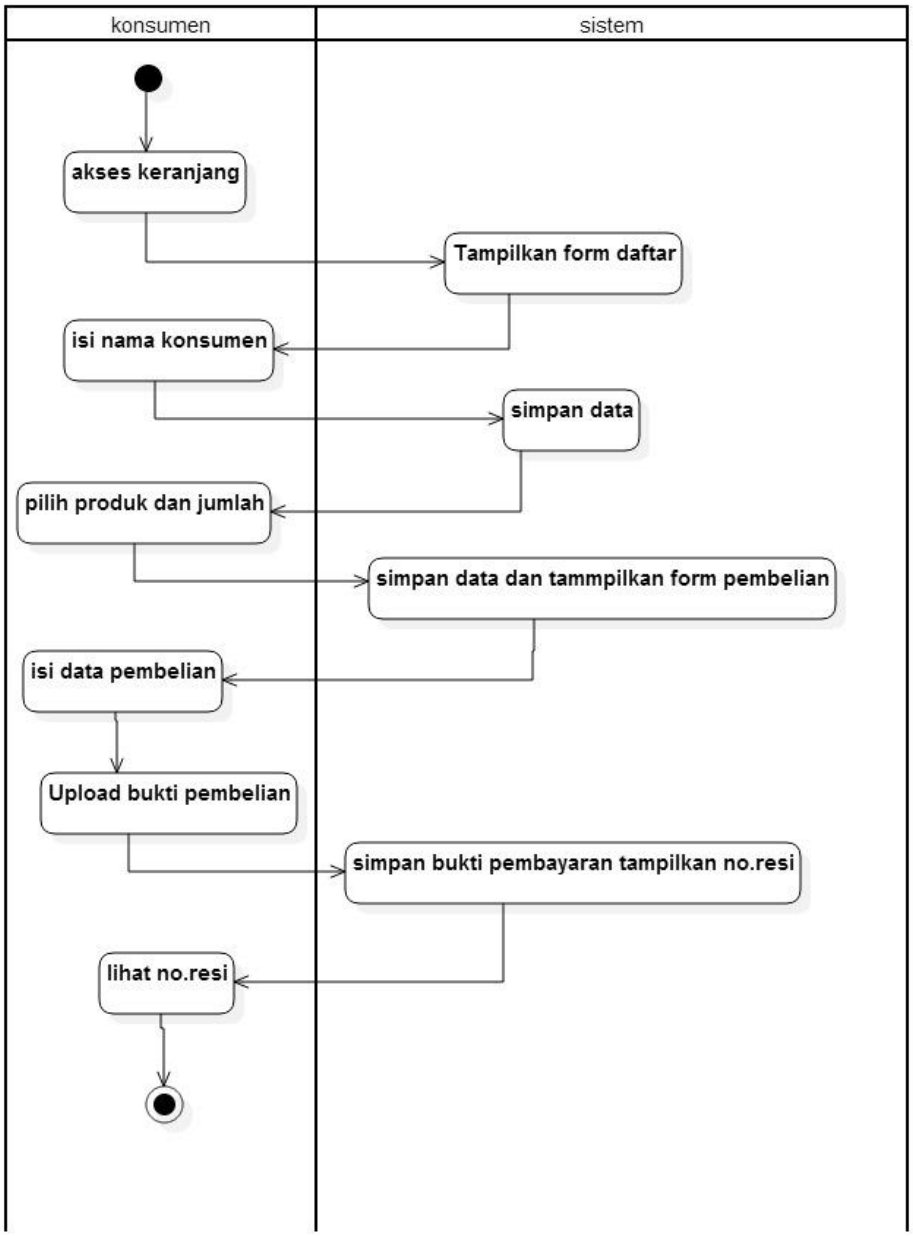
Diagram activity menggambarkan aliran fungsional sistem. Berikut adalah gambaran activity diagram yang diusulkan oleh penulis sebagai berikut:

1. Activity diagram pemasaran tas



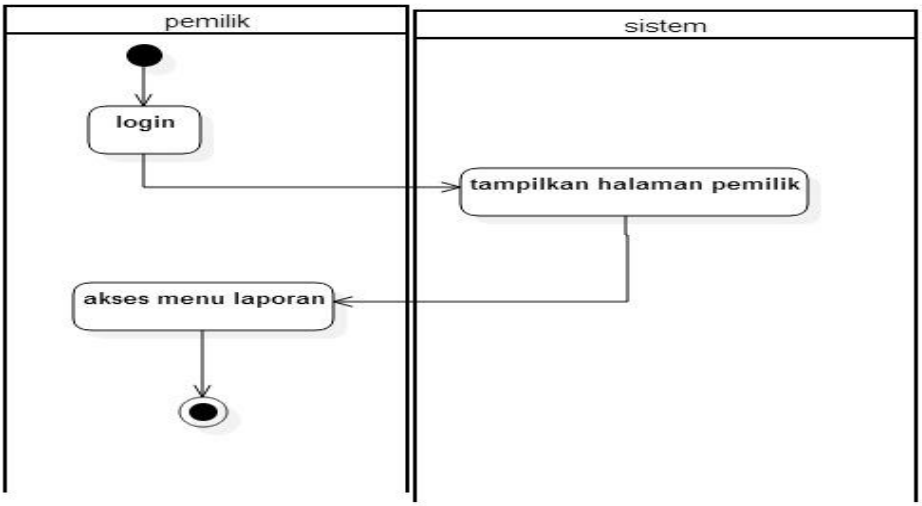
Gambar 4.2 activity diagram pemasaran tas

2. Activity diagram penjualan tas



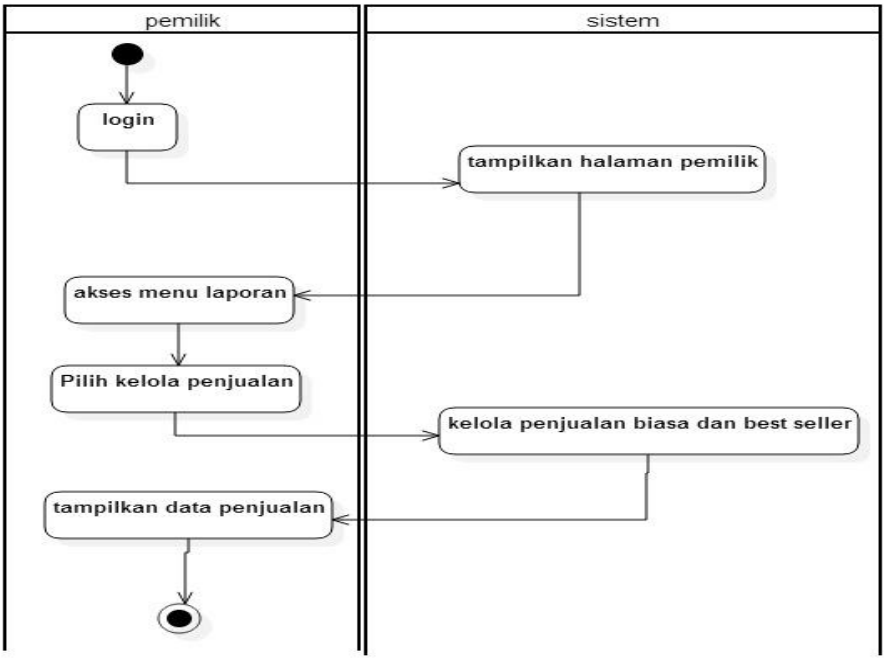
Gambar 4.3 activity diagram penjualan tas

3. Activity diagram kelola laporan



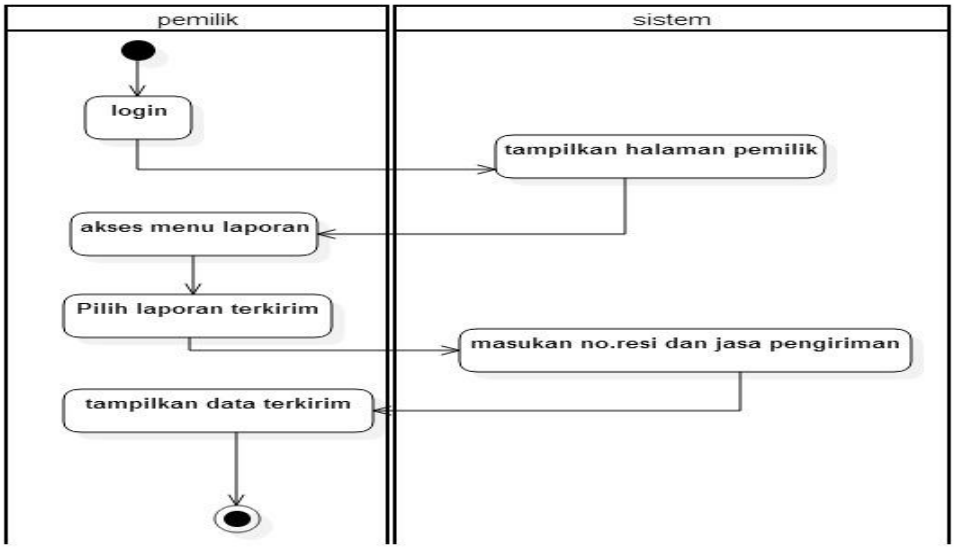
Gambar 4.4 activity diagram kelola laporan

4. Acivity diagram laporan penjualan



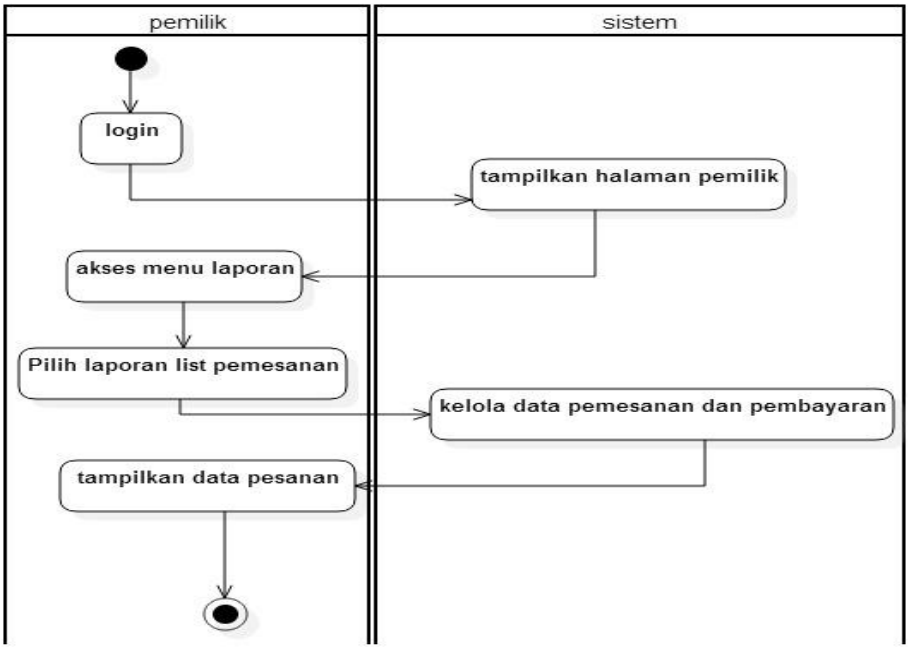
Gambar 4.5 Acivity kelola penjualan

5. Activity diagram laporan terkirim



Gambar 4.6 laporan terkirim

6. Laporan list pemesanan



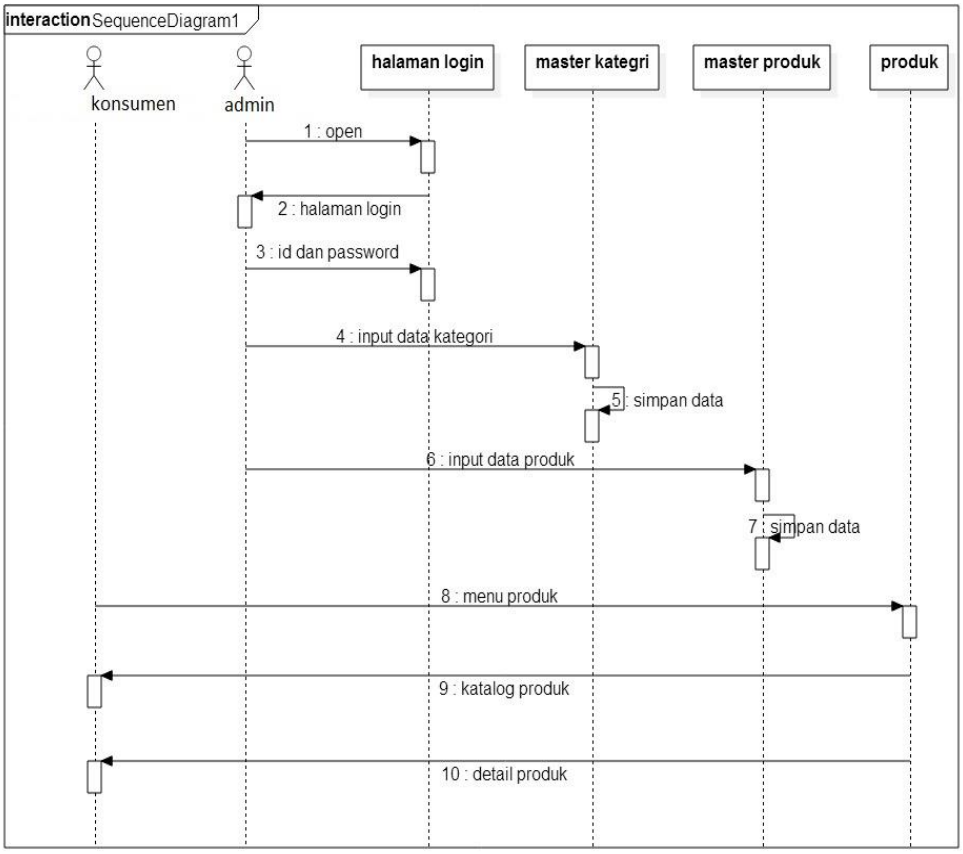
Gambar 4.7 list pemesanan

4.1.3.4. Sequence diagram

Sequence diagram mendeskripsikan interaksi antara objek di dalam dan di sekitar sistem yang disusun berdasarkan urutan waktu.

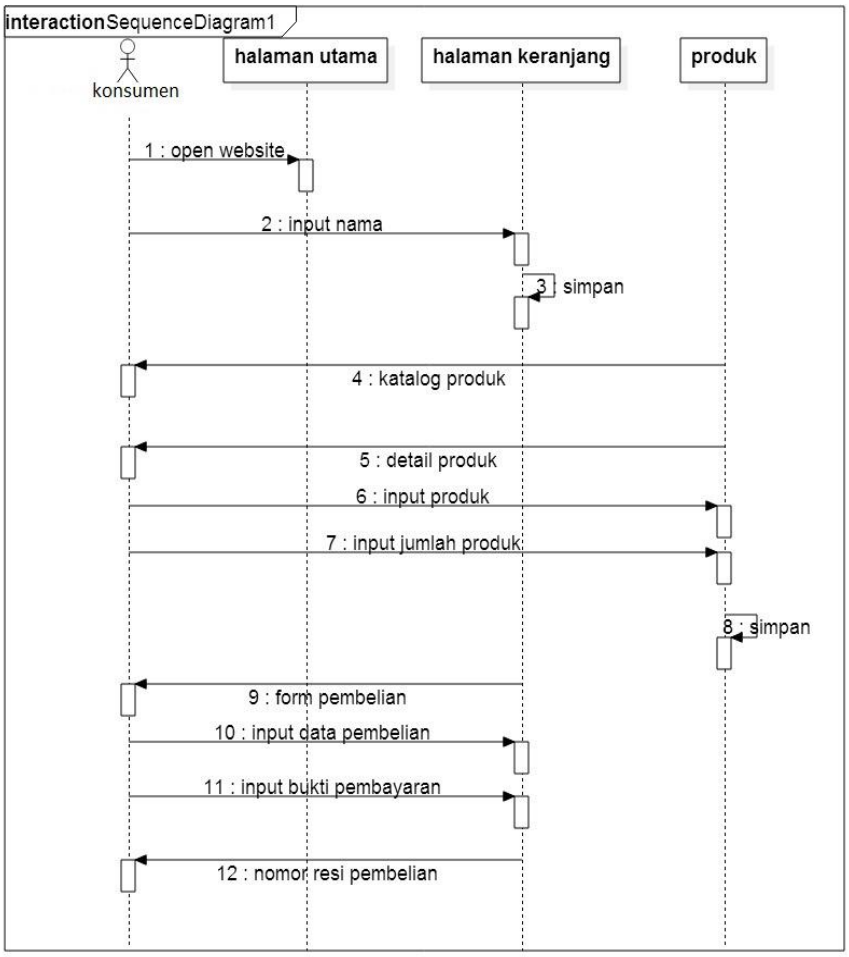
Pada sequence diagram ini menggambatkan scenario atau rangkaian langkah-langkah yang diakukan pada sistem sebagai respon dari sebuah event unruk menghasilkan output tertentu. Berikut adaalh sequence dagramnya:

1. Diagram pemasaran tas



Gambar 4.8 sequence pemasaran tas

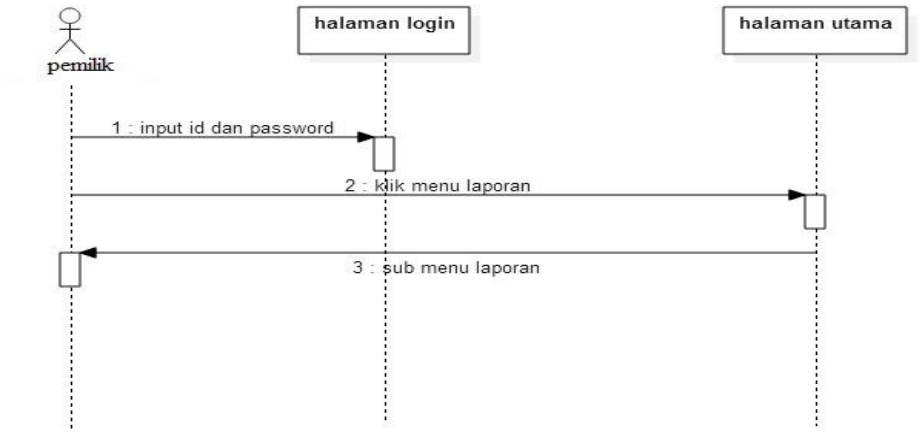
2. Diagram penjualan tas



Gambar 4.9 sequence penjualan tas

Deskripsi: proses penjualan dilakukan secara online, konsumen melakukan pembelian tas dengan masuk ke *website*, mengisi formulir pembelian sebagai bukti pembelian, pembayaran dilakukan *offline.* Lalu mengkonfirmasi penjualan dengan memasukan bukti pembayaran, lalu melihat nomor resi pengiriman.

3. Diagram kelola laporan



Gambar 4.10 sequence kelola laporan

Deskripsi: proses mengelola laporan yang hak aksesnya dilakukan oleh pemilik.

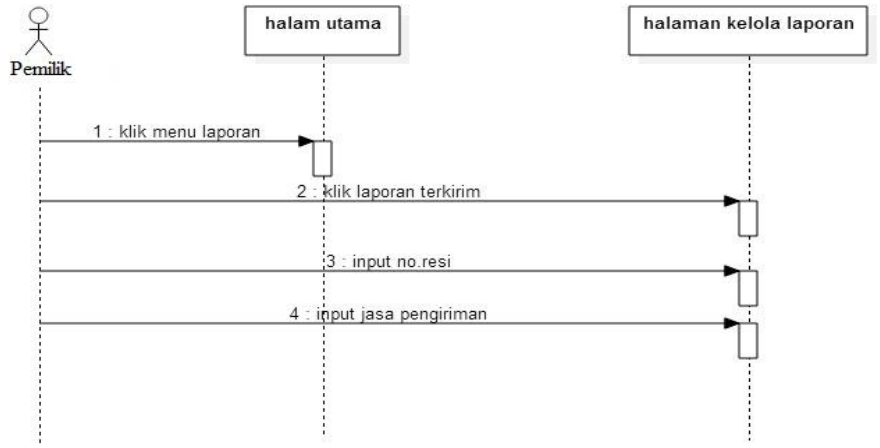
4. Diagram laporan penjualan



Gambar 4.11 laporan penjualan

Deskripsi: proses yang terjadi yaitu mengelola laporan penjualan produk biasa dan katerogori *best seller.*

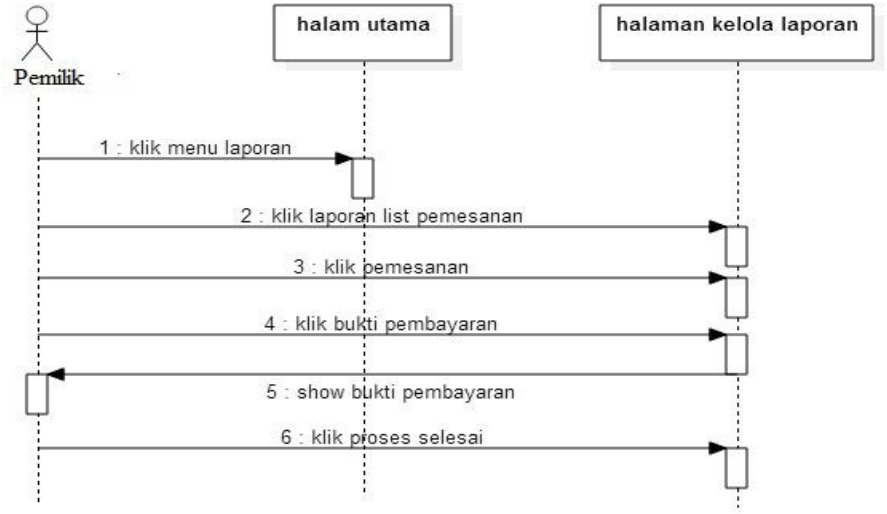
5. Diagram laporan terkirim



Gambar 4.12 Laporan terkirim

Deskrispi: kelola laporan ini mengelola mengenai barang yang sudah dikirim berserta no.resi dan jasa pengiriman yang digunakan.

6. Diagram laporan list pemesanan



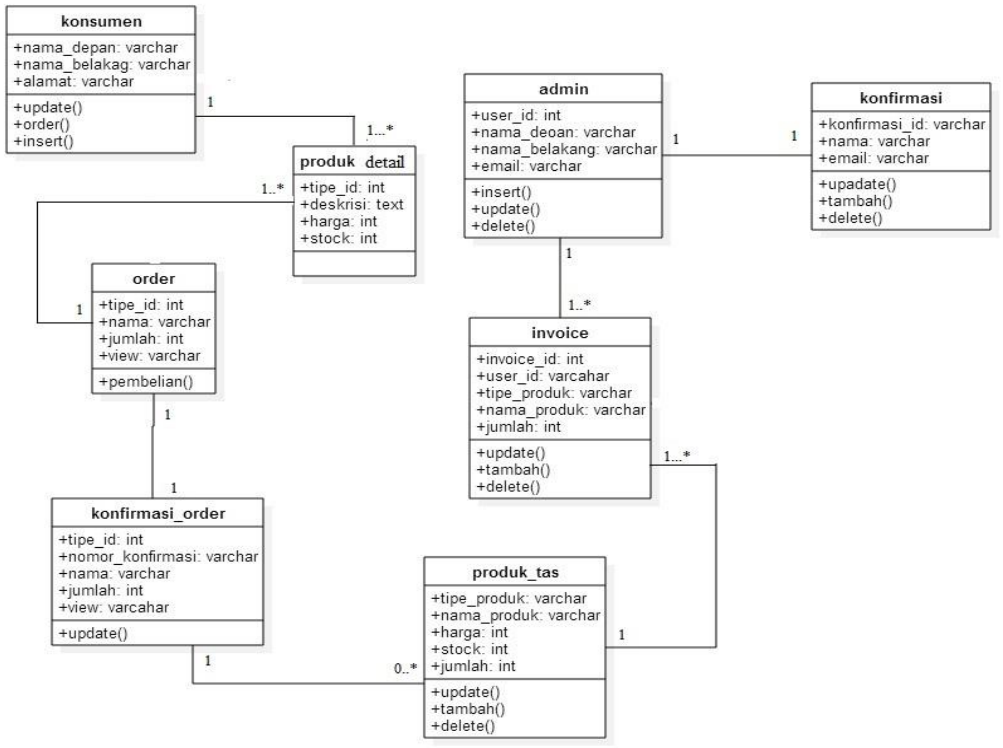
Gambar 4.13 Laporan list pemesanan

Deskripsi: mengelola mengenai pemesana prodak, dan bukti pembayaran.

4.1.4. Perancangan data

4.1.4.1.Class diagram

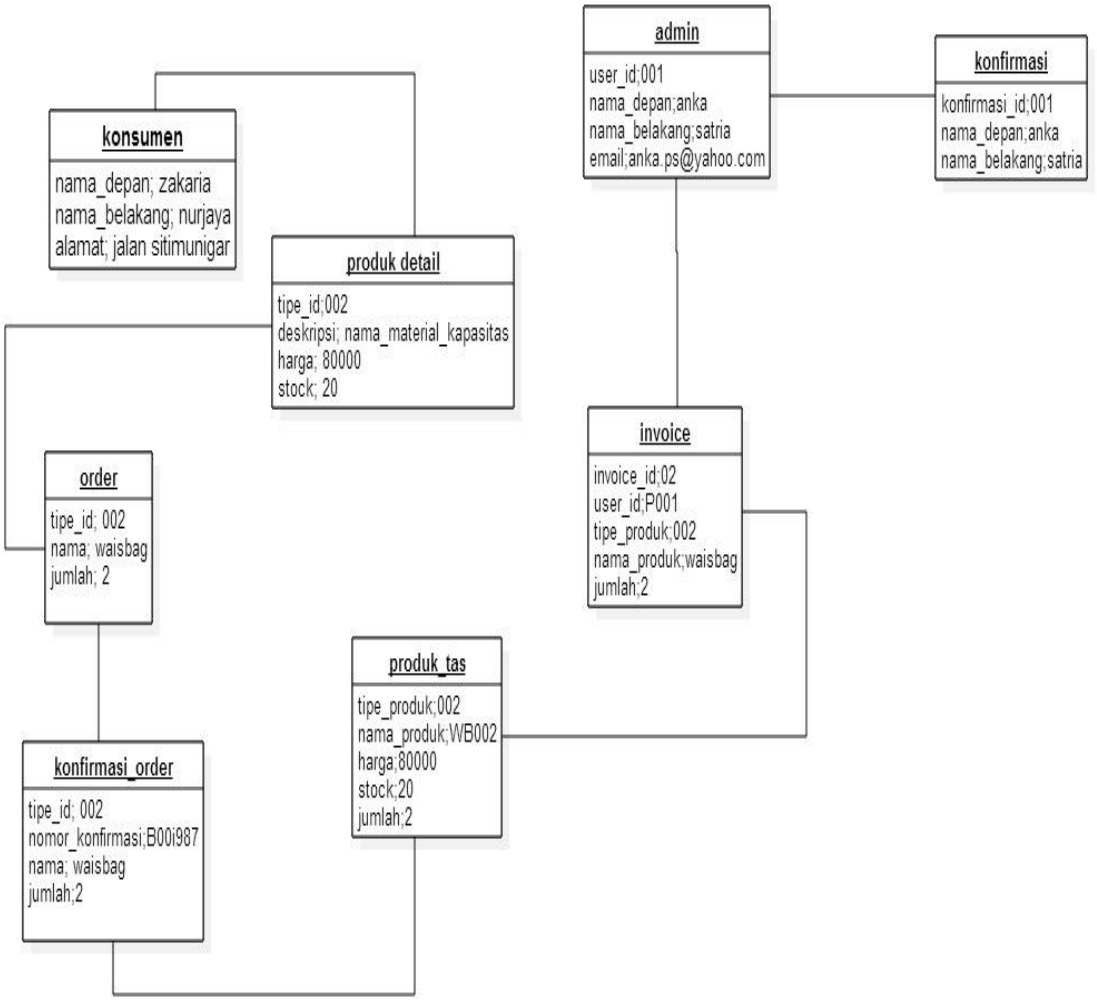
Class diagram membantu kita dalam visualiasasi kelas-kelas dari suatu sistem dan merupakan tipe diagram yang paling banyak dipakai. Class diagram memperlihatkan hubungan antara kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas di dalam model desain dari suatu sistem, calss diagram memperlihatkan anturan-aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem, tahap desain class diagram berperan dalam mengkap struktur dari semua kelas yang membentuk arsitektur yang dibuat.



Gambar 4.14 diagram class sistem infromasi yang diusulkan

4.1.4.2.Object diagram

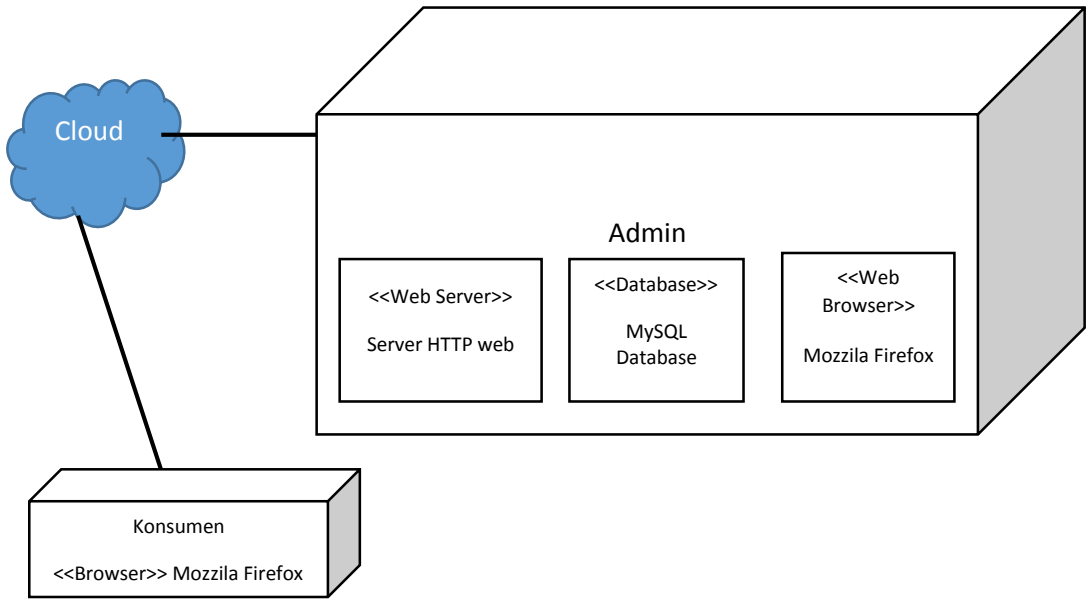
Objek diagram adalah suatu diagram yang berfungsi untuk mengatur atribut,objek danhubungan antara contoh dalam diagram,ojek diagram juga dapat menampilkan struktur model systemdalam waktu tertentu.



Gambar 4.15 object diagram sistem informasi yang diusulkan

4.1.4.3.Deployment diagram

Deployment diagram merupakan suatu tampilan atau pendangan/kinerja dari sebuah sistem yang baru sesuai dengan perancangan data yang diambil dari bebrapa objek.



Gambar 4.16 deployment diagram yang diusulkan

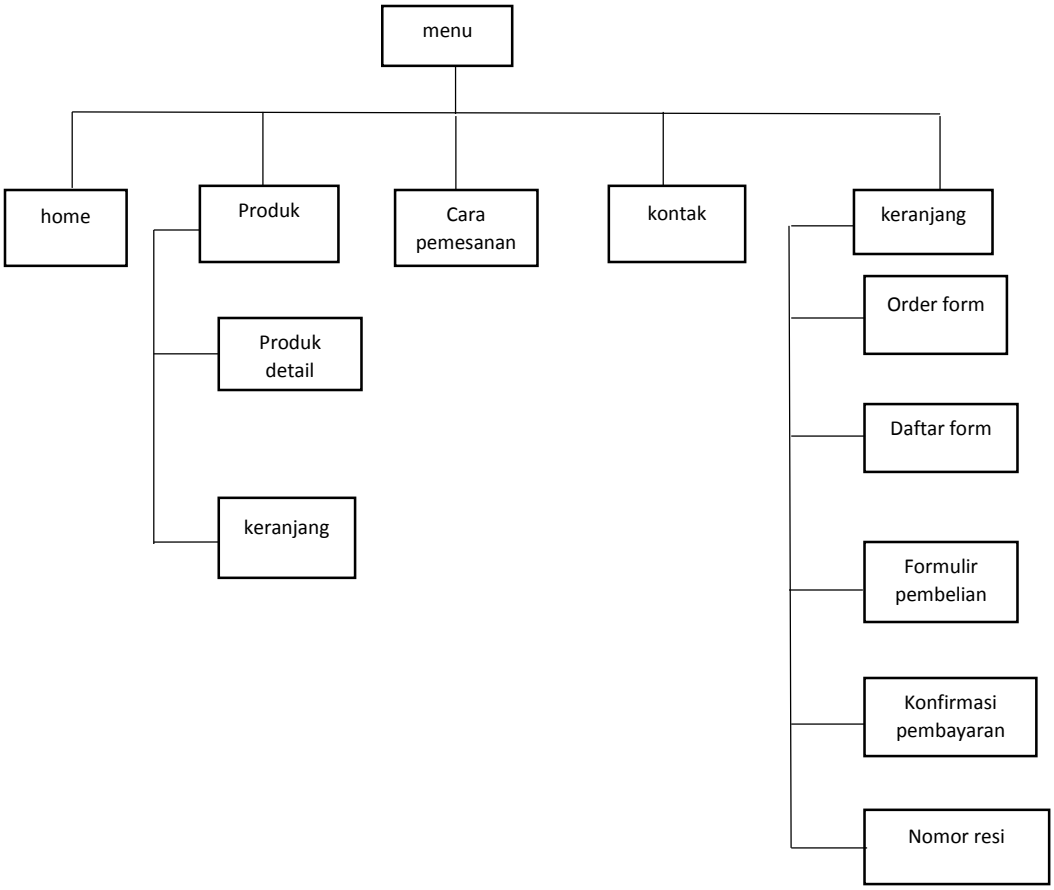
4.2.Peranan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan penggambaran tampilan sebuah sistem yang akan digunakan secara langsung oleh pengguna, dan juga merupakan penggambaran interaksi yang dapat dilakukan oleh pengguna dalam sistem. Adapun dalam perancangan antar muka ini terdapat bebrapa bagian yang hatus dilakukan, yaitu dari menentukan rancangan input dan output pada setiap fungsi yang ditentukan.

4.2.1. Struktur Menu

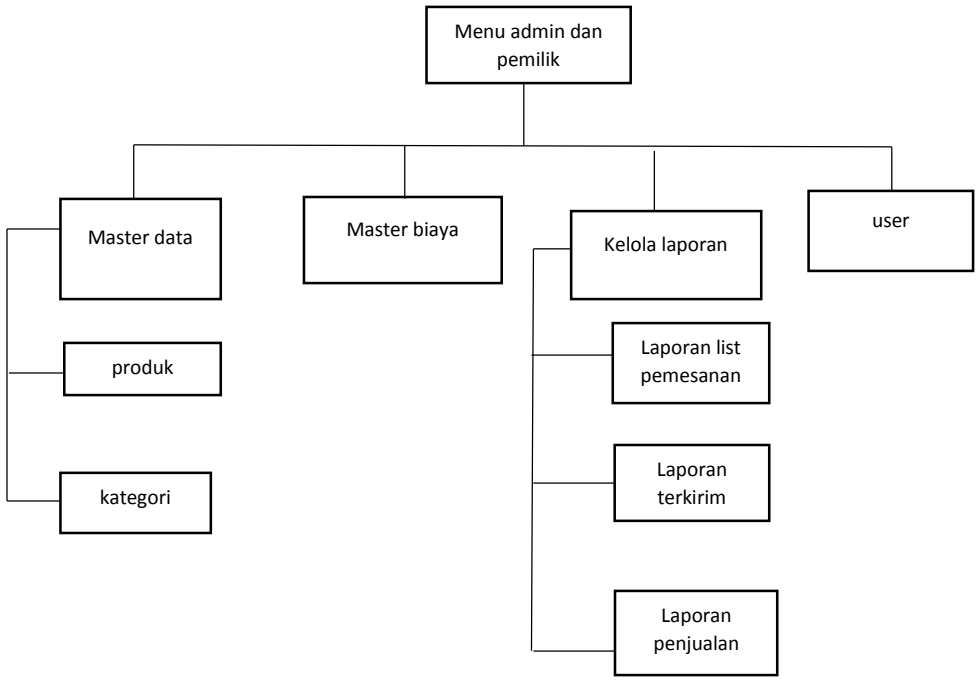
Pada program yang di rancang oleh penulis di gunakan struktur menu, hal ini bertujuan untu memudahkan pengguna dalam mengakses sistem computer, struktur menu ini terdiri dari menu yang utama yang terbagi dalam bebrapa sub menu. Berikut adalah struktur menu website yang diusulkan .

1. Struktur menu halaman utama



Gambar 4.17 Struktur menu halaman utama

2. Struktur menu halaman admin



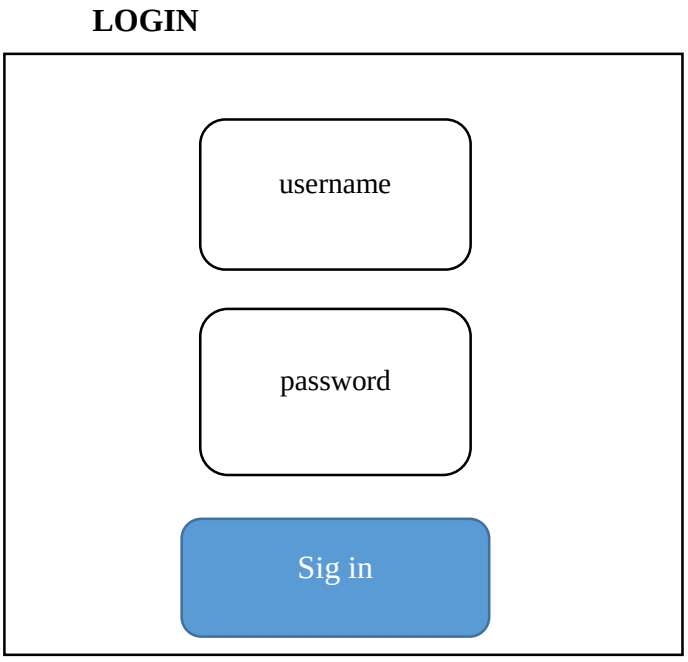
Gambar 4.18 struktur menu admin

4.2.2. Perancangan Input

Perangan input berfungsi untuk memasukan data ke database. Berikut ini adalah perancangan input yng akan diusulkan pada sistem informasi penjualan pas pada MAPS PROJECT :

1. Perancangan login

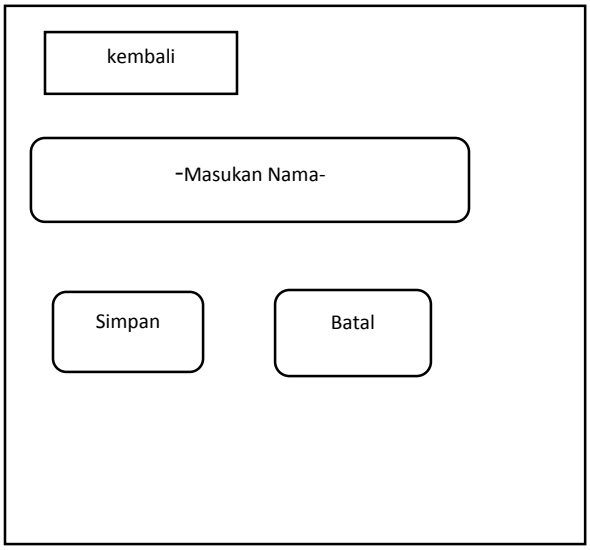
   Login merupakan langkah awal dimana admin untuk mengakses sistem penjualan,admin menasukan id dan password ke dalam form yang sudah tersedia, dan mengoprasikannya.



Gambar 4.19 tampilan rancangan login admin

2. Kategori

   Merupakan form isian mengenai kategori produk tas apa saja yang akan di pasarkan.

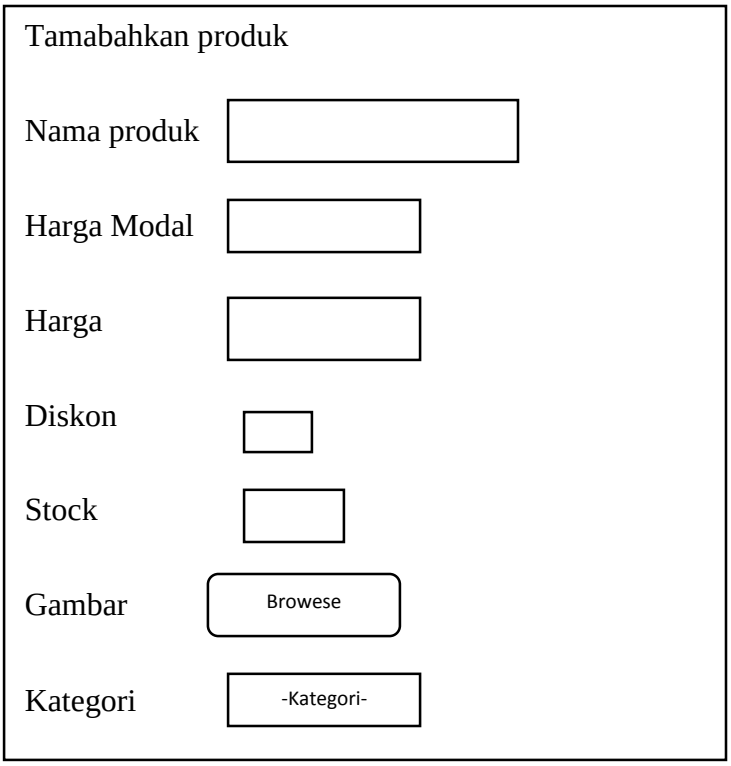


Gambar 4.20 rancangan tampilan halaman kategori

3. Produk

Merupakan form produk dimana tahapan selanjutnya setelah membuat kategori produk lalu dalam form ini admin mengisi mengenai produk tas yang di jual

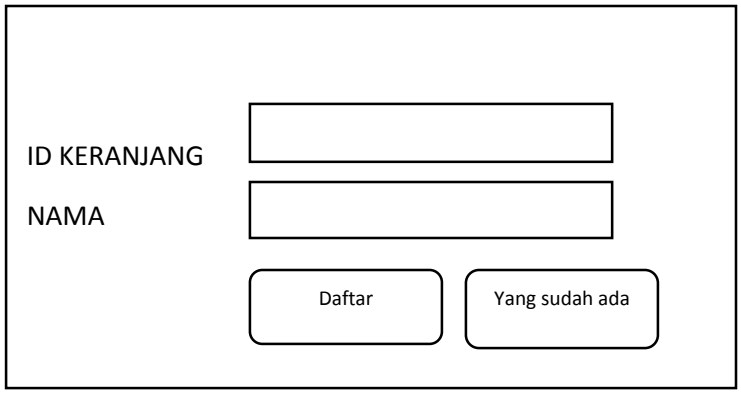
.



Gambar 4.21 rancangan produk

4. Formulir pendaftaran

   Formulir pembelian digunakan dalam tahapan awal dalam proses pembelian tas yang nantinya akan dilakukan oleh konsumen.



Gambar 4.22 rancangan form pendaftaran

5. Formulir pembelian

   Merupakan form pembelian yang harus di isi oleh konsumen yang akan membeli produk melalui website, dan form untuk mengkonfirmasi pembayaran

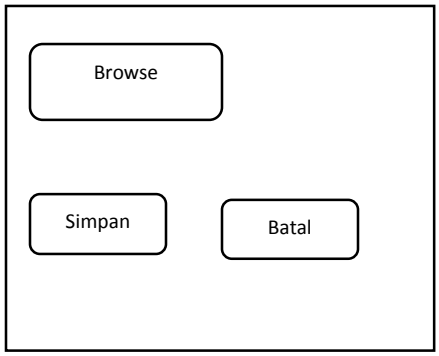
No	Kd.Barang	Qty Pesanan	Harga	Diskon	Jumlah jual
Total			Rp		
Diskon			%		
Biaya pengiriman			Rp		
Total yang dibayar			Rp.		
Daerah pengirim	-Pilih daerah-				
Biaya kirim			0		
Alamat					

Gambar 4.23 rancangan fromulir pembelian

6. Konfimasi pembayaran

   Form dimana bukti pembayaran dimasukan sebagai lampiran bahwa sudah melakukan pembayaran.

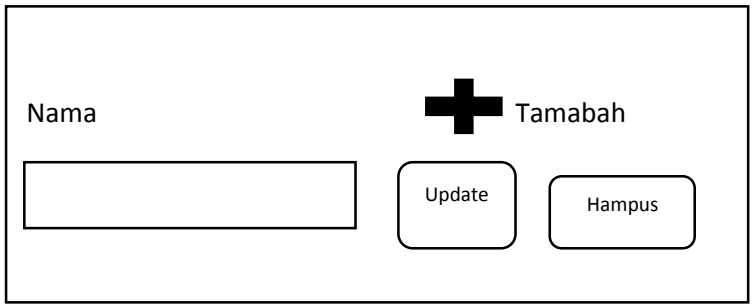
Upload Gambar



Gambar 4.24 rancangan konfirmasi pembayaran

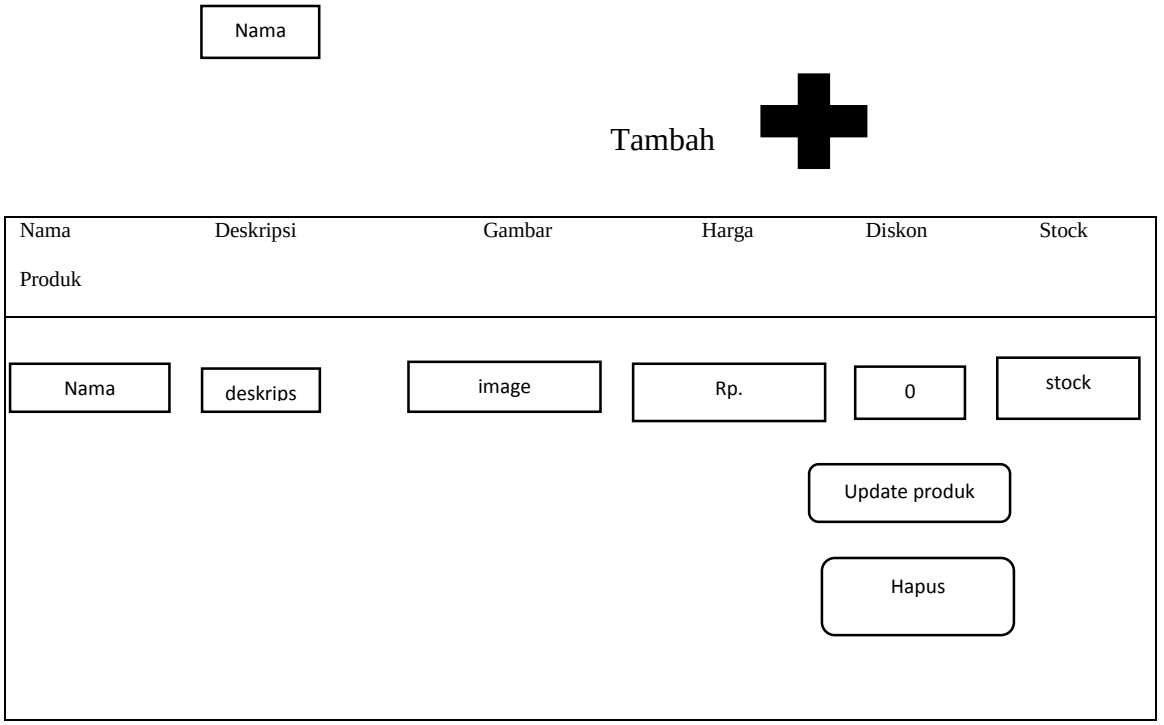
4.2.3. Perancangan Output

1. output kategori



Gambar4.25 rancangan output kategori

2. out produk



Gambar 4.26 rancangan output produk

3. output Laporan

KD barang	Harga dasar	penjualan	Harga dasar	Harga penjualan	keuntungan
Total					

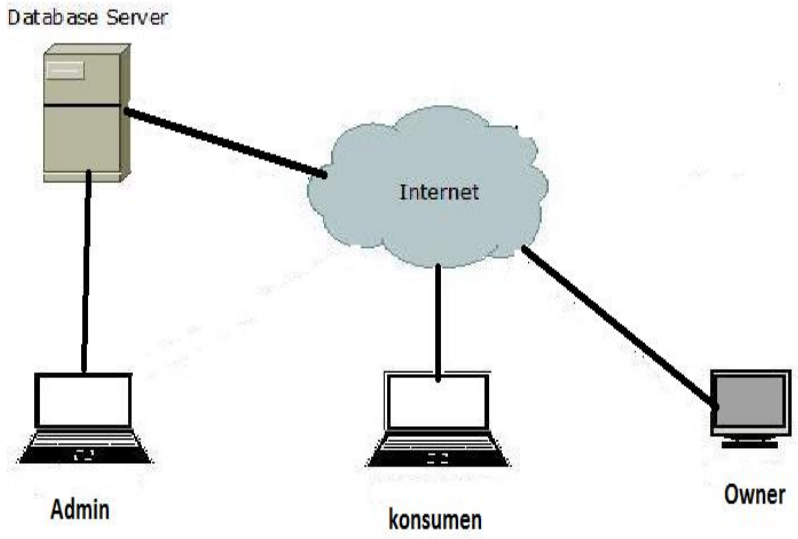
Gambar 4.27 rancangan output laporan

4.3.Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan yang akan digunakan pada MAPS PROJECT dalam pembangunan sistem informasi ini yaitu dengan menggunakan akses jaringan internet atau bisa disebut berbasis *online.*

User dapat mengakses website dimanapun dan kapanpun asalkan adanya akses internet.

Berikut ini adalah gambaran perancangan arsitektur jaringan yang disulkan.



Gambar 4.28 arsitektur jaringan MAPS PROJECT

4.4.Pengujian

4.4.1. Rencana pengujian

Pengujian perangkat lunak sistem infomasi pemasaran dan penjualan ini menggunakan metode black box. Pengujian blac box berfokus pada peryaratan fungsi perangkat lunak yang dibuat. Berikut ini adalah hasil dari pengujian sisem informasi penjualan tas pada MAPS PROJECT berbasis website:

4.4.1.1.Rencana pengujian halaman admin

Table 4.10 pengujian halaman admin

Kelas uji		Butir uji	Metode pengujian
Login		Login berhasil: id, password dimasukan terdaftar d database	Balck box
		Login gagal : id, password yang dimaskan tidak terdaftar di database	
Pengujian master produk		Proses tambah, ubah, dan hapus data produk	Black box

4.4.1.2.Rencana pengujian halaman utama

Table 4.11 pengujian halaman utama

Kelas uji	Butir uji	Metode pengujian
Menu keranjang dan produk	Proses daftar dan pemesanan berhasil dan tersimpan ke database	Blak box
Menu konfirmasi	Proses konfirmasi berhasil	Back box

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah sistem informasi penjualan tas pada MAPS PROJECT berbasis website berjalan dengan baik atau tidak:

4.4.2.1.Pengujian login admin

Tabel 4.12 pengujian login admin

Kasus dan hasil pengujian			
Data masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Id Admin Password a Admin	Dapat login dan mask ke halaman utama admin	Dapat login dan masuk ke halaman utama Admin	[ ] diterima [ ] ditolak
Login	Dapat masuk ke halaman utama	Tombol login dapat berfungsi susuai yang diharapkan	[ ]dietrima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian			
Data masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Id Admin Password Bebas	Tidak data melakukan login	Tidak dapat login jika salah memasukan id dan password	[ ]diterima [ ] ditolak

4.4.2.2.Pengujian Pengujian pengelolaan master data produk

Tabel 4.13 pengujian master data produk

Kasus dan hasil pengujian			
Data masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Kategori: tas slendang Produk : tas merah maps Haraga : 100.000 Stock : 10	Data berhasil disimpan ke database	Data berhasil disimpan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian			
Data masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Kategori: <kosong> Produk : <kosong> Harga: <kosong>	Data tidak tesimpan	Sistem nemampilkan keterangan untuk mengisi kategori dan produk	[ ] diterima [ ] ditolak

Stock: <kosong>			

4.4.2.3.Menu keranjang

Table 4.14 pengujian keranjang

Kasus dan hasil pengujian			
Data masuk	Yangdi harapkan	Pengamatan	kesimpulan
Daftar:zakaria	Data berhasil tersimpan	Data tersimpan	[] diterima [ ] ditolak
Pembelian: Pilh produk Pilih Stock : 2	Dapat menyimpan data pembelian	Data dapat disimpan	[] diterima [ ] ditolak
Formulir pembelian Alamat:sitimunigar Kontak:5223827 Email:zacck_zakaria@yahoo.com	Data berhasil disimpan	Tombol simpan data pembelian berhasil berfungsi	[] diterima [ ] ditolak

Kasus dan hasil pengujian			
Data masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Daftar: <kosong>	Tidak dapat menyimpan data [endaftaran	Data tidak tersimpan	[] dietima [ ] ditolak
Alamat : <kosong> Kontak : <kosong > Email: <kosong>	Tidak dapat menyimpan formulir ke data base	Data tidak tersimpan	[] diterima [ ] ditolak

4.4.2.4.Menu konfirmasi pembayaran

Table 4.15 pengujian konfirmasi bayar

Kasus dan hasil pengujian			
Data masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Masukan buti transfer : .JPG	Konfirmasi pembayaran berhasil	Berhasil mengkonfirmasi	[] dietrima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian			
Masukan bukti transfer : <kosong>	Gagal mengkonfirmasi pembayaran	Konfirmasi gagal	[] diterima [ ] ditolak

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian

Berdasarkan rencana pengujian diatas penulis dapat mengambil kesimpulan bagimana cara pengujian sistem informasi yang digunakan oleh penulis dapat memperbaiki kesalahan pada saat sistem informasi telah di Implementasikan pada MAPS PROJECT.

4.5.Implementasi

Implementasi merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang telah didesain dalam bentuk pemograman untuk menghasilkan suatu tujuan yang dibuat berdasrkan kebutuhan, dalam tahapan ini proses pembentukannya menggunakan bahasa pemograman PHP, dengan basis data MySQL.

4.5.1. Implementasi Peranngkat Lunak

Perangkat lunak digunakan untuk mendukung kinerja sistem operasi dan aplikasi *database*. Adapun perancangan perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. implementasi perangkat lunak :
    a. Adobe Dreamweaver
    b. Xampp
    c. Windows 7
    d. Mozzila Firefox
2. Implementasi yang digunakan oleh pengguna :
    a. Browser
    b. Windows 7

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam perancangan dan pengembangan sistem informasi ini sebagai berikut:

1. pada sisi perancangan sistem:
    a. Laptop processor intel core i3
    b. RAM 2GB
    c. Hardisk 500GB
    d. Modem
2. Pada sisi pengguna sistem di jelaskan perangkat keras yang di butuhan berdasrkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi :
    a. Menggunakan processor minimal intel dya core 2.2 Fhz
    b. RAM minimal 1GB
    c. Perangkat pendukung seperi mouse, keyboard, dan monitor sebagai perantara antar muka.
    d. Modem.

4.5.3. Implementasi Basis Data

```
# Host: localhost  (Version: 5.6.20)
# Date: 2015-05-21 18:58:59
# Generator: MySQL-Front 5.3  (Build 4.205)

/*!40101 SET NAMES latin1 */;

#
# Structure for table "admin"
#

DROP TABLE IF EXISTS `admin`;
CREATE TABLE `admin` (
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `password` varchar(100) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

#
# Data for table "admin"
#
```

```
INSERT INTO `admin` VALUES
('admin','21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3');

#
# Structure for table "beli"
#

DROP TABLE IF EXISTS `beli`;
CREATE TABLE `beli` (
  `Id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idkeranjang` int(11) DEFAULT NULL,
  `idproduk` char(20) DEFAULT NULL,
  `qty` int(11) DEFAULT NULL,
  `harga` char(12) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`Id`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=12 DEFAULT
CHARSET=latin1;

#
# Data for table "beli"
#
```

```
/*!40000 ALTER TABLE `beli` DISABLE KEYS */;
/*!40000 ALTER TABLE `beli` ENABLE KEYS */;

#
# Structure for table "kategori"
#

DROP TABLE IF EXISTS `kategori`;
CREATE TABLE `kategori` (
  `id` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1;

#
# Data for table "kategori"
#



#
# Structure for table "keranjang"
#
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `keranjang`;
CREATE TABLE `keranjang` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `alamat` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `harga` char(12) DEFAULT NULL,
  `diskon` char(12) DEFAULT NULL,
  `kontak` char(50) DEFAULT NULL,
  `sts` tinyint(3) DEFAULT '0' COMMENT '1= POSTIN, 2=SUDAH BAYAR, 3=RELEASE',
  `email` char(50) DEFAULT NULL,
  `tmb` datetime DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=1432612842 DEFAULT CHARSET=latin1;

#
# Data for table "keranjang"
#
```

```
/*!40000 ALTER TABLE `keranjang` DISABLE KEYS */;
/*!40000 ALTER TABLE `keranjang` ENABLE KEYS */;

#
# Structure for table "produk"
#

DROP TABLE IF EXISTS `produk`;
CREATE TABLE `produk` (
  `id` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  `ket` longtext NOT NULL,
  `kategori` int(3) NOT NULL,
  `stock` int(3) NOT NULL,
  `harga_beli` char(15) DEFAULT NULL,
  `harga` char(15) DEFAULT NULL,
  `diskon` tinyint(3) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1;

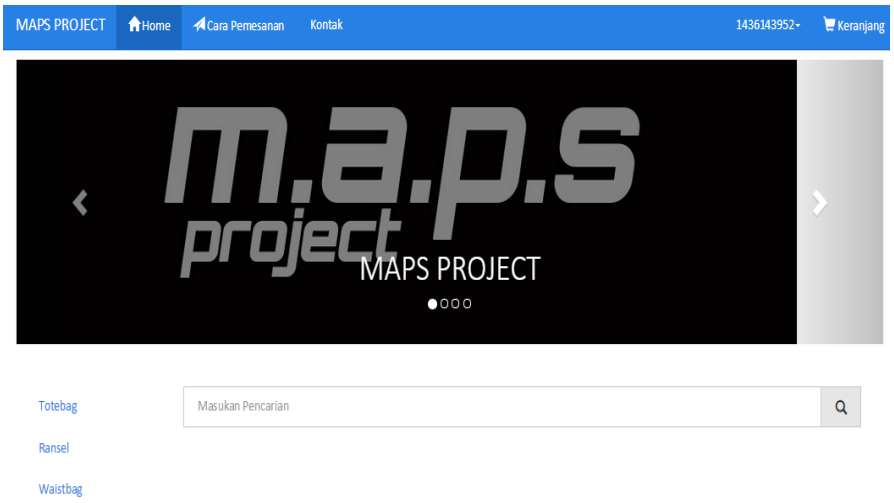
#
```

Data for table "produk"

#

4.5.4. Implementasi Antar Muka

1. implementasi halaman utama



Gambar 4.29 halaman utama

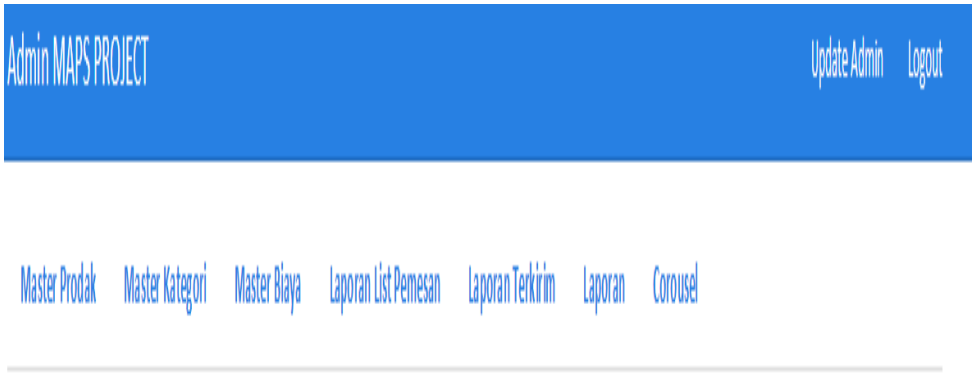
Merupakan halaman utama, dimana orang dapat mengakses halaman ini untuk melihat produk yang dijual maupun melakukan proses pembelian tas, dan berikut perincian

Tabel 4.16 Rincian Menu Halaman Utama

Menu	Sub menu	deskripsi
Home		Menu tampilan awal website
Cara pembelian		Tata cara bagai mana proses untuk membeli produk tas
Kontak		Kontak social media dari brand produk
Pencarian		Untuk mencari produk yang akan konsumen lihat
Produk	Produk detail Order form	Menampilkan produk tas yang ditawarkan beserta pembeliannya
Keranjang	Daftar Isi formulir Konfirmasi bayar	Proses untuk mendaftarkan bila akan melakukan proses pembelian , mengisi formulir pembelian

		sekaligus konfirmasi pembayaran.

2. Implementasi antar muka halam admin



Gambar 4.30 halaman admin

Halaman admin merupakan tampilan awal untuk admin. Pada halaman ini proses mengenai proses pemasaran dan pengelolaan data, adapun penjelasanya sebagai berikut:

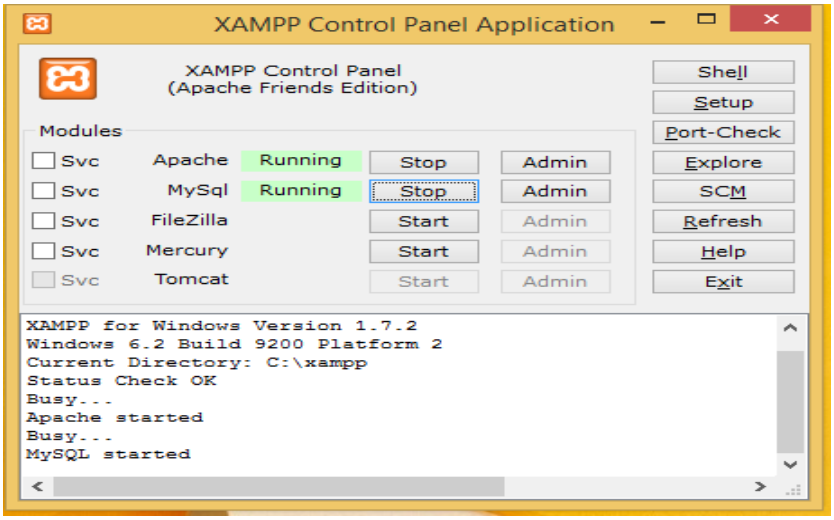
Table 4.17 Rincian Menu Admin

Menu	Sub menu	deskripsi
Produk		Menambahkan ,menghapus,mengubah data mengenai produk tas
Kateogri		Memberikan katerori pada produk tas
List pemesanan		Memapilkan mengenai data-data pembelian tas sebelum dijadikan sebuah laporan
Laporan		Berkaitan mengenai pengelolaan penjualan stock tas dan laba keuntungan

4.5.5. implementasi instalasi program

Berikut adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program sistem informasi penjualan tas pada MAPS PROJECT berbasis website sebagai berikut:

1. klik Xampp
2. klik start Apache dan Mysql pada Xampp seperti gambar berikut:



Gambar 4.31 *running* Xampp

3. buka browser, gunakan mozzila firefox lalu ketikan alamat
   a. untuk halaman utama: http://localhost/tas
   b. untuk halaman admin: http://localhost/tas/admin

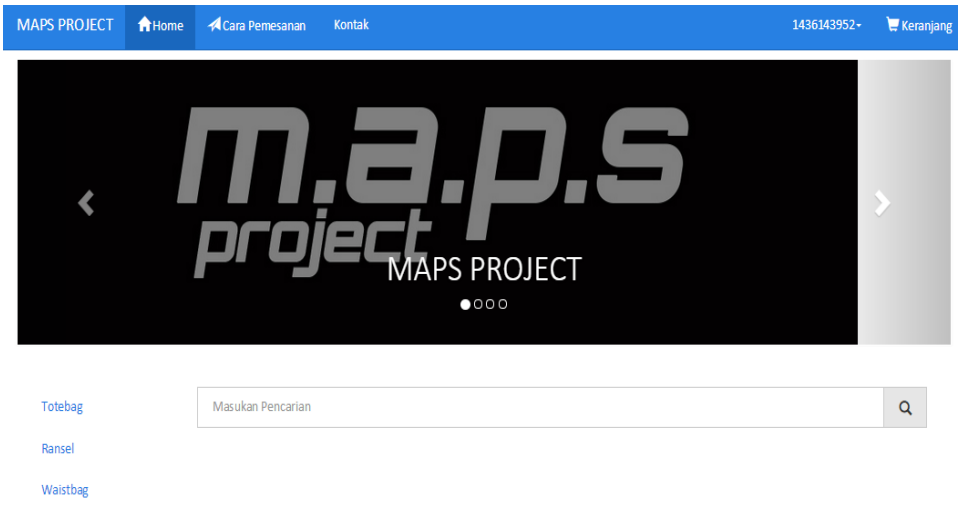
4.5.6. Penggunaan Program

Penggunaan program bertujuan untuk menerangkan cara untuk mengopraskan program oleh user mengenai fungsi-fungsi dari sistem informasi penjualan tas pada MAPS PROJECT bebasis website. Adapun berikut cara penggunaan program:

4.5.6.1.Penggunaan Program Konsumen

1. Home

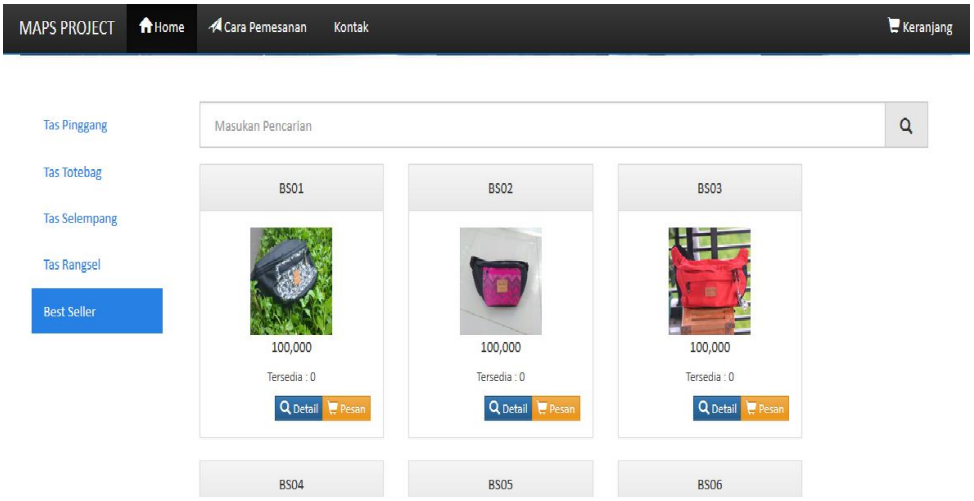
   Home merupakan tampilan awal ketika konsumen akan mengakses website, dimana di tampilkan menu home, cara pembelian, kontak dan menu keranjang untuk melakukan pembelian produk tas.



Gambar 4.32 Halaman Home

2. Produk

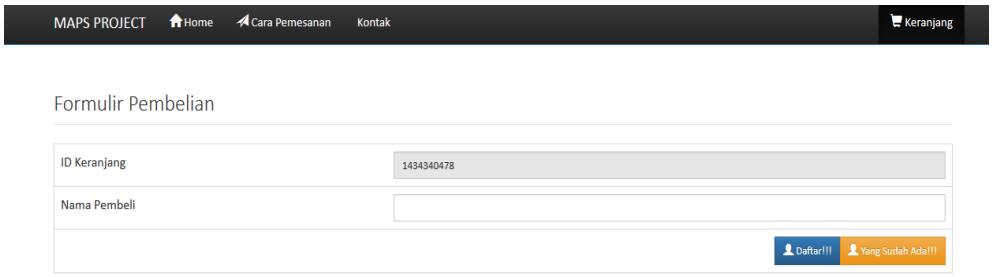
Menu produk ini untuk menampilkan katalog produk tas yang akan di beli oleh konsumen melihat detail dan membeli produk. Konsumen dapat melihat detail mengenai produk yang di jual seperti material jumlah ketersediaan produk, dan lain-lain, serta menu pesan untuk membeli prodak tas tersebut dan menentukan jumlah tas yang akan di beli.



Gambar 4.33 Produk

3. Daftar pembelian

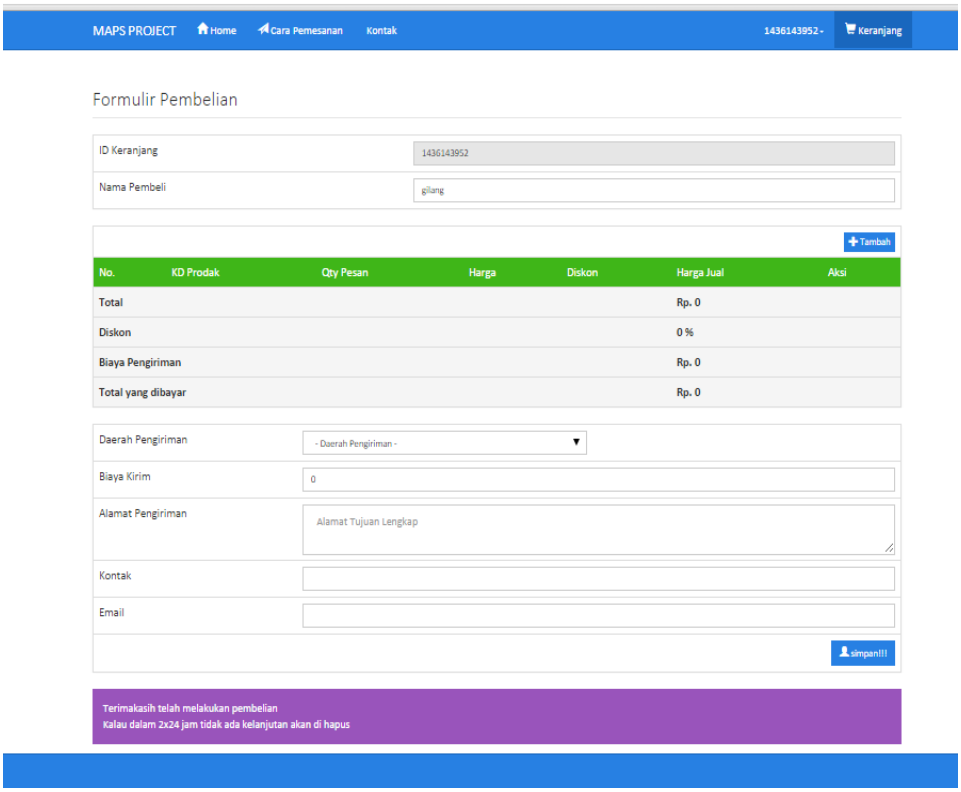
   Mendaftarkan nama calon pembeli dengan memasukan nama konsumen atau calon pembeli.



Gambar 4.34 Daftar Pembeian

4. Formulir pembelian

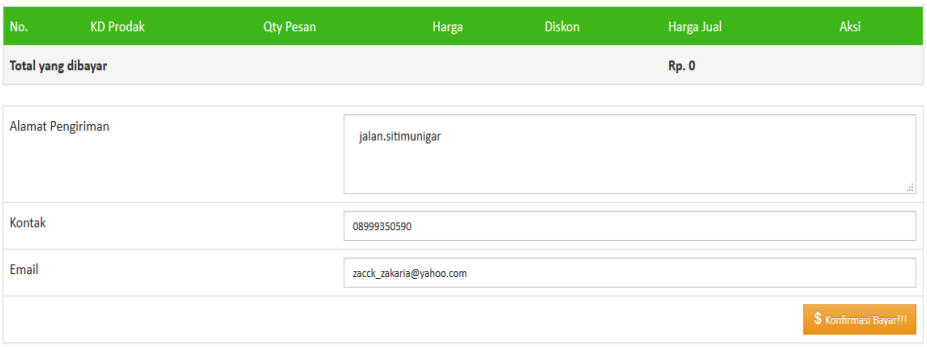
   Konsumen mengisi data diri berupa alamat nomor telpon dan email yang bertujuan untuk proses pembelian tas.



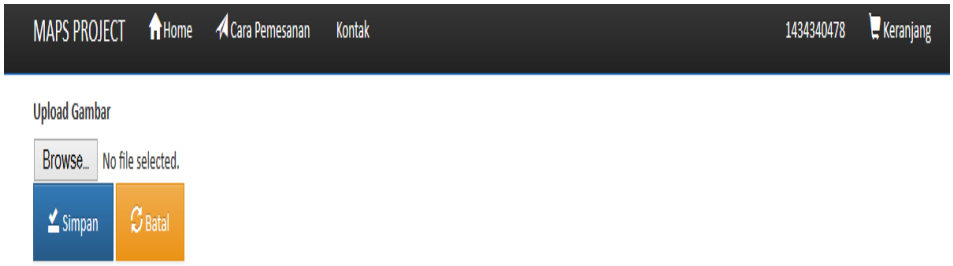
Gambar 4.35 Formulir Beli

5. Konfitmasi pembayaran

   Menu konfirmasi ini untuk memastikan bahwa konsumen sudah melakukan proses pembayaran dengan melampirkan bukti pembayaran.



Gambar 4.36 konfirmasi



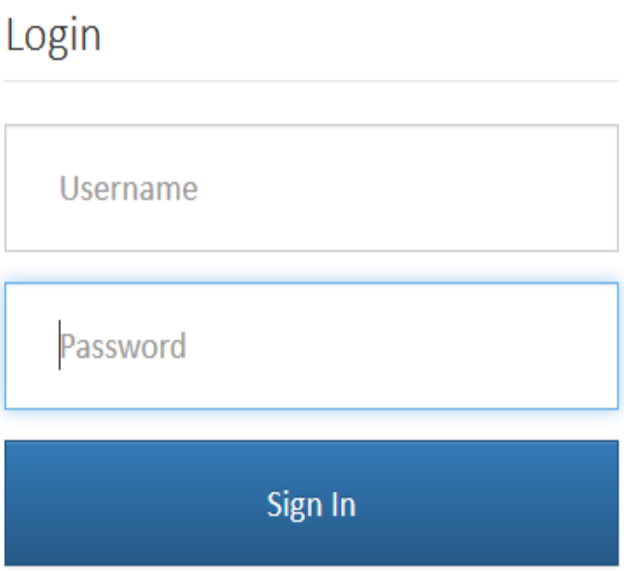
Gambar 4.37 Bukti Transfer

4.5.6.2.Penggunaan Program Admin

1. Login

   Admin memasukan id dan password

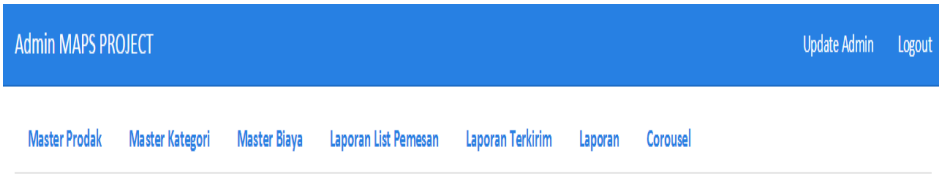
   Pertama admin memasukan username yaitu admin dan berikutnya password admin lalu klik sigin untuk masuk ke dalam halaman utama admin.



Gambar 4.38 Login

2. Halaman utama admin

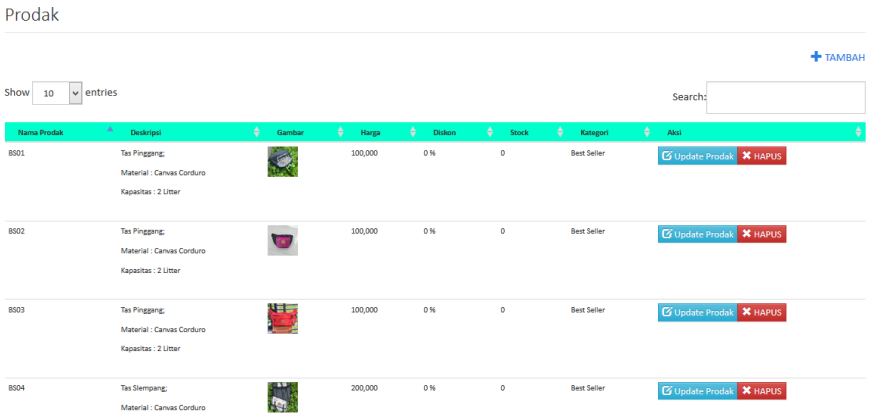
   Merupakan halaman utama dari admin



Gambar 4.39 Halaman Admin

3. Produk

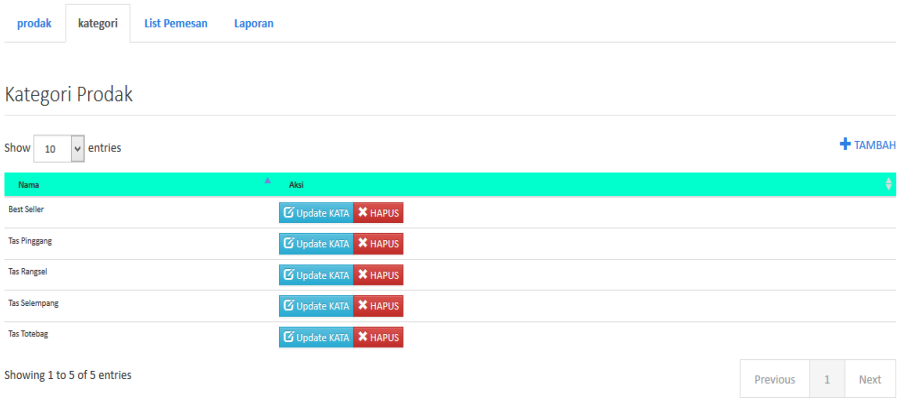
   Tampilan produk admin untuk menambahna menghapus dan mengupdata produk, untuk menambahkan klik tambah dan isikan keterangan mengenai produk tas yang akan di pasarkan.



Gambar 4.40 Produk Admin

4. Kategori

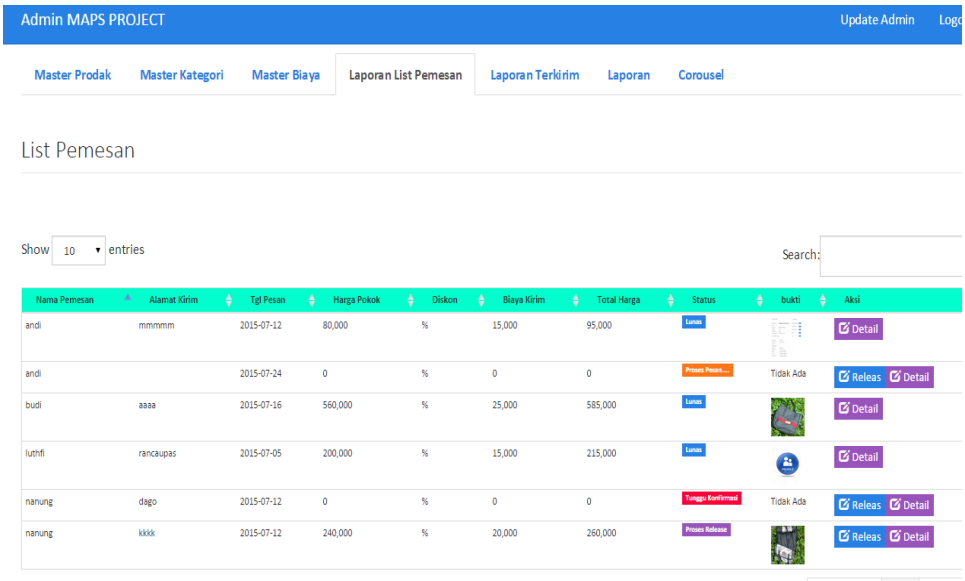
Admin membuat kategori untuk setiap produk tas. Dengan klik tambah lalu masukan kategori, lalu klik simpan, dan di sini admin bisa menambah menghapus dan mengupdate .



Gambar 4.41 Kategori Admin

5. List pemesanan

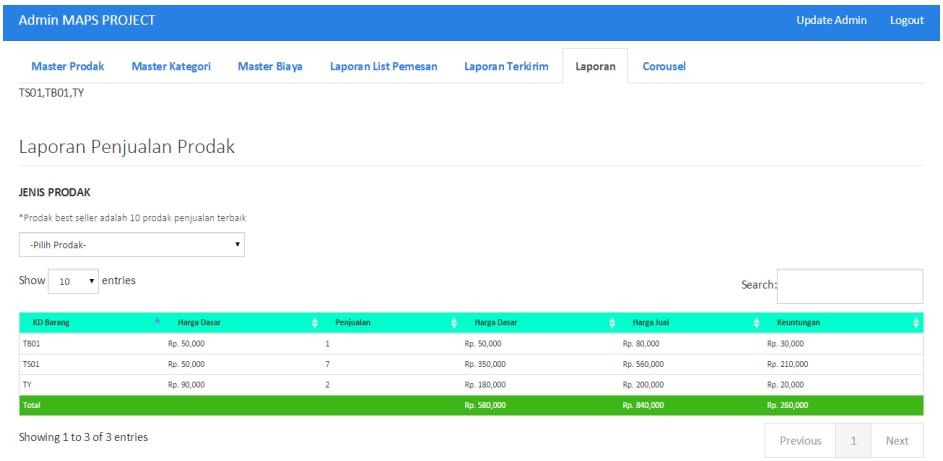
List pemesanan ini untuk melihat mengenai pembelian tas di sini admin dapat melihat jumlah pesanan, bukti pembayaran, dan admin di sini mengubah status mengenai pembelian tas .



Gambar 4.41 List Pemesanan

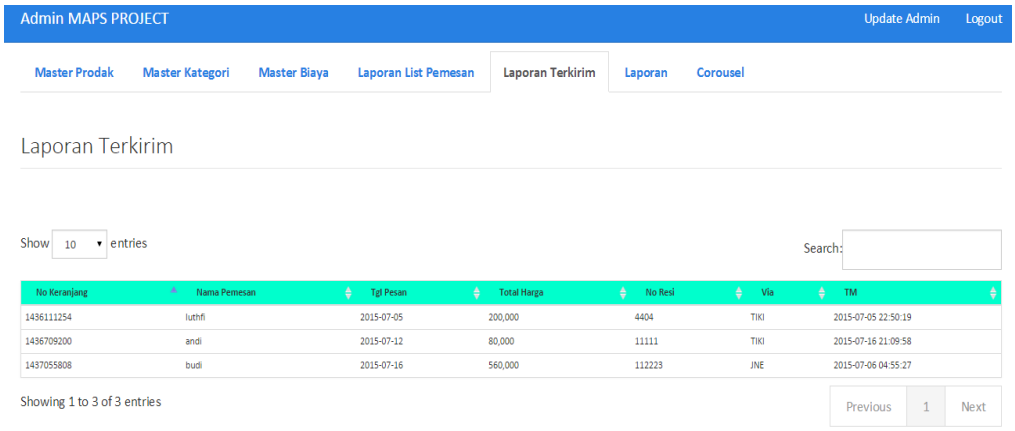
6. Laporan

Admin mengelola laporan mengenai penjualan tas.



Gambar 4.43 Laporan Penjualan

Laporan terkirim yaitu mengenai pengelolaan barang-barang yang sudah selesai dalam proses transaksi dan lalu di proses di kirim



Gambar 4.44 Laporan terkirim