BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pada era globalisasi ini muncul persaingan di berbagai bidang, baik itu persaingan di bidang ekonomi, politik, militer maupun di bidang pendidikan. Oleh sebab itu diperlukanlah informasi sangat diperlukan dan menjadi hal yang penting. Hal ini dapat di lihat dengan banyak munculnya berbagai media baik itu media cetak maupun elektronik yang merupakan selaku pihak penyedia layanan informasi memberikan berbagi jenis informasi-informasi mengenai berbagai hal yang terjadi saat ini. Komputer yang merupakan salah satu bentuk dari hasil perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sekarang sudah mulai banyak digunakan sebagai salah satu media untuk mendapatkan suatu informasi dan sebagai salah satu sarana untuk menunjang suatu pekerjaan agar pekerjaan tersebut dapat dilakukan menjadi lebih efektif dan efisien.

Sekolah adalah salah satu wadah penyedia layanan untuk pendidikan akan sangat membutuhkan adanya efisiensi dan efektifitas kerja yang dihasilkan oleh komputer dalam menunjang berbagai aktivitas di sekolah. Salah satunya di perpustakaan SMK PURAGABAYA Bandung yang terletak di Jl. H. Yasin No. 59 Terusan Pasteur Bandung. Pada saat ini di bagian perpustakaan belum menggunakan teknologi sistem informasi dari awal berdirinya perpustakaan SMK PURAGABAYA Bandung sampai sekarang semua pekerjaan dilakukan secara manual, sehingga proses penyelesaian pekerjaan lebih lama dan data yang ada kurang terjamin dari segi keamanannya.

Dalam segi pelayanan proses peminjaman, pengembalian buku, dan pembuatan laporan pada perpustakaan masih ditemukan berbagai kendala. Karena semua dilakukan dengan cara yang manual, petugas perpustakaan membutuhkan waktu yang cukup lama dalam menyajikan sebuah laporan dimana proses penyajian laporan tersebut meliputi pembuatan rekapitulasi dari dokumen atau arsip-arsip terlebih dahulu, sehingga bentuk laporan yang dihasilkan kurang akurat dan tidak adanya efisiensi waktu dalam pembuatan laporan tersebut.

Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut sekolah membutuhkan suatu program aplikasi sistem informasi perpustakaan untuk menunjang kinerja pada bagian perpustakaan, Berdasarkan dengan keadaan tersebut maka penulis membuat skripsi dengan judul **"SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMK PURAGABAYA BANDUNG"**.

1.2. Identifkasi dan Rumusan Masalah

Setelah melihat lebih dalam berdasarkan latar belakang yang ada dan permasalahan yang ada di SMK PURAGABAYA Bandung, maka penulis mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Pada proses pendaftaran anggota perpustakaan, peminjaman dan pengembalian buku, petugas melakukan pencatatan data anggota, data buku, data peminjaman dan pengembalian pada buku perpustakaan dan formulir pendaftaran bagi yang mendaftar. Sehingga membutuhkan waktu lama untuk pencatatan data dan data tersebut kurang aman dari segi keamanannya.
2. Laporan data pengunjung, peminjaman dan pengembalian buku yang harus diserahkan kepada Kepala Sekolah setiap 3 bulan sekali menjadi lebih sulit. Karena petugas perpustakaan harus mengecek semua data pada buku

perpustakaan dan formulir pendaftaran yang telah diisi, dengan memeriksa satu persatu sehingga membutuhkan waktu lebih lama dan dikarenakan data cukup banyak maka dalam proses pelaporan terkadang menjadi kurang akurat.

Berdasarkan uraian yang telah di identifikasi, maka penulis dapat menyimpulkan mengenai masalah-masalah yang terjadi pada perpusatakaan di SMK PURAGABAYA Bandung adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang saat ini sedang berjalan di SMK PURAGABAYA Bandung?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SMK PURAGABAYA Bandung agar dapat berfungsi secara efektif dan efisien?
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SMK PURAGABAYA Bandung?
4. Bagaimana implementasi sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SMK PURAGABAYA Bandung?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah penulis ingin membuat sebuah aplikasi pengolahan sistem informasi pada bagian perpustakaan di SMK PURAGABAYA Bandung, sehingga dapat meningkatkan kinerja pada bagian perpustakaan Sekolah tersebut, sehingga penggunaan teknologi informasi betul-betul dapat dirasakan langsung manfaatnya oleh petugas perpustakaan sekolah tersebut.

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui permasalahan sistem informasi yang sedang berjalan pada bagian perpustakaan di SMK PURAGABAYA Bandung.
2. Untuk merancang sebuah sistem informasi perpustakaan yang dapat digunakan untuk mempermudah pekerjaan pada bagian perpustakaan di SMK PURAGABAYA Bandung.
3. Untuk menguji sistem informasi perpustakaan di SMK PURAGABAYA Bandung untuk mengetahui apakah masih ada kekurangan pada sistem yang dibuat.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan yang telah dirancang dan dibuat pada perpustakaan SMK PURAGABAYA Bandung.

1.4. Kegunaan Penelitian

Setiap penelitian yang dilakukan tentu memiliki kegunaan, berikut adalah kegunaan dari peneiltian yang penulis lakukan :

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi *user* (pengguna)

   Dengan adanya aplikasi sistem informasi perpustakaan ini *user* dapat mempercepat pekerjaannya dan laporan yang dihasilkan untuk diserahkan ke Kepalas Sekolah menjadi lebih akurat.

2. Bagi Sekolah

   Dengan adanya aplikasi sistem informasi perpustakaan yang memproses data anggota, data pengadaan buku, data peminjaman dan pengembalian buku diharapkan dapat membantu kinerja pada bagian perpustakaan di sekolah tersebut.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi penulis

   Dapat menambah wawasan dan ilmu pengetahuan mengenai proses peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan dan dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat di perkulihan untuk diterapkan di lapangan atau dunia kerja.

2. Bagi peneliti lain

   Dapat menjadi bahan pertimbangan dan referensi untuk penelitian.

3. Bagi pengembangan dan ilmu pengetahuan

   Dari hasil penelitian ini diharapkan menjadi perbandingan antara ilmu Manajemen (teori) dengan keadaan yang terjadi dilapangan (praktek), sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu manajemen yang sudah ada untuk diterapkan di lapangan atau dunia kerja.

1.5. Batasan Masalah

Dalam batasan masalah, penulis membatasi ruang lingkup penelitian hanya mencakup pada hal-hal berikut:

1. Dalam hal ini anggota yang mendaftar menjadi anggota perpustakaan hanya siswa-siswi SMK PURAGABAYA Bandung, selain siswa-siswi yang meminjam buku tidak perlu mendaftar sebagai anggota.
2. Proses peminjaman buku yang di data pada sistem informasi perpustakaan SMK PURAGABAYA Bandung hanya siswa atau siswi, dan guru yang terdaftar menjadi anggota saja, bagi karyawan yang meminjam buku tidak diproses pada sistem ini.

3. Kegiatan-kegiatan yang dilakukan hanya meliputi proses pendaftaran anggota perpustakaan, pengadaan buku, peminjaman buku, dan pengembalian buku. pada perpustakan SMK PURAGABAYA Bandung.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis melakukan penelitian yang dilakukan di SMK PURAGABAYA Bandung yang terletak di Jl. H. YASIN No 59 Terusan Pasteur Bandung.

Tabel 1.1 Estimasi Jadwal Penelitian

No.	Aktifitas	Tahun 2014																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpuln Data a. Wawancara b. Observasi																				
2.	Analisis a. Analisis Sistem Yang Berjalan																				
3.	Perancangan a. Perancangan Data b. Perancangan Antar Muka																				
4.	Implementasi Sistem a. Pembuatan Program (Coding)																				
5.	Pengujian a. Pengujian Sistem																				

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan kerja praktik ini, sistematika yang digunakan adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Bagian ini menjelaskan latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematikan penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bagian ini menjelaskan dan menguraikan teori-teori pendukung secara umum yang diperoleh dari berbagai literatur, yang bertujuan untuk membantu memahami dan menyelesaikan masalah yang ada pada objek penelitian.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bagian ini memberikan penjelasan berbagai informasi umum tentang perusahaan/instansi tempat dilaksanakannya penelitian, yaitu : sejarah singkat perusahaan/instansi, visi dan misi, struktur organisasi, deskripsi tugas. Dan pada bagian ini juga penulis menjelaskan mengenai metode yang digunakan dan analisi system yang berjalan pada objek penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bagian ini memuat hasil perancangan sistem yang diusulkan, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, implementasi dan pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini memberikan kesimpulan berdasarkan hasil dari analisa yang dimuat serta diperoleh pada BAB IV dan saran-saran yang relevan bagi pihak perusahaan/instansi yang menjadi objek penelitian.